



## Ausgabe 2024\_04

### Inhalt

FlashSales in der Whatsapp Gruppe .....	6
Sonderaktion April.....	6
In eigener Sache:.....	7
13./14.4.24 Spielewochenende im La Vie Münster .....	8
Star wars Unlitited .....	9
Vorbestellungen: .....	10
A Song of Ice & Fire – Darkstar Retinue (Dunkelsterns Gefolgschaft) .....	11
<b>A Song of Ice &amp; Fire – Giant Spear Throwers (Speerwerfende Riesen)</b> .....	11
A Song of Ice & Fire – Lannister Heroes (1 / 2) (Helden von Haus Lennister(1/ 2) .....	11
A Song of Ice & Fire – Lannister Redcloaks (Rotröcke von Haus Lennister) .....	11
A Song of Ice & Fire – Stone Crows (Felsenkrähen) .....	11
A Song of Ice & Fire – Thenn Warriors (Thenn Krieger) .....	11
Age of Galaxy .....	11
Ahoy.....	12
Alhambra – The red palace .....	12
Anunnaki: Götterdämmerung .....	13
Aqua: Bunte Unterwasserwelten.....	13
Bamboo .....	13
Bandito – Die Bonny & Clyde Edition.....	14
Beste Feinde.....	14
Botanicus.....	14
Cthulhu Death May Die – Ithaqua .....	14
Cthulhu Death May Die (Staffel 4).....	14
Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown.....	14
Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Helden-Erweiterung).....	15
Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Kampagnen-Erweiterung).....	15
Disc Cover .....	15
Dominant Species: Marine.....	16
Dune: Imperium – Uprising .....	17



Dune: Krieg um Arrakis.....	17
Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumgilde .....	17
Hamburg Essential Edition .....	18
Harmonies .....	18
Here to Slay – Berserker & Nekromanten .....	18
<p>In dieser Erweiterung für Here to Slay kämpfen Tiere aus den beiden neuen Klassen Berserker und Nekromanten an deiner Seite, damit du dein perfektes Team aus Helden zusammenstellen kannst. Entfessele deine Wut und beherrsche die dunkle Magie! <b>Here to Slay</b> ist ein kompetitives und strategisches Kartenspiel mit Rollenspiel-Charakter, bei dem ihr eine Gruppe von Helden zusammenstellt, um bedrohliche Monster zu bezwingen, während eure Feinde euch stetig hintergehen. Diese Erweiterung führt zwei neue Klassen ein: Berserker und Nekromanten.....</p>	
Berserker sind wahre Kampfmeister und beeindruckten mit ihrer extremen Stärke und wilden Kraft. Die Nekromanten üben sich in dunklen Ritualen. Das Grundspiel <b>Here to Slay</b> wird zum Spielen benötigt. ..	18
Hitster – Guilty Pleasures .....	18
Hotel (Version 2024) .....	18
Imperial 2030 .....	18
Klink .....	19
Kohl-Rabbit.....	19
<p><i>2-4 Spieler, 20 Min. ab &amp; Jahre Zeit für ein spannendes Versteckspiel im Kohlbeet! Hungrige Hasen wollen Kohlköpfe verputzen – doch Vorsicht vor den wachsamen Bauern, die mit aller Kraft ihr Beet beschützen wollen ... Hasen gegen Bauern – wer gewinnt? Im Kinderspiel <b>Kohl-Rabbit</b> tretet ihr in zwei Teams mit unterschiedlichen Zielen gegeneinander an – hungrige Hasen gegen beschützende Bauern. Die Hasen wollen neun Kohlköpfe verputzen, um zu gewinnen. Aber finden die Bauern die Hasen, bevor sie neun Kohlköpfe gefressen haben, gewinnen die Bauern. In der Nacht fressen die frechen Hasen einen Kohl und verstecken sich dann im Beet, während die Bauern unter Schlafmasken friedlich schlummern. Am Tag nehmen die Bauern das Kohlbeet ganz genau unter die Lupe. Welcher Kohl wurde gefressen? Wo könnten sich die frechen Hasen jetzt verstecken? Kohl-Rabbit ist ein spannendes Hidden-Movement-Spiel für Kinder, das direkt in der Box gespielt wird. Wer kann das Versteckspiel im Kohlbeet für sich entscheiden? .....</i></p>	
KWIZ 2-6 Spieler, 45+ Minuten, 14 Jahre .....	19
<p>KWIZ ist ein Quizspiel, in dem du ehrlich zu dir selbst sein musst: Wie viel weißt du wirklich über dieses Thema? Zu selbstbewusst? Du wirst dich nicht vom Fleck bewegen. Zu vorsichtig? Eine Schnecke wäre schneller. Aber wenn du dich richtig einschätzen kannst, wirst du glorreich siegen! .....</p>	
Line-it.....	19
Marrakesh Camels & Nomads .....	19
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse .....	20
Marvel United: Multiversum .....	20



Marvel: Crisis Protocol – Iceman & Shadowcat.....	20
Marvel: Crisis Protocol – Icons of Bast Terrain Pack (Geländeset “Ikonen von Bast”).....	20
<b>Marvel: Crisis Protocol – Kingdom of Wakanda Terrain Pack (Geländeset “Königreich Wakanda”)</b> .....	<b>20</b>
Marvel: Crisis Protocol – Professor X & Shadow King.....	21
Marvel: Crisis Protocol – Rival Panels: Battle for the Throne (Rivalenset “Kampf um den Thron”).....	21
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - The Few and Cursed-Erweiterung 1 bis 4 Spieler im Alter von 13 In dieser Erweiterung für Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande begegnet ihr der rothaarigen Revolverheldin aus dem Abenteuerspiel The Few and Cursed. In dem post-apokalyptischen Western-Setting, das dem gleichnamigen Indie-Comic von Felipe Cagno und Fabiano Neves entspringt, warten neue Monster-Decks auf euch. Ihr spielt außerdem mit neuen Plättchen, die euch anzeigen, wenn ihr verflucht seid.....	21
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.....	21
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel).....	21
Maximum Apocalypse – Grundspiel.....	22
Mischwald.....	22
Mischwald – Alpin.....	22
MLEM: Die Astrokatzen.....	23
Monstrolicious.....	23
Nekojima.....	23
New York - Esseintial Edition.....	23
Obscurians Retail Edition.....	23
Pacific Rim: Breachfall.....	23
Pam Am.....	23
Perspectives.....	24
Pictures Orange.....	24
Pikit.....	24
Planet Unknown.....	24
Playmat Tube Blue.....	24
Power Hungry Pets.....	25
Quicksand.....	25
Radjas of the Ganges Cards & Karma.....	25
Redwood Retail Edition.....	25
Shards of Infinity – Into the Horizon.....	25



Sheep Hop!.....	25
Sparta! .....	25
Star Wars: Legion – Ewok-Krieger .....	25
Star Wars: Legion – Logray & Wicket .....	25
Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit.....	25
Star Wars: X-Wing 2. Edition – Landos Millennium Falke .....	25
Starship Interstellar .....	26
Super Miau.....	26
Tangram City .....	26
Temple Rush .....	26
The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel.....	26
Top Ten.....	26
Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellraum /Geheimakte Hollywood.....	26
Unmatched Adventures - Tales to Amaze .....	26
Vienna Classic edition .....	26
Word Traveler.....	26
Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens .....	27
<b>Zug um Zug: Paris</b> .....	27
<b>Sabika</b> .....	27
Die weiße Burg .....	27
Weimar: Der Kampf um die Demokratie.....	28
<b>Zombicide: White Death – Eternal Empire</b> .....	28
<b>Zombicide: White Death – TMNT Timecrash</b> .....	29
<b>Zombicide: White Death – Divine Beasts</b> .....	29
<b>Zombicide: White Death – Climbers &amp; Terrorcotta Walkers</b> .....	29
<b>Zombicide: White Death – Crossfire Pack</b> .....	29
<b>Zombicide: White Death</b> .....	29
<b>Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates</b> .....	29
Marvel: Crisis Protocol – Electro, Sandman, Shocker & Vulture .....	29
Marvel: Crisis Protocol – Gwenom & Scarlet Spider.....	30
<b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee</b> .....	30
<b>Quoridor PAC-MAN</b> .....	30
<b>Marvel: Crisis Protocol – Avengers Affiliation Pack</b> .....	30



<b>Marvel: Crisis Protocol – Spider-Foes Affiliation Pack</b> .....	30
Marvel: Crisis Protocol – Cabal Affiliation Pack.....	30
<b>Abgrundtief – Namenloses Grauen</b> .....	30
Zubehör des Monats.....	30
Die Kartenbox / Würfelbox 15,- € .....	31
Rundenzähler / Lebensanzeiger 4,50€ .....	31
Spiele des Monats .....	31
Familie: Die Schlacht von Runedar .....	31
Kennerspiel: Expeditions - Feuerland Spiele.....	33
Kinderspiele: Mit Quacks & Co. nach Quedlinburg.....	35
Shifting Seasons (Edition Spielweise).....	37
Knowledge? – Das Quiz ohne Fragen .....	37
ISS Vanguard.....	38
Spielepakete .....	39
Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €).....	39
Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €).....	39
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 180,-).....	39
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-) .....	39
Marvel Champions Pakete!.....	39
Marvel Champions Starter – Paket 53,-.....	39
Marvel Champions Paket – The Rise of Red Skull 68,-.....	39
Marvel Champions Paket – Galaxy's Most Wanted 68,-.....	39
Marvel Champions Paket – Mutant Genesis 68,- .....	40
Marvel Champions Paket – The Mad Titan's Shadow 68,- .....	40
Marvel Champions Paket – Sinister Motives 58,- .....	40
Marvel Champions Paket – Einzelszenarios 85,- .....	40
Raritäten da out of Print:.....	40
2 * The Great Wall 73,- .....	41
1 * The Great Wall – Uralte Geister 16,-.....	41
1 * Talisman – Der Kataklysmus 34,- .....	41
1 * Templars Journey 28,- .....	41
1 * Cthulhu War 139,- .....	41
3 * Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw 6,00 €.....	41





Bei jeder Bestellung im April gebe ich Promoartikel, die ich erhalten habe, kostenlos dazu. Im Karton bitte darauf achten. Karten sind nun mal recht klein.  
Quasi Verlosung, da nicht gesteuert wird, wer was erhält!

### **In eigener Sache:**

Diese Ausgabe ist eigentlich nicht fertig geworden. Man erkennt z.B. im Bereich Vorbestellungen, das diese

- Nicht Vollständig sind
- Häufig die Kurzbeschreibungen und / oder Bilder fehlen

Ich komme einfach mit der Arbeit nicht nach. Aber halbfertig ist immer noch besser als gar nichts :-)  
Dann wird halt improvisiert und nur erwähnt.

Einige Verlage wollen nicht, dass Ihre Produkte in einen Internetshop präsentiert werden (außer beim Hersteller). Und besondere Aktionen kann ich nicht in meinen Shop einstellen.

**Daher bitte per Mail bestellen an [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)**

Die Spiele Community hat mittlerweile über 200 Mitglieder und lebt von euch!

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitglieder dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten. Außerdem gab es **Flashsales** von Spielen. Die sind nicht im Mailverteiler schickt wurden, da es bei zu vielen als störend ankommt!

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spieletreffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
- 

### **Nachhaltigkeit:**

Für mich ein wichtiges Thema. Daher auch die Tauschbörse. Viel Einfluss auf das Material der Spiele hab ich nicht. Das habt ihr als Schwarm.

Was ich machen kann, tue ich:

- Nutzung gebrauchter Kartons für den Versand
- Wiederverwendung von Verpackungsmaterial
- Nutzung von Zeitschriften, Zeitungen, Werbeblätter zum Erstellen von Verpackungsmaterial

Hierzu Dank an alle Spender, zum großen Teil aus unserem Dorf. Dadurch kommt es auch zu Kunststoffmaterial in euren Verpackungen, die ich auch nutze. Wenn es produziert wurde, ist es Umweltverschmutzung, es nicht mehr als 1 \* zu nutzen.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



### 13./14.4.24 Spielewochenende im La Vie Münster

**Ort: La Vie - Treffpunkt Gievenbeck, Dieckmannstr. 127, 48161 Münster**

**Zeiten: jeweils von 10:00 – 18:00 (Kann auch schon mal länger werden)**

**<Vielleicht trifft man sich danach, um irgendwo weiter zu spielen!**

**Wenn jemand Ideen hat am Freitag eine „Spiele – Vormesse“ anzubieten, ich gebe dies gerne weiter. Ich werde wohl mit Vorbereitungen beschäftigt sein!>**

Spiele-Wochenende La Vie, Münster 13.-14. April

Jeder der gerne spielt oder die Kultur der Gesellschaftsspiele kennen lernen möchte sollte sich den 13. und 14. April im Kalender dick markieren.

Münster erhält eine neue Spielewochenende im La Vie, Gievenbeck. In Kooperation mit Spieleläden aus dem Münsterland, Vereine und Gruppen kommt ein erstklassiges Programm zustande, das sonst nur in großen Messen zu finden ist. Für Groß und Klein und für alle Geschmackrichtungen ist etwas dabei.

Als erstes kommt der Spaß. Ausprobieren ist angesagt. Berühren und spielen ist ausdrücklich erwünscht.

Denn davon lebt die Spielkultur in Deutschland. Zudem besteht die Möglichkeit sich über Spielgruppen und -vereine in Münster und im Umland zu informieren. Vereine und Initiativen können auch kurzfristig an unserem Schwarzen Brett nach Mitstreitern suchen. Über Spiele können auch viele Freundschaften und Bekanntschaften geknüpft werden.

Verschiedene Verlage haben Demospiele zur Verfügung gestellt. Mehrere etablierte Spielgruppen unterstützen uns und bieten ein reichhaltiges Programm.

Neben den Gesellschaftsspielen kommen exklusive Neuheiten auf den Tisch.

Tabletop ist dir ein Fremdwort? Das wollen wir ändern. Extra Sessions zum Mitspielen, erklären und das gesamte Drumherum wird von einer begeisterten Mannschaft näher gebracht.

Pen und Paper Rollenspiele wolltest du immer mal kennen lernen. Auch hier kannst du einfach an verschiedene Sessions teilnehmen und mitmachen. Noch nie gemacht? Kein Problem. Du wirst von Kenner der Materie in diese Welt heran geführt

Dein Lieblingsspiel ist dir zu farblos? Nach den Einführungssessions in Aufbau von Landschaften, bemalen von Figuren muss dies nicht mehr der Fall sein.

Du möchtest Prototypen von Spielen kennen lernen und mal mit einem Spieleautor reden? Komm vorbei.

Wer unterstützt alles die Veranstaltung:

- La Vie, Münster
- Willi's Sport & Fun, Espelstr. 16 B, 48308 Senden
- Haus der Familie, Münster
- Fiffikus
- Asmodee, Essen
- Amigo
- Kobold Spieleverlag
- Corax Games
- Giant Roc
- Grimspire
- Funbot



- Timo Zett (Thors Kliff)
- Mirakulus
- Phantasmos
- Gaslands
- Telgoat Wargames
- und weitere Verein und Firmen

Daten zur Veranstaltung:

Ort des Geschehens: La Vie, Dieckmannstr. 127, 48161 Münster

Zeit: 13. & 14.4.2024, jeweils von 10:00 – 18:00 Uhr

Der Unkostenbeitrag liegt bei 3,- € pro Person, 6,- für Familien und Kinder unter 6 sind frei.

### Raumverteilung:

EG:

Brettspiel-Area

Vorstellung Prototypen

1.OG:

Raum Kunst: (Verschiedene Sessions)

- Bemalen von Minis
- Geländebau

Raum Drachenhöhle: (Verschiedene Sessions)

- Rollenspiele

Raum War Room (Verschiedene Sessions)

- Tabletops

**Wer seinen Verein / seine Gruppe vorstellen möchte, bitte ein Plakat und Flyer vorbereiten und mitbringen.**

Preise:

Kinder unter 6 Jahren frei

Tageskarte 1 Person: 3,-

Familie: 6,-

### Star wars Unlited

Die Lieferung lief ziemlich chaotisch ab (Nicht ganz so chaotisch wie Lorcana aber sehr ähnlich)

Einige Artikel wurde nicht mehr geliefert (wie die Prerelease Box und die Playmats)

Wer noch einsteigen will:

Star Wars Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Booster-Display) 24 Booster	99,00 €
Star Wars Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Zwei-Spieler-Starter)	30,00 €
Star Wars Unlimited – Der Funke einer Rebellion 1 Booster	5,00 €
Star Wars Unlimited – Spark of Rebellion (Booster-Display) 24 Booster	99,00 €

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678

Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



Star Wars Unlimited – Spark of Rebellion (Two-Player-Starter)	30,00 €
Star Wars Unlimited – Spark of Rebellion 1 Booster	5,00 €
Star wars Unlimited Acryl Token	23,00 €
Star wars Unlimited Art Sleeves (Skywaker, Dark Vader, Blue, Red)	6,00 €
Star wars Unlimited Deck Pods (Black, blue, Weiß/schwarz,	26,00 €
Star wars Unlimited soft Crat (Black, blue, Weiß/scharz, X-Wing/Tie Figther)	8,00 €

## Vorbestellungen:

### Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

Ihr bestellt die Artikel. Eure daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt.

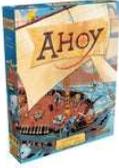
Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>A Song of Ice &amp; Fire – Darkstar Retinue (Dunkelsterns Gefolgschaft)</p>		36,-	32,40
 <p>A Song of Ice &amp; Fire – Giant Spear Throwers (Speerwerfende Riesen)</p>		40,-	36,-
 <p>A Song of Ice &amp; Fire – Lannister Heroes (1 / 2) (Helden von Haus Lennister(1/ 2)</p>		Je 38,-	34,20
 <p>A Song of Ice &amp; Fire – Lannister Redcloaks (Rotröcke von Haus Lennister)</p>		36,-	32,40
 <p>A Song of Ice &amp; Fire – Stone Crows (Felsenkrähen)</p>		36,-	32,40
 <p>A Song of Ice &amp; Fire – Thenn Warriors (Thenn Krieger)</p>		34,-	30,60
 <p><b>Age of Galaxy</b>                  Bereits wieder Ausverkauft er Silberne Halbmond – eine neue Galaxie mit unermesslichen Ressourcen – wurde unerwarteterweise während einer interstellaren Expedition entdeckt. Nur kurze Zeit später sammeln sich dort zahlreiche Zivilisationen wegen unterschiedlicher Interessen. Spannungen, Misstrauen und Aggressionen nehmen zu. Könnt ihr eine eigene mächtige Allianz bilden und das beste Imperium erschaffen?                  Age of Galaxy ist ein 4X-Kennerspiel im Taschenformat, bei dem ihr alle jeweils eine interstellare Allianz kontrolliert, die meist aus drei Fraktionen mit einzigartigen Kräften besteht. Im Verlauf von fünf Runden müsst ihr Allianzen bilden, Ressourcen managen und Aktionen durchführen, um möglichst viele Siegpunkte zu sammeln, während die Galaktische Flotte sich stetig weiter ihren Weg durch die Galaxie bahnt. Wer von euch am Ende des Spiels die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt. Hierbei gibt es viele mögliche Wege zum Sieg, je nach den einzigartigen Fähigkeitskombinationen und der Hauptideologie eurer Allianz. Während des Spiels werdet ihr Systeme erkunden, Planeten besiedeln, Technologien erforschen und den Tech-Tree auf eurer Spieltafel individuell ausbauen, galaktische Kreuzer fertigen und mächtige Kombinationen generieren.                  In dieser riesigen Galaxie mit 40 einzigartigen Fraktionskarten sind die Möglichkeiten nahezu unbegrenzt!</p>		24,-	21,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Ahoy</b>                      Ihr seid Schmuggler und Soldaten auf hoher See. In jeder Runde würfelt ihr und setzt die Würfel ein, um für eure Fraktion einzigartige Aktionen auszuführen. Kontrolliert Regionen und liefert Waren aus, um Ruhm zu erlangen und <b>Ahoy</b> zu gewinnen!                      Erkundet die Meere. Erstellt eine einzigartige Seekarte mit Fundgruben voll Schätzen, wilden Strömungen und gefährlichen Wrackteilen anhand der Seeregionen.                      Vergrößert eure Crew. Erlangt fantastische Fähigkeiten, indem ihr neue Crewmitglieder rekrutiert.</p>	Anfang April	44,-	39,60
 <p><b>Alhambra – The red palace</b>                      Erlebt Alhambra in einem neuen Licht mit diesem eigenständigen Spiel, das den Kern des Spiels verändert und neue Wendungen und Spielmechaniken bringt! Spielbar mit allen vorhergehenden Erweiterungen von Alhambra.</p>	Ende März	54,-	48,60



 <p><b>Anunnaki: Götterdämmerung</b></p> <p><i>Er strich über seinen langen, weißen Bart, dehnte seine mächtigen Muskeln und sagte, während er auf das Wesen neben ihm schaute, mit tiefer Stimme: „Wie immer hast du deine Aufgabe gut erledigt, Hermes. Dieser Gastkörper ist perfekt!“</i>  <i>„Es ist gut, Euch in Fleischgestalt zu sehen, Heiliger Zeus!“, jubelte eine der Gestalten mit weißer Robe.</i></p> <p>Im 4X-Eurogame <b>Anunnaki: Götterdämmerung</b> repräsentiert ihr in einer dystopischen Vergangenheit die Häuser von Gottheiten und versucht, die Vorherrschaft auf den Planeten an euch zu reißen. Baut Siedlungen, rekrutiert Anhänger, entwickelt Technologien und erobert gegnerische Gebiete oder sogar das sagenumwobene Atlantis mit seinen riesigen Schätzen!</p> <p>Der innovative, sternförmige Aktionsauswahlmechanismus erfordert durch seinen variablen Aufbau in jeder Partie eine neue Strategie. Werdet ihr den Versuch wagen, den Pfad des Sterns zu gehen, um euren Gott schnell ins Spiel zu bringen, oder werdet ihr die vermeintlich effizienteste Route einschlagen, um die eigene Zivilisation besser zu entwickeln? Jede Entscheidung ist wichtig und führt zu einem unvergesslichen Sieg... oder zu einer eindrucksvollen Niederlage!</p> <p><b>Anunnaki: Götterdämmerung</b> bietet euch ein immersives und vielschichtiges Spielerlebnis. Durch die asymmetrischen Fraktionsfähigkeiten, den zufälligen Aufbau der Sternaktionen und den Verzicht auf Glückselemente ist es eine epische Ergänzung für euer Expertenregal.</p>	Ende Q1/24	85,-	76,50
 <p><b>Aqua: Bunte Unterwasserwelten</b></p> <p><i>Taucht ab und entdeckt die atemberaubende Unterwasserwelt von Aqua. Züchtet farbenfrohe Korallen, legt sie clever an und lockt kleine und große Meerestiere an. Aqua ist genauso vielfältig wie die Korallenriffe, die ihr erschafft, und bietet viel Abwechslung für die ganze Familie!</i></p>		35,-	31,50
 <p><b>Bamboo</b></p> <p>Ernte deine Bambus-Felder und baue das Heim deiner Familie auf.          2 - 4 Spieler / ab 10 Jahren / Spieldauer etwa 90 Minuten</p> <p>Bamboo versetzt dich in das Leben einer Familie, die ihren Unterhalt durch den Anbau und die Ernte von Bambus sicherstellt. Für die größtmögliche Effizienz wähle deine Aktionen mit Bedacht.</p> <p>Das Spiel erstreckt sich über einen Zeitraum von 4 Jahren (Runden), die wiederum in 4 Jahreszeiten (Phasen) unterteilt sind. Jede Jahreszeit bietet andere Aktionen, die du ausführen kannst.</p> <p>Sammler Bambus, finde die richtige Balance und rufe die Geister des Waldes für weitere Unterstützung herbei. Obwohl Bamboo einfach zu erlernen ist, bietet es dennoch eine enorme Spieltiefe.</p> <p>Bamboo, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	Ende März	34,-	30,60



Bandito – Die Bonny & Clyde Edition			20,-	18,-
	<p><b>Beste Feinde</b></p> <p>Ein Spiel mit kinderleichten Aufgaben und „Freunden“, die sie schwerer machen. Beste Feinde ist ein actiongeladenes Partyspiel aus der Ideenschmiede der Exploding Kittens. Kurzgesagt musst du kinderleichte Aufgaben meistern. Der Haken dabei ist jedoch, dass diese von deinen gierigen „Freunden“ durch Bieten erschwert werden, ohne die Aufgaben wirklich zu kennen. Wer das höchste Gebot abgibt, wird dein Buddy und gewinnt oder verliert gemeinsam mit dir, je nachdem ob du deine absurde Herausforderung bewältigen kannst oder nicht. Witzige Materialien wie Becher, Ball und Augenbinde machen Beste Feinde zu einem spaßigen Chaos aus High-Five-Momenten, (Lach-)Tränen und Totalausfällen. Du packst das schon! Irgendwie...</p>		29,-	26,10
	<p><b>Botanicus</b></p> <p>Wie wäre es eigentlich, einen eigenen botanischen Garten anzulegen? Als Aristokrat des späten 19. Jahrhunderts hast du Land gekauft, heuerst einen Gärtner an und machst dich auf, die schönsten Pflanzen überhaupt zu finden. Allerdings haben die Besucher ganz spezielle Vorstellungen, welche Pflanzen sie in deinem Garten bewundern wollen. Es reicht also nicht sie irgendwie einzupflanzen – nein, du musst die Pflanzen dummerweise auch noch so aufstellen, dass die passenden Besucher das sehen, was sie wollen ...</p> <p>I m Kennerspiel Botanicus mit einfachen taktischen Aspekten konkurrierst du über einen neuen Aktions-Mechanismus mit deinen Mitspielern um den besten Ertrag für deinen botanischen Garten. Du willst also die richtigen Pflanzen ergattern und diese zum richtigen Zeitpunkt gießen, dich um deinen Gärtner kümmern und natürlich darfst du auch deine Finanzen nicht vernachlässigen. Am Ende kommt es darauf an, wie viele der Schaulustigen zufrieden mit ihrem Besuch sind und wie schön euer Garten ist. Schaffst du es, die Gärten deiner Konkurrenten zu überschatten?</p>		46,-	41,40
	<p><b>Cthulhu Death May Die – Ithaqua</b></p> <p>Ein neuer Großer Alter bedroht die Realität.</p> <p><i>Cthulhu: Death May Die – Ithaqua</i>, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten?</p> <p>Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	Frühherbst 2024	35,-	31,50
	<p><b>Cthulhu Death May Die (Staffel 4)</b></p> <p>Stelle dich, den vielen Formen von Nyarlathotep.</p> <p><i>Cthulhu: Death May Die (Staffel 4)</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen.</p> <p>Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	Frühherbst 2024	80,-	72,-
	<p><b>Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown</b></p> <p>Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Alpträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten.</p> <p><i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i> ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel Spiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!?</p> <p>Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung der „Death May Die“-Welt ist.</p>	Frühherbst 2024	111,-	99,90

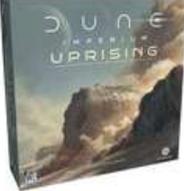


	<p><b>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Helden-Erweiterung)</b>                  Nach dem Sieg über den Drachen Smaug hat sich die Stadt Thal zu einem florierenden Handelsknotenpunkt entwickelt. Die Händler sind gut ausgestattet und gehen ihren ertragreichen Geschäften nach. Doch da erhebt schon ein neuer Feind sein Haupt am Horizont. Die Bewohner schließen sich mit Helden aus dem Wilderland zusammen, um sich gegen diese schreckliche Bedrohung zu verteidigen                  Die Helden-Erweiterung Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin enthält 8 Helden und alle Spielerkarten aus der ursprünglichen Erweiterung Die Wildnis von Rhovanion und den Abenteuer-Packs des Zyklus Ered Mithrin. Übernehmt die Kontrolle über bekannte Charaktere wie Bilbo Beutlin, Radagast und Dáin Eisenfuß und verbündet euch mit den Händlern von Thal, um die Bevölkerung von Mittel Erde vor denen zu beschützen, die ihr schaden wollen.                  Mit der Helden-Erweiterung Ered Mithrin könnt ihr neue Spielerdecks bauen und eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel bestreiten.</p>	Mitte Q2	45,-	40,50
	<p><b>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Kampagnen-Erweiterung)</b>                  Eine dunkle Bedrohung erhebt sich über Mittel Erde, vertreibt immer mehr Bewohner aus ihrer Heimat und zwingt sie, auf der Suche nach Schutz und Unterschlupf durch die gefährlichen Lande zu ziehen. Eine einfache Begleitmission, bei der die Helden eine Gruppe Wanderer zu ihrem neuen Zuhause eskortieren sollten, entpuppt sich schnell als eine weitaus gefährlichere Aufgabe, bei der sie sich gegen eine bedrohliche Macht in der Wildnis von Rhovanion stellen müssen.                  In der Kampagnen-Erweiterung Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin erkunden 1 bis 4 Spieler das Wilderland von Mittel Erde, auf der Suche nach einem Drachen, der die Gegend terrorisiert. In einer 9 Szenarien überspannenden Kampagne – bei der ihr jedes Szenario auch als eigenständiges Abenteuer erleben könnt – müsst ihr euch Bilwissen entgegenstellen, die weiten Gebiete von Wilderland erkunden und euch auf die alles entscheidende Schlacht gegen den Drachen selbst vorbereiten!                  Diese Erweiterung enthält alle Szenarien aus der ursprünglichen Erweiterung Die Wildnis von Rhovanion und dem Ered Mithrin-Zyklus sowie neue Kampagnenkarten.</p>	Ende Q2	69,-	62,10
	<p><b>Disc Cover</b>                  Musik bringt Menschen zusammen, und eure Musik klingt genau wie Ihr!                  Dreht im Assoziationsspiel Disc Cover die Lautstärke auf und reist durch die musikalischen Welten eurer Freunde und Familie. In jeder Runde müsst ihr aus vier coolen Plattencovern das eine auswählen, das am besten zum Song passt, der gerade durch die Boxen dröhnt. Werdet ihr es schaffen, zwischen Chaos und Harmonie gemeinsam im Takt zu bleiben?                  Disc Cover ist mit jeder Playlist und anderen musikalischen Medien spielbar und sorgt so automatisch für die perfekte Partystimmung am Spieletisch. Die fantasievollen Plattencover können sich wirklich sehen lassen und unterschiedliche Spielmodi (kooperativ und kompetitiv) garantieren langen Spielspaß. Hier kommt jeder Musikfan auf seine Kosten!</p>		24,-	21,60



	<p><b>Dominant Species: Marine</b>                  Vor 60 Millionen Jahren — Eine große Eiszeit ist zu Ende!                  Mit der massiven Erwärmung, die den Globus verändert, hat ein weiterer titanischer Kampf um die Vorherrschaft zwischen den verschiedenen Tierarten unabsichtlich begonnen.                  Dominant Species: Marine ist ein Spiel, das einen kleinen Teil dieser Geschichte auf abstrakte Weise nachbildet: das Ende einer lästigen Eiszeit und was dies für die Lebewesen bedeutet, die sich an die sich langsam verändernde Erde anzupassen versuchen.</p> <p>Jeder Spieler übernimmt die Rolle einer von vier großen Tierklassen, die ihren Lebensraum im Wasser haben - Dinosaurier, Fisch, Kopffüßer oder Krebstier. Jeder beginnt das Spiel mehr oder weniger in einem natürlichen Gleichgewicht zueinander. Aber das wird nicht anhalten: Es ist in der Tat "Überleben der Stärksten".                  Durch geschicktes Setzen von Aktionsfiguren versuchst Du, in möglichst vielen verschiedenen Lebensräumen Erfolg zu haben, um mächtige Karteneffekte zu nutzen. Du wirst auch Deine individuellen Arten vermehren wollen, um Siegpunkte für Dein Tier zu sammeln. Du wirst dabei unter anderem durch Möglichkeiten zur Speziation, Migration und Anpassung unterstützt.                  All dies führt schließlich zum Endspiel - der finalen Geburt eines riesigen tropischen Ozeans und seiner Küstenlinien -, in dem der Spieler, der die meisten Siegpunkte gesammelt hat, sein Tier zur dominanten Spezies krönen lässt.                  Aber jemand sollte schnell dominant werden, weil ein großer Asteroid in diese Richtung steuert...                  Spielweise:                  Die großen sechseckigen Plättchen werden während des gesamten Spiels verwendet, um eine immer weitergehende Ausdehnung des großen Ozeans auf der Erde darzustellen, wie er sich vor zig Millionen von Jahren entwickelt haben könnte. Die kleineren Hydrothermal-Plättchen werden während des Spiels auf einige der größeren Plättchen gelegt und wandeln sie dabei in "Löcher" um.                  Die Aktionsfiguren bilden die Grundlage des Spiels. Mit jeder Figur kann ein Spieler die verschiedenen möglichen Aktionen ausführen, z. B. Speziation, Umweltveränderungen, Migration oder Evolution. Wenn eine Figur auf der Aktionsanzeige platziert wird, löst er sofort diese bestimmte Aktion für seinen Spieler aus. Dominant Species: Marine enthält neue „spezielle“ Figuren, die im Laufe des Spiels erworben werden können. Diese Spezialfiguren verfügen über verbesserte Platzierungsfähigkeiten gegenüber den „Basisfiguren“, mit denen jeder Spieler das Spiel beginnt.                  Im Allgemeinen werden die Spieler versuchen, die Überlebensfähigkeit ihres eigenen Tieres zu verbessern und gleichzeitig das ihrer Gegner zu behindern - und dabei hoffentlich wertvolle Siegpunkte zu sammeln. Die verschiedenen Karten unterstützen diese Bemühungen und bieten den Spielern nützliche einmalige Fähigkeiten, fortlaufende Vorteile oder die Möglichkeit, immer wieder SP (Siegpunkt)-Gewinne zu erzielen.                  Während des Spiels werden Artenwürfel zu den im Spiel befindlichen Plättchen („Erde“) hinzugefügt, von ihnen bewegt oder von ihnen entfernt. Elementscheiben werden sowohl Tieren als auch der Erde hinzugefügt und wieder entfernt.                  Wenn das Spiel endet, führen die Spieler eine Endwertung für jedes Plättchen durch und der gesammelten Spezialfiguren durch. Danach gewinnt der Spieler, der das Tier mit der höchsten SP-Summe kontrolliert.                  Dominant Species Veteranen:                  Für Spieler des originalen Dominant Species führt diese Alternative mehrere wichtige Neuerungen in das System ein:                  Aktionen werden sofort ausgeführt, wenn eine Figur platziert wird und nicht wenn alle Figuren auf dem Spielplan platziert wurden. Dies gibt den Spielern etwas mehr Flexibilität in ihrer Strategie und verlängert die Spielzeit nicht, wenn mehrere Spielfiguren von den Spielern erworben wurden. Außerdem muss man weniger über die bestmögliche Strategie nachdenken, da man nicht über eine ganze Runde im Voraus planen muss.                  Die Dominanz erfolgt nicht mehr auf Plättchenbasis und konkurriert nicht mehr mit anderen Spielern. In diesem Spiel prüfst Du die Dominanz für jeden Elementtyp über die gesamte Erde und ob Du einen Elementtyp dominierst oder nicht ist unabhängig davon, ob ein oder mehrere Gegner ihn ebenfalls dominieren. Die Beherrschung eines Elements ist die Art und Weise, wie Du die Kontrolle über die speziellen Figuren erlangen und aufrechterhalten kannst.                  Tiere haben standardmäßig keine Spezialfähigkeiten mehr. Jetzt erhalten die Spieler während des Aufbaus 3 Eigenschaftskarten, wobei eine ausgewählt und die anderen zurück in die Schachtel gelegt werden. Die gewählte Eigenschaft verleiht Deinem Tier eine von achtzehn einzigartigen Fähigkeiten, die auf den Eigenschaftskarten verteilt sind.                  Der Erwerb von Spezialfiguren durch Beherrschung gibt einem Spieler große Flexibilität bei der Planung und Ausführung einer Strategie. Spezielle Figuren können die Grundfigur eines Gegners „anstoßen“, um eine Aktion auszuführen, die ansonsten geblockt würde. Sie können an einer beliebigen Stelle in der Aktionsanzeige platziert werden (wobei die Grundfiguren nur in der Reihenfolge von oben nach unten platziert werden dürfen). Es gibt mächtige Aktionsfelder, auf denen nur eine spezielle Figur platziert werden kann. Am Ende des Spiels gibt jede Spezialfigur seinem Besitzer SPs gemäß seinem höchsten erreichten Dominanzwert.</p>	März / April	70,-	63,-
--	--	-----------------	------	------



	<p><b>Dune: Imperium – Uprising</b>                  Nach dem Verrat an Haus Atreides und dessen Zerstörung hat der Imperator den Harkonnen erneut die Kontrolle über den Planeten Arrakis zugesprochen. Kein Haus und keine Fraktion kann tatenlos zusehen, wie die Lieferung von Spice an das Imperium von einem vollumfänglichen Krieg bedroht wird. Aber jede Macht kann beeinflusst werden ... oder verraten.                  Dune: Imperium – Uprising ist ein eigenständiges Grundspiel und kann auch als Erweiterung genutzt werden, für das zum Kennerspiel des Jahres 2022 nominierte Dune: Imperium, das seit jeher Spieler weltweit mit seiner exzellenten Mischung aus Deckbuilding und Worker Placement begeistert.                  Haltet die Balance zwischen militärischer Macht und politischen Intrigen und setzt neue Werkzeuge ein, um den Sieg zu erringen. Spione werden euch bei euren Plänen unterstützen. Wichtige Verträge erweitern eure Einnahmequellen. Oder lernt die Wege der Fremden und reitet auf mächtigen Sandwürmern in die Schlacht!                  Außerdem gibt es einen neuen Spielmodus für 6 Personen, in dem zwei Teams gegeneinander antreten – im bislang größten Kampf um das Spice! Ihr habt die Wahl. Das Imperium erwartet euch.                  Dune: Imperium – Uprising ist kompatibel mit allen bisher erschienenen Erweiterungen und kann mit wenigen Anpassungen auch mit dem Grundspiel von Dune: Imperium kombiniert werden.</p>	<p>Anfang Juni 2024</p>	<p>62,-</p>	<p>55,80</p>
	<p><b>Dune: Krieg um Arrakis</b>                  Eine Welt ruht auf vier Säulen. Den Lehren der Weisen, der Gerechtigkeit der Großen, den Gebeten der Rechtschaffenen und dem Mut der Tapferen. Aber all diese Dinge sind nichts ... ohne einen Regenten, der die Kunst des Regierens beherrscht.  <b>Dune: Krieg um Arrakis</b> ist ein thematisches Strategiespiel auf Expertenlevel mit asymmetrischen Fraktionen, das auf den Ereignissen des Wüstenkrieges aus Frank Herberts gefeiertem Roman <i>Dune – Der Wüstenplanet</i> basiert. Das durchtriebene Haus Harkonnen kämpft mit Unterstützung des imperialen Hauses Corrino gegen die Überreste des Hauses Atreides, das mit dem Wüstenvolk der Fremden verbündet ist. Es geht um nicht weniger als die Kontrolle über Arrakis und seine wertvollste Ressource: das Spice. Während die Harkonnen schweres Gerät wie Ornithopter und Carryalls einsetzen, um ihre Truppen zu bewegen und vor den Gefahren der Wüste zu schützen, nutzen die Atreides ihre Wüstenmacht und reiten auf gewaltigen Sandwürmern in den Kampf. Jede Fraktion verfolgt unterschiedliche Strategien und verfügt über einzigartige Anführer und Karten, um ihre individuellen Siegbedingungen zu erreichen. Der Krieg um Arrakis beginnt ... jetzt.</p>	<p>Ende Q2</p>	<p>141,-</p>	<p>126,90</p>
	<p><b>Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumbgilde</b>                  Die Navigatoren der Raumbgilde benötigen Spice, um sichere Wege durch den Faltraum zu planen. Diese intergalaktischen Reisen sind die Grundlage der Geschäfte der mächtigen Handelsorganisation MAFEA. Und die Großen Häuser des Landsraads sind auf die Gewinne der MAFEA angewiesen, um ihre Macht zu erhalten. Dieses Dreigestirn, auf dem das Gleichgewicht des Imperiums beruht, wird nicht tatenlos zusehen, wie die Kontrolle über den Spice-Handel im Krieg um Arrakis auf dem Spiel steht.  <b>Die Raumbgilde</b> erweitert das Erlebnis des epischen Strategiespiels <b>Dune: Krieg um Arrakis</b> um weitere spannende Optionen. Diese Erweiterung lässt den großen Mächten – der MAFEA, der Raumbgilde und dem Landsraad – eine größere Rolle zukommen. Ein besonderer Fokus liegt dabei auf der Raumbgilde, eine der mächtigsten und einflussreichsten Organisationen des Imperiums. Mit ihrer Kontrolle über die Raumfahrt ist sie in der Lage, Truppen und Fregatten über riesige Entfernungen zu transportieren und damit das Kräfteverhältnis im tobenden Krieg um Arrakis zu verändern. Wenn eure Heighliner die endlosen Weiten des Weltraums durchquert haben und Arrakis erreichen, werdet ihr mit diesem Nachschub den Machtkampf für euch entscheiden können.</p>	<p>Ende Q2</p>	<p>50,-</p>	<p>45,-</p>
	<p>Endangered</p>		<p>60,-</p>	<p>54,-</p>
	<p><b>Galerie der Künste</b>                  Als Kunstkennner möchte man nur eines: Die beste und wertvollste Kunstsammlung sein Eigen nennen! Dafür musst du nicht nur die passenden Gemälde erwerben, sondern sie auch ansprechend in deiner Galerie platzieren. Schließlich soll die Kunstszene dich für deine geschmackvolle Sammlung beneiden! Aber Vorsicht! Auch hier wechseln die Trends schnell und der Zeitgeist lässt sich schwer voraussagen! Gemälde, die kein Sammler erwerben möchte, kommen ins Museum und beeinflussen den Wert der einzelnen Gemäldesammlungen. Wer von euch wird zum Trendsetter und besitzt die wertvollste Galerie?                  Galerie der Künste, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	<p>März / April</p>	<p>42,-</p>	<p>37,80</p>



	<p><b>Hamburg Essential Edition</b>                  Wer wird Hamburgs Erster Bürgermeister?                  Die Spieler wollen Erster Bürgermeister von Hamburg um 1890 werden. Dabei konkurrieren sie mit anderen Kandidaten der Stadt um Einfluss, Macht und Status. Mit Hilfe ihrer Handkarten bauen sie auf ihren Grundstücken diverse Gebäude, erweitern den Zoo, den Botanischen Garten und die Stadtmauer. Dadurch erlangen sie besondere Fähigkeiten, Geld und Einfluss. Wer nach der Schlusswertung den größten Einfluss besitzt, gewinnt und darf sich Erster Bürgermeister der Freien und Hansestadt Hamburg nennen.</p>	März / April	68,-	61,20
	<p><b>Harmonies</b>                  Erschaffe deine eigene kleine Welt, in der die Tiere im Einklang mit der Natur leben! In Harmonies baut ihr Landschaften, indem ihr bunte Spielsteine legt, und schafft so Lebensräume für Tiere. Dabei gilt es, sehr genau auf die Bedingungen der Lebensräume zu achten, um möglichst viele Tiere in euren Welten anzusiedeln und Punkte zu erhalten. Aus den hochwertigen, hölzernen Spielsteinen entstehen im Laufe des Spiels hübsche 3D-Landschaften. Mit elegantem Gameplay und wunderschönen Illustrationen sorgt Harmonies für viele entspannte Spielstunden.</p>	Ende Q1	35,-	31,50
	<p><b>Here to Slay – Berserker &amp; Nekromanten</b>                  In dieser Erweiterung für Here to Slay kämpfen Tiere aus den beiden neuen Klassen Berserker und Nekromanten an deiner Seite, damit du dein perfektes Team aus Helden zusammenstellen kannst. Entfessele deine Wut und beherrsche die dunkle Magie!  <b>Here to Slay</b> ist ein kompetitives und strategisches Kartenspiel mit Rollenspiel-Charakter, bei dem ihr eine Gruppe von Helden zusammenstellt, um bedrohliche Monster zu bezwingen, während eure Feinde euch stetig hintergehen.                  Diese Erweiterung führt zwei neue Klassen ein: Berserker und Nekromanten.                  Berserker sind wahre Kampfmeister und beeindrucken mit ihrer extremen Stärke und wilden Kraft. Die Nekromanten üben sich in dunklen Ritualen.                  Das Grundspiel <b>Here to Slay</b> wird zum Spielen benötigt.</p>		12,-	10,80
	<p><b>Hitster – Guilty Pleasures</b>                  Die Party geht weiter – mit „HITSTER – Guilty Pleasures“! Das lustigste Partyspiel präsentiert sich hier in einer neuen Variante: Es geht um die gewagtesten Hits der vergangenen Jahrzehnte. Stellt schamlos eure Zeitleiste zusammen. Denn mal ehrlich: Jeder kann diese skandalösen Songs insgeheim mitsingen, oder?                  Einfache Regeln – und man muss kein Musikexperte sein! Ratet einfach, ob ein bestimmter Titel vor oder nach einem anderen Hit herauskam. (Der typische Klang eines Jahrzehnts gibt da bereits einen Hinweis.)                  300 der größten Hits sorgen sofort bei allen für Party-Stimmung – garantiert!                  3 verschiedene Schwierigkeitsstufen für lang anhaltenden Spielspaß</p>	04/24	24,-	21,60
	<p><b>Hotel (Version 2024)</b>                  Willkommen in der Welt der Luxushotels! Baue traumhafte Hotels, in denen die anderen einfach übernachten müssen. Je mehr du baust, desto reicher wirst du. Wirst du am Ende alles besitzen? Oder wirst du ein Vermögen verlieren?                  Der kultige Familienspiel-Klassiker <b>Hotel</b> ist zurück! Anlässlich des 50-jährigen Jubiläums erscheint die <b>Version 2024</b> in schickem Retro-Design, aber mit den gleichen erbarmungslosen Regeln. Kauft euch Grundstücke, baut Luxushotels und lasst den Spielplan mit eindrucksvollen 3D-Gebäuden nach und nach wachsen. Verlangt Höchstpreise von euren Kontrahenten und investiert weiter. Doch Achtung! Wer kein Geld, keine Hotels und keine Grundstücke mehr besitzt, geht bankrott. Es gewinnt, wer zuletzt noch im Spiel ist, nachdem alle anderen bankrottgegangen sind.</p>	Ende Q1	29,-	26,10
	<p><b>Imperial 2030</b>                  Die Welt im Jahr 2030. Neben den USA, Russland und Europa sind auch die neuen Großmächte China, Indien und Brasilien am Horizont erschienen, um sich am weltweiten Wettstreit um Macht und Einfluss zu beteiligen. Letztlich sind diese sechs Staaten aber nur Marionetten in einem perfiden Spiel, in dem die nach Finanzkrisen wiedererstarnten internationalen Investoren ihre Geschicke aus dem Hintergrund lenken. Jeder Mitspieler schlüpft in die Rolle eines solchen Investors, der auf der ständigen Suche nach der maximalen Rendite versucht, die Kontrolle über einzelne Großmächte zu erlangen. Aber diese Kontrolle kann einem einzelnen Investor auch wieder entgleiten, so dass sich ständig neue strategische Konstellationen und Konflikte ergeben.</p>		41,-	36,90



	<p><b>Klink</b>                  Ihr habt Lust auf ein Kartenspiel voller Gemeinheiten, viel Interaktion, riskanter Entscheidungen und dynamischer Spielmechanik? Willkommen am Spieltisch mit Klink! Spielt strategisch, um die anderen zu überlisten ... Im cleveren Kartenspiel Klink müsst ihr euer Glück auf die Probe stellen und ein Pokerface bewahren, um eure Konkurrenten auszustechen. Dabei gebt ihr verdeckt Zahlenkarten an eure Mitspieler weiter, ohne dass ihr oder sie die kompletten Informationen aller Karten kennen. Wer den Deal annimmt, behält die Karten für die Schlusswertung, wobei sich gleiche Zahlen gegenseitig negieren. Am Spielende gewinnt, wer die Karten mit dem geringsten Gesamtwert vor sich liegen hat... und dann stürzt ihr euch am besten direkt in die nächste Partie!</p>	Anfang Q3	12,-	10,80
	<p><b>Kohl-Rabbit</b>                  2-4 Spieler, 20 Min. ab 6 Jahre                  Zeit für ein spannendes Versteckspiel im Kohlbeet! Hungrige Hasen wollen Kohlköpfe verputzen – doch Vorsicht vor den wachsamen Bauern, die mit aller Kraft ihr Beet beschützen wollen ... Hasen gegen Bauern – wer gewinnt?                  Im Kinderspiel <b>Kohl-Rabbit</b> tretet ihr in zwei Teams mit unterschiedlichen Zielen gegeneinander an – hungrige Hasen gegen beschützende Bauern. Die Hasen wollen neun Kohlköpfe verputzen, um zu gewinnen. Aber finden die Bauern die Hasen, bevor sie neun Kohlköpfe gefressen haben, gewinnen die Bauern.                  In der Nacht fressen die frechen Hasen einen Kohl und verstecken sich dann im Beet, während die Bauern unter Schlafmasken friedlich schlummern. Am Tag nehmen die Bauern das Kohlbeet ganz genau unter die Lupe. Welcher Kohl wurde gefressen? Wo könnten sich die frechen Hasen jetzt verstecken?                  Kohl-Rabbit ist ein spannendes Hidden-Movement-Spiel für Kinder, das direkt in der Box gespielt wird. Wer kann das Versteckspiel im Kohlbeet für sich entscheiden?</p>		23,-	20,70
	<p><b>KWIZ</b>                  2-6 Spieler, 45+ Minuten, 14 Jahre                  KWIZ ist ein Quizspiel, in dem du ehrlich zu dir selbst sein musst: Wie viel weißt du wirklich über dieses Thema? Zu selbstbewusst? Du wirst dich nicht vom Fleck bewegen. Zu vorsichtig? Eine Schnecke wäre schneller. Aber wenn du dich richtig einschätzen kannst, wirst du glorreich siegen!                  Im witzigen Quizspiel <b>KWIZ</b> testet ihr euer Wissen zu verschiedenen Themen auf einer Skala von 1 bis 10. Der Clou – ihr müsst selbst einschätzen, wie viel Wissen ihr euch zutraut! Rückt eure Spielfigur auf dem Spielbrett in der Schachtel entsprechend der Schwierigkeit der Frage vor, wenn ihr die richtige Antwort wusstet. Bringt eure Gehirne auf Hochtouren mit vier tollen Kategorien Kurioses, Wissen, Im Alltag und Zeitvertrieb.</p>		40,-	36,-
	<p><b>Line-it</b>                  2-5 Spieler, 20+ Minuten, 8+ Jahre                  Sacke die Jackpots ein und schließe deine Reihe im RICHTIGEN Zeitpunkt ab!                  Ziel des kurzweiligen Kartenspiels <b>Line-it</b> ist es, eine aufsteigende oder absteigende Reihe von Zahlenkarten zu bilden, um Punkte zu erzielen. Dabei geht es darum, im richtigen Moment abzuwägen, die eigenen Punkte durch den Beginn einer neuen Reihe zu sichern, oder etwas länger zu warten, um den Jackpot zu knacken! Wettkarten bringen eine zusätzliche Prise Nervenkitzel ins Spiel während die kurze Spieldauer und farbenfrohe Optik direkt zu einer weiteren Partie einladen.</p>		17,-	15,30
	<p><b>Marrakesh Camels &amp; Nomads</b>                  1 bis 4 Spieler im Alter von 14+                  Diese Erweiterungsbox enthält 6 neue Module. Diese können beliebig mit dem Grundspiel kombiniert werden. Im Solo Modus tretet ihr alleine gegen einen starken imaginären Spieler an. Diese Erweiterung ist mit allen Versionen des Grundspiels von Marrakesh kompatibel.                  ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>		51,-	45,90



	<p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse</b>                  1-4 Spieler, 30+ Min. Ab 12+                  Das Ende der Welt ist gekommen. Nachdem sie Magneto, Mister Sinister und Stryfe besiegt haben, sind die X-Men und die X-Force nach Hause zurückgekehrt und haben sich eine wohlverdiente Pause verdient. Was sie stattdessen vorfinden, ist schlimmer als alles, was sie sich hätten vorstellen können: Professor X ist tot, die Welt liegt in Trümmern, und ein skrupelloser Tyrann regiert mit eiserner Faust über die Überreste der Menschheit. Macht euch bereit, ihr Helden, denn The Age of Apocalypse ist angebrochen!                  Willkommen zum Abschluss der "Mutanten-Trilogie" der Erweiterungen für <i>Marvel Champions: Das Kartenspiel!</i> Als siebte Kampagnenerweiterung des Spiels bringt <i>Age of Apocalypse</i> eine Reihe klassischer X-Men-Charaktere auf den Tisch, darunter zwei neue spielbare Helden, Bishop und Magik, von denen jeder ein vorgefertigtes Deck hat, das von Anfang an spielbereit ist. Stell dich den Kräften von Apocalypse, dem größten und mächtigsten Feind der X-Men, entgegen. Diese Erweiterung enthält fünf brandneue Szenarien, von denen jedes einzeln oder als Teil einer größeren Kampagne gespielt werden kann.</p>		45,-	40,50
	<p><b>Marvel United: Multiversum</b>                  Bei <i>Marvel United: Multiversum</i> schlüpft ihr in die Rolle von legendären Marvel-Helden, die sich aus allen Ecken des Multiversums versammelt haben. Arbeitet zusammen und stoppt den Masterplan eines mächtigen Superschurken, der entweder vom Spiel oder von einer Person kontrolliert wird. Jeder Schurke verfolgt seinen eigenen Masterplan mit speziellen Karteneffekten und Bedrohungen. Nutzt eure Ausrüstung und spielt Karten von eurem einzigartigen Heldenstapel aus! Mit ihnen könnt ihr nicht nur Aktionen ausführen und Superkräfte einsetzen, sondern auch mit anderen Helden zusammenarbeiten, um das Unmögliche zu erreichen. Erschafft eure eigene Geschichte, vereint eure Kräfte und rettet gemeinsam die Welt!  <i>Marvel United: Multiversum</i> ist ein eigenständig spielbares Grundspiel und mit sämtlichen Inhalten von <i>Marvel United</i> kombinierbar.</p>		44,-	39,60
	<p><b>Marvel: Crisis Protocol – Iceman &amp; Shadowcat</b>                  2 Spieler, 90 Min 14+                  Mit dem Charakterpack <i>Iceman &amp; Shadowcat</i> für das Miniaturenspiel <i>Marvel: Crisis Protocol</i> könnt ihr euer Team um zwei spannende neue Charaktere erweitern.                  Bobby Drake, besser bekannt als <i>Iceman</i>, gehört zu den ersten Mutanten, die Teil der X-Men waren. In der Schule war er trotz seiner eisigen Superkräfte lieber der Klassenclown. Mit seinem fröhlichen Auftreten ist es für ihn ein Kinderspiel, Teamkollegen, Freunde und Klassenkameraden zu versammeln, um sich gemeinsam mit ihnen ins Getümmel zu stürzen.                  Kitty Pryde, besser bekannt als <i>Shadowcat</i>, ist der aufsteigende Stern an Xaviers Institut für begabte Jugendliche. Sie kommt super mit allen Mitgliedern im Team klar, wobei sie der außerirdische Drache <i>Lockheed</i> besonders ins Herz geschlossen hat.                  Zum Spielen wird ein Grundspiel von <i>Marvel: Crisis Protocol</i> benötigt.</p>		36,-	32,40
	<p><b>Marvel: Crisis Protocol – Icons of Bast Terrain Pack (Geländeset "Ikonen von Bast")</b>                  2 Spieler, 90 Min 14+  <i>Bast</i> ist eine uralte Panthergöttin, die von der Nation <i>Wakanda</i> verehrt wird. Der Legende nach war es <i>Bast</i> selbst, die den großen Krieger <i>Bashenga</i> zu dem Ort führte, an dem ein Meteorit <i>Vibranium</i> auf die Erde brachte. <i>Bast</i> segnete <i>Bashengas</i> Nachkommenschaft und verlieh ihnen die Kraft und Weisheit, die sie brauchten, um die Herrscher <i>Wakandas</i> zu werden. Die Macht von <i>Bast</i> fließt in jedem <i>black Panther</i>, der seinerseits sein Volk führt und schützt.</p>		78,-	70,20
	<p><b>Marvel: Crisis Protocol – Kingdom of Wakanda Terrain Pack (Geländeset "Königreich Wakanda")</b>                  2 Spieler, 90 Min 14+                  Das afrikanische Königreich <i>Wakanda</i> verfügt über einige der fortschrittlichsten Technologien der Welt. Entscheidend für den Fortschritt <i>Wakandas</i> ist der Zugang zu reichen Vorkommen des Elements <i>Vibranium</i>.                  Das Geländeset <i>Königreich Wakanda</i> für <i>Marvel: Crisis Protocol</i> enthält wunderschön gestaltete Gelände-Miniaturen aus der Nation <i>Wakandas</i> als Ergänzung für das Miniaturenspiel.                  In den letzten Jahren haben Außenstehende zahlreiche Versuche unternommen, <i>Wakandas</i> Schätze zu plündern. Eine potenzielle Schwachstelle sind die Transporter, mit denen das <i>Vibranium</i> von den Minen zu den Verarbeitungsanlagen geschafft wird. Da der Rohstoff instabil ist, wird das Erz für den Transport in kompakten dreieckigen Behältern gelagert, die selbst einem unbändigen Hulk standhalten. Der Schutz dieser Transporte hat höchste Priorität, und <i>Wakandas</i> großmütige Verteidiger stehen bereit, um sich allen Möchtegern-Dieben und Schurken entgegenzustellen.                  Zum Spielen wird ein Grundspiel von <i>Marvel: Crisis Protocol</i> benötigt.</p>		78,-	70,20

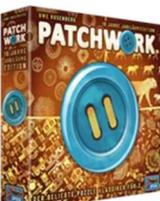


	<p><b>Marvel: Crisis Protocol – Professor X &amp; Shadow King</b>                  2 Spieler, 90 Min 14+                  Mit dem Charakterpack Professor X &amp; Shadow King für das Miniaturenspiel Marvel: Crisis Protocol könnt ihr euer Team um zwei spannende neue Charaktere erweitern.                  Charles Xavier ist Professor X, ein telepathiebegabter Mutant mit außergewöhnlichen Fähigkeiten. Als Gründer von Xaviers Institut für begabte Jugendliche und Anführer der X-Men träumt Xavier von einer besseren Zukunft, in der Menschen und Mutanten in Einklang und Frieden miteinander leben können.                  Shadowking, der langjährige Erzrivale von Professor X, wird gleichermaßen als Mensch und interdimensionales Monster gesehen. In jedem Fall besitzt er die Kraft, in den Verstand anderer einzudringen und sie zu kontrollieren. Diese Fähigkeit macht ihn nicht nur auf der physischen Ebene, sondern auch auf der Astralebene zu einem gefährlichen Gegner.                  Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>		41,-	36,90
	<p><b>Marvel: Crisis Protocol – Rival Panels: Battle for the Throne (Rivalenset “Kampf um den Thron”)</b>                  2 Spieler, 90 Min 14+  <i>In Wakanda hat das Volk seit jeher das Recht, in einem Kampf um den Thronanspruch zu kämpfen. Mit diesem Rivalenset könnt ihr das dramatische Duell zwischen T’Challa und N’Jadaka nachspielen. Dem Sieger die Krone!</i>                  Mit dem Rivalenset <b>Kampf um den Thron</b> für das Miniaturenspiel <b>Marvel: Crisis Protocol</b> könnt ihr das dramatische Duell zwischen T’Challa und N’Jadaka um den Thronanspruch in Wakanda auf einem wunderschönen Wasserfall-Geländeteil nachspielen.                  T’Challa ist der jüngste Erbe einer langen Linie wakandanischer Könige. Als solcher hat er seit seiner Geburt das Recht und die Pflicht, als Black Panther seine Heimat zu beschützen. T’Challa muss seinem ältesten Rivalen und lautstärksten Kritiker im Kampf entgegentreten, während sein Volk zuschaut.                  N’Jadaka ist ein Wakandaner, der seinen Blick auf das Weltgeschehen gerichtet hat. Nun, da er seine eigene Version der mystischen Kräuter synthetisiert hat, die dem Black Panther seine Macht verleihen, ist er bereit, sich zu beweisen. Der Thron steht auf dem Spiel und er hat einen großen Plan.                  Zum Spielen wird ein Grundspiel von <b>Marvel: Crisis Protocol</b> benötigt.</p>		93,-	83,70
<p><b>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - The Few and Cursed-Erweiterung</b>                  1 bis 4 Spieler im Alter von 13                  In dieser Erweiterung für Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande begegnet ihr der rothaarigen Revolverheldin aus dem Abenteuerspiel The Few and Cursed. In dem post-apokalyptischen Western-Setting, das dem gleichnamigen Indie-Comic von Felipe Cagno und Fabiano Neves entspringt, warten neue Monster-Decks auf euch. Ihr spielt außerdem mit neuen Plättchen, die euch anzeigen, wenn ihr verflucht seid.</p>	Juli. 2024	19,00	17,10	
<p><b>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.</b>                  In der von Set a Watch-Autor Todd Walsh entwickelten Erweiterung Zeitreisender spielt ihr mit einem ulkigen Überlebenden, der kämpferischer Auseinandersetzung lieber aus dem Weg geht. Reist ihr in der Zeit, nutzt ihr die Zeitkapseln, die euch über die ganze Karte teleportieren können. Natürlich gehen damit Konsequenzen einher, also achtet auf Abweichungen in der Zeitachse.                  Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	Juli. 2024	<b>15,00</b>	13,50	
 <p><b>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)</b>                  Maximum Apocalypse: Verwüstete Lande ist die eigenständig spielbare Fortsetzung, in der ihr die Wildnis der apokalyptischen Welt erkundet. In zwei neue Kampagnen könnt ihr durch neue Spielelemente unerwartete Entdeckungen (auch zu anderen Überlebenden) machen. Erlebt ein eigenständiges Abenteuer oder kombiniert Verwüstete Lande mit einem beliebigen anderen Teil der Maximum Apocalypse-Reihe, um euch mit bis zu 6 Überlebenden durch die Apokalypse zu schlagen.                  Falls ihr neu in der apokalyptischen Welt von Maximum Apocalypse seid: In dem Vorgänger zu Verwüstete Lande, dem kooperativen Abenteuerspiel Maximum Apocalypse von Spieleautor Mike Gnade und Illustrator Gustav Rangmar, erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!                  Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	Juli 2024	64,00	57,60	



	<p><b>Maximum Apocalypse – Grundspiel</b>  <b>1 bis 6 Spieler</b> im Alter von <b>13</b>                  Die Welt ist untergegangen!                  Kämpfe um dein Überleben und behaupte dich gegen Zombies ...                  oder Mutanten! ... oder Marsianer! ... oder Roboter! ... ..                  1 bis 6 tapfere Überlebende ab 13 Jahren stellen sich den                  postapokalyptischen Gefahren in dem ultimativen Apokalypse-Überlebensspiel! Wählt aus 6 komplett                  unterschiedlichen Gründen für den Weltuntergang und 6 einzigartigen Charakteren.                  In dem kooperativen Abenteuerspiel erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und                  kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur                  wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr                  nicht verhungert!</p>	Juli 2024	46,-	<del>46</del> 1,40
	<p><b>Mischwald</b>                  2-5 Spieler, ab 10 Jahren, 60+ Minuten                  Im heimischen Wald ist einiges los. Tiere huschen auf den Lichtungen umher und suchen nach                  essbaren Pflanzen und Insekten. Manche bevorzugen die dichten Baumkronen, andere das üppige                  Unterholz und fühlen sich erst im Schutz der Bäume pudelwohl                  In <b>Mischwald</b> lasst ihr einen ökologisch ausgeglichenen Lebensraum für Flora und Fauna entstehen.                  Spielt Baumkarten von eurer Hand, an die unterschiedliche Tiere, Pflanzen und Pilze angelegt werden. Um viele                  Punkte zu erhalten, muss dabei jedoch auf die Vorlieben dieser Lebewesen eingegangen werden: Einige fühlen sich                  nur in Gegenwart ihrer Artgenossen besonders wohl und andere bevorzugen gar bestimmte Lebensräume oder                  Nahrungsquellen.                  Am Ende gewinnt, wer die meisten Punkte hat.                  Spiel und Verpackung sind kunststofffrei (Lookout Green Line).</p>		27,-	24,30
	<p><b>Mischwald – Alpin</b>                  2-5 Spieler, ab 10 Jahren, 60+ Minuten                  Wanderschuhe an und los: Im Bergmischwald der Alpen tummeln sich bis über die Baumgrenze                  hinweg zahlreiche Tiere, Pflanzen und Pilze. Enzian, Adler, Murmeltiere, Gamsen, Zirbelkiefer                  - Ihre Lebensräume sind unterschiedlich, doch auch hier gesellt sich Gleiches zu Gleichem,                  ergeben sich Synergien und punkteträchtige Partnerschaften.                  Mit <b>Mischwald – Alpin</b> erhält das gefeierte Kartenspiel seine erste Erweiterung. 36 neue Karten                  mit der wunderschön illustrierten Flora und Fauna der Alpen sorgen für noch mehr Diversität im Wald und                  reichlich Abwechslung am Spieltisch. Unter anderem bieten zwei neue Baumarten Möglichkeiten für unzählige                  Synergieeffekte. Auch über der Baumgrenze gilt: je nach Anzahl der Mitspielenden werden Karten vor Spielbeginn                  aus dem Spiel genommen. Gelingt es euch, die wertvollsten Spezies in euren Wald zu locken?</p>	Q2 / 2024	11,-	9,90
	<p><b>Mission Control: Critical Orbit</b>                  2 - 4 Spieler / ab 12 Jahren / Spieldauer etwa 20 Minuten                  Eine Roll &amp; Write Rettungsmission gegen die Zeit.                  1972 hat die S.A.G.A (The Space and Aeronautics Global Alliance) erstmalig die                  Hyperraumreise zum Mars erfolgreich absolviert. Doch die Feier war von kurzer Dauer,                  denn die Crew der Rakete Mercury III hat ihr Wiedereintrittsfenster verpasst und eine                  Explosion beschädigte die Rakete. Jetzt müsst ihr zusammenarbeiten, um die Rakete und                  ihre Crew sicher nach Hause zu bringen.  <b>Mission Control: Critical Orbit</b> ist ein asymmetrisches, kooperatives Roll &amp; Write Rettungsabenteuer in Echtzeit.                  Ein Spieler schlüpft in die Rolle des Aethernaut Flight Commander und bis zu 3 andere Spieler übernehmen die                  Rollen von Flight Controllern der Mission Control. Diese müssen für den Aethernauts Werkzeug bereitstellen,                  damit er die Sauerstoffversorgung der Rakete reparieren kann, bevor eure Zeit (20 Minuten) abläuft.</p>	März 2024	33,-	29,70



	MLEM: Die Astrokatzen Schon wieder ausverkauft!		30,-	27,-
	Monstrorlicious		17,-	15,30
	Nekojima		33,-	29,70
	New York - Essential Edition		56,-	50,40
	Obscurians Retail Edition		26,-	23,40
	Pacific Rim: Breachfall		57,-	51,30
	Pam Am		38,-	34,20
	Patchwork: 10 Jahre Jubiläumsedition		26,-	23,40



	Perspectives		35,-	31,50
	Pictures Orange		19,-	17,10
	Pikit		18,-	16,20
	Planet Unknown		60,-	54,-
	<p><b>Playmat Tube Blue</b>                  Geeignet für Spielmatte in Standardgröße                  Spielmatte organisiert und geschützt aufbewahren: Die <b>Playmat Tube</b> stellt eine sichere Aufbewahrungslösung für genähte ebenso wie für nahtlose Spielmatte dar und ist in ansprechenden, halbtransparenten Farben erhältlich. Ihre sechseckige Form verhindert das Herumrollen der Tube auf dem Tisch. Die Verschlusskappe besteht aus flexiblem Material und lässt sich leicht abnehmen, gewährleistet zugleich aber auch ein dichtes Verschließen der Tube, sodass ein unbeabsichtigtes Herausfallen der Spielmatte auch bei Erschütterungen verhindert wird.</p> <p>Die <b>Playmat Tube</b> ist aus stoß- und kratzfestem PET gefertigt und verfügt über einen verstärkten Boden, der auch starkem Druck standhält.</p>		8,-	7,2



	Power Hungry Pets		16,-	14,40
	Quicksand		23,-	20,70
	Radjas of the Ganges Cards & Karma		20,-	18,-
	Redwood Retail Edition		69,-	66,10
	Shards of Infinity – Into the Horizon		17,-	15,30
	Sheep Hop!		18,-	16,20
	Sparta!		127,-	113,30
	Star Wars: Legion – Ewok-Krieger		40,-	36
	Star Wars: Legion – Logray & Wicket		30,-	27,-
	Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit		23,-	20,70
	Star Wars: X-Wing 2. Edition – Landos Millennium Falke		40,-	36



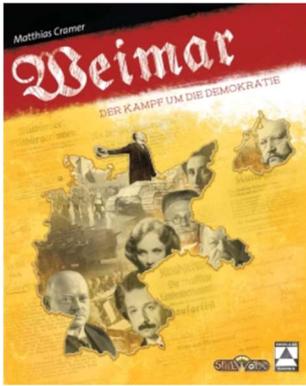
	Starship Interstellar		98,-	88,20
	Super Miau		16,-	14,40
	Tangram City		21,-	18,90
	Temple Rush		29,-	26,10
	The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel		126,-	113,4
	Top Ten Lange ausverkauft, kommt bald wieder!		20,-	18,-
	Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellraum /Geheimakte Hollywood		Je 16,-	14,40
	Unmatched Adventures - Tales to Amaze		60,-	54,-
	Vienna Classic edition		110,-	99,-
	Word Traveler		40,-	36,-

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

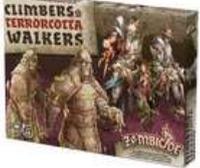


	Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens		109,-	98,10
	Zug um Zug: Paris		23,-	20,70
	Sabika		52,-	46,80
	Die weiße Burg	Mai 2024		



<p><b>Weimar: Der Kampf um die Demokratie</b></p>  <p>Die erste deutsche Republik          Berlin, 9. November 1918: Der Waffenstillstand ist noch nicht unterzeichnet und in der deutschen Hauptstadt ist die Stimmung angespannt. Das arbeitende Volk möchte in großer Zahl streiken, obwohl die Straßen mit Truppen gesäumt sind. Werden sie den Tag überhaupt überleben? Einige Stunden später, um 14 Uhr, ruft Philipp Scheidemann von der Sozialdemokratischen Partei Deutschlands die Republik aus. Die erste deutsche Demokratie ist geboren.          Die Weimarer Republik erhielt ihren Namen von der Stadt Weimar, in der 1919 die verfassungsgebende Versammlung stattfand. Sie bestand bis 1933, als die Nazis zusammen mit der DNVP die Macht übernahmen. Die Zeit von ihrer Gründung bis zur ihrem Niedergang lässt sich in drei Abschnitte unterteilen.          Von 1918 bis 1923 litt die Weimarer Republik unter schweren Problemen wie Hyperinflation und politischem Extremismus. Hinzu kamen diverse Putschversuche von links und rechts sowie die ungelöste Reparationsfrage gegenüber den Siegermächten des Ersten Weltkriegs.          Von 1924 bis 1929 gelang es der Weimarer Republik, die finanzielle und politische Stabilität wiederherzustellen. In diesen Goldenen Zwanzigern genoss die Republik relativen Wohlstand und es begann eine Blütezeit der deutschen Kunst, Kultur und Wissenschaft.          Die Weltwirtschaftskrise von Ende 1929 traf die junge Republik jedoch besonders hart. Die daraus folgende hohe Arbeitslosigkeit sowie zahlreiche Gewalttaten wie der Blutmai und der Altonaer Blutsonntag führten zum Zusammenbruch der Koalitionsregierung. Ab März 1930 regierten verschiedene Kanzler mit Hilfe von Notstandsbefugnissen, die von Reichspräsident von Hindenburg erteilt worden waren. Diese Zeit endete mit der Ernennung Hitlers zum Reichskanzler am 30. Januar 1933.          Der Wandel einer demokratischen Revolution zu einer nationalsozialistischen Tyrannei in nur 14 turbulenten Jahren ist das Thema von Weimar. In diesem asymmetrischen Spiel führt ihr jeweils eine der bedeutenden politischen Parteien jener Zeit: SPD, Zentrum, KPD und DNVP. Deren Spektrum reicht von links bis rechts, von demokratisch bis radikal. Jede Partei verfolgt eigene Ziele und verwendet unterschiedliche Mittel, um diese zu erreichen. Während die radikalen Parteien (KPD/DNVP) Putschversuche unternehmen, um die Republik zu stürzen, versuchen die demokratischen Parteien (SPD/Zentrum) die noch junge Demokratie zu verteidigen. Als kartengesteuertes Spiel enthält Weimar über 150 einzigartige Karten, mit denen ihr eure Strategie und Handlungen steuert. Dabei kann jede Karte für ihr Ereignis, für politische Debatten oder für Aktionen in den Städten gespielt werden.          Der Kampf um die Demokratie findet auf zwei Ebenen statt. Auf politischer Ebene bringt ihr wichtige Themen in die öffentliche Debatte ein und versucht diese zu gewinnen. Viele Sitze im Parlament ermöglichen eine Regierungsbeteiligung – oder eine starke Opposition. Außenpolitische Verhandlungen können die wirtschaftliche Lage verbessern, stärken aber zugleich die nationalistischen Kräfte. In den Straßen ringt ihr um die Vorherrschaft in den Städten. Stärkt eure politische Basis durch Demonstrationen und schickt eure Truppen und paramilitärischen Verbände in den Kampf.          Die Bedrohungen sind vielfältig. Wird die Weimarer Republik überleben? Oder wird sie im Chaos versinken oder gar in die Hände der Nazis fallen? Es liegt an euch.</p>	<p>08.2024</p>	<p>126,-</p>	<p>113,40</p>
 <p><b>Zombicide: White Death – Eternal Empire</b></p>		<p>60,-</p>	<p>54,-</p>



	<b>Zombicide: White Death – TMNT Timecrash</b>		60,-	54,-
	<b>Zombicide: White Death – Divine Beasts</b>		35,-	31,50
	<b>Zombicide: White Death – Climbers &amp; Terrorcotta Walkers</b>		35,-	31,5
	<b>Zombicide: White Death – Crossfire Pack</b>		35,-	31,5
	<b>Zombicide: White Death</b>		111,-	99,90
	<b>Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates</b>		13,-	11,70
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Electro, Sandman, Shocker &amp; Vulture</b>		73,-	66,70



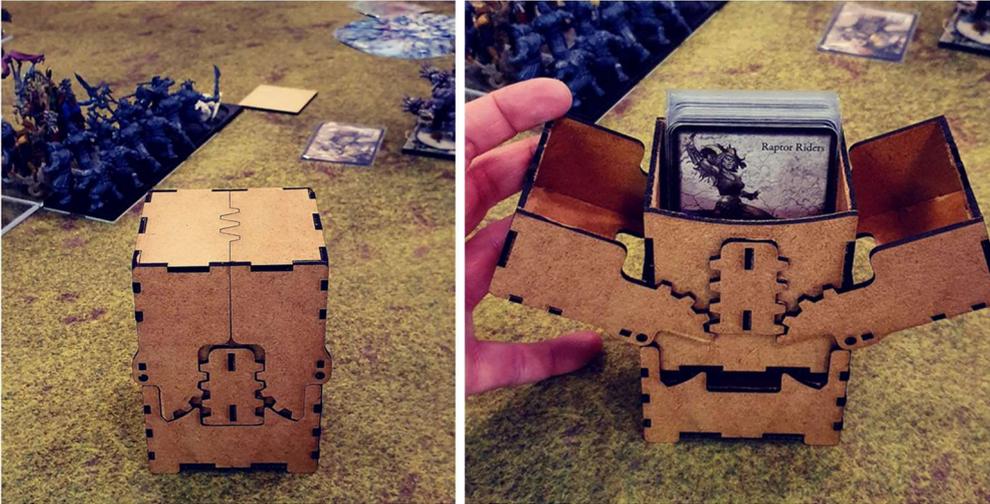
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Gwenom &amp; Scarlet Spider</b>		36,-	32,4
	<b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee</b>		16,-	14,4
	<b>Quoridor PAC-MAN</b>		36,-	32,40
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Avengers Affiliation Pack</b>		54,-	48,60
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Spider-Foes Affiliation Pack</b>		54,-	48,60
	<b>Marvel: Crisis Protocol – Cabal Affiliation Pack</b>		54,-	48,60
	<b>Abgrundtief – Namenloses Grauen</b>		59,-	53,10

## Zubehör des Monats

Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

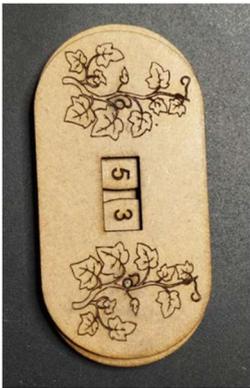


### Die Kartenbox / Würfelbox 15,- €



Die Kartenbox / Würfelbox aus MDF lässt sich durch einen raffinierten Mechanismus aufschieben. Es passen alle großen Standardkarten rein. Es können aber auch Würfel damit transportiert werden. Oder einfach beides. Dann hat man immer alles beisammen.  
Es passen locker 100 gesleepte Karten rein mit einem Maß bis 6,8 x 10cm

### Rundenzähler / Lebensanzeiger 4,50€



Der Runden und Lebensanzeiger aus MDF. Einstellbar von 00 bis 99. Motiv kann nach Wunsch geändert oder weg gelassen werden.

## Spiele des Monats

Familie: Die Schlacht von Runedar

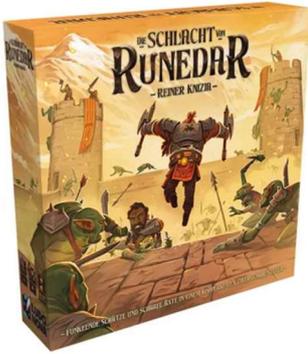
<https://www.teilzeithelden.de/2022/08/15/rezension-die-schlacht-von-runedar-voll-auf-die-zwoelf/>

In dem kooperativen Spiel Die Schlacht von Runedar können bis zu vier Zwerg\*innen in einer Art Tower-Defense versuchen, den herannahenden Horden zu trotzen. Dazu kommt ein interessanter Deck-Building-Mechanismus zum Einsatz. Eines steht allerdings schon fest: Die Burg muss aufgegeben werden.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



Die beiliegende Geschichte im Regelheft erzählt von den letzten Zwergen und einer längst verlassenen Goldmine. Vor kurzem konnte das zwergische Volk allerdings eine neue Goldader entdecken. Davon haben auch die hiesigen Orks und Trolle Wind bekommen und stürmen nun die Festung, um an das Gold zu gelangen. Das Ziel des Spieles ist überraschenderweise nicht, die Festung zu halten, sondern sich durch die alten eingestürzten Minen einen Weg nach draußen zu graben und dabei auf der Flucht so viel Gold wie möglich mitzunehmen.

Die untere Kartonhälfte gibt dann den Blick auf eine dreidimensionale Burg mit Wehrgängen, drei Türmen, einer Mine, drei Werkstätten und einer Schatzkammer frei. Diese untere Deckelhälfte ist die Hauptspielfläche. Je nach Personenanzahl kommt das Äquivalent an Zwergen in die Mitte der Festung – der Schatzkammer.

Alle Spielenden erhalten ein identisches Startdeck aus zwölf Karten. Davon hat jede Person zu Beginn der eigenen Runde fünf Karten auf der Hand. Die Karten werden stets alle ausgespielt (oder abgeworfen), und damit endet der eigene Zug. Im eigenen Deck sind zwei Ork-Karten enthalten. Diese müssen stets zu Beginn des eigenen Zuges ausgespielt werden. Diese Karten lösen das Ziehen von ein bis zwei Belagerungskarten aus. Zusätzlich befindet sich auf manchen Karten noch ein kleiner Pfeil auf der oberen linken Ecke. Die abgebildeten Orks müssen entsprechend ihrer Position auf den Belagerungskarten auf die richtige Seite vor die Festung gesetzt werden. Die kleinen Pfeile lassen dann alle auf dem Spielplan vorhandenen Orks genau ein Feld weiterziehen. Von vor der Mauer geht es auf den Wehrgang, vom Wehrgang in eine der drei Werkstätten und von dort in die Schatzkammer. In dieser angelangt, stehlen die Orks sofort ein Gold und verschwinden zurück in die Spielablage. Katapulte und Belagerungstürme blockieren andere Spielelemente.



*Toll gelöst: Die untere Kartonhälfte ist die Spielfläche.*



Das Spiel hat eine Reihe von Bedingungen, wie die Charaktere verlieren können. Das Spiel endet sofort, wenn die Zwerg\*innen kein Gold mehr haben, der fünfte Troll mithilfe des Belagerungsturms eindringt, der zehnte Ork auf der Spielfläche erscheint, die Katapulte alle Ausrüstungsgegenstände gesperrt haben oder der Stapel an Belagerungskarten leer ist. Umgekehrt gewinnen die Spielenden nur, wenn sie die fünf großen Steine in der Mine entsorgt haben. Abhängig vom Schwierigkeitsgrad liegen dort immer einige Geröllsteine im Weg, die stets vor jedem Minenstein weggeräumt werden müssen. Diese Sieg- oder Niederlage-

Bedingungen erklären auch, warum Die Schlacht von Runedar kein Tower-Defense-Spiel im Stile von [The Great Wall](#) ist, oder, besser gesagt, nur zu einem Teil.



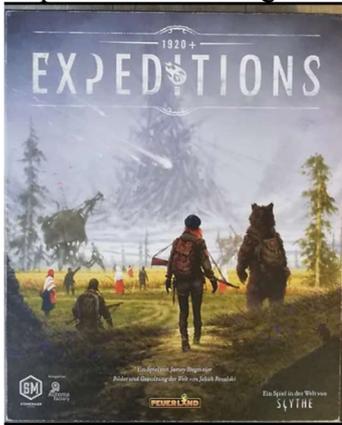
Das gesamte Spiel ist kooperativ. Alle versuchen gemeinsam den Orks so lange Paroli zu bieten bis der Fluchttunnel durch die Minen gegraben ist.

### Kennerspiel: Expeditions - Feuerland Spiele

Auszug aus: <https://www.gamingwolves.net/post/expeditions-feuerland-spiele>

Den vollständigen Artikel bitte dort lesen!

Expeditions – ein eigenständiges Spiel und eben kein Scythe 2.0



Das Spielmaterial ist absolut top. Ich habe lediglich einen (kleinen) Kritikpunkt. Dieser betrifft die Spielerboards. Beide Marker bewegt ihr auf der Leiste und diese ist etwas klein und die Marker können leicht verrutschen.

Ansonsten ist das Material erstklassig. Highlight sind die Mechs, die klasse aussehen und unheimlich detailliert sind.

Das Spielsystem ist wirklich einfach und einmal mit den Regeln vertraut spielt sich das alles super flüssig. Auch der Aufbau ist schnell erledigt und es kann zeitnah mit dem Spiel begonnen werden.

Schauen wir uns ein paar Grundsätze des Spiels an. Links vom Player-Board werden die Handkarte ausgelegt und rechts befindet sich der aktive Bereich. Alles zusammen sind die Karten, die wir kontrollieren. Spielen wir nun eine

Karte, wird diese von links nach rechts gelegt.

Mit Meteoriten-, Artefakt- und Auftragskarten gibt es lediglich drei unterschiedliche Kartenarten, die zu einem Nachziehstapel zusammengemischt werden. Werfen wir als erstes einen kurzen Blick auf die Anatomie der Karten bzw. auf die wichtigsten Attribute.

Links oben ist immer der Basiswert (List oder Stärke), den ihr beim Spielen der Karte erhaltet. Darunter befinden sich ggfs. noch Bedingungen, um zusätzliche Basispunkte auf der Leiste abtragen zu dürfen. Diese Bedingungen sind immer an eine Mindestanzahl an erzielten Erfolgen geknüpft. Unten befindet sich der Fähigkeitsbereich. Links ist ein Feld mit einem Arbeiter in einer bestimmten Farbe. Um die Fähigkeit zu aktivieren muss beim Spielen hier ein Arbeiter platziert werden. Oberhalb des Arbeiter-Symbols findet ihr manchmal noch einen sofortigen Vorteil.



Die Karten haben aber eine weitere wichtige Funktion, da ihr diese zur Erfüllung von Erfolgen benötigt und das Spielende eingeleitet wird, sobald ein Spieler seinen vierten Erfolg vorweisen kann.





Expeditions ist ein klassischer Enguine-Builder. Durch geschicktes Nehmen und Ausspielen von Karten versuchen wir eine Enguine zu bilden, um Erfolge zu sammeln.

Das Spiel wird über den klasse Aktions-Auswahl-Mechanismus gesteuert, der uns zum Nachdenken zwingt, da eine Aktion ja immer blockiert ist. Auf der einen Seite können wir, wann immer wir wollen, zwar Rasten und haben anschließend dann einen Zug indem uns alle drei Möglichkeiten zur Verfügung stehen. Doch auf der anderen Seite wollen wir das gar nicht so oft, weil uns das ja einen ganzen Zug kostet. Ein Dilemma, welches uns das ganze

Spiel begleiten wird.

So bewegen wir unseren Mech dann über das Spielfeld und versuchen Erfolge zu erzielen. Da wir „nur“ 4 Erfolge erspielen müssen, können wir immer eine etwas andere Strategie spielen und uns auf den gewünschten Erfolg konzentrieren. Wobei man dann aber doch sagen muss, dass das eigentliche Spiel dann immer recht ähnlich verläuft, egal welche Erfolge man erzielen möchte. Ehrlicherweise muss man demzufolge konstatieren, dass sich das Spiel dann im Endeffekt nicht wirklich anders anfühlt.

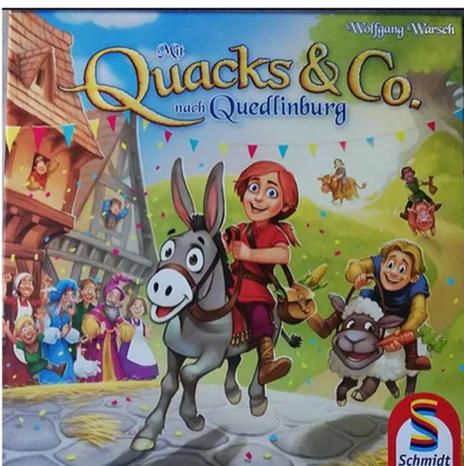
Insgesamt gefällt mir persönlich Expeditions sehr gut und erhält eine klare Empfehlung.

#### Kinderspiele: Mit Quacks & Co. nach Quedlinburg

Auszug mit freundlicher Genehmigung von <https://www.gamingwolves.net/post/mit-quacks-co-nach-quedlinburg-schmidt-spiele>

Den vollständigen Artikel bitte dort lesen. Andere natürlich auch :-)

<https://www.gamingwolves.net/post/mit-quacks-co-nach-quedlinburg-schmidt-spiele>



Einmal im Jahr findet traditionell das große Wettreiten der Kinder der Stadt statt. Hier wird auf dem geritten, was der Stall hergibt. Dieses Jahr sind wir mit dabei und warten ungeduldig auf den Start. Ist dieser erfolgt versuchen wir unseren Vierbeiner mit etwas wundersamem Futter zu motivieren, was allerdings nicht immer klappt. Manchmal bleibt das Tier auch einfach stehen und befindet sich im Traumland. Wer wird den Sieg davontragen?

Die Anleitung ist super verständlich geschrieben und alle Fragen werden beantwortet. Dazu gibt es noch ein Beiblatt, auf dem die Aktionstafeln erklärt werden. Dazu gibt es noch ein Übersichtsblatt, auf dem die Aktionen der Tafeln dargelegt sind.

Zu Beginn einer Partie muss sich erst einmal auf eine Seite des Spielbretts geeignet werden. Hier gibt es eine Seite mit einem kurzen und eine Seite mit einem längeren Weg. Dies wirkt sich natürlich auf die Spieldauer aus.



Die wichtigste Entscheidung ist aber die Wahl der Aktionstafeln. So gibt es ein Raupen- und ein Schmetterling-Set. Beide Sets können mit 4 Aktionstafeln oder aber 6 in einer erweiterten bzw. fortgeschrittenen Form gespielt werden. Das Raupen-Set wird für etwas unerfahrenere Spieler empfohlen. Ihr legt die 4 oder 6 Aktionstafeln dann aus. Diese bestimmen, welche Aktion mit welchem gezogenen Futter durchgeführt wird.

Anschließend wählt jeder Spieler noch eines der Tiere und der Futterbeutel wird mit den Startchips bestückt. Die Startchips sind für alle Tiere gleich.

Der aktive Spieler zieht nun einen Chip aus seinem Beutel. Handelt es sich hierbei um einen Futterchip wird das eigene Tier zunächst um die entsprechende Zahl auf dem Chip nach vorne gesetzt. Nun wird die Aktion des Chips ausgeführt. So erhaltet ihr dann, zum Beispiel, Rubine, weitere Chips oder dürft einen Würfel werfen. Der gezogene Chip bleibt auf eurem Board liegen.

Handelt es sich hingegen um einen Traumkraut-Chip, hängt das Tier seinen Tagträumen nach und bewegt sich diese Runde leider nicht. Diesen Chip legt ihr auf die nächste freie Traumblase. Sobald ihr einen dritten Traumkraut-Chip zieht, könnt ihr neue Chips kaufen. Um neue Chips zu kaufen, benötigt ihr allerdings Rubine, die ihr vorher also durch das Ziehen der entsprechenden Chips ansammeln müsst. Der Kaufpreis richtet sich dabei nach der Zahl auf dem Chip. Hier müsst ihr euch nichts merken, da die Preise an den einzelnen Fächern stehen. Beim Kaufen gelten allerdings ein paar Regeln. So könnt ihr immer nur einen Chip einer Farbe kaufen, ihr dürft keine Rubine aufbewahren und im Falle das euer Tier gerade an letzter Position steht dürft ihr euch vor dem Kauf einen Rubin aus dem allgemeinen Vorrat nehmen. Dieser kleine Aufholmechanismus gefällt mir gut. Nach der Kaufaktion wandern alle Chips in den Beutel.



Das Spiel endet, sobald ein Tier den Marktplatz von Quedlinburg erreicht hat. Dieser Spieler gewinnt dann den begehrten goldenen Kessel.

## Fazit

Mit Quacks & Co. nach Quedlinburg orientiert sich stark an den Quacksalbern von Quedlinburg, welches 2018 zum Kennerspiel des Jahres gekürt wurde und welches ich immer noch super gerne spiele.



Oftmals ist es so, dass das eigentliche Spielgefühl bei derartigen Umsetzungen auf der Strecke bleibt. Dies ist hier absolut nicht der Fall. Gekonnt ist es Wolfgang Warsch gelungen, die Komplexität zu reduzieren und dabei gleichzeitig das Spielgefühl aufrechtzuhalten.

Ein großer Pluspunkt ist auch die Variabilität des Spiels. So gibt es auf den Aktionstafeln die Raupen- und die Schmetterlingsseite und die Möglichkeit, dass Spiel mit 4 oder 6 Aktionstafeln zu spielen. Neben der großen Abwechslung trägt die Möglichkeit auch dazu bei, dass man das Spiel, aus meiner Sicht, problemlos schon mit einem vierjährigen Kind spielen kann, was wir auch getan haben. So startet man nämlich einfach mit der zugänglicheren Raupen-Seite und nimmt zunächst nur 4 Aktionstafeln, um die Grundlagen des Spiels und der Mechanik zu erklären.

Das Spiel ist konzipiert für 2 bis 4 Personen. Es spielt keinerlei Rolle in welcher Teilnehmerzahl ihr das Spiel nun spielt, da es immer die gleiche Freude bereitet. und dauert ca. 20 bis 30 Minuten.

Für mich persönlich eines der besten Brettspiele im Kinderbereich und eine ganz klare Empfehlung.

### Shifting Seasons (Edition Spielweise)



**Shifting Seasons (Edition Spielweise)** ist ein abstraktes Plättchen-Schiebespiel, bei dem zwei bis sechs Spielende ab acht Jahren Jahreszeitenplättchen auf bzw. vom Spielplan schieben, um sich besonders wertvolle Plättchen für das eigene Spielfeld zu sichern. Wer an der Reihe ist, nimmt eines der Plättchen aus der Auslage und schiebt es in eine der vier Bahnen des Spielplans. Damit wird auf der anderen Seite der Bahn ein Plättchen herausgeschoben. Die aktive Person darf dieses jetzt auf dem eigenen Spielfeld auslegen und zwar genau in dem Quadranten, der die Nummer zeigt, auf die das Plättchen geschoben wurde. Wer die Plättchen geschickt anlegt, kann wertvolle Boni freispielen und die vier ausliegenden Wertungskarten erfüllen. Kostbare Plättchen in den vier Saisonfarben passend zu Frühling, Sommer, Herbst und Winter, geben

weitere Extrapunkte.

### Knowledge? – Das Quiz ohne Fragen

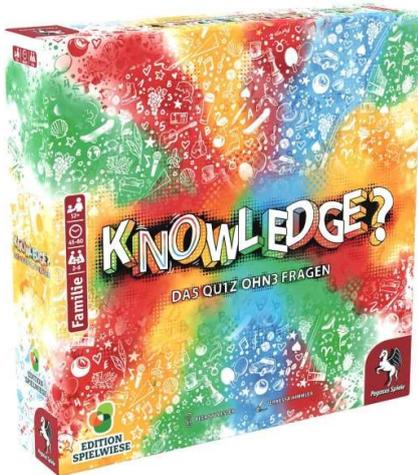
Außerdem erschien das kooperative **Knowledge? – Das Quiz ohne Fragen (Edition Spielweise)**, indem zwei bis sechs Spielende ab 12 Jahren gemeinsam gegen das Spiel in einem Quiz-Rennen antreten, ohne die Antworten tatsächlich kennen zu müssen.

In jedem Durchgang spielen sie sechs Quiz-Karten und mit jeder Karte wird genau ein Marker bewegt,

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



sodass am Ende des Durchgangs jeder der fünf Gegnermarker und der Teammarker genau einmal bewegt wurden. Das heißt, in jeder Runde müssen die Spielenden entscheiden, welchen Marker sie voransetzen wollen. Während die Gegnermarker dabei möglichst langsam voranschreiten sollten, möchten die Spielenden den eigenen Teammarker möglichst schnell ins Ziel bringen. Das Ziel ist erreicht, wenn ein Marker zum zweiten Mal auf oder über das Zielfeld zieht.

Ob die Spielgruppe die richtigen Antworten auf die Quiz-Karten hat oder nicht, spielt theoretisch keine Rolle, denn der Kartentext auf der Rückseite jeder Karte gibt genau vor, wohin sich der ausgewählte Marker bewegt. Doch haben die Spielenden den richtigen Riecher, können sie die Bewegungen der Marker besser planen. Quiz-Karten gibt es in drei Kategorien: Zahlenkarten, die

vorgeben, um wieviel Felder sich der gewählte Marker bewegt. Buchstabenkarten, die definieren, auf welchen Buchstaben der entsprechende Marker in Zugrichtung springt, und Farbkarten, die angeben, auf welches Farbfeld auf dem Spielplan sich der entsprechende Marker bewegt.

Eine Mischung aus (Un)Wissen, gutem Bauchgefühl und einer Prise Risikobereitschaft hilft der Quiz-Gruppe dabei, dieses Quiz-Rennen für sich zu gewinnen.

### ISS Vanguard

Auch Expertenspielfans durften sich diesen März freuen! In **ISS Vanguard** befinden sich bis zu vier Spielenden ab 14 Jahren an Bord des ersten Raumschiffs der Erde, das schneller als das Licht zu reisen vermag.



Nachdem Forschende in der menschlichen DNS die sogenannten „göttlichen Koordinaten“ entdeckt hatten, ist das Schiff nun auf der Reise, um herauszufinden, was sich an diesen Koordinaten verbergen mag.

Im Spiel kontrolliert jede Person eine oder mehrere Sektionen – Technik, Aufklärung, Wissenschaft und Sicherheit – und damit auch die Besatzungsmitglieder, die dieser Sektion angehören. Gemeinsam begeben sich die Spielenden auf eine epische Reise durch entfernte Sternensysteme, werden mit unterschiedlichsten Herausforderungen konfrontiert und müssen knifflige Entscheidungen treffen, die den Verlauf der Missionen beeinflussen.

Das kooperative Kampagnen-Brettspiel spielt sich in zwei separaten Teilen, welche sich immerzu abwechseln: Planetenerkundung und Schiffsmanagement. Auf den über 20 Planeten warten Alien-Technologien, unerforschte

Lebensformen, besondere Mineralien und vieles mehr darauf, von der Crew der Vanguard entdeckt zu werden. An Bord ihres Schiffes wiederum gilt es unter anderem, Forschung zu betreiben, überlebenswichtige Ausrüstung herzustellen, die Besatzungsmitglieder weiter auszubilden und die nächsten abenteuerlichen Missionen vorzubereiten. Der aktuelle Status der verschiedenen Schiffssysteme wird ein



einem großen Ordner nachgehalten.

**ISS Vanguard** kombiniert strategische und taktische Planung mit fesselnden narrativen Elementen und bietet ein immersives Spielerlebnis mit neun hochwertigen Miniaturen. Neben der wieder spielbaren Kampagne sind einige Missionen auch einzeln spielbar. Darüber hinaus enthält das Grundspiel auch ein Tutorial zum Einstieg und – als Alternative zum Tutorial – einen Kampagnenschnellstart.

## Spielepakete

**Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)**

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

**Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)**

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

**Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 180,-)**

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

**Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)**

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

## Marvel Champions Pakete!

Marvel Champions Starter – Paket 53,-

- Marvel Champions LCG
- Marvel Champions LCG - The Hood

Marvel Champions Paket – The Rise of Red Skull 68,-

- Marvel Champions LCG - The Rise of Red Skull
- Marvel Champions LCG - Captain America
- Marvel Champions LCG - Ms. Marvel
- Marvel Champions LCG – Thor
- Marvel Champions LCG - Black Widow
- Marvel Champions LCG - Doctor Strange
- Marvel Champions LCG – Hulk

Marvel Champions Paket – Galaxy's Most Wanted 68,-

- Marvel Champions LCG - Galaxy's Most Wanted



- Marvel Champions LCG - Star-Lord
- Marvel Champions LCG – Gamora
- Marvel Champions LCG – Drax
- Marvel Champions LCG – Venom
- Marvel Champions LCG – Nebula
- Marvel Champions LCG - Valkyrie

Marvel Champions Paket – Mutant Genesis 68,-

- Marvel Champions LCG - Mutant Genesis
- Marvel Champions LCG – Cyclops
- Marvel Champions LCG – Phoenix
- Marvel Champions LCG – Wolverine
- Marvel Champions LCG – Storm
- Marvel Champions LCG – Gambit
- Marvel Champions LCG - Rogue

Marvel Champions Paket – The Mad Titan's Shadow 68,-

- Marvel Champions LCG - The Mad Titan's Shadow
- Marvel Champions LCG - Scarlet Witch
- Marvel Champions LCG - Ant-Man
- Marvel Champions LCG – Wasp
- Marvel Champions LCG – Quicksilver
- Marvel Champions LCG - War Machine
- Marvel Champions LCG – Vision

Marvel Champions Paket – Sinister Motives 58,-

- Marvel Champions LCG - Sinister Motives
- Marvel Champions LCG – Nova
- Marvel Champions LCG – Ironheart
- Marvel Champions LCG - Spider-Ham
- Marvel Champions LCG - SP//dr

Marvel Champions Paket – Einzelszenarios 85,-

- Marvel Champions LCG
- Marvel Champions LCG - The Wrecking Crew
- Marvel Champions LCG - The Once and Future Kang
- Marvel Champions LCG – MojoMania
- Marvel Champions LCG - The Green Goblin

## Raritäten da out of Print:

Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



- 2 \* The Great Wall 73,-
- 1 \* The Great Wall – Uralte Geister 16,-
- 1 \* Talisman – Der Kataklysmus 34,-
- 1 \* Templars Journey 28,-
- 1 \* Cthulhu War 139,-
- 3 \* Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw 6,00 €
- 2 \* Die Insel der Katzen - Promo-Pack 1,2 & 3 16,00 €
- 2 \* Notre Dame 10 Jahre Jubiläumsedition 20,-
- 1 \* 8 – Bit Box 11,-
- 1 \* Armageddon 26,-
- 1 \* Colonia Deluxe Edition 52,-
- 1 \* Kyoto 22,-

## Kataloge

Asmodee - Katalog 2023

<https://www.yumpu.com/de/document/view/67510314/asmodee-spiele-katalog-2023>

Print & Play

<https://print-and-play.asmodee.fun/de>

Der Grimspire – Katalog:

<https://www.b-rex-entertainment.com/index.php?cmd=category&manufacturerId=3>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Der Giant Roc Katalog

<https://www.giant-roc.com/>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Katalog von hutter (Huch & co)

[https://issuu.com/huttertradehuch/docs/hut\\_23\\_3330\\_herbstkatalog\\_2023\\_gesamt\\_sc?fr=xKAE9\\_zU1NQ](https://issuu.com/huttertradehuch/docs/hut_23_3330_herbstkatalog_2023_gesamt_sc?fr=xKAE9_zU1NQ)

## Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)

ich habe die Spiele, die eine kleine Macke am Karton haben, noch mal reduziert. Wie ihr seht, sind die Schäden meist minimal.

Die Inhalte sind in Ordnung. Die Verlage bieten auch Garantie an.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

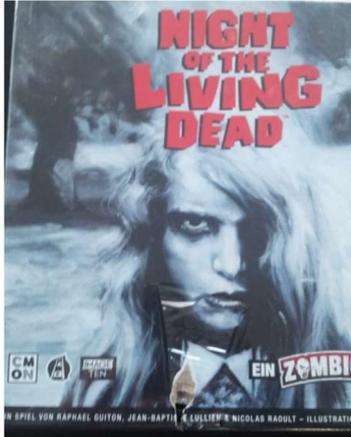
Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



Nighth of the Living Death statt 90,- nur 70,-



## Spieltreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieltreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Diverse Termine	Brettspielgefährten Dülmen <a href="https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/">https://www.brettspielgefaehrten-duelmen.de/</a> Anmeldung über die Webseite.
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spieltreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: <a href="mailto:spielegruppe.lh@gmail.com">spielegruppe.lh@gmail.com</a>
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieltermine 2022: <a href="https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504">https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504</a>
Bremen Verschiedene Termine	<a href="https://www.highlander-bremen.de/">https://www.highlander-bremen.de/</a>
Ersten Freitag im Monat	Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
1.2., 7.3., 4.4. ab 18:00 Uhr	Spieltreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 18:00 Uhr <a href="https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp">https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp</a>
17.3.2024	Brettspieltag in Appelhülsen
	Marl. 1 * Monatlich. <a href="http://www.marlspielt.de">http://www.marlspielt.de</a>
13. & 14.4.2024	La Vie - Treffpunkt Gievenbeck, Dieckmannstr. 127, 48161 Münster Anmeldung <a href="mailto:willi@willis-sport-fun.de">willi@willis-sport-fun.de</a>
12. - 14.04.2024	Spieleseminar: Eichsfelder Hütte, Am Gesehr 37-38, 37444 St. Andreasberg, Anmeldung: <a href="mailto:info@nfj-bs.de">info@nfj-bs.de</a> , 0531 890 018

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB  
 Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



10.-12.5.24	Spielewahnsinn Herne
17.-20.05.2024	verlängertes Spielewochenende in Herzogenrath Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath Anmeldung per Mail an: <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a>
15.9.2024	Stadt Land spielt in Roetgen
3.11.2024	Baesweiler spielt; Realschule Setterich, Am Weiher 2, Baesweiler
16. und 17.11.2024	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge Sporthalle, Gooiker Platz 1, 48341 Altenberge
23.11.2024	Eschweiler spielt
24.11.2024	Eifel spielt in Simmerath
29.11 - 1.12.2024	Spielewochenende in Uder (Thüringen) Anmeldungen sind über die Bildungs- und Ferienstätte Eichhof in Uder möglich.