



Inhalt

In eigener Sache	1
Nachhaltigkeit	1
Preiserhöhungen und wie ich gegen zu steuern versuche	2
Sonderaktion zu „The Thing“	2
Nominierungen zum Spiel des Jahres	4
Kinderspiel:	4
Spiel des Jahres	6
Kennerspiel des Jahres	10
Ausverkauf englischsprachiger Spiele	12
Spieletreffs	16
Mitspieler gesucht	17
Informationen von den Verlagen	17
Asmodee	17
Organized Plays	18
Arkham Nights light	18
Der Sci-Fi-Horror geht weiter	20
Skellig Games	20
Die Insel der Katzen kriegt Zuwachs	20

In eigener Sache

Nachhaltigkeit

Ein Thema, mit dem sich jeder beschäftigen sollte. Was kann ich tun zum Thema Nachhaltigkeit. Als Spielehändler kann ich Feedback an den Herstellern geben, aber keine Vorgaben. Und meine Kunden kaufen ein Spiel, meist, weil es ihnen gefällt.

Daher gefällt mir die Entwicklung, das bei vielen Spielen der Hochwertigere (und meist hochpreisigere) Promoartikel / Kickstartererweiterungen Extra zu kaufen gibt. Man kann das Spiel testen und feststellen, ob man dies braucht oder nicht.

Mein direkter Beitrag als Händler, den ich leisten kann:

Derzeit schaffen wir 100% der innen liegenden Transportschutzpolsterungen aus Wiederverwendung / Recycelten Material und ca. 90 % der Versandkartons ein 2. Leben einzuhauchen.



Preiserhöhungen und wie ich gegen zu steuern versuche

Jeder dürfte gespürt haben, dass die Preise sich nach oben bewegen. Dies geht an den spielen nicht vorbei. Nachbestellungen bei den Herstellern ist schnell 10 – 20% teurer.

Teilweise liegt es an den Transportkosten (Ein Container von China kostest mal eben statt 2.600,- nun 12.000,-) Erhöhung der Materialkosten, usw.

Als kleiner Händler muss man diese leider auch weitergeben.

Ich werde versuchen die Restbestände mit alten Preisen immer wieder günstig anzubieten.

Diese sind in meinen Shop unter Flash – Sale zu finden.

Im Juni werde ich auch versuchen mit noch geringeren Handelsaufschlag euch zu entlasten. Mal sehen, ob ich so über die Runden kommen kann. Dazu werde ich auch den Lagerbestand reduzieren und den Bereich Vorbestellungen bei nicht preisgebundenen Produkten noch attraktiver zu gestalten.

Wäre schön, von euch unterstützt zu werden.

Dann kommen wir alle gestärkt aus der Krise.

Als Spieler ist man es ja gewohnt, dass man von allen zu wenig Ressourcen hat :-)

Euer Willi

Sonderaktion zu „The Thing“



Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Zu dem erschienen Spiel The Thing habe ich noch 1 Set exklusive Kickstarter – Erweiterungen erhalten. Diese werden nicht neu aufgelegt.

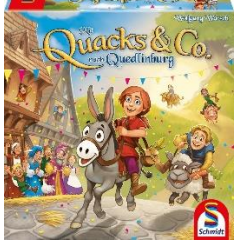
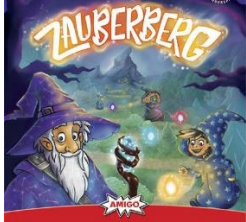
Paketangebot:

The Thing & The Thing Norweger Erweiterung + Kickstarter Exklusives (3 Kartons) für 190,- €



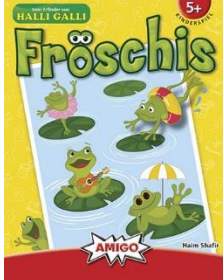
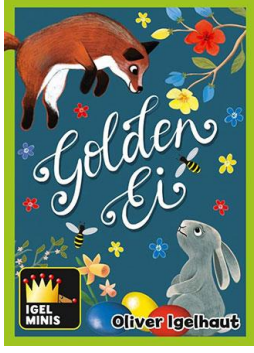
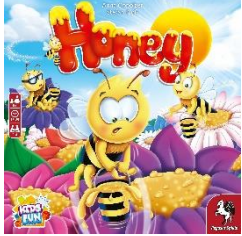
Nominierungen zum Spiel des Jahres

Kinderspiel:

	<u>Auch schon clever</u> Auf dieser Party ist tierisch was los: Luftballons, Kerzen, Geschenke und ganz viel Kuchen. Da ist für jeden etwas dabei. Wer die gewürfelten Symbole clever ankreuzt, ergattert viele Siegpunkte und Zusatzzüge. Aber Achtung! Alle Würfel, die ihr nicht verwendet, bleiben für die Mitspieler. So sind alle immer im Spiel und niemand muss lange warten.
	<u>Mit Quacks & Co. nach Quedlinburg</u> Jedes Jahr, am Tag vor dem berühmten Markt in Quedlinburg, wird traditionell das große Wettreiten der Kinder der Stadt veranstaltet. Geht mit dem Esel Quacks und seinen Freunden an den Start und lockt die Tiere mit dem richtigen Futter vorwärts. Aber nicht jedes Futter bringt eure Vierbeiner gleich weit voran. Da heißt es, die richtige Kombination finden, um möglichst schnell zu sein. Aber manchmal hat sich auch ein Traumkraut in euren Beutel verirrt und euer Tier gönnt sich lieber eine kleine Pause ... Unterwegs sammelt ihr Rubine, mit denen ihr euch neues - vielleicht noch besseres - Futter kaufen könnt. Wer bringt sein Tier mit einer guten Mischung aus Taktik und Glück schnell voran, kommt zuerst ins Ziel und gewinnt am Ende den goldenen Kessel?
	<u>Zauberberg</u> Am Fuße des Zauberbergs wohnt der Magier Balduin. Mit Hilfe seiner Irrlichter ruft er die Zauberlehrlinge zu sich, um sie in Magie zu lehren. Die Irrlichter weisen ihnen dabei den Weg durch den geheimnisvollen Wald ins Tal. Aber auch die gemeinen Hexen folgen den Spuren der Irrlichter und ein Wettlauf ins Tal des Zauberbergs beginnt. Das "magische" Geschick der Spieler ist nun gefragt, denn die murmelnden Irrlichter sollten möglichst geschickt auf den Weg gebracht werden, so dass sie nur den Zauberlehrlingen den Weg zu Balduin weisen.

Longlist:

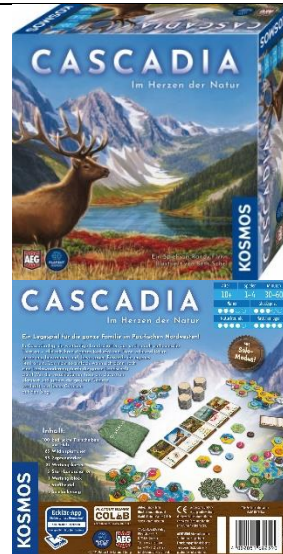


	<u>Die Villa der Vampire</u> Auf geht's zum munteren Knollen-Rollen! In der verlassenen Villa steht das große Vampirfest an, welches alle 99 Jahre dort stattfindet. Aber was ist das? Die hochbetagten Vampire „pennen“ noch seelenruhig in ihren Särgen. Ihr schlüpft in die Rolle der Kindervampire und versucht, mithilfe von drei Vampir-Fledermäusen, die Knoblauch-Knollen in passende Gräber der Vampir-Villa zu bugsieren und so die alten Vampire aufzuwecken. Aber wo genau haben sich eigentlich die wohlbetuchten Vampire versteckt, die viele Vampirpunkte bringen? Wer von euch sammelt mit Geschick und einer Portion Glück die meisten Vampirpunkte und gewinnt am Ende das Spiel?
	<u>Fröschis</u> Lasst die Fröschis hüpfen! Die Zahlenwerte der eigenen Kartenreihe sollen mit Hilfe der Fröschis aufsteigend angeordnet werden. Gar nicht so einfach, wenn in dem Teich auch noch unnütze Dinge herumschwimmen, die so gar nicht in die Zahlenreihe passen! Durch geschicktes Tauschen der Karten hüpfen die Fröschis in großen Sprüngen durch die Kartenreihe. Ein Kinderspiel von Erfolgsautor Haim Shafir mit großem Spaßfaktor.
	<u>Golden Ei</u> Kein Sonntagsspaziergang! Ihr seid Hasen auf eurem Weg zum Gasthaus "Golden Ei". Doch ein hungriger Fuchs folgt euch. Kommt er näher, steigt die Spannung! Gemeinsam versucht ihr die rettende Alarmglocke am Gasthaus zu erreichen. Reicht der knappe Vorsprung? Golden Ei ist ein kooperatives Spiel. Inklusive einer kleinen Helferlein-Erweiterung: Dann stehen euch Bienchen, Taxi-Storch, Libelle und Würfel-Hörnchen bei. Golden Ei, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 6 bis 100 Jahren.
	<u>Honey</u> Vom Frühjahr bis zum Herbst sind die Honigbienen unterwegs, um Nektar zu sammeln und daraus leckeren Honig zu machen. Doch welche Blumen geben den meisten Nektar? Mit gutem Gehör und noch besserem Gedächtnis müssen die Spielenden in Honey darauf achten, in welchen Blüten es das meiste zu holen gibt. Nur wer sein Honigglass schneller füllen kann als die Konkurrenz, erhält am Ende eine Auszeichnung durch die Bienenkönigin! In jeder Runde Honey wird durch die Position der Biene bestimmt, in welcher Blumenreihe neuer Nektar entsteht. Beim Hineinlegen der Nektartropfen können die Spielenden hören, ob sich bereits ein oder mehrere Tropfen in einer Blüte befinden. Der Farbwürfel gibt vor, aus welcher Blütenfarbe die aktive Person in dieser Runde ernten darf. Dabei versucht



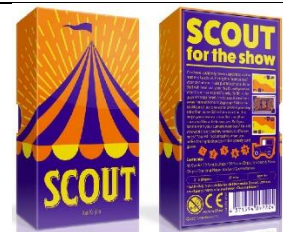
diese natürlich, so viel Nektar wie möglich einzusammeln. Wer sein Honigglas zuerst voll hat, gewinnt.

Spiel des Jahres



Cascadia

Willkommen in **Cascadia**! Hier, im Nordwesten Amerikas, fühlen Tiere sich wohl: Bussarde kreisen in den Lüften, Bären treten paarweise auf, Hirsche machen sich auf die Wanderung und Füchse streifen umher. Und natürlich dürfen auch die Lachse nicht fehlen. Auf ihren Flusswanderungen durchqueren sie weite Landschaften. 1–4 Spielerinnen und Spieler ab 10 Jahren haben alle Wildtiere im Blick und legen in ihrem Spielzug ein neues Wildnisplättchen an ihre Landschaft an. Die unterschiedlichen Wertungskarten geben vor, wie die Tiere angesiedelt werden sollten. Bonuspunkte gibt es für die größten zusammenhängenden Gebiete in jeder Landschaftsart. Dank des leichten Zugangs gleich das Spiel beginnen und ein neues Zuhause für viele Tiere schaffen –mit etwas Glück und der richtigen Taktik. Ein abwechslungsreiches Familienspiel und passendes Geschenk für Fans von Legespielen sowie Naturfreundinnen und Naturfreunden – mit Solo-Spielvariante auch alleine spielbar.



Scout

Plötzlich wird dir die Rolle des Zirkusdirektors anvertraut! Du und deine Artisten müssen glänzen und eine bessere Show auf die Beine stellen als eure Rivalen. Wenn euch eine Attraktion fehlt, musst du Artisten scouten, die eine entsprechende Darbietung leisten können! Manchmal reicht es einen einzigen Artisten zur Truppe hinzuzufügen, der die anderen motiviert und eure ganze Show unschlagbar macht. Egal ob du mit dem alten Team dein Bestes versuchst oder wartest bis du die perfekte Truppe neu zusammengestellt hast: Wenn dein Plan aufgeht, gibt es nichts besseres! Schnelle Entscheidungen sind in diesem Spiel alles!



Top Ten

*Ihr steht auf dem Deck der sinkenden Titanic. Mit welchem Gegenstand wollt ihr euch retten? Die Antworten auf diese Beispielfrage in **Top Ten** werden euch sicher zum Lachen bringen, aber könnt ihr sie auch in die richtige Reihenfolge bringen, von nutzlos bis sehr nützlich?*

Top Ten ist ein kooperatives Spiel, in dem alle im selben Team sind. In diesem schnellen Partyspiel müsst ihr euch Antworten zu einem Thema überlegen und ein Captain muss die Reihenfolge erraten. Dazu deckt er eine Themenkarte auf und ihr erhaltet eine Intensität. Nun denkt ihr euch passend dazu eine Antwort aus und sagt sie laut dem Captain. Der muss entscheiden, in welche Reihenfolge die Antworten gehören. Bei jeder falschen Reihenfolge wandert ein Marker vom Einhorn-Stapel auf den Kackhaufen, der natürlich nicht zu groß werden sollte.

Nach fünf Runden ist der Spaß gewonnen, zumindest wenn die Captains gut genug eingeordnet haben und nicht zu viele Marker vom Einhorn weggewandert sind. **Top Ten** ist ein unterhaltsamer, kooperativer Spielspaß mit vielen Karten und Themen für immer neue Antwortmöglichkeiten.

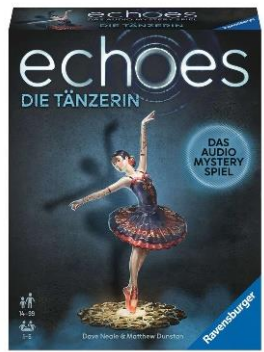
Longlist:



7 Wonders: Architects

- Eigenständiges Spiel im 7 Wonders-Universum
- Einfach zu erlernende Regeln
- Hoher Wiederspielwert durch verschiedene Weltwunder und unterschiedliche Strategien
- Schneller Aufbau und praktische Aufbewahrung durch Sortierschalen für jedes Weltwunder

Beim Familienspiel 7 Wonders Architects baut jeder Spieler ein Weltwunder der Antike. Die Spieler sammeln Ressourcen für ihr Weltwunder, bauen ihre Stadt aus und bauen eine Armee auf. Über unterschiedliche Wege erhalten die Spieler Siegpunkte. Der Spieler mit den meisten Siegpunkten gewinnt.



Echoes: Die Tänzerin

echoes– Das einzigartige, kooperative Audio Mystery Spiel! Lauscht mit Hilfe der App den Hinweisen, bringt die Geschichte in die richtige Reihenfolge und löst gemeinsam das Rätsel um die Tänzerin. 9,50
 In einem schottischen Landhaus spukt der Geist eines jungen Mädchens. Das Echo der Vergangenheit birgt das Geheimnis ihres Todes. echoes ist ein einzigartiges, kooperatives Audio Mystery Spiel. Die Spieler hören mithilfe der kostenlosen Ravensburger echoes App mysteriöse Geräusche und Stimmen, die mit dem Spielmaterial verbunden sind. Gemeinsam suchen sie nach versteckten Hinweisen in den Geräuschen, um die Geschichte in die richtige Reihenfolge zu bringen und den Fall zu lösen. Die kostenlose echoes App wird zum Spielen benötigt und unterstützt die Spieler: Im Lauschen-Modus können die Spieler die Sounds, die zum Spielmaterial gehören, anhören. Im Lösen-Modus überprüfen die Spieler jeweils vier Karten auf ihre Reihenfolge, um Kapitel für Kapitel zu lösen. Zum Schluss müssen die Spieler die gesamte Geschichte in die richtige Reihenfolge bringen, um den Fall zu lösen.

Siehe auch:

[echoes- Der Cocktail](#)

[echoes- Der Mikrochip](#)

[echoes- Der Ring](#)

[Komplettpaket](#)

Magic Rabbit

Ohje, wie konnte das passieren? So kurz vor der Zaubershow springen die Kaninchen wild durcheinander und befinden sich nicht in den Hüten. Gemeinsam müssen die Kaninchen nun wieder zu den passenden Hüten. Die Spieler müssen innerhalb von nur zweieinhalb Minuten gemeinsam die Kaninchen den passenden Hüten zuordnen. Der aktive Spieler wählt eine von drei Aktionen aus: sich ein Kaninchen ansehen, Hüte ohne das Kaninchen -Plättchen tauschen, Hüte mit Kaninchen -Plättchen tauschen. Doch dürfen weder die Tauben aufgescheucht, noch darf kommuniziert werden. Und all das unter Zeitdruck
 Magic Rabbit ist ein schnelles Spiel für 1 bis 4 Personen ab 8 Jahren. Dafür habt ihr nur zweieinhalb Minuten Zeit, in denen ihr euch nicht darüber austauschen dürft, welcher Hase sich unter welchem Hut verbirgt. Herumflatternde Tauben schränken euch zusätzlich ein und rauben euch wertvolle Zeit.

Sobald ihr es geschafft habt, könnt ihr euch an einen der drei geheimen Umschläge wagen und euch mit den Szenarien darin neuen Herausforderungen stellen.





	<u>My Gold Mine</u> Diamanten, Edelsteine, Gold – ein unermesslicher Schatz verbirgt sich tief in der Höhle. Jeder Spieler verwandelt sich in einen Zwerg und schürft Gold-Nuggets. Doch aufgepasst! Der Hüter des Berges, der Feuer speiende Drache, hat es auf die Zwerge abgesehen und nimmt die Verfolgung auf. Wer kann die Goldmine mit den meisten Nuggets verlassen und wer ist zu gierig und wird vom Drachen geschnappt? Mit kurzen Regeln starten bis zu 6 Spieler in ein aufregendes Kartenspiel, bei dem sich der Gewinner mit ein wenig Glück und Geschick den größten Schatz sichert. Das handliche Reisespiel in toller Verpackung mit Magnetverschluss ist ab sofort immer mit dabei!
	<u>So Kleevers</u> Wie gut passt ihr als Team zusammen? Findet es heraus und spielt So Kleevers!, ein kooperatives Wortassoziationsspiel. Gemeinsam als Team versucht ihr euren Punkterekord wieder und wieder zu schlagen. Jeder zieht Stichwortkarten und schreibt ihre Gemeinsamkeiten verdeckt auf die eigene Kleeblatt-Tafel – diese Wörter sind eure Hinweise. Dann versucht ihr gemeinsam herauszufinden, welche Stichwörter die jeweils anderen haben. Für richtig erratene Stichwortkarten gibt es Punkte, die ihr am Spielende zusammenzählt und in die Punkteliste einträgt. Könnt ihr euren Punkterekord aus der letzten Partie schlagen?
	<u>Trek 12: Himalaja</u> Begebt euch auf eine Reise in den Himalaja. Erschließt neue Routen zu den Gipfeln. Erkundet dabei sorgfältig die Umgebung und steckt eure Wege mit Bedacht ab. Nehmt euch aber vor den gefährlichen Passagen in Acht. Wer es schafft, die Nerven zu bewahren und die richtigen Entscheidungen zu treffen, kann sein Ansehen steigern und wird vielleicht sogar der nächste legendäre Alpinist. Trek 12 ist ein „Roll & Write“-Bergsteiger-Abenteuer für wagemutige Spieler. Wählt die richtige Würfelkombination, um die cleverste Route zu den Gipfeln des Himalaja zu erschließen. Drei unterschiedliche Spielmodi ermöglichen den Einstieg für jeden Spieler – von Anfänger bis Experten. Besonders spannend ist hierbei der „Expeditions-Modus“, bei dem ihr nach Erfüllung verschiedener Herausforderungen neue Ausrüstung für das weitere Spiel erhaltet.



Kennerspiel des Jahres

 	<u>Cryptid</u> Cryptid ist ein einzigartiges Deduktionsspiel, in dem du dich auf die Suche nach einer mysteriösen Kreatur begibst. Versuche Informationen über das gesuchte Wesen von deinen Mitspielern zu bekommen, ohne selbst zu viel von den Informationen preis zu geben, die du bereits gesammelt hast. Jeder Spieler erhält genau einen Hinweis, der ihm helfen soll, die gesuchte Kreatur zu finden. Mit dieser Information als Tauschware musst du versuchen, weitere Hinweise von deinen Mitspielern zu erhalten. Aber Vorsicht! Wenn du zu viel verrätst, werden dich deine Gegner im Wettlauf um die Entdeckung des mysteriösen Tiers schlagen und allen Ruhm für sich beanspruchen!
 	<u>Dune: Imperium</u> Hisst euer Banner über der weiten Einöde vor euch. Die großen Häuser des Landsraad lassen ihre Streitkräfte aufmarschieren und setzen ihre Spione ein. Mit wem wollt ihr euch verbünden, wen wollt ihr verraten? Vor euch stehen ein tyrannischer Kaiser, die verschwiegene Bene Gesserit, die gewiefte Raumfahrergilde und die wilden Fremden der tiefen Wüste. Die Macht des Imperiums kann euch gehören, doch Krieg ist dabei nicht der einzige Weg, um sie zu beanspruchen. Dune: Imperium vereint Deck-Building und Worker Placement in einem neuen, thematischen Strategiespiel, bei dem das Schicksal des Imperiums von euren Entscheidungen abhängt. Wichtige Hinweise Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Siehe auch: Dune-Imperium - Rise of IX



Living Forest

Ein mystischer Wald, Quell der Ruhe und des Friedens, wird von den verheerenden Flammen des Onibi bedroht. In **Living Forest** schlüpfen die Spielenden in die Rollen der Naturgeister Frühling, Sommer, Herbst und Winter und wollen den Wald beschützen, indem sie die Flammen löschen, Bäume pflanzen oder den Wächter des Waldes erwecken. Wem wird es gelingen, Onibi in die Flucht zu schlagen? In jeder Runde decken die Spielenden – jede*r für sich – Karten ihrer Decks auf, die unterschiedliche Waldtiere zeigen. Diese hilfreichen Waldwesen bringen diverse Elemente mit. Doch unter den Tieren gibt es Einzelgänger, von denen nicht zu viele auf einmal aufgedeckt werden sollten. Mit den Elementen können die Spielenden ein bis zwei Aktionen durchführen und so Bäume pflanzen, Flammen löschen, sich auf dem Steinkreis bewegen, um diverse Boni zu aktivieren, neue Tiere anlocken oder Magiefragmente erhalten. Am Ende jeder Runde müssen sich dann alle Spielende gleichermaßen den verbleibenden Flammen im Steinkreis stellen. Können sie diese nicht abwehren, müssen sie Feuerwarane in ihr Deck aufnehmen – griesgrämige Einzelgänger-Tiere, die keine Elemente beisteuern. Nur mit Magiefragmenten kann man sie wieder loswerden! Das Spiel endet, sobald eine Person es schafft, eine der drei möglichen Siegbedingungen zu erfüllen.

Living Forest ist ein gehobenes Familienspiel mit Push-Your-Luck-Mechanismus und wunderschönen Illustrationen. Obwohl alle Spielenden auf ein gemeinsames Ziel hinarbeiten, kann am Ende nur eine Person gewinnen.

Longlist:



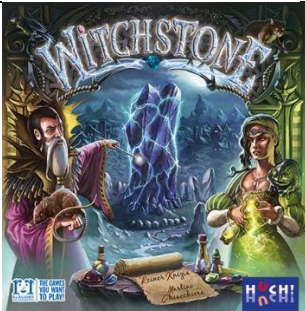
Arche Nova

In Arche Nova planen und errichten die Spieler einen modernen, wissenschaftlich geführten Zoo. Sie legen Gehege an, beheimaten Tiere und unterstützen weltweit Artenschutzprojekte. Es gilt sowohl die Attraktion des Zoos zu steigern als auch Artenschutzpunkte zu sammeln. Mehr als 250 Karten sorgen für einen hohen Wiederspielreiz. Kern des Spiels sind rund 250 Karten mit Tieren, Spezialisten, Sondergehegen und Artenschutzprojekten, jede mit einer besonderen Fähigkeit. Mit ihnen steigert ihr die Attraktion und den akademischen Ruf eures Zoos und sammelt Artenschutzpunkte. Für die Umsetzung eurer Pläne habt ihr alle je ein Set an Aktionskarten, mit dem ihr euren Spielverlauf steuert.



Khôra

Du bist der Herrscher einer prachtvollen Stadt im antiken Griechenland. Es liegt an dir, deine Stadt schneller und besser zu entwickeln als deine Gegner! In jeder Runde gibt es große politische Entscheidungen zu treffen: Politik, Wirtschaft, Militär, Kultur ... Jede einzelne Entscheidung wird die Zukunft deiner Stadt beeinflussen! Lenke die Geschicke deines Volkes, baue dein Militär aus, lasse deine Kultur erblühen, erhebe Steuern und entwickle wichtige Errungenschaften, auf dass der Glanz deines Stadtstaates über die Grenzen hinaus das antike Griechenland erleuchten wird! Khôra ist ein intensiver und vielschichtiger Wettlauf um den Aufstieg eines Imperiums und die Vorherrschaft in der antiken Welt. Wird dein Stadtstaat ruhmreich in die Zukunft blicken? Khôra, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12 Jahren.



Witchstone

Alle 100 Jahre versammeln sich bedeutende Zauberer und Hexen in einer Gegend, deren Lage seit vielen Generationen ein streng gehütetes Geheimnis ist, um mit magischen Formeln und Riten das Energiefeld des legendären Hexensteines zu erneuern und so den Erhalt und die Stärkung der eigenen Zauberkräfte zu beschwören. Wer bei der okkulten Prozedur das größte Geschick beweist, wird zum Meister des Hexensteins ernannt und verschafft damit seinem Clan besonderes Ansehen. Bis zur nächsten Versammlung ... **Witchstone, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12 Jahren.**

Ausverkauf englischsprachiger Spiele

Bei den englischsprachigen Artikel (teils zu spät gecancelte Kundenbestellungen, jedoch nicht die Marvel Crisis Protocol), mache ich jetzt zuerst einen Ausverkauf, nur solange der Vorrat reicht. Ich werde diese weiterhin auf Kundenwunsch bestellen, aber mit einer Anzahlung.

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Cultistorm: 40,-
 Contest of Champions – Battlerealm: 25,-
 Planet Defenders 25,-
 Monstrosity: 30,-
 First Martians: 30,-
 Aeon's End – The outer Dark 10,-
 1 Legendary Champions: 10,-

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



~~Euphoria: 30,-~~
 2 Euphoria: Ignorance is a Bliss: 15,-
 Viral: 25,-
 Fall of Rome: 25,-
 Exoplanets: 30,-
 Asgard: 30,-



Root – Riverfolk Expansion – 25,-
 Root – The Clockwork Expansion: 25,-
 Root – Vagabound – 5,-
 Reign of Cthulhu: 30,-
 Crystal Palace: 40,-
 Power Rangers: 35,-
Brass Empire: 30,-
 Brass empire new Canton (o. Abbildung) 30,-

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Marvel Champions – The Rise of Red Skull 30,-
 Marvel Champions – Venom, Quicksilver, Je 12,- (Sonst bereits verkauft!)

Spieletreffs

Wir wollen ja nur spielen. von den Spielereff, von denen ich höre, werde ich hier informieren.

Sa. 25.6.. ab 14:00 Uhr	Pegasus Turnier zum Releasestart „Munchkin Babies“; Bei www.Willis-Sport-fun.de , Espelstr. 16 B, 48308 Senden (Bösensell); max 16 Personen, Voranmeldung per Mail an willi@willis-sport-fun.de Goodies für alle Teilnehmer!
25. Mai @ 19:00 - 22:00 7. Juni @ 19:00 - 23:00 5. Juli @ 19:00 - 23:00 9. Juli @ 17:00 - 23:30	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/ Anmeldung über die Webseite.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB
 Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678



14. Juli @ 19:00 - 23:00 16. Juli @ 16:00 - 20:00	
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
29.07. - 07.08.2022 16.09. - 25.09.2022 (es kann auch ein kürzerer Zeitraum gebucht	Spielen in St. Andreasberg im schönen Harz! Flyer anbei. Anmeldung über: dani@dani.de
	Bingen www.fruehlingsspielerei.de
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieltermine 2022: https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504
1.-3.7.22	Spiel Doch! Dortmund, Messe Dortmund, Halle 5 und Eingang Nord, Rheinlanddamm 200, 44139 Dortmund Sonderaktion: Statt Schleppen schickt mir das Spiel mit Messepreis per WhatsApp 0170 9963705 und ich schicke es euch zu. Gilt nicht für Ausverkaufware, Schwerkraft – Verlag und Preisgebundene Artikel.
18 -20.11.22.	Spielplatz Harz Naturfreundejugend, Goslarsche Str. 99, 38118 Braunschweig Tel. 0531 890018, Mail: info@nfi-bs.de

Mitspieler gesucht

Kenny Email: kennyhooker81@gmail.com	in der Nähe von Heidelberg	Sucht Mitspieler für Marvel Crisis Protocol Sprache Englisch willkommen aber kann auch viel Deutsch verstehen.
---	-------------------------------	--

Informationen von den Verlagen

Asmodee

Unlock! Kids von **Space Cow** ist Rätsel- und Escape-Spaß für die ganze Familie. Voraussichtlich Mitte des dritten Quartals 2022 sind die drei enthaltenen Knobel-Abenteuer auch als Einzelboxen verfügbar. Junge Spürnasen haben dann die Wahl zwischen dem leichten Szenario „Auf dem



Bauernhof“, dem mittelschweren Szenario „Die Burg von Mac Unlock“ oder dem ziemlich kniffligen Szenario „Chaos im Park“.

Bei mir bestellbar.



Die X-Men kommen

Die nächste große Erweiterung für **Marvel Champions: Das Kartenspiel** von Fantasy Flight Games ist **Mutant Genesis**! Die X-Men und ihre tödlichen Gegner – Sabretooth, Sentinels, Die Bruderschaft und Magneto – feiern ihre Premiere mit fünf Szenarien und zwei brandneuen Helden-Decks: Shadowcat und Colossus. **Mutant Genesis** erscheint voraussichtlich Ende des dritten Quartals 2022. Direkt lieferbar;

- Ironheart
- Nova

Agricola Familienspiel

Agricola Familienspiel von Lookout und Erfolgsautor Uwe Rosenberg interpretiert das Kennerspiel **Agricola** neu: Die familienfreundliche Adaption aus dem Jahr 2016 bietet Groß und Klein einen leichten Einstieg ins komplexe und strategisch tiefgehende Leben auf dem Bauernhof. Wer seinen Hof am besten ausbaut, gewinnt! Ab Mitte des dritten Quartals 2022 erscheint **Agricola Familienspiel** bei uns im Vertrieb.

Graf Ludo Award prämiert schönste Spielegrafik

Das Auge spielt mit: Drei Asmodee-Spiele stehen auf der Auswahlliste zum Graf Ludo, dem Award der Leipziger Publikumsmesse **modell-hobby-spiel**, der die grafische Gestaltung von Spielen würdigt. **Unlock! Kids** von Space Cow darf sich Chancen auf eine Nominierung in der Kategorie "Schönste Kinderspielgrafik" ausrechnen. **Meadow** von Rebel und **Canvas** von Road to Infamy könnten in der Kategorie "Schönste Familienspielgrafik" ins Rennen gehen.

Organized Plays

Herzstück der Veranstaltung werden die [AMG Star Wars 2022 World Open Qualifier](#)-Turniere sein. Außerdem findet an dem Wochenende die erste [offizielle Deutsche Meisterschaft für A Song if Ice and Fire](#) statt. Aber wir stecken auch gerade in der Planung für eine [Arkham Nights light](#), ein „Herr der Ringe: Das Kartenspiel“-Gefährten-Event und vieles mehr.

Arkham Nights light

Samstag, 30. Juli 2022 um 10:00 Uhr
Alter Flughafen 11A - 30179 Hannover - Germany



Fri, 29.07.2022 at 08:00 Uhr

A Song of Ice and Fire: Miniaturenspiel – Deutsche Meisterschaften 2022

Hannover, Germany

Fri, 29.07.2022 at 08:00 Uhr

AMG Star Wars 2022 World Open Qualifier

Hier auf dieser Seite werden wir in den kommenden Tagen und Wochen alle Informationen zu den anstehenden Events bekannt geben.

Kontakt:

<https://community.asmodee.de/>

Mörderische Zombie-Krähen



In **Zombicide: Black Plague** von CMON kommen die Zombies bald von oben – und zwar in Form der Mordskrähen, genannt "Teufelsbrut", die ihr einfach in den Zombiekarten-Stapel mischt. Die Krähen bewegen sich mordsmäßig schnell und überfliegen Hindernisse ganz einfach. **Zombicide: Black Plague – Murder of Crowz** kommt mit 15 Miniaturen und landet Ende des dritten Quartals 2022.

Willkommen zur Ballsaison ...



... im **Grand Austria Hotel** von Lookout! In der Erweiterung **Alles Walzer** taucht ihr als Hoteliers erneut in die Wiener Moderne ein. Die Erweiterung enthält nicht nur fünf neue Module, die ihr beliebig mit dem Grundspiel kombinieren könnt, sondern auch einen neuen Automa-Solo-Modus. Bei diesem speziellen Solomodus tretet ihr gegen virtuelle Gegner an, deren Aktionen über



Kartendecks vorgegeben werden. **Grand Austria Hotel – Alles Walzer** erscheint voraussichtlich Mitte des vierten Quartals 2022.

Der Sci-Fi-Horror geht weiter



Nemesis: Lockdown von **Awaken Realms** ist die Fortsetzung des semi-kooperativen Kennerspiels **Nemesis**, bei dem es euch diesmal auf den Mars verschlägt. Hier kämpft ihr erneut ums blanke Überleben – nie wissend, ob eure menschlichen Verbündeten euch im letzten Moment in den Rücken fallen, um ihre eigenen, geheimen Ziele zu erreichen. **Nemesis: Lockdown** erscheint zeitgleich mit den Erweiterungen **New Cats**, **New Kings** und **Stretch-Goals** – voraussichtlich Ende des dritten Quartals 2022.

Skellig Games

Die Insel der Katzen kriegt Zuwachs.

Ihr könnt diese direkt bei mir bestellen:

Die Insel der Katzen - Kätzchen und Biester-Erweiterung 29,90

Die Insel der Katzen – Kätzchen und Biester - Erweiterung bietet süße Baby-Kätzchen, scheue Biester, mächtige Königsratten und abwechslungsreiche Runden-Ereignisse.

Die Insel der Katzen - Extraboote-Erweiterung 25,-

Die Insel der Katzen - Extraboote - Erweiterung bietet 6 neue Boote für die Katzenrettung.

Die Insel der Katzen - Kickstarter 2 - Erweiterung 25,-

Die Insel der Katzen - Kickstarter 2 - Erweiterung enthält tolles zusätzliches Material für Die Insel der Katzen.

Die Insel der Katzen - Pins 44,-

Die Insel der Katzen Pins sind 6 Pins für alle (Die Insel der) Katzen-Liebhaber.

Die Insel der Katzen - 2-Minuten-Box 55,-

Die Insel der Katzen - 2-Minuten-Box zum komfortable Box für einen Spielaufbau in nur 2 Minuten.

Die Insel der Katzen - Explore&Draw 29,-

Die Insel der Katzen - Explore&Draw die neue Pen and Paper Variante

Die Insel der Katzen Promo-Pack 1,2 & 3 16,-

Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw 5,90

Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw mit exklusiven Karten, bei denen ihr zwischen Katzen und Schatz Plättchen wählen könnt.

Und natürlich auch die Bekannten:

Grundspiel für 46,-

Die Insel der Katzen - Kickstarter-Erweiterung 24,-

Die Insel der Katzen - Kickstarter-Erweiterung ist eine Erweiterung zum Grundspiel mit zusätzlichen Komponenten.

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Die Insel der Katzen - Nachzügler-Erweiterung 24,-

Die Insel der Katzen - Nachzügler-Erweiterung ist eine Erweiterung zum Grundspiel für 5 und 6 Spieler.