



Ausgabe 2023_03

Inhalt

Kundenmeinungen (über Spiele)	3
Brass Birningham 62,- / Brass Lancaster 62,-	3
Red Rising 36,-	3
Neuerscheinungen / Informationen von den Verlagen	4
Everdell:	4
Planet Unknown / Planet Unbekannt 60,-	4
Cards Lair 400+ / Cards Lair 600+/Tokensilo	5
Erde / Earth – März / April 23; Vorbesteller – 20.3.23 46,-	5
Dune: Imperium – Rise of Ix Dreadnought Upgrade Pack 11,-	6
Dune Imperium Deluxe Upgrade Kit Englisch 65,- Mit Basis-Spiel: 110,-	6
The Binding of Isaac: Foor Souls 39,- Vorbesteller bis 30.3.23	7
The Binding of Isaac: Foor Souls - Collectors Edition 136,- , - Vorb. 30.3.23	7
Dog Park 56,- Erweiterungen je 10,-	8
Star Wars: The Deckbuilding Game 36,-	8
Federation 63,-	9
Distilled 76,-	9
Beast 85,- Vorbesteller bis 20.3.23	10
Neuerscheinungen / Wiedererscheinungen:	10
Nemesis Lockdown (Kickstarter Edition Deutsch) ich habe noch 2 Stück für 210,-	11
Restbestände der Sonderaktionen	11
2 * Alma Mater Statt 50,- nur 30,-	12
4 * Excavation Earth Komplett Bundle 73,-	12
3 * Coctail Games Bundle: (Verrückte Partyspiele) je 12,- €	13
3 * Crime Zoom Bundle alle 4 Fälle nur 24,-€	13
4* Das perfekte Alibi 8,-	14
4 * Fallout Shelter: Das Brettspiel Statt 30,- nur 22,-	14
4 * SLIDE QUEST statt 23,- € nur 17,-	15
2 * Red Outpost statt 25,- nur 18,- €	15
3 *Boonlake statt Listenpreis 59,95 nur 40,-	15



2 * Golem Statt 55,- nur 42,-	16
2 * Beyond the Sun statt LP 69,95 nur 53,-	16
4 * Infinity Gauntlet: Ein Love Letter-Spiel statt 17,- nur 12,- €	17
3 * Cryo statt 56,- Nur 36,-	18
4 * Planet B Statt 71,- nur 56,-	19
3 * Corrosion statt 41,- nur 28,-	20
4 * Detective – Ein Krimi-Brettspiel (Portal Games) Statt 40,- nur 28,-	20
3 * Kemet - Blut und Sand & Kemet: Buch der Toten	21
2 * Descent: Legenden der Finsternis statt 170,- nur 130,-	22
3 * Neue Helden ... braucht das Land! Statt 41,- nur 28,-	23
2 * Abgrundtief Statt 90,4 Nur 72,- €	24
6 * Blaze Statt 15,- nur 11,-	24
2 * Concept KidsTiere Statt 28,- nur 18,-	25
3 * Fire & Stone Statt 40,- nur 31,-	26
3 * Prehistories statt 37,- nur 22,-	27
Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)	28
Queens Gambit - Das Damen - Gambit Statt 21,- nur 10,-	28
Sanctum statt 52,50 nur 36,-	28
Space Allert - Erw. Unendliche Weiten statt 26,- nur 18,-	28
Zombicide Painting Set statt 60,- nur 45,-	29
Nigth of the Living Death statt 90,- nur 76,-	29
Spieletreffs	29
Mitspieler gesucht	30

Diesmal eine sehr dünne Ausgabe aber dafür einen Knaller für alle.



**Besondere Aktionen kann ich nicht in meinen Shop einstellen.
Daher bitte per Mail bestellen an willi@willis-sport-fun.de
Alternativ im Shop auf Rechnung gehen.**

Kundenmeinungen (über Spiele)

Brass Birningham 62,- / Brass Lancaster 62,-

(Diese Spiele kommen von einem Verlag, der es verbietet, die Spiele direkt via Internet zu verkaufen. Bestellungen per Mail. Diese und weitere Informationen findet ihr direkt in der WhatsApp Gruppe: <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>

So, jetzt will ich auch mal was posten und meine Erfahrungen teilen: gestern Abend endlich die erste



Partie Brass gespielt. Und ich muss sagen, dass es zu recht auf Platz 1. bei bgg steht. Regeln sind super einfach. Wir waren nach zwei Zügen auch direkt drin. Was faszinierend ist, ist das Dinge die normalerweise Punkte bringen keine bringen und die teuerste Eisenmiene keine Punkte bringt wenn die Rohstoffe nicht verbraucht werden. Oder. Der lange aufgebaute Finale Zug scheitert, weil es kein Bier mehr gibt um seine Waren zu verkaufen. Einfach genial. Wer es noch nicht gespielt hat,

sollte nicht warten und es sofort auf den Tisch packen. Leicht zu lernen und dann fangen die Hirnzwirbler an

Red Rising 36,-



Red Rising bohrt die Fantasy Realms Mechanik noch mal etwas auf. Du hast eine gemeinsame Auslage die aus 4 Planeten besteht, immer wenn man eine Karte in einen dieser Planeten legt triggert man damit die Planeten Aktion. Im Anschluss kann man sich dann eine obere Karte von einem der anderen drei Planeten nehmen. Zusätzlich haben alle Karten noch Effekte wenn man sie in Auslagen legt etc. Thematisch ist das Spiel an die Buchreihe Red Rising angelegt. Was auch thematisch sehr gut passt, hab die Bücher gelesen, ist aber nicht notwendig um das Spiel zu spielen.

Viele die das leichte schnelle an Fantasy Realms schätzen werden hier überfordert sein, mir gibt Red Rising spielerisch mehr. Die Bücher kann ich aber empfehlen



Neuerscheinungen / Informationen von den Verlagen

Wenn bei den Preisen Vorbestellerrabatt dran steht, Wird dieser noch abgezogen.

Beispiel:

Everdell: Newleaf (August 23)) Vorbestellerrabatt bis 20.7.23 58,00 €

Bei einer Bestellung bis 20.7. kostet dir dieser bei Lieferung 58,- - 10% = -5,80 = 52,20€

Everdell:

Everdell 60,00 €

Everdell - My Lil Everdell (April 23) Vorbestellerrabatt bis 20.3.23 39,00 €

Everdell: Bellfaire (März 23) 42,00 €

Everdell: Newleaf (August 23)) Vorbestellerrabatt bis 20.7.23 58,00 €

Everdell: Pearlbrook, 2. Edition 46,00 €

Everdell: Spirecrest (März 23) 56,00 €

Planet Unknown / Planet Unbekannt 60,-



Im Zuge des Weltraum-Erforschungsprogramms wurdet ihr auserwählt, unbekannte Planeten zu erschließen und so die Zukunft der Menschheit zu sichern. Sammle die meisten Medaillen, um zu gewinnen. Baue dazu deinen Planeten effizient aus, schreite auf deinen Ressourcenleisten voran, sammle Rettungskapseln ein, beseitige Meteoriten und behaupte dich

gegen die Planeten links und rechts von dir.

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Cards Lair 400+ / Cards Lair 600+/Tokensilo



Cards Lair 400+ 45,00 €
 Cards Lair 600+ 65,00 €
 Token Silo Boxen 12,00 €
 (Verschiedene Farben)

Aufbewahrungs- und Mitnahmemöglichkeiten für
 Karten und Tokens. Und einfacher und schneller
 Aufbau

<https://www.gamingwolves.net/post/games-lair-600-convertible-gamegenic>

<https://www.gamingwolves.net/post/token-silo-convertible-gamegenic>

[convertible-gamegenic](https://www.gamingwolves.net/post/games-lair-600-convertible-gamegenic)

Erde / Earth – März / April 23; Vorbesteller – 20.3.23 46,-



Erde - Erstelle dein eigenes Ökosystem aus
 atemberaubenden Pflanzen und Tieren

1 - 5 Spieler / ab 13 Jahren / Spieldauer etwa 80
 Minuten

Das Spiel ist in deutscher Sprache.
 Ein Spiel von **Maxime Tardif**

Erde Kickstarter Token 8KEIN Rabatt möglich)	12,00 €
Erde Playmat	40,00 €

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB
 Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678



Erde Wodden Insert

20,00 €

In Erde baut ihr mit atemberaubenden Tier- und Landschaftsbildern euer eigenes Ökosystem auf. Die Regeln von Erde sind schnell erklärt, aber bei über 360 Karten und 25000 Startaufstellungsmöglichkeiten wird jede Partie zu einem einzigartigen und faszinierenden Erlebnis.

Durch verschiedene Zielkarten, gibt es in jedem Spiel etwas Neues zu entdecken und andere Wege Punkte zu machen. Erde ist ein Spiel, in dem es euch nie langweilig werden wird, denn selbst wenn ihr grade nicht am Zug seid, dürft ihr die gewählte Aktion des aktiven Spielers in einer abgeschwächten Form ebenfalls ausführen. Und auch die Effekte, die einer Aktion zugeordnet sind werden am Ende jedes Zuges für alle Mitspieler ausgelöst. So seid ihr permanent mitten im Spiel und überlegt und grübelt was ihr als Nächstes entdecken möchtet und wie ihr euer Ökosystem am besten weiterentwickelt. Alle Aktionen in Erde sind thematisch ins Thema verwoben. So könnt ihr zwischen Pflanzen, Wässern, Wachsen und Kompostieren wählen, um so eure Engine und euer Raster zu optimieren und Bäume und Pflanzen in eurem Ökosystem in die Höhe sprießen zu lassen.

Erde spricht Familien- und Vielspieler gleichermaßen an und besticht dazu mit einer gemessen an der Tiefe des Spiels relativ kurzen Spielzeit von 60-120 Minuten.

Dune: Imperium – Rise of Ix Dreadnought Upgrade Pack 11,-

Upgrade Pack für die Erweiterung Dune: Imperium – Rise of Ix



Dune Imperium Deluxe Upgrade Kit Englisch 65,- Mit Basis-Spiel: 110,-

https://m.youtube.com/watch?v=4bMtL_6BcJU

<https://www.gamingwolves.net/post/dune-imperium-asmodee>



The Binding of Isaac: Four Souls 39,- Vorbesteller bis 30.3.23



Die The Binding of Isaac: Four Souls – Requiem Ultimate Collector's Box enthält neben dem Grundspiel auch die knapp 350 Karten der Requiem sowie der Four Souls+ Erweiterung. Darüber hinaus enthalten ist umfangreiches Zusatzmaterial aus dem Kickstarter wie eine extragroße Box für alle Karten oder ein stilechter Münzbeutel.

In The Binding of Isaac: Four Souls kämpfen sich die Spielenden durch einen Dungeon voller Monster. Sie verkörpern dabei entweder das Baby Isaac, das vor seiner von Gott zum Mord angestifteten Mutter flieht, oder einen anderen biblischen Charakter. In jeder Runde häufen sie Schätze an, spielen Beutekarten aus oder nutzen ihre Gegenstände, um Monster zu töten, die Beute und manchmal sogar Seelen bringen. Die erste Person, die den eigenen Zug mit vier Seelen beendet, gewinnt das Spiel. Tauschhandel, Kooperieren und manchmal sogar Verrat sind bei dem ikonischen Kartenspiel dabei ausdrücklich erwünscht. Durch über 300 Karten verläuft jede Partie anders und birgt immer neue Herausforderungen.

The Binding of Isaac: Four Souls - Collectors Edition 136,-,- Vorb. 30.3.23



Die **The Binding of Isaac: Four Souls – Requiem Ultimate Collector's Box** enthält neben dem Grundspiel auch die knapp 350 Karten der *Requiem* sowie der *Four Souls+* Erweiterung. Darüber hinaus enthalten ist umfangreiches Zusatzmaterial aus dem Kickstarter wie eine extragroße Box für alle Karten oder ein stilechter Münzbeutel.

In **The Binding of Isaac: Four Souls** kämpfen sich die Spielenden durch einen Dungeon voller Monster. Sie verkörpern dabei entweder das Baby Isaac, das vor seiner von Gott zum Mord angestifteten Mutter flieht, oder einen anderen biblischen Charakter. In jeder Runde häufen sie Schätze an, spielen Beutekarten aus oder nutzen ihre Gegenstände, um Monster zu töten, die Beute und

manchmal sogar Seelen bringen. Die erste Person, die den eigenen Zug mit vier Seelen beendet, gewinnt das Spiel. Tauschhandel, Kooperieren und manchmal sogar Verrat sind bei dem ikonischen Kartenspiel dabei ausdrücklich erwünscht. Durch über 300 Karten verläuft jede Partie anders und birgt immer neue Herausforderungen.

Weniger als zwei Stunden dauerte es bis die Kickstarter-Kampagne für die Brettspielumsetzung des erfolgreichen Indie-Videospiels The Binding of Isaac: Four Souls im Sommer 2018 finanziert war.



Autor der analogen Version des Spielhits ist Edmund McMillen, der zusammen mit Florian Himsl auch schon das Videospiel entwickelt hat.

Alle aktuellen Infos unter www.pegasus.de/presse/pressemitteilungen/monsterkaempfe-biblischen-ausmasses.

Dog Park 56,- Erweiterungen je 10,-



Kümmere dich um den Besten Freund des Menschen und errichte dafür das beste Hundehotel, das deine Stadt je gesehen hat. Überschütte die süßen Vierbeiner mit Liebe und Zuneigung und lerne ihre unterschiedlichen Vorlieben und Bedingungen kennen! Denn was gibt es schöneres im Leben als den fröhlichen Hunden beim Spielen, Schlafen und Unsinn machen zuzuschauen?



Schon bei der Aufnahme bemerkst du welche Vorlieben die unterschiedlichen Hunde haben. Gehe Gassi, gib ihnen Leckerlis oder wirf pausenlos das Bällchen um sie glücklich zu machen. Nur wenn du den perfekten Spaziergang durch den Hundepark planst steigt ihr Zuneigung.

Dog Park - Ein Hund ist nie genug!, ein Spiel für **1 bis 4 Spieler** im Alter ab **10 Jahre**



Dog Park - Berühmte Hunde Erweiterung

Die Hunde der Bücher, Bühnen und Leinwand kommen in den Hundepark. Die Erweiterung enthält 29 Hundekarten samt 3 neuer Charaktere: Horter, Angeber und Trödler.

Dog Park - Europäische Hunde Erweiterung

Es ist an der Zeit einige der edelsten Hunde Europas an die Leine zu nehmen.

Die Erweiterung "Europäische Hunde" enthält 29 Hundekarten samt den Charakteren Einsamer Wolf und Gut trainiert.

Star Wars: The Deckbuilding Game 36,-



Nur noch wenige mit den Promo – Sleeves.

Star Wars™: The Deckbuilding Game ist ein kompetitives Deckbauspiel für zwei Personen, in dessen Mittelpunkt der galaxisweite Konflikt zwischen dem Galaktischen Imperium und der Rebellenallianz steht. Die Spieler entscheiden sich jeweils für eine Fraktion: Imperium oder Rebellen. Im Laufe der Partie müssen sie ihre Starter-Decks verbessern, indem sie neue Karten mit mehr Feuerkraft und Ressourcen kaufen, um erfolgreich den Stützpunkt des Gegners angreifen und zerstören zu können. Der Spieler, der zuerst drei gegnerische Stützpunkte zerstören kann, gewinnt die Partie.



Federation 63,-

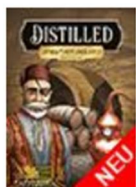


Das Universum ist in viele Föderationen unterteilt, die Handel treiben, Intrigen spinnen, sich weiterentwickeln... Eine dieser Föderationen möchte neues Blut in ihren Reihen. Sie fordern dich auf, dich 5 Jahre lang zu bewähren. Du musst

Strategien entwickeln, Taktiken anwenden, die besten Gelegenheiten nutzen, aber auch die richtigen Allianzen zum richtigen Zeitpunkt eingehen... Am Ende wird nur 1 Delegation ausgewählt: die mit dem meisten Prestige!

Für 2 bis 4 Spielende ab 14 Jahren , 60 bis 120 Minuten

Distilled 76,-



Distilled: Ein hochprozentiges Strategiespiel ist ein hochthematisches, mittelgewichtiges Eurogame für 1-5 Spieler, die in ihren Destillieren Spirituosen herstellen.

Du hast eine stillgelegte Destillerie von einem entfernten Verwandten geerbt. Dein Ziel ist, dem Familienunternehmen wieder zu früherem Ruhm zu verhelfen. Du lernst neue Rezepte und versuchst, die besten Zutaten, Flaschen und Fässer am Markt zu ergattern. Du heuerst Spezialisten mit besonderen Fähigkeiten an und baust deine Destillerie aus, um die Abläufe bei der Herstellung deiner Spirituosen zu optimieren.



In einem Destillationsprozess, der an den realen Ablauf einer Destillation angelehnt ist, stellst du in jeder Runde 1 von 15 einzigartigen Spirituosen aus aller Welt her. Deine Erzeugnisse darfst du entweder gleich verkaufen, um liquide für die nächste Runde zu sein, oder du lagerst die Spirituosen in deinem Fasskeller. Dort steigert

die Reifung den Wert und das Prestige der Spirituose und lässt neue Aromen entstehen.

Inspiriert von der Kunst des Whiskey Brennens ist das Spiel an echte Herstellungsprozesse angelehnt. Besorgt euch die besten Rohstoffe und die besten Rezepte. Optimiert eure Herstellungsprozesse, verbessert eure Destillen und meistert die Destillation eurer Spirituosen. Hast du das Zeug, um der neue "Master Distiller" zu werden?

Distilled, ein Spiel für **1 bis 5 Spieler** im Alter von **14**

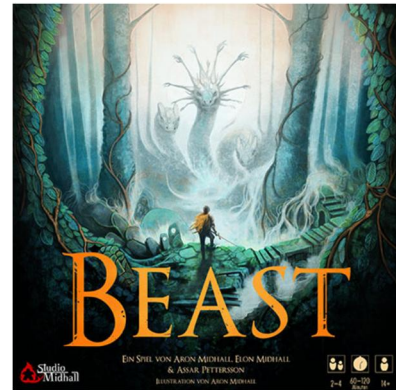
Distilled 76,00 €

Distilled - Afrika und Naher Osten Erweiterung 18,00 €

Komplett: 92,- €



Beast 85,- Vorbesteller bis 20.3.23



Willkommen in den Weiten des Nordens, einem Ort, an dem die Natur noch unerforscht, mystisch und gefährlich ist.

Als die Menschen ankamen, dachten sie, sie hätten ein unberührtes Paradies voller üppiger Wälder, Seen und kaltem Süßwasser, das aus den Bergen fließt gefunden. Aber als sich ihre Siedlungen ausdehnten und die

umliegenden Wälder immer dünner wurden, setzte sich die Natur zur Wehr! Große Kreaturen - die Beasts - traten hervor und mit ihren Reißzähnen, ihren Klauen und ihren mystischen Kräften stellten sie eine unglaubliche Gefahr für die Menschen dar. Um ihre Siedlung zu schützen warben die Menschen ausgebildete Jäger an, die mit der Aufgabe betraut wurden, die Beasts aufzuspüren und sie zu töten, bevor zu viele Menschen umkommen...

Beast ist ein spannendes Asymmetrisches Spiel, bei dem ein Spieler die Rolle des **Beast** übernimmt und versucht das Dorf zu vernichten, bevor die Jäger ihm auf die Schliche kommen.

Beast, ein Spiel für **2 bis 4 Spieler** im Alter von **14**

Neuerscheinungen / Wiedererscheinungen:

Mindbug	16,00 €
Black Hole Buccaneers	13,00 €
Memo Mission	22,00 €
Nimalia	19,00 €
Triquetra (Deep Print Games)	22,00 €
Woodcraft	53,00 €
Caper Europe	31,00 €



Nemesis Lockdown (Kickstarter Edition Deutsch) ich habe noch 2 Stück für 210,-

Vergleich Nemesis zu Nemesis Lockdown

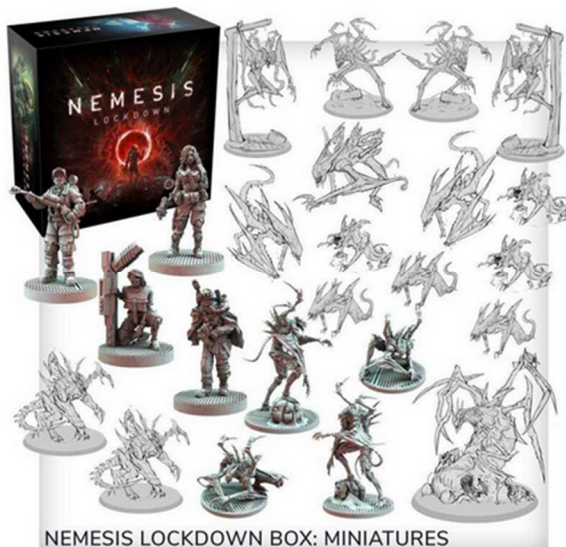
<https://www.youtube.com/watch?v=uOgbEk223cA>

Besteht aus

- Nemesis Lockdown
- Stretch Goals
- Online Code



NEMESIS LOCKDOWN PLEDGE



NEMESIS LOCKDOWN BOX: MINIATURES



NEMESIS LOCKDOWN BOX: CONTENT

Preis für diese Komplett - Paket: 210,- €
Zahlbar auch in 3 Raten

Restbestände der Sonderaktionen

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



Die, die damals direkt zugeschlagen haben, hatten es etwas günstiger erhalten, da ich primär nach den Bestellungen bestellt habe.

Da ich immer gewisse Bündel- Größen kaufen musste, hier mit kleinen „Risiko – Aufschlag“ :-)

2 * Alma Mater Statt 50,- nur 30,-



Alma Mater

Ein neues Zeitalter ist angebrochen! Zu Beginn des 15. Jahrhunderts werden in Europa mehr und mehr Universitäten gegründet, um die Wissenschaften dem Griff der Kirche zu entwinden. Noch ahnten die Gründer nicht, dass sie hierdurch das Fundament für eine kulturelle Revolution legen würden.

2-4 Spieler

14+ Alter

90+ Minuten

Im Worker-Placement-Spiel Alma Mater übernehmt ihr die Rolle des Rektors einer aufstrebenden Universität während der Renaissance. Euer Ziel ist es, die beste und ruhmreichste Bildungsinstitution zu werden. Um dieses Ziel zu erreichen, müsst ihr hervorragende Studenten und hochqualifiziertes Lehrpersonal aus unterschiedlichen Fachbereichen für euch gewinnen, und Wissen mit anderen Universitäten austauschen. Wir wünschen euch viel Erfolg für die kommenden Semester!

4 * Excavation Earth Komplett Bundle 73,-

*Excavation Earth Komplett Bundle -Excavation Earth
- Excavation Earth - Das gehört in ein Museum
- Excavation Earth - Phase II*



Im 42. Jahr nach der Vereinigung machte ein Alien names Eolus Rein eine Entdeckung, wie sie die freien Spezies noch nie zuvor gesehen hatten: Einen bisher unbekannten Planeten, der mit den Überresten einer verlorenen Zivilisation übersät war. Bald kamen Entdecker, Händler und eifrige

Käufer auf den leeren Planeten und konkurrierten darum, die perfekte Sammlung an fremdartigen



Artefakten zusammenzustellen. Sie erfuhren bald, dass die Bewohner dieses zerstörten Planeten ihn ... „Erde“ nannten.

Ihr schlüpft in die Rolle von archäologisch interessierten Aliens, welche die Hinterlassenschaften der Menschheit ausgraben, sammeln, schmuggeln und an die Meistbietenden versteigern.

Excavation Earth verfügt über optimierte Regeln, die schon in zehn Minuten verstanden sind. Durch die schwerwiegenden Entscheidungen in jeder Runde und die Interaktion untereinander bietet es aber zugleich ein tiefgründiges Spielvergnügen. Dadurch ist das Spiel geeignet für Spiele-Neulinge, bietet erfahrenen Euro-Gamern aber auch eine Herausforderung.

3 * Coctail Games Bundle: (Verrückte Partyspiele) je 12,- €



Twin it:

Die Spieler versuchen ein Kartenpaar mit identischen Mustern schneller zu finden als ihre Gegner. Achtung: Es gibt zwei Karten mit genau demselben Muster, manchmal sind es aber auch drei und manchmal nur eine.

Jetlag

Um zu gewinnen, muss man vordenken, nicht nachdenken. Die Antworten sind einfach. Aber kann man sie auch geben, indem man erst die vorherige Frage so schnell wie möglich beantwortet? Also für die zweite Frage die Antwort auf die erste Frage geben.

Mehr als tausend Fragen und Fallen. Lacher sind garantiert!

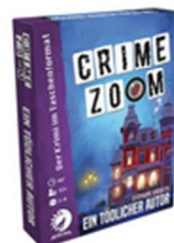
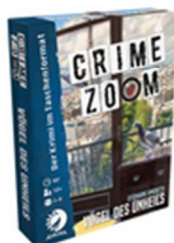
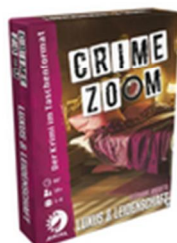
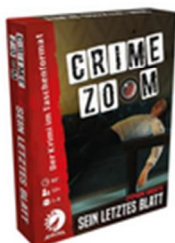
Mimtoo

Ein Spieler wählt eine “Charakter”- und eine “Aktions”-Karte. Sein Team muss nicht nur die Figur erraten, die der Spieler gerade darstellt, sondern auch, was sie tut. Hier wird Pantomime mit Geräuschen kombiniert. Ob man es schafft, einen Elektriker der die Polka tanzt, zu erraten?

3 * Crime Zoom Bundle alle 4 Fälle nur 24,-€



*Crime Zoom Bundle: 1x Crime Zoom Ein tödlicher Autor (Fall 3)
 1x Crime Zoom Luxus & Leidenschaft (Fall 4)
 1x Crime Zoom Sein letztes Blatt (Fall 1)
 1x Crime Zoom Vögel des Unheils (Fall 2)



4* Das perfekte Alibi 8,-



Bei Das perfekte Alibi werden zwei Spieler einer Straftat beschuldigt und getrennt von den übrigen Spielern befragt. Ihr habt jedoch vorher Gelegenheit, euer Alibi abzusprechen. Die restlichen Spieler müssen sich raffinierte Fangfragen ausdenken, die dazu führen, dass die beiden „Verdächtigen“ unterschiedliche Angaben machen. Doch letztendlich entscheidet der Richter. Das perfekte Alibi ist das perfekte Spiel für große Gruppen und gesellige Abende.

4 * Fallout Shelter: Das Brettspiel Statt 30,- nur 22,-



Die Bomben sind gefallen, doch in 500 Metern Tiefe liegt euer Vault-Tec-Vault, eine fröhliche und florierende Gemeinde – zumindest bis zum plötzlichen Ableben eures Aufsehers. Jetzt liegt es an euch, für Sicherheit und Produktivität zu sorgen und eure Bewohner glücklich zu machen, denn wer die Wahl zum neuen Aufseher gewinnen will, braucht die höchste Zufriedenheit!

Im Falle des Ablebens Ihres Aufsehers

Wenn Sie das hier lesen, ist Ihr Aufseher tot. Vault-Tec bekundet Ihnen herzliches Beileid. Aber zum Trauern ist jetzt keine Zeit! Als Ofi- ziere

des Vaults obliegt es Ihnen (nach korrekter Durchführung der in § 7c erläuterten Bestattungsriten), die Bevölkerung durch diese schweren Stunden zu begleiten. Nach Ablauf der vorgeschriebenen Trauerperiode wird es Neuwahlen geben, bei denen Sie alle für das Amt des Aufsehers kandidieren. Den folgenden Seiten können Sie entnehmen, wie der Vault während dieser Übergangszeit zu verwalten ist. Es wird erwartet, dass Sie Ihren Bewohnern Aufgaben zuweisen, die Ressourcen des Vaults verwalten und bei Gefahren schnell einschreiten. Und nicht vergessen: Wer für die höchste Zufriedenheit sorgt, wird bei der kommenden Wahl die Nase vorn haben!

<https://www.gamingwolves.net/post/fallout-shelter-fantasy-flight-games>



4 * SLIDE QUEST statt 23,- € nur 17,-



Euer wunderbares Königreich wurde von Bösewichten erobert. Jetzt versinkt es im Chaos! Seid ihr mutig genug, um eure Welt zu retten? Dann helft doch gemeinsam mit euren Mitspielern alle zusammen dem tapferen rollenden Ritter dabei, seinen Weg durch dieses turbulente Abenteuer zu finden. Doch Vorsicht! Überall lauern Fallen und Hindernisse auf euch!

In Slide Quest können die Spieler den Spielplan mithilfe von 4 Hebeln in die vier Himmelsrichtungen neigen. Dadurch steuern sie den rollenden Ritter (eine Kugel) über einen der Levelspielpläne. Insgesamt stehen den Spielern 20 verschiedene Level zur Verfügung. In jedem Level haben sie dabei verschiedene Aufgaben zu bewältigen: einem einfachen Pfad folgen, Hindernisse und

Fallen umgehen, Wachen in Löcher schubsen usw.

In jeder Partie werden dabei 5 Level in einer der 4 Welten gespielt. Habt ihr das letzte Level zu Ende gespielt und dabei noch mindestens 1 Leben übrig, habt ihr gewonnen.

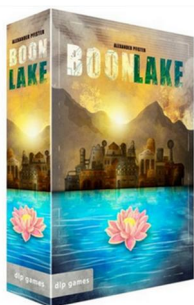
2 * Red Outpost statt 25,- € nur 18,- €



Der erste Schritt eines Menschen auf dem Mond hat den Wettlauf ins All beendet ... oder doch nicht? Eine geheime sowjetische Raumfahrtmission wurde ausgesandt, um eine neue Welt zu besiedeln, in der alle Menschen gleich sind. Das großartige Raumschiff „Krasnaya Zarya“

legte schließlich eine Bruchlandung auf einem bewohnbaren Planeten hin, der nun ganz euch gehört. Möge eure kommunistische Siedlung im All erblühen!

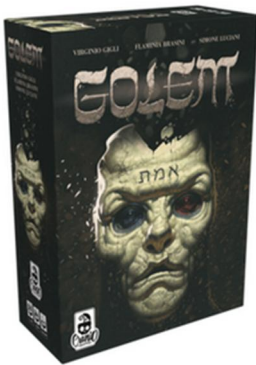
3 * Boonlake statt Listenpreis 59,95 nur 40,-



Im neuesten Werk von Alexander Pfister dreht sich alles um eine Gruppe von Pionieren und Pionierinnen, die sich in Boonlake, einer verlassenen Region rund um den gleichnamigen See, niedergelassen hat. Als Teil der Gemeinschaft engagierst du dich für das Wohl der Gruppe und erkundest die Landschaft, errichtest Häuser und Siedlungen, ziehst Vieh groß und baust die Infrastruktur auf. Durch einen neuartigen Aktionsmechanismus entwickelt sich jede Partie anders. Jede Aktion sollte genau bedacht sein, denn auch die Mitspieler profitieren von der Aktion, die du wählst. Darüber hinaus bestimmt die Aktion bestimmt, wie weit du dein Schiff bewegen darfst. Je weiter und schneller, desto besser.



2 * Golem Statt 55,- nur 42,-



Prag, 1584. Auf dem dunklen Dachboden der Synagoge geht Rabbi Löw nervös umher. Stapel von Büchern auf dem Schreibtisch, Gold, das im Kessel schmilzt, und eine Masse aus Ton, die zu einem Menschen geformt wurde. „Jetzt der letzte Schritt“, ruft der Rabbi, „denn nur mit einem wahren Wort wirst du lebendig!“ Als das Wort

„Wahrheit“ in die Stirn des Lehmriesen eingraviert und das Wort „Gott“ in seinen Mund gelegt wird, senkt sich eine große Stille über den Raum. Die Augen öffnen sich, erleuchtet von einem unheimlichen Licht, starren auf den Rabbiner und warten auf dessen ersten Befehl.

Die Legende vom Golem ist eine der faszinierendsten Geschichten der Welt und hat ihre Wurzeln in der jüdischen Tradition. In **Golem** inspiriert diese Geschichte ein strategisches und komplexes Spiel, in dem die Spieler in die Rolle von Gelehrten schlüpfen, die die berühmten, aus Lehm geformten Wesen wieder zum Leben erwecken wollen.

Nutzt euer Wissen, um traditionelle Bücher zu studieren, Gold zu sammeln und einzuschmelzen, um mächtige Artefakte zu schaffen, unermüdliche Golems zum Leben zu erwecken und sie in die Stadt zu schicken, um wichtige Aufgaben zu erfüllen. Ihr müsst die Kontrolle über eure Golems behalten, indem ihr eure Schüler einsetzt und das Wissen nutzt, das ihr erlangt habt.

Durch die geschickte Auswahl der Murmeln aus einer 3D-Synagoge könnt ihr verschiedene Aktionen durchführen und zusätzliche Bonuses erlangen.

2 * Beyond the Sun statt LP 69,95 nur 53,-



Als die Erde zu sterben beginnt, ist es Zeit für die Menschheit nach Alternativen jenseits der Sonne zu suchen.

Willkommen auf der Erde des 23. Jahrhunderts. Die Menschheit sieht sich auf einem sterbenden Planeten vom Aussterben

bedroht. In einem gewaltigen Kraftakt hat sich die gesamte Erdbevölkerung zusammengetan, um zukunftsweisende Technologien zu entwickeln, die es ermöglichen über das Sonnensystems hinaus



zu reisen. Die verschiedenen Fraktionen, die den Planeten kontrollierten, haben ihre Differenzen beiseitegelegt, um sicherzustellen, dass die Menschheit eine neue Heimat findet.

In Beyond the Sun bist du der Anführer einer dieser mächtigen Fraktionen. Es liegt an dir, unter den Dutzenden von bewohnbaren Planetensystemen in der Nähe eine neue Heimat zu finden und deine Anhänger dorthin zu führen. Die Menschheit wird überleben, aber wer wird ihr Schicksal lenken? Deine Ambitionen sind so grenzenlos wie die Galaxie, die wir erforschen und kolonisieren wollen. Wird deine Fraktion die dominierende Macht in diesem neuen Zeitalter werden?

Die Spieler führen in ihrem Zug jeweils eine für sie auf dem Technologieplan verfügbare Aktion durch und produzieren danach Ressourcen. Je mehr Technologien erforscht werden, desto mehr Aktionen stehen den Spielern zur Verfügung. Aktionen erlauben es den Spielern ihre Wirtschaft zu verbessern, Raumschiffe zu bewegen, Systeme zu kolonisieren und neue Technologien zu erforschen. Das Spiel endet, wenn eine Anzahl an Errungenschaften erfüllt ist, und die Fraktion mit den meisten Punkten sichert sich den Sieg.

4 * Infinity Gauntlet: Ein Love Letter-Spiel statt 17,- nur 12,- €



In diesem schnellen Kartenspiel voller List und Deduktion liegt das Schicksal des Universums in euren Händen. Der verrückte Titan Thanos sucht die Infinity-Steine, um das Universum seinem unbezwingbaren Willen zu unterwerfen, aber mutige Helden versammeln sich, um seinen Weg zur

ultimativen Macht zu versperren.

Eine epische Schlacht

Basierend auf dem beliebten Kartenspiel und angesiedelt im **Marvel-**Universum bietet **Infinity Gauntlet: Ein Love Letter™-Spiel** die elegante Mechanik des Originals, neu entwickelt in einer Einer-gegen-

viele-Variante für aufregendes Teamplay. Während ein Spieler die Rolle von Thanos auf seiner Mission, das Universum, wie wir es kennen, zu verändern, übernimmt, spielen ein bis fünf andere legendäre Helden, die versuchen ihn zu besiegen, bevor er seine Ziele erreichen kann.

Die Macht in euren Händen

Im Spiel zieht ihr abwechselnd eine Karte, spielt eine Karte aus und führt dann deren Effekt durch. Die Heldenspieler stützen sich auf Iron Man, Spider-Man, Thor und Scarlet Witch und ihre Fähigkeiten, zu kämpfen und Informationen über die Pläne ihres Gegners zu sammeln. Thanos ist ein würdiger Gegner, er spielt mit einer Zwei-Karten-Hand und zieht aus seinem eigenen Deck aus Schurken und mächtigen Infinity-Steinen. Die Helden müssen ihre Fähigkeiten in strategischen



Kombinationen einsetzen, um seine Lebenspunkte auf null zu bringen, bevor er ihnen dasselbe antun kann – oder alle sechs Infinity-Steine findet und mit einem Fingerschnippen gewinnt. Wer wird sich in diesem Kampf um das Universum durchsetzen?

2-6 Spieler
 10+ Alter
 15+ Minuten

3 * Cryo statt 56,- Nur 36,-



Die Spannungen an Bord eures Kolonieschiffs nehmen zu. Ein anonymer Sabotageakt geht schief und euer Schiff stürzt auf einem gefrorenen, unerforschten Planeten in den fernen Weiten des Weltraums ab. Die Oberfläche des Planeten ist unwirtlich kalt, doch es gibt Hoffnung: Ihr habt eine Reihe unterirdischer Höhlen entdeckt, die sich näher



am warmen Kern des Planeten befinden. Könnt ihr eure Crew und euch unter die Erde retten, bevor am Horizont die Sonne untergeht?

In **Cryo** schlüpft ihr in die Rolle von konkurrierenden Siedlerfraktionen, die alles daransetzen, sich auf einem abgelegenen, eisigen Planeten in unterirdische Höhle zu retten. Sendet eure Drohnen aus, um Ressourcen zu sammeln. Setzt sie geschickt ein und kämpft um die begrenzten Ressourcen. Ruft eure Drohnen zurück und aktiviert individuelle Aktionen auf euren Kontrollplattformen. Spielt Multifunktionskarten aus, um Fahrzeuge zu bauen, Upgrades zu entwickeln und Missionen zu planen. Sendet eure Crew aus und erringt die Kontrolle über die rettenden unterirdischen Höhlen. Um siegreich zu sein, müsst ihr clever sein und die zur Verfügung stehende Technologie nutzen. Technologiekarten geben euch mehrere Optionen zur Auswahl: Upgrades, Missionen oder Fahrzeuge.

- **Upgrades**, die oben auf einer Karte angezeigt werden, geben euch eine spezielle Fähigkeit für den Rest des Spiels. Diese besondere Fähigkeit kann euch einen Vorteil gegenüber den Gegnern verschaffen.



- **Missionen**, die auf der linken Seite einer Karte angezeigt werden, sind verdeckte Ziele, die eurer Fraktion Bonuspunkte geben, wenn sie erfüllt werden.
- **Fahrzeuge** werden am unteren Rand eurer Konstruktionsplattform hinzugefügt. Diese behelfsmäßigen Fahrzeuge können eure gerettete Mannschaft aufnehmen und schützen sie, während ihr sie zur Erkundung, Besiedlung und Kontrolle der bewohnbaren Höhlen unter euch hinunterschickt.

Wiegt euch nicht zu früh in Sicherheit, denn am Ende überlebt nur, wer die Kontrolle über den begrenzten Raum unter der Erde erlangt.

Rettet, was ihr könnt, und flieht unter die Erde, bevor die Sonne untergeht!

1-4 Spieler
13+ Alter
60+ Minuten

4 * Planet B Statt 71,- nur 56,-

Irgendwann in einer nicht mehr so weit entfernten Zukunft, mussten wir Menschen uns einen neuen Lebensraum

suchen. Gerade als wir dachten, uns mit dem Mars zufriedengeben zu müssen, entdeckten wir plötzlich einen neuen Planeten – wir taufte ihn liebevoll Planet B. Dort sollten wir also eine zweite Chance bekommen. Und natürlich hatten wir fest vor, diesmal alles richtig zu machen. Denn wie jeder weiß,

lernen wir Menschen sehr gut aus unseren Fehlern ...

Im komplexen Eurogame **Planet B** übernehmt ihr die Rollen von korrupten Gouverneuren, die Staatsgelder zur Erreichung ihrer persönlichen Ziele missbrauchen. Ihr schließt krumme Deals mit Konzernen ab, um eure eigenen Interessen durchzusetzen. Ihr baut eure Stadt auf und lasst die Bevölkerung für euch arbeiten, steigt in der Gunst politischer Fraktionen auf oder kontrolliert die Nachrichten.

Natürlich hat das alles seinen Preis – spätestens, wenn ihr um die Präsidentschaft wetteifert, wollt ihr eure potenziellen Wähler auf eurer Seite wissen. Am Ende zählt wie immer nur eins: wer hat es geschafft, die meisten Staatsgelder in die eigene Tasche zu stecken?



2-4 Spieler
 14+ Alter
 60+ Minuten

3 * Corrosion statt 41,- nur 28,-



Geräusche von klirrendem Metall und rasselnden Maschinen in der von Wasserdampf erfüllten Luft. Das ist es, was das unternehmerische Herz der Spielenden höherschlagen lässt. Bei **Corrosion** verwalten sie eine alte Fabrik und bauen abwechslungsreiche Produktionskombinationen auf. Ihre größte Bedrohung ist dabei die Zeit, denn Korrosion ist der Feind ihrer Maschinen. Daher ist es auch ihre Aufgabe, rostfreie Chromzahnäder für leistungsfähige Chrommaschinen zu produzieren. Dazu müssen sie ihre Ingenieurinnen geschickt

ausspielen, um neue Maschinen oder Ingenieurinnen zu erhalten, oder sie drehen das Rostrad, um ihre Maschinen zu aktivieren. Dabei sollten sie aber immer auch auf ihre älteren Maschinen und Zahnäder achten, da diese beim Drehen des Rostrads verrosten. Bei **Corrosion** entdecken die Spielenden temporäre und langfristige Kombinationen für eine ausgewogene effiziente Produktion und erhalten Auszeichnungen, um die anderen Fabrikbetreibenden auszusteichen.

Corrosion ist ein innovativer Temporary-Engine-Builder der Extraklasse von Spieldesigner Stefan Bauer mit atmosphärischem Artwork von Dennis Lohausen. Erfahrene Spiele- und Expertengruppen sowie Solospielende erwartet ein herausfordernder Spielverlauf, bei dem clevere Planung und raffinierte Interaktion gefordert sind. Wechselnde Startbedingungen eröffnen dabei stets neue Wege zum Sieg.

Für 1 bis 4 Spielende ab 12 Jahren
 Spieldauer: 60 bis 120 Minuten

4 * Detective – Ein Krimi-Brettspiel (Portal Games) Statt 40,- nur 28,-



Nominiert Kennerspiel des Jahres 2019
Detective ist ein modernes Krimi-Spiel, gestaltet von Ignacy Trzewiczek, mit einer Geschichte von Przemysław Rymer und Jakub Łapot. Hier schlüpfen die Spielenden in die Rollen von echten Ermittler*innen in modernem Setting. Als Teammitglieder der Antares National Investigation Agency müssen sie mysteriöse Verbrechen lösen.

Detective verwickelt die Spielenden tief in eine reichhaltige Geschichte. Bleibt zu hoffen, dass sie es schaffen, das Ende vorherzusehen, bevor ein weiteres Verbrechen geschieht...





Das Spiel fordert sie mit fünf verschiedenen Fällen heraus. Scheinen diese zunächst noch ohne Zusammenhang zu sein, enthüllen sie doch mit der Zeit einen immersiven Metaplot, der gleichwohl auf Fakten und Fiktion beruht. Als Agent*innen begeben sich die Spielenden in ein städtisches Labyrinth aus alten Mysterien und frischen Verbrechen und müssen immer wieder aufs Neue entscheiden, welchen Hinweisen sie nachgehen und welchen nicht – denn die Zeit ist begrenzt.

Noch nie hat ein Spiel in derselben Weise die vierte Wand durchbrochen wie **Detective!** Die Spielenden müssen alle verfügbaren Ressourcen nutzen: sie können die ausführliche Datenbank des Spiels durchstöbern, die die Ressourcen ihrer Agentur simuliert, im Internet recherchieren und jedes andere Hilfsmittel zurate ziehen, das die reale Welt ihnen bietet. Dabei decken sie beständig neue Hinweise auf, die sie nach und nach näher an die Auflösung der Fälle bringen.

Die neue Auflage enthält nun auch die Mini-Erweiterungen mit den 30 Charakterportaitkarten.

3 * Kemet - Blut und Sand & Kemet: Buch der Toten



Für 2 bis 5 Spielende ab 12 Jahren
Spieldauer: 60 bis 120 Minuten

Kemet, das epische Strategiespiel im alten Ägypten, wird mit einer neuen, überarbeiteten Ausgabe wiedergeboren! Die Spielenden tauchen in eine Welt ein, in der mächtige Götter die Meister der Wüste und des Nildeltas sind. Sie fordern sich gegenseitig in brutalen



Schlachten heraus und zeigen keine Gnade. Die Spielenden schlüpfen in die Rollen dieser Götter, öffnen die Tore ihrer Städte und lassen ihre Truppen das Lied des Krieges singen, um die Herrschaft über das gesamte Land an sich zu reißen.

Die Eroberung des Landes erfolgt bei Kemet – Blut und Sand in zwei Phasen: Tag und Nacht. Tagsüber wählen die Spielenden aus verschiedenen Aktionen aus und führen diese durch. Sobald alle fünf Aktionen ausgeführt haben, bricht die Nacht herein und die Spielenden sammeln Gebetspunkte, ziehen Karten für

göttliche Interventionen und bestimmen die Zugreihenfolge vor Beginn des neuen Tages. Im Verlauf des Spiels können Gebetspunkte verwendet werden, um Fähigkeitenplättchen zu erhalten. Einige von ihnen bringen magische Kreaturen ins Spiel, die sich den Truppen anschließen. Diese Kreaturen schüchtern nicht nur die Gegenseite ein, sondern verfügen auch über besondere Kräfte!



Kemet – Blut und Sand bietet neues Artwork, eine neu gestaltete Karte mit einem Twist, größere und detailliertere Figuren sowie ein verbessertes Gameplay mit neuen Regeln.

In *Kemet – Blut und Sand* kämpfen die Götter des alten Ägypten in epischen Schlachten mit allen ihnen zur Verfügung stehenden Mitteln um die Vorherrschaft. Einige sind sogar bereit, das Buch der Toten zu konsultieren, um verbotenes Wissen über das Jenseits zu erlangen und so die Fähigkeit zu gewinnen, dunklere, mächtigere und gefährlichere Kräfte aufzurufen...

Dank der Erweiterung *Kemet: Buch der Toten* haben die Spielenden Zugriff auf einige der mächtigsten Plättchen, die es je im Kemet-Universum gab. Der Zugang zu diesem schrecklichen Wissen ist jedoch mit hohen Kosten verbunden, da Einheiten geopfert werden müssen, um das Jenseits zu nähren. Nach und nach fallen die Götter der Verderbnis anheim, verlieren immer mehr Prestige und trennen sich sogar von ihren wertvollen Siegpunkten. Das ist der Preis für den Zugang zu solch furchterregenden Fähigkeiten und den schrecklichen Möglichkeiten, die sie bringen. Mit ihrer Hilfe erlernt womöglich einer der Götter, den monströsen Apophis zu beschwören, ein Wesen aus purer Bosheit, das in der Unterwelt wohnt. Ein anderer erlangt hingegen die Macht, den allwissenden Thoth, Bewahrer des dunklen Wissens, dem eigenen Willen zu unterwerfen. Wenn die Götter keine Skrupel haben, werden die dunklen Mächte wertvolle Verbündete bei der Eroberung des schwarzen Landes sein.

2 * Descent: Legenden der Finsternis statt 170,- nur 130,-

Terrinoth schwebt in Gefahr. Die dämonenverseuchten Uthuk-Y'llan-Barbaren ziehen marodierend durchs Land und die untoten Vasallen Waiqars haben erstmals seit Menschengedenken die Grenzen ihres Reiches überschritten. Die Herrscher von Terrinoth sind gespalten und finden keinen gemeinsamen Weg im Kampf gegen die Bedrohung. Indessen wird die Baronie Forthyn im hohen Norden zur Bühne für die nächste große Schlacht zwischen Terrinoth und den Mächten der Finsternis ...



Schreibt eure eigene Legende und taucht gemeinsam mit Freunden in die lebhafteste Fantasywelt Terrinoth ein. Mit seiner vollintegrierten, kostenlosen App versetzt **Descent: Legenden der Finsternis** jeden von euch in die Rolle eines jungen Helden mit individuellen Fähigkeiten und eigenem Spielstil. Gemeinsam mit euren ungewöhnlichen Weggefährten geratet ihr in ein unerwartetes Abenteuer – das erste von 16 Szenarien, welche die Kampagne Blut und Feuer bilden. Im Laufe der Kampagne werdet ihr gegen viele schreckliche Feinde kämpfen: Untote, die im Nebel



lauern, dämonische Barbaren aus der Wildnis und noch schlimmere Bedrohungen. 46 stimmungsvolle 3D-Geländeteile sowie 40 atemberaubende Helden- und Monsterfiguren versetzen euch voll und ganz in die Spielwelt. Das Abenteuer eures Lebens erwartet euch!

Die Spielmechanik von **Descent: Legenden der Finsternis** ist schnell und eingängig. Jeder Spieler hat pro Zug drei Aktionen – eine Manöveraktion und zwei weitere Aktionen seiner Wahl. Eine Manöveraktion gibt euch Bewegungspunkte in Höhe eurer Geschwindigkeit. Da pro Zug jeder eine Manöveraktion hat, könnt ihr euch immer bewegen und in eine günstige Angriffsposition bringen. Darüber hinaus könnt ihr Aktionen zum Angreifen verwenden. Dabei werft ihr Angriffswürfel und nutzt eure Helden- und Waffenfähigkeiten, um dem Gegner möglichst viel Schaden und negative Statusseffekte zuzufügen. Eine weitere Möglichkeit ist die Erkundungsaktion, die euch über die App mit 3D-Gelände und Markern interagieren lässt. Die vierte und vielleicht wichtigste Aktionsmöglichkeit ist die Bereitschaftsaktion. Mit dieser könnt ihr eure Heldenbögen oder eine eurer Karten auf die Rückseite drehen und somit andere Fähigkeiten freischalten.

Terrinoth braucht Helden und es wird Zeit, eure eigene Legende zu schreiben.

3 * Neue Helden ... braucht das Land! Statt 41,- nur 28,-



Du wählst eine Mission für deinen Helden – und startest mit ihm direkt ins Abenteuer! Mit dem Würfel und deinen besonderen Fertigkeiten kämpfst du dich durch verschiedene Aufträge und gewinnst neue Fans!

Als Belohnung für gemeisterte Aufgaben winken abgefahrene Ausrüstungen wie das Taschengehirn und die Raketenstiefel! Aber nimm dich in Acht: Triffst du unterwegs auf andere Spieler, kommt es zum Kräfteressen! Welcher Held kann die meisten Fans begeistern und wird zum Star der Stadt?

"**Neue Helden ... braucht das Land!**" ist ein Familienspiel für 2 bis 8 Spieler*innen ab 8 Jahren. 8 Möchtegern-Helden mit unterschiedlichen Fähigkeiten, 40 Aufträge, 100 einzigartige Karten und ein spaßiger Teammodus sorgen dafür, dass nie Langeweile aufkommt. Die Spieldauer beträgt zwischen 60 und 90 Minuten.

Neue Helden ... braucht das Land!, ein Spiel für **2 bis 8 Spieler** im Alter **ab 8 Jahren**



2 * Abgrundtief Statt 90,4 Nur 72,- €



Wir schreiben das Jahr 1913. Ihr seid Passagiere und Besatzungsmitglieder an Bord der S.S. Atlantica, einem kleinen Passagierdampfer, der auf

dem Weg nach Boston den Atlantik überquert. Bereits an den ersten Tagen der Überfahrt mehrten sich Gerüchte über lange, dunkle Umrisse, die angeblich im Kielwasser des Schiffes gesichtet wurden. Einige an Bord verhalten sich merkwürdig, geben quakende Laute von sich oder starren ohne zu blinzeln auf das offene Meer hinaus. Auch ihr seid nicht ganz auf der Höhe. Träume von gespenstischen Unterwasserlandschaften, wimmelnd vor schattenhaften Gestalten, stören euren Schlaf. Die Stimmung ist angespannt, die Nerven liegen blank. Das Schiff ist ein Pulverfass, das jederzeit explodieren könnte.

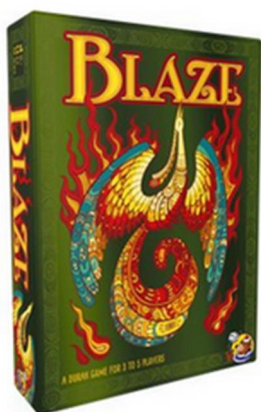
Abgrundtief ist ein Spiel über geheime Loyalitäten, Intrigen und Paranoia. Einige von euch spielen Menschen, die für das Schiff und das Überleben seiner Passagiere sowie der Besatzung kämpfen. Andere hingegen spielen Verräter, die von den Tiefen Wesen auf die S.S. Atlantica geschickt wurden, um sicherzustellen, dass sie niemals den Hafen erreicht. Da eure Loyalitäten verdeckt sind, stehen Misstrauen, Verrat und die Suche nach Verbündeten im Mittelpunkt von **Abgrundtief**.

Im Verlauf des Spiels rüsten sich die Menschen mit Gegenständen aus, bekämpfen Tiefe Wesen, retten Passagiere und verhindern, dass das Schiff untergeht. Am Ende jedes Menschenspielszugs wird eine Mythoskarte gezogen, die entweder einen Spieler vor eine schwierige Entscheidung stellt oder alle Spieler zur gemeinsamen Bewältigung einer Krise auffordert. Nur durch erfolgreiche Zusammenarbeit können die Menschen das Schiff in den Hafen steuern und so das Spiel gewinnen.

Aber sie sind nicht allein an Bord. Verdeckte Verräter verbergen sich unter ihnen, sabotieren heimlich das Schiff und tun alles, um seinen Untergang herbeizuführen. Wenn das Schiff sinkt, bevor es sein Ziel erreicht, gewinnen die Verräter.

6 * Blaze Statt 15,- nur 11,-

<https://youtu.be/XYiBo6F9Plk>



Wohlan, mein Freund. Wenn du den flammenden Feuervogel um seiner magischen Federn willen zu fangen gedenkst, werde ich dich nicht aufhalten. Doch bedenke, der Wald ist voller dunkler Geheimnisse und dieser Vogel vermag sowohl Glück als auch Unheil zu bringen. Sei also auf der Hut oder du wirst in den endlosen Wäldern verloren sein. So lebe wohl, und mögest du zurückkehren, um deine Geschichte zu erzählen ...

Blaze basiert auf dem klassischen, weltweit bekannten, aus Russland stammendem Kartenspiel mit Namen Durak. Die Spieler versuchen bei Blaze zwar ihre Karten loszuwerden, müssen dies aber auf äußerst raffinierte und ungewöhnliche Art erreichen. Dabei spielt der ausspielende Spieler zusammen mit dem übernächsten Spieler, was zu ständig wechselnden Allianzen führt. Am Ende gewinnt der Spieler, der die meisten Federn

einsammeln konnte. Fordere den nächsten Spieler heraus, indem du Karten der gleichen Zahl spielst. Durch das Ausspielen höherer Karten kann er deine Karten abweisen. Erweitere die Herausforderung zusammen mit deinem Unterstützer, indem ihr weitere Karten einer beliebigen nun ausliegenden Zahl spielt. Gelingt dies, muss der Herausgeforderte alle gespielten Karten auf die Hand nehmen; ansonsten werden alle gespielten Karten aus dem Spiel genommen. Sobald der Nachziehstapel leer ist, geht es ums Ganze: Wer kann seine Handkarten als Erster loswerden?

Blaze steht in einer Reihe mit unserem von der Spiel des Jahres-Jury empfohlenen Kartenspiel Spicy, sowie den Folgetiteln Coyote und Anansi. Spielschachtel und Kartenrückseiten zielt ein Metallic-Sonderdruck: Während die Schachtel mit einem Grün-Metallic veredelt ist, schillern die Kartenrückseiten ganz wie der Feuervogel in allen Regenbogenfarben. Auch dem Gedanken der Kartenspielreihe, Thema und Illustration kulturell zu verankern, bleibt Blaze treu, indem die russische Künstlerin Nadezhda Mikryukova sowohl die legendären Feuervögel als auch die Schmuckrahmen im klassischen Illustrationsstil zeichnete.

Wem gelingt es, eine der mystischen Federn des Feuervogels zu erringen?

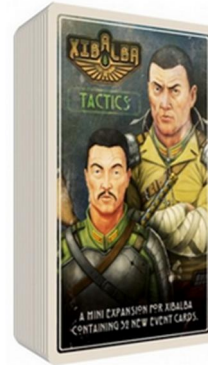
2 * Concept Kids Tiere Statt 28,- nur 18,-



Concept Kids – Tiere ist eine speziell für Kinder ab vier Jahren entwickelte kooperative Version des bekannten und zum Spiel des Jahres nominierten Spiels **Concept**. In diesem Beschreibungs- und Wortspiel müsst ihr gemeinsam einem anderen Spieler ein Tier beschreiben. Dazu dürft ihr aber nur die Symbole auf dem schön und einfach gestalteten Spielbrett nutzen. Bei der Wahl der Symbole dürft ihr euch helfen und der Ratende hat so viele Versuche, wie er möchte. **Concept Kids – Tiere** bringt das besondere und raffinierte Spielprinzip von **Concept** zu den Kleinsten und fördert so mit viel Spaß das abstrakte Denken.

3 * Xibalba Bundle: Statt 30,- nur 17,- €

Grundspiel + Generäle + Taktiken



Für 2 bis 4 Spielende
 ab 12 Jahren
 Spieldauer: 30 bis 60
 Minuten

In XIBALBA nehmen
 2 bis 4 Spieler die
 Rollen einzigartiger
 Söldnerhauptmänner
 ein und versuchen

Ressourcen zu sammeln, um ihre Basis

mit Soldaten-, Zivilisten- und Gebäudekarten zu erweitern.

Erlange die Kontrolle über die umkämpfte Arche, greife deine Feinde an, um sie zu schwächen, und erbeute die Alien-Ressource Paragon, um das Spiel zu gewinnen!

Die Spieldauer ist anpassbar, und du kannst sowohl kurze, spaßige Spiele erleben als auch herausfordernde und längere Spielrunden.

Erweitere deine Basis um ein Hauptquartier-Tableau, das es dir erlaubt, Generäle und Überfallwürfel zu nutzen. Beides wird für einen neuen Spielmechanismus verwendet, der dich Überfälle auf deine Gegner ausführen lässt.

Es gibt 12 verschiedene Generäle, die man erwerben kann, jeder mit einzigartigen Effekten sowie Elitesoldaten, die deinen General vor einem Attentat beschützen können.

Nutze die Generäle und überfalle deine Gegner!

"Taktiken" ist eine Mini-Erweiterung für Xibalba. Sie fügt euren Spielen 32 neue Ereigniskarten hinzu und bietet somit jede Menge neuer Optionen und strategische Möglichkeiten.

3 * Fire & Stone Statt 40,- nur 31,-



Für 2 bis 4 Spielende ab 10
 Jahren, Spieldauer: 45 bis
 60 Minuten

In **Fire & Stone** führen die
 Spielenden ihren Stamm
 von Frühmenschen aus der
 afrikanischen Wiege der
 Menschheit in die ganze
 Welt hinaus. Sie erkunden
 mit ihren Spähenden neue

Regionen, jagen, ernten Nüsse, Pilze, Äpfel und Wurzelgemüse und bauen schließlich Dörfer. Wer durch Ausbreitung und Entwicklung den erfolgreichsten Stamm durch die Steinzeit führt, wird dieses Spiel von Erfolgsautor Klaus-Jürgen Wrede (*Carcassonne*) für sich entscheiden. Dabei helfen die Erfindungen neuer Werkzeuge und Techniken wie Schiffsbau oder



Töpferei dabei, den Fortschritt noch zu beschleunigen.

Jedes Feld, das die Spähenden betreten können, enthält umgedrehte Entdeckungsplättchen. Wird ein Feld zum ersten Mal betreten, wird das Plättchen darauf umgedreht und löst einen Effekt aus. Von nun an können diese Plättchen als Spielaktion mit einem anderen Effekt verwendet werden. Am Ende des Spiels gewinnt die Person, die lukrative Aufgabenkarten erfüllen und geschickt positionierte Hütten errichten konnte. Durch einen zufälligen Aufbau entwickelt sich jede Partie anders und eine geheimnisvolle Höhle bringt jedes Mal einen zusätzlichen kleinen Kniff ins Spiel.

3 * Prehistories statt 37,- nur 22,-



*Die Ältesten haben euch einen Auftrag gegeben: Feiert die Errungenschaften des Stammes. Wählt weise die Mitglieder eurer Stämme, geht auf die Jagd und malt. Willkommen bei **Prehistories**!*
Im frühsteinzeitlichen Strategiespiel **Prehistories** schreibt ihr mit eurem Stamm Geschichte: Ihr stellt euch

den Herausforderungen der Ältesten, geht mit ausgewählten Stammesmitgliedern auf die Jagd und verewigt eure Erfolge als Wandmalereien.

Wer seine Höhle am schnellsten mit großen Erfolgen füllt, gewinnt das Spiel.

Zu Beginn einer Runde ermittelt ihr, wer von euch als Erster auf die Jagd gehen darf. Dazu wählt jeder von seiner Kartenhand so viele Jägerkarten aus, wie er möchte, und legt sie verdeckt vor sich. Sobald alle bereit sind, werden die Karten aufgedeckt. Die Karten tragen Zahlen, die den Jagdwert angeben. In der Vorgeschichte waren die kleineren Jäger üblicherweise auch die schnelleren. Das bedeutet, dass derjenige, der in der Summe den kleinsten Jagdwert vorweisen kann, mit der Jagd beginnt.

Kleinere Jagdgruppen sind zwar schneller als größere, doch Vorsicht: Ist die Beute zu groß und eure Gruppe zu klein, können eure tapferen Jäger verletzt werden. Wer siegreich mit der Beute zurückkehrt, darf protzen und die Wände seiner Höhle mit Jagdtrophäen bemalen. Am Ende gewinnt derjenige, der die Ziele der Ältesten erfüllt und als Erster alle seine Totems auf die Wände bringt.



Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)

ich habe die Spiele, die eine kleine Macke am Karton haben, noch mal reduziert. Wie ihr seht, sind die Schäden meist minimal.

Die Inhalte sind in Ordnung. Die Verlage bieten auch Garantie an.

Queens Gambit - Das Damen - Gambit Statt 21,- nur 10,-



Sanctum statt 52,50 nur 36,-



Space Alert - Erw. Unendliche Weiten statt 26,- nur 18,-

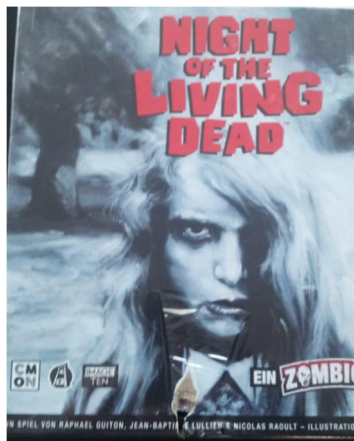




Zombicide Painting Set statt 60,- nur 45,-



Night of the Living Dead statt 90,- nur 76,-



Spieletreffs

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren.
 Gerne Infos weitergeben!

6.12, 19:00 - 23:00 8.12, 19:00 - 23:00 17.12, 16:00 - 20:00 28.12, 19:00 - 22:00	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefahrten-duelmen.de/ Anmeldung über die Webseite.
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieltermine 2022: https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Ersten Freitag im Monat	Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
24.3. – 26.3.2023 17.7.-23.7.23	Spielen in St. Andreasberg im schönen Harz! Anmeldung über: dani@dani.de
28.-30.4.2023	Spiel Doch Messe Dortmund
26. – 29.05.2023	ein verlängertes Spielewochenende (Pfingsten) in Herzogenrath. Anmeldung über spielelotsen@gmx.de
2.-4-6.2023	Spiel Doch Messe Bodensee, Messe Friedrichshafen, Neue Messe 1, Friedrichshafen
10.9.2023	Stadt Land spielt in Roetgen
5.11.2023	Baesweiler spielt
18. und 19.11.2023	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge
1. - 3.12.2023	Spielewochenende in Uder (Thüringen)

Mitspieler gesucht

Kenny Email: kennyhooker81@gmail.com	in der Nähe von Heidelberg	Sucht Mitspieler für Marvel Crisis Protocol Sprache Englisch willkommen aber kann auch viel Deutsch verstehen.
Timo Kontakt: datimo22ber@gmail.com	Hamburg	Sucht Mitspieler für Super Fantasy Brawl oder Summoner Wars. Sprachen: Deutsch und Englisch