



## Ausgabe 2024\_02

### Inhalt

In eigener Sache:.....	4
13./14.4.24 Spielewochenende im La Vie Münster.....	5
Vorbestellungen:.....	6
Vale of Eternity.....	7
Hitster – Summer Party.....	7
Hitster – Guilty Pleasures .....	8
Cthulhu Death May Die (Staffel 4).....	8
Cthulhu Death May Die – Ithaqua .....	8
Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown.....	9
Line-it.....	9
Quicksand .....	9
The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel.....	9
Word Traveler.....	9
Harmonies .....	9
Super Miau.....	9
Marvel: Crisis Protocol – Professor X & Shadow King.....	10
Marvel: Crisis Protocol – Iceman & Shadowcat.....	10
Dune: Krieg um Arrakis.....	10
Dune: Krieg um Arrakis – Die Raimgilde .....	10
Beste Feinde.....	10
Bamboo.....	12
Sweet Mess: Der Backwettbewerb Deluxe.....	13
Honey Buzz - Deluxe Component Pack .....	13
Honey Buzz - Herbstfülle Erweiterung.....	13
Honey Buzz - Herbstfülle Fall players Pieces .....	14
Honey Buzz - Herbstfülle Füllhorn mini Erweiterung .....	14
Hotel (Version 2024) .....	14
Star Wars: Shatterpoint – Fearless and Inventive Squad Pack (“Furchtlos und erfinderisch”).....	14
Star Wars: Shatterpoint – Fear and Dead Men Squad Pack (“Umzingelt von Furcht und Toten”).....	15



Timeline Twist.....	15
Timeline Twist: Pop Culture.....	15
Aqua: Bunte Unterwasserwelten.....	15
Dobble Anarchy Pancakes .....	15
Captain Flip.....	15
Marvel United: Spider-Geddon.....	16
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse .....	16
Sheep Hop!.....	16
7 Wonders Architects – Medals .....	16
Little Tavern.....	16
Ahoy.....	16
Star Wars: Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Zwei-Spieler-Starter) .....	16
Star Wars: Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Prerelease-Box).....	16
Star Wars: Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Booster-Display).....	16
Dune: Imperium – Uprising.....	17
Temple Rush .....	17
Anunnaki: Götterdämmerung .....	17
Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit.....	17
Arkham Horror: Das Kartenspiel – Das Fest von Hemlock Vale (Kampagnen-Erweiterung).....	17
Arkham Horror LCG – Das Fest von Hemlock Vale (Ermittler) .....	17
Perspectives.....	17
Expedition ins WortReich.....	17
Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens .....	17
A Song of Ice & Fire – Bolton Heroes 1 (Helden von Haus Bolton 1) .....	17
ISS Vanguard Grundspiel .....	18
ISS Vanguard: Close Encounters.....	18
ISS Vanguard: Section Boxes .....	18
ISS Vanguard: Section pets .....	18
ISS Vanguard: Dice Tower.....	18
ISS Vanguard: Dice Upgrade.....	18
ISS Vanguard: Play Mat .....	18
ISS Vanguard: Personalakten .....	18
Galerie der Künste .....	18



Kites .....	18
Nekojima .....	18
Tangram City .....	18
Goblin Coaster .....	18
Radjas of the Ganges Cards & Karma .....	18
Pam Am .....	18
Alhambra – The red palace .....	18
Hamburg Essential Edition .....	18
Marrakesh Camels & Nomads .....	18
Vienna Classic edition .....	18
New York - Esseintial Edition .....	18
Bandito – Die Bonny & Clyde Edition .....	18
Unmatched Adventures - Tales to Amaze .....	18
Shards of Infinity – Into the Horizon .....	18
Redwood Retail Edition .....	18
Obscurians Retail Edition .....	19
Maximum Apocalypse (de).....	19
Max. Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel) .....	19
Max. - Verwüstete Lande - The Few and Cursed-Erweiterung .....	19
Max. Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw. ....	19
Mercurial - Die Erfindung der Zauberei .....	19
Mischwald.....	19
Terra Pyramids.....	19
Pikit.....	19
Klink .....	19
Schwingenschlag.....	19
Thors Kliff 2 inkl. Miniaturen.....	20
Spiele des Monats .....	20
Kundenempfehlung. Thors Kliff 1 Preis 95,- .....	20
Thors Kliff 1 Miniaturen: 70,- .....	21
THORS KLIFF SONDER-MINIATUREN: DIE DREI GODEN 21,- .....	21
Familie: Tiny Turbo Cars 25,- .....	21



Kennerspiel: Tribes of the Wind 42,- .....	24
Kinderspiele: Mein erstes Abenteuer.....	26
Spielebeschreibungen .....	26
Spielepakete .....	27
Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 130,- €) .....	27
Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 130,- €) .....	27
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 160,-).....	27
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 110,-) .....	27
Raritäten da out of Print:.....	27
1 * The Great Wall Komplett 160,- € .....	27
2 * The Great Wall 73,- .....	27
1 * The Great Wall – Uralte Geister 16,-.....	28
3 * Talisman – Der Kataklysmus 34,- .....	28
1 * Talisman – Katakomben 34,-.....	28
1 * Templars Journey 28,- .....	28
1 * Cthulhu War 139,- .....	28
3 * Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw 6,00 € .....	28
2 * Die Insel der Katzen - Promo-Pack 1,2 & 3 16,00 €.....	28
2 * Notre Dame 10 Jahre Jubiläumsedition 20,-.....	28
1 * 8 – Bit Box 11,-.....	28
1 * Armageddon 26,- .....	28
1 * Colonia Deluxe Edition 52,- .....	28
1 * Kyoto 22,- .....	28
Kataloge .....	28
Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton).....	29
Space Allert - Erw. Unendliche Weiten statt 26,- nur 18,-.....	29
Nigth of the Living Death statt 90,- nur 77,- .....	29
Spietreffs/ Termine .....	29

### **In eigener Sache:**

Diese Ausgabe ist eigentlich nicht fertig geworden. Man erkennt z.B. im Bereich Vorbestellungen, das diese

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



- Nicht Vollständig sind
- Häufig die Kurzbeschreibungen und / oder Bilder fehlen

Ich komme einfach mit der Arbeit nicht nach. Aber halbfertig ist immer noch besser als gar nichts :-)  
Dann wird halt improvisiert und nur erwähnt.

Einige Verlage wollen nicht, dass Ihre Produkte in einen Internetshop präsentiert werden (außer beim Hersteller). Und besondere Aktionen kann ich nicht in meinen Shop einstellen.

**Daher bitte per Mail bestellen an [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)**

Die Spiele Community hat mittlerweile fast. 200 Mitglieder und lebt von euch!

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitglieder dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten. Außerdem gab es **Flashsales** von Spielen. Die sind nicht im Mailverteiler schickt wurden, da es bei zu vielen als störend ankommt!

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

## 13./14.4.24 Spielewochenende im La Vie Münster

**Ort: La Vie - Treffpunkt Gievenbeck, Dieckmannstr. 127, 48161 Münster**

**Zeiten: jeweils von 10:00 – 18:00 (Kann auch schon mal länger werden)**

**<Vielleicht trifft man sich danach, um irgendwo weiter zu spielen!**

**Wenn jemand Ideen hat am Freitag eine „Spiele – Vormesse“ anzubieten, ich gebe dies gerne weiter. Ich werde wohl mit Vorbereitungen beschäftigt sein!>**

Wer bei Gesellschaftsspielen nur an Mensch-ärgere-dich-nicht oder Monopoly denkt verpasst eine Menge. Jedes Jahr erscheinen über 1000 neue Spiele, die neue Welten und Erlebnisse ermöglichen.

Denn moderne Spiele haben einiges mehr an Originalität, Kurzweiligkeit und Abwechslungsreichtum zu bieten. Die steigende Beliebtheit von Brettspielen hat laut neueren Forschungsergebnissen auch damit zu tun, dass sich die Qualität von Gesellschaftsspielen in den letzten Jahrzehnten enorm gesteigert hat.

Wir wollen in den 2 Tagen eine breite Palette diverser Spiele und Spielrichtungen vorstellen und auch Spielegruppen einen Rahmen zum Vorstellen und Kennenlernen geben.

Wir werden unterschiedliche Themenräume zur Verfügung haben. Um herein zu schnuppern und natürlich auch zu spielen

Es gibt ein Sammelboard, damit Kontakte zu Vereinen und Spielegruppen ausgetauscht werden können. Und dies nicht nur für Münster, sondern auch für das gesamte Umland.

Vorrang haben Geselligkeit, Spaß und freundliches Miteinander.

Einige Verlage werden uns zusätzlich Neuerscheinungen zur Verfügung stellen.

Wir sind mit Autoren im Gespräch, die uns ihre Spiele vorstellen wollen.

Tabletop, Rollenspiele, Mal-Workshops sind ebenfalls geplant.

Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



**Wer seinen Verein / seine Gruppe vorstellen möchte, bitte ein Plakat und Flyer vorbereiten und mitbringen.**

Preise:

Kinder unter 6 Jahren frei

Tageskarte 1 Person: 5,-

Familie: 10,-

### **Vorbestellungen:**

#### **Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)**

Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!).

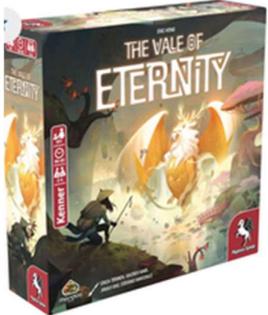
Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.

Titel	Termin	Preis	Nach Vorbe- stellerrabatt

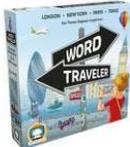


<p><b>Vale of Eternity</b></p>  <p>Die Welt von The Vale of Eternity ist voller magischer Kreaturen wie Riesen, Drachen, Phönixen, Nessie und vielen mehr. Als Bändiger*innen wollen die Spielenden die mächtigsten von ihnen zähmen und beschwören, um mit ihrer Hilfe die meisten Punkte zu sammeln. Insgesamt 70 Kreaturen, inspiriert von unterschiedlichen Mythologien, die unterschiedlichste Strategien erlauben, gibt es im Spiel zu entdecken.</p> <p>In jeder Runde werden zunächst neue Kreaturen aufgedeckt, die die Spielenden dann verkaufen können, um Runensteine zu erhalten. Alternativ können sie auch Kreaturen zähmen, um sie auf die Hand zu nehmen, Kreaturen beschwören, um diese von der Hand vor sich auszulegen, oder Kreaturen freilassen, um sie abzulegen. In der Aktivierungsphase greifen schließlich alle Effekte der Kreaturen der eigenen Auslage. Wer die Fähigkeiten der Kreaturen bestmöglich kombinieren kann, wird The Vale of Eternity gewinnen</p>	03/24	28,-	25,20
<p><b>Hitster – Summer Party</b></p>  <p>Erinnert euch an die schönsten Sommer mit „HITSTER Summer Party“! Alle Sommerhits der vergangenen Jahrzehnte kommen in dieser neuen Ausgabe von „Hitster“ vor. Genießt die Musik, während ihr sie zeitlich einordnet. Viel Spaß beim Hören und abwechselnden chronologischen Sortieren! Wer als Erster zehn Songs chronologisch richtig eingeordnet hat, gewinnt. Diese Edition kann als eigenständiges Spiel verwendet oder mit beliebigen anderen „Hitster“-Ausgaben kombiniert werden.</p> <p>Einfache Regeln – und man muss kein Musikexperte sein! Ratet einfach, ob ein bestimmter Titel vor oder nach einem anderen Hit herauskam. (Der typische Klang eines Jahrzehnts gibt da bereits einen Hinweis.)</p> <p>300 der größten Hits sorgen sofort bei allen für Party-Stimmung – garantiert!</p> <p>3 verschiedene Schwierigkeitsstufen für lang anhaltenden Spielspaß</p>	03/24	24,-	21,60



	<p><b>Hitster – Guilty Pleasures</b>                  Die Party geht weiter – mit „HITSTER – Guilty Pleasures“! Das lustigste Partyspiel präsentiert sich hier in einer neuen Variante: Es geht um die gewagtesten Hits der vergangenen Jahrzehnte. Stell schamlos eure Zeitleiste zusammen. Denn mal ehrlich: Jeder kann diese skandalösen Songs insgeheim mitsingen, oder?                  Einfache Regeln – und man muss kein Musikexperte sein! Ratet einfach, ob ein bestimmter Titel vor oder nach einem anderen Hit herauskam. (Der typische Klang eines Jahrzehnts gibt da bereits einen Hinweis.)                  300 der größten Hits sorgen sofort bei allen für Party-Stimmung – garantiert!                  3 verschiedene Schwierigkeitsstufen für lang anhaltenden Spielspaß</p>	<p>04/24</p>	<p>24,-</p>	<p>21,60</p>
	<p><b>Cthulhu Death May Die (Staffel 4)</b>                  Stelle dich, den vielen Formen von Nyarlathotep. <i>Cthulhu: Death May Die (Staffel 4)</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen.                  Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	<p>Frühherbst 2024</p>	<p>80,-</p>	<p>72,-</p>
	<p><b>Cthulhu Death May Die – Ithaqua</b>                  Ein neuer Großer Alter bedroht die Realität. <i>Cthulhu: Death May Die – Ithaqua</i>, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten?                  Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	<p>Frühherbst 2024</p>	<p>35,-</p>	<p>31,50</p>



 <p><b>Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown</b></p> <p><i>Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Albträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten.</i></p> <p><i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel Spiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!?</i></p> <p>Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung der „Death May Die“-Welt ist.</p>	Frühherbst 2024	111,-	99,90
 <p><b>Line-it</b></p>		17,-	15,30
 <p><b>Quicksand</b></p>		23,-	20,70
 <p><b>The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel</b></p>		126,-	113,4
 <p><b>Word Traveler</b></p>		40,-	36,-
 <p><b>Harmonies</b></p>		35,-	31,50
 <p><b>Super Miau</b></p>		16,-	14,40



	Marvel: Crisis Protocol – Professor X & Shadow King		41,-	36,90
	Marvel: Crisis Protocol – Iceman & Shadowcat		36,-	32,40
	Dune: Krieg um Arrakis		141,-	126,90
	Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumbilde		50,-	45,-
	Beste Feinde		29,-	26,10
	Star Wars: Shatterpoint – Yub Nub Squad Pack		54,-	48,60
	Star Wars: Shatterpoint – Ee Chee Wa Maa! Squad Pack		54,-	48,60
	Star Wars: Shatterpoint – Lead by Example Squad Pack (“Mit gutem Beispiel voran”)		54,-	48,60



	<b>A Song of Ice &amp; Fire – Stony Shore Pillagers (Plünderer der steinigen Küste)</b>		36,-	32,40
	<b>A Song of Ice &amp; Fire – Baratheon Halberdiers (Hellebardiere von Haus Baratheon)</b>		36,-	32,40
	<b>A Song of Ice &amp; Fire – Giant Spear Throwers (Speerwerfende Riesen)</b>		40,-	36,-
	<b>A Song of Ice &amp; Fire – Umber Ravagers (Zerstörer von Haus Umber)</b>		39,-	35,10
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Icons of Bast Terrain Pack (Geländeset “Ikonen von Bast”)</b>		78,-	70,20
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Kingdom of Wakanda Terrain Pack (Geländeset “Königreich Wakanda”)</b>		78,-	70,20
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Rival Panels: Battle for the Throne (Rivalenset “Kampf um den Thron”)</b>		93,-	83,70
	<b>Mission Control: Critical Orbit</b> 2 - 4 Spieler / ab 12 Jahren / Spieldauer etwa 20 Minuten Eine Roll & Write Rettungsmission gegen die Zeit. 1972 hat die S.A.G.A (The Space and Aeronautics Global Alliance) erstmalig die Hyperraumreise zum Mars erfolgreich absolviert. Doch die Feier war von kurzer Dauer, denn die Crew der Rakete Mercury III hat ihr Wiedereintrittsfenster verpasst und eine Explosion beschädigte die Rakete. Jetzt müsst ihr zusammenarbeiten, um die Rakete und ihre Crew sicher nach Hause zu bringen.	März 2024	33,-	29,70



<p><b>Mission Control: Critical Orbit</b> ist ein asymmetrisches, kooperatives Roll &amp; Write Rettungsabenteuer in Echtzeit. Ein Spieler schlüpft in die Rolle des Aethernaut Flight Commander und bis zu 3 andere Spieler übernehmen die Rollen von Flight Controllers der Mission Control. Diese müssen für den Aethernauten Werkzeug bereitstellen, damit er die Sauerstoffversorgung der Rakete reparieren kann, bevor eure Zeit (20 Minuten) abläuft.</p>			
 <p><b>Bamboo</b>              Ernte deine Bambus-Felder und baue das Heim deiner Familie auf.              2 - 4 Spieler / ab 10 Jahren / Spieldauer etwa 90 Minuten</p>		34,-	30,60

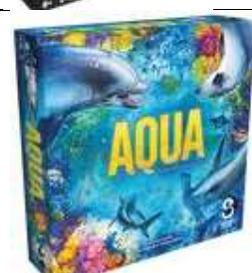


	<p><b>Sweet Mess: Der Backwettbewerb Deluxe</b>                      Tretet in einem Backwettbewerb gegeneinander an, in dem ihr Rezepte in einer chaotischen Küche zubereitet.                      1 - 4 Spieler / ab 10 Jahren / Spieldauer etwa 45  <b>Sweet Mess: Der Backwettbewerb 36,-</b>                      Sweet Mess: Eiscreme Modul 5,50 €                      Sweet Mess: Metallmünzen 22,00 €                      Sweet Mess: Spielmatte 15,00 €</p>	<p>Januar 2024</p>	<p>53,-  36,- 5,50 22,- 15,-</p>	<p>47,70  32,40 4,95 19,80 13,50</p>
	<p><b>Honey Buzz - Deluxe Component Pack</b>                      24 Nektarplättchen aus Acryl, 15 Harz-Pollenplättchen, 1 hölzerner Startspieler-Marker, 4 zusätzliche Bienen, 4 Fächer aus Holz</p>		<p>34,00 €</p>	<p>30,60</p>
	<p><b>Honey Buzz - Herbstfülle Erweiterung</b>                      Im Sweetwater Grove herrscht ein reges Treiben, und alle Waldbewohner haben Honig im Mund und im Kopf. Dank der harten Arbeit von Buchhaltern wie euch ist der Honigstand der Königin ein voller Erfolg. Aber jetzt ist der Herbst gekommen, und der Winter steht vor der Tür!                      Ihre Majestät hat ihren Arbeitern neue Aufgaben übertragen: Sie sollen die Früchte des Herbstes ernten und verkaufen, den Bienenstock mit bunten Herbstblättern schmücken, den Nektar für den Winter einsammeln und aufbewahren und die ausscheidenden Arbeiter zum Erntedankfest schicken, bevor die Sonne über Sweetwater Grove untergeht.                      Folgende Module stehen in Honey Buzz: Fall Flavors zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Herbstfruchtmodul - sammle Äpfel, Birnen und Kürbisse und verkaufe sie auf dem Markt. Oder spare sie auf, um spezielle Aufträge für in Honig getauchte Früchte zu erfüllen.</li> <li>• Herbstlaub-Modul - sammle bunte Blätter, um den Bienenstock nach den Vorgaben der Königin zu dekorieren.</li> <li>• Modul Nektardeckel - verschließe die Nektarzellen, um sie so auf den Winter vorzubereiten. Nektardeckel sind viele Punkte wert, aber sie verlangsamen deine Wirtschaft, weil verdeckelte Nektarplättchen keinen Honig produzieren können!</li> <li>• Erntedankfest-Modul - reduziere die Zahl deiner Arbeitskräfte in dem du sie zum Erntedankfest in den Ruhestand schickst und dabei ein letztes mal von ihrem Können und ihrem Fleiß profitierst</li> <li>• Sweetwater Sunset - die neue Sonnenuntergangstafel zeigt den Fortschritt des Spiels an. Wenn die Sonne über Sweetwater Grove untergeht, ist der Winter da, und das Spiel endet.</li> </ul>		<p>29,-</p>	<p>26,10</p>

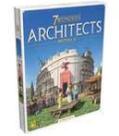
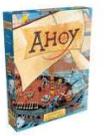


	<p><b>Honey Buzz - Herbstfülle Fall players Pieces</b>                  Honey Buzz - Herbstfülle - Fall Player Pieces sind zusätzliches Spielmaterial und sind nur mit dem Grundspiel Honey Buzz und der Herbstfülle-Erweiterung spielbar.                  Inhalt:                  10 Bienen Meeple aus Holz                  4x Start Waben Tiles                  je 1x Fächer Token aus Karton und aus Holz                  1x Sammler Token                  4x Fuzzy Bienen Meeple in verschiedenen Spielerfarben                  2x Dronen Meeple</p>		24,-	21,60
	<p><b>Honey Buzz - Herbstfülle Füllhorn mini Erweiterung</b>                  Die Cornucopia-Erweiterung enthält neue Komponenten, die Sie in beliebiger Kombination in Ihre Spiele von Honey Buzz: Fall Flavors einbauen können. Einige führen neue Regeln ein, die den Spielablauf verändern, während andere die Vielfalt des Spiels erhöhen.                  Mit 3 neuen Fruchtbestellungskarten können Sie an Tiere verkaufen, die als nicht so wählerische Esser bekannt sind (Ziege, Schwein und Hund). Diese Karten sind mit Jokersymbolen versehen, die mit jedem Honig oder jeder Frucht erfüllt werden können.                  4 neue Laubkarten verweisen auf die Nachbarschaft von Blättern in Ihrem Bienenstock und legen den Schwerpunkt auf die Platzierung zusätzlich zum Sammeln von Sets.                  8 neue Trinkspruchkarten für das Erntedankfest-Modul geben Ihnen Wertungsmöglichkeiten in Bezug auf Aktionen, die Sie in Ihrem Zug durchgeführt haben, oder in Bezug auf die anderen Erweiterungsmodule.                  30 neue Bonusplättchen können auf dem Erntedankfestbrett platziert werden, wodurch die Belohnung für ausgeschiedene Arbeiter noch üppiger ausfällt.                  Schließlich gibt es 2 neue Königinnenwettbewerbe für das Solospiel, die sich auf verkaufte oder unverkaufte Früchte beziehen, und einen neuen Solowürfel, der zusammen mit den Solowürfeln aus der Mini-Erweiterung Honigtopf verwendet werden kann, um das würfelbasierte Solospiel mit allen neuen Modulen in Honey Buzz: Fall Flavors zu verbinden</p>		17,-	15,30
	<p><b>Hotel (Version 2024)</b></p>		29,-	26,10
	<p><b>Star Wars: Shatterpoint – Fearless and Inventive Squad Pack (“Furchtlos und erfinderisch”)</b></p>		45,-	40,50
		45,-	40,50	



	Star Wars: Shatterpoint – Fear and Dead Men Squad Pack (“Umzingelt von Furcht und Toten”)			
	Timeline Twist		16,-	14,40
	Timeline Twist: Pop Culture		16,-	14,40
	Aqua: Bunte Unterwasserwelten		35,-	31,50
	Dobble Anarchy Pancakes		17,-	15,30
	Captain Flip		27,-	24,30



	Marvel United: Spider-Geddon		43,-	38,70
	Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse		45,-	40,50
	Sheep Hop!		18,-	16,20
	7 Wonders Architects – Medals		21,-	18,90
	Little Tavern		17,-	15,30
	Ahoy		44,-	39,60
	Star Wars: Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Zwei-Spieler-Starter)		30,-	27,-
	Star Wars: Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Prerelease-Box)		27,-	24,30
	Star Wars: Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Booster-Display)		99,-	89,10



	Dune: Imperium – Uprising		62,-	55,80
	Temple Rush		29,-	26,10
	Anunnaki: Götterdämmerung		85,-	76,50
	Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit		23,-	20,70
	Arkham Horror: Das Kartenspiel – Das Fest von Hemlock Vale (Kampagnen-Erweiterung)		69,-	62,10
	Arkham Horror LCG – Das Fest von Hemlock Vale (Ermittler)		45,-	40,50
	Perspectives		35,-	31,50
	Expedition ins WortReich		30,-	27,-
	Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens		109,-	98,10
	A Song of Ice & Fire – Bolton Heroes 1 (Helden von Haus Bolton 1)		38,-	34,20



	ISS Vanguard Grundspiel	Februar 2024	166,00	149,40
	ISS Vanguard: Close Encounters	Februar 2024	97,00	88,30
	ISS Vanguard: Section Boxes	Februar 2024	59,00	53,10
	ISS Vanguard: Section pets	Februar 2024	29,00	26,10
	ISS Vanguard: Dice Tower	Februar 2024	25,00	22,50
	ISS Vanguard: Dice Upgrade		35,00	31,50
	ISS Vanguard: Play Mat		39,00	35,10
	ISS Vanguard: Personalakten	Februar 2024	29,00	26,10
	Galerie der Künste		42,-	37,80
	Kites		20,-	18,-
	Nekojima		33,-	29,70
	Tangram City		21,-	18,90
	Goblin Coaster		26,-	23,40
	Radjas of the Ganges Cards & Karma		20,-	18,-
	Pam Am		38,-	34,20
	Alhambra – The red palace		54,-	48,60
	Hamburg Essential Edition		68,-	61,20
	Marrakesh Camels & Nomads		51,-	45,90
	Vienna Classic edition		110,-	99,-
	New York - Esseintial Edition		56,-	50,40
	Bandito – Die Bonny & Clyde Edition		20,-	18,-
	Unmatched Adventures - Tales to Amaze		60,-	54,-
	Shards of Infinity – Into the Horizon		17,-	15,30
	Redwood Retail Edition		69,-	66,10

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



Obscurians Retail Edition		26,-	23,40
Maximum Apocalypse (de)	Feb. 2024	46,00	41,40
Max. Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)	Feb. 2024	64,00	57,60
Max. - Verwüstete Lande - The Few and Cursed-Erweiterung	Feb. 2024	19,00	17,10
Max. Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.	Feb. 2024	<b>15,00</b>	13,50
Mercurial - Die Erfindung der Zauberei	Feb. 2024	68,00	61,20
 Mischwald		27,-	24,30
Terra Pyramids		42,-	37,80
 Pikit		18,-	16,20
 Klink		12,-	10,80
 Schwingenschlag	Ende März / Anfang April 24	59,-	53,10



<p>Thors Kliff 2 inkl. Miniaturen</p> <p>In der Erweiterung "THORS KLIFF 2" kehren wir zur geheimnisvollen Insel im Nordmeer zurück. Doch diesmal sind wir nicht allein – düstere, unbekannte Jäger landen an den Gestaden von Thors Kliff.</p> <p>Diese erste Erweiterung entführt uns in die Jugend des heiligen Mädchens mit drei neuen Kapiteln und führt vier neue Charaktere ein: die SKRÆLINGE. Diese furchtlosen Reiter, die auf Pumas durch die Wildnis streifen, Abgründe überwinden und Adler, Wölfe sowie Bären beherrschen, bringen eine neue Dimension ins Spiel.</p> <p>"THORS KLIFF 2" erweitert das Basisspiel auf vielfältige Weise:</p> <p>Das Abenteuer entfaltet sich auf derselben geheimnisvollen Insel.</p> <p>Die fortlaufende Geschichte des heiligen Kindes wird weiter erzählt und vertieft.</p> <p>Die Heldinnen und Helden der SKRÆLINGE treten als ebenbürtige Gegenspieler gegen die Wikinger an, was das Spiel um neue Strategien und Herausforderungen bereichert.</p>	<p>Februar 2025</p>	<p>90,-</p>	<p>81,-</p>
--	---------------------	-------------	-------------

## Spiele des Monats

### Kundenempfehlung. Thors Kliff 1 Preis 95,-

#### Thors Kliff 1 Basisbox: 95,-



Ein unkooperatives BRETTSPIEL von Timo Zett, Strategie & Adventure / 3-teilige Einführungskampagne / Variables 3D-Spielbrett / 4 Held\*innen, Sprachen: Deutsch / (Englisches Zusatzmaterial), 2-4 Personen / Alter: 14+ / 35 Minuten pro Person

Rund um das Jahr 1000 landet ihr als 4 Wikinger Held\*innen auf der Insel Thors Kliff und kämpft um die Gunst des heiligen Mädchens, von dem die Goden der Nordvölker sagen, sie sei die Tochter des Donnergottes Thor.

Thors Kliff ist ein Strategiespiel auf einem 3D Brett, das Area Control und Pick-Up & Deliver miteinander vereint. Die Basisbox enthält Pappaufsteller und neben dem Grundspiel auch eine 3-teilige Einführungskampagne.

Im Jahr 993 n. Chr. geschieht auf der mystischen Insel Thors Klippe ein Ereignis von großer Bedeutung: Die Geburt der Tochter Thors, eines mächtigen Wesens, dessen Schicksal eng mit dem der ganzen Welt verknüpft ist. Die Insel, umgeben von rauen Meeren und geheimnisvollen Nebeln, wird zum Schauplatz einer epischen Saga.

Sieben Jahre nach ihrer Geburt, im Jahr 1000, erheben sich vier tapfere Helden – Raghild, Bera, Jorund und Oleif – um in einem entscheidenden Kampf um die Gunst des Kindes zu ringen. Dieses Kind, gesegnet mit außerordentlichen Kräften und einem Schicksal, das die Welt verändern





könnte, steht im Zentrum eines sich entfaltenden Dramas, während alte und fast vergessene Kräfte in der Welt wiedererwachen.

In diesem kompetitiven Brettspiel, das in einer Welt voller nordischer Mythen und Legenden angesiedelt ist, streben die Spieler danach, das Herz von Thors Tochter zu erobern. Dies erreichen sie, indem sie ihr kostbare Geschenke wie Bernstein und Edelsteine darbieten. Jeder Spieler schlüpft in die Rolle eines der vier Helden, wobei jeder Held seine eigenen, einzigartigen Fähigkeiten und Strategien besitzt. In diesem komplexen Abenteuerspiel messen sich die Spieler in einem Wettstreit um Ruhm und Ehre, indem sie Silber sammeln, gegen Trolle kämpfen, neue Krieger anheuern und vielfältige Gegenstände und Ausrüstungen für ihre Helden erwerben.

Um die Spieler in die tiefgreifende Hintergrundgeschichte und die Regeln des Spiels einzuführen, beinhaltet das Spiel eine dreiteilige Einführungssequenz. Diese erzählt nicht nur die epische Geschichte, sondern leitet die Spieler auch schrittweise durch die verschiedenen Kapitel, um ihnen das Regelwerk näherzubringen. Jedes Kapitel offenbart neue Aspekte der Geschichte und führt gleichzeitig neue Spielelemente ein, wodurch die Spieler nach und nach in die komplexe Welt und die Strategien des Spiels eingeführt werden.



#### Thors Kliff 1 Miniaturen: 70,-

Die Miniaturenbox enthält 14 Miniaturen (alle Held\*innen unberitten und beritten, sowie 6 individuelle Trolle). Zudem werden die Holz-Edelsteine aus der Basisbox durch Plastikteile ersetzt. Die Miniaturen sind individuell in Magdeburg von Ragnarr TV als hochwertige Resin-Figuren gedruckt.

#### THORS KLIFF SONDER-MINIATUREN: DIE DREI GODEN 21,-



#### Familie: Tiny Turbo Cars 25,-

Auszug aus <https://www.gamingwolves.net/post/tiny-turbo-cars-heidelberger-spieleverlag>

„Tiny Turbo Cars“ ist ein Wettlaufspiel mit Schiebepuzzle-Mechanismus für 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahren.

Wem gelingt es, sein Auto als erstes über die Ziellinie zu steuern? Mit Hilfe eurer programmierbaren Fernsteuerung bestimmt ihr den Weg eures Fahrzeugs.

#### Ein Blick in die Spieleschachtel



Das Spielmaterial ist wirklich klasse. Erster Hingucker sind natürlich die Controller mit dem Schiebe-Puzzle. Das ist das Herzstück des Spiels. Auf die Funktionsweise des Controllers gehe ich im Fazit gesondert ein. Nächstes Highlight sind die 6 doppelseitig bedruckten Spielplanteile. Von den 4 Mittelteilen kommen immer 3 ins Spiel. Alles also vollkommen variabel, so das sich der Streckenverlauf in keinem Spiel gleicht. Diese Abwechslung ist erstklassig. Auch die weiteren Materialien können absolut überzeugen. Des Weiteren sind die Illustrationen sehr gelungen. Mega genial ist auch das Inlay – hier finden alle Materialien ihren Platz. Ein großes Lob dafür.

## Das Spielsystem

Das Spielsystem ist super einfach gehalten. Zu Beginn der Partie wählt jeder Spieler eines der acht Autos. Jedes der Autos bringt eine spezielle Fähigkeit mit, von der der entsprechende Spieler für den Rest der Partie profitiert. Diese Fähigkeiten sind sehr nett. So fährt, zum Beispiel, das Turboboot, beim Turbo-Befehl 4 Felder vorwärts erleidet aber im Schadensfalle den doppelten Schaden.



Herzstück des Spiels ist der Controller auf dem die Fahrbefehle einprogrammiert werden. Dies funktioniert nach dem klassischen Prinzip der Schiebe-Puzzle-Rätsel. Wichtig ist, dass immer nur die zweite und dritte Reihe genutzt werden, wohingegen die erste und vierte Reihe ignoriert werden. In der Phase des Rennens werden die einprogrammierten Befehle umgesetzt und dadurch bewegt sich dann euer Auto. So könnt ihr, zum Beispiel, vorwärts oder schräg zur Seite fahren, eine Rakete

abschießen oder eine Batterie aufladen.

Vor der Phase des Programmierens müssen erst die Controller zurückgesetzt werden, damit jeder mit den gleichen Voraussetzungen startet. Dazu dreht jeder den Controller um und schiebt für 5 Sekunden die einzelnen Puzzleteile hin und her. Anschließend gebt ihr den Controller verdeckt nach links weiter. Nun folgt die Phase des Programmierens, die jeder Spieler parallel durchführt. Ist ein Spieler mit seiner Programmierung zufrieden so sagt er dies, legt den Controller auf dem Tisch und nimmt sich den obersten Smiley. Sobald nur noch ein Spieler programmiert, zählen die übrigen Spieler von 10 herunter. Dies sind die letzten Sekunden, die dieser Spieler noch programmieren darf. Dann startet das Rennen.

In dieser Phase werden, beginnend mit dem Spieler mit dem glücklichsten Smiley, die programmierten Befehle umgesetzt. Begonnen wird mit der zweiten





Zeile und dann wird von links nach rechts gegangen. Nun kommen Streckenelemente ins Spiel, die die Bewegung erst interessant machen. So gibt es, zum Beispiel, Pfützen die dafür sorgen, dass ihr die Richtung vertauschen müsst, wenn ihr links oder rechts fahren sollt, was für einigen Wirbel sorgt. Des Weiteren gibt es nicht befahrbare Felder. Wenn ihr so eines befahren würdet, erleidet ihr einen Schadenspunkt. Auch Hindernisse machen euch das Leben schwer. Würdet ihr ein Feld mit einem Hindernis betreten, so erleidet ihr ebenfalls einen Schaden, beendet den aktuellen Befehl und führt anschließend die weiteren Befehle fort.

Immer wenn ihr einen Schaden erleidet müsst ihr eine Batterie umdrehen, von denen ihr drei besitzt. Diese stellen den Strom eures Autos dar. Müsst ihr eure letzte Batterie umdrehen, so hat euer Rennauto keinen Strom mehr und ihr müsst dieses auf die Seite legen. So lange es liegt kann es nicht fahren und ihr müsst es erst wieder fahrtüchtig machen. Dazu müsst ihr die nächsten drei Fahrbefehle ignorieren und ladet so eure Batterien wieder auf.

Wenn am Ende der Runde noch kein Auto über die Ziellinie gefahren ist, dann setzt ihr die Partie einfach fort.

### Die optimale Spielerzahl

Konzipiert ist das Spiel für 2 bis 4 Personen. Dies Spiel gehört ganz klar zu den Spielen, wo man ganz klar sagen muss, dass der Spielspaß mit zunehmender Spielerzahl ansteigt. Je mehr Spieler desto lustiger wird es. Ich habe auch Runden zu zweit gespielt und gelacht aber eben nicht so, wie in Vollbesetzung.

Eine Partie dauert im Schnitt ca. 30 bis 45 Minuten.



### Fazit

„Tiny Turbo Cars“ ist ein rasantes Rennspiel, welches vom Schiebepuzzle-Mechanismus lebt. Wem diese Puzzles schon früher nicht gefallen haben, der sollte die Finger vom Spiel lassen, denn er wird keine Freude haben. Seht vom Kauf dann einfach ab.

Wer aber mit diesen Puzzles etwas anfangen kann, der sollte mal einen Blick riskieren. Kurz ein Wort zum Controller. Ja, dieser hackt zu Beginn immer ein wenig, da er halt neu ist und die einzelnen Quadrate lassen sich recht schwerfällig bewegen. Ich empfehle euch, sich mit jedem Controller vor dem ersten Spiel ein wenig zu beschäftigen und die Quadrate einfach etwas hin und herzuschieben. Dieses Vorgehen kann Frust vorbeugen, denn anschließend funktionieren die Bewegungen deutlich flüssiger. Wenn ihr diese „Vorarbeit“ nicht machen möchtet, dann arbeitet halt einfach ein klein wenig langsamer und ruhiger. Die Quadrate lassen sich dann auch gut bewegen. Dadurch geht natürlich der Zeitfaktor vorhanden, der dem Spiel die Würze verleiht. Zum Übern, also um mit der Schieberei klar zu kommen, kann man den Zeitfaktor allerdings mal gut außen vor lassen.



Wenn es an die Programmierung der Controller geht, kommt immer Hektik auf. Doch aus meiner Sicht macht diese Hektik auch ein wenig das Spiel aus. Jeder programmiert nun so lange vor sich dahin, bis der vorletzte Spieler fertig ist und sich den entsprechenden Marker genommen hat. Nun wird von 10 rückwärts gezählt, was für noch mehr Hektik sorgt. Am Ende muss dann jeder mit dem programmierten Ergebnis leben und es kommt zur Phase der Bewegung der Autos. Das kann auch für etwas Frust sorgen, wenn plötzlich vollkommen „falsch“ gefahren wird, weil man sich "verprogrammiert" hat oder die Zeit einfach nicht gereicht hat. Doch das muss man mit einem Lachen nehmen, denn auch davon lebt dieses Spiel – es ist ein klassischer Wettlauf gegen die anderen Spieler. Mit der passenden Runde kommt so viel Spaß auf und es wird viel gelacht.

Wie kaum ein anderes Spiel hängt „Tiny Turbo Cars“ ganz klar von der Gruppe ab, mit der es gespielt wird. Hat jeder Spaß an dem Schiebe-Puzzle, an der Hektik und kann nicht nur über andere, sondern auch über sich selbst lachen, so wird man vortrefflich unterhalten und dann ist das Spiel auch eine ganz klare Empfehlung.

Kennerspiel: Tribes of the Wind 42,-

Auszug aus: <https://www.ingame.de/brettspiele/tribes-of-the-wind-test-strategiespiel-optimierungskuenstler-brettspiel-rezension-92437860.html>



Tribes of the Wind zeichnet eine Welt, in der unsere Welt schon noch bewohnbar ist. Die starke Umweltverschmutzung hat ein Leben an der Erdoberfläche unmöglich gemacht. Einige Überlebende haben sich allerdings in die Baumkronen zurückgezogen und versuchen sich dort einen neuen Lebensraum aufzubauen. Der Kampf gegen die **Verschmutzung der Umwelt** ist dabei ihr ständiger Begleiter.



Beim Aufbau einer neuen Welt in den Baumwipfeln haben die menschlichen Völker sich wieder auf die Kräfte der Elemente besonnen. Die **achtzig Elementkarten** bilden den Kern des Spiels. Fünf dieser Karten haltet ihr in jeder Runde auf der Hand und dürft mit ihnen eine Aktion ausführen. Jedes Element steht dabei für eine eigene Funktionsweise. Die blauen Karten versorgen euren Stamm mit Wasser, das ihr wiederum dafür benötigt, um mit den grünen Karten neue Wälder auf eurem persönlichen Tableau anzulegen. Den neuen Lebensraum müsst ihr euch jedoch erst hart erkämpfen, da ihr die Umgebung erstmal von der Verschmutzung befreien müsst. Dies gelingt in erster Linie mit den roten Elementkarten. Sobald **nutzbare Waldfläche** generiert wurden, lassen sich diese in Dörfer für euer Volk umwandeln. Um ein Dorf zu errichten, benötigt ihr jetzt vermutlich noch einige gelbe Elementkarten. Mit diesen bewegt ihr eure Spielfiguren, die sogenannten Windreiter, durchs Geäst und platziert sie auf den Wald-Arealen. Befinden sich dort Windreiter in ausreichender Stückzahl, kann dort endlich ein Dorf gebaut werden. Um von den Elementkarten überhaupt zu profitieren, müsst ihr zudem einige Voraussetzungen erfüllen, die sich auf die Kartenhand beziehen. Mal müsst ihr eine Anzahl von Karten eines bestimmten Elements besitzen, manchmal darf sich ein solches aber auch gar nicht auf der Hand befinden. Bei der Erfüllung der **Voraussetzungen** sind allerdings nicht immer nur die eigenen Handkarten relevant, sondern auch die der



Mitspieler. Häufig vergleicht ihr eure Karten mit denen eurer beiden Sitznachbarn, was für eine enorme Spielerinteraktion sorgt.

Schließlich sind eure Aktionsmöglichkeiten stark von den anderen Windvölkern abhängig. Mit etwas Pech kann es sogar vorkommen, dass ihr gar keine Elementkarte ausspielen könnt. In diesem Fall ist jetzt vielleicht der richtige Zeitpunkt gekommen, einen von maximal vier **Tempeln** zu errichten. Dazu werden einfach drei beliebige Handkarten abgeworfen und schon kann das Gebäude auf ein freies Waldfeld platziert werden. Jetzt dürft ihr nicht nur wieder drei neue Karten aufnehmen, sondern erhaltet für den Tempelbau auch noch einen kleinen Bonus. Somit habt ihr euren Spielzug doch noch effektiv genutzt.



Die effiziente Nutzung aller Möglichkeiten ist bei Tribes of the Wind der Schlüssel zum Sieg. Im eigenen Zug steht euch lediglich eine einzige Aktion zur Verfügung. Elementkarte spielen, Tempel bauen oder ein Dorf errichten.

Ein **Verlust von Geschwindigkeit** bringt euch gegenüber den anderen Windvölkern ins Hintertreffen. Es gilt, jeden kleinen Vorteil aus den eigenen Möglichkeiten herauszukitzeln und von diesen bietet euch das Spiel glücklicherweise reichlich. Kleine Boni werden euch regelmäßig serviert.

Ein Wald wird zum Dorf umgewandelt? Jedes Waldplättchen gewährt euch einen individuellen Bonus. Eine Dorfkarte gibt es obendrein. Sie lassen sich entweder als einmaliges Einkommen nutzen oder aber als Siegpunktpender am Spielende, falls ihr die darauf angegebenen Bedingungen erfüllen könnt. Möglichst früh möchtet ihr zudem sicherlich die **Sonderfähigkeiten** eures Stammesführers freischalten. Je nach gewähltem Stamm werden diese auf andere Art und Weise aktiviert. Beim Aufbau und der Gestaltung eures Windvolkes müsst ihr also schon einiges beachten.

Eile ist bei Tribes of the Wind durchaus geboten. Denn sobald ein Volk das fünfte Dorf für seine Stammesmitglieder errichtet hat, wird das Spielende eingeleitet. Jedes neu geschaffene Dorf bringt euch Siegpunkte ein, führt euch ein Stück dem Spielende näher, aber wirft euch gleichzeitig auch wieder ein wenig zurück, da jedes Dorf für eine erneute **Verschmutzung der Umgebung** sorgt. Dennoch lohnt es sich, seine Dörfer zügig hochzuziehen, um eventuell den Punktebonus für die aktive Einleitung des Spielendes zu kassieren.



Die weitere Zusammenrechnung gleicht schon ein wenig einem Punktesalat. Punkte gibt es außerdem noch für gebaute Tempel, gesäuberte Felder auf dem persönlichen Tableau, bebaubare Waldflächen und natürlich für die erfüllten Ziele auf euren Dorfkarten. Bis es zu Schlusswertung kommt vergehen, je nach Zahl der Mitspieler, zwischen 60 und 90 Minuten. Tribes of the Wind ist für zwei bis fünf Personen ab zwölf Jahren geeignet. Ihr findet das Spiel ab sofort zum Preis von etwa 45-50€ im Handel.

Fazit: Tribes of the Wind greift ein modernes Thema auf, ist taktisch anspruchsvoll, bietet eine hohe Interaktion und kann sich so über diese ingame-Testwertung freuen.



## Kinderspiele: Mein erstes Abenteuer



- Mein erstes Abenteuer Der Schatz von Atlantis 19,99 €
- Mein erstes Abenteuer Die Königin des Wiesentals 19,99 €
- Mein erstes Abenteuer Die Odyssee der Oneiros 19,99 €
- Mein erstes Abenteuer Fang den Eierdieb! 19,00 €
- Mein erstes Abenteuer Finde deinen Drachen! 19,00 €
- Mein erstes Abenteuer Mit Karacho zum Ziel! 19,00 €
- Mein erstes Abenteuer Reise durch Ockerland 19,99 €

„Welcher Charakter soll ich sein? Welchen Weg soll ich gehen? Habe ich die richtige Figur für diesen Weg ausgesucht? Oder hätte es eine schlaunere Wahl gegeben? Egal, ich probier es einfach noch mal!“ Solche inneren Monologe führen Kinder, wenn sie die „Mein erstes Abenteuer“-Bücher zusammen mit ihren Eltern durchspielen. Drei mögliche Charaktere und drei mögliche Wege, aber dennoch unzählige Male Spannung. Denn wie bei jedem guten Buch und Spiel will man es wieder erleben, selbst wenn man weiß, wie die Geschichte ausgeht. Mit einer vielfältigen Bandbreite an Themen, einer wunderschönen Gestaltung und liebevoller Übersetzung können hier auch die Kleinsten die Spannung erleben, die man verspürt, wenn man ins Unbekannte aufbricht.



## Spielebeschreibungen

- Among Cultist = <https://www.youtube.com/watch?v=boGpGhjfVQ>
- Meeple Circus = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=H5jx4n8tyCzxtfF4&t=76>
- Spaceship Unity = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=OKXRPsGAYOEZbxMf&t=138>
- Kitchen Rush = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=2zdZeFQ0ofAxxZe7&t=255>
- Deception: Murder in Hong Kong = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=wx1Wh6Y4s7TCNybQ&t=338>
- Mysterium = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=r8E8iNe86-2OymV3&t=443>
- Die Zwerge = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=XR4-fDl38ppjwcBv&t=521>
- Fugitive = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=M2Qs1IFhWwMSe1rG&t=604>
- Seasons = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=h9QWAuZeBVpqWG0h&t=681>
- La Cosa Nostra = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=m7o5pQIdn9U7W0mn&t=848>
- Lancaster = <https://youtu.be/Ck9LahaK3PU?si=1TOqYp5UuzGmr5Ilg&t=932>
- Dead by Daylight = <https://www.youtube.com/watch?v=f7F7RhFK9uI>
- Deal with Devil = [https://youtu.be/Vvm\\_YaS2Xgs?si=EdG4MT1ocWZCGJkx&t=92](https://youtu.be/Vvm_YaS2Xgs?si=EdG4MT1ocWZCGJkx&t=92)
- Aeons End Legacy = [https://youtu.be/Vvm\\_YaS2Xgs?si=WIHBH-2A3ThSt-8T&t=267](https://youtu.be/Vvm_YaS2Xgs?si=WIHBH-2A3ThSt-8T&t=267)
- 7 Wonders Duel = [https://youtu.be/Vvm\\_YaS2Xgs?si=xmLk07Sz-L7SJ1gI&t=415](https://youtu.be/Vvm_YaS2Xgs?si=xmLk07Sz-L7SJ1gI&t=415)
- Cthulhu Wars = [https://youtu.be/Vvm\\_YaS2Xgs?si=yJYcWm8ff\\_w7bCqV&t=521](https://youtu.be/Vvm_YaS2Xgs?si=yJYcWm8ff_w7bCqV&t=521)



Blood on the Clocktower = [https://youtu.be/Vvm\\_YaS2Xgs?si=AWi61aVO4H9t8XpL&t=826](https://youtu.be/Vvm_YaS2Xgs?si=AWi61aVO4H9t8XpL&t=826)

Obsession = [https://youtu.be/Vvm\\_YaS2Xgs?si=oVHddgZlgIY8tBe\\_&t=1204](https://youtu.be/Vvm_YaS2Xgs?si=oVHddgZlgIY8tBe_&t=1204)

Too Many Bones = [https://youtu.be/Vvm\\_YaS2Xgs?si=hkEV759hgbX1HhAI&t=1446](https://youtu.be/Vvm_YaS2Xgs?si=hkEV759hgbX1HhAI&t=1446)

Roll Camera = <https://youtu.be/Tuu2WFtTXeM?si=NlivQGLr8VMoY8Kj&t=509>

Book it! = <https://youtu.be/Tuu2WFtTXeM?si=3tu0JQNQxMBEtI4G&t=597>

Scarface 1920 = <https://youtu.be/Tuu2WFtTXeM?si=fLjIK2oDyJRyDW1l&t=691>

Mindbug: Beyond = <https://youtu.be/Tuu2WFtTXeM?si=l-QvF04i8MNTADUw&t=850>

## Spielepakete

Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 130,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 130,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 160,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 110,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

## Raritäten da out of Print:

1 \* The Great Wall Komplett 160,- €

- The Great Wall
- The Great Wall – Schwarzpulver
- The Great Wall – Stretch Goals
- The Great Wall – Uralte Geister

2 \* The Great Wall 73,-

Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



- 1 \* The Great Wall – Uralte Geister 16,-
- 3 \* Talisman – Der Kataklysmus 34,-
- 1 \* Talisman – Katakomben 34,-
- 1 \* Templars Journey 28,-
- 1 \* Cthulhu War 139,-
- 3 \* Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw 6,00 €
- 2 \* Die Insel der Katzen - Promo-Pack 1,2 & 3 16,00 €
- 2 \* Notre Dame 10 Jahre Jubiläumsedition 20,-
- 1 \* 8 – Bit Box 11,-
- 1 \* Armageddon 26,-
- 1 \* Colonia Deluxe Edition 52,-
- 1 \* Kyoto 22,-

## Kataloge

Asmodee - Katalog 2023

<https://www.yumpu.com/de/document/view/67510314/asmodee-spiele-katalog-2023>

Print & Play

<https://print-and-play.asmodee.fun/de>

Der Grimspire – Katalog:

<https://www.b-rex-entertainment.com/index.php?cmd=category&manufacturerId=3>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Der Giant Roc Katalog

<https://www.giant-roc.com/>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Katalog von hutter (Huch & co)

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



[https://issuu.com/huttertradedhuch/docs/hut\\_23\\_3330\\_herbstkatalog\\_2023\\_gesamt\\_sc?fr=xKAE9\\_zUINQ](https://issuu.com/huttertradedhuch/docs/hut_23_3330_herbstkatalog_2023_gesamt_sc?fr=xKAE9_zUINQ)

## Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)

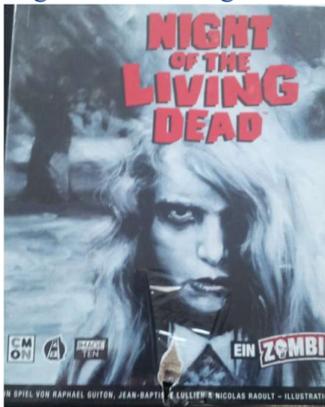
ich habe die Spiele, die eine kleine Macke am Karton haben, noch mal reduziert. Wie ihr seht, sind die Schäden meist minimal.

Die Inhalte sind in Ordnung. Die Verlage bieten auch Garantie an.

Space Allert - Erw. Unendliche Weiten statt 26,- nur 18,-



Night of the Living Dead statt 90,- nur 77,-



## Spieltreffs/ Termine

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM11BB  
 Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678



Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Diverse Termine	Brettspielgefährten Dülmen <a href="https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/">https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/</a> Anmeldung über die Webseite.
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: <a href="mailto:spielegruppe.lh@gmail.com">spielegruppe.lh@gmail.com</a>
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieletermine 2022: <a href="https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504">https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504</a>
Ersten Freitag im Monat	Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
1.2., 7.3., 4.4. ab 18:00 Uhr	Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 18:00 Uhr <a href="https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp">https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp</a>
12. & 13.1.2024 Jeweils von 10:00 – 12:00	20% Lager Abhol-Rabattaktion bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B
	Marl. 1 * Monatlich. <a href="http://www.marlspielt.de">http://www.marlspielt.de</a>
19. - 21.01.2024	Spielewochenende in Herzogenrath, Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath Anmeldung per Mail an: <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a>
23.1.24 19 – 21:00	Stadtbücherei St. Felizitas, Steverstraße 31, 59348 Lüdinghausen
23. & 24.3.2024	La Vie - Treffpunkt Gievenbeck, Dieckmannstr. 127, 48161 Münster Anmeldung <a href="mailto:willi@willis-sport-fun.de">willi@willis-sport-fun.de</a>
12. - 14.04.2024	Spieleseminar: Eichsfelder Hütte, Am Gesehr 37-38, 37444 St. Andreasberg, Anmeldung: <a href="mailto:info@nfi-bs.de">info@nfi-bs.de</a> , 0531 890 018
10.-12.5.24	Spielewahnsinn Herne
17.-20.05.2024	verlängertes Spielewochenende in Herzogenrath Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath Anmeldung per Mail an: <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a>
15.9.2024	Stadt Land spielt in Roetgen
3.11.2024	Baesweiler spielt; Realschule Setterich, Am Weiher 2, Baesweiler
16. und 17.11.2024	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge Sporthalle, Gooiker Platz 1, 48341 Altenberge
23.11.2024	Eschweiler spielt
24.11.2024	Eifel spielt in Simmerath
29.11 - 1.12.2024	Spielewochenende in Uder (Thüringen) Anmeldungen sind über die Bildungs- und Ferienstätte Eichhof in Uder möglich.

Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

