



Inhalt

1	Neuigkeiten	1
2	Neuerscheinungen / Vorankündigung:	2
2.1	Kenner Spiele.....	2
2.1.1	A Song of Ice & Fire - Baratheon Starter Set • Grundspiel 88,00 €.....	2
2.1.2	Star Wars – Outer Rim 60,90€	3
2.1.3	Excavation Earth & Excavation Earth Phase 2 €49,- / €27,50.....	3
2.1.4	Zombicide: Invader € 86,50	4
2.1.5	City of Angels (D) Erscheint 15.3.21 € 65,00 Vorbestellung bis 15.2. ./ 5%	5
2.1.6	Stronghold Undead €57,00.....	5
2.1.7	On Mars- die neue deutsche Version € 130,-	6
2.1.8	Atlantis Rising € 51,-	7
2.1.9	Kanban EV €130,-	8
2.1.10	Age of Steam: Deluxe € 98,-.....	8
2.1.11	Tang Garden € 56,- Frühjahr 2021 Vorbesteller-Rabatt bis 21.3. ./ 5%)	10
2.1.12	Aeons End – Erweiterungen.....	10
2.1.13	In der Halle des Bergkönigs (Noch kein Preis Definiert! Vorbestellung ./ 5%).....	11
2.2	Familien Spiele.....	12
2.2.1	Die Insel der Katzen (Im Nachdruck Mai 2021. Vorbestellerrabatt ./ 5% bis 15.4.2021)....	12
2.2.2	Call to Adventure 36,25 €.....	13
2.2.3	Zug um Zug: London 21,30 €	14
2.2.4	Yum Yum Island 23,- €.....	14
2.2.5	Aftermath € 75,50.....	15
2.2.6	TIME Stories – Hinter der Maske € 22,40	15
2.2.7	Cubitos € 45,-	16
2.2.8	Dali the Fox 15.3.21 € 19,00 Vorbestellung bis 15.2.21 ./ 5%	16
2.2.9	Dive €28,00 (erscheint 15.3.2021) Vorbestellung bis 15.2.21 ./ 5%	17
2.2.10	Doodle Dungeon (Erscheint zum 15.3.21) € 23,00 Vorbestellung bis 15.2.21 ./ 5%)	17
2.2.11	Dragomino € 23,00.....	18
2.2.12	Everdell (Erscheint 15.4.) € 56,- Vorbestellungen bis 15.3.21 ./ 5%)	18
2.2.13	Kitchen Rush – Aber bitte mit Sahne 22,- €.....	18
2.2.14	Spy Connection 23,- (Erscheint: 15.3.2021, Vorbesteller-Rabatt bis 15.2. ./ 5%).....	19
2.3	Partyspiele.....	20
2.3.1	Cortex Challenge €13,5.....	20
3	Für Fans von Pandemic:	20
3.1	Pandemic: Fall of Rome - EN für 55,-	20
3.2	Pandemic: Reign of Cthulhu - EN für 55,-	21
3.3	Pandemic: Rising Tide - EN 50,-.....	21

1 Neuigkeiten

Folgende Neuerungen gibt es bei mir

1.) Vorbesteller-Rabatt:

Auf Artikel, die derzeit im Nachdruck sind oder deren Erscheinungsdatum 1 Monat im Voraus liegt, erhältst du bei mir ab den 5 % Vorbesteller-Rabatt. Dadurch lässt sich der Bedarf auch besser planen.



2.) Abo – Service

Einige Spielserien sind umfangreich und vergrößern sich regelmäßig. Man will diese vollständig. Der Gesamtpreis ist zu hoch.

Voraussetzung:

Mehr als die Hälfte der Serie ist noch zu liefern!

Hier biete ich den Abo-Service an. Monatlich kommt 1 Teil (./. 4 % von meinem regulären Preis + Versand) oder 3 Teile (./. 5 % von meinem regulären Preis inkl. Versand)

Dies biete ich derzeit an für:

- Talisman
- Munchkin
- Marvel Crisis Protocol
- Arkham Horror
- Zombicide
- Time Stories

Gerne auch für andere Serien. Sage mir, was dich interessiert

3.) Kurzfristige Reduzierung des Angebotes

Ich baue um und kann im Anschluss ein umfangreicheres Angebot anbieten.

Wer Umbaumaßnahmen kennt, weiß, dass man erst mal weniger Platz hat ☺ .

Das Geschäft geht normal weiter. Aber Ich werde erst mal das Angebot / vorrätige Auswahl verkleinern müssen. Siehe daher meine Sonderangebote in einem Extra-Brief.

2 Neuerscheinungen / Vorankündigung:

2.1 Kennerspiele

2.1.1 A Song of Ice & Fire - Baratheon Starterset • Grundspiel 88,00 €



Das A Song of Ice and Fire - Baratheon Starterset bietet den Spielern alles was sie brauchen, um ihren Anspruch auf den Eisernen Thron zu erheben. Es wird komplett mit einem Regelbuch, Würfeln, Messstäben, Statistikkarten und Miniaturen geliefert, um eine vollständige Armee im Spiel „A Song of Ice and Fire“ aufzustellen. Die Spieler erhalten zwei Einheiten Baratheon-Wächter und jeweils eine Einheit Baratheon-Wächter und Hirschritter, sowie Charaktere wie Renly und Stannis Baratheon, Alester Florent, Shyra Errol und einige mehr.



2.1.2 Star wars – outer rim

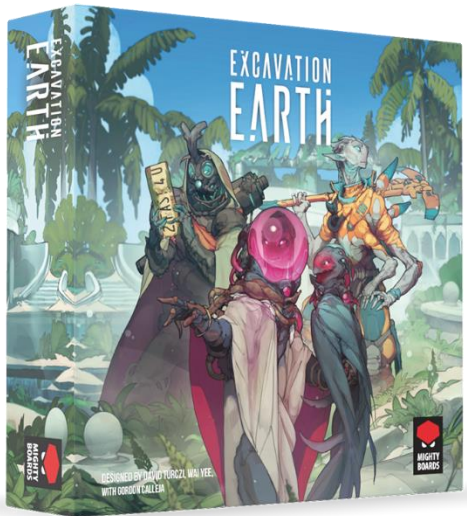
60,90€



In Outer Rim schlüpft ihr in die Rollen von Unterweltlern, sich auf den Weg machen, um der Galaxis ihren Stempel aufzudrücken. Ihr reist mit euren persönlichen Schiffen durch den Outer Rim, heuert legendäre Star Wars-Charaktere für eure Crew an und versucht, der berühmteste (oder berüchtigste) Gesetzlose in der Galaxie zu werden!

Aber es wird nicht einfach sein. Die kriegführenden Fraktionen der Galaxie durchstreifen den Outer Rim und jagen den Abschaum, der sich als Dorn in ihrer Seite erwiesen hat. Andere Schurken, die sich einen Namen machen wollen, sehen in euch das perfekte Ziel, um durch eure Niederlage ihren eigenen Ruf zu stärken. Habt ihr das Zeug dazu, im Outer Rim zu überleben und eine lebende Legende zu werden?

2.1.3 Excavation Earth & Excavation Earth Phase 2 €49,- / €27,50



Im

42. Jahr nach der Vereinigung machte ein Alien namens Eolus Rein eine Entdeckung, wie sie die freien Spezies noch nie zuvor gesehen hatten: Einen ganzen, bisher unbekannten Planeten, der mit den Überresten einer verlorenen Zivilisation übersät war. Bald kamen Entdecker, Händler und eifrige Käufer auf den leeren Planeten und konkurrierten darum, die perfekte Sammlung an fremdartigen Artefakten zusammenzustellen. Sie erfuhren bald, dass die Bewohner dieses zerstörten Planeten ihn ... „Erde“ nannten.

Die Spielerunde schlüpft in die Rolle von archäologisch interessierten Aliens, welche die Hinterlassenschaften der Menschheit ausgraben, sammeln, schmuggeln und an die Meistbietenden versteigern. Excavation Earth verfügt über optimierte Regeln, die schon in zehn 10 Minuten verstanden sind. Durch die schwerwiegenden Entscheidungen in jeder Runde und die Interaktion der Spielerunde bietet es aber zugleich ein tiefgründiges Spielvergnügen. Dadurch ist das Spiel geeignet für Spiele-Neulinge, bietet erfahrenen Euro-Gamern aber auch eine Herausforderung.



Die

Ausgrabungen auf der Erde sind noch nicht abgeschlossen. Die Erweiterung zu Excavation Earth bringt vier neue Module, die nach Belieben kombiniert werden können.

2.1.4 Zombicide: Invader € 86,50



Stellt euch in **Zombicide: Invader** gegen die Xenos, einen unerforschten Schwarm verseuchter Aliens, der vom Spiel kontrolliert wird. Ihr übernehmt die Rolle der Überlebenden in einer Science-Fiction-Welt, die von den Xenos angegriffen wird. Euer Auftrag: erfüllt die Missionsziele, bleibt am Leben und tötet so viele Xenos wie möglich! Xenos sind langsam und berechenbar. Aber es gibt verdammt viele von ihnen und sie setzen fiese Taktiken ein. Eure Überlebenden nutzen alles, was sie in die Hände bekommen, um Xenos zu töten. Je besser eure Waffen sind, desto mehr Xenos könnt ihr erledigen – und umso mehr kommen nach, angelockt vom Gemetzel! Überlebende sind entweder Zivilisten oder Soldaten, jeder mit eigenen Fähigkeiten. Ihr könnt Ausrüstung tauschen und über eure

Strategie beratschlagen. Denn nur wenn ihr zusammenarbeitet, könnt ihr eure Missionsziele erfüllen und überleben. Xenos abzuknallen macht Spaß, aber ihr müsst auch andere Überlebende retten, wichtige Daten wiederbeschaffen, dunkle Geheimnisse aufdecken und vieles mehr!

Zombicide: Invader ist ein kooperatives Spiel, bei dem 1 bis 6 Spieler auf Xenos einen unergründlichen Schwarm von infizierten Xenos treffen, der vom Spiel selbst gesteuert wird. Das Ziel ist einfach: Wählt eure Mission, erfüllt eure Ziele, tötet so viele Xenos wie möglich und ... überlebt (am wichtigsten)!



2.1.5 City of Angels (D) Erscheint 15.3.21 € 65,00 Vorbestellung bis 15.2. ./ 5%



City of Angels spielt im Los Angeles der 1940er Jahre und ist ein Spiel der Geheimnisse, Täuschungen und Ermittlungen. Die Mehrheit der Spieler schlüpft in die Rollen von LAPD Detectives die bereit sind, alles zu tun, um einen Fall erfolgreich abzuschließen. Ein Spieler übernimmt jedoch die Rolle des „Chisel“, dessen einziges Ziel es ist, die Ermittler bei jedem Spielzug durch Bluffs, Manipulation und (oft) direkte Lügen fehlzuleiten.

Jeder Spieler erhält bei **City of Angels** ein separates, detailliertes Buch mit Informationen zu den neun Fällen. Jedes Verbrechen ist ein sorgfältig zusammengestelltes Rätsel, das sich auf

unterschiedliche Arten entfalten kann. **City of Angels** verwendet das innovative ARK-System (Adaptive Reaktionskarte), um das Gefühl zu erzeugen, einen Verdächtigen zu befragen. Mithilfe der Reaktionskarten wählt der "Chisel" sorgfältig aus, was die Verdächtigen den Ermittlern preisgeben. Die Spieler können Antworten in Frage stellen, die sie für Lügen halten, doch das geht mit einem Risiko einher: Wenn sie falsch liegen, gewinnt der „Chisel“ Einfluss über sie.

2.1.6 Stronghold Undead €57,00



Die Perlenburg ist die Heimat einer heiligen Reliquie: dem ewigen Feuer. Doch eines Tages erscheint der mysteriöse Nekromant Arkhton mit seiner Armee von Untoten, versessen darauf, sich die Reliquie zu eigen zu machen, die ihm neue Macht verspricht. Doch die Soldaten der Perlenburg und die Männer und Frauen, die sie bewohnen, sind bereit, ihren Glauben und ihre heilige Reliquie, ohne die alles Leben und Licht unwiederbringlich verloren sind, zu verteidigen.

In **Stronghold: Undead** nimmt ein Spieler die Rolle Arkhtons ein, während der andere Spieler die Verteidiger der Perlenburg spielt. Sobald Arkhtons Armee der Untoten vor der achten Runde, die den Sonnenaufgang bedeutet durch den Arkhton und seine Armee zu Staub zerfallen, die Mauern der Festung durchbricht, übernimmt Arkhton die Reliquie und gewinnt das Spiel. Die Verteidiger in der Perlenburg müssen

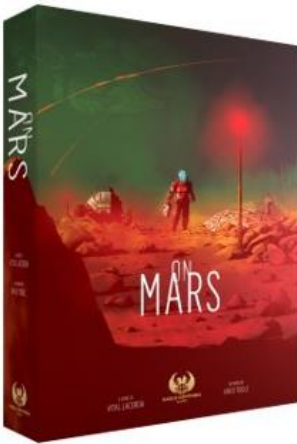
die Mauern halten und die dunkelste Nacht überstehen, die sie jemals gesehen haben.

Angreifer und Verteidiger beginnen jede Runde damit, Vorräte anzulegen und Vorbereitungen zu treffen. Der angreifende Nekromant wirkt seine dunkle Magie mithilfe von mächtigen Zauberkarten. Doch jeder seiner Zauber gibt dem Verteidiger mehr Zeit, eigene Vorbereitungen zu treffen. Der Verteidiger erhält Sanduhren, die er für verschiedene Aktionen innerhalb der Festung oder zur Verteidigung vor den Angriffen der Belagerungswaffen und der Untoten auf die Burgmauern einsetzen kann. Nach den Manövern des Angreifers und dem Sturmangriff mit Fern- und Nahkämpfen sowie der Umgruppierung der Verteidiger endet eine Runde. Sollte es dem Angreifer gelungen sein, die Verteidigungslinie an wenigstens einem Mauerabschnitt zu durchbrechen,



gelangt er ins Innere der Festung und erobert die Reliquie. Halten die Mauern dem Andrang stand, beginnt eine neue Runde.

2.1.7 On Mars- die neue deutsche Version € 130,-



Ein Spiel für 1-4 anspruchsvolle
Brettspielfans, ab 14 Jahren.

Nach dem Erfolg der unbemannten Rover-Missionen haben die Vereinten Nationen die Abteilung für Operationen und Mars-Forschung gegründet. Die ersten Siedler trafen im Jahr 2037 auf dem Mars ein. In den Jahren danach wurde das Mars-Basislager aufgebaut und private Forschungsunternehmen begannen mit dem Aufbau einer autarken Kolonie.



Als Chefastronaut eines dieser Unternehmen willst du die größte und fortschrittlichste Kolonie auf dem Mars errichten, indem du die Missionsziele und die private Agenda deines Unternehmens erfüllst.

Anfangs bist du noch sehr stark vom Nachschub von der Erde abhängig und musst häufig zwischen der Mars-Raumstation und der Oberfläche des Planeten hin- und herreisen. Wenn deine Kolonie mit der Zeit wächst, baust du Minen, Energiegeneratoren, Wasserextraktoren, Gewächshäuser, Oxygenkondensatoren und Unterkünfte.

Das Ziel des Spiels ist es, eine autarke Kolonie aufzubauen. Das erfordert Wasser, Luft, Energie und Nahrung – die Dinge, die wir zum Überleben brauchen. Traust du dir zu, dich der größten Herausforderung der Menschheit zu stellen?



2.1.8 Atlantis Rising € 51,-



Die Insel Atlantis, eure Heimat, versinkt im Meer. Seid ihr in der Lage, euer Volk noch rechtzeitig zu retten?

Atlantis Rising ist ein kooperatives Workerplacement-Spiel, das vom Solo-Modus bis zu großen Spielrunden mit bis zu sieben (!) Spielern ein durchgehend spannendes Spielerlebnis garantiert. Dadurch, dass alle Spieler ihre Züge simultan spielen, kommt es auch bei hoher Spieleranzahl zu keinerlei Downtime!

Sendet eure Bewohner in die Teile der Insel, in denen sie die benötigten Ressourcen sammeln können, um das Kosmische Tor zu bauen, das euer Volk vor dem Untergang retten kann. Dabei sind Arbeiter, die in Küstennähe platziert werden, lohnender, als Arbeiter in der Mitte der Insel. Aber es ist auch wahrscheinlicher, dass gerade diese Regionen überflutet werden und die Aktionen der Arbeiter verloren gehen.

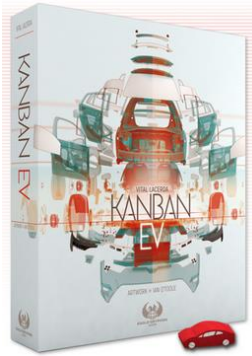
Die Überflutungen werden durch Unglückskarten ausgelöst, die jeder Spieler in seinem Zug ziehen muss. Zusätzlich müssen die Spieler am Ende jeder Runde gemeinsam entscheiden, welche weiteren Felder überflutet werden. So kommt es zu einem Wettrennen gegen die Flut, in dem ihr die notwendigen Ressourcen für den Bau und die Energieversorgung des Kosmischen Tors sammelt, bevor Atlantis für immer unter den Wellen verschwindet.

Unterstützt werdet ihr bei eurer Aufgabe von den Anführern der verschiedenen Stämme auf Atlantis, von denen jeder eine Spezialfähigkeit besitzt. Zusätzlich bieten die Bestandteile des Kosmischen Tors, sobald sie einmal errichtet sind, neue Workerplacement-Plätze, an die ihr eure Arbeiter entsenden könnt, um Aktionen zur Rettung der Insel zu nutzen.

Diese Ausgabe enthält neue Kunst- und Grafikdesigns, die das Spiel noch thematischer machen. Die neue Phase "Zorn der Götter", macht das Spiel noch strategischer, dadurch wird Atlantis Rising auch für Vielspieler zu einer spannenden Herausforderung!



2.1.9 Kanban EV €145,-



In Kanban EV verantwortest du die Produktion innovativer Elektrofahrzeuge (Electro Vehicle). Als Neuling in der Branche versuchst du deine Karriere voranzutreiben. Du managst Lieferanten und deren Zulieferungen, treibst die Entwicklung innovativer Produktkomponenten voran und

machst dir am Fließband die Hände schmutzig, um die Produktion anzukurbeln und den Werksleiter zu beeindrucken.

Du musst Recyclingmöglichkeiten und die begrenzten Ressourcen, die dir zur Verfügung stehen geschickt nutzen, um auch dann produzieren zu können, wenn die Versorgung durch die Zulieferer knapp wird. Da alle Abteilungen in der Fabrik hocheffizient arbeiten, wartet niemand auf dich. Auch nicht, wenn einmal etwas nicht so läuft wie geplant. Sandra, die Managerin der Fabrik, wird deine Leistung laufend überprüfen. Ihr oberstes Ziel ist es, die Fließbänder stets am Laufen zu halten. Fehler oder gar Produktionsausfälle sind bei ihr nicht erlaubt.

Etabliere mit Hilfe der Kanban-Methode, eine effiziente Montagelinie, realisiere Just-in-Time-Produktion und schaffe einen reibungslosen Arbeitsablauf in allen Bereichen des Unternehmens. Setze KI zur Verbesserung der Sicherheit deiner Elektrofahrzeuge ein und entwickle autonome fahrende Autos. Mit neuen Software-Upgrades, kannst du auch bereits ausgelieferte Fahrzeuge weiter verbessern. Nur wenn es dir gelingt, alle diese Anforderungen zu erfüllen, kann das ehrgeizige Ziele der Firma, die effizientesten, saubersten und günstigsten Elektrofahrzeuge zu entwickeln, erreicht werden.

Im Spiel sammelst du Produktionspunkte für die Durchführung verschiedener Aktionen, dadurch erreichst du höhere Karrierestufen und gewinnst am Ende, als Spieler mit den meisten Produktionspunkten das Spiel.

2.1.10 Age of Steam: Deluxe € 98,-



Das Kult-Eisenbahn-Wirtschafts-Spiel für 1-6 Spieler, ab 10 Jahren.

Dampfbetriebene Eisenrosse brüllen über die wilden Ebenen!

Mit Age of Steam begeben wir uns in die Ära, in der die Pioniere der US-Eisenbahnen die Gleise bauten, die Amerika und seine Wirtschaft für immer veränderten. Die Verbindung der Industriezentren der wachsenden Nation - Pittsburgh, Cincinnati,

Chicago und viele weitere - steht dabei im Mittelpunkt.



Gelingt es dir, ein leistungsfähiges Schienennetz und gleichzeitig die besten Lokomotiven zu finanzieren? Welche Strecken bringen die beste Rendite? Bei welcher Stadt lohnt es sich, sie zu einem neuen wirtschaftlichen Zentrum weiterzuentwickeln? Kannst du den Widerstand, der sich gegen einige der lukrativsten Strecken gebildet hat, brechen? Wird das verdiente Geld am Ende reichen, um deine Schulden zu bezahlen?

Du musst jede deiner Aktionen sorgfältig planen und gleichzeitig deine Konkurrenten im Auge behalten, um auf alles vorbereitet zu sein. Nur so hast du die Chance, dieses Spiel zu gewinnen.

Age of Steam war in den meisten Jahren seit seinem Erscheinen das bestbewertete Zugspiel bei BoardGameGeek und hat bei vielen Spielern Kultstatus erreicht. Jetzt, fast 20 Jahre später, sind wir stolz darauf, euch gemeinsam mit unserem Partner Eagle-Gryphon Games die **Age of Steam: Deluxe-Edition** präsentieren zu können!

Die Age of Steam: Deluxe Edition überzeugt Liebhaber durch das aufwendige Spielmaterial!

Was ist neu?

- 6 unterschiedliche Landkarten auf 3 doppelseitigen Spielbrettern (Rust Belt, Western U.S., Southern U.S., Deutschland, Barbados und St. Lucia)
- 90 Pokerchips im Miniformat (22 mm) haben das Papiergeld ersetzt
- 120 Streckeneigentümer-Holzmarker in 6 neuen Spielerfarben ersetzen Plastikzüge
- 150 kleine (18 mm) Holzzüge sind als preiswerte Aufrüstung erhältlich.
- 1 PVC-Einsatz mit einer durchsichtigen Kunststoffabdeckung ermöglicht eine bequeme und übersichtliche Lagerung.

Weiterhin enthalten sind:

- 3 Anzeigetafeln - montiert auf Spielbrettern
- 136 Streckenplättchen
- 60 Spielermarker (6 Sets bestehend aus 5 Spielermarkern und 5 zusätzlichen Markern zur Verwendung in den Erweiterungen, in den Spielerfarben blau, grün, pink, grau, gelb und orange)
- 110 Güterwürfel (20 rote, 20 blaue, 20 violette, 20 gelbe, 16 schwarze, 14 weiße)
- 8 "New-City"-Plättchen (1 rot, 1 blau, 1 violett, 1 gelb, 4 schwarz)
- 1 Rundenmarker - Holzzylinder
- 8 Stadt-Marker
- 6 Würfel
- 1 Stofftasche - grau mit einem goldgestreiften Logo
- 1 Regelbuch



2.1.11 Tang Garden € 56,- Frühjahr 2021 Vorbesteller-Rabatt bis 21.3. ./ 5%)



Während der Tang-Dynastie (618–907) entstand das erste goldene Zeitalter der klassischen chinesischen Gärten. Kaiser Xuanzong ließ einen prächtigen kaiserlichen Garten nahe Xian anlegen, den Garden of the Majestic Clear Lake, und lebte dort mit seiner berühmten Konkubine Yang Guifei.

Tang Garden entführt dich in dieses goldene Zeitalter. Dort ist es deine Aufgabe, nach und nach einen Garten zu bauen. Dazu verwendest du zahlreiche dekorative Elemente wie Pavillons und

Brücken sowie eine abwechslungsreiche Pflanzen- und Tierwelt, wie zum Beispiel Vögel und Goldfische. Mithilfe der Panoramakarten, die vertikal auf dem Spielfeld platziert werden, entsteht in jeder Partie ein einmaliges und buntes Gebilde, das dir in deiner Phantasie erlaubt, dich im Garten von Kaiser Xuanzong zu bewegen.

Während du den Garten immer weiter entwickelst, besuchen die Mitglieder der kaiserlichen Familie deinen Garten, um die atemberaubendsten Landschaften und die Harmonie der Naturelemente zu bestaunen, die du geschaffen hast.

2.1.12 Aeons End – Erweiterungen

Nicht definiert. (Vorbesteller-Rabatt ./ 5% bis 15. Februar 2021)

Aeon's End – Grundspiel 46,00 €

Aeon's End – Aus den Tiefen 14,00 €

Aeons End – Das Namenlose 14,00 €

Vorankündigung: (Keine Bilder vorhanden)

Für Mai 2021 (Vorbesteller-Rabatt ./ 5% bis 15. April 2021)

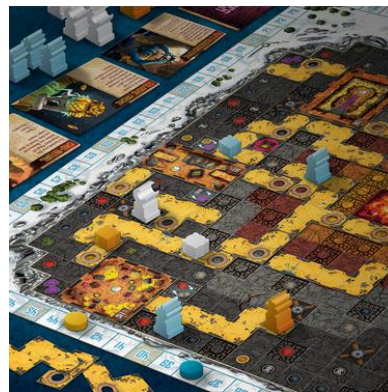
Aeons End – Für die Ewigkeit 46,00 €

Aeons End – Hinter der Finsternis 14,- €

Aeons End – Die Leere 14,- €



2.1.13 In der Halle des Bergkönigs (Noch kein Preis Definiert! Vorbestellung ./ 5%)



In der Halle des Bergkönigs versuchen die Spieler als Trolle, ihr verlassenes Königreich unter dem Berg wieder zu errichten.

Mit Muskelkraft und Magie fördern sie Reichtümer zutage, graben eingestürzte Tunnel aus und errichteten große Hallen. Gleichzeitig heben sie die umgestürzten Statuen ihrer Vorfahren wieder auf ihre Ehrenplätze im Herzen des Berges.

Der Spielfluss in „In der Halle des Bergkönigs“ wird durch innovative Produktionskaskaden angetrieben. So helfen Timing, Taktik und Zauberei dem Spieler, die Hallen im Inneren des Berges in neuem Glanz erstrahlen zu lassen und sind der Schlüssel zum Erfolg und zur Krone.

Ablauf

Gespielt wird mit 1-5 Mitspielern: jeder gegen jeden oder in der Teamvariante. Je nach Anzahl wird auf der Herbst- oder Winterseite des Spielbrettes gespielt.

Jeder Spieler beginnt an seinem eigenen Eingang und gräbt von dort aus ein Tunnelnetz, welches nicht mit den Tunnelsystemen der Kontrahenten verbunden werden darf. Je wertvoller die ausgehenden Mineralien für die Tunnel-Plättchen auf den Spielplan sind, desto mehr Ehre bringen sie dem jeweiligen Trollklan ein.

Die Spieler müssen ihr Tunnelnetzwerk erweitern, Werkstätten entdecken, große Hallen errichten und nützliche Ressourcen auf dem Weg ins Herz des Berges finden. Steine, Eisen, Herzsteine, Loren, Hämmer, Münzen und Runen können so in den Vorrat der Spieler gelangen. Bei all diesen handelt es sich um wichtige Ressourcen für den Wiederaufbau des Königreichs.

Verschüttete Statuen müssen geborgen werden und mit Hilfe der Loren an geeigneten Stellen im Herzen des Berges (Punkte bringend) wieder aufgestellt werden.

Ein wichtiger Aspekt des Spiels ist die Produktionskaskade. Jeder Spieler beginnt mit vier Trollen. Jeder Troll besitzt eine bestimmte Kombination von Ressourcen. Wenn ein neuer Troll angeheuert wird, wird dieser über zwei andere Trolle gelegt, so dass eine „Pyramide“ entsteht. Der neue Troll wird aktiviert und erhält seine Ressourcen. Außerdem werden alle Trolle unter ihm ebenfalls aktiviert und erhalten alle Ressourcen, die sie tragen können. Je mehr Trolle auf diese Weise aktiviert werden, desto mehr Ressourcen werden generiert. Das Timing der Aktivierung neuer Trolle ist in extrem wichtig. Jeder Spieler muss versuchen, die Ressourcen, die durch die



Aktivierung von Trollen zur Verfügung stehen, zu maximieren. Gleichzeitig gilt es, den Spielplan im Auge zu behalten und sein Tunnelsystem ständig auszubauen, bevor sich die Mitspieler die besten Plätze und Materialien unter den Nagel reißen.

Das Spielende wird eingeleitet, wenn der zweite Spieler seinen sechsten Troll angeheuert hat. Der Spieler, der mit seinem Tunnelsystem die meisten Siegpunkte verdient hat, wird zum neuen Bergkönig und zum Sieger des Spiels gekrönt!

Inhalt der deutschen Version und Erweiterung

Die deutsche Ausgabe von „In der Halle des Bergkönigs“ kommt inklusive der Erweiterung „Verfluchter Berg“ und der Mini Erweiterung „Champions“. „Verfluchter Berg“ lässt euch das Spiel im Solo- und kooperativ im Kampagnenmodus erleben, und mit „Champions“ bekommt jeder Spieler einen individuellen Trollchampion zur Seite gestellt.

Für Spieler, die ihr Spiel noch weiter aufwerten möchten, wird es im Skellig Games Shop noch die passenden Metallmünzen geben.

2.2 Familienspiele

2.2.1 Die Insel der Katzen (Im Nachdruck Mai 2021. Vorbestellerrabatt ./ 5% bis 15.4.2021)

Die Insel der Katzen € 45,-

Die Insel der Katzen Nachzügler (Erw. 5 & 6 Spieler € 21,-)

Die Insel der Katzen Kickstarter Deluxe (€21,-)



Die Insel der Katzen ist ein Kartendrafting- und Puzzlelegespiel mit KÄTZCHEN!!! (Na gut, Fische kommen auch vor...). Das Spiel ist ausgelegt für 1-4 Spieler (mit Erweiterung 1-6 Spieler) ab 8 Jahren und hat einen Experten- und einen Familienspielmodus.

In **Die Insel der Katzen** bist du Bürger des kleinen Küstenörtchens Squalls End. Auf einer Rettungsmission zur Insel der Katzen musst du so viele Katzen wie möglich retten, bevor der böse Lord Vesh auf der Insel eintrifft. Jede Katze wird durch eine einzigartige Kachel (=Polyomino-Puzzle-Teil) dargestellt und gehört zu einer Familie. Du musst einen Weg

finden, möglichst viele Katzen auf deinem Boot unterzubringen und gleichzeitig die Familien zusammenzuhalten.

Das Spiel stellt dich vor zahlreiche Herausforderungen...

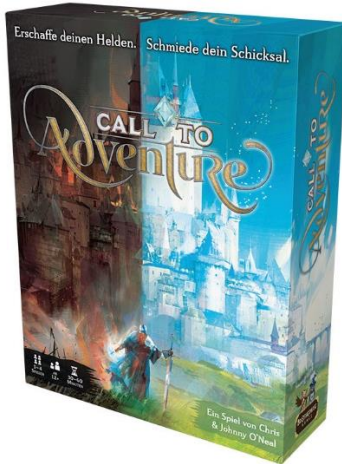
- ... verwalte deine Ressourcen,
- ... erkunde die Insel,
- ... rette die Kätzchen,
- ... sammle Schätze,
- ... freunde dich mit Oshax an und
- ... verlese Lektionen



Wenn du die Lektionen erfolgreich abschließt, dein Boot füllst und Katzenfamilien zusammenhältst, erlangst du die meisten Punkte und wirst nach den vorgegebenen fünf Spielrunden zum erfolgreichsten Katzenretter und damit zum strahlenden Sieger von **Die Insel der Katzen**. **Die Insel der Katzen** wurde im Sommer 2019 von über 8000 Unterstützern erfolgreich auf Kickstarter finanziert und Anfang dieses Jahres ausgeliefert. Seitdem begeistert **Die Insel der Katzen** Rezensenten und Spieler weltweit. Ein Top-BoardGameGeek-Rating von 8.2 bei 1,7k Bewertungen spricht für sich (Stand 17.04.2020).

2.2.2 Call to Adventure 36,25 €

Erschaffe deinen Helden



Die Legende deines Helden beginnt mit seiner Herkunft und wird geleitet von seiner Motivation. Um sein Schicksal zu erfüllen, musst du Eigenschaften erlangen, Verbündete finden und Herausforderungen bestehen. Nur so erreichst du wahres Heldentum und hinterlässt ein bedeutendes Vermächtnis.

Wähle deinen Weg

Um deinen Helden weiterzuentwickeln und Vermächtnispunkte zu erlangen, musst du Herausforderungen bestehen. Jede Herausforderung bietet zwei Optionen. Wähle einen Weg und wirf die Runen, um herauszufinden, ob du Erfolg hast. Du kannst auch die

Macht der Dunklen Runen nutzen, doch nimm dich vor ihrem Verderben in Acht!

Schmiede dein Schicksal

Spiele Helden- und Antiheldenkarten aus, um deine Chancen zu verbessern oder Mitspieler aufzuhalten. Stelle dich allein oder gemeinsam mit anderen Helden bösen Gegnern. Wird dein erschaffener Held die meisten Vermächtnispunkte verdienen und bist du bereit, seine epische Legende zu erzählen?

In Call to Adventure erschaffst du einen Helden und versuchst, das größte Vermächtnis zu hinterlassen. Spiele Karten aus, um deinen Charakter aufzubauen, wirf die Runen, um dich Herausforderungen zu stellen, und wähle, ob du dem Heldentum oder der Schurkerei folgen willst. Ihr könnt gegeneinander antreten oder kooperativ gegen das Spiel – auch eine Solo-Variante ist enthalten!



2.2.3 Zug um Zug: London

21,30 €

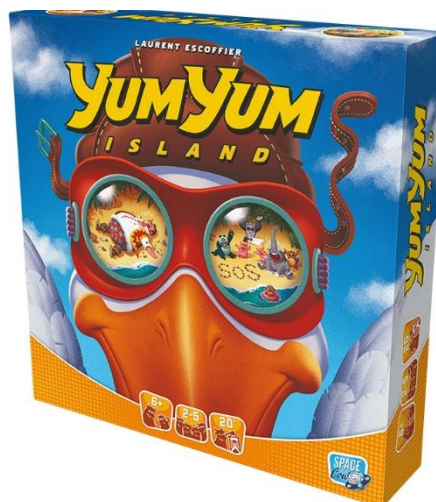


Willkommen in den 70ern, in der Welthauptstadt der Mode und Musik. Springt bei einem der berühmten Doppeldeckerbusse an Bord und saust durch Londons historische Straßen, rauscht am Buckingham Palace vorbei, besucht das British Museum oder lauscht dem Echo des Big Ben, das über die Themse hallt ...

Zug um Zug: London ist eine elegante und eingängige Version von Zug um Zug. Die Spieler rasen durch das London der 1970er, um die wichtigsten Buslinien zu erwischen. So

erfüllen sie ihre Zielkarten und verbinden Stadtteile in der Hauptstadt des United Kingdom. Mit seinem schnellen Gameplay und kompakten Format ist Zug um Zug: London schnell zu spielen, einfach in drei Minuten zu lernen und gut zum Mitnehmen geeignet – perfekt für neue Spieler und Zug um Zug-Liebhaber.

2.2.4 Yum Yum Island 23,- €



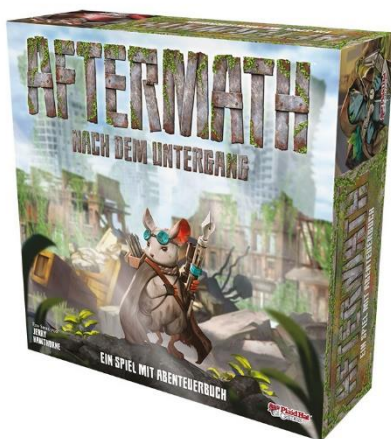
- Nominiert zum frz. Kinderspiel des Jahres 2019
- Kooperatives Kinder- und Familienspiel
- Verschiedene Schwierigkeitsgrade - zum Beispiel mit Augenbinde

Es war einmal eine Insel namens Yum Yum Island, auf der ein Schwein und ein Panda und viele andere Tiere friedlich zusammenlebten. Doch eines Tages tauchte der Riese Ferdinand auf und verschlang ihr ganzes Futter!



Yum Yum Island ist ein kooperatives Kinder- und Familienspiel. Eure Mission als Mitglieder des 1. Pelikan-Luftgeschwaders ist es nun, die Tiere zu retten, indem ihr ihnen aus der Luft Futter ins Maul werft, damit der Riese es nicht stehlen kann. Setzt eure Fliegerbrillen auf und bereitet euch auf den Abflug vor. Aber seid vorsichtig! Schlechtes Wetter kann eure Mission gefährden!

2.2.5 Aftermath € 75,50



Aftermath ist ein Abenteuerspiel für 1 bis 4 Spieler, bei dem ihr in die Rolle von kleinen Nagetieren schlüpft. Gemeinsam versucht ihr, in einer postapokalyptischen Welt ohne Menschen zu überleben und einen Neuanfang zu wagen.

*In jeder Partie **Aftermath** geht ihr auf Missionen und erkundet die gefährliche, zerstörte Welt um euch herum. Auf der Suche nach Vorräten für eure Kolonie werdet ihr euch mit rivalisierenden Nagern auseinandersetzen und euch gegen jagende Raubtiere verteidigen müssen. Ein Wettlauf gegen die Zeit beginnt, denn wenn ihr eure Kolonie zu lange ungeschützt lasst, kann alles, wofür ihr gekämpft habt, umsonst gewesen sein!*

Aftermath ist ein Kampagnenspiel, bei dem jede einzelne Partie Auswirkungen auf den Status eurer Kolonie hat und bestimmte Aspekte der übergreifenden Geschichte vorantreibt. Um eine Kampagne zu gewinnen, müsst ihr die persönlichen Ziele eurer Charaktere erfüllen und gleichzeitig die Kolonie vor dem Zusammenbruch bewahren.

Aftermath ist ein kooperatives Abenteuerspiel für 1 bis 4 Spieler, bei dem ihr in die Rolle von kleinen Nagetieren schlüpft. Gemeinsam versucht ihr in einer postapokalyptischen Welt, in der die Menschen auf mysteriöse Art verschwunden sind, zu überleben und einen Neuanfang zu wagen.

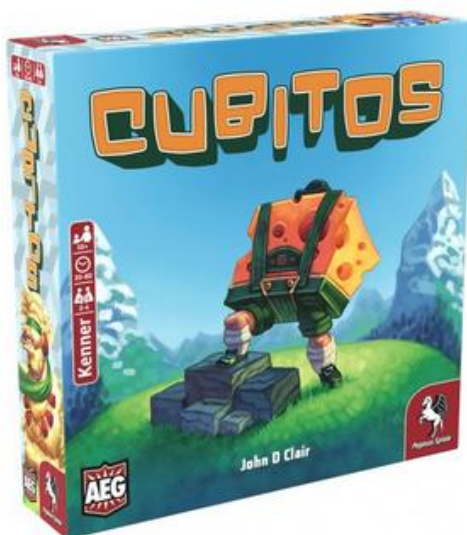
- Typ: Thematisches Spiel (Postapokalypse)
- Mechanismus: Kooperativ, Kampagnen, Abenteuerbuch
- Schwierigkeitsgrad: Gelegenheitsspieler

2.2.6 TIME Stories – Hinter der Maske € 22,40

Im Tal der Könige im alten Ägypten gibt es ein Geheimnis. Die Agenten der **T.I.M.E Agency** machen sich in dieser Mission auf die Reise in die ferne Vergangenheit. Dort angekommen müssen sie schnell sein, denn die Zeit ist begrenzt und das Rätsel des Pharaos stellt sie in diesem Fall von **T.I.M.E Stories** vor eine schwierige Aufgabe.



2.2.7 Cubitos € 45,-



Die Welt ist ein Würfel! Zumindest die Welt von **Cubitos**. Eigentlich ist alles auf **Cubitos** würfelförmig. Und die jährliche Rennserie heißt Cube Cup. Daran nehmen die Spieler teil und versuchen, mit Strategie und etwas Würfelglück den ersten Platz zu erringen. Die Mannschaft der Spieler besteht aus einer Spielfigur, die über die Rennstrecke läuft, und dessen Support-Team (sprich: allen Würfeln des jeweiligen Spielers). Alle Spieler starten mit den gleichen neun Würfeln, deren Fähigkeiten noch recht schwach sind. Doch im Verlauf des Spiels verbessern und individualisieren sie ihre Teams immer mehr mit verschiedenen Sonderwürfeln, denen in jeder Partie andere Fähigkeiten zugeordnet werden. Wer bildet das beste Support-Team und erreicht die Ziellinie zuerst?

Cubitos verläuft über mehrere Runden, von denen jede aus einem Würfelabschnitt und einem Rennabschnitt besteht. Im

Würfelabschnitt rollen alle ihre Sechsseiter gleichzeitig und versuchen Münzen, Schritte und Sonderaktionen zu erwürfeln. In der Rennphase werden gewürfelte Symbole genutzt, um neue Würfel einzukaufen und die Spielfigur über die Strecke zu bewegen.

2.2.8 Dali the Fox 15.3.21 € 19,00 Vorbestellung bis 15.2.21 ./ 5%



Dali ist nicht irgendein Fuchs, nein, er ist der berühmteste Fuchs des Waldes: Denn keiner bemalt so schön die Eier der Hühner von Bauer Salvador wie er. Um an Nachschub zu kommen, muss Dali einmal mehr den risikoreichen Weg auf sich nehmen und versuchen, Eier aus dem Hühnerstall zu klauen.

Bei **Dali the Fox** schlüpfen die Spieler abwechselnd in die Rolle von Dali. Jeder versucht dabei, zuerst zehn Eier einzusammeln. Doch dies wird nur gelingen, wenn die Spieler die richtigen Entscheidungen treffen und dem Bauern geschickt

ausweichen. In jedem Zug wirft der aktive Spieler drei Würfel. Abhängig vom Würfelergebnis muss der Spieler dann ein Ei in einer Farbe wählen, das er in diesem Zug noch nicht gewählt hat. Ist das möglich, darf er erneut würfeln oder das Würfeln beenden und die gewählten Eier einsammeln. Ist das nicht möglich, muss der Spieler seinen Zug beenden, ohne Eier einzusammeln.

Dali the Fox besticht durch einen 3D-Aufbau des zentralen Spielelements, dem Hühnerstall, mit integriertem Würfelturm und Fächern für die 36 Eier.



2.2.9 Dive €28,00 (erscheint 15.3.2021) Vorbestellung bis 15.2.21 ./. 5%

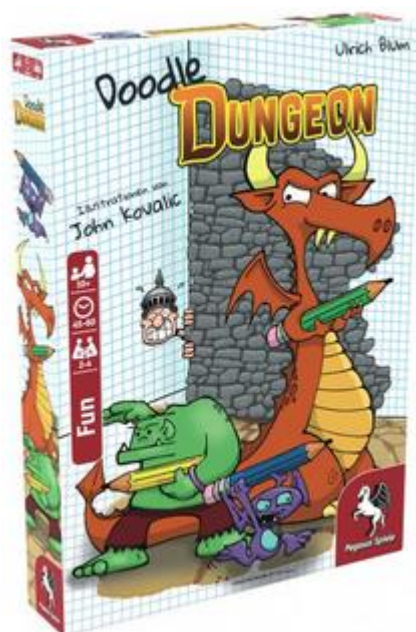


Bei **Dive** tauchen die Spieler in die Tiefen des Ozeans, um den heiligen Stein des Dorfes zu bergen. Dazu planen sie gleichzeitig geheim ihre Tauchgänge. Dabei müssen sie jedoch gut abschätzen, auf welchen Ebenen sich Meeresschildkröten und Rochen befinden, die ihnen helfen, und wo die Haie, die besser nicht gestört werden sollten.

Dive führt dabei ein gänzlich neues Spielprinzip ein, bei dem der Ozean durch einen Stapel aus durchsichtigen Karten dargestellt wird, die zu Beginn jeder Partie neu gemischt werden. Taucht ein Spieler am schnellsten zu einem der helfenden Tiere, erhält er von ihnen einen Bonus. Schätzt er die Ebene, auf der die Haie sind, richtig ab, schwimmt er an ihnen vorbei. Ansonsten muss er seinen Tauchgang für diese Runde beenden.

Dive enthält neben einer Solospielregel auch Regelvarianten für erfahrene Spieler oder für Familien mit Kindern ab 6 Jahren.

2.2.10 Doodle Dungeon (Erscheint zum 15.3.21) € 23,00 Vorbestellung bis 15.2.21 ./. 5%



Die Dungeonmeister sind sich einig: Schluss mit der Pein ständiger Mieterhöhungen der Dungeon-Vermietergesellschaften. Ein eigener Dungeon muss her. Und wie der Zufall es will, konnten sich die Spieler bei ihrer letzten Shoppingtour im Fallen-Outlet-Center ein Prachtexemplar zum super Schnäppchenpreis sichern. Doch bei der ersten Besichtigung müssen die stolzen Neu-Dungeonbesitzer feststellen, weshalb ihr

Dungeon ein Schnäppchen war: Wo sich irrgartenartige Gänge, Fallen und Monster befinden sollten herrscht stattdessen gähnende Leere. Doch die Heldensaison naht und die Schätze wollen vor dem einfallenden Helden verteidigt werden. Also ab zum Baumarkt und los geht's mit der Inneneinrichtung bevor der übereifrige Held den eigenen Dungeon erreicht.

Bei **Doodle Dungeon** werden zunächst Karten gedraftet, um den eigenen Dungeons zu kreieren. Wann immer ein Spieler eine Karte nimmt, zeichnet er sofort die darauf abgebildeten Dungeon-Elemente in seinem Plan ein. Hat jeder Spieler 14 Karten genommen, geben alle ihren Dungeon



an ihren linken Nachbarn weiter. Dieser zeichnet nun eine Route für den Dummy-Helden ein und gibt den Plan dann zurück. Jeder setzt die Heldenfigur auf sein jeweiliges Startfeld und lässt sie Zug für Zug den eingezeichneten Weg durch den Dungeon bewältigen, Monster bekämpfen und Schätze sammeln. Die gesammelten Karten können dabei im eigenen Dungeon helfen oder den Helden anderer Spieler unterstützen.

2.2.11 Dragomino € 23,00



Der große Moment ist gekommen - als frisch ernannte Drachenforscher machen sich die Spieler auf den Weg zu einer geheimnisvollen Insel. Ihr Ziel ist es, möglichst viele süße Drachenbabys zu finden. Dazu erkunden sie Stück für Stück die Insel, dargestellt durch bunt illustrierte Dominosteine. Wann immer sie Dominosteine so platzieren, dass die abgebildeten Landschaften zusammen passen, entdecken sie dort ein Drachenei. Schlüpft daraus ein Baby, gibt es am Ende des Spiels einen Punkt dafür, ist das Ei leer, gibt es keine Punkte, dafür darf man aber in der nächsten Runde als Erster einen neuen Dominostein nehmen.

Drei Jahre nach dem Erfolg von *Kingdomino* (Spiel des Jahres 2017) erscheint mit **Dragomino** ein neues, kinderfreundliches

Spiel im *Kingdomino*-Universum

2.2.12 Everdell (Erscheint 15.4.) € 56,- Vorbestellungen bis 15.3.21 ./. 5%)



In dem bezaubernden Tal von **Everdell**, unter den Ästen hoch aufragender Bäume, zwischen gewundenen Bächen und moosbewachsenen Höhlen, blüht und gedeiht eine Zivilisation von Waldbewohnern. Viele friedliche Jahre sind ins Land gegangen, doch nun ist die Zeit gekommen, um neue Gebiete zu besiedeln und neue Städte zu gründen. Es gilt Gebäude zu bauen, lebhafte Charaktere zu treffen, Events zu veranstalten – als Anführer der Waldbewohner haben die Spieler in diesem wunderschönen Kennerspiel ein arbeitsreiches Jahr vor sich. In wessen Stadt wird die Sonne am hellsten scheinen, bevor der Wintermond aufgeht? Diese Neuerscheinungen läuft derzeit mit den besten Kriterien.

2.2.13 Kitchen Rush – Aber bitte mit Sahne 22,- €

Grundspiel Kitchen Rush: 36,- €

Nicht lange ist es her, da haben die Spieler ein altes Restaurant gekauft und ihre ersten Gäste empfangen. Ihr Restaurant wuchs, es kamen anspruchsvollere Gäste und sie konnten weiteres Personal einstellen. Leider hielt der Erfolg nicht lange an und es wurde ruhig im Restaurant. Die Anzahl der Gäste nahm ab, Aushilfen mussten entlassen werden und nicht alle Schäden im Restaurant konnten repariert werden. Daher fassten die Spieler den Beschluss, dass das



Restaurant eine Veränderung braucht. Es ist höchste Zeit, das Restaurant um eine Konditorei zu erweitern und süße Desserts aufzutischen: Tiramisu, Crème Brûlée und ausgefallene Eisbecher – aber bitte mit Sahne!

Die Erweiterung **Aber bitte mit Sahne!** führt eine neue Art von Bestellungen ein. Durch die Nutzung zusätzlichen Aktionen und die Verwendung von Zutaten wie Obst, Sahne und Eiscrème müssen die Spieler die anspruchsvollen Wünsche der Gäste erfüllen. Ein Spezialist hilft dabei, Aktionen doppelt so erfolgreich durchzuführen, benötigt dafür aber auch mehr Zeit. Nutzen die Spieler ihr verdientes Geld für Investitionen, bringen diese in jeder Schicht Vorteile. Wie im Grundspiel werden alle neuen Regeln im Verlauf

mehrerer Szenarien vermittelt.

Während die Geschichte zwar inhaltlich nach dem Ende des letzten Szenarios von *Kitchen Rush* ansetzt, müssen Spieler nur die Regeln der ersten vier Szenarien kennen, um die Erweiterung zu spielen. Jedes der sieben neuen Szenarien führt neue Elemente ein. Dabei kann jede Gruppe selbst entscheiden, ob sie die komplette Kampagne spielt oder einfach immer wieder das Szenario absolviert, das ihr am meisten Spaß macht.

2.2.14 Spy Connection 23,- (Erscheint: 15.3.2021, Vorbesteller-Rabatt bis 15.2. ./ 5%)



Für einen Spion ist ein Netzwerk aus wertvollen Kontakten und unauffälligen Reisemöglichkeiten überlebenswichtig. Doch wie die Spieler in **Spy Connection** schnell merken werden, verschwinden in einem so gefährlichen Job Kontakte auch schnell im Untergrund und Zeitfenster für sichere Reisen schließen sich. Welche Missionen werden die Spieler versuchen zu erfüllen? Wie nutzen sie ihr Netzwerk dafür am besten? Und wann opfern sie ihr bestehendes Streckennetz für neue Routen?

Reihum nutzen die Spieler ihre Spielzüge, um Missionen anzunehmen oder Reisen durch ganz Europa durchzuführen, bis ein Spieler seine siebte Mission erfüllt hat. Um eine Mission zu erfüllen, müssen die Spieler zu allen auf der Missionskarte abgebildeten Städten reisen. Dazu stehen ihnen eine begrenzte Auswahl an Agenten zur Verfügung, mit denen sie nicht nur die Strecken überbrücken, sondern auch die Städte auf ihren

Karten abdecken müssen. Stehen einem Spieler nicht mehr genug freie Agenten zur Verfügung, muss er bereits eingesetzte Agenten wieder zurücknehmen. Dadurch entstehen immer neue Reizenetze.



2.3 Partyspiele

2.3.1 Cortex Challenge €13,5



Jetzt wird's knifflig!

Cortex Challenge - die ganz besondere Herausforderung für dein Gehirn, dein Gedächtnis und deine Reaktionsfähigkeit. Fordere die anderen Spieler in 8 verschiedenen Aufgabenarten heraus und stell eure Gehirnfunktionen auf die Probe. Meistere Tastaufgaben, logische Folgen, Labyrinth und Farbrätsel und sei schneller als die anderen.

Schaffst du es als Erster, dein Gehirn-Puzzle

zu vervollständigen?

Hier findet ihr unser [Youtube-Video](#) von **Cortex**. Wir haben es für euch Probe gespielt.

3 Für Fans von Pandemic:

Wegen meiner Inventur musste ich ein paar Preise nachsehen und hab da auch noch bestellbare Pandemic – Ausgaben gefunden: **Nur für eine feste Vorbestellung. Wann die eintreffen, kann ich dann nicht sagen!**

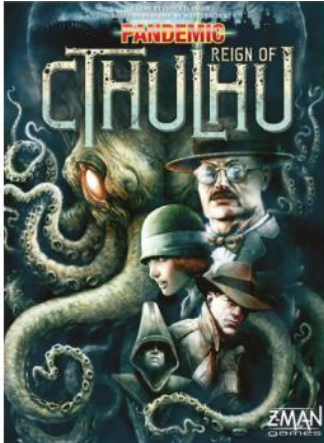
3.1 Pandemic: Fall of Rome - EN für 55,-



At the height of its power, the Roman Empire covered a vast amount of territory and brought major advancements in engineering, architecture, science, art, and literature. Corruption and economic crisis has made the empire unstable and paved the way for aggressive barbarian tribes to attack. Now citizens, soldiers, and allies of Rome must unite to protect the empire in Pandemic: Fall of Rome! Raise armies, defend your cities, and forge alliances to ward off the relentless incursions. Can you hold the line against the invading hordes and prevent the fall of Rome?



3.2 Pandemic: Reign of Cthulhu - EN für 55,-



Beings of ancient evil, known as Old Ones, are threatening to break out of their cosmic prison and awake into the world. Everything you know and love could be destroyed by chaos and madness. Can you and your fellow investigators manage to find and seal every portal in time? Hurry before you lose yourself to insanity.

- Classic Pandemic gameplay with a horrific twist.
- Over 10 Old Ones with unique powers.
- Custom die and figures.

Content

- 1 Board
- 7 Investigator figures
- 26 Cultist figures
- 3 Shoggoth figures

- 4 Seal tokens
- 44 Clue cards
- 12 Relic cards
- 24 Summoning cards
- 7 Investigator cards
- 4 Player Aid cards
- 12 Old One cards
- 16 Sanity tokens
- 1 Sanity die
- 1 Rulebook

3.3 Pandemic: Rising Tide - EN 50,-



Lead the Netherlands into the Industrial Age in the latest version of the cooperative classic!

It is the dawn of the Industrial Age in the Netherlands. For centuries, the country has relied upon a series of dikes and wind-powered pumps to keep it safe from the constant threat of flooding from the North Sea. But this system is no longer enough.

As the next game in the Survival Series, Pandemic: Rising Tide continues the hallmarks of the series. Each game enjoys a strong resemblance to the original Pandemic while uniquely adapting them to a new locale. On the lakes and polders of the Netherlands, the threat is not from diseases but from the water itself. With land becoming more and more scarce and water levels rising by the day,

a modern system is needed to stem the rising tide.

In Pandemic: Rising Tide, it is your goal to avert tragedy by constructing four modern hydraulic structures in strategic locations that will help you defend the country from being reclaimed by the ocean. Storms are brewing and the seas are restless. It will take all your guile to control the flow of water long enough to usher in the future of the Netherlands. It's time to get to work.