



Sonderausgabe zur Spiel

Inhalt

Aktion zur Spielemesse Essen (6.-9.10.22)	3
Aktuelle Aktion: Black weeks:	3
Potion Explosion 35,- und Potion Explosion: die 5. Zutat	3
- Beyond the Sun 63,- €	4
- Cubitos 36,-	4
- City of Angels 58,-	4
- Dune-Geheimnis der Häuser 44,-	4
- Great Wall + Erweiterungen	5
- The Thing	5
- Neue Helden braucht das Land 34,-	5
- Nova Luna 19,-	5
- Die Schlacht um Runedar 46,01	5
- Azul: Die Gärten der Königin 40,-	5
Neue Ware:	5
The 7th Continent Basisbox - Classic Edition 69,-	6
Das Lied des Kristalls & Spielmodi 12,-	7
Das eisige Labyrinth 20,-	8
Das verbotene Heiligtum 20,-	8
Naturgewalten 20,-	8
Fürchte Die Verschlinger 20,-	9
Die Fliegenden Wurzeln 20,-	9
Pfad Der Reue 10,-	9
Behagliche Bestien 10,-	9
Spaceship Unity Season 1.1 Sonderaktion	10
Marvel Champions Neue Erweiterungen	11
Cyclops 16,-	11
Phoenix 16,-	11
Marvel Champions: Das Kartenspiel — Mutant Genesis	12
Sonderposten:	12



Broom – Service (Kennerspiel des Jahres 2015!) Nur 10,-	12
Notre Dame - 10 Jahre Jubiläumsedition Nur 20,-	12
Pandemic – Schnelles Einsatzteam Nur 16,-	12
Im Jahr des Drachen 10 Jahre Jubiläumsedition nur 18,- €	12
Memorinth nur 8,-	12
8 Bit Box (Die alten Consolen – Spiele als Boardgame aufbereitet!) mit 3 Spielen Nur 11,- €	12
Spiele, die nicht über Online-Shops verkauft werden dürfen	13
Spiel des Monats: Super Fantasy Brawl	13
Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton).....	16
Queens Gambit - Das Damen - Gambit Statt 21,- nur 13,-	17
Sanctum statt 52,50 nur 39,-	17
Space Allert - Erw. Unendliche Weiten statt 26,- nur 19,-	17
Katakomben - Erweiterung Die Wyvern des Wywaldes statt 52,- nur 40,-	17
Zombicide Painting Set statt 60,- nur 54,-	18
Nigth of the Living Death statt 90,- nur 80,-	18
Descent Legenden der Finsternis statt 160,- nur 141,- €	18
Zuwachs bei den Adventskalender:	18
Adventskalender Porsche 911 Carrera 3.2 Coupe 66,-	18
RC Helicopter Modellbausatz von Revell 66,-	19
Adventskalender RC Crawler von Revell 42,-	19
Revell Adventskalender 2022 - RC Truck 41,-	20
Revell: Adventskalender - Porsche Junior 108 41,-.....	20
Revell: Adventskalender - RMS Titanic (1:600) 53,-.....	21
Adventskalender Star Wars 2022, Revell 47,-.....	21
Exit Adventskalender Pro – Zeitreisenmuseum 25,-	21
Exit Adventskalender – Der verborgene Mayatempel 25,-	21
Advent Dice Calendar #02 45,-	22
Exit Kids - Dschungelabenteuer 25,-	22
Die drei ??? Adventskalender 23,-.....	22
Der drei ??? Adventskalender zusammen mit dem mit Die drei ??? Detektivkoffer 55,-	23
Detektiv – Koffer alleine: 35,-	23
Mattel Barbie Dreamtopia Märchen-Adventskalender 33,-.....	23



Barbie Color Reveal Adventskalender Refresh 40,-	23
Disney Die Eiskönigin 2: Kreativer Adventskalender 9,99	24
Mein Wimmel Adventskalender 19,99	24
tiptoi® Mein großer Adventskalender 24,99	24
Ravensburger Wieso? Weshalb? Warum? Mein Adventskalender 19,99	25
Spieletreffs	25
Mitspieler gesucht	26

Aktion zur Spielemesse Essen (6.-9.10.22)

Spiele statt schleppen!

Anstatt mit den Bollerwagen an- und abzureisen:

Schicke mir per Whatsapp 0170 9963705 ein Bild mit Spiel und Preis und ab insgesamt 60,- € schicke ich es dir kostenlos nach Hause. Sammle während der Messe!

Als Preis zahlst du nur das günstigste: entweder meinen Preis oder den Messepreis.

Ausnahmen:

- Rausverkauf von Spielen
- Verlage wie Schwerkraft, also die, die fast nur Direktvertrieb machen!
- Mängelexemplare oder gebrauchte Spiele (da gilt mein Preis)
- Nicht mit Sonderrabatt für Mitarbeiter 😊

Aktuelle Aktion: Black weeks:

Mir wurde gesagt, dass nicht jeder die Links nutzen konnte. daher noch einmal mit Preisen.

Ich habe zu alten Konditionen noch einige Restbestände. Von denen habe ich die Preise für euch reduziert. Gilt nur solange der Vorrat reicht!

Potion Explosion 35,- und Potion Explosion: die 5. Zutat

Zusammen mit Heidebär / Heidelberger Spieleverlag vom 1.10- 15.10. Das phantastische Spiel „Potion Explosion“

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



BLACK DEALS
SA 01.10. - SA 15.10.

POTION EXPLOSION
und DIE FÜNFTE ZUTAT

35€
UNVERB. AKTIONSPREIS

23€
UNVERB. AKTIONSPREIS

JETZT BEI UNS!

- Beyond the Sun 63,- €
- Cubitos 36,-
- [City of Angels](#) 58,-
- [Dune-Geheimnis der Häuser](#) 44,-

Arrakis, Planet des Spice und endloser Wüsten am Rande des Imperiums, wird erschüttert von Intrigen, Rebellion und Krieg. Auf dem berühmten Planeten Dune finden die Spieler sich zwischen zwei großen Häusern wieder. Das finstere Haus Harkonnen strebt nach Macht und Profit, während die loyalen Anhänger von Haus Atreides eine Rebellion schüren, um die Bewohner des Planeten aus ihrer langen Knechtschaft zu befreien.

Dune – Geheimnisse der Häuser ist ein kooperatives Spiel, das auf dem Prinzip von *Detective – Ein Krimi-Brettspiel* beruht. Die Spieler schließen sich dem Widerstand gegen das Haus Harkonnen an und erleben gemeinsam eine packende Geschichte. In dem vom Blockbuster-Film inspirierten

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



Abenteuer erfüllen sie eine Reihe von Missionen mit begrenzter Zeit und Ressourcen. Es ist unmöglich, alle Begegnungen zu erleben, die Geschichte ändert sich durch die Entscheidungen, die die Spieler treffen und die Opfer, die sie bringen. Gelingt es ihnen, die Geheimnisse von Arrakis zu entschlüsseln?

- [Great Wall](#) + [Erweiterungen](#)

Komplettpaket: 148,-

Grundspiel: 67,-

Schwarzpulver: 31,-

Uralte Geister 16,-

Strech Goals 40,-

- [The Thing](#)

Grundspiel: 41,-

Erw, Norwegischer Außenposten 30,-

Komplett mit Exklusiven Kickstarter Add Ons 178,-

- [Neue Helden braucht das Land](#) 34,-

- [Nova Luna](#) 19,-

- [Die Schlacht um Runedar](#) 46,01

- [Azul: Die Gärten der Königin](#) 40,-

Neue Ware:

The 7th Continent gibt es nun auch als Retail – Ware. Aktuell Platz 69 der Boardgamegeek – Liste. Viele lobten es als das beste Spiel überhaupt und hatten einige Kritikpunkte an der Regel. Mit der Erweiterung „Das Lied des Kristalls & Spielmodi“ wurden die Kritikpunkte ausgeräumt.

Bis zum 15.10.2022 biete ich 10% Einführungsrabatt auf die gesamte Spielreihe!



The 7th Continent Basisbox - Classic Edition 69,-



<https://www.youtube.com/watch?v=GvLZcQVtUvw>

<https://www.youtube.com/watch?v=sBxkLLQ6Vkk>

Mit allem was du zum Spielen von The 7th Continent benötigst. Die 3 enthaltenen Flüche „Die gierige Göttin“, „Ein Opfer an die Wächter“ und „Die blutige Jagd“ sorgen für stundenlangen Spielspaß, egal ob alleine oder mit bis zu 4 Personen.

The 7th Continent ist ein Spiel für 1–4 Personen, bei dem du erforschen und überleben musst, inspiriert von Abenteuerbüchern, bei denen DU der Held bist. Du übernimmst die Rolle eines Entdeckers im frühen 20. Jahrhundert, der gerade von einer Expedition des neu entdeckten 7. Kontinents zurückgekehrt ist, einem Land, angelehnt an die Geschichten von Jules Verne und H.P.

Lovecraft.

Du hast jedoch mehr als nur Relikte und Geschichten von dort mitgenommen! Ein Fluch frisst dich innerlich auf und du musst zum Kontinent zurückkehren, um herauszufinden, was dich krank macht und den Fluch zu brechen ... oder beim Versuch sterben.

Egal ob du alleine oder mit anderen spielst, du musst alle deine Überlebensfähigkeiten einsetzen, um dich den Gefahren des Kontinents entgegenzustellen und deinen Fluch zu brechen: Erschaffe Gegenstände, jage Nahrung und nutze die Umgebung zu deinem Vorteil. Mit den erhaltenen Erfahrungspunkten kannst du dann neue Fähigkeiten erhalten, um siegreich vom Kontinent zu entkommen.

Das innovative Kartensystem enthält dutzende Zufallsereignisse, sodass jedes Spiel eine einzigartige Erfahrung darstellt und jede Aktion dauerhafte Konsequenzen haben kann! Rette das Leben eines Fremden und er könnte dir später behilflich sein. Benutzt du deine Kräuter, um dem Fremden zu helfen oder behältst du sie für dich selbst? Schwierige Entscheidungen erwarten dich, aber denke an die Belohnung, die dich erwartet, wenn du das Abenteuer überstehst!

Im Gegensatz zu anderen Brettspielen, nimmt dich The 7th Continent für viele, VIELE Stunden mit auf eine Reise durch den Kontinent, um deinen Fluch zu brechen. Dafür besitzt dieses Spiel ein einfaches aber effektives System zum Speichern, damit der nächste Spieleabend dort beginnt, wo der letzte endete, genau wie in einem Computerspiel.

Enthält: 2 Aufbewahrungsboxen, 849 Karten, 34 Trennkarten, 9 Pappfiguren und dazugehörige Ständer, 8 Würfel, eine 24-seitige Spielanleitung und 1 Spielhilfe.

Wichtig: Die Classic Edition besitzt genug Platz, um die 849 Karten ohne Kartenhüllen, eine Erweiterung mit 96 Karten und eine Erweiterung mit 40 Karten aufzubewahren. Du benötigst weitere Aufbewahrungsboxen, wenn du das Spiel erweiterst.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



Das Lied des Kristalls & Spielmodi 12,-



Diese Erweiterung enthält einen kurzen Fluch, um eine Einführung in das Spiel zu erhalten sowie mehrere alternative Spielmodi, die dir das Abenteuer erleichtern ... oder erschweren!

Das Lied des Kristalls:

Dieser Fluch dauert 1 bis 2 Stunden und bietet eine hohe Wiederspielbarkeit, um den Einstieg ins Spiel zu erleichtern oder eine (relativ) schnelle Runde zu spielen! Bei diesem Fluch werden die neuen Kristall-Entdeckungskarten anstatt der normalen Entdeckungskarten benutzt, die dir neue Herausforderungen bieten.

Du entdeckst diese neuen Karten und schreitest voran, bis keine Kristall-Entdeckungskarten mehr verfügbar sind und das Spiel endet. Nun ist es an der

Zeit nachzuschauen, ob du den Fluch gebrochen hast oder nicht!

Ausnahmetalent-Modus:

In diesem Spielmodus sind deine Entdecker unglaublich talentiert, sodass du mit 5 zusätzlichen Aktionskarten beginnst.

Dies vergrößert nicht nur deinen Stapel, sondern erlaubt dir weitere Aktionen. Die mächtigen Karten zeigen mehrere Erfolge, Schlüsselwörter und Fähigkeiten, um deine Kräfte zu verstärken, um Aktionen leichter zu bestehen, Charakterfähigkeiten zu aktivieren und dich zu schonen!

Unsterblich-Modus:

Überleben ... kann nicht jeder und einigen wird mulmig beim Anblick des schnell schrumpfenden Aktionskartenstapels. Falls du dazu gehörst, ist dieser Modus etwas für dich! Wie funktioniert er? Ganz einfach: Lege das Medaillon zu Beginn des Abenteuers in deinen Rucksack und, falls du durch eine unerwartete Wendung des Schicksals scheitern solltest, musst du nur auf die Magie warten. Schon befindest du dich wieder mitten im Abenteuer, aber vielleicht nicht ganz so, wie du es dir vorgestellt hast ...

Das Medaillon sollte jedoch nicht missbraucht werden! Ewiges Leben besitzt einen hohen Preis. Wie hoch? Nun, das musst du schon selbst herausfinden. Alles was du dazu tun musst, ist zu sterben!

„Es befindet sich ein Verräter unter uns!“-Modus:

Zieht vor Beginn des Spiels zufällig jeweils 1 der 7 Schicksalskarten und schaut sie euch geheim an. 4 davon sind „Traue niemandem!“-Karten und haben vorerst keine Auswirkungen. Die 3 anderen jedoch sind „Der Kontinent verlangt ein Opfer!“-Karten, die dir nur zwei Möglichkeiten lassen:

Ermorde einen Entdecker zum bestmöglichen Zeitpunkt, oder stirb ... auf eine grausame Art!

Und als wäre das noch nicht genug, ist die Auswirkung jeder Schicksalskarte unterschiedlich, sodass du niemals weißt, was dich erwartet, wenn du deinen Freunden – oder deinen Opfern – begegnest.

Enthält 40 Karten und 1 Trenner



Das eisige Labyrinth 20,-



Entdecke Inseln, die nie zuvor erkundet wurden. Ist dieser eisige, raue Landstrich bewohnt? Und wenn ja, von wem?

Dieser Fluch führt dich an den Rand der bekannten Welt und, wenn du Glück hast, schaffst du es vielleicht auch wieder zurück!

Enthält 96 Karten, inklusive 1 neuen Fluch.

Das verbotene Heiligtum 20,-



Wer immer diesen Tempel errichtet hat, stellte sicher, dass keiner den wertvollen Schatz rauben würde. Du musst einige seiner Geheimnisse entdecken, bevor du dich hinein begibst, da sonst jeder Schritt dein letzter sein könnte.

Überall in diesem Tempel lauern Fallen, verborgene Durchgänge und Schlimmeres! Achte auf jeden deiner Schritte oder der Fluch wird dein geringstes Problem sein.

Enthält 96 Karten inklusive eines neuen Fluchs

Naturgewalten 20,-



Gewitter, Schneestürme, Tornados ... Trotz der Elemente und hoffe, dass du ihren Zorn überleben kannst!

Diese Erweiterung für The 7th Continent enthält 5 Pappfiguren (Nebel, Gewitter, Schneesturm, Astralnebel und Tornado), 5 Ständer und 40 zusätzliche neue Karten, um dein Abenteuer aufzupeppen. Nicht ohne das Grundspiel The 7th Continent spielbar



Fürchte Die Verschlinger 20,-



Hüte dich vor den unersättlichen Verschlingern! Sie können jederzeit aus dem Boden hervorbrechen und, sobald sie deine Witterung aufgenommen haben, werden sie dich bis ans Ende des Kontinents jagen.

Diese Erweiterung für The 7th Continent enthält 7 Steinwurmfiguren (4 junge, 2 ausgewachsene, 1 riesiger) und 30 zusätzliche Karten, um dein Abenteuer aufzupeppen. Nicht ohne das Grundspiel The 7th Continent spielbar.

Die Fliegenden Wurzeln 20,-



Auf dem Kontinent wirken seltsame Phänomene – wie diese Pflanzen, die zu voller Größe wachsen, bevor sie sich von der Erde selbst lösen, um die Welt um sich herum zu erkunden. Ob sie dir helfen oder dich behindern, diese fliegenden Wurzeln werden sicherlich einige Überraschungen bereithalten!

Diese Erweiterung für The 7th Continent enthält 6 Fliegende Wurzelfiguren und 40 zusätzliche Karten, um dein Abenteuer aufzupeppen. Nicht ohne das Grundspiel The 7th Continent spielbar.

Pfad Der Reue 10,-



Versuchen, den Test der Zeit zu bestehen. Der Weg wird schwierig werden und du wirst Buße tun müssen, um sein Ende zu erreichen.

Diese Erweiterung für The 7th Continent enthält 30 zusätzliche Karten, um dein Abenteuer aufzupeppen. Nicht ohne das Grundspiel The 7th Continent spielbar.

Behagliche Bestien 10,-



Was für eine bizarre Kreatur könnte in diesem seltsamen Ei heranwachsen? Und was wird daraus werden? Es gibt verschiedene Möglichkeiten, dies herauszufinden ...

Diese Erweiterung für The 7th Continent enthält 30 zusätzliche Karten, um dein Abenteuer aufzupeppen. Nicht ohne das Grundspiel The 7th Continent spielbar.



Spaceship Unity Season 1.1 Sonderaktion

10% Sonderrabatt auf alle Bestellungen hierzu bis 20.10.2022

Pegasus wagt damit einen Wundervollen und mutigen schritt in eine neue Richtung des Spiels.
Ladet das Print & Play Prequel kostenlos herunter:

[https://pegasus.de/media/pdf/ce/c6/7b/4250231735189 Spaceship Unity Promo Folge0 DE Print-Play.pdf](https://pegasus.de/media/pdf/ce/c6/7b/4250231735189_Spaceship_Unity_Promo_Folge0_DE_Print-Play.pdf)



*„Kommt zur Interplanetaren Allianz“, haben sie gesagt.
„Macht etwas Sinnvolles und unterstützt die IPA dabei, den
Galaktischen Frieden zu wahren“, haben sie gesagt. „Große
Abenteuer erwarten euch“, haben sie gesagt ... Aber hätte uns
vorher jemand gesagt, dass wir Dienst auf der Unity schieben
müssen und mit diesem Schrotthaufen die Galaxis retten sollen,
hätten wir uns vielleicht anders entschieden ...*

Mit **Spaceship Unity** wird die Wohnung zum Raumschiff, denn
anders als bei anderen (Brett-)Spielen sitzen die Spielenden
nicht einfach mit am Tisch und schieben Pöppel hin und her.
Stattdessen ist hier ist voller Körpereinsatz gefragt! Als

Rekrut*innen der IPA, also der Interplanetaren Allianz, erleben die Spielenden eine
außergewöhnliche Geschichte voller Action und Abenteuer und müssen ihr eigenes Raumschiff
steuern. Dabei wird zum Beispiel die Dunstabzugshaube zum Düsenantrieb, der Rollladen zum
Schutzschild oder das Bücherregal zur Diplomatischen Datenbank und noch vieles mehr!

Bei **Spaceship Unity – Season 1.1** steht die Geschichte im Vordergrund. Wie bei einer Fernsehserie
verläuft die Geschichte über mehrere Folgen (hier fünf). Diese sind jeweils in einige Kapitel
unterteilt, von denen die Spielenden nie alle zu sehen bekommen. Es gibt kein eindeutiges Gewinnen
oder Verlieren. Wie im echten Leben geht die Geschichte immer weiter, egal wie die Crew
abschneidet. Das heißt aber nicht, dass die Aufgaben auf die leichte Schulter zu nehmen sind,
schließlich sind die Spielenden die letzte Hoffnung für den Galaktischen Frieden und der Lauf der
Geschichte ändert sich je nach Erfolg oder Misserfolg der Spielrunde, ob zum Guten oder zum
Schlechten.

Spaceship Unity wird 2023 mit **Season 1.2** fortgesetzt.

Für weitere aktuelle Informationen schaut auch auf www.join-ipa.space vorbei. Dort findet ihr u.a.
die kostenlose Print & Play Version der Prequel-Folge 0.

Downloads:

- [Spielanleitung \(DE\)](#)



- [Print & Play Folge 0](#)

Marvel Champions Neue Erweiterungen

Cyclops 16,-



Er war Charles Xaviers erster Schüler und es gibt niemanden, der sich so sehr für den Traum des Professors von einer friedlichen Koexistenz zwischen Mutanten und Menschen einsetzt, wie Cyclops. Mit seinen mächtigen optischen Strahlen und seinem taktischen Verstand führt Cyclops die X-Men als Feldkommandant auf ihren Missionen an.

Jetzt führt Cyclops den Angriff in Marvel Champions: Das Kartenspiel an. Cyclops ist ein geborener Anführer und ein brillanter Taktiker, was ihn zu einem großen Gewinn für jedes Team macht. In diesem Helden-Pack findet ihr Cyclops, seine fünfzehn Signaturkarten und ein komplettes Sortiment an Karten des Führungsaspekts, die euch dazu einladen, eure Verbündeten zum Sieg zu

inspirieren.

Wenn ihr Magneto und seine Bruderschaft der Mutanten herausfordern wollt, könnt ihr mit dem Helden-Pack Cyclops loslegen. Diese Erweiterung enthält ein vorgefertigtes Deck mit 40 Karten, das euch die Möglichkeit gibt, sofort loszuspielen.

Zum Spielen wird das Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.

Phoenix 16,-



Jean Grey, eine mächtige Telepathin, gehörte bereits zu den ersten fünf X-Men und wurde von der kosmischen Phoenix-Kraft als Wirt auserwählt. Als Phoenix nutzt sie ihre Telepathie und Telekinese, um sowohl Mutanten als auch Menschen zu schützen. In diesem Helden-Pack für Marvel Champions: Das Kartenspiel findet ihr Phoenix, ihre sechzehn heldenspezifischen Karten und ein komplettes Sortiment an Karten des Gerechtigkeitsaspekts, die euch dazu einladen, die Pläne des Bösewichts zu vereiteln. Wenn ihr Magneto und seine Bruderschaft der Mutanten herausfordern wollt, könnt ihr mit dem Helden-Pack Phoenix loslegen. Diese Erweiterung enthält ein

vorgefertigtes Deck mit 40 Karten, das euch die Möglichkeit gibt, sofort loszuspielen.

Zum Spielen wird das Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.



Marvel Champions: Das Kartenspiel — Mutant Genesis



Die Welt braucht immer Helden. Um wirklich Frieden zu schaffen, müssen wir manchmal unsere Differenzen beiseiteschieben und uns darauf konzentrieren, das Richtige zu tun. Das ist genau das, was die X-Men tun, und ihre Geschichte handelt von ihrem Kampf, eine Welt zu schützen, die sie hasst und fürchtet. Jetzt haben sich die X-Men endlich dem Kampf in Marvel Champions: Das Kartenspiel angeschlossen. In Mutant Genesis haben die X-Men und ihre tödlichen Gegner ihren ersten Auftritt in Marvel Champions: Das Kartenspiel. Die riesige Erweiterung enthält fünf neue Szenarien mit ikonischen Bösewichten aus dem X-Men-Universum: Sabretooth, Sentinels, Die Bruderschaft und Magneto. Diese können zu einer actiongeladenen Kampagne

verbunden werden.

Stellt euch der Herausforderung mit den beiden neuen Helden-Decks von Shadowcat und Colossus. Während der Kampagne könnt ihr euer Deck aufwerten und Entscheidungen treffen, die spätere Szenarien beeinflussen.

Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.

Sonderposten:



Zusätzlich habe ich einen **kleinen** Posten Sonderaktionen eingekauft; Oldies but Goldies. Ihr findet diese derzeit NICHT in meinen Shop, Da ich bis 15.10. diese exklusiv meinen Kunden anbiete und erst danach, das was übriggeblieben ist, der Allgemeinheit.

Es handelt sich hier um schöne, aber ältere Spiele die beim Verlag auslaufen zu Wahnsinns - Preisen:

(Nur solange der Vorrat reicht!)

Broom – Service (Kennerspiel des Jahres 2015!) Nur 10,-

Notre Dame - 10 Jahre Jubiläumsedition Nur 20,-

Pandemic – Schnelles Einsatzteam Nur 16,-

Im Jahr des Drachen 10 Jahre Jubiläumsedition nur 18,- €

Memorinth nur 8,-

8 Bit Box (Die alten Consolen – Spiele als Boardgame aufbereitet!) mit 3 Spielen Nur 11,- €



Spiele, die nicht über Online-Shops verkauft werden dürfen

Ich werde in dieser Rubrik Spiele vorstellen, bei denen die Verlage nicht wünschen, das diese direkt über Online-Shops vertrieben werden sollen.

Hintergrund ist eigentlich ehrenwert. Viele Online – Händler, gerade die großen, verramschen manche Spiele. Und dies soll damit verhindert werden.

Ich führe diese in meinem Geschäft, kann dort auch beraten und biete Versandservice an, damit nicht so viel getragen werden muss.

Spiel des Monats: Super Fantasy Brawl



„Super Fantasy Brawl“ ist ein Arena-Kampfspiel, das 1-gegen-1 oder 2-gegen-2 gespielt werden kann. Bei einer 2-Spieler-Partie wählt jeder Kontrahent drei Champions aus, die für den eigenen Ruhm streiten. Bei einer 4-Spieler-Partie bekommt jeder nur zwei. Dabei sei gleich angemerkt, dass diese Grundbox nur sechs Champions enthält (anders als die ursprüngliche Kickstarter-Edition, in der zwölf zu finden waren). Das heißt man kann mit der Grundbox nur 1-gegen-1 spielen, was etwas bedauerlich ist. So muss man gleich zu einer 3-Figuren-Erweiterung greifen, wenn man im Team gegeneinander antreten will. Aktuell sind auf Deutsch drei davon erhältlich, die mit je etwa 25 Euro zu Buche schlagen. Zwei der drei „Die Kunst des Krieges“ und „Blut im Sand“ waren Teil der Kickstarter-Big-Box, die dritte

„Naturgewalten“ war auch im KS ein Add-on. Exklusive Figuren gab es damals nicht, was erfreulich ist.

Aber zurück zur Grundbox an sich. Die haben wir entsprechend nur im 1-gegen-1-Modus getestet, der mit den sechs beiliegenden Figuren passgenau funktioniert. Viel Abwechslung in der Arena hat man freilich nicht. Aber für ein paar kurzweilige Partien reicht es auf jeden Fall. Und wer danach Lust auf mehr verspürt, dem kann geholfen werden (siehe oben). Apropos Figuren: Die sind natürlich das Highlight der Box. Robustes Plastik, schön detailliert und bemerkenswert groß (45 mm Base und zwischen 45 und 75 mm hoch). Da hat man was in der Hand, das man auf dem Tisch herumschieben kann. Und Miniaturenbemaler können sich austoben. Das übrige Spielmaterial kommt, entgegen der grauen Minis, sehr bunt daher. Das zeigt sich im stabilen, großformatigen Arena-Spielplan ebenso wie in den actionreichen Champion- und Aktionskarten und den mehrfarbigen Spielplättchen. Manch einem könnte das zu bunt sein, und ich gestehe, dass mich die Comic-Optik auch nicht ganz abholt, aber ich erkenne und akzeptiere den Gedanken dahinter. Hier soll eindeutig cartoonhafte Party-Stimmung verbreitet werden, kein ernstes oder gar brutales Blut- und-Sand-Pathos.



(In diesem Sinne können Champions übrigens auch nicht sterben. Wenn sie umfallen, taucht sofort ein Magier auf und heilt sie, um sie dann wieder in die Arena zu schicken. Sieger wird man nach Punkten, nicht nach abgeschlagenen Köpfen.)

Und damit wären wir schon bei den sehr eingängigen Spielregeln. „Super Fantasy Brawl“ kommt von den Mechanismen her erfreulich leichtgewichtig einher, denn wie so viele kompetitive Spiele kann es seine Spannung und die Herausforderung aus dem Können der

Kontrahenten ziehen. Schon der Spielaufbau geht flott vonstatten. Arena hinlegen, ein paar Fallen darin platzieren, abwechselnd je drei Champions wählen, Herausforderungskarten mischen und erste Karte platzieren, Aktionskartensapel der Champions mischen und 5 Karten auf die Hand und zuletzt die Champions in einer der zwei Aufstellungszonen an den Start bringen. Das war's. Das dauert keine fünf Minuten, es sei denn, man kann sich beim Draften der Champions einfach nicht entscheiden. Wobei wir schon das Gefühl hatten, dass drei Figuren etwas stärker und effektiver sind als die anderen, das heißt, man wählt dann doch recht schnell, weil man natürlich zuerst die starken Champions nimmt und danach, was so übrig bleibt.



Jeder Champion verfügt einerseits über eine individuelle Championkarte, die seinen Verteidigungswert (0-2) und seine Trefferpunkte (6-9) angibt und auf der Rückseite eine etwas stärkere Version samt Fähigkeit aufweist. Diese Rückseite darf man aufdecken, sobald man den ersten Gegner bezwungen hat (man steigt sozusagen auf). Andererseits verfügt jeder Champion über ein eigenes Aktionskartendeck aus sechs Karten. Spielt man also mit drei Champions, werden die drei Decks gemischt und man hat einen Zugstapel von 18 Karten, wobei

jeweils drei mal fünf Karten individuell von nur einem Champion (für Angriffe) nutzbar sind, während die drei übrigen Karten Reaktionskarten sind, die jeder Champion in Reaktion auf einen Angriff nutzen kann.

Gespielt wird in Runden, die aus je drei Schritten bestehen: Zug des ersten Spielers, Zug des zweiten Spielers und der Anpassung der Herausforderungsleiste. Die Reihenfolge der Spieler ändert sich übrigens nicht. Wer am Zug ist, prüft in der Punktephase zuerst, ob er die Voraussetzungen erfüllt, um eine der offen ausliegenden Herausforderungskarten (jede Runde wird eine aufgedeckt) auszulösen. Voraussetzungen könnten zum Beispiel sein, ein gewisses Arena-Areal zu kontrollieren oder drei Champions neben den drei Statuen im Arenazentrum stehen zu haben. (In der KS-Box gab es diese Statuen auch als eindrucksvolle Miniaturen. Hier muss man mit verschiedenfarbigen Hexfeldern Vorlieb nehmen, zumal die Statuen-Erweiterung – ein rein kosmetisches Extra – aktuell nicht in Deutschland erhältlich zu sein scheint.) Kann man eine Herausforderung erfüllen, erhält man



ein bis zwei Siegpunkt und die Karte wird abgelegt.

In der Aktivierungsphase darf man dann Aktionen durchführen. Dazu wählt man eine Handkarte aus und legt sie zu dem passenden Champion, der dann die dort aufgeführte Aktion durchführt. In der Regel handelt es sich um einen Angriff, es kann aber auch eine Fähigkeit sein. Kombiniert ist das meist mit Bewegungspunkten. So erlaubt eine Angriffskarte der Magierin Gwaien („Kettenblitz“) etwa, zwei Felder weit mit ihr zu laufen und dann einen direkten (in gerade Linie) durchgeführten Angriff gegen ein Feld in Entfernung 2 und 3 durchzuführen. Die Angriffsstärke beträgt 3 und falls man damit den Verteidigungswert des Gegners überboten hat, werden Wunden in Höhe der Differenz zugefügt. Außerdem erhält ein weiterer Champion in 2 Feldern Abstand zum Ziel 2 Wunden. Ist ja ein Kettenblitz.

Man darf grundsätzlich so viele Handkarten ausspielen, wie man mag. Man muss sie nur bezahlen können. Und die Währung besteht aus nur drei Magie-Essenz-Plättchen in den Farben blau, rot und gelb. Dass die Essenz farblich zum Aktionskarte passen muss, versteht sich von selbst. Wer nun keine passende Aktionskarte gezogen hat, darf immerhin eine auf dem Spielertableau abgebildete Standardaktion ausführen. Die lautet für gelb beispielsweise „Bewege dich 1 Feld und heile 1 Wunde“. Nachdem man alle gewünschten Aktionen abgehandelt hat, kommt der Rest der Karten in der Versorgungsphase in die Ablage und man zieht fünf neue Karten. Außerdem darf man seine Essenzen auffrischen, sodass man immer frisch und ausgeruht ist, wenn der Gegner angreift. Wurde ein Champion auf 0 Trefferpunkte reduziert, wird er in den eigenen Startbereich der Arena gestellt und kann nächste Runde wieder in den Kampf eintreten. Der Angreifer erhält derweil einen Siegpunkt und darf, falls noch nicht geschehen, seine Championkarte auf die starke Seite drehen.

Für etwas Salz in der Suppe sorgen zuletzt die Fallen, die Schaden zufügen, einen Champion betäuben oder ihn verwurzeln können. Interessant wird das Spiel zudem durch diverse Schlüsselwörter, wie Furcht, Heranziehen, Lebensraub oder Wegstoßen, die für nette respektive nervige Effekte sorgen (je nach Perspektive).

So kämpft man sich Runde um Runde durch die Arena, versucht einerseits, Gegner auszuschalten, aber sollte auch andererseits auf die Herausforderungen achten, denn wer die erfüllt, kann wertvolle Siegpunkte erringen. Wer zuerst fünf Punkte gesammelt hat, gewinnt sofort die Partie.

„Super Fantasy Brawl“ ist wirklich schnell verstanden und schnell gespielt, aber trotzdem hat es genug Tiefe und taktische Möglichkeiten, um auch Kennerspieler zu erfreuen. Klar, durch das Kartenziehen pro Runde ist immer etwas Glück mit im Spiel, aber man kann schon einiges an Vorgehen planen, etwa um eine bestimmte Herausforderungskarte zu gewinnen, und weil zudem nicht wenige Karten andauernde Effekte haben, lassen sich auch vielerlei nette Kombos nutzen. Richtigen Schrott hat man selten auf der Hand.

Das System hat nicht nur ein Turnier als Setting, es ist auf spürbar darauf angelegt, in einem Turnierformat gespielt zu werden. So wird erklärt, dass man in einem kompetitiven Draft-Format mit fünf eigenen Champions zum Spiele-Event geht, dann wird einem ein Champion vom Gegner neutralisiert und aus den übrigen vier baut man sich sein Kampf-Trio zusammen. Natürlich steht und



fällt eine lebendige Szene mit einer Auswahl an Champions und die ist, zumindest auf Deutsch, derzeit auf 15 Figuren beschränkt. Das ist kaum mehr als ein Einstieg. In einem zweiten Kickstarter kamen bereits neun weitere Champions dazu. Damit kann man im kleineren Rahmen definitiv schon etwas anfangen, doch richtig in der Szene gezündet hat das Spiel nicht, soweit ich das sehen konnte. So bleibt der Spaß eben auf den Freundeskreis beschränkt, und das ist auch okay. Und Spaß macht „Super Fantasy Brawl“ definitiv.

Fazit: „Super Fantasy Brawl“ ist ein Arena-Klopfer mit zwei bis vier kleinen Teams, die um Siegpunkt kämpfen. Die Regeln sind leicht zu erlernen, wie schwer der Sieg fällt, hängt vom Talent des/der Gegenspieler(s) ab. Die Grundbox enthält leider nur gerade genug Miniaturen für 1-gegen-1-Partien. Wer Team gegen Team antreten will, muss eine der drei aktuell erhältlichen Erweiterungen kaufen. Ein kurzweiliges Duell-Spiel, das sich Dank überschaubarer Dauer von etwa einer Stunde wirklich gut im Rahmen eines Genre-Brettspielabends macht. Wer allerdings Blut geleckt hat, der wird schnell weitere Champions haben wollen.

Aus Ringbote.de

Super Fantasy Brawl	39,00 €
Super Fantasy Brawl - Blut im Sand	22,00 €
Super Fantasy Brawl - Core Sleeves Kit - EN	4,00 €
Super Fantasy Brawl - Die Kunst des Krieges	22,00 €
Super Fantasy Brawl - Die Statuen der Magier (EN-Sprachneutral)	22,00 €
Super Fantasy Brawl - Naturgewalten	22,00 €
Super Fantasy Brawl - Team Base Rings	4,50 €
Super Fantasy Brawl - Upgraded Plastic Tokens Kit - EN	11,00 €

Email an willi@willis-sport-fun.de oder Telefon / Whatsapp 0170 9963705.

Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)

ich habe die Spiele, die eine kleine Macke am Karton haben, noch mal reduziert. Wie ihr seht, sind die Schäden meist minimal.

Die Inhalte sind in Ordnung. Die Verlage bieten auch Garantie an.

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Queens Gambit - Das Damen - Gambit Statt 21,- nur 13,-



Sanctum statt 52,50 nur 39,-



Space Alert - Erw. Unendliche Weiten statt 26,- nur 19,-



Katakomben - Erweiterung Die Wyvern des Wywaldes statt 52,- nur 40,-



Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB
 Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678

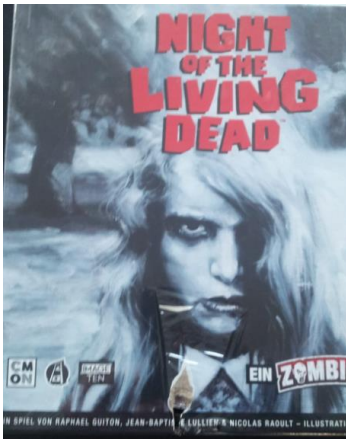
Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Zombicide Painting Set statt 60,- nur 54,-



Night of the Living Dead statt 90,- nur 80,-



Descent Legenden der Finsternis statt 160,- nur 141,- €



Zuwachs bei den Adventskalender:

[Adventskalender Porsche 911 Carrera 3.2 Coupe](#) 66,-

Modellbausatz von Revell

Easy Click System

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB
Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678



Der Porsche 911 Carrera 3.2 Coupé Adventskalender ist das perfekte Geschenk für jede*n Autoliebhaber*in! Dieser Level-3-Adventskalender Bausatz von Revell enthält alles, was du brauchst, um deinen eigenen Nachbau des Porsche 911 Carrera 3.2 Targa im Maßstab 1:24 zu bauen. Neben dem Modellbausatz findest du Abziehbilder, eine Bauanleitung und 14 Aqua-Color-Farben, mit denen dein Projekt wirklich fantastisch aussieht. Außerdem sind alle notwendigen Werkzeuge enthalten - du kannst also sofort mit dem Bau beginnen!

- Modellbausatz im Maßstab 1:24
- jeden Tag ein neues Bau- oder Zubehörteil
- mit 14 Aquafarben, Pinsel, Seitenschneider, Schleiffeile, Modelliermesser und Abziehbildern

RC Helicopter Modellbausatz von Revell 66,-

Altersempfehlung: ab 8 Jahre



Für alle Technik-Fans und Freund*innen ferngesteuerter Flug-Abenteuer kommen hier 24 Türchen für coolen Bastelspaß. Der Bausatz beinhaltet einen coolen Helikopter für waghalsige Flugmanöver. Die integrierte GYRO-Funktion sorgt für ein stabiles Flugverhalten und der leistungsstarke LiPo-Akku für langanhaltenden Flug-Spaß. In dem Set enthalten sind außerdem Ersatzteile, wie eine zusätzliche Kabinenhaube und Rotorblätter. Damit der Bastelspaß auch gleich losgehen kann, liegt ein Schraubenzieher bei und geladen wird über das im Lieferumfang

enthaltene USB-Ladekabel.

- Bausatz für einen ferngesteuerten Hubschrauber
- inklusive 3CH-GHz-Sender und leistungsstarkem LiPo-Akku
- GYRO-Funktion für Stabilität in der Luft
- mit einer austauschbaren Kabinenhaube und Rotorblättern
- inklusive USB-Ladegerät und Schraubenzieher
- tolle Bauherausforderung für Bastler*innen ab 8 Jahren
- gesamt: ca. 18,5 x 4 x 10 cm (L x B x H)
- Rotor: ca. 19,5 cm (Durchmesser)

Adventskalender RC Crawler von Revell 42,-

Altersempfehlung: ab 8 Jahre



Der Adventskalender von Revell begleitet Modellbauer*innen ab 8 Jahre durch die Adventszeit. Ist der coole Flitzer fertig, wird er mit der 2-Kanal-Fernsteuerung in rasante Abenteuer geschickt. Mit einer beachtlichen Höchstgeschwindigkeit von bis zu 10 km/h hängt der Crawler so manch anderes RC Fahrzeug ab und die großen gummierten Profilreifen eignen sich für jeden Untergrund. In dem Set enthalten ist ein Schraubenzieher für den Zusammenbau.

- cooles Offroad-Design für jedes Gelände



- inklusive 2CH-GHz-Fernbedienung
- Höchstgeschwindigkeit bis zu 10 km/h
- Fahrzeit: ca. 40 Minuten
- inklusive Schraubenzieher für den Zusammenbau
- gesamt: ca. 26,5 x 12 x 16 cm
- Maßstab 1:20

[Revell Adventskalender 2022 - RC Truck 41,-](#)



Altersempfehlung: ab 8 Jahre

Perfekte Begleitung durch die Vorweihnachtszeit für alle RC und Modellbau Fans. In diesem coolen Revell Adventskalender steckt hinter 24 Türchen ein RC-Truck für alle Rennfahrer*innen ab 8 Jahren. Die beiden leistungsstarken Motoren und die supergroßen, gummierten reifen sorgen für tollen Spielespaß auf fast jedem Untergrund und Gelände. Für präzise Lenkmanöver ist die 2CH-GHz-Fernsteuerung bestens geeignet und liegt auch Anfänger*innen gut in der Hand. Der Adventskalender begeistert auch für erste

Modellbauprojekte. Mit den 24 Teilen und der Anleitung sind auch Bau-Beginner*innen nicht überfordert und das fertige Ergebnis sorgt für mächtig Rennvergnügen!

[Revell: Adventskalender Porsche 356 B Coupe \(1:16\) 57,-](#)



Altersempfehlung: ab 8 Jahre

Auszeichnungen: GHS02_Flammable

Richtige TüftlerInnen nehmen Dinge auch einfach mal selbst in die Hand!

Dieser Adventskalender ist einer der besonderen Art. Jeder Tag enthält ein neues Teil aus dem Modellbausatz, bis es dann am 24. Dezember endlich so weit ist und das neue Fahrzeug zusammengebaut werden kann. Bestens ausgestattet mit dem passenden Werkzeug kann es dann losgehen. Besonders spitze ist, dass Kinder am Ende immer das Modell vor Augen haben, wohinter

ihre eigene Handarbeit steckt. (Maßstab 1:16)

[Revell: Adventskalender - Porsche Junior 108 41,-](#)



Altersempfehlung: ab 10 Jahre

Hinter jeder Tür versteckt sich ein Bauteil für den Modellbausatz des Porsche Junior 108

- easy-klick-System

Maße: ca. 107 x 61 x 79 mm (L x B x H)



Revell: Adventskalender - RMS Titanic (1:600) 53,-



Altersempfehlung: ab 10 Jahre

Hinter jeder Tür versteckt sich ein Bauteil für den Modellbausatz der RMS Titanic

Details:

- Adventskalender mit Titanic-Modellbausatz
- easy-klick-System

Maße: ca. 448 x 55 x 138 mm (L x B x H)

Adventskalender Star Wars 2022, Revell 47,-



Der Revell Adventskalender ist die perfekte Begleitung durch die Vorweihnachtszeit! Für alle Star Wars Fans und Freund*innen toller Bauvorhaben wachsen mit dem Adventskalender 3 Modelle der bekanntesten Raumschiffe der Star Wars Welt: Millennium Falcon, X-Wing Fighter und Darth Vaders Tie Fighter verstecken sich als Bausätze hinter den 24 Türchen. Die Modelle sind einfach zu montieren und werden mit allen Werkzeugen geliefert, um gleich loszulegen. Die beiliegende Anleitung führt durch die einzelnen Bauschritte und mit den beiliegenden Farben bekommen die

Raumschiffe schließlich ein individuelles oder klassisches Design. Dank des Easy-Click-Systems wird kein Kleber benötigt.

- mehrsprachige Bauanleitung

Maßstab:

- 1:112
- 1:121
- 1:241

Exit Adventskalender Pro – Zeitreisenmuseum 25,-



Diese Adventszeit wird genauso spannend wie ein Escape Room! In jedem der 24 Fächer des Exit Adventskalenders ab 14 Jahren fordert ein besonders kniffliges Rätsel den erfahrenen Spieler heraus.

Exit Adventskalender – Der verborgene Mayatempel 25,-



Diese Adventszeit wird genauso spannend wie ein Escape Room! In jedem der 24 Fächer des Exit Adventskalenders ab 10 Jahren



Advent Dice Calendar #02 45,-



Der Adventswürfelkalender besteht aus 24 Würfeln, die jeweils in einem separaten Türchen versteckt sind. Darunter auch Neuheiten wie Dice Macabre, Starfinder, My Very First Set usw. Jeder Adventswürfelkalender enthält garantiert ein komplettes Santa's Dice Set in einer neuen Farbe + einen einzigartigen abgerundeten D4 und einen Metallwürfel im letzten Türchen.

Exit Kids - Dschungelabenteuer 25,-



Diese Adventszeit wird genauso spannend wie ein Escape Room! In jedem der 24 Fächer des Exit Adventskalenders ab 6 Jahren fordert ein altersgerechtes Rätsel den Spieler heraus. Um die richtige Tür für den folgenden Tag zu finden, muss das Rätsel des Tages gelöst werden. Dieses befindet sich jeweils auf den detailreich illustrierten Karten im Fach. Dazu ergänzen verschiedene Knobelelemente den Rätselspaß. Wer schlau kombiniert, findet die Lösung und somit zum Symbol des folgenden Türchens.

Das ist die Mission: Der weltbekannte Naturforscher Professor Hummelhopf reist auf der Suche nach ganz besonderen Affenarten in den Dschungel. An seiner Seite begegnet man zahlreichen Tieren und muss sich spannenden Herausforderungen stellen. Jeden Tag gilt es eine neue Aufgabe zu bestehen. Das Abenteuer gilt als erfolgreich abgeschlossen, wenn die gesamte Affenband eingesammelt wurde. Wer wagt die erlebnisreiche Forschungsreise in den wilden Dschungel?

Die drei ??? Adventskalender 23,-



ab 12 Jahre

Der tolle "Die drei ???" Adventskalender von Kosmos bietet eine besonders coole Alternative zu herkömmlichen Adventskalendern! Hier lesen Kinder jeden Tag ein Kapitel der spannenden Detektivgeschichte und lösen anschließend ein kniffliges Rätsel. So kommt man der Lösung des Falls jeden Tag einen Schritt näher! Kinder haben großen Spaß dabei, Justus, Peter und Bob bei der Aufklärung der mysteriösen Ereignisse zu helfen.

- Kinder lesen jeden Tag ein Kapitel der spannenden Detektivgeschichte

- anschließend wird ein Rätsel gelöst, mit dem man der Lösung einen

Schritt näher kommt

- mit dem Lösungsbild findet man heraus, welches Türchen morgen dran ist



Der drei ??? Adventskalender zusammen mit dem mit Die drei ??? Detektivkoffer 55,-



Für alle Nachwuchs-Kriminalist*innen und angehende Meisterdetektiv*innen kommt hier die passende Profi-Ausstattung. Mit dem „Die drei ???- Detektiv-Koffer“ von Kosmos können Aufträge übernommen und Ermittlungen angestellt werden, wie es Peter, Bob und Justus tun. Mit den ??? ermitteln heißt: Tatorte sichern, Fingerabdrücke nehmen, verschlüsselte Nachrichten weitergeben, unsichtbare Nachrichten enttarnen und Beweise analysieren. In dem Begleitbuch finden sich viele Tipps der ??? zu

Ermittlungsmethoden und spannenden Fällen. Los geht es in das spannende Rollenspiel-Vergnügen für alle Fans der „???“. Ganz nebenbei werden die Kreativität, der Einfallsreichtum und die Fantasie angeregt und der Blick für Details geschult

Detektiv – Koffer alleine: 35,-

Mattel Barbie Dreamtopia Märchen-Adventskalender 33,-



Altersempfehlung: 4 bis 8 Jahre

Barbie kommt, um die Wartezeit bis Weihnachten zu verzaubern. Mit diesem bezaubernden Barbie Dreamtopia „Märchen-Adventskalender“ von Mattel kommen 25 Überraschungen zum Spielen, Stylen und Kombinieren. Hinter dem ersten der insgesamt 25 Überraschungstürchen finden kleine Barbie-Fans eine Barbie-Puppe die bereit ist mit jedem neuen Türchen bespielt zu werden. Zu den Überraschungen gehören Accessoires, wie bunte Schuhe, Diademe, Halsketten, ein Zauberstab und eine Haarbürste mit märchenhaften Details, um neue Looks zu kreieren.

Außerdem dabei sind tolle Mode-Utensilien, wie Röcke, ein Paar Flügel und eine Meerjungfrauenflosse, damit Märchenfans die Barbie-Puppe in eine Prinzessin, Meerjungfrau oder Fee verwandeln können. Die 4 kleinen Tiere, als Begleiter für Barbie runden den Adventskalender ab. Mit dabei sind ein niedliches Hündchen, ein Häschen, ein Baby-Drache und ein Einhorn.

- im ersten Türchen steckt eine Barbie-Puppe
- Puppe: ca. 31 cm

Barbie Color Reveal Adventskalender Refresh 40,-



Altersempfehlung: 4 bis 8 Jahre

Mit diesem bezaubernden Barbie Color Reveal Adventskalender Refresh von Mattel kommen Überraschungen zum Spielen, Stylen und Kombinieren. Hinter dem ersten Überraschungstürchen finden kleine Barbie-Fans eine Barbie-Puppe die bereit ist mit jedem neuen Türchen bespielt zu werden. Zu den Überraschungen gehören Accessoires, wie Schuhe und Schmuck. Außerdem dabei sind tolle Mode-Utensilien und ein kleiner Tierfreund. Maße:

- Puppe: ca. 31 cm



[Disney Die Eiskönigin 2: Kreativer Adventskalender 9,99](#)



Altersempfehlung: 3 bis 12 Jahre

Für Kinder die von dem bekannten Disneyfilm "Die Eiskönigin 2" einfach nicht genug bekommen, gibt es jetzt den tollen Kreativ-Adventskalender der Marke Ravensburger! Die abtrennbaren Seiten des Büchleins bieten 24 tolle Überraschungen mit den liebsten Filmcharakteren. Gemeinsam mit Anna, Elsa und Olaf wird gebastelt und gemalt. Auch viele spannende Rätsel sind mit dabei!

[Mein Wimmel Adventskalender 19,99](#)



24 Türchen mit kleinen Pappbilderbüchern. Diese enthalten neben allerlei Weihnachtlichem viele Lieblingsthemen aus dem Kleinkinderalltag. Ab 2 Jahre

[tiptoi® Mein großer Adventskalender 24,99](#)



Hinter den Klappen warten 24 liebevoll illustrierte und stabile Mini-Bücher, die die Wartezeit auf Weihnachten versüßen. Neben einigen Weihnachtstiteln gibt es Lieder- und Rätselbücher, Mitmachgedichte und Märchen sowie Sachbücher zu Tieren oder Fahrzeugen. Ab 3 Jahre! Tiptoi-Stift nicht enthalten. Muss separat erworben werden.



Ravensburger Wieso? Weshalb? Warum? Mein Adventskalender 19,99



Hinter 24 Türchen stecken 24 x spannendes Sachwissen, Rätsel und Malvorlagen zu verschiedenen Themen von Baustelle über Dinosaurier und Prinzessinnen bis hin zu „Wir feiern Weihnachten“ am 24. Dezember.
 Ab 3 Jahre

Spieletreffs

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren.
 Gerne Infos weitergeben!

4.10. 19:00 – 23:00 13.10. 19:00 – 23:00 15.10. 16:00 – 20:00 26.10. 19:00 – 22:00	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/ Anmeldung über die Webseite. 27.8.22 14 – 20 Uhr: Sommerfest in Dernekamp 127, Dülmen
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieletermine 2022: https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504
28.9.-3.10.22	Landauer Spieletage www.landau-isar.de
6.-9.10.22	Spiel ,22, Messe Essen Sonderaktion: Statt Schleppen schickt mir das Spiel mit Messepreis per WhatsApp 0170 9963705 und ich schicke es euch zu. Gilt nicht für Ausverkaufware, Schwerkraft – Verlag und Preisgebundene Artikel.
17.10. – 23.10.2022 (es kann auch ein kürzerer Zeitraum gebucht 24.3. – 26.3.2023 17.7.-23.7.23	Spiele in St. Andreasberg im schönen Harz! Flyer anbei. Anmeldung über: dani@dani.de
21.-23.10.22	Wiener Spielefest www.acv.at/de/spielefest
Samstag 29.10.22 ab 19:00	Spieletreff bei Willis's Sport & Fun, Espelstr. 16 B, 48308 Senden (Bösensell)

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



	Voranmeldung unter willi@willis-sport-fun.de
06.11.2022 13.11.2022 20.11.2022	Coesfelder Spieletage Sonntag, 06. November 2022: Mensa der Paulus van Huse Schule, Droste-Hülshoff-Weg 20, 48720 Rosendahl Sonntag, 13. November 2022: Pfarrheim St. Felizitas, Mühlenstraße 7, 59348 Lüdinghausen Sonntag, 20. Nov.2022: Neue Spinnerei - Forum Bendix, An der Weberei 1 in Dülmen,
11.-13.11.22	Spielwiesn München www.spielwiesn.de
17.11.-20.11.22	Spielemesse Stuttgart www.messe-stuttgart.de/spielemesse
18 -20.11.22.	Spielplatz Harz Naturfreundejugend, Goslarsche Str. 99, 38118 Braunschweig Tel. 0531 890018, Mail: info@nfi-bs.de
19.-20.11.22	Darmstadt spielt www.darmstadt-spielt.de
19.-20.11.22	Dreieich con www.dreieichcon.de
Samstag 26.11.22 ab 19:00	Pegasus Spieletage bei Willi's Sport & Fun, Espelstr. 16 B, 48308 Senden (Bösensell) Voranmeldung unter willi@willis-sport-fun.de
06.11.2022 13.11.2022 20.11.2022	Coesfelder Spieletage Sonntag, 06. November 2022: Mensa der Paulus van Huse Schule, Droste-Hülshoff-Weg 20, 48720 Rosendahl Sonntag, 13. November 2022: Pfarrheim St. Felizitas, Mühlenstraße 7, 59348 Lüdinghausen Sonntag, 20. Nov.2022: Neue Spinnerei - Forum Bendix, An der Weberei 1 in Dülmen,
9.-11.12.22	Pegasus Spiele Winter Wonderland www.pegasus.de/winter-wonderland

Mitspieler gesucht

Kenny Email: kennyhooker81@gmail.com	in der Nähe von Heidelberg	Sucht Mitspieler für Marvel Crisis Protocol Sprache Englisch willkommen aber kann auch viel Deutsch verstehen.
---	-------------------------------	--