



Infobrief Ausgabe 2022 – März / April

Inhalt

Inhalt

1	Sonderverkäufe / Restbestände.....	2
1.1	Sonderaktion zu „The Thing“	2
1.2	Arkham Horror: Das Kartenspiel-Das vergessene Zeitalter Komplett 130,-	3
1.3	Arkham Horror: Das Kartenspiel-Das vergessene Zeitalter fast Komplett 115,-.....	4
1.4	Arkham Horror: Das Kartenspiel-: Der gebrochene Kreis: 130,-	4
1.5	Arkham Horror: Das Kartenspiel-Das vergessene Zeitalter Pack 2 & 4 je 12,-.....	4
2	Neu Erschienen / Wieder verfügbar	5
2.1	Top Ten.....	5
2.2	The Thing.....	5
2.3	The Thing - Norwegischer Außenposten	6
2.4	Biss 20	6
2.5	Unlock! Legendary Adventures	6
2.5.1	Das Vermächtnis von Dunwich – Kampagnen – Erweiterung.....	7
2.5.2	Das Vermächtnis von Dunwich – Ermittler – Erweiterung.....	7
2.6	Herr der Ringe – Neuauflage.....	8
2.6.1	Herr der Ringe Das Kartenspiel – Geheimnisse des Düsterwalds.....	8
2.6.2	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Durins Zwerge	9
2.6.3	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Elben von Lórien.....	9
2.6.4	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Reiter von Rohan.....	9
2.6.5	Herr der Ringe Das Kartenspiel - Verteidiger von Gondor.....	10
2.7	Sonic Super Teams.....	10
2.8	Robo Rally	10
2.9	Hallertau.....	11
3	Verlaginfos:.....	11
3.1	Skellig Games	11
	Zu Atlantis Rising:.....	11
3.2	Pegasus	11
3.2.1	Everdell.....	11
3.3	Asmodee.....	12
4	Kundenrezessionen	12
4.1	Roots.....	12
5	Spieletreffs.....	13
6	Exklusive Angebote:	14
6.1	Kennerspiel Restbestand: Arkham Horror LCG – ALTE EDITION für 2 Spieler nur 33,- €..	14
6.2	Kennerspiel Restbestand: ERA Statt 45,- nur 40,- €.....	15
7	Aufruf:.....	15



1 Sonderverkäufe / Restbestände

1.1 Sonderaktion zu „The Thing“



Zu dem heute erschienen Spiel The Thing (Siehe auch die Beschreibung in dieser Ausgabe) Habe ich 2 Set exklusive Kickstarter – Erweiterungen erhalten. Diese werden nicht neu aufgelegt.

Paket: The Thing & The Thing Norweger Erweiterung + Kickstarter Exklusives für 190,- €



1.2 Arkham Horror: Das Kartenspiel-Das vergessene Zeitalter Komplett 130,-



„Abermals wagte ich mich zwischen die brütenden Ruinen, die sich unter den Dünen abhoben...“

– H. P. Lovecraft, „Die Stadt ohne Namen“
Wir denken, dass wir die Geschichte der Erde kennen, aber es gibt Geheimnisse, die jenseits unserer Mutmaßungen und Wahrheiten liegen. Geheimnisse, die unser gesamtes Verständnis des Universums zunichtemachen könnten. Als der renommierte Historiker Alejandro Vela eines dieser Geheimnisse entdeckt, die Ruinen einer alten und vergessenen aztekischen Stadt, setzt er Geschehnisse in Gang, die drohen, das Gewebe der Zeit selbst aufzulösen.

In der Erweiterung Das vergessene Zeitalter begeben sich ein bis vier Spieler auf eine wissenschaftliche Expedition in die Regenwälder Süd Mexikos. Das Spiel enthält fünf neue Ermittler sowie 87 Szenariokarten und 64 Spielerkarten (jeweils zwei Exemplare von 32 Karten). In zwei neuen Szenarien dringt ihr tief in dunkle Regenwälder und verbotene Höhlen vor.

+ 6 Szenarien-Packe 1 - 6 mit je ca. 60 festgelegte Karten: Neue Spielerkarten, mit denen bestehende Decks verbessert werden können, und ein neues Szenario, das entweder allein oder als Teil der Kampagne Das vergessene Zeitalter gespielt werden kann.

+ Mit der Premium-Box Rückkehr zu: Das vergessene Zeitalter erlebt ihr die gleichnamige Kampagne von Arkham Horror: Das Kartenspiel mit völlig neuen Szenariokarten, die entwickelt wurden, um die Geschichte noch überraschender und herausfordernder zu gestalten.

Diese Premium-Box kann auch verwendet werden, um die gesamte Kampagne aufzubewahren, und enthält Kartentrenner für jedes Begegnungsset in Das vergessene Zeitalter. Außerdem bietet diese Erweiterung neue Spielerkarten, die ein noch vielseitigeres Spiel ermöglichen.

Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein kooperatives Spiel, in dem jeder Spieler die Rolle eines Ermittlers übernimmt und versucht, furchterregende und unheimliche Geheimnisse aufzuklären.



2 Neu Erschienen / Wieder verfügbar

	<p>2.1 Top Ten</p> <p>Ihr steht auf dem Deck der sinkenden Titanic. Mit welchem Gegenstand wollt ihr euch retten? Die Antworten auf diese Beispielfrage in Top Ten werden euch sicher zum Lachen bringen, aber könnt ihr sie auch in die richtige Reihenfolge bringen, von nutzlos bis sehr nützlich? Top Ten ist ein kooperatives Spiel, in dem alle im selben Team sind. In diesem schnellen Partyspiel müsst ihr euch Antworten zu einem Thema überlegen und ein Captain muss die Reihenfolge erraten. Dazu deckt er eine Themenkarte auf und ihr erhaltet eine Intensität. Nun denkt ihr euch passend dazu eine Antwort aus und sagt sie laut dem Captain. Der muss entscheiden, in welche Reihenfolge die Antworten gehören. Bei jeder falschen Reihenfolge wandert ein Marker vom Einhorn-Stapel auf den Kackhaufen, der natürlich nicht zu groß werden sollte.</p>	<p>19,-</p>
  	<p>2.2 The Thing</p> <p><i>Ein gefährliches Alien wurde nach Jahrtausenden aus seinem Kälteschlaf befreit. Es ist hinter euch her, den Männern der amerikanischen Forschungsstation „Outpost 31“. Ihr seid in der Antarktis isoliert und kämpft gegen das Alien, das sich in Menschengestalt verstecken kann. Die Zukunft der Menschheit liegt in euren Händen ...</i></p> <p>The Thing – Das Brettspiel versetzt euch in den gleichnamigen Kultfilm aus dem Jahr 1982, der vom Meister-Filmmaker John Carpenter inszeniert wurde. Das Spiel fokussiert sich auf die Nachahmungs- und Assimilations-Aspekte des Aliens, das seine Identität unter falscher Menschlichkeit versteckt. Das Ziel des Alienspielers ist es, aus der Basis zu entkommen und sich über unseren Planeten auszubreiten. Das wird nicht so einfach sein, denn alle Menschen im Spiel werden versuchen, dies zu verhindern. Das Verhalten des Aliens wird sehr stark davon beeinflusst, wie das Spiel voranschreitet und wie kurz davor die anderen Spieler stehen, die wahre Identität des Aliens zu enttarnen. Das Alien kann sich dazu entscheiden, voll mit den Menschen zu kooperieren, um mit ihnen zu entkommen, oder es kann versuchen, so viele von ihnen wie möglich zu assimilieren, um die Chancen auf den Sieg zu erhöhen. Es kann sich sogar selbst enttarnen und roher Gewalt gegen sie kämpfen. Der Weg zum Sieg ist hart, aber nicht unmöglich. Doch seid vorsichtig! Wem könnt ihr am Ende wirklich vertrauen ...?</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=emXgHyYvM00</p>	<p>49,-</p>



	<p>2.3 The Thing - Norwegischer Außenposten</p> <p>Der norwegische Außenposten wird angegriffen. Seid ihr bereit, euch der Gefahr zu stellen?</p> <p>Die Erweiterung The Thing – Norwegischer Außenposten versetzt euch in die Ereignisse auf der Thule-Station, wie sie im Film von 2011 – dem Prequel zum Film von 1982 – gezeigt werden. Dort wird dargestellt, was nach der Entdeckung der fliegenden Untertasse passiert. Wie im Grundspiel liegt der Schlüssel darin, seine wahre Identität unter dem Deckmantel falscher Menschlichkeit zu verbergen. Wieder einmal wird das Alien versuchen zu entkommen und sich auszubreiten. Aber in dieser Version des Spiels ist die Mechanik auf einigen Ebenen anders und wird euch zu anderen Entscheidungen führen. Zum einen können die Menschen diesmal auch einzeln flüchten: Wer es schafft zu entkommen, ist sofort einer der Gewinner, während der Rest weiterspielt. Außerdem sind die Fluchtfahrzeuge wie im Film von Anfang an einsatzbereit, was die Gefahr der Flucht des Aliens so akut macht, dass die Menschen vielleicht sogar anfangen, ihre eigenen Fahrzeuge zu sabotieren, und somit der Sabotage-Karte neue Möglichkeiten verleihen. Ein weiteres neues Spielprinzip sind die Zahnakten, mit denen festgestellt werden kann, wer wirklich ein Mensch ist. Diese Akten geben nicht preis, wer ein Alien ist, sondern nur, wer ein Mensch ist. Dafür benutzt ihr die Taschenlampen, die dadurch eine neue und wichtige Rolle erhalten. Schließlich stehen dem Alien noch zwei weitere Siegmöglichkeiten zur Verfügung: Es kann mit dem Ufo entkommen oder mit der Flucht des Hundes gewinnen. Mit dem zweiten Ende ist es möglich, das Grundspiel mit der Rudelführer-Variante zu spielen.</p>	33,-
	<p>2.4 Biss 20</p> <p>Zählt gemeinsam von 1 bis 20. Reihum sagt jeder eine Zahl. Klar, ganz einfach! Wenn da nicht ständig Fritz „the bat“ wäre, der neue Regeln aufstellt, die ihr euch merken sollt. Kaum hat man sich eine Regel gemerkt, kommt er auch schon mit der nächsten um die Ecke. Wie viele Regeln schafft ihr?</p>	12,50
	<p>2.5 Unlock! Legendary Adventures</p> <p>Die Escape-Room- und Rätsel-Abenteuer der Unlock!-Reihe gehen weiter. In Unlock! Legendary Adventures warten erneut drei eigenständige Fälle auf euch. Durchsucht spannende Schauplätze, kombiniert Gegenstände und löst die kniffligen Rätsel. Werdet ihr triumphieren, bevor die Zeit abläuft?</p>	33,-



	<p>2.5.1 Das Vermächtnis von Dunwich – Kampagnen – Erweiterung</p> <p>In der Kampagnen-Erweiterung Das Vermächtnis von Dunwich zu Arkham Horror: Das Kartenspiel nehmt ihr als Ermittler die Suche nach den vermissten Professoren auf und beginnt damit eine achteilige Kampagne, die euch in den berühmten Clover Club und in die Räume der Miskatonic Universität bis hin zu dem trügerischen, verfallenen Dunwich führt.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	<p>55,-</p>
	<p>2.5.2 Das Vermächtnis von Dunwich – Ermittler – Erweiterung</p> <p>Vorbestellbar!</p> <p>Die Ermittler-Erweiterung Das Vermächtnis von Dunwich zu Arkham Horror: Das Kartenspiel enthält fünf Ermittler und alle Spielerkarten aus dem Zyklus Das Vermächtnis von Dunwich.</p> <p>Zerschmettert als die Köchin Zoey Samaras Abscheulichkeiten. Macht euch als der Reporter Rex Murphy auf die Suche nach einer guten Story. Löst als die Dilettantin Jenny Barnes jedes Problem mit Geld und Verstand. Nehmt als der Musiker Jim Culver Kontakt mit den Toten auf und führt düstere Rituale durch. Und macht euch als der Herumtreiber „Ashcan“ Pete zusammen mit seinem treuen Hund Duke auf die Suche nach Ärger.</p> <p>Mit der Ermittler-Erweiterung könnt ihr neue Ermittlerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	<p>40,-</p>



  	<p>2.6 Herr der Ringe – Neuauflage</p> <p>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel ist ein Spiel über Helden, gefährliche Reisen und Abenteuer in den Landen, die von J. R. R. Tolkien in seinem epischen Meisterwerk der Fantasy, <i>Der Herr der Ringe</i>, beschrieben wurden. In diesem Spiel übernehmt ihr die Rolle einer Gruppe von Helden, die gefährliche Abenteuer zu bestehen haben. Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel ist ein kooperatives Spiel, bei dem die Spieler zusammenarbeiten und gegen ein Szenario antreten, das vom Spiel selbst gesteuert wird. Bei jeder Partie versucht ihr, bestimmte Begegnungen, Gegner und Herausforderungen eines Szenarios zu meistern und gewinnt oder verliert dabei gemeinsam.</p> <p>Die Neuauflage des Grundspiels ist mit allen bisher erschienenen Erweiterungen kompatibel. Sie enthält alle Spielkomponenten, um mit bis zu vier Spielern in die Abenteuer zu starten. Zudem ist von jeder Spielerkarte mindestens ein Spiel-Set (drei Exemplare je Karte) enthalten. Neue Gunst- und Bürde-Karten sowie Kampagnenkarten ermöglichen es, die Szenarien des Grundspiels zu einer Kampagne zu verbinden. Diese Karten, das Kampagnen-Logbuch und die Regeln stehen im Bereich Zusatzmaterial zum Download zur Verfügung, für alle Spieler, die das alte Grundspiel besitzen.</p>	55,-
	<p>2.6.1 Herr der Ringe Das Kartenspiel – Geheimnisse des Dusterwalds</p> <p>Die Erweiterung <i>Geheimnisse des Dusterwalds</i> zu <i>Der Herr der Ringe</i> enthält zwei neue, eigenständig spielbare Abenteuer, <i>Der Eid</i> und <i>Die Tiefen von Nibin-dûm</i>. Das Ziel der Szenarien ist es, das Goblin-Versteck im Dusterwald zu finden und die gefangenen Waldmenschen zu retten, bevor es zu spät ist. Auf dem Weg dorthin müsst ihr euch mit riesigen Spinnen, den verwirrenden Pfaden des Waldes und natürlich mit den Goblins, die ihr jagt, auseinandersetzen.</p> <p>Jedes Szenario deckt die Hälfte der Reise ab, wobei <i>Der Eid</i> die Suche nach dem Versteck der Goblins und <i>Die Tiefen von Nibin-dûm</i> alles abdeckt, was darin passiert.</p> <p>Geheimnisse des Dusterwalds kann auch im Kampagnen-Modus gespielt werden, entweder als Weiterführung der Kampagne <i>Pfade durch den Dusterwald</i> aus dem Grundspiel oder als eigene Mini-Kampagne mit zwei Szenarien.</p>	20,-



	<p>2.6.2 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Durins Zwerge</p> <p>Das Starterdeck Durins Zwerge enthält alles, was ihr braucht, um ein auf den Zwergen basierendes Deck für Der Herr der Ringe zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Bifur, Ori und Dáin Eisenfuß und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen.</p> <p>Die Zwerge aus Mittelerde sind ein Volk, das sich damit auskennt, tief in die Erde vorzudringen. Um ihre Vorliebe für den Bergbau zum Ausdruck zu bringen, können die Zwerge besonders gut ihr eigenes Deck durchsuchen und so zum Beispiel nach hilfreichen Karten „graben“. Dáin Eisenfuß ist gleichermaßen Herz und Rückgrat eurer Streitkräfte. In einem Deck, das hauptsächlich aus Zwerg-Charakteren besteht, kommen Dáins königliche Bonusse besonders gut zur Geltung.</p>	20,-
	<p>2.6.3 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Elben von Lórien</p> <p>Das Starterdeck Elben von Lórien enthält alles, was ihr braucht, um ein auf den Waldelben basierendes Deck für Der Herr der Ringe zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Celeborn, Galadriel und Haldir und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen.</p> <p>Die Waldelben leben zurückgezogen und ziehen es vor, den Feind aus dem Hinterhalt anzugreifen, statt ihn direkt zu konfrontieren. Bei diesem Deck ist es besonders wichtig, im richtigen Moment zu reagieren und sich flexibel anzupassen. Das Deck ist um eine Reihe von Waldelb-Verbündeten aufgebaut. Karten wie „Führer durch den Naith“ und „Bardin der Galadhrim“ lösen einmalige Effekte aus, sobald sie ins Spiel kommen. Diese werden dann mit Effekten kombiniert, die es erlauben, einen Verbündeten auf die Hand zurückzunehmen.</p>	20,-
	<p>2.6.4 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Reiter von Rohan</p> <p>Das Starterdeck Reiter von Rohan enthält alles, was ihr braucht, um ein auf Rohan basierendes Deck für Der Herr der Ringe zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Éomer, Lothíriel und Hircgon und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen.</p> <p>Die Rohirrim sind bekannt für ihre berittenen Kämpfer, und dieses Deck soll die Idee eines Kavallerieangriffs abbilden: Charaktere, die ungeachtet der Gefahr vorpreschen, den Feind mit aller Macht angreifen und sich dann mithilfe bestimmter Karteneffekte aus dem Kampf zurückziehen. Dieses Konzept zeichnet sich auch auf den Helden ab. Lothíriel etwa kann Charaktere während der Abenteuerphase ins Spiel bringen. Wenn der Charakter anschließend zurück in euer Deck gemischt wird, erhält Éomer einen mächtigen Angriffsbonus bis zum Ende der Runde.</p>	20,-



	<p>2.6.5 Herr der Ringe Das Kartenspiel - Verteidiger von Gondor</p> <p>Das Starterdeck <i>Verteidiger von Gondor</i> enthält alles, was ihr braucht, um ein auf Gondor basierendes Deck für <i>Der Herr der Ringe</i> zu spielen. Das Starterdeck enthält die drei Helden Boromir, Mablung und Prinz Imrahil und 50 Spielerkarten. Außerdem befinden sich noch weitere Karten in der Erweiterung, um eure eigenen Decks zu erstellen. Das Königreich Gondor wird seit Jahrhunderten von Feinden bedrängt. Als Verteidiger der Ostflanke der Freien Völker kämpfen die Menschen Gondors zwar mit dem Rücken zur Wand, tun dies aber mit großem Erfolg. Die Stärke dieses Decks liegt bei zahlreichen Karten, die am effektivsten sind, wenn euer Bedrohungsgrad 40 oder höher ist, wie zum Beispiel „Angbor der Furchtlose“ und „Soldat aus Gondor“. Um dessen mächtige Fähigkeiten einsetzen zu können, solltet ihr euren Bedrohungsgrad schneller als üblich steigen lassen.</p>	20,-
	<p>2.7 Sonic Super Teams</p> <p><i>Sonic Super Teams</i> ist ein Rennspiel voller Spaß und Strategie für die ganze Familie. Ihr tretet mit euren Teams auf einer Strecke voller Hindernisse und Bonusfelder gegeneinander an. Durch strategisches Einsetzen eurer Bewegungskarten müsst ihr versuchen, eure Figuren als erstes in Ziel zu bringen und die gegnerischen Figuren zu verlangsamen, indem ihr sie auf Hindernisfeldern zum Stehen bringt. Könnt ihr euer Team aus Sonic & Tails, Amy Rose & Knuckles, Shadow & Silver oder Metal Sonic & Rouge zum Sieg führen?</p>	31,-
	<p>2.8 Robo Rally</p> <p>Neuaufgabe des Spieleklassikers der bereits bei 80 € in Ebay gehandelt wurde!</p> <p>Im Kennerspiel <i>Robo Rally</i> wählt jeder Spieler einen Roboter aus und steuert seine Züge, indem er Karten ausspielt. Wenn alle Spieler ihre Karten enthüllen, nimmt das Chaos in der Autofabrik seinen Lauf. Laser, Gruben und drehende Förderbänder stellen gewagte Hindernisse dar – doch auch diese können zum eigenen Vorteil genutzt werden. Es gilt, in numerischer Reihenfolge die Checkpoints abzufahren. Der erste Spieler, der alle Checkpoints erreicht, gewinnt.</p>	38



	<p>2.9 Hallertau</p> <p>Das Worker-Placement-Spiel Hallertau von Erfolgsautor Uwe Rosenberg spielt in der Zeit um 1850, als die Hallertau zur erfolgreichen Hopfenregion aufstieg. Im Spiel schlüpft ihr in die Rolle von Dorfvorstehern, die die ansässigen Handwerksbetriebe mit Waren versorgen, um ihr Dorf auszubauen.</p> <p>Euer Ziel ist es, in sechs Runden so viele Punkte wie möglich zu sammeln. Der Ausbau eures Dorfes wird im Laufe einer Partie allerdings immer teurer, das Spiel legt euch also wortwörtlich Steine in den Weg. Zur Herstellung von Tierprodukten solltet ihr Schafzucht betreiben: So bekommt ihr jede Runde Milch. Außerdem könnt ihr eure Schafe scheren, um Wolle zu erhalten, oder sie gegen Fleisch und Felle eintauschen. Um schnell an viele Ackerfrüchte zu gelangen, setzt ihr auf eine Zweifelderwirtschaft. Im Spiel werdet ihr außerdem durch eine Reihe von Spielkarten unterstützt, die euch Ressourcen oder nützliche Effekte bieten können. Manche Karten bescheren euch sogar Einkommen oder Siegpunkte. Wer von euch vermag es, seine Karten richtig auszuspielen und sein Dorf in neuem Glanz erstrahlen zu lassen?</p>	<p>76,-</p>
--	--	-------------

3 Verlagsinfos:

3.1 Skellig Games

Atlantis Rising und Tang Garden sind nun endgültig ausverkauft.

Zu Atlantis Rising:

Die Insel **Atlantis versinkt im Meer** und ihr versucht in diesem **kooperativen Workerplacement-Spiel** gemeinsam euer Volk zu retten. Da ihr eure Züge **alle simultan** macht, kommt **selbst** in Runden mit **7 Personen keine Downtime** auf.

- Ich habe noch ein paar Vorrätig! Je 52,- €
- Bitte per Mail Bestellen

Tang Garden: Die letzten 2 sind noch da! Stück: 56,- €

3.2 Pegasus

3.2.1 Everdell

Pegasus Spiele und Tabletop Tycoon haben das Feedback zum Anlass genommen, gemeinsam nach einer Lösung zu suchen und diese gefunden: **Die deutsche Version der Pearlbrook-Erweiterung wird**



künftig um das **Freshwater Upgrade Pack** erweitert – bei gleichem Preispunkt. Somit wird die 2. deutsche Auflage von *Pearlbrook* (erhältlich voraussichtlich ab März 2022) im Wesentlichen den gleichen Inhalt wie die englische *Collector's Edition* haben. Das **Freshwater Upgrade Pack** maximiert das Spielerlebnis der *Pearlbrook*-Erweiterung durch weitere Perlen, 3D-Wunder, 14 neue Karten sowie drei neue Völker: Axolotl, Schnabeltiere und Stare. Die einzigen Unterschiede zur *Collector's Edition* sind: Die 2. deutsche Edition wird Kunststoffperlen beinhalten (statt Glas) und es gibt keinen Wertungsblock.

Selbstverständlich sollen auch alle diejenigen das **Freshwater Upgrade Pack** erhalten, die bereits die Handelsversion von *Everdell: Pearlbrook* in der Version von Pegasus Spiele und Tabletop Tycoon erworben haben. **Nach Veröffentlichung der 2. Auflage von *Pearlbrook* sollen sich Käufer*innen der 1. Auflage ihr kostenloses **Freshwater Upgrade Pack** dort abholen können, wo sie das Spiel gekauft haben.**

Die *Freshwater Upgrade Packs* sind zum jetzigen Zeitpunkt leider noch nicht lieferbar. Wir erwarten sie zusammen mit der Lieferung der drei Erweiterungen im März 2022.

➔ Die, die *Pearlbrook* bei mir gekauft haben, bitte mit Rechnungsnummer bei mir melden!

Everdell ist direkt für 56,- € lieferbar. Die Erweiterungen können vorbestellt werden:



Pearlbrook: 47,-
Bellfaire: 42,-
Spirecrest: 57,-



3.3 Asmodee

Die zu April angekündigte Erweiterungen zu *Zombicide 2. Edition* verschiebt sich auf voraussichtlich September 2022

4 Kundenrezessionen

4.1 Roots

Bei Root hab ich alles was es derzeit gibt, außer die neueste Kickstarter Erweiterung (*Marauders*) die derzeit auf englisch ausgeliefert wird. Es gab allerdings einen Verlagswechsel (Quality Beast zu Spielworxx) bei der Deutschen Lokalisierung, daher ist unklar ob/wann die Erweiterung auch auf deutsch erscheint. Uli will wohl die Übersetzung der ganzen Serie nochmals überarbeiten... Hoffentlich nachdem er die neueste Erweiterung lokalisiert hat und nicht chronologisch. Wenigstens soll alles kompatibel bleiben. :)

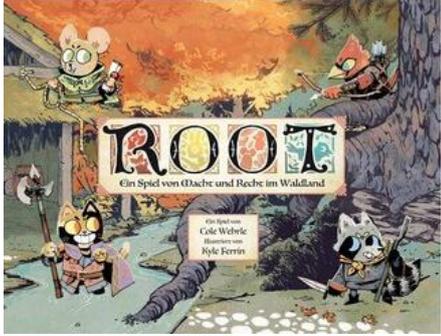
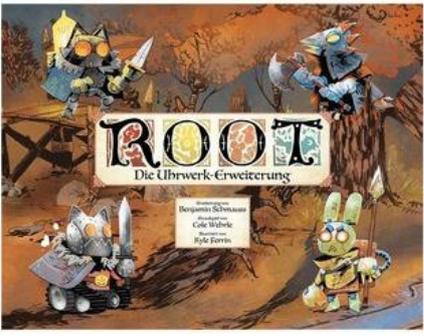
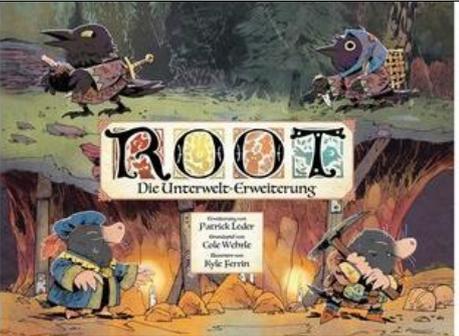
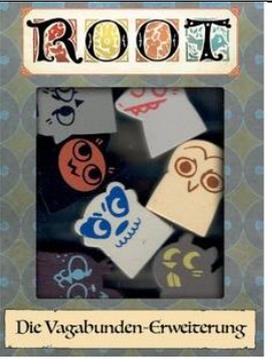
Zum Spiel selbst: mich hat immer die "war game Thematik" abgeschreckt. Nicht weil ich mit dem Thema nichts anfangen kann, sondern weil die normalerweise immer so trocken sind. Root ist aber anders, es fühlt sich sehr lebendig an und es ist immer was los. Regelseitig ist es einfacher als man zunächst denkt, die



Regeln sind für sich genommen relativ simpel. Das "Problem" ist dass das ganze Spiel super asymmetrisch ist und jede Fraktion ihre eigenen Regeln hat. Um alles zu verstehen und entsprechend planen zu können muss man also nicht nur die eigenen Regeln beherrschen sondern bestenfalls auch noch wissen was die Gegner machen/können/wo deren Prioritäten liegen. Thematisch ist es aber ganz stark und alle Fraktionen fühlen sich unterschiedlich an (eher auf Aufbau bedacht, kriegerisch, ein programmierspiel, ein RPG, ein Handelsspiel etc. etc.). Alles zusammen ist dann noch super hübsch verpackt und illustriert mit niedlichen Tiermeeples (die im krassen Gegensatz zum Tischgeschehen stehen), aber es passt alles wirklich gut zusammen und ist überraschend "rund".

Von mir gibt's eine volle Empfehlung!

Von Philip

 <p>Root Basisspiel 43,-</p>	 <p>Uhrwerk – Erweiterung 30,-</p>	 <p>Root: Exilanten und Partisanen 9,-</p>
 <p>Root: Unterwelt Erweiterung 37,-</p>	 <p>Die Vagabunden – Erweiterung 9,-</p>	<p>Root Bundle Komplett</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1x Root Basic Game (DE) • 1x Root: Riverfolk Expansion (DE) • 1x Root: Unterwelt • 1x Root: Uhrwerk • 1x Root: Vagabunden • 1x Root: Exilanten und Partisanen <p>155,-</p>

5 Spielereffs

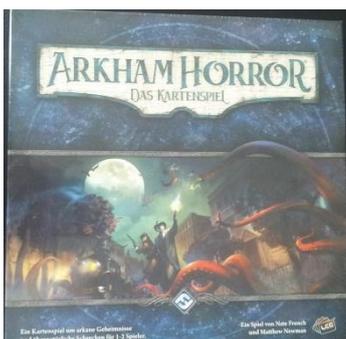
Wir wollen ja nur spielen. von den Spielereff, von denen ich höre, werde ich hier informieren.



Fr. 20.5. ab 18:30 Uhr	Kleiner Spieletreff in meinen Shop; Espelstr. 16 B, 48308 Senden (Bösensell); max 10 Personen, Voranmeldung per Mail an willi@willis-sport-fun.de
3. Mai @ 19:00 - 23:00 25. Mai @ 19:00 - 22:00	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/ Anmeldung über die Webseite.
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
29.07. - 07.08.2022 16.09. - 25.09.2022 (es kann auch ein kürzerer Zeitraum gebucht	Spiele in St. Andreasberg im schönen Harz! Flyer anbei. Anmeldung über: dani@dani.de
	Bingen www.fruehlingsspielerei.de
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieltermine 2022: https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504
13.-15.5.22	Spielwahnsinn im Kulturzentrum Herne www.spielezentrum.de
22.5.22 14-18:00	Lengerischer Brettspieltag VHS Lengerich, Lengerich, Bahnhofstr. 106
1.-3.7.22	Spiel Doch! Duisburg, Landschaftspark, Emscherstr. 71 Sonderaktion: Statt Schleppen schickt mir das Spiel mit Messepreis per WhatsApp 0170 9963705 und ich schicke es euch zu. Gilt nicht für Ausverkaufware, Schwerkraft – Verlag und Preisgebundene Artikel.
18 -20.11.22.	Spielplatz Harz Naturfreundejugend, Goslarsche Str. 99, 38118 Braunschweig Tel. 0531 890018, Mail: info@nfi-bs.de

6 Exklusive Angebote:

6.1 Kennerspiel Restbestand: Arkham Horror LCG – ALTE EDITION für 2 Spieler nur 33,- €



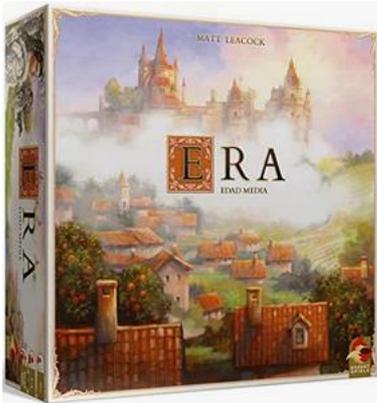
Eine ältere Ausgabe des Grundspieles für 2 Personen für Arkham Horror habe ich noch. Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein kooperatives Spiel für ein bis zwei Spieler, in dem jeder Spieler die Rolle eines Ermittlers übernimmt und versucht, furchterregende und uralte Geheimnisse zu enthüllen. Jede Partie ist ein Kapitel in einer längeren Kampagne, in der alle Entscheidungen weitreichende und unerwartete Konsequenzen haben. Als Living Card Game wird Arkham Horror:



Das Kartenspiel regelmäßig mit neu veröffentlichten Karten und Abenteuern ergänzt, sodass die Spieler den Inhalt dieses Grundspiels anpassen oder ihre eigenen einzigartigen Decks erstellen können.

6.2 Kennerspiel Restbestand: ERA Statt 45,- nur 40,- €

Ganz bei Null muss man bei *ERA* nicht anfangen, ein bisschen Stadt gibt es schon. Ein paar Mauern, Äcker, Bauernhäuser und einen Turm. Die letzten beiden sind bei diesem Spiel Gebäude, die je einen Würfel bringen, denn das ist **ERA im Grundkern: ein Würfelspiel**. Mit drei gelben und einem grauen Würfel startet jeder seine Baukarriere, jeder Würfel kann klassisch 3x geworfen werden, sollte aber ein Totenkopf erscheinen, muss er liegen bleiben. **Alle würfeln hinter ihrem Sichtschirm, und ist jeder zufrieden (oder musste aufhören), geht's weiter.**



Man sammelt die Ressourcen ein, die die Würfel zeigen (Holz, Stein, Korn, Truhen) und muss dann für jeden Würfel ein Korn abgeben, sonst gibt's Minuspunkte. Dann suchen Katastrophen die Städte heim. Je nachdem, wie viele Totenköpfe man gewürfelt hat, passiert etwas Schlimmes, noch Schlimmeres (vielleicht auch nur für die anderen) oder etwas ganz

Furchtbares.

7 Aufruf:

Ihr habt ein Lieblingsspiel und wollt es bekannter machen?
Dann beschreibt es und schickt es mir zu unter willi@willis-sport-fun.de.
Feedback wird gerne gelesen.

Euer
Willi