



## Infobrief Ausgabe 2021 – September

Inhalt:

### Inhalt

1	Neu- und Wiedererscheinungen.....	2
1.1	Kennerspiele.....	2
1.1.1	Death may Die.....	2
1.1.2	Bloodborne – Das Brettspiel.....	2
1.1.3	Zombicide 2. Edition.....	3
1.1.4	Nemesis.....	5
1.1.5	Rising Sun.....	6
1.1.6	Aeons End.....	6
1.1.7	Die verlorenen Ruinen von Arnak.....	7
1.1.8	Die Insel der Katzen.....	8
1.1.9	Mage Wars.....	8
1.1.10	Tang Garden.....	<b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>
1.1.11	Atlantis Rising.....	<b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>
1.2	Verlag Grimspire.....	9
1.3	Familienspiele.....	10
1.3.1	Switch & Signal.....	10
1.3.2	Kitchen Rush.....	10
1.3.3	New York Zoo.....	11
1.3.4	Caretos.....	12
1.3.5	Dream Cruise.....	12
1.3.6	MicroMacro: Crime City 2 – Full House.....	13
1.4	Die Oldie – Ecke.....	13
1.4.1	Kingdomino.....	13
1.4.2	Viticulture.....	14
2	Talisman - Die magische Suche.....	14
3	Spieletreffs.....	15
4	Sonderangebote für September: Nur für Bestandskunden!.....	15
4.1	Zombie Kidz / Teenz Evolution.....	15
4.2	Mia London.....	15
4.3	Parks.....	15
4.4	Paleo.....	16
4.5	Cultistorm.....	16
4.6	Detective.....	16
4.7	Die Insel der Katzen.....	16
4.8	Bonfire.....	16

### Vorweg:

Damit es nicht zu viel wird, habe ich ausführliche Texte und Videos verlinkt. Nutzt also diese Links um weitere Informationen lesen zu können.

Von den vielen Neuerscheinungen habe ich die besten mit ausgefiltert. Hoffentlich auch die, die Dir zusagen ☺.

Preise habe ich nur an den Exklusiv-Angeboten für September gemacht. Hintergrund:

Diese werden auch nach Monaten oder länger gelesen und 80% der Firmen haben Preiserhöhungen für September 2021 angekündigt.



## 1 Neu- und Wiedererscheinungen

Es war die Zeit der großen Boxen. Viele Kennerspiele mit exzellenten Miniaturen sind herausgekommen. Einige in der Übersicht.

### 1.1 Kennerspiele

#### 1.1.1 Death may Die

Endlich kann dieses Spiel wieder auf den Tisch.  
Es führt uns in die Welt von Cthulhu (die großen Alten) von H. P. Lovecraft.



Enthüllt die Geheimnisse und Mysterien der sechs enthaltenen Geschichten, indem ihr die einzigartigen Fertigkeiten und Psychosen eures Charakters nutzt und all die scheußlichen Monster des **Cthulhu**-Mythos bekämpft.

**Cthulhu: Death May Die** ist ein spannungsgeladenes kooperatives Brettspiel für ein bis fünf Spieler. Gebt euch dem Wahnsinn hin und arbeitet zusammen, um die Schrecken jenseits von Raum und Zeit zu besiegen.

Erweiterungen dazu gibt es natürlich auch schon.

[Cthulhu: Death May Die \(Staffel 1\)](#)

[Cthulhu: Death May Die \(Staffel 2\)](#)

[Cthulhu: Death May Die - Yog-Sothoth](#)

[Cthulhu: Death May Die - Schwarze Ziege der Wälder](#)

Ausführliche Beschreibung: <https://www.teilzeithelden.de/2019/12/27/rezension-cthulhu-death-may-die-wir-blasen-zur-jagd-auf-grosse-alte/>

Youtube:

[Spiel doch mal CTHULHU: DEATH MAY DIE! - Brettspiel Rezension](#)

[Cthulhu: Death May Die - Brettspiel - Review und Regelerklärung](#)

[Cthulhu - Death May Die - S01E02 - Playthrough - Regeln - deutsch](#)

#### 1.1.2 Bloodborne – Das Brettspiel

*Die für ihre Heiltechniken verehrte Stadt Yharnam verkommt zusehends, da sich eine Seuche, die Menschen in Bestien verwandelt, unkontrolliert ausbreitet. Als Jäger liegt es an euch, diese wachsende Bedrohung zu bannen. Ihr müsst euch durch Bestien, Monster und Stadtbewohner gleichermaßen kämpfen, um die Nacht zu überleben und die Quelle dieses Wahnsinns zu entdecken.*



*Bloodborne: Das Brettspiel* ist ein kooperatives Action-Adventure-Spiel von **Eric M. Lang** und **Michael Shinall**, das auf dem Videospiel **Bloodborne** basiert. Im Brettspiel schlüpft ihr in die Rolle von Jägern, die gemeinsam gegen das Spiel kämpfen, um verborgene Geheimnisse aufzudecken. Es gibt vier Kampagnen in dieser Box. Im Laufe jeder Kampagne könnt ihr eure Fähigkeiten und eure Macht verbessern und eine einzigartige Geschichte aufdecken – sofern ihr lange genug überlebt! Ausgestattet mit einzigartigen Waffen, die jeweils über verschiedene Formen und Kräfte verfügen, müsst ihr schnell denken und eure Taktik anpassen, um die Vielzahl von Gegnern zu überwinden, die sich euch in den Weg stellen. Bei dem kartengesteuerten Kampf hat Glück wenig Platz. Erfolg oder Misserfolg hängen von euren Entscheidungen ab und davon, wie ihr jeden Kampf angeht.

*In Bloodborne: Das Brettspiel, einem kampagnenbasierten Action-Adventure, schlüpft Ihr in die Rolle von Jägern, die gemeinsam gegen das Spiel kämpfen, um die in der Stadt Yharnam und darüber hinaus verborgenen Geheimnisse aufzudecken.*

#### **Ausführliche Beschreibung:**

**Text:** <https://www.brettspiel-news.de/index.php/brettspieltest/7583-test-bloodborne>  
etliche Negativpunkte der englischen Version sind in der deutschen Ausgabe beseitigt wurden!

**Video:** [Bloodborne Brettspiel Test/Review 2021](#) (Es wird die englische Ausgabe beschrieben. Ich biete hier bereits die deutsche Ausgabe an.)

#### **1.1.3 Zombicide 2. Edition**



*Die Zombies kamen aus dem Nichts und zerstörten die Welt, wie wir sie kannten. Eine kleine Gruppe ganz gewöhnlicher Leute ist über sich hinausgewachsen und erhebt nun die Waffen gegen die infizierte Horde. Diese Überlebenden durchstreifen die Stadt auf der Suche nach Vorräten.*



Rache und Spaß auf Kosten der Zombies. Ihr seid diese Überlebenden, lasst die Vergangenheit hinter euch. Wählt euer Schicksal! Es ist Zeit für Herausforderungen, Gefahr, Freiheit und Freundschaft.

Schnapp dir deine Freunde und kämpft gemeinsam als Überlebende einer Zombie-Invasion, in einer Welt, die aus Action- und Horrorfilmen entsprungen zu sein scheint! Die Zombies werden mittels einfacher Regeln und eines Kartensatzes vom Spiel selbst gelenkt. Findet Waffen, besiegt Zombies und erhöht den Adrenalinspiegel eures Überlebenden, um sein volles Potenzial auszuschöpfen. Je mehr Zombies ihr tötet, desto mehr Zombies erscheinen!

## Das ist neu in Zombicide: 2. Edition

Der Nachfolger des Hack-&-Slay-Klassikers Zombicide wartet Zombicide: 2. Edition mit einem neuen Artwork und neu designten Miniaturen auf. Außerdem hält er ein optimiertes Regelwerk und zusätzliche Spielmodi bereit. In 25 Missionen, die durch eine durchgehende Story miteinander verbunden sind, nehmt ihr erneut den Kampf gegen blutrünstige Untote auf.

Für erfahrene Zombiejäger ist das Konvertierungsset Zombicide: 2. Edition – Zombies & Begleiter erhältlich. Dieses Set wertet alle besonderen Zombies und Begleiter aus der klassischen Zombicide-Reihe auf, sodass diese mit der neuen Zombicide: 2. Edition verwendet werden können.

## Die wichtigsten Änderungen im Überblick:

- Schnellerer Spielaufbau: Zielplättchen und Angeberwaffen werden jetzt an festgelegten Orten auf den Kartenteilen platziert. Verschlussene Türen sind bereits auf den Gebäuden eingezeichnet.
- Neue optionale Spielmodi wie etwa „Monströses Festival“ vertiefen die Atmosphäre von Zombicide und stellen euch vor neue Herausforderungen.
- Bessere Übersicht dank Plastik-Tableaus: Jeder Überlebende erhält ein eigenes Tableau, auf dem der jeweilige Charakterbogen und Ausrüstungskarten Platz finden. Markierungsstifte, die auf Steckplätze gesetzt werden, zeigen den Gesundheitszustand eines Überlebenden und seine Fertigkeiten an. Die Gefahrenanzeige mit verschiebbarem Anzeigemarker wurde im unteren Teil des Tableaus integriert.
- Die Ausrüstungskarten weisen neue Symbole auf (z. B. für Munitions- und Waffenarten)
- Molotowcocktails und Scharfschützengewehre müssen nicht gebaut werden, sondern sind normale Ausrüstungskarten.
- Erfahrungspunkte wurden durch Adrenalinpunkte ersetzt. Sie funktionieren auf die gleiche Weise.
- Fertigkeiten: Viele Fertigkeiten wurden hinzugefügt oder aktualisiert, um sie an die neue Edition anzupassen. Folgende Fertigkeiten haben eine andere Bezeichnung, funktionieren aber auf die gleiche Weise: Aus „schlüpfrig“ ist „leichtfüßig“ geworden, „schubsen“ heißt jetzt „stossen“ und aus „beidhändig“ wurde „Beidhändigkeit“.





### 1.1.5 Rising Sun



Die großen Kami sind aus der Unterwelt zurückgekehrt. Verärgert über die Taten des Shoguns haben sie ihren heiligen Klane aufgetragen, das Land der aufgehenden Sonne zurückzuerobern und es wieder zu ihren ehrwürdigen und spirituellen Wurzeln zu führen. In Rising Sun übernehmen die Spieler die Kontrolle über diese Klane im mystischen Japan der Feudalzeit.



Es gilt, Krieger in den Provinzen aufzustellen, die Ernte einzuholen und in den Krieg zu ziehen. Sie verbessern ihre Klane mit strategischen Aufrüstungen, heuern sagenumwobene Monster an und gehen Bündnisse ein, nur um sie kurz danach wieder zu brechen. Die Spieler müssen ihren Pfad zum Sieg mit Bedacht wählen. Denn nur der Spieler mit den meisten Punkten wird zum neuen Herrscher über das Land der aufgehenden Sonne ernannt!



Erweiterungen sind auch vorhanden:

- [Rising Sun](#)
- [Rising Sun – Entfesselte Kami](#)
- [Rising Sun - Dynastie-Invasion Erweiterung DE/IT/PL](#)

Text: <https://www.teilzeithelden.de/2018/06/13/rezension-rising-sun-krieg-ehre-und-teezeremonien/>

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=xGNTGbH76iM>

### 1.1.6 Aeons End



Grundspiel ist zwar länger herausgekommen. Nun aber 3 Erweiterungen, bei dem „Aeons End – Für die Ewigkeit“ Sowohl eine Erweiterung als auch als Grundspiel gilt.



Die Feste der letzten Ruhe bleibt die letzte Bastion der Welt, die war. Während sich die jenseitigen Einfälle der Kreaturen, die nur als die Namenlosen bekannt sind, verstärken, taucht ein Kader seltsamer Überlebender aus der Leere selbst auf. Werden sie das Heil der Feste sein oder es rückgängig machen?

Aeon's End – Für die Ewigkeit! ist ein eigenständiges Grundspiel, das mit dem kooperativen Deckbuilding-Spiel Aeon's End kompatibel ist. Die Spieler kämpfen darum, die Feste der letzten Ruhe mit einzigartigen Fähigkeiten, mächtigen Zaubersprüchen und einer völlig neuen Besetzung dynamischer Charaktere vor den Namenlosen und ihren Horden zu verteidigen. Aeon's End – Für die Ewigkeit! bietet eine Reihe innovativer Mechanismen, darunter ein System mit variabler Spielreihenfolge, das das Chaos eines Angriffs simuliert, und Deck-Management-Regeln, die eine sorgfältige Planung erfordern. Es kann allein oder in Kombination mit anderen Aeon's End-Inhalten gespielt werden, um ein unvergleichliches Spielerlebnis zu erzielen.

- [Aeons End](#)
- [Aeons End – Das Namenlose](#)
- [Aeons End – Aus den Tiefen](#)
- [Aeons End – Für die Ewigkeit](#)



- [Aeons End – Die Leere](#)
- [Aeons End – Hinter der Finsternis](#)

### 1.1.7 [Die verlorenen Ruinen von Arnak](#)



Auf einer fernen Insel in den unbekanntenen Weiten des Ozeans haben Entdecker Spuren einer längst vergangenen Zivilisation gefunden. Konkurrierende Forscher sind jetzt mit der Erkundung der Insel beauftragt worden: Wagt ihr euch in die Tiefen des Dschungels, findet uralte Artefakte und stellt euch den furchterregenden Wächtern der Ruinen!

Bei Lost Ruins of Arnak (Originaltitel) führt ihr als Spieler eure Expeditionstruppe gegeneinander auf eine neu entdeckte Insel. In einer einzigartigen Kombination aus Deckbau, Workerplacement und Ressourcenverwaltung versucht nun jede Expedition, die Geheimnisse der verlorenen Insel zum eigenen Vorteil als erstes aufzudecken und zu nutzen.

Die Kartendecks der einzelnen Spieler bleiben während des gesamten Spiels recht klein, die Aufnahme der richtigen Karten ins Deck will deshalb wohl überlegt sein. Zusätzlich zu bekannten Deckbau-Effekten können

Spielkarten in Lost Ruins of Arnak auch zum Platzieren von Arbeitern verwendet werden. Neue Arbeiteraktionen selbst werden verfügbar, wenn die Spieler die Insel erkunden. Zufall spielt durch die Fülle taktischen Möglichkeiten, die auf dem Spielbrett angeboten werden, nur eine untergeordnete Rolle. Da Aktionen auch den Einsatz von Ressourcen anstelle von Arbeitern erfordern, ist der Aufbau einer soliden

Ressourcengrundlage zudem von entscheidender Bedeutung für den eigenen Erfolg. Pro Runde kann jeder Spieler aber nur eine einzige Aktion ausführen,

wodurch die Runden selbst kurz sind, aber jede Entscheidung wohl überlegt sein will. Durch die Vielzahl an verfügbaren Aktionen, Artefakten und Ausrüstungskarten sind die Herausforderungen in jedem Spiel anders, was immer wieder zum Erforschen neuer Strategien in diesem Vielspielertitel der Extraklasse einlädt.

Entdeckt die verlorenen Ruinen von Arnak!

Text: <https://www.spielregeln.de/die-verlorenen-ruinen-von-arnak.html>

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=dE2p7A84cBw>



### 1.1.8 Die Insel der Katzen



**Die Insel der Katzen** ist ein Kartenlege-Katzen-Puzzle-Brettspiel (in dem auch Fische vorkommen). Das Spiel ist für 1-4 Spieler (mit Erweiterungen 1-6 Spieler) ab 8 Jahren Spieldauer etwa 90 Minuten und hat einen Experten- und einen Familienspielmodus. Nach langer Pause endlich wieder verfügbar! Das Spiel ist komplett auf Deutsch.

Ein Spiel von Frank West

Die Insel der Katzen ist ein Kartendrafting- und Puzzlelegespiel mit KÄTZCHEN!!! (Na gut, Fische kommen auch vor...). Das Spiel ist ausgelegt für 1-4 Spieler (mit Erweiterung 1-6 Spieler) ab 8 Jahren und hat einen Experten- und einen Familienspielmodus.

In Die Insel der Katzen bist du Bürger des kleinen Küstenörtchens Squalls End. Auf einer Rettungsmission zur Insel der Katzen musst du so viele Katzen wie möglich retten, bevor der böse Lord Vesh auf der Insel eintrifft. Jede Katze wird durch eine einzigartige Kachel (=Polyomino-Puzzle-Teil) dargestellt und gehört zu einer Familie. Du musst einen Weg finden, möglichst viele Katzen auf deinem Boot unterzubringen und gleichzeitig die Familien zusammenzuhalten.

Das Spiel stellt dich vor zahlreiche Herausforderungen...

- ... verwalte deine Ressourcen,
- ... erkunde die Insel,
- ... rette die Kätzchen,
- ... sammle Schätze,
- ... freunde dich mit Oshax an und
- ... erfülle Lektionen

Wenn du die Lektionen erfolgreich abschließt, dein Boot füllst und Katzenfamilien zusammenhältst, erlangst du die meisten Punkte und wirst nach den vorgegebenen fünf Spielrunden zum erfolgreichsten Katzenretter und damit zum strahlenden Sieger von Die Insel der Katzen.

Dazu gibt es natürlich auch Erweiterungen:

- [Grundspiel Die Insel der Katzen](#)
- [Die Insel der Katzen – Nachzügler](#)
- [Die Insel der Katzen – Kickstarter](#)
- [Die Insel der Katzen - Komplettpaket](#)

Text: <https://www.abenteuer-brettspiele.de/brettspiele/the-isle-of-cats-brettspiel-review>

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=k1F6f7pEaLY>

### 1.1.9 Mage Wars



Als Mage Knight hat man drei Möglichkeiten: man kann zum wohlwollenden Anführer werden, zum brutalen Diktator oder man versucht, den Grat dazwischen zu bewandern. Dazu gilt es, den eigenen Ruf zu beeinflussen, Ruhm und Erfahrung zu sammeln und damit mächtige Zaubersprüche und Fähigkeiten zu erlangen. Dann können weitere Einheiten in die eigenen Ränge aufgenommen werden. Werden die Spieler einen altertümlichen Draconum besiegen und das Wohlwollen der Leute ernten oder ein Kloster





niederbrennen, um die dort versteckten Artefakte zu stehlen? Beide Wege mögen zum Sieg führen, doch die Entscheidung liegt bei den Spielern.

Das Brettspiel Mage Knight bietet eine Vielzahl von Kampagnen und erlaubt den Spielern sowohl miteinander als auch gegeneinander zu spielen. In der Mage Knight Ultimate Edition ist das erfolgreiche Fantasy-Brettspiel zum ersten Mal als Komplettsset mit allen drei Erweiterungen erhältlich.

Spieler:

Für 1 bis 5 Spieler ab 14 Jahren

Spieldauer:

60 bis 240 Minuten

Text: <https://www.brettspiel-news.de/index.php/brettspie...>

Video: <https://youtu.be/dOkONY9IYJs>

## 1.2 Verlag Grimspire



Der Verlag Grimspire versucht kleine Shops und Händler zu stärken und will daher nicht, dass die Spiele übers Internet verkauft werden.

Er bietet eine Menge wirklich exzellenter Spiele an, die er ins Deutsch übersetzt hat.

Um nur einige zu nennen:

- Destinies
- Krieg der Welten
- Maximun Apocalypse
- Das Artemis Projekt
- Terminator Genesis
- Daimyo
- The Few and the Cursed – Eine Handvoll Verdammte
- Last Aurora
- Super Fantasy Brawl
- ...

Du kannst diese Spiele bei mir bestellen. Ich kann diese auch zu dir liefern. Noch darf ich diese in meinen Shop nicht auflisten, daher schicke mir einfach eine Mail.

In den nächsten Tagen werde ich für diesen Verlag mal einen Katalog machen.



### 1.3 Familienspiele

#### 1.3.1 Switch & Signal

Leider hatte es Switch & Signal nicht zum Spiel des Jahres 2021 geschafft. Ist aber dennoch ein ausgezeichnetes kooperatives Spiel für die ganze Familie  
Worum geht es bei diesem Spiel?



Wer behält am besten den Überblick? Auf den Schienen ist unglaublich viel Verkehr! Anfangs geht es ziemlich entspannt zu, aber je mehr Eisenbahnen auf den Spielplan gesetzt werden, desto enger wird es. Sind die Weichen richtig gestellt? Fährt der Zug wirklich auf der richtigen Strecke? Steht das Signal auf Grün? Die Eisenbahnen fahren unterschiedlich schnell. Daher müssen sich die Spieler in diesem kooperativen Spiel gut absprechen und versuchen, ohne Zeitverlust die Waren zum Zielort zu transportieren. Quer durch Europa, Nordamerika und Kanada geht die Reise. Dank einfacher Regeln kann das Spiel direkt losgehen. Die Zeit drängt.

Text: <https://www.brettspiel-news.de/index.php/brettspieltest/6711-test-switch-and-signal>

Video: [https://www.youtube.com/watch?v=RChF\\_RyZPc](https://www.youtube.com/watch?v=RChF_RyZPc)

#### 1.3.2 Kitchen Rush



Die große Welt der Gastronomie erwartet die Spieler in Kitchen Rush! Gemeinsam haben sie ein altes Restaurant erworben und sind nun für dessen Geschicke und Erfolg verantwortlich. Nur unter Verwendung der besten Zutaten und frischesten Kräuter und ohne lange Wartezeiten für die Gäste wird sich das Restaurant erfolgreich entwickeln. Mit Sanduhren werden verschiedene Aktionsfelder besetzt, um alle Aufgaben durchzuführen, die in einem Restaurant dazugehören: Gäste empfangen und Bestellungen aufnehmen, mit den richtigen Tellern, Zutaten und Gewürzen schmackhafte Mahlzeiten zubereiten und viel mehr – alles in Echtzeit!

Kitchen Rush ist ein kooperatives Echtzeitspiel. Die Regeln des rasanten Familienspiels lernen die Spieler nach und nach in acht aufeinander aufbauenden Szenarien, in denen sich das Restaurant nach und nach entwickelt und immer anspruchsvollere Aufgaben hinzukommen.

Folgende Erweiterungen gibt es dazu:

- [Kitchen Rush](#)
- [Kitchen Rush - Aber bitte mit Sahne!](#)
- [Kitchen Rush - Unerfreulicher Besuch](#)
- [Oder als Komplettpaket mit Promo: Kitchen Rush Kochbuch \(nur solange der Vorrat reicht\)](#)

Warnung: Das ist kein Spiel für Planer, die viel Zeit pro Zug brauchen ☺



Text: <https://www.spielkult.de/kitchenrush.htm>

Video: <https://youtu.be/OQAKJJeG0g>

### 1.3.3 New York Zoo



Puzzlen und Tiere züchten: Uwe Rosenberg verbindet seine beiden erfolgreichsten Spielkonzepte! In **New York Zoo** errichten die Spieler einen Tierpark und müssen die richtige Balance finden zwischen dem Bau neuer Gehege und der Ansiedlung von Tieren, damit diese sich auch vermehren können. Enthält 127 niedliche Holzfiguren.



Mit dem Brettspiel New York Zoo schickt uns Uwe Rosenberg auf ein weiteres Puzzle-Abenteuer. Dieses Mal dürfen wir mit den Puzzleteilen unseren eigenen Tierpark errichten, natürlich in der namensgebenden Stadt New York. Die Puzzleteile stellen dabei einzelne Gehege dar, die auf dem Baugrund lückenlos angelegt werden sollen. Warum lückenlos? Weil in New York Zoo der Spieler gewinnt, der als erstes alle freien Flächen seines Geländes zugebaut und in einen großen Tierpark umgewandelt hat. Die Tiere werden fast schon zum Mittel zum Zweck. Denn jedes Mal, wenn ein Gehege voll ist, erhält ein Spieler eine zusätzliche Attraktion, die ebenfalls auf dem Gelände platziert werden darf und so Platz verbraucht.

Der eigentliche Spielablauf ist dabei recht schlank gehalten. In der Tischmitte liegt eine Aktionstafel mit vielen Ausbuchtungen – darin liegen die Gehege-Plättchen. Ist ein Spieler an der Reihe, so darf er mit dem Elefanten auf der Aktionstafel um 1 – 3 Felder weiterziehen und sich das dort befindliche Gehege nehmen und sofort in seinem Tierpark anbauen. Das darf er aber nur machen, wenn er bereits Tiere hat, die er in das neue Gehege setzen kann. Man muss also immer schauen, dass man ausreichend Tiere besitzt.

Text: <https://www.brettspiele-magazin.de/new-york-zoo/>

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=uZivGz1emn8>



#### 1.3.4 Caretos



Ganz im Norden Portugals liegt zwischen den Gebirgen Gerês, Marão und Montesinho eine raue Granitlandschaft. Diese wilde und einsame Region ist bekannt dafür, dass dort sehr häufig übernatürliche Wesen gesichtet werden, wie Hexen, Werwölfe und die teuflischen Caretos.

In diesem Spiel kontrolliert ihr eure eigenen Teams aus zwei portugiesischen Monstern, die in der Nacht umherstreifen und Dorfbewohner jagen. Euer Ziel ist es, mehr Dorfbewohner zu erschrecken und zu fangen als die anderen.

Spielmaterial:  
1 Spielanleitung  
4 Spielhilfen  
1 Spielbrett



8 Monsterkarten

8 Monster-Aufsteller

2 Caretos-Banden-Aufsteller

10 Standfüße

35 Dorfbewohner

1 Hexenkesselkarte

48 Nachtkarten

19 Offene Bonuskarten

9 Geheime Bonuskarten

16 Lagerfeuer-Marker

Text: <http://www.heimspiele.info/HP/?p=29774>

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=7CCbFzaK7bc>

#### 1.3.5 Dream Cruise



Ein Spiel, das viel Spaß macht. Einfache Regeln und man kann schnell losspielen.

Werde zum Kapitän deines eigenen Kreuzfahrtschiffs und steuere einige der malerischsten Orte an den europäischen Küsten an. Plane das Bordprogramm und die Ausflüge an den Hafentagen, baue dein Schiff mit spannenden Freizeitangeboten aus und lasse deine Gäste einen wundervollen Urlaub genießen!



1 bis 4 Familienspieler ab 10 Jahren werden in Dream Cruise von Moritz Schuster und Malte Kischkel zu Kreuzfahrtschiffkapitänen. Jeder legt dabei seine eigene Reiseroute und Freizeitangebote fest, um so viele Gäste glücklich zu machen wie möglich. Die malerischen Illustrationen des Spiels entstammen allesamt der Feder Sabrina Miramons, die unter anderem bereits mit Quadropolis, Photosynthese und Dice Hospital für Aufsehen gesorgt hat. Dream Cruise, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10 Jahren.

Text: <https://www.brettspiel-news.de/index.php/brettspieltest/7184-test-dream-cruise>

Video: <https://youtu.be/j0pvU8kwU2k>



### 1.3.6 MicroMacro: Crime City 2 – Full House



Mit mehr als 500.000 verkauften Exemplaren in 31 Sprachen hat MicroMacro: Crime City bei den Detektiven weltweit für Nervenkitzel und innovative Verbrecherjagden gesorgt – und zwar in den eigenen vier Wänden!



Im neuen Teil, MicroMacro: Crime City 2 – Full House, verschlägt es die Detektive abermals in die berühmte Stadt in schwarz-weiß, in der es vor Verbrechen immer noch so wimmelt. Das Spiel nimmt mit seinen 16 Fällen immer weiter an Fahrt auf und wird komplexer, raffinierter und natürlich auch noch ein bisschen krimineller. Die einzelnen Fälle sind nun mit Symbolen gekennzeichnet, damit es Eltern möglich ist, zu entscheiden, welche Fälle auch die jüngsten Ermittler in MicroMacro recherchieren und aufdecken dürfen.

Video <https://youtu.be/BVazxIJEeHE>

[MicroMarco1:](#)

[MacroMacro2:](#)

Zusammen für 45,-

## 1.4 Die Oldie – Ecke

Ältere Spiele machen doch häufig viel Spaß. Manche kennt man nicht (mehr), sind es aber Wert, sie noch mal zu betrachten und wieder hervor zu holen

### 1.4.1 Kingdomino



War bereits Spiel des Jahres 2017 und wurde noch einmal bekannt gemacht, da es das Ursprungsspiel des Kinderspiels Dragomino ist.

Du bist Herrscher eines Königreichs und auf der Suche nach Ländereien, um dein Reich zu vergrößern. Es gilt, zum richtigen Zeitpunkt der richtigen Länderei habhaft zu werden. Dann steht dir nichts mehr im Wege, das prestigeträchtigste aller Königreiche zu errichten! Je größer deine verschiedenen Ländereien sind und je mehr Häuser sich in ihnen befinden, desto mehr Prestigepunkte erhältst du am Spielende dafür. Doch bist du in der einen Runde zu gierig, haben deine Mitspieler in der nächsten Runde die bessere Auswahl. Und manchmal lohnt es sich, ihnen lieber eine bestimmte Länderei vor der Nase wegzuschnappen, so dass ihnen viele Punkte entgehen, als ein Ländereien-Plättchen zu nehmen, das dir selbst nur wenige Punkte gebracht hätte. Geschicktes Anbauen und ein wachsames Auge auf die Königreiche der Mitspieler sind hier der Schlüssel zum

Sieg! **Kingdomino** ist ein schnelles Familienspiel ab 8 Jahren mit einfachen Regeln, die auf dem beliebten Spielprinzip von Domino beruhen.



#### 1.4.2 Viticulture



Viticulture ist ein großes Spiel rund um den Weinbau in der Toskana.

1-6 Spieler

versuchen ihre Arbeiter und hilfsbereite Besucher geschickt einzusetzen, um über das Jahr hinweg Reben zu pflanzen, das Weingut zu erweitern und die Bestellungen der Kunden zu erfüllen. Nebenbei schauen immer wieder Besucher vorbei, die jedes Spiel abwechslungsreich gestalten. Die hier vorliegende Essential Edition enthält neben dem Grundspiel die besten Elemente aus der Tuscany Erweiterung und wurde in den USA bereits zu einem Hit.

Ehrlich gesagt: Dieses äußerlich unscheinbare Spiel ist eins mehr persönlichen Lieblingsspiele

#### Grundspiel:

[Viticulture Tuscany Erweiterung](#)

[In Vino Veritas](#)

[Besucher aus dem Rheingau](#)

## 2 Talisman - Die magische Suche



Viele Stunden bereits vor Jahrzehnten mit Freunden und diesem Spiel verbracht. Und es kann mich immer noch begeistern.

Tief im Reich **Talisman** begeben sich die Spieler auf die gefährvolle Suche nach einem unermesslichen Schatz, der legendären Krone der Herrschaft. Als Krieger, Priester, Zauberer oder als einer der elf anderen Helden bestreiten sie diese Queste, um alleiniger Herrscher von **Talisman** zu werden. Doch der Weg zur Krone ist tückisch und voller Schrecken. Die Legenden erzählen, dass nur ein Held mit mythischen und magischen Kräften, geschützt durch einen sagenumwobenen **Talisman**, in den Ländern jenseits des Portals der Macht bestehen kann. Doch ein solches Artefakt zu finden, ist keine leichte Aufgabe: Monster, Fallen und dunkle Magie erwarten die Spieler auf ihrem Weg.

**Talisman** ist ein familienfreundliches Fantasy Spiel, das Brett- und Rollenspielelemente miteinander vereint. In der 1. Edition ist **Talisman** bereits 1983 erschienen und genießt inzwischen Kultstatus. Die vierte, überarbeitete Version mit dem Untertitel **Die magische Suche** kehrt 2019 in das Sortiment von Pegasus Spiele zurück.

Bei Pegasus gibt es zu dem Grundspiel noch ein Grundspiel für Kinder:

[Talisman - Legendäre Abenteuer](#)

und viele Erweiterungen

Alle auf <https://www.willis-sport-fun.de/shop/Talisman-Die-magische-Suche-c60591522>



### 3 Spieletreffs

Neue Rubrik. Wir wollen ja nur spielen. von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren.

19.-21.11.21	In Braunschweig: <a href="https://www.papenteich.de/pics/medien/1_1612364554/Flyer_Spielplatz_Harz_2_021_November.pdf">https://www.papenteich.de/pics/medien/1_1612364554/Flyer_Spielplatz_Harz_2_021_November.pdf</a> Infos: <a href="mailto:dani@dani.de">mailto:dani@dani.de</a>
	Bingen <a href="http://www.fruehlingsspielerei.de">www.fruehlingsspielerei.de</a>
12.- 21.11.21	Winterberg <a href="http://www.kmws.de">http://www.kmws.de</a>
Coesfelder Spielemesse	07.11.21 Steverhalle, Buldener Straße 11, 48308 Senden 14.11.21 Don Bosco-Schule, An der Kolvenburg 7, 48727 Billerbeck 21.11.21 Neue Spinnerei-Forum Bendix, An der Weberei 1, 48249 Dülmen  Jeweils von 11.00 bis 18.00 Uhr, <b>Der Eintritt ist frei!</b>

### 4 Sonderangebote für September: Nur für Bestandskunden!

Ihr werde sehen, dass die Preise in meinen Shop etc. höher sind. Anders als es bei Handys üblich ist, das Neukunden alles billiger kriegen und Bestandskunden mehr zahlen, gehe ich lieben den umgekehrten Weg und gebe Bestandskunden einen günstigeren Preis. Nur solange der Vorrat reicht.

Diese als Bestellung als Mail bitte senden an:

[Willi@willis-sport-fun.de](mailto:Willi@willis-sport-fun.de)

#### 4.1 Zombie Kidz / Teenz Evolution

[Zombie-Kidz](#) hier nur 21,- €

[Zombie Teenz Evolution](#) hier nur 21,- €

Beide als Paket: 41,- €

#### 4.2 Mia London

[Mai London – Die Kinderdetektivin](#) hier nur 17,-

#### 4.3 Parks

PARKS ist ein außergewöhnlich schönes Spiel über die Nationalparks der USA, das nicht nur die Augen der Spieler glänzen läßt.

Statt 45,01 nur 42,-



#### 4.4 Paleo

Erlebt in *Paleo* zusammen mit euren Freunden ein kooperatives Abenteuer in der Altsteinzeit und stellt euch dem Überlebenskampf. In den verschiedensten Regionen warten diverse Aufgaben, fremde Stämme und neue Tiere auf euch. Könnt ihr euch diesen Aufgaben stellen?  
Statt 41,01 nur 38,- €

#### 4.5 **Cultistorm**

Beschreibung: <https://www.zauberwelten-online.de/Artikel/Cultistorm-Mehr-als-ein-gewoehliches-Lovecraft-Brettspiel,897>  
Statt 68,- nur 60,- €

#### 4.6 **Detective**

Interaktives Detective Brettspiel  
statt 40,46 nur 35,-

#### 4.7 Die Insel der Katzen

Die Insel der Katzen ist ein Kartenlege-Katzen-Puzzle-Brettspiel (in dem auch Fische vorkommen). Das Spiel ist für 1-4 Spieler (mit Erweiterungen 1-6 Spieler)  
Statt 42,99 nur 39,-  
Komplettpaket statt 88,06 nur 83,-

#### 4.8 Bonfire

Entfacht die Bonfire, vertreibt das Zwielicht!  
Die magischen Bonfire sind erloschen, die Städte der Alten verlassen, die Welt ist im Zwielicht versunken. Die Hüterinnen des Lichts, die einst über die Bonfire wachten, haben sich auf ferne Inseln zurückgezogen. Dort warten sie auf jene, die sich als würdig erweisen, die Dunkelheit zu vertreiben.  
Statt 45,01 nur 41,- (Ohne Vorgeschichte)