



Infobrief Ausgabe 2022 – März / April

Inhalt

Inhalt

1	Neu Erschienen / Wieder verfügbar	2
1.1	<i>Zombicide 2. Edition - Washington Z.C. Mitte März</i>	2
1.2	<i>Zombicide 2. Edition - Fort Hendrix Mitte März</i>	3
1.3	<i>Zombicide 2. Edition - Urban Legends Mitte März</i>	3
1.4	The Heist	3
1.5	Gutenberg	4
1.6	Betrayal at House on the Hill	4
1.7	Res Arcana & Res Arcana: Lux et Tenebrae	4
1.8	Winter der Toten	5
1.9	Winter der Toten – Die Lange Nacht	6
1.10	Arkham Noir	6
1.11	Forgotten Waters	7
1.12	Dice Throne Serie	7
1.13	Super Fantasy Brawl	8
1.13.1	Super Fantasy Brawl - Die Statuen der Magier (Erw.)	8
1.13.2	Super Fantasy Brawl - Die Kunst des Krieges Erweiterung	8
1.14	Super Fantasy Brawl - Naturgewalten Erweiterung	8
1.15	Super Fantasy Brawl - Blut im Sand Erweiterung	8
1.16	Arkham Horror LCG – Neuauflage	9
1.16.1	Am Rande der Welt – Ermittler-Erweiterung	9
1.16.2	Am Rande der Welt – Kampagnen-Erweiterung	10
1.16.3	Das Vermächtnis von Dunwich – Kampagnen – Erweiterung	10
1.16.4	Das Vermächtnis von Dunwich – Ermittler – Erweiterung	10
1.17	Herr der Ringe – Neuauflage	11
1.17.1	Herr der Ringe Das Kartenspiel – Geheimnisse des Dusterwalds	11
1.17.2	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Durins Zwerge	12
1.17.3	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Elben von Lórien	12
1.17.4	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Reiter von Rohan	12
1.17.5	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Verteidiger von Gondor	13
1.18	Sonic Super Teams	13
1.19	Robo Rally	13
1.20	Hallertau	14
2	Sonderaktionen	14
2.1	Dune	14
2.2	Tainted Grail	15
3	Verlaginfos:	16
3.1	Skellig Games	16
Zu Atlantis Rising:		16
3.2	Pegasus	16
3.2.1	Everdell	16
3.3	Asmodee	17
3.3.1	Vier Titel von Asmodee sind preisverdächtig	17
3.3.2	Neue Erweiterung für Marvel Champions: Nova & Iron Heart	17
4	Kundenrezessionen	17
4.1	Roots	17
5	Spieletreffs	19



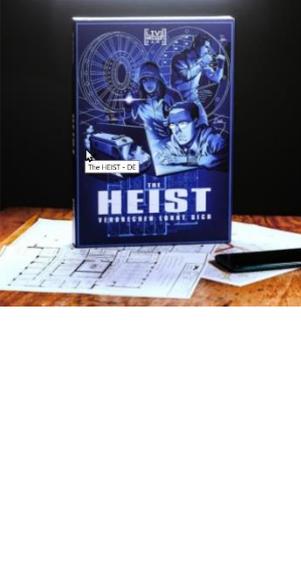
6	Exklusive Angebote:	20
6.1	Kennerspiel Restbestand: Arkham Horror LCG – ALTE EDITION für 2 Spieler nur 33,- €..	20
6.2	Kennerspiel Restbestand: ERA Statt 45,- nur 40,- €.....	20
7	Aufruf:.....	20

**Fr. 18.3. ab 18:00 Uhr, Kleiner Spielertreff in meinen Shop; Espelstr. 16 B, 48308 Senden (Bösensell); max 10 Personen, Voranmeldung per Mail an willi@willis-sport-fun.de
 Auf der Veranstaltung: „Kreis Steinfurt Spielt“, vom 2.4. von 11:00 – 24:00 und am 3.4. von 11:00 – 17:00 Uhr, Sporthalle Gooiker Platz, Altenberge werde ich einen Verkaufstand haben. Ich würde mich freuen, euch dort zu treffen.**

1 Neu Erschienen / Wieder verfügbar

	<p>1.1 <i>Zombicide 2. Edition - Washington Z.C. Mitte März</i></p> <p>Ein Zombicide-Abenteuer, wie ihr es noch nie erlebt habt! Washington, Z.C. beinhaltet eine vollständige Kampagne im Weißen Haus und seiner Umgebung mit sechs neuen Überlebenden und erweiterten Regeln. Entdeckt die neue Spielmechanik. Die Überlebenden können ihre Ausrüstung von einer Mission zur nächsten mitnehmen, Errungenschaften und neue Fähigkeiten freischalten und gemeinsam das nächste Kapitel des Abenteuers aufschlagen! Trefft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten. Findet erstklassige Geheimdienstwaffen und setzt durch die „Aufs Ganze“-Mechanik die wahre Macht eurer Waffen frei, allerdings mit dem Risiko, dass sie dadurch kaputtgehen. Das besondere Uhrenplättchen und die Nachtregeln ermöglichen es den Überlebenden die ganze Nacht zu kämpfen, um sich selbst (und den Präsidenten!) in Sicherheit zu bringen. Welche Schrecken werdet ihr im Zuhause des Präsidenten entdecken?</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel benötigt.</p>	<p>45,50</p>
--	---	--------------

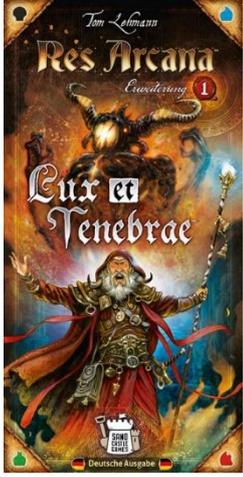


	<p>1.2 <i>Zombicide 2. Edition - Fort Hendrix Mitte März</i></p> <p>Fort Hendrix ist ein Zombicide-Erlebnis wie kein anderes. Die Erweiterung beinhaltet eine zehnteilige Kampagne auf einem US-amerikanischen Militärstützpunkt mit sechs neuen Überlebenden und erweiterten Regeln. Entdeckt die neuen Spielmechaniken. Die Überlebenden können ihre Ausrüstung von einer Mission zur nächsten mitnehmen, Errungenschaften und neue Fähigkeiten freischalten und gemeinsam das nächste Kapitel des Abenteuers aufschlagen! Stellt euch den tödlichen Schlurferschützen und trifft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten. Setzt durch die „Aufs Ganze“-Mechanik die wahre Macht eurer Waffe frei, allerdings mit dem Risiko, dass sie dadurch kaputtgehen. Kämpft die ganze Nacht hindurch, indem ihr das besondere Uhrenplättchen und die Nachtregeln verwendet. Seid ihr bereit, die dunklen Geheimnisse von Fort Hendrix aufzudecken?</p> <p>Fort Hendrix ist eine Kampagnen-Erweiterung für Zombicide: 2. Edition. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel benötigt.</p>	<p>45,50</p>
	<p>1.3 <i>Zombicide 2. Edition - Urban Legends Mitte März</i></p> <p>Der Stoff, aus dem Alpträume sind: Urban Legends ist eine Erweiterung für das Grundspiel Zombicide 2. Edition. Sie enthält die gefürchteten Monstren Killerclown, Chupacabra, Kloakodil und Verschlepper. Jede der vier neuen Miniaturen kommt mit seiner eigenen Monstrumkarte mit besonderen Fähigkeiten, die sie noch gefährlicher machen. Werdet ihr diesen Kampf überleben? Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</p>	<p>23,50</p>
	<p>1.4 The Heist</p> <p>Live Mission Game (LMG) ist ein neuartig aufregendes Spielkonzept, das eine Mission in Echtzeit simuliert. Als Missionsleiter seid ihr für den reibungslosen Ablauf dieser Operation verantwortlich. Das Spiel verbindet geschickt sowohl Elemente von Escape- als auch von Detektiv-Spielen und eignet sich für alle, die eine fesselnde Mission durchleben wollen.</p> <p>In „The Heist“ seid ihr ein Team, das Außendienstagenten bei der Durchführung eines Bankraubs dirigiert.</p> <p>Die Welt ist von einer massiven Cyber-Attacke durch das Zipacna Kartell bedroht. Eure Mission besteht darin, in die Hausbank des Kartells einzubrechen, um die für die Cyber-Attacke geplanten finanziellen Mittel zu stehlen. Nehmt euch Zeit für die Vorbereitung des Bankraubes und die Koordination der Außendienstagenten – denn die Durchführung passiert in Echtzeit! Rettet die Welt vor dem Cyber-Angriff!</p>	<p>20,-</p>



	<p>1.5 Gutenberg</p> <p>Begeben wir uns auf eine Zeitreise ins 15. Jahrhundert, in die Werkstatt des berühmten Johannes Gutenberg. Es liegt der Geruch von schwarzer Druckfarbe in der Luft, während der Meister einen großen Holzgriff dreht, der die Druckpresse in Bewegung setzt. Eure Auftragsbücher sind voll, doch habt ihr auch genug Geld in der Kasse, um alle benötigten Materialien zusammen zu bekommen? Denn auch die Konkurrenz hat bereits von eurer Erfindung des Buchdrucks gehört und will euch vom Markt drängen. In diesem Strategiespiel müsst ihr eure Werkstatt stetig verbessern, Tinte und Lettern kaufen, damit ihr möglichst gewinnbringende Aufträge erfüllen könnt.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thematisches Strategiespiel im historischen Szenario - Mit echten Holzlettern 	42,-
 	<p>1.6 Betrayal at House on the Hill</p> <p>In Betrayal at House on the Hill schlüpft ihr in die Rolle von Abenteurern und untersucht ein gruseliges altes Haus. Während der Erkundung des Hauses entdeckt ihr neue Räume. Jedes Mal wenn ihr einen neuen Raum betretet, könnt ihr etwas finden ... oder etwas findet euch. Abenteurer verändern sich im Verlauf des Spiels (zum Guten oder zum Schlechten), je nachdem, wie sie mit den Überraschungen des Hauses zurechtkommen. Das Haus verändert sich mit jedem Spiel. An einem zufälligen Punkt im Spiel löst ein Abenteurer ein Szenario aus – einen sogenannten Spuk. Mit der Entdeckung des Spuks wird ein Abenteurer zum Verräter und will die ehemaligen Begleiter fortan vernichten. Die restlichen Abenteurer werden zu Helden und kämpfen um ihr Überleben. Von diesem Moment an verwandelt sich das Spiel in einen Kampf zwischen Verräter und Helden – oftmals bis zum Tod. Das Spiel umfasst über 50 Spukszenarien, von denen jedes eine andere Geschichte erzählt. Entdeckt sie im Haus auf dem Hügel, wo ihr überlebt oder zugrunde geht.</p>	46,-
 	<p>1.7 Res Arcana & Res Arcana: Lux et Tenebrae</p> <p>2-4 spieler, ab 12 Jahren, 30 Min. Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=O6CfTc5myVA Ihr seid alchemistische Magier und wetteifert um die Vorherrschaft! Kombiniert eure Komponenten geschickt, setzt Effekte und sammelt Essenzen, um vor euren Gegenspielern die Kontrolle über wichtige Orte und Monumente zu erlangen!</p> <p>In Res Arcana geht es um Magie und Ressourcen. Hier müsst ihr immer im Auge behalten, wie viel Macht die anderen angesammelt haben. Denn der Magier, der als Erster zehn Punkte erreicht, gewinnt. Da kann es schon genügen, zur richtigen Zeit als Erster zu passen. Das schnell gespielte und durch einfache Startregeln ebenfalls schnell erlernbare Res Arcana versetzt euch in eine magische Welt. Und dank Varianten für Drafting, Experten-Orte und zwei Spieler können auch erfahrene Magier eine Herausforderung finden.</p>	39,- 20,- Zusammen: 57,-



	<p>---- Res Arcana: Lux et Tenebrae 20,- 2-5 spieler, ab 12 Jahren, 30 Min. https://www.youtube.com/watch?v=5XR5Hhj4UyM In der finsternen Kathedrale bändigt eine Magierin Dämonen, um ihre Zaubersprüche zu verbessern. Im Alchemielabor fertigt ein Wahrsager eine Schriftrolle der Zerstörung an. Währenddessen suchen ein Barde und eine Bestienmeisterin nach dem Prismadrachen und dem goldenen Löwen, um die Mächte der Dunkelheit fernzuhalten. Die Erweiterung für Res Arcana – Lux et Tenebrae (Licht und Dunkelheit) bringt neue Karten und neue Möglichkeiten zum magischen Deckbuilding-Spiel Res Arcana. Dank der Vielzahl von neuen Charakteren, Artefakten, Monumenten, Orten der Macht und magischen Gegenständen könnt ihr das Spiel nun auch mit bis zu fünf Spielern spielen. Schriftrollen und Dämonen Zusätzlich bringt die Erweiterung auch eine ganz neue Art von Plättchen ins Spiel: die Schriftrollen. Diese neuen Gegenstände verleihen euch einzigartige Fähigkeiten, die ihr in späteren Runden einmal einsetzen könnt. Außerdem sind in Lux et Tenebrae nun auch Dämonen unter den Artefaktkarten zu finden, die eine aggressivere Art der Kreatur darstellen.</p>	
	<p>1.8 Winter der Toten 2-5 Spieler, Ab 14, 60 Minuten Dieser Ort ist so tot wie die Monster, die uns jagen. Am Anfang dachten wir, die Vorräte aus der Stadt würden ewig reichen. Aber wir haben uns geirrt. Wahrscheinlich war vor uns eine andere Gruppe hier und hat die Stadt gründlich geplündert. Konserven, Munition, Benzin – fast alle wichtigen Vorräte sind knapp. Wir müssen dringend weg von hier, aber im Moment ist es dafür einfach zu kalt. Also harren wir aus und beten für besseres Wetter, damit die Autos wieder laufen und wir endlich von vorn beginnen können mit dieser elenden Suche nach einer dauerhaften Bleibe. Doch immer, wenn wir kurz vor dem Durchbruch stehen, kommt eine neue Krise und wir kämpfen wieder ums nackte Überleben. Winter der Toten: Ein Spiel mit dem Schicksal ist ein einzigartiges Brettspiel um das Überleben in einer postapokalyptischen Winterwelt. Bedroht von Zombies und Eiseskälte, müssen die Überlebenden gemeinsam einen Weg finden, gegen äußere Bedrohungen, Krisen, Nahrungsknappheit und schwindende Moral vorzugehen. Doch außer dem reinen Drang zu überleben hat jeder noch andere Bedürfnisse und Wünsche, die ihn antreiben. Nicht für alle steht das Allgemeinwohl an erster Stelle, vielleicht verbirgt sich sogar ein Verräter unter den Überlebenden? Das Treffen von schicksalsschweren Entscheidungen ist ein zentraler Aspekt von Winter der Toten. Immer wieder müsst ihr entscheiden, was das Beste für die Kolonie – und für euch selbst – ist. Ein Spiel mit dem Schicksal beginnt...</p>	<p>56,-</p>



	<p>1.9 Winter der Toten – Die Lange Nacht</p> <p>2-5 Spieler, Ab 14, 60 Minuten (Auch eigenständig spielbar)</p> <p>Winter der Toten: Die lange Nacht führt euch in die Firmenzentrale von Raxxon, an den Schauplatz schrecklicher Experimente. In der Kolonie werden Forderungen nach einer Verbesserung der Infrastruktur laut, während ganz in der Nähe Banditen ihr Lager aufschlagen. Dieses Spiel kann auch als Erweiterung zu Winter der Toten gespielt werden. Es enthält einen Friedhof, viele neue Überlebende, spezielle Zombiefiguren, Standorttafeln aus Pappe, neue Objekte, gemeinsame Ziele und geheime Ziele sowie brandneue Schicksalskarten, Szenarien und vieles mehr.</p>	<p>56,-</p>
	<p>1.10 Arkham Noir</p> <p>Arkham Noir Fall 1: Die Hexenkult-Morde Arkham Noir ist ein Solospiel, das von den Erzählungen von H. P. Lovecraft und anderen Autoren inspiriert und als Noir-Geschichte gestaltet wurde. Jeder Fall ist eigenständig spielbar. Im Spiel legt ihr Hinweiskarten an offene Fälle an und erstellt Ermittlungsreihen, um die Fälle schließlich aufzuklären. Das Ziel ist es, fünf „Puzzle“-Karten einzusammeln, um das Gesamtbild zu erkennen, bevor die Zeit abläuft oder ihr wahnsinnig werdet. Jede neue Partie ist der Beginn einer einzigartigen Herausforderung, deren Schwierigkeit individuell angepasst werden kann. In Die Hexenkult-Morde untersucht Howard Lovecraft Ereignisse, basierend auf den Geschichten „Träume im Hexenhaus“ (1933), „Das Ding auf der Schwelle“ (1933) und „Das Unnennbare“ (1923). --- Arkham Noir Fall 2: Vom Donner gerufen Randolph Carter sitzt dir in deinem Büro gegenüber: „Wir untersuchten den schleichenden Tod, der die Einheimischen heimsuchte – arme Siedler, deren Vorfahren als Kolonisten aus den Niederlanden kamen und dieses Land beanspruchten. Typer hat mich auf diesen Fall angesetzt und jetzt fehlt jede Spur von ihm ... Nun ja, die Sache ist etwas außer Kontrolle geraten. Könnten Sie diesen Fall vielleicht für mich abschließen?“ Du musst an deine überfällige Miete denken und gehst seufzend auf sein Angebot ein, in die Catskills zu fahren und ein wenig herumzustochern. „Nehmen Sie einen Regenschirm mit“, rät er dir. „Dort gewittert es häufig.“ -- Arkham Noir Fall 3: Unendliche Abgründe der Finsternis „Als ich an jenem Morgen das Gebäude erreichte, saß Randolph Carter auf dem guten Stuhl in meinem verschlossenen Büro. Ich hatte seine Anrufe ignoriert, aber er hat die Art von Geld, die Türen öffnet. Sein ghoulishes Grinsen und seine Erbarmungslosigkeit kündigten seine Geschäfte an: Er hatte etwas – oder jemanden – gefunden und es war zu gefährlich, um die Sache persönlich anzugehen ...“ https://www.youtube.com/watch?v=6vctcG4aiw0</p>	<p>Je 15,-</p>

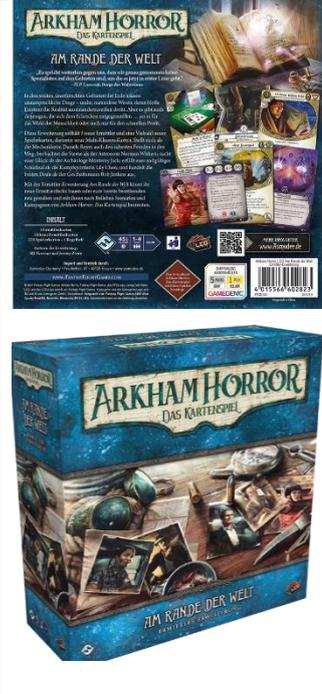


 	<p>1.11 Vergessene Gewässer</p> <p>Ihr seid die ranghöchsten Crewmitglieder eines Piratenschiffes und brecht gemeinsam zu einem Abenteuer auf. Ihr dient unter einem farbenfrohen Piratenkapitän und helft ihm dabei, sein Abenteuer abzuschließen. Jeder von euch sucht jedoch auch sein eigenes Glück. Vergessene Gewässer ist das neueste Spiel in der Reihe der Crossroad Games. Bei diesen Spielen haben eure Entscheidungen im späteren Spielverlauf deutliche Auswirkungen. Moralische Zwickmühlen erwarten euch und ihr müsst entscheiden, ob ihr euch selbst am nächsten seid oder zum Wohle aller handeln möchtet.</p> <p>Mit Vergessene Gewässer wird zum ersten Mal eines der Crossroad Games durch eine App unterstützt. Diese ermöglicht es euch, eure Abenteuer auf hoher See zwischendurch zu speichern und später fortzusetzen. Außerdem begleitet sie euch durch das gesamte Spiel.</p> <p>Ihr habt euren guten Ruf zu verlieren, gemeinsam eine Mission zu erfüllen und werdet obendrein durch euer piratisch ausgeprägtes Ego beeinflusst, das seine eigenen sinistren Ziele verfolgen will – ein Balanceakt, so wackelig wie eine Schiffsreise!</p>	<p>56,-</p>
	<p>1.12 Dice Throne Serie</p> <p>Dice Throne von Nate Chatellier und Manny Trembley ist ein schnelles Spiel für 2 bis 6 Spieler, bei dem ihr mithilfe von Würfeln und dem taktischen Einsatz eurer Karten mit euren Charakteren gegeneinander antretet: 1 gegen 1, 2 gegen 2, 3 gegen 3 oder jeder gegen jeden. Jeder Charakter spielt sich anders und verfügt über besondere Fähigkeiten und Angriffe, die ihr durch Kombinieren der jeweils unterschiedlichen Würfel aktivieren könnt. Durch das Ausspielen von Karten könnt ihr geworfene Würfel zusätzlich manipulieren, Statusseffekte auslösen oder eure Fähigkeiten im Laufe des Spiels verbessern.</p> <p>Dice Throne - Barbar vs. Mondelfe Staffel 1 24,- Dice Throne - Himmelsbotin vs. Vampirfürstin Staffel 2 24,- Dice Throne - Tüftler vs. Verfluchte Piratin Staffel 3 24,- Dice Throne - Stratege vs. Tiergefährtin Kampf 2 24,- Dice Throne - Kampfmönch vs. Paladin 24,- Dice Throne - Pyromantin vs. Schattendieb 24,- Dice Throne - Revolverheldin vs. Samurai Kampf 1 Staffel 2 24,- Dice Throne - Waldwächter vs. Kunoichi Kampf 4 24,-</p> <p>Mehrspieler Regel unter https://www.spiele-offensive.de/gfx/cf/dicethrone/Dice_Throne_Varianten.pdf Korrigierte Regel: https://www.spiele-offensive.de/gfx/cf/dicethrone/DT-Living_Rules-DE.pdf</p> <p>Diese Serie ist Vom Grimspire – Verlag. Sie darf von Händler nicht übers Internet verkauft werden. Daher kann man die bei mir im Shop kaufen oder sich zusenden lassen! Bestellung bei letzten per Mail!</p>	<p>Je 24,-</p>

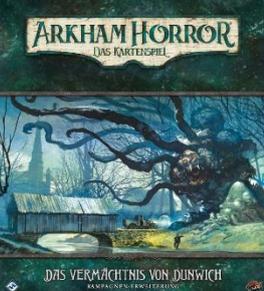


	<p>1.13 Super Fantasy Brawl</p> <p>Fantastische Arenakämpfe mit einzigartigen Champions! Willkommen zum großartigsten Spektakel seit der Entdeckung von Supermagie (die ist so mächtig, dass seitdem alle Kriege überflüssig sind und die Völker sich stattdessen einer neuen Art der Unterhaltung zuwenden) - Dem Super Brawl! Dank Supermagie werden die besten Kämpfer unserer Zeit, der Vergangenheit, der Zukunft und gleich auch ein paar Nebendimensionen versammelt und aufeinander losgelassen! Das Ergebnis ist Super Fantasy Brawl, ein schnelles kompetitives Miniaturenspiel mit taktischen Teamkämpfen für 2 oder 4 Spieler. Stelle dein Team aus 3 Champions zusammen und erringe den Brawl-Pokal! Wähle die Champions für dein Team ohne Einschränkungen aus sämtlichen Charakteren des Grundspiels und allen Erweiterungen. Jeder der drei gewählten Champions bringt neben seiner extragroßen und hochdetaillierten Miniatur sein eigenes Aktionskartendeck mit, in dem sich komplett unterschiedliche Kampfstrategien verbergen. Diese Decks werden zusammengemischt und schon kann der Brawl beginnen! Wessen Team passt am besten zueinander? Finden es im Staub der Arena heraus! *Für das Spiel mit 4 Spielern benötigst du 8 Helden, also mindestens 1 Erweiterung. Super Fantasy Brawl, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	39,-
	<p>1.13.1 Super Fantasy Brawl - Die Statuen der Magier (Erw.)</p> <p>Erwecke deine Super Fantasy Brawl Spiele zu Leben, indem du die flachen 2D-Säulen durch diese schicken 3D Terrainteile ersetzt! Die Figuren sind ca. 14 cm groß und detaillierte Versionen der 3 Magier. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>	20,-
	<p>1.13.2 Super Fantasy Brawl - Die Kunst des Krieges Erweiterung</p> <p>3 neue Champions für Super Fantasy Brawl! Für noch mehr Abwechslung in der Arena erwarten dich in der Erweiterung Die Kunst des Krieges 3 neue Helden!</p>	22,-
	<p>1.14 Super Fantasy Brawl - Naturgewalten Erweiterung</p> <p>3 neue Champions für Super Fantasy Brawl! Für noch mehr Abwechslung in der Arena erwarten dich in der Erweiterung Naturgewalten 3 neue Helden!</p>	22,-
	<p>1.15 Super Fantasy Brawl - Blut im Sand Erweiterung</p> <p>3 neue Champions für Super Fantasy Brawl! Für noch mehr Abwechslung in der Arena erwarten dich in der Erweiterung Blut im Sand 3 neue Helden!</p>	22,-



	<p>1.16 Arkham Horror LCG – Neuauflage</p> <p>Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein kooperatives Living Card Game® (LCG®), in dem ein bis vier Ermittler zusammenarbeiten, um arkane Geheimnisse und Verschwörungen aufzudecken. Währenddessen müssen sie sich gleichzeitig persönlichen Dämonen aus ihrer Vergangenheit stellen. Jeder Spieler übernimmt die Rolle eines Ermittlers und erstellt passend zu den Fähigkeiten dieses Ermittlers ein Deck. Eine Reihe miteinander verbundener Szenarien verwebt sich zu einer erzählenden Kampagne, in der ein größeres Geheimnis enthüllt werden soll.</p> <p>Arkham Horror: Das Kartenspiel wird über mehrere Runden gespielt. Jede Runde besteht aus den vier Phasen Mythosphase, Ermittlungsphase, Gegnerphase und Unterhaltsphase. In der Mythosphase versuchen die arkanen Kräfte, denen sich die Ermittler stellen, ihre böstigen Pläne voranzutreiben. In der Ermittlungsphase hat jeder Ermittler drei Aktionen, die er u. a. zum Bewegen, Kämpfen, Ermitteln oder Karte ziehen einsetzen kann. In der Gegnerphase bewegen sich die Gegner und greifen die die Ermittler an. In der Unterhaltsphase beziehen Helden und Schurken Stellung und bereiten sich auf die nächste Runde vor. Das Szenario ist beendet, sobald die Spieler eine Auflösung des Szenarios erreicht haben</p>	<p>56,-</p>
	<p>1.16.1 Am Rande der Welt – Ermittler-Erweiterung</p> <p><i>„Letzten Endes muss ich mich auf die Urteilsfähigkeit und das Ansehen der wenigen führenden Wissenschaftler verlassen, die einerseits selbstständig genug denken, um das von mir vorgelegte Material nach seiner eigenen, fürchterlichen Beweiskraft oder im Lichte gewisser urzeitlicher, höchst verwirrender Sagenkreise zu beurteilen, und andererseits einflussreich genug sind, um die wissenschaftliche Welt von übereilten und allzu ehrgeizigen Unternehmungen im Gebiet dieser Berge des Wahnsinns abzuhalten.“</i> – H. P. Lovecraft, Berge des Wahnsinns</p> <p>Die Ermittler-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Am Rande der Welt enthält fünf neue Ermittler- und eine Vielzahl neuer Spielerkarten, mit denen ihr neue Ermittlerdecks erstellen oder bereits bestehende neu gestalten könnt. Mit den Decks könnt ihr nach Belieben Szenarien oder Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten. In dieser Erweiterung werden Multi-Klassen-Karten eingeführt. Diese Karten sind durch ihre goldene Farbe und das Vorhandensein mehrerer Klassensymbole gekennzeichnet.</p>	<p>40,-</p>

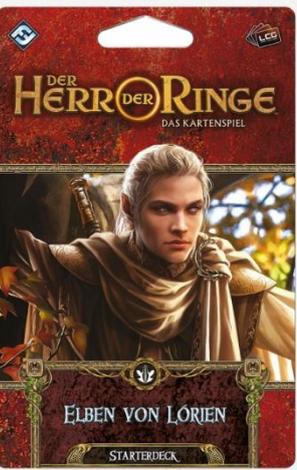


	<p>1.16.2 Am Rande der Welt – Kampagnen-Erweiterung</p> <p>Auf eurer Reise durch die Antarktis werdet ihr von einem Expeditionsteam begleitet. Diese speziellen Vorteilskarten können als Bonus-Verbündete angesehen werden. Ihr müsst aber darauf achten, dass sie gesund und bei Verstand bleiben – wenn sie einmal weg sind, sind sie weg! Ihre Hilfe an bestimmten Punkten während der Geschichte der Kampagne wird eine entscheidende Rolle spielen. Schon der Verlust eines Teammitglieds kann eure Expedition durch die trostlose Eislandschaft wesentlich erschweren.</p> <p>Die Kampagnen-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Am Rande der Welt ist eine vollständige Kampagne mit etwa dem gleichen Materialumfang wie ein gesamter Zyklus. Abhängig von euren Entscheidungen und davon, welches Expeditionsmitglied noch am Leben ist, kann es zu völlig unterschiedlichen Wegen durch die Kampagne führen. Kombiniert mit langen, mehrteiligen Szenarien mit Checkpoints und Zwischenspielen wird euch diese Kampagnen-Erweiterung für lange Zeit auf Trab halten.</p>	<p>56,-</p>
	<p>1.16.3 Das Vermächtnis von Dunwich – Kampagnen – Erweiterung</p> <p>In der Kampagnen-Erweiterung Das Vermächtnis von Dunwich zu Arkham Horror: Das Kartenspiel nehmt ihr als Ermittler die Suche nach den vermissten Professoren auf und beginnt damit eine achteilige Kampagne, die euch in den berühmten Clover Club und in die Räume der Miskatonic Universität bis hin zu dem trügerischen, verfallenen Dunwich führt.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	<p>55,-</p>
	<p>1.16.4 Das Vermächtnis von Dunwich – Ermittler – Erweiterung</p> <p>Vorbestellbar!</p> <p>Die Ermittler-Erweiterung Das Vermächtnis von Dunwich zu Arkham Horror: Das Kartenspiel enthält fünf Ermittler und alle Spielerkarten aus dem Zyklus Das Vermächtnis von Dunwich.</p> <p>Zerschmettert als die Köchin Zoey Samaras Abscheulichkeiten. Macht euch als der Reporter Rex Murphy auf die Suche nach einer guten Story. Löst als die Dilettantin Jenny Barnes jedes Problem mit Geld und Verstand. Nehmt als der Musiker Jim Culver Kontakt mit den Toten auf und führt düstere Rituale durch. Und macht euch als der Herumtreiber</p>	<p>40,-</p>



	<p>„Ashcan“ Pete zusammen mit seinem treuen Hund Duke auf die Suche nach Ärger.</p> <p>Mit der Ermittler-Erweiterung könnt ihr neue Ermittlerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	
	<p>1.17 Herr der Ringe – Neuauflage</p> <p>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel ist ein Spiel über Helden, gefährliche Reisen und Abenteuer in den Landen, die von J. R. R. Tolkien in seinem epischen Meisterwerk der Fantasy, <i>Der Herr der Ringe</i>, beschrieben wurden. In diesem Spiel übernehmt ihr die Rolle einer Gruppe von Helden, die gefährliche Abenteuer zu bestehen haben. Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel ist ein kooperatives Spiel, bei dem die Spieler zusammenarbeiten und gegen ein Szenario antreten, das vom Spiel selbst gesteuert wird. Bei jeder Partie versucht ihr, bestimmte Begegnungen, Gegner und Herausforderungen eines Szenarios zu meistern und gewinnt oder verliert dabei gemeinsam.</p> <p>Die Neuauflage des Grundspiels ist mit allen bisher erschienenen Erweiterungen kompatibel. Sie enthält alle Spielkomponenten, um mit bis zu vier Spielern in die Abenteuer zu starten. Zudem ist von jeder Spielkarte mindestens ein Spiel-Set (drei Exemplare je Karte) enthalten. Neue Gunst- und Bürde-Karten sowie Kampagnenkarten ermöglichen es, die Szenarien des Grundspiels zu einer Kampagne zu verbinden. Diese Karten, das Kampagnen-Logbuch und die Regeln stehen im Bereich Zusatzmaterial zum Download zur Verfügung, für alle Spieler, die das alte Grundspiel besitzen.</p>	55,-
	<p>1.17.1 Herr der Ringe Das Kartenspiel – Geheimnisse des Dusterwalds</p> <p>Die Erweiterung Geheimnisse des Dusterwalds zu Der Herr der Ringe enthält zwei neue, eigenständig spielbare Abenteuer, <i>Der Eid</i> und <i>Die Tiefen von Nibin-dûm</i>. Das Ziel der Szenarien ist es, das Goblin-Versteck im Dusterwald zu finden und die gefangenen Waldmenschen zu retten, bevor es zu spät ist. Auf dem Weg dorthin müsst ihr euch mit riesigen Spinnen, den verwirrenden Pfaden des Waldes und natürlich mit den Goblins, die ihr jagt, auseinandersetzen.</p> <p>Jedes Szenario deckt die Hälfte der Reise ab, wobei <i>Der Eid</i> die Suche nach dem Versteck der Goblins und <i>Die Tiefen von Nibin-dûm</i> alles abdeckt, was darin passiert.</p> <p>Geheimnisse des Dusterwalds kann auch im Kampagnen-Modus</p>	20,-



	<p>gespielt werden, entweder als Weiterführung der Kampagne <i>Pfade durch den Dusterwald</i> aus dem Grundspiel oder als eigene Mini-Kampagne mit zwei Szenarien.</p>	
	<p>1.17.2 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Durins Zwerge</p> <p>Das Starterdeck Durins Zwerge enthält alles, was ihr braucht, um ein auf den Zwergen basierendes Deck für Der Herr der Ringe zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Bifur, Ori und Dáin Eisenfuß und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen.</p> <p>Die Zwerge aus Mittelerde sind ein Volk, das sich damit auskennt, tief in die Erde vorzudringen. Um ihre Vorliebe für den Bergbau zum Ausdruck zu bringen, können die Zwerge besonders gut ihr eigenes Deck durchsuchen und so zum Beispiel nach hilfreichen Karten „graben“. Dáin Eisenfuß ist gleichermaßen Herz und Rückgrat eurer Streitkräfte. In einem Deck, das hauptsächlich aus Zwerg-Charakteren besteht, kommen Dáins königliche Bonusse besonders gut zur Geltung.</p>	20,-
	<p>1.17.3 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Elben von Lórien</p> <p>Das Starterdeck Elben von Lórien enthält alles, was ihr braucht, um ein auf den Waldelben basierendes Deck für Der Herr der Ringe zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Celeborn, Galadriel und Haldir und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen.</p> <p>Die Waldelben leben zurückgezogen und ziehen es vor, den Feind aus dem Hinterhalt anzugreifen, statt ihn direkt zu konfrontieren. Bei diesem Deck ist es besonders wichtig, im richtigen Moment zu reagieren und sich flexibel anzupassen. Das Deck ist um eine Reihe von Waldelb-Verbündeten aufgebaut. Karten wie „Führer durch den Naith“ und „Bardin der Galadhrim“ lösen einmalige Effekte aus, sobald sie ins Spiel kommen. Diese werden dann mit Effekten kombiniert, die es erlauben, einen Verbündeten auf die Hand zurückzunehmen.</p>	20,-
	<p>1.17.4 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Reiter von Rohan</p> <p>Das Starterdeck Reiter von Rohan enthält alles, was ihr braucht, um ein auf Rohan basierendes Deck für Der Herr der Ringe zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Éomer, Lothíriel und Hircgon und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen.</p> <p>Die Rohirrim sind bekannt für ihre berittenen Kämpfer, und dieses Deck soll die Idee eines Kavallerieangriffs abbilden: Charaktere, die ungeachtet der Gefahr vorpreschen, den Feind mit aller Macht angreifen und sich dann mithilfe bestimmter Karteneffekte aus dem Kampf zurückziehen. Dieses Konzept zeichnet sich auch auf den Helden ab. Lothíriel etwa kann Charaktere während der Abenteuerphase ins Spiel bringen. Wenn der Charakter anschließend zurück in euer Deck</p>	20,-



	<p>gemischt wird, erhält Éomer einen mächtigen Angriffsbonus bis zum Ende der Runde.</p>	
	<p>1.17.5 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Verteidiger von Gondor</p> <p>Das Starterdeck <i>Verteidiger von Gondor</i> enthält alles, was ihr braucht, um ein auf Gondor basierendes Deck für <i>Der Herr der Ringe</i> zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Boromir, Mablung und Prinz Imrahil und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen. Das Königreich Gondor wird seit Jahrhunderten von Feinden bedrängt. Als Verteidiger der Ostflanke der Freien Völker kämpfen die Menschen Gondors zwar mit dem Rücken zur Wand, tun dies aber mit großem Erfolg. Die Stärke dieses Decks liegt bei zahlreichen Karten, die am effektivsten sind, wenn euer Bedrohungsgrad 40 oder höher ist, wie zum Beispiel „Angbor der Furchtlose“ und „Soldat aus Gondor“. Um dessen mächtige Fähigkeiten einsetzen zu können, solltet ihr euren Bedrohungsgrad schneller als üblich steigen lassen.</p>	20,-
	<p>1.18 Sonic Super Teams</p> <p><i>Sonic Super Teams</i> ist ein Rennspiel voller Spaß und Strategie für die ganze Familie. Ihr tretet mit euren Teams auf einer Strecke voller Hindernisse und Bonusfelder gegeneinander an. Durch strategisches Einsetzen eurer Bewegungskarten müsst ihr versuchen, eure Figuren als erstes in Ziel zu bringen und die gegnerischen Figuren zu verlangsamen, indem ihr sie auf Hindernisfeldern zum Stehen bringt. Könnt ihr euer Team aus Sonic & Tails, Amy Rose & Knuckles, Shadow & Silver oder Metal Sonic & Rouge zum Sieg führen?</p>	31,-
	<p>1.19 Robo Rally</p> <p>Neuaufgabe des Spieleklassikers der bereits bei 80 € in Ebay gehandelt wurde!</p> <p>Im Kennerspiel <i>Robo Rally</i> wählt jeder Spieler einen Roboter aus und steuert seine Züge, indem er Karten ausspielt. Wenn alle Spieler ihre Karten enthüllen, nimmt das Chaos in der Autofabrik seinen Lauf. Laser, Gruben und drehende Förderbänder stellen gewagte Hindernisse dar – doch auch diese können zum eigenen Vorteil genutzt werden. Es gilt, in numerischer Reihenfolge die Checkpoints abzufahren. Der erste Spieler, der alle Checkpoints erreicht, gewinnt.</p>	38



	<p>1.20 Hallertau</p> <p>Das Worker-Placement-Spiel Hallertau von Erfolgsautor Uwe Rosenberg spielt in der Zeit um 1850, als die Hallertau zur erfolgreichen Hopfenregion aufstieg. Im Spiel schlüpft ihr in die Rolle von Dorfvorstehern, die die ansässigen Handwerksbetriebe mit Waren versorgen, um ihr Dorf auszubauen.</p> <p>Euer Ziel ist es, in sechs Runden so viele Punkte wie möglich zu sammeln. Der Ausbau eures Dorfes wird im Laufe einer Partie allerdings immer teurer, das Spiel legt euch also wortwörtlich Steine in den Weg. Zur Herstellung von Tierprodukten solltet ihr Schafzucht betreiben: So bekommt ihr jede Runde Milch. Außerdem könnt ihr eure Schafe scheren, um Wolle zu erhalten, oder sie gegen Fleisch und Felle eintauschen. Um schnell an viele Ackerfrüchte zu gelangen, setzt ihr auf eine Zweifelderwirtschaft. Im Spiel werdet ihr außerdem durch eine Reihe von Spielkarten unterstützt, die euch Ressourcen oder nützliche Effekte bieten können. Manche Karten bescheren euch sogar Einkommen oder Siegpunkte. Wer von euch vermag es, seine Karten richtig auszuspielen und sein Dorf in neuem Glanz erstrahlen zu lassen?</p>	<p>76,-</p>
--	---	-------------

2 Sonderaktionen

2.1 Dune

Zu Dune sind von Pegasus weitere Spiele heraus gekommen. Bis Ostern 2022 gebe ich auf den Listenpreis 15% Rabatt. Kennwort „Dune“. Nur solange Vorrat reicht!

➔ Bestellung per Mail

<p>Dune Board Game - Deutsche Ausgabe</p> <p>Artikelnummer: GF9DUN1G EAN: 9781945625763 UVP: 60,00 €</p>	<p>Dune: Ixians und Teilaxu Haus</p> <p>Artikelnummer: GF9DUN2G EAN: 9420020253544 UVP: 25,00 €</p>	<p>Dune Board Game - Film Version</p> <p>Artikelnummer: GF9DUN5G EAN: 9781638840084 UVP: 60,00 €</p>	<p>Dune - Verrat (deutsch)</p> <p>Artikelnummer: GF9DUN6G EAN: 9781638840145 UVP: 30,00 €</p>	<p>Dune - Geheimnisse der</p> <p>Artikelnummer: 57516G EAN: 4250231730054 UVP: 39,99 €</p>
<p>Nur 51,-€</p>	<p>Nur 21,25</p>	<p>nur 51,-</p>	<p>Nur 25,5</p>	<p>nur 34,-</p>



2.2 Tainted Grail

Tainted Grail ist ein Überlebens- und Erkundungsspiel, welches die Artussage und die keltische Mythologie zu einer einzigartigen, düsteren Vision verbindet. Die Spieler kontrollieren einen von vier ungewöhnlichen Charakteren, die mit unvorstellbaren Widrigkeiten konfrontiert werden, bei denen stärkere und weisere Helden versagt haben. Verfolgt von der überwältigenden Kraft der Wyrdnis machen sie sich daran, Avalon vor dem Untergang zu bewahren.

Bei **Tainted Grail** wählt jeder Spieler einen der vier einzigartigen Charaktere, von denen jeder andere Startvoraussetzungen und Fähigkeiten besitzt. Als Gruppe und auch auf eigene Faust bereisen sie Avalon. Sie interagieren mit Bewohnern, erkunden geheimnisvolle Orte, sammeln Nahrung und Kämpfen gegen zahlreiche Feinde. Bei den Kämpfen und Diplomatie-Begegnungen kommt eine innovative Kartenmechanik zum Einsatz. Immer wieder lesen die Spieler Abschnitte aus dem Buch der Entdeckungen und treffen Entscheidungen, die das Spielgeschehen beeinflussen. Dabei kann es manchmal wichtig sein, welcher Charakter in diesem Moment dabei ist.

Im Rahmen der Kampagnen biete ich euch auf den Listen-Preisen bis Ostern einen Rabatt von 10%

 <p>Tainted Grail (deutsche Ausgabe) Artikelnummer: 56300G EAN: 4250231726323 UVP: 139,99 €</p> <p>• Sofort versandfertig. Lieferzeit ca. 2-3 Werktage</p> <p>0 Warenkorb</p>	 <p>Tainted Grail: Der letzte Ritter + Zeit der... Artikelnummer: 56301G EAN: 4250231726880 UVP: 89,99 €</p> <p>• Sofort versandfertig. Lieferzeit ca. 2-3 Werktage</p> <p>0 Warenkorb</p>	 <p>Tainted Grail: Der Rote Tod [Erweiterung] Artikelnummer: 56302G EAN: 4250231726903 UVP: 49,99 €</p> <p>• Sofort versandfertig. Lieferzeit ca. 2-3 Werktage</p> <p>0 Warenkorb</p>	 <p>Tainted Grail: Stimmen der Vergangenheit... Artikelnummer: 56303G EAN: 4250231729355 UVP: 17,99 €</p> <p>• Sofort versandfertig. Lieferzeit ca. 2-3 Werktage</p> <p>0 Warenkorb</p>	 <p>Tainted Grail: Companions Artikelnummer: 56304G EAN: 5907222999493 UVP: 17,99 €</p> <p>• Vorbestellen</p> <p>0 Warenkorb</p>
---	--	---	---	--

Nur 125,99 €

Nur 90,99

Nur 44,99

Nur 16,19 €

nur 16,19 €



Tainted Grail: Monsters of Avalon – Past and...
 Artikelnummer: 56305G
 EAN: 5907222999486
 UVP: 79,99 €

• Vorbestellen

0 Warenkorb

Nur 71,99 €



Tainted Grail: King Arthur Mini [Erweiterung]
 Artikelnummer: 56306G
 EAN: 5907222999509
 UVP: 34,99 €

• Vorbestellen

0 Warenkorb

Nur 31,49 €



3 Verlagsinfos:

3.1 Skellig Games

[Atlantis Rising](#) und [Tang Garden](#) sind nun endgültig ausverkauft.

Zu Atlantis Rising:

Die Insel Atlantis versinkt im Meer und ihr versucht in diesem kooperativen Workerplacement-Spiel gemeinsam euer Volk zu retten. Da ihr eure Züge alle simultan macht, kommt selbst in Runden mit 7 Personen keine Downtime auf.

- ➔ Ich habe noch ein paar Vorrätig! Je 52,- €
- ➔ Bitte per Mail Bestellen

Tang Garden: Die letzten 2 sind noch da! Stück: 56,- €

3.2 Pegasus

3.2.1 [Everdell](#)

Pegasus Spiele und Tabletop Tycoon haben das Feedback zum Anlass genommen, gemeinsam nach einer Lösung zu suchen und diese gefunden: **Die deutsche Version der Pearlbrook-Erweiterung wird künftig um das Freshwater Upgrade Pack erweitert – bei gleichem Preispunkt.** Somit wird die 2. deutsche Auflage von Pearlbrook (erhältlich voraussichtlich ab März 2022) im Wesentlichen den gleichen Inhalt wie die englische Collector's Edition haben. Das Freshwater Upgrade Pack maximiert das Spielerlebnis der Pearlbrook-Erweiterung durch weitere Perlen, 3D-Wunder, 14 neue Karten sowie drei neue Völker: Axolotl, Schnabeltiere und Stare. Die einzigen Unterschiede zur Collector's Edition sind: Die 2. deutsche Edition wird Kunststoffperlen beinhalten (statt Glas) und es gibt keinen Wertungsblock.

Selbstverständlich sollen auch alle diejenigen das Freshwater Upgrade Pack erhalten, die bereits die Handelsversion von Everdell: Pearlbrook in der Version von Pegasus Spiele und Tabletop Tycoon erworben haben. **Nach Veröffentlichung der 2. Auflage von Pearlbrook sollen sich Käufer*innen der 1. Auflage ihr kostenloses Freshwater Upgrade Pack dort abholen können, wo sie das Spiel gekauft haben.**

Die Freshwater Upgrade Packs sind zum jetzigen Zeitpunkt leider noch nicht lieferbar. Wir erwarten sie zusammen mit der Lieferung der drei Erweiterungen im März 2022.

- ➔ Die, die Pearlbrook bei mir gekauft haben, bitte mit Rechnungsnummer bei mir melden!

Everdell ist direkt für 56,- € lieferbar. Die Erweiterungen können vorbestellt werden:



Bis Ende Februar 5% Vorbestellerrabatt:

Pearlbrook: 47,-

Bellfaire: 42,-



Spirecrest: 57,-

3.3 Asmodee

3.3.1 Vier Titel von Asmodee sind preisverdächtig

Gleich drei Spiele aus unserem Sortiment haben den französischen Spielepreis As d'Or erhalten! In der Kategorie Familienspiele hat 7 Wonders Architects von Repos das Rennen gemacht. Bei den Kinderspielen konnte Blubberwelt von Blue Orange überzeugen und Dune: Imperium von Dire Wolf Digital gewann in der Kategorie Expertenspiele.

My First Castle Panic: Die Monster sind los! (nominiert als Kinderspiel) ist bereits ein Bestseller in den USA und auch in Europa überzeugt das kooperative Tower-Defense-Spiel für junge Abenteurer mit seinen Qualitäten.

Dune Imperium (nominiert als Kennerspiel und leider erst wieder April 2023 wieder verfügbar) hat weit mehr zu bieten als eine Lizenz zum Blockbuster-Film und der kommenden Filmreihe und beweist sich ebenfalls mit seinem packenden Spielsystem.

(Alle bei mir zu beziehen :-)

3.3.2 Neue Erweiterung für Marvel Champions: Nova & Iron Heart

Ein junger Held mischt schon bald bei *Marvel Champions: Das Kartenspiel* von **Fantasy Flight Games** mit: Sam Alexander, besser bekannt als **Nova**, kommt in einem vorgefertigten Aggressionsdeck und nutzt liebend gerne die Joker-Ressource für mächtige Effekte. Das **Nova Helden-Pack** erscheint voraussichtlich in der Mitte des zweiten Quartals 2022.

3.3.2.1 Hier ist das Chaos vorprogrammiert

Wenn Saugroboter, Katzen und Pinguine gemeinsame Sachen machen, kann es nur im Chaos enden. *Robo Chaos* von **Plaid Hat Games** prüft eure Programmier- und Kooperationsfähigkeit, denn ihr müsst euren Roboter gemeinsam – jedoch verdeckt – so programmieren, dass er das Missionsziel erreicht. *Robo Chaos* erscheint voraussichtlich Ende des ersten Quartals 2022.

Unlock! Legendary Adventures

In *Unlock! Legendary Adventures* von **Space Cowboys** gehen Rätsel- und Escapefans wieder auf spannende Reisen durch fantastische Welten – etwa von Robin Hood oder Sherlock Holmes. Knifflige Aufgaben und innovative Ideen erwarten euch in drei Einzelfällen, die eure grauen Zellen auf die Probe stellen werden. *Unlock! Legendary Adventures* erscheint voraussichtlich zu Beginn des zweiten Quartals 2022.

4 Kundenrezessionen

4.1 Roots

Bei Root hab ich alles was es derzeit gibt, außer die neueste Kickstarter Erweiterung (Marauders) die derzeit auf englisch ausgeliefert wird. Es gab allerdings einen Verlagswechsel (Quality Beast zu Spielworxx) bei der Deutschen Lokalisierung, daher ist unklar ob/wann die Erweiterung auch auf deutsch erscheint. Uli will



wohl die Übersetzung der ganzen Serie nochmals überarbeiten... Hoffentlich nachdem er die neueste Erweiterung lokalisiert hat und nicht chronologisch. Wenigstens soll alles kompatibel bleiben. :)
 Zum Spiel selbst: mich hat immer die "war game Thematik" abgeschreckt. Nicht weil ich mit dem Thema nichts anfangen kann, sondern weil die normalerweise immer so trocken sind. Root ist aber anders, es fühlt sich sehr lebendig an und es ist immer was los. Regelseitig ist es einfacher als man zunächst denkt, die Regeln sind für sich genommen relativ simpel. Das "Problem" ist dass das ganze Spiel super asymmetrisch ist und jede Fraktion ihre eigenen Regeln hat. Um alles zu verstehen und entsprechend planen zu können muss man also nicht nur die eigenen Regeln beherrschen sondern bestenfalls auch noch wissen was die Gegner machen/können/wo deren Prioritäten liegen. Thematisch ist es aber ganz stark und alle Fraktionen fühlen sich unterschiedlich an (eher auf Aufbau bedacht, kriegerisch, ein programmierspiel, ein RPG, ein Handelsspiel etc. etc.). Alles zusammen ist dann noch super hübsch verpackt und illustriert mit niedlichen Tiermeeples (die im krassen Gegensatz zum Tischgeschehen stehen), aber es passt alles wirklich gut zusammen und ist überraschend "rund".

Von mir gibt's eine volle Empfehlung!

Von Philip

<p>Root Basisspiel 43,-</p>	<p>Uhrwerk – Erweiterung 30,-</p>	<p>Root: Exilanten und Partisanen 9,-</p>
		<p>Root Bundle Komplett</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1x Root Basic Game (DE) • 1x Root: Riverfolk Expansion (DE) • 1x Root: Unterwelt • 1x Root: Uhrwerk • 1x Root: Vagabunden • 1x Root: Exilanten und Partisanen <p>155,-</p>
<p>Root: Unterwelt Erweiterung 37,-</p>	<p>Die Vagabunden – Erweiterung 9,-</p>	



5 Spielereffs

Wir wollen ja nur spielen. von den Spielereff, von denen ich höre, werde ich hier informieren.

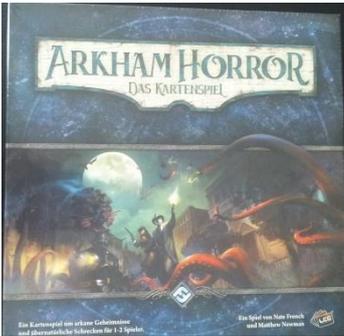
Fr. 18.3. ab 18:00 Uhr	Kleiner Spielereff in meinen Shop; Espelstr. 16 B, 48308 Senden (Bösensell); max 10 Personen, Voranmeldung per Mail an willi@willis-sport-fun.de
14.3.@ 19:00 - 23:00 23.3. 19:00 – 22:00 5.4. 19:00 – 23:00	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/ Anmeldung über die Webseite.
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spielereff im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: spieleguppe.lh@gmail.com
25.3.-27.3.22	Das Spieleplätzchen in Braunschweig, Naturfreundejugend, Goslarsche Str. 99, 38118 Braunschweig info@nfj-bs.de
	Bingen www.fruehlingsspielerei.de
2.&3.4.2022	Der Kreis Steinfurt Spielt 2.4. von 11:00 – 24:00 Uhr und 3.4. von 11:00 – 17:00, Sporthalle Gooiker Platz, Altenberge
13.-15.5.22	Spielereffsinn im Kulturzentrum Herne www.spielezentrum.de
22.5.22 14-18:00	Lengerischer Brettspieltag VHS Lengerich, Lengerich, Bahnhofstr. 106
1.-3.7.22	Spiel Doch! Duisburg, Landschaftspark, Emscherstr. 71 Sonderaktion: Statt Schleppen schick mir das Spiel mit Messepreis per WhatsApp 0170 9963705 und ich schicke es euch zu. Gilt nicht für Ausverkaufware, Schwerkraft – Verlag und Preisgebundene Artikel.
18 -20.11.22.	Spielplatz Harz Naturfreundejugend, Goslarsche Str. 99, 38118 Braunschweig Tel. 0531 890018, Mail: info@nfi-bs.de

Auf der Veranstaltung: „Kreis Steinfurt Spielt“, jeweils von 11:00 – 24:00 Uhr, Sporthalle Gooiker Platz, Altenberge werde ich einen Verkaufstand haben. Ich würde mich freuen, euch dort zu treffen.



6 Exklusive Angebote:

6.1 Kennerspiel Restbestand: Arkham Horror LCG – ALTE EDITION für 2 Spieler nur 33,- €

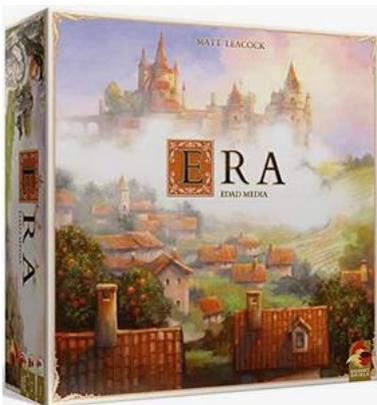


Eine ältere Ausgabe des Grundspieles für 2 Personen für Arkham Horror habe ich noch. Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein kooperatives Spiel für ein bis zwei Spieler, in dem jeder Spieler die Rolle eines Ermittlers übernimmt und versucht, furchterregende und uralte Geheimnisse zu enthüllen. Jede Partie ist ein Kapitel in einer längeren Kampagne, in der alle Entscheidungen weitreichende und unerwartete Konsequenzen haben. Als Living Card Game wird Arkham Horror:

Das Kartenspiel regelmäßig mit neu veröffentlichten Karten und Abenteuern ergänzt, sodass die Spieler den Inhalt dieses Grundspiels anpassen oder ihre eigenen einzigartigen Decks erstellen können.

6.2 Kennerspiel Restbestand: ERA Statt 45,- nur 40,- €

Ganz bei Null muss man bei *ERA* nicht anfangen, ein bisschen Stadt gibt es schon. Ein paar Mauern, Äcker, Bauernhäuser und einen Turm. Die letzten beiden sind bei diesem Spiel Gebäude, die je einen Würfel bringen, denn das ist **ERA im Grundkern: ein Würfelspiel**. Mit drei gelben und einem grauen Würfel startet jeder seine Baukarriere, jeder Würfel kann klassisch 3x geworfen werden, sollte aber ein Totenkopf erscheinen, muss er liegen bleiben. **Alle würfeln hinter ihrem Sichtschirm, und ist jeder zufrieden (oder musste aufhören), geht's weiter.**



Man sammelt die Ressourcen ein, die die Würfel zeigen (Holz, Stein, Korn, Truhen) und muss dann für jeden Würfel ein Korn abgeben, sonst gibt's Minuspunkte. Dann suchen Katastrophen die Städte heim. Je nachdem, wie viele Totenköpfe man gewürfelt hat, passiert etwas Schlimmes, noch Schlimmeres (vielleicht auch nur für die anderen) oder etwas ganz

Furchtbares.

7 Aufruf:

Ihr habt ein Lieblingsspiel und wollt es bekannter machen?
Dann beschreibt es und schickt es mir zu unter willi@willis-sport-fun.de.
Feedback wird gerne gelesen.

Euer
Willi