



Ausgabe 2024_06

Inhalt

FlashSales in der Whatsapp Gruppe	5
In eigener Sache:.....	5
Marvel Dice Throne – Verkaufsstartparty am 1.6.2024 10:00 – 14:00 Uhr.....	6
Star wars Armada wird bei Asmodee herausverkauft.....	8
Altered.....	9
Vorbestellungen:	11
Age of Galaxy	12
Azul: Der Sommerpavillon Mini	12
Inori	12
Marvel: Crisis Protocol – Black Panther, Chosen of Bast & Namor, the Sub-Mariner	12
Marvel: Crisis Protocol – Mojo Ball Scenario Pack.....	12
Marvel: Crisis Protocol – Shang-Chi & Silver Sable	12
Bandito – Die Bonny & Clyde Edition.....	14
Beste Feinde.....	14
Cthulhu Death May Die – Ithaqua	14
Cthulhu Death May Die (Staffel 4).....	14
Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown.....	14
Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Helden-Erweiterung).....	14
Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Kampagnen-Erweiterung).....	15
Disc Cover	15
Dominant Species: Marine.....	16
Dune: Imperium – Uprising	17
Dune: Krieg um Arrakis.....	17
Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumgilde	17
Harmonies	18
Here to Slay – Berserker & Nekromanten	18
Hotel (Version 2024)	18
Imperial 2030.....	18
Klink	18



Kohl-Rabbit.....	18
Line-it.....	20
Marrakesh Camels & Nomads	20
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse	20
Marvel United: Multiversum	20
Marvel: Crisis Protocol – Iceman & Shadowcat.....	20
Marvel: Crisis Protocol – Icons of Bast Terrain Pack (Geländeset “Ikonen von Bast”).....	21
Marvel: Crisis Protocol – Kingdom of Wakanda Terrain Pack (Geländeset “Königreich Wakanda”).....	21
Marvel: Crisis Protocol – Professor X & Shadow King.....	21
Marvel: Crisis Protocol – Rival Panels: Battle for the Throne (Rivalenset “Kampf um den Thron”)	21
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.	22
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel).....	22
Maximum Apocalypse – Grundspiel	22
MLEM: Die Astrokatzen	23
Monstrolicious	23
Nekojima.....	23
New York - Esseintial Edition	23
Obscurians Retail Edition	23
Pacific Rim: Breachfall.....	23
Pam Am	23
Perspectives.....	24
Pictures Orange.....	24
Pikit.....	24
Planet Unknown.....	24
Playmat Tube Blue.....	24
Power Hungry Pets	25
Quicksand	25
Radjas of the Ganges Cards & Karma	25
Redwood Retail Edition.....	25
Shards of Infinity – Into the Horizon	25
Sheep Hop!.....	25
Sparta!	25
Star Wars: Legion – Ewok-Krieger	25



Star Wars: Legion – Logray & Wicket	25
Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit	25
Star Wars: X-Wing 2. Edition – Landos Millennium Falke	25
Starship Interstellar	26
Super Miau	26
Tangram City	26
Temple Rush	26
The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel	26
Top Ten	26
Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellraum /Geheimakte Hollywood	26
Unmatched Adventures - Tales to Amaze	26
Vienna Classic edition	26
Word Traveler	26
Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens	27
Zug um Zug: Paris	27
Sabika	27
Die weiße Burg	27
Weimar: Der Kampf um die Demokratie	28
Zombicide: White Death – Eternal Empire	28
Zombicide: White Death – TMNT Timecrash	29
Zombicide: White Death – Divine Beasts	29
Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers	29
Zombicide: White Death – Crossfire Pack	29
Zombicide: White Death	29
Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates	29
Marvel: Crisis Protocol – Electro, Sandman, Shocker & Vulture	29
Marvel: Crisis Protocol – Gwenom & Scarlet Spider	30
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee	30
Quoridor PAC-MAN	30
Marvel: Crisis Protocol – Avengers Affiliation Pack	30
Marvel: Crisis Protocol – Spider-Foes Affiliation Pack	30
Marvel: Crisis Protocol – Cabal Affiliation Pack	30
Abgrundtief – Namenloses Grauen	30



Lumicora.....	30
Star Wars: Shatterpoint – Make The Impossible Possible Squad Pack („Das Unmögliche möglich machen“)	32
Star Wars: Shatterpoint – Stronger Than Fear Squad Pack („Stärker als Angst“)	32
Zug um Zug – Iberia & Südkorea (Map Collection 8)	32
The Mandalorian: Adventures	32
Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest	32
Fairy Ring	33
Star Wars: Shatterpoint – Real Quiet Like Squad Pack.....	33
Star Wars: Shatterpoint – Never Tell Me The Odds Mission Pack	33
Hitster – BINGO	34
Lumicora.....	34
Anno 1800 Erweiterung.....	34
Einfach Genial 3D.....	34
Spiele des Monats	34
Dice Throne	34
Wilde Serengeti.....	35
Witchstone - Huch	41
Spielepakete	46
Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €).....	46
Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)	46
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 180,-).....	46
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)	46
Marvel Champions Pakete!.....	46
Marvel Champions Starter – Paket 53,-	46
Marvel Champions Paket – The Rise of Red Skull 68,-	47
Marvel Champions Paket – Galaxy's Most Wanted 68,-.....	47
Marvel Champions Paket – Mutant Genesis 68,-	47
Marvel Champions Paket – The Mad Titan's Shadow 68,-	47
Marvel Champions Paket – Sinister Motives 58,-	47
Marvel Champions Paket – Einzelszenarios 85,-	48
Reste vom “Mai-Putz”	48
Raritäten da out of Print:.....	51



1 * Talisman – Der Kataklysmus 34,-	51
1 * Templars Journey 28,-	51
1 * Cthulhu War 139,-	51
3 * Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw 6,00 €	51
2 * Die Insel der Katzen - Promo-Pack 1,2 & 3 16,00 €	51
2 * Notre Dame 10 Jahre Jubiläumsedition 20,-	51
1 * 8 – Bit Box 11,-	51
1 * Armageddon 26,-	51
1 * Colonia Deluxe Edition 52,-	51
1 * Kyoto 22,-	51
Kataloge	51
Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)	52
Nighth of the Living Death statt 90,- nur 70,-	52
Spietreffs/ Termine	52

FlashSales in der Whatsapp Gruppe

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> stelle ich wieder Flash-Sales von Asmodee ein, die ich dann am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen muss. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an.

Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

In eigener Sache:



Diese Ausgabe ist eigentlich nicht fertig geworden. Man erkennt z.B. im Bereich Vorbestellungen, dass diese

- Nicht Vollständig sind
- Häufig die Kurzbeschreibungen und / oder Bilder fehlen

Ich komme einfach mit der Arbeit nicht nach. Aber halbfertig ist immer noch besser als gar nichts :-)
Dann wird halt improvisiert und nur erwähnt.

Einige Verlage wollen nicht, dass Ihre Produkte in einen Internetshop präsentiert werden (außer beim Hersteller). Und besondere Aktionen kann ich nicht in meinen Shop einstellen.

Daher bitte per Mail bestellen an willi@willis-sport-fun.de

Die Spiele Community hat mittlerweile über 250 Mitglieder und lebt von euch!

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitglieder dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten. Außerdem gab es **Flashsales** von Spielen. Die sind nicht im Mailverteiler schickt wurden, da es bei zu vielen als störend ankommt!

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spieletreffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Nachhaltigkeit:

Für mich ein wichtiges Thema. Daher auch die Tauschbörse. Viel Einfluss auf das Material der Spiele hab ich nicht. Das habt ihr als Schwarm.

Was ich machen kann, tue ich:

- Nutzung gebrauchter Kartons für den Versand
- Wiederverwendung von Verpackungsmaterial
- Nutzung von Zeitschriften, Zeitungen, Werbeblätter zum Erstellen von Verpackungsmaterial

Hierzu Dank an alle Spender, zum großen Teil aus unserem Dorf. Dadurch kommt es auch zu Kunststoffmaterial in euren Verpackungen, die ich auch nutze. Wenn es produziert wurde, ist es Umweltverschmutzung, es nicht mehr als 1 * zu nutzen.

Marvel Dice Throne – Verkaufsstartparty am 1.6.2024 10:00 – 14:00 Uhr

Die Nachricht des Jahres: Ab 1.6. Marvel Dice Throne

Es ist soweit! Du hast gewartet, ich habe gewartet! Marvel Dice Throne ist im Lande.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



Der Verkauf startet am 01.06.2024, einem Samstag.

Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Mechanismen und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!

Marvel Dice Throne ist eigenständig spielbar & kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums.

Jede Box Schachtel beinhaltet ein vollständiges Spiel mit 4 Charakteren.

Anders als bei den anderen Dice Throne sind in Marvel Dice Throne jeweils 4 Helden!

Marvel Dice Throne: Hero Box 1: (Scarlet Witch, Thor, Loki, Spider-Man)



Vorbestellpreis: 54,- Nach dem 1.6.: 58,-

Marvel Dice Throne: Hero Box 2 (Captain Marvel, Black Panther, Doctor Strange, Black Widow)

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Vorbestellpreis: 54,- Nach dem 1.6.: 58,-

Star wars Armada wird bei Asmodee herausverkauft.

Nur noch wenige Artikel vorrätig; ca. die Hälfte nur in kleinen Mengen.
Wer da seine Sammlung noch vergrößern will, muss schnell zuschlagen!

Star Wars: Armada 60,-
Aufwertungskarten-Sammlung 16,-
Fregatte der Pelta-Klasse 24,-
Galaktische Republik 52,-
Invisible Hand 30,-
Konflikt um Corellia 19,-
MC30c-Fregatte 19,-
Nadiri-Starhawk 31,-
Nebulon-B-Fregatte 16,-
Phönixnest 19,-
Rebellion im Outer Rim 19,-
Schurken und Verbrecher 16,-
Separatistenallianz 55,-

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB
Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678



Sternenjäger-Staffeln des Imperiums 16,-
Sternenjägerstaffeln der Republik 16,-
Sternenjägerstaffeln der Separatisten 16,-
Sternenjägerstaffeln des Imperiums 2 16,-
Sternenzerstörer der Imperium-Klasse 30,-
Sternenzerstörer der Interdictor-Klasse 23,-
Sternenzerstörer der Sieges-Klasse 23,-
Supersternenzerstörer 120,-
Zerstörer der Recusant-Klasse 30,-

Ob ich die zu dem Zeitpunkt noch bekomme kann ich dann mitteilen!

Altered

Sammelkartenspiele sind wohl der neue Trend. zu Q3 macht Asmodee das nächste Fass auf.
Altered: Jenseits der Tore (Starter-Deck-Mix-Display)



Vor Jahrhunderten änderte sich das Leben auf der Erde für immer: Eine Katastrophe brachte Wesen aus der Welt der Geschichten und Träume in unsere Realität. Wir schlossen neue Bündnisse mit ihnen, und gemeinsam bauten wir eine neue Zivilisation in der Zuflucht Asgartha auf. Es ist nun endlich an der Zeit, die Sicherheit unserer Mauern zu verlassen und die veränderte Welt zu erkunden. Bist du bereit zu entdecken, was jenseits der Tore liegt?

Altered ist ein Sammelkartenspiel für zwei Spieler, bei dem jeder Spieler ein Deck mitbringt, das von einer Heldenkarte angeführt wird.

In Altered, führst du zwei Expeditionen an, die das Land rund um eure Heimat-Halbinsel Asgartha entdecken und erforschen. Eine deiner Expeditionen wird von deinem Helden angeführt, dargestellt durch den Expeditionsmarker des Helden. Die andere wird von seinem Gefährten angeführt, dargestellt durch den Expeditionsmarker des Gefährten. Diese Expeditionen bewegen sich im Laufe des Spiels aufeinander zu, und dein Ziel besteht darin, sie als Erster beide zusammenzuführen.



Das Starter-Deck-Mix-Display zu Altered: Jenseits der Tore enthält 6 Starter-Decks, eines für jede der 6 Fraktionen. Jedes Starter-Deck enthält ein spielbereites Deck aus 39 Karten und einem Helden. Außerdem findet ihr alles, was ihr zum Spielen benötigt: Marker, Abenteuer-Karten und vieles mehr.

Altered ist ein Sammelkartenspiel für zwei Spieler, bei dem jeder Spieler ein Deck mitbringt, das von einer Heldenkarte angeführt wird.

In Altered, führst du zwei Expeditionen an, die das Land rund um eure Heimat-Halbinsel Asgartha entdecken und erforschen. Eine deiner Expeditionen wird von deinem Helden angeführt, dargestellt durch den

Expeditionsmarker des Helden. Die andere wird von seinem Gefährten angeführt, dargestellt durch den Expeditionsmarker des Gefährten. Diese Expeditionen bewegen sich im Laufe des Spiels aufeinander zu, und dein Ziel besteht darin, sie als Erster beide zusammenzuführen.

Das Booster-Display zu Altered: Jenseits der Tore enthält 36 Booster-Packs. Jedes Booster-Pack enthält 1 Heldenkarte, 3 seltene Karten, 8 häufige Karten und 1 Marken-Karte

Preise:

Der 2. Preis ist der, nach Abzug der 10% Vorbestellerrabatt

Altered: Jenseits der Tore (Booster-Display)	119,00 €	107,10 €
Altered: Jenseits der Tore (Starter-Deck-Mix-Display)	75,00 €	67,50 €
Altered: Beyond the Gates (Booster-Display) Englisch	119,00 €	107,10 €
Altered: Beyond the Gates (Starter-Deck-Mix-Display) Englisch	75,00 €	67,50 €
Altered: Art Sleeves - Mana Orb	6,00 €	5,40 €
Altered: Art Sleeves - Sierra	6,00 €	5,40 €
Altered: Art Sleeves - Kojo	6,00 €	5,40 €
Altered: Art Sleeves - Teija	6,00 €	5,40 €
Altered: Art Sleeves - Nevenka	6,00 €	5,40 €
Altered: Art Sleeves - Sigismar	6,00 €	5,40 €
Altered: Art Sleeves - Akesha	6,00 €	5,40 €
Altered: Deck Wallet	23,00 €	20,70 €
Altered: Cards' Lair PRO - Altered Edition	72,00 €	64,80 €
Altered: Expedition Soft Box - Mana Orb	7,00 €	6,30 €
Altered: Expedition Soft Box - Beyond the Gates	7,00 €	6,30 €
Altered: Zip-Up Album	27,00 €	24,30 €
Altered: 18-Pocket Album - Mana Orb	20,00 €	18,00 €
Altered: 18-Pocket Album - Beyond the Gates	20,00 €	18,00 €



Altered: Prime Playmat - Arkaster	18,00 €	16,20 €
Altered: Prime Playmat - Beyond the Gates	18,00 €	16,20 €
Altered: Prime Playmat - Kaibara	18,00 €	16,20 €
Altered: Prime Gamemat XL	27,00 €	24,30 €
Altered: Premium Markers	17,00 €	15,30 €
Altered: Premium Hero Standees - Axiom	8,00 €	7,20 €
Altered: Premium Hero Standees - Bravos	8,00 €	7,20 €
Altered: Premium Hero Standees - Lyra	8,00 €	7,20 €
Altered: Premium Hero Standees - Muna	8,00 €	7,20 €
Altered: Premium Hero Standees - Ordis	8,00 €	7,20 €
Altered: Premium Hero Standees - Yzmir	8,00 €	7,20 €
Altered: Premium Adventure Track	17,00 €	15,30 €

Vorbestellungen:

Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Age of Galaxy Bereits wieder Ausverkauft er Silberne Halbmond – eine neue Galaxie mit unermesslichen Ressourcen – wurde unerwarteterweise während einer interstellaren Expedition entdeckt. Nur kurze Zeit später sammeln sich dort zahlreiche Zivilisationen wegen unterschiedlicher Interessen. Spannungen, Misstrauen und Aggressionen nehmen zu. Könnt ihr eine eigene mächtige Allianz bilden und das beste Imperium erschaffen? Age of Galaxy ist ein 4X-Kennerspiel im Taschenformat, bei dem ihr alle jeweils eine interstellare Allianz kontrolliert, die meist aus drei Fraktionen mit einzigartigen Kräften besteht. Im Verlauf von fünf Runden müsst ihr Allianzen bilden, Ressourcen managen und Aktionen durchführen, um möglichst viele Siegpunkte zu sammeln, während die Galaktische Flotte sich stetig weiter ihren Weg durch die Galaxie bahnt. Wer von euch am Ende des Spiels die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt. Hierbei gibt es viele mögliche Wege zum Sieg, je nach den einzigartigen Fähigkeitskombinationen und der Hauptideologie eurer Allianz. Während des Spiels werdet ihr Systeme erkunden, Planeten besiedeln, Technologien erforschen und den Tech-Tree auf eurer Spieltafel individuell ausbauen, galaktische Kreuzer fertigen und mächtige Kombinationen generieren. In dieser riesigen Galaxie mit 40 einzigartigen Fraktionskarten sind die Möglichkeiten nahezu unbegrenzt!</p>		24,-	21,40
 <p>Azul: Der Sommerpavillon Mini Mit dieser kompakten Ausgabe von Azul: Der Sommerpavillon könnt ihr jetzt überall spielen! Mit Azul: Der Sommerpavillon Mini kann das beliebte Fliesenlegespiel nun überall gespielt werden. Die Spielerauflagen der kompakten Version verhindern ein Verrutschen der Steine. In der hochwertigen Stofftasche mit Druckverschluss kann das gesamte Spielmaterial zum Mitnehmen verstaut werden. Die Regeln verändern sich nicht, somit kann das vollständige Spielerlebnis nun auch auf Reisen mitgenommen werden. Auch in der Mini-Version des taktischen Legespiels Azul: Der Sommerpavillon seid ihr Fliesenleger, die von König Manuel I. persönlich beauftragt wurden, dessen Sommerpavillon mit Mosaiken aus den schönsten Fliesen zu dekorieren. Ihr müsst miteinander konkurrieren, um so die besten Fliesen zum bestmöglichen Zeitpunkt aus den Manufakturen zu erhalten. Doch Vorsicht: Wer zu gierig ist, dem zerbrechen die Fliesen und es regnet Minuspunkte. Verwendet die feinsten Materialien und achtet darauf, keine zu verschwenden. Nur die besten werden sich der Herausforderung stellen.</p>		24,-	21,60
 <p>Inori Im Inori-Tal, unter dem Laubdach des heiligen Großen Baumes, lebt ihr mit netten aber neidischen Waldgeistern zusammen. In dem Familienspiel Inori bringt ihr jedes Jahr den Waldgeistern Opfergaben dar, um ihre Gunst zu erhalten, und errichtet Altare zu Ehren des Großen Baumes. In jeder Runde verändert ihr gemeinsam den Spielplan für neue Möglichkeiten. Wer am Ende die meisten Punkte hat, erweist sich dem Großen Baum als würdig und gewinnt!</p>	Ende Q3	36,-	32,40
 <p>Marvel: Crisis Protocol – Black Panther, Chosen of Bast & Namor, the Sub-Mariner</p>		45,-	40,50
 <p>Marvel: Crisis Protocol – Mojo Ball Scenario Pack</p>		15,-	13,50
 <p>Marvel: Crisis Protocol – Shang-Chi & Silver Sable</p>		38,-	34,20

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



--	--	--	--



<p>Bandito – Die Bonny & Clyde Edition</p>		20,-	18,-
 <p>Beste Feinde Ein Spiel mit kinderleichten Aufgaben und „Freunden“, die sie schwerer machen. Beste Feinde ist ein actiongeladenes Partyspiel aus der Ideenschmiede der Exploding Kittens. Kurzgesagt musst du kinderleichte Aufgaben meistern. Der Haken dabei ist jedoch, dass diese von deinen gierigen „Freunden“ durch Bieten erschwert werden, ohne die Aufgaben wirklich zu kennen. Wer das höchste Gebot abgibt, wird dein Buddy und gewinnt oder verliert gemeinsam mit dir, je nachdem ob du deine absurde Herausforderung bewältigen kannst oder nicht. Witzige Materialien wie Becher, Ball und Augenbinde machen Beste Feinde zu einem spaßigen Chaos aus High-Five-Momenten, (Lach-)Tränen und Totalausfällen. Du packst das schon! Irgendwie...</p>		29,-	26,10
<p>Cthulhu Death May Die – Ithaqua Ein neuer Großer Alter bedroht die Realität. <i>Cthulhu: Death May Die – Ithaqua</i>, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten? Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p> 	Frühherbst 2024	35,-	31,50
<p>Cthulhu Death May Die (Staffel 4) Stelle dich, den vielen Formen von Nyarlathotep. <i>Cthulhu: Death May Die (Staffel 4)</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen. Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p> 	Frühherbst 2024	80,-	72,-
<p>Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Alpträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten. <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i> ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!? Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung der „Death May Die“-Welt ist.</p> 	Frühherbst 2024	111,-	99,90
<p>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Helden-Erweiterung) Nach dem Sieg über den Drachen Smaug hat sich die Stadt Thal zu einem florierenden Handelsknotenpunkt entwickelt. Die Händler sind gut ausgestattet und gehen ihren ertragreichen Geschäften nach. Doch da erhebt schon ein neuer Feind sein Haupt am Horizont. Die Bewohner schließen sich mit Helden aus dem Wilderland zusammen, um sich gegen diese schreckliche Bedrohung zu verteidigen Die Helden-Erweiterung <i>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin</i> enthält 8 Helden und alle Spielerkarten aus der ursprünglichen Erweiterung <i>Die Wildnis von Rhovanion</i> und den Abenteuer-Packs des Zyklus <i>Ered Mithrin</i>. Übernimmt die Kontrolle über bekannte Charaktere wie Bilbo Beutlin, Radagast und Dáin Eisenfuß und verbündet euch mit den Händlern von Thal, um die Bevölkerung von Mittel Erde vor denen zu beschützen, die ihr schaden wollen. Mit der Helden-Erweiterung <i>Ered Mithrin</i> könnt ihr neue Spielerdecks bauen und eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von <i>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel</i> bestreiten.</p> 	Mitte Q2	45,-	40,50



	<p>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Kampagnen-Erweiterung) Eine dunkle Bedrohung erhebt sich über Mittelerde, vertreibt immer mehr Bewohner aus ihrer Heimat und zwingt sie, auf der Suche nach Schutz und Unterschlupf durch die gefährlichen Lande zu ziehen. Eine einfache Begleitmission, bei der die Helden eine Gruppe Wanderer zu ihrem neuen Zuhause eskortieren sollten, entpuppt sich schnell als eine weitaus gefährlichere Aufgabe, bei der sie sich gegen eine bedrohliche Macht in der Wildnis von Rhovanion stellen müssen. In der Kampagnen-Erweiterung Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin erkunden 1 bis 4 Spieler das Wilderland von Mittelerde, auf der Suche nach einem Drachen, der die Gegend terrorisiert. In einer 9 Szenarien überspannenden Kampagne – bei der ihr jedes Szenario auch als eigenständiges Abenteuer erleben könnt – müsst ihr euch Bilwissen entgegenstellen, die weiten Gebiete von Wilderland erkunden und euch auf die alles entscheidende Schlacht gegen den Drachen selbst vorbereiten! Diese Erweiterung enthält alle Szenarien aus der ursprünglichen Erweiterung Die Wildnis von Rhovanion und dem Ered Mithrin-Zyklus sowie neue Kampagnenkarten.</p>	Ende Q2	69,-	62,10
	<p>Disc Cover Musik bringt Menschen zusammen, und eure Musik klingt genau wie Ihr! Dreht im Assoziationsspiel Disc Cover die Lautstärke auf und reist durch die musikalischen Welten eurer Freunde und Familie. In jeder Runde müsst ihr aus vier coolen Plattencovern das eine auswählen, das am besten zum Song passt, der gerade durch die Boxen dröhnt. Werdet ihr es schaffen, zwischen Chaos und Harmonie gemeinsam im Takt zu bleiben? Disc Cover ist mit jeder Playlist und anderen musikalischen Medien spielbar und sorgt so automatisch für die perfekte Partystimmung am Spieletisch. Die fantasievollen Plattencover können sich wirklich sehen lassen und unterschiedliche Spielmodi (kooperativ und kompetitiv) garantieren langen Spielspaß. Hier kommt jeder Musikfan auf seine Kosten!</p>		24,-	21,60



	<p>Dominant Species: Marine Vor 60 Millionen Jahren — Eine große Eiszeit ist zu Ende! Mit der massiven Erwärmung, die den Globus verändert, hat ein weiterer titanischer Kampf um die Vorherrschaft zwischen den verschiedenen Tierarten unabsichtlich begonnen. Dominant Species: Marine ist ein Spiel, das einen kleinen Teil dieser Geschichte auf abstrakte Weise nachbildet: das Ende einer lästigen Eiszeit und was dies für die Lebewesen bedeutet, die sich an die sich langsam verändernde Erde anzupassen versuchen.</p> <p>Jeder Spieler übernimmt die Rolle einer von vier großen Tierklassen, die ihren Lebensraum im Wasser haben - Dinosaurier, Fisch, Kopffüßer oder Krebstier. Jeder beginnt das Spiel mehr oder weniger in einem natürlichen Gleichgewicht zueinander. Aber das wird nicht anhalten: Es ist in der Tat "Überleben der Stärksten". Durch geschicktes Setzen von Aktionsfiguren versuchst Du, in möglichst vielen verschiedenen Lebensräumen Erfolg zu haben, um mächtige Karteneffekte zu nutzen. Du wirst auch Deine individuellen Arten vermehren wollen, um Siegpunkte für Dein Tier zu sammeln. Du wirst dabei unter anderem durch Möglichkeiten zur Speziation, Migration und Anpassung unterstützt. All dies führt schließlich zum Endspiel - der finalen Geburt eines riesigen tropischen Ozeans und seiner Küstenlinien -, in dem der Spieler, der die meisten Siegpunkte gesammelt hat, sein Tier zur dominanten Spezies krönen lässt. Aber jemand sollte schnell dominant werden, weil ein großer Asteroid in diese Richtung steuert... Spielweise: Die großen sechseckigen Plättchen werden während des gesamten Spiels verwendet, um eine immer weitergehende Ausdehnung des großen Ozeans auf der Erde darzustellen, wie er sich vor zig Millionen von Jahren entwickelt haben könnte. Die kleineren Hydrothermal-Plättchen werden während des Spiels auf einige der größeren Plättchen gelegt und wandeln sie dabei in "Löcher" um. Die Aktionsfiguren bilden die Grundlage des Spiels. Mit jeder Figur kann ein Spieler die verschiedenen möglichen Aktionen ausführen, z. B. Speziation, Umweltveränderungen, Migration oder Evolution. Wenn eine Figur auf der Aktionsanzeige platziert wird, löst er sofort diese bestimmte Aktion für seinen Spieler aus. Dominant Species: Marine enthält neue „spezielle“ Figuren, die im Laufe des Spiels erworben werden können. Diese Spezialfiguren verfügen über verbesserte Platzierungsfähigkeiten gegenüber den „Basisfiguren“, mit denen jeder Spieler das Spiel beginnt. Im Allgemeinen werden die Spieler versuchen, die Überlebensfähigkeit ihres eigenen Tieres zu verbessern und gleichzeitig das ihrer Gegner zu behindern - und dabei hoffentlich wertvolle Siegpunkte zu sammeln. Die verschiedenen Karten unterstützen diese Bemühungen und bieten den Spielern nützliche einmalige Fähigkeiten, fortlaufende Vorteile oder die Möglichkeit, immer wieder SP (Siegpunkt)-Gewinne zu erzielen. Während des Spiels werden Artenwürfel zu den im Spiel befindlichen Plättchen („Erde“) hinzugefügt, von ihnen bewegt oder von ihnen entfernt. Elementscheiben werden sowohl Tieren als auch der Erde hinzugefügt und wieder entfernt. Wenn das Spiel endet, führen die Spieler eine Endwertung für jedes Plättchen durch und der gesammelten Spezialfiguren durch. Danach gewinnt der Spieler, der das Tier mit der höchsten SP-Summe kontrolliert. Dominant Species Veteranen: Für Spieler des originalen Dominant Species führt diese Alternative mehrere wichtige Neuerungen in das System ein: Aktionen werden sofort ausgeführt, wenn eine Figur platziert wird und nicht wenn alle Figuren auf dem Spielplan platziert wurden. Dies gibt den Spielern etwas mehr Flexibilität in ihrer Strategie und verlängert die Spielzeit nicht, wenn mehrere Spielfiguren von den Spielern erworben wurden. Außerdem muss man weniger über die bestmögliche Strategie nachdenken, da man nicht über eine ganze Runde im Voraus planen muss. Die Dominanz erfolgt nicht mehr auf Plättchenbasis und konkurriert nicht mehr mit anderen Spielern. In diesem Spiel prüfst Du die Dominanz für jeden Elementtyp über die gesamte Erde und ob Du einen Elementtyp dominierst oder nicht ist unabhängig davon, ob ein oder mehrere Gegner ihn ebenfalls dominieren. Die Beherrschung eines Elements ist die Art und Weise, wie Du die Kontrolle über die speziellen Figuren erlangen und aufrechterhalten kannst. Tiere haben standardmäßig keine Spezialfähigkeiten mehr. Jetzt erhalten die Spieler während des Aufbaus 3 Eigenschaftskarten, wobei eine ausgewählt und die anderen zurück in die Schachtel gelegt werden. Die gewählte Eigenschaft verleiht Deinem Tier eine von achtzehn einzigartigen Fähigkeiten, die auf den Eigenschaftskarten verteilt sind. Der Erwerb von Spezialfiguren durch Beherrschung gibt einem Spieler große Flexibilität bei der Planung und Ausführung einer Strategie. Spezielle Figuren können die Grundfigur eines Gegners „anstoßen“, um eine Aktion auszuführen, die ansonsten geblockt würde. Sie können an einer beliebigen Stelle in der Aktionsanzeige platziert werden (wobei die Grundfiguren nur in der Reihenfolge von oben nach unten platziert werden dürfen). Es gibt mächtige Aktionsfelder, auf denen nur eine spezielle Figur platziert werden kann. Am Ende des Spiels gibt jede Spezialfigur seinem Besitzer SPs gemäß seinem höchsten erreichten Dominanzwert.</p>	März / April	70,-	63,-
--	--	--------------	------	------



	<p>Dune: Imperium – Uprising Nach dem Verrat an Haus Atreides und dessen Zerstörung hat der Imperator den Harkonnen erneut die Kontrolle über den Planeten Arrakis zugesprochen. Kein Haus und keine Fraktion kann tatenlos zusehen, wie die Lieferung von Spice an das Imperium von einem vollumfänglichen Krieg bedroht wird. Aber jede Macht kann beeinflusst werden ... oder verraten. Dune: Imperium – Uprising ist ein eigenständiges Grundspiel und kann auch als Erweiterung genutzt werden, für das zum Kennerspiel des Jahres 2022 nominierte Dune: Imperium, das seit jeher Spieler weltweit mit seiner exzellenten Mischung aus Deckbuilding und Worker Placement begeistert. Haltet die Balance zwischen militärischer Macht und politischen Intrigen und setzt neue Werkzeuge ein, um den Sieg zu erringen. Spione werden euch bei euren Plänen unterstützen. Wichtige Verträge erweitern eure Einnahmequellen. Oder lernt die Wege der Fremden und reitet auf mächtigen Sandwürmern in die Schlacht! Außerdem gibt es einen neuen Spielmodus für 6 Personen, in dem zwei Teams gegeneinander antreten – im bislang größten Kampf um das Spice! Ihr habt die Wahl. Das Imperium erwartet euch. Dune: Imperium – Uprising ist kompatibel mit allen bisher erschienenen Erweiterungen und kann mit wenigen Anpassungen auch mit dem Grundspiel von Dune: Imperium kombiniert werden.</p>	Anfan g Juni 2024	62,-	55,80
	<p>Dune: Krieg um Arrakis Eine Welt ruht auf vier Säulen. Den Lehren der Weisen, der Gerechtigkeit der Großen, den Gebeten der Rechtschaffenen und dem Mut der Tapferen. Aber all diese Dinge sind nichts ... ohne einen Regenten, der die Kunst des Regierens beherrscht. Dune: Krieg um Arrakis ist ein thematisches Strategiespiel auf Expertenlevel mit asymmetrischen Fraktionen, das auf den Ereignissen des Wüstenkrieges aus Frank Herberts gefeiertem Roman <i>Dune – Der Wüstenplanet</i> basiert. Das durchtriebene Haus Harkonnen kämpft mit Unterstützung des imperialen Hauses Corrino gegen die Überreste des Hauses Atreides, das mit dem Wüstenvolk der Fremden verbündet ist. Es geht um nicht weniger als die Kontrolle über Arrakis und seine wertvollste Ressource: das Spice. Während die Harkonnen schweres Gerät wie Ornithopter und Carryalls einsetzen, um ihre Truppen zu bewegen und vor den Gefahren der Wüste zu schützen, nutzen die Atreides ihre Wüstenmacht und reiten auf gewaltigen Sandwürmern in den Kampf. Jede Fraktion verfolgt unterschiedliche Strategien und verfügt über einzigartige Anführer und Karten, um ihre individuellen Siegbedingungen zu erreichen. Der Krieg um Arrakis beginnt ... jetzt.</p>	Ende Q2	141,-	126,90
	<p>Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumbgilde Die Navigatoren der Raumbgilde benötigen Spice, um sichere Wege durch den Faltraum zu planen. Diese intergalaktischen Reisen sind die Grundlage der Geschäfte der mächtigen Handelsorganisation MAFEA. Und die Großen Häuser des Landsraads sind auf die Gewinne der MAFEA angewiesen, um ihre Macht zu erhalten. Dieses Dreigestirn, auf dem das Gleichgewicht des Imperiums beruht, wird nicht tatenlos zusehen, wie die Kontrolle über den Spice-Handel im Krieg um Arrakis auf dem Spiel steht. Die Raumbgilde erweitert das Erlebnis des epischen Strategiespiels Dune: Krieg um Arrakis um weitere spannende Optionen. Diese Erweiterung lässt den großen Mächten – der MAFEA, der Raumbgilde und dem Landsraad – eine größere Rolle zukommen. Ein besonderer Fokus liegt dabei auf der Raumbgilde, eine der mächtigsten und einflussreichsten Organisationen des Imperiums. Mit ihrer Kontrolle über die Raumfahrt ist sie in der Lage, Truppen und Fregatten über riesige Entfernungen zu transportieren und damit das Kräfteverhältnis im tobenden Krieg um Arrakis zu verändern. Wenn eure Heighliner die endlosen Weiten des Weltraums durchquert haben und Arrakis erreichen, werdet ihr mit diesem Nachschub den Machtkampf für euch entscheiden können.</p>	Ende Q2	50,-	45,-
	<p>Endangered</p>		60,-	54,-
	<p>Galerie der Künste Als Kunstkennner möchte man nur eines: Die beste und wertvollste Kunstsammlung sein Eigen nennen! Dafür musst du nicht nur die passenden Gemälde erwerben, sondern sie auch ansprechend in deiner Galerie platzieren. Schließlich soll die Kunstszene dich für deine geschmackvolle Sammlung beneiden! Aber Vorsicht! Auch hier wechseln die Trends schnell und der Zeitgeist lässt sich schwer voraussagen! Gemälde, die kein Sammler erwerben möchte, kommen ins Museum und beeinflussen den Wert der einzelnen Gemäldesammlungen. Wer von euch wird zum Trendsetter und besitzt die wertvollste Galerie? Galerie der Künste, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	März / April	42,-	37,80



	<p>Harmonies Erschaffe deine eigene kleine Welt, in der die Tiere im Einklang mit der Natur leben! In Harmonies baut ihr Landschaften, indem ihr bunte Spielsteine legt, und schafft so Lebensräume für Tiere. Dabei gilt es, sehr genau auf die Bedingungen der Lebensräume zu achten, um möglichst viele Tiere in euren Welten anzusiedeln und Punkte zu erhalten. Aus den hochwertigen, hölzernen Spielsteinen entstehen im Laufe des Spiels hübsche 3D-Landschaften. Mit elegantem Gameplay und wunderschönen Illustrationen sorgt Harmonies für viele entspannte Spielstunden.</p>	Ende Q1	35,-	31,50
	<p>Here to Slay – Berserker & Nekromanten In dieser Erweiterung für Here to Slay kämpfen Tiere aus den beiden neuen Klassen Berserker und Nekromanten an deiner Seite, damit du dein perfektes Team aus Helden zusammenstellen kannst. Entfessele deine Wut und beherrsche die dunkle Magie! Here to Slay ist ein kompetitives und strategisches Kartenspiel mit Rollenspiel-Charakter, bei dem ihr eine Gruppe von Helden zusammenstellt, um bedrohliche Monster zu bezwingen, während eure Feinde euch stetig hintergehen. Diese Erweiterung führt zwei neue Klassen ein: Berserker und Nekromanten. Berserker sind wahre Kampfmeister und beeindruckten mit ihrer extremen Stärke und wilden Kraft. Die Nekromanten üben sich in dunklen Ritualen.</p>		12,-	10,80
	<p>Hotel (Version 2024) Willkommen in der Welt der Luxushotels! Baue traumhafte Hotels, in denen die anderen einfach übermachten müssen. Je mehr du baust, desto reicher wirst du. Wirst du am Ende alles besitzen? Oder wirst du ein Vermögen verlieren? Der kultige Familienspiel-Klassiker Hotel ist zurück! Anlässlich des 50-jährigen Jubiläums erscheint die Version 2024 in schickem Retro-Design, aber mit den gleichen erbarmungslosen Regeln. Kauft euch Grundstücke, baut Luxushotels und lasst den Spielplan mit eindrucksvollen 3D-Gebäuden nach und nach wachsen. Verlangt Höchstpreise von euren Kontrahenten und investiert weiter. Doch Achtung! Wer kein Geld, keine Hotels und keine Grundstücke mehr besitzt, geht bankrott. Es gewinnt, wer zuletzt noch im Spiel ist, nachdem alle anderen bankrottgegangen sind.</p>	Ende Q1	29,-	26,10
	<p>Imperial 2030 Die Welt im Jahr 2030. Neben den USA, Russland und Europa sind auch die neuen Großmächte China, Indien und Brasilien am Horizont erschienen, um sich am weltweiten Wettstreit um Macht und Einfluss zu beteiligen. Letztlich sind diese sechs Staaten aber nur Marionetten in einem perfiden Spiel, in dem die nach Finanzkrisen wiedererstarkten internationalen Investoren ihre Geschicke aus dem Hintergrund lenken. Jeder Mitspieler schlüpft in die Rolle eines solchen Investors, der auf der ständigen Suche nach der maximalen Rendite versucht, die Kontrolle über einzelne Großmächte zu erlangen. Aber diese Kontrolle kann einem einzelnen Investor auch wieder entgleiten, so dass sich ständig neue strategische Konstellationen und Konflikte ergeben.</p>		41,-	36,90
	<p>Klink Ihr habt Lust auf ein Kartenspiel voller Gemeinheiten, viel Interaktion, riskanter Entscheidungen und dynamischer Spielmechanik? Willkommen am Spieltisch mit Klink! Spielt strategisch, um die anderen zu überlisten ... Im cleveren Kartenspiel Klink müsst ihr euer Glück auf die Probe stellen und ein Pokerface bewahren, um eure Konkurrenten auszustechen. Dabei gebt ihr verdeckt Zahlkarten an eure Mitspieler weiter, ohne dass ihr oder sie die kompletten Informationen aller Karten kennen. Wer den Deal annimmt, behält die Karten für die Schlusswertung, wobei sich gleiche Zahlen gegenseitig negieren. Am Spielende gewinnt, wer die Karten mit dem geringsten Gesamtwert vor sich liegen hat... und dann stürzt ihr euch am besten direkt in die nächste Partie!</p>	Anfang Q3	12,-	10,80
	<p>Kohl-Rabbit 2-4 Spieler, 20 Min. ab 6 Jahre Zeit für ein spannendes Versteckspiel im Kohlbeet! Hungrige Hasen wollen Kohlköpfe verputzen – doch Vorsicht vor den wachsamen Bauern, die mit aller Kraft ihr Beet beschützen wollen ... Hasen gegen Bauern – wer gewinnt? Im Kinderspiel Kohl-Rabbit tretet ihr in zwei Teams mit unterschiedlichen Zielen gegeneinander an – hungrige Hasen gegen beschützende Bauern. Die Hasen wollen neun Kohlköpfe verputzen, um zu gewinnen. Aber finden die Bauern die Hasen, bevor sie neun Kohlköpfe gefressen haben, gewinnen die Bauern. In der Nacht fressen die frechen Hasen einen Kohl und verstecken sich dann im Beet, während die Bauern unter Schlafmasken friedlich schlummern. Am Tag nehmen die Bauern das Kohlbeet ganz genau unter die Lupe. Welcher Kohl wurde gefressen? Wo könnten sich die frechen Hasen jetzt verstecken? Kohl-Rabbit ist ein spannendes Hidden-Movement-Spiel für Kinder, das direkt in der Box gespielt wird. Wer kann das Versteckspiel im Kohlbeet für sich entscheiden?</p>		23,-	20,70

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



	<p>KWIZ 2-6 Spieler, 45+ Minuten, 14 Jahre KWIZ ist ein Quizspiel, in dem du ehrlich zu dir selbst sein musst: Wie viel weißt du wirklich über dieses Thema? Zu selbstbewusst? Du wirst dich nicht vom Fleck bewegen. Zu vorsichtig? Eine Schnecke wäre schneller. Aber wenn du dich richtig einschätzen kannst, wirst du glorreich siegen! Im witzigen Quizspiel KWIZ testet ihr euer Wissen zu verschiedenen Themen auf einer Skala von 1 bis 10. Der Clou – ihr müsst selbst einschätzen, wie viel Wissen ihr euch zutraut! Rückt eure Spielfigur auf dem Spielbrett in der Schachtel entsprechend der Schwierigkeit der Frage vor, wenn ihr die richtige Antwort wusstet. Bringt eure</p> <p>Gehirne auf Hochtouren mit vier tollen Kategorien Kurioses, Wissen, Im Alltag und Zeitvertreib.</p>		40,-	36,-
---	---	--	------	------



	<p>Line-it 2-5 Spieler, 20+ Minuten, 8+ Jahre Sacke die Jackpots ein und schließe deine Reihe im RICHTIGEN Zeitpunkt ab! Ziel des kurzweiligen Kartenspiels Line-it ist es, eine aufsteigende oder absteigende Reihe von Zahlenkarten zu bilden, um Punkte zu erzielen. Dabei geht es darum, im richtigen Moment abzuwägen, die eigenen Punkte durch den Beginn einer neuen Reihe zu sichern, oder etwas länger zu warten, um den Jackpot zu knacken! Wettkarten bringen eine zusätzliche Prisenervenkittel ins Spiel während die kurze Spieldauer und farbenfrohe Optik direkt zu einer weiteren Partie einladen.</p>		17,-	15,30
	<p>Marrakesh Camels & Nomads 1 bis 4 Spieler im Alter von 14+ Diese Erweiterungsbox enthält 6 neue Module. Diese können beliebig mit dem Grundspiel kombiniert werden. Im Solo Modus tretet ihr alleine gegen einen starken imaginären Spieler an. Diese Erweiterung ist mit allen Versionen des Grundspiels von Marrakesh kompatibel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>		51,-	45,90
	<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse 1-4 Spieler, 30+ Min. Ab 12+ Das Ende der Welt ist gekommen. Nachdem sie Magneto, Mister Sinister und Stryfe besiegt haben, sind die X-Men und die X-Force nach Hause zurückgekehrt und haben sich eine wohlverdiente Pause verdient. Was sie stattdessen vorfinden, ist schlimmer als alles, was sie sich hätten vorstellen können: Professor X ist tot, die Welt liegt in Trümmern, und ein skrupelloser Tyrann regiert mit eiserner Faust über die Überreste der Menschheit. Macht euch bereit, ihr Helden, denn The Age of Apocalypse ist angebrochen! Willkommen zum Abschluss der "Mutanten-Trilogie" der Erweiterungen für Marvel Champions: Das Kartenspiel! Als siebte Kampagnenerweiterung des Spiels bringt Age of Apocalypse eine Reihe klassischer X-Men-Charaktere auf den Tisch, darunter zwei neue spielbare Helden, Bishop und Magik, von denen jeder ein vorgefertigtes Deck hat, das von Anfang an spielbereit ist. Stell dich den Kräften von Apocalypse, dem größten und mächtigsten Feind der X-Men, entgegen. Diese Erweiterung enthält fünf brandneue Szenarien, von denen jedes einzeln oder als Teil einer größeren Kampagne gespielt werden kann.</p>		45,-	40,50
	<p>Marvel United: Multiversum Bei Marvel United: Multiversum schlüpfst ihr in die Rolle von legendären Marvel-Helden, die sich aus allen Ecken des Multiversums versammelt haben. Arbeitet zusammen und stoppt den Masterplan eines mächtigen Superschurken, der entweder vom Spiel oder von einer Person kontrolliert wird. Jeder Schurke verfolgt seinen eigenen Masterplan mit speziellen Karteneffekten und Bedrohungen. Nutzt eure Ausrüstung und spielt Karten von eurem einzigartigen Heldenstapel aus! Mit ihnen könnt ihr nicht nur Aktionen ausführen und Superkräfte einsetzen, sondern auch mit anderen Helden zusammenarbeiten, um das Unmögliche zu erreichen. Erschafft eure eigene Geschichte, vereint eure Kräfte und rettet gemeinsam die Welt! Marvel United: Multiversum ist ein eigenständig spielbares Grundspiel und mit sämtlichen Inhalten von Marvel United kombinierbar.</p>		44,-	39,60
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Iceman & Shadowcat 2 Spieler, 90 Min 14+ Mit dem Charakterpack Iceman & Shadowcat für das Miniaturenspiel Marvel: Crisis Protocol könnt ihr euer Team um zwei spannende neue Charaktere erweitern. Bobby Drake, besser bekannt als Iceman, gehört zu den ersten Mutanten, die Teil der X-Men waren. In der Schule war er trotz seiner eisigen Superkräfte lieber der Klassenclown. Mit seinem fröhlichen Auftreten ist es für ihn ein Kinderspiel, Teamkollegen, Freunde und Klassenkameraden zu versammeln, um sich gemeinsam mit ihnen ins Gefummel zu stürzen. Kitty Pryde, besser bekannt als Shadowcat, ist der aufsteigende Stern an Xaviers Institut für begabte Jugendliche. Sie kommt super mit allen Mitgliedern im Team klar, wobei sie der außerirdische Drache Lockheed besonders ins Herz geschlossen hat. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>		36,-	32,40

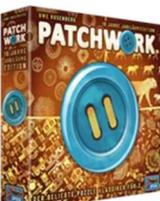


	<p>Marvel: Crisis Protocol – Icons of Bast Terrain Pack (Geländeset “Ikonen von Bast”)</p> <p>2 Spieler, 90 Min 14+</p> <p><i>Bast ist eine uralte Panthergöttin, die von der Nation Wakanda verehrt wird. Der Legende nach war es Bast selbst, die den großen Krieger Bashenga zu dem Ort führte, an dem ein Meteorit Vibranium auf die Erde brachte. Bast segnete Bashengas Nachkommenschaft und verlieh ihnen die Kraft und Weisheit, die sie brauchten, um die Herrscher Wakandas zu werden. Die Macht von Bast fließt in jedem black Panther, der seinerseits sein Volk führt und schützt.</i></p>	78,-	70,20
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Kingdom of Wakanda Terrain Pack (Geländeset “Königreich Wakanda”)</p> <p>2 Spieler, 90 Min 14+</p> <p>Das afrikanische Königreich Wakanda verfügt über einige der fortschrittlichsten Technologien der Welt. Entscheidend für den Fortschritt Wakandas ist der Zugang zu reichen Vorkommen des Elements Vibranium.</p> <p>Das Geländeset Königreich Wakanda für Marvel: Crisis Protocol enthält wunderschön gestaltete Gelände-Miniaturen aus der Nation Wakandas als Ergänzung für das Miniaturespiel.</p> <p>In den letzten Jahren haben Außenstehende zahlreiche Versuche unternommen, Wakandas Schätze zu plündern. Eine potenzielle Schwachstelle sind die Transporter, mit denen das Vibraniumerz von den Minen zu den Verarbeitungsanlagen geschafft wird. Da der Rohstoff instabil ist, wird das Erz für den Transport in kompakten dreieckigen Behältern gelagert, die selbst einem unbändigen Hulk standhalten. Der Schutz dieser Transporte hat höchste Priorität, und Wakandas großmütige Verteidiger stehen bereit, um sich allen Möchtegern-Dieben und Schurken entgegenzustellen.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>	78,-	70,20
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Professor X & Shadow King</p> <p>2 Spieler, 90 Min 14+</p> <p>Mit dem Charakterpack Professor X & Shadow King für das Miniaturespiel Marvel: Crisis Protocol könnt ihr euer Team um zwei spannende neue Charaktere erweitern.</p> <p>Charles Xavier ist Professor X, ein telepathiebegabter Mutant mit außergewöhnlichen Fähigkeiten. Als Gründer von Xaviers Institut für begabte Jugendliche und Anführer der X-Men träumt Xavier von einer besseren Zukunft, in der Menschen und Mutanten in Einklang und Frieden miteinander leben können.</p> <p>Shadowking, der langjährige Erzrivale von Professor X, wird gleichermaßen als Mensch und interdimensionales Monster gesehen. In jedem Fall besitzt er die Kraft, in den Verstand anderer einzudringen und sie zu kontrollieren. Diese Fähigkeit macht ihn nicht nur auf der physischen Ebene, sondern auch auf der Astralebene zu einem gefährlichen Gegner.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>	41,-	36,90
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Rival Panels: Battle for the Throne (Rivalenset “Kampf um den Thron”)</p> <p>2 Spieler, 90 Min 14+</p> <p><i>In Wakanda hat das Volk seit jeher das Recht, in einem Kampf um den Thronanspruch zu kämpfen. Mit diesem Rivalenset könnt ihr das dramatische Duell zwischen T’Challa und N’Jadaka nachspielen. Dem Sieger die Krone!</i></p> <p>Mit dem Rivalenset Kampf um den Thron für das Miniaturespiel Marvel: Crisis Protocol könnt ihr das dramatische Duell zwischen T’Challa und N’Jadaka um den Thronanspruch in Wakanda auf einem wunderschönen Wasserfall-Geländeteil nachspielen.</p> <p>T’Challa ist der jüngste Erbe einer langen Linie wakandanischer Könige. Als solcher hat er seit seiner Geburt das Recht und die Pflicht, als Black Panther seine Heimat zu beschützen. T’Challa muss seinem ältesten Rivalen und lautstärksten Kritiker im Kampf entgegentreten, während sein Volk zuschaut.</p> <p>N’Jadaka ist ein Wakandaner, der seinen Blick auf das Weltgeschehen gerichtet hat. Nun, da er seine eigene Version der mystischen Kräuter synthetisiert hat, die dem Black Panther seine Macht verleihen, ist er bereit, sich zu beweisen. Der Thron steht auf dem Spiel und er hat einen großen Plan.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>	93,-	83,70
<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - The Few and Cursed- Erweiterung</p> <p>1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p> <p>In dieser Erweiterung für Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande begegnet ihr der rothaarigen Revolverheldin aus dem Abenteuerspiel The Few and Cursed. In dem post-apokalyptischen Western-Setting, das dem gleichnamigen Indie-Comic von Felipe Cagno und Fabiano Neves entspringt, warten neue Monster-Decks auf euch. Ihr spielt außerdem mit neuen Plättchen, die euch anzeigen, wenn ihr verflucht seid.</p>	Juli. 2024	19,00	17,10



<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.</p> <p>In der von Set a Watch-Autor Todd Walsh entwickelten Erweiterung Zeitreisender spielt ihr mit einem ulkigen Überlebenden, der kämpferischer Auseinandersetzung lieber aus dem Weg geht. Reist ihr in der Zeit, nutzt ihr die Zeitkapseln, die euch über die ganze Karte teleportieren können. Natürlich gehen damit Konsequenzen einher, also achtet auf Abweichungen in der Zeitachse.</p> <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	<p>Juli 2024</p>	<p>15,00</p>	<p>13,50</p>
 <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)</p> <p>Maximum Apocalypse: Verwüstete Lande ist die eigenständig spielbare Fortsetzung, in der ihr die Wildnis der apokalyptischen Welt erkundet. In zwei neue Kampagnen könnt ihr durch neue Spielelemente unerwartete Entdeckungen (auch zu anderen Überlebenden) machen. Erlebt ein eigenständiges Abenteuer oder kombiniert Verwüstete Lande mit einem beliebigen anderen Teil der Maximum Apocalypse-Reihe, um euch mit bis zu 6 Überlebenden durch die Apokalypse zu schlagen.</p> <p>Falls ihr neu in der apokalyptischen Welt von Maximum Apocalypse seid: In dem Vorgänger zu Verwüstete Lande, dem kooperativen Abenteuerspiel Maximum Apocalypse von Spieleautor Mike Gnade und Illustrator Gustav Rangmar, erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!</p> <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	<p>Juli 2024</p>	<p>64,00</p>	<p>57,60</p>
 <p>Maximum Apocalypse – Grundspiel</p> <p>1 bis 6 Spieler im Alter von 13</p> <p>Die Welt ist untergegangen! Kämpfe um dein Überleben und behaupte dich gegen Zombies ... oder Mutanten! ... oder Marsianer! ... oder Roboter! ...</p> <p>1 bis 6 tapfere Überlebende ab 13 Jahren stellen sich den postapokalyptischen Gefahren in dem ultimativen Apokalypse-Überlebensspiel! Wählt aus 6 komplett unterschiedlichen Gründen für den Weltuntergang und 6 einzigartigen Charakteren.</p> <p>In dem kooperativen Abenteuerspiel erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!</p>	<p>Juli 2024</p>	<p>46,-</p>	<p>46 41,40</p>
 <p>Mission Control: Critical Orbit</p> <p>2 - 4 Spieler / ab 12 Jahren / Spieldauer etwa 20 Minuten</p> <p>Eine Roll & Write Rettungsmission gegen die Zeit.</p> <p>1972 hat die S.A.G.A (The Space and Aeronautics Global Alliance) erstmalig die Hyperraumreise zum Mars erfolgreich absolviert. Doch die Feier war von kurzer Dauer, denn die Crew der Rakete Mercury III hat ihr Wiedereintrittsfenster verpasst und eine Explosion beschädigte die Rakete. Jetzt müsst ihr zusammenarbeiten, um die Rakete und ihre Crew sicher nach Hause zu bringen.</p> <p>Mission Control: Critical Orbit ist ein asymmetrisches, kooperatives Roll & Write Rettungsabenteuer in Echtzeit. Ein Spieler schlüpft in die Rolle des Aethernaut Flight Commander und bis zu 3 andere Spieler übernehmen die Rollen von Flight Controllern der Mission Control. Diese müssen für den Aethernauten Werkzeug bereitstellen, damit er die Sauerstoffversorgung der Rakete reparieren kann, bevor eure Zeit (20 Minuten) abläuft.</p>	<p>März 2024</p>	<p>33,-</p>	<p>29,70</p>



	MLEM: Die Astrokatzen Schon wieder ausverkauft!		30,-	27,-
	Monstrorlicious		17,-	15,30
	Nekojima		33,-	29,70
	New York - Essential Edition		56,-	50,40
	Obscurians Retail Edition		26,-	23,40
	Pacific Rim: Breachfall		57,-	51,30
	Pam Am		38,-	34,20
	Patchwork: 10 Jahre Jubiläumsedition		26,-	23,40



	Perspectives		35,-	31,50
	Pictures Orange		19,-	17,10
	Pikit		18,-	16,20
	Planet Unknown		60,-	54,-
	<p>Playmat Tube Blue Geeignet für Spielmatten in Standardgröße Spielmatten organisiert und geschützt aufbewahren: Die <i>Playmat Tube</i> stellt eine sichere Aufbewahrungslösung für genähte ebenso wie für nahtlose Spielmatten dar und ist in ansprechenden, halbtransparenten Farben erhältlich. Ihre sechseckige Form verhindert das Herumrollen der Tube auf dem Tisch. Die Verschlusskappe besteht aus flexiblem Material und lässt sich leicht abnehmen, gewährleistet zugleich aber auch ein dichtes Verschließen der Tube, sodass ein unbeabsichtigtes Herausfallen der Spielmatte auch bei Erschütterungen verhindert wird.</p> <p>Die <i>Playmat Tube</i> ist aus stoß- und kratzfestem PET gefertigt und verfügt über einen verstärkten Boden, der auch starkem Druck standhält.</p>		8,-	7,2



	Power Hungry Pets		16,-	14,40
	Quicksand		23,-	20,70
	Radjas of the Ganges Cards & Karma		20,-	18,-
	Redwood Retail Edition		69,-	66,10
	Shards of Infinity – Into the Horizon		17,-	15,30
	Sheep Hop!		18,-	16,20
	Sparta!		127,-	113,30
	Star Wars: Legion – Ewok-Krieger		40,-	36
	Star Wars: Legion – Logray & Wicket		30,-	27,-
	Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit		23,-	20,70
	Star Wars: X-Wing 2. Edition – Landos Millennium Falke		40,-	36



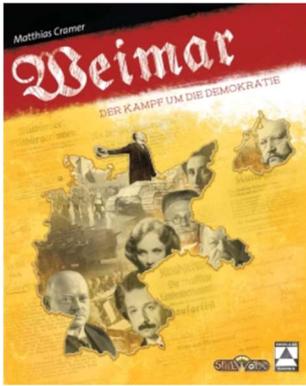
	Starship Interstellar		98,-	88,20
	Super Miau		16,-	14,40
	Tangram City		21,-	18,90
	Temple Rush		29,-	26,10
	The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel		126,-	113,4
	Top Ten Lange ausverkauft, kommt bald wieder!		20,-	18,-
	Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellraum /Geheimakte Hollywood		Je 16,-	14,40
	Unmatched Adventures - Tales to Amaze		60,-	54,-
	Vienna Classic edition		110,-	99,-
	Word Traveler		40,-	36,-

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

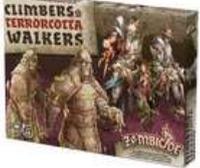


	Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens		109,-	98,10
	Zug um Zug: Paris		23,-	20,70
	Sabika		52,-	46,80
	Die weiße Burg	Mai 2024		



<p>Weimar: Der Kampf um die Demokratie</p>  <p>Die erste deutsche Republik Berlin, 9. November 1918: Der Waffenstillstand ist noch nicht unterzeichnet und in der deutschen Hauptstadt ist die Stimmung angespannt. Das arbeitende Volk möchte in großer Zahl streiken, obwohl die Straßen mit Truppen gesäumt sind. Werden sie den Tag überhaupt überleben? Einige Stunden später, um 14 Uhr, ruft Philipp Scheidemann von der Sozialdemokratischen Partei Deutschlands die Republik aus. Die erste deutsche Demokratie ist geboren. Die Weimarer Republik erhielt ihren Namen von der Stadt Weimar, in der 1919 die verfassungsgebende Versammlung stattfand. Sie bestand bis 1933, als die Nazis zusammen mit der DNVP die Macht übernahmen. Die Zeit von ihrer Gründung bis zur ihrem Niedergang lässt sich in drei Abschnitte unterteilen. Von 1918 bis 1923 litt die Weimarer Republik unter schweren Problemen wie Hyperinflation und politischem Extremismus. Hinzu kamen diverse Putschversuche von links und rechts sowie die ungelöste Reparationsfrage gegenüber den Siegermächten des Ersten Weltkriegs. Von 1924 bis 1929 gelang es der Weimarer Republik, die finanzielle und politische Stabilität wiederherzustellen. In diesen Goldenen Zwanzigern genoss die Republik relativen Wohlstand und es begann eine Blütezeit der deutschen Kunst, Kultur und Wissenschaft. Die Weltwirtschaftskrise von Ende 1929 traf die junge Republik jedoch besonders hart. Die daraus folgende hohe Arbeitslosigkeit sowie zahlreiche Gewalttaten wie der Blutmai und der Altonaer Blutsonntag führten zum Zusammenbruch der Koalitionsregierung. Ab März 1930 regierten verschiedene Kanzler mit Hilfe von Notstandsbefugnissen, die von Reichspräsident von Hindenburg erteilt worden waren. Diese Zeit endete mit der Ernennung Hitlers zum Reichskanzler am 30. Januar 1933. Der Wandel einer demokratischen Revolution zu einer nationalsozialistischen Tyrannei in nur 14 turbulenten Jahren ist das Thema von Weimar. In diesem asymmetrischen Spiel führt ihr jeweils eine der bedeutenden politischen Parteien jener Zeit: SPD, Zentrum, KPD und DNVP. Deren Spektrum reicht von links bis rechts, von demokratisch bis radikal. Jede Partei verfolgt eigene Ziele und verwendet unterschiedliche Mittel, um diese zu erreichen. Während die radikalen Parteien (KPD/DNVP) Putschversuche unternehmen, um die Republik zu stürzen, versuchen die demokratischen Parteien (SPD/Zentrum) die noch junge Demokratie zu verteidigen. Als kartengesteuertes Spiel enthält Weimar über 150 einzigartige Karten, mit denen ihr eure Strategie und Handlungen steuert. Dabei kann jede Karte für ihr Ereignis, für politische Debatten oder für Aktionen in den Städten gespielt werden. Der Kampf um die Demokratie findet auf zwei Ebenen statt. Auf politischer Ebene bringt ihr wichtige Themen in die öffentliche Debatte ein und versucht diese zu gewinnen. Viele Sitze im Parlament ermöglichen eine Regierungsbeteiligung – oder eine starke Opposition. Außenpolitische Verhandlungen können die wirtschaftliche Lage verbessern, stärken aber zugleich die nationalistischen Kräfte. In den Straßen ringt ihr um die Vorherrschaft in den Städten. Stärkt eure politische Basis durch Demonstrationen und schickt eure Truppen und paramilitärischen Verbände in den Kampf. Die Bedrohungen sind vielfältig. Wird die Weimarer Republik überleben? Oder wird sie im Chaos versinken oder gar in die Hände der Nazis fallen? Es liegt an euch.</p>	08.2024	126,-	113,40
 <p>Zombicide: White Death – Eternal Empire</p>		60,-	54,-



	Zombicide: White Death – TMNT Timecrash		60,-	54,-
	Zombicide: White Death – Divine Beasts		35,-	31,50
	Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers		35,-	31,5
	Zombicide: White Death – Crossfire Pack		35,-	31,5
	Zombicide: White Death		111,-	99,90
	Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates		13,-	11,70
	Marvel: Crisis Protocol – Electro, Sandman, Shocker & Vulture		73,-	66,70



	<p>Marvel: Crisis Protocol – Gwenom & Scarlet Spider</p>		36,-	32,4
	<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee</p>		16,-	14,4
	<p>Quoridor PAC-MAN</p>		36,-	32,40
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Avengers Affiliation Pack</p>		54,-	48,60
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Spider-Foes Affiliation Pack</p>		54,-	48,60
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Cabal Affiliation Pack</p>		54,-	48,60
	<p>Abgrundtief – Namenloses Grauen</p>		59,-	53,10
	<p>Lumicora In den Ozeanen rund um den Äquator erstrahlt ein wunderschöner Lebensraum in leuchtenden Farben. Korallenriffe sind Unterwasserökosysteme und beherbergen viele Arten. In Folge der globalen Erwärmung gehen die Riffe in den letzten Jahrzehnten jedoch massiv zurück und es ist an uns, sie zu schützen, um sie am Leben zu erhalten! In Lumicora sammeln die Spielenden Korallenplättchen, sogenannte Luminos, in verschiedenen Farben und bauen ein neues Riff auf, das sich in alle Richtungen ausdehnt. Sie müssen ihre Luminos clever übereinander bauen und so einen Lebensraum für die Meerestiere, die im Riff leben, erschaffen und zugleich darauf achten, dass sie immer über ausreichend Kalkstein als Basis für das Riff verfügen. Eine Partie geht über zehn Runden und am Ende jeder Runde haben die Spielenden die Möglichkeit, für eine von vier Korallenarten zu punkten.</p>		33,-	29,70

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Lumicora ist ein faszinierendes, dreidimensionales Legespiel, in dem es um clevere Planung und gutes Timing geht. Alternative Rückseiten mit neuen Herausforderungen sorgen für einen hohen Wiederspielwert.			
--	--	--	--



	<p>Star Wars: Shatterpoint – Make The Impossible Possible Squad Pack („Das Unmögliche möglich machen“)</p>		45,-	40,50
	<p>Star Wars: Shatterpoint – Stronger Than Fear Squad Pack („Stärker als Angst“)</p>		45,-	40,50
	<p>Zug um Zug – Iberia & Südkorea (Map Collection 8)</p>		41,-	36,90
	<p>The Mandalorian: Adventures</p>		51,-	45,90
	<p>Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest</p> <p>Dieses Spiel ist für ALLE – egal, ob jung oder alt, groß oder klein. Schwertkampfkenntnisse? Braucht ihr nicht! Alles, was ihr braucht, ist die Lust, andere Menschen mit Fake-Schwertern zu hauen. EN GARDE!</p> <p>Das verrückte Partyspiel Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest kommt mit zwei Schaumstoffschwertern in Originalgröße daher, die ihr euch gegenseitig um die Ohren hauen könnt. Ihr wollt drei Karten der gleichen Farbe sammeln. Klingt einfach, aber Vorsicht – wenn ihr die gleiche Karte wie eine andere Person wollt, müsst ihr darum kämpfen ... mit Schwertern. Eine Karte bestimmt, wie ihr kämpft. Aber manchmal bestimmt nicht nur eine Karte euren Kampf, sondern gleich zwei oder drei. Wer als Erstes drei Karten-Sets gesammelt hat, gewinnt!</p> <p>Dies ist das allererste Schwertkampf-Kartenspiel, in dem ihr um Karten wetteifert und diese Streitigkeiten beilegt, indem ihr euch mit Schaumstoffschwertern kloppt ... wie Erwachsene das halt so tun.</p>	Ende Q2	26,-	23,40



	<p>Fairy Ring Willkommen in der magischen Welt von Fairy Ring! Baue ein Pilzdorf in dem Familienspiel Fairy Ring und bewege deine Fee von Pilz zu Pilz entlang des Feenrings, um möglichst viel Mana zu sammeln. Du hast nur zwei Jahreszeiten, bevor der Winter einbricht. Jede deiner Entscheidungen ist daher wichtig, um das Spiel zu gewinnen.</p>	Mitte Q3	32,-	28,80
	<p>Star Wars: Shatterpoint – Real Quiet Like Squad Pack</p>		45,-	40,50
	<p>Star Wars: Shatterpoint – Never Tell Me The Odds Mission Pack</p>		18,-	16,20
	<p>Star Wars: Shatterpoint – Today the Rebellion Dies Squad Pack</p>		45	40,50
	<p>Heroes of Might & Magic III: The Board Game Epos Heroes of Might & Magic III®: The Board Game ist ein Abenteuer- und Strategiespiel für 1-3 Personen, das in einer populären Fantasywelt angesiedelt ist. Das Spiel enthält kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien voller Erkundungsmöglichkeiten und Kämpfe. Die Abenteuerkarten bestehen aus Gebieten, von denen jedes in mehrere Hexfelder unterteilt ist. Spielt abwechslungsreiche Szenarien mit unterschiedlichen Siegbedingungen. Erkundet die Abenteuerkarte, um die aus dem PC-Spiel bekannten Orte zu besuchen, und besiegt eure Feinde in epischen Schlachten mit doppelseitigen Karten, die die ikonischen Einheiten des Originalspiels darstellen.</p>		75,-	68,50
	<p>Unlock! Kids: Sagenhafte Geschichten</p>		26,-	23,40



Hitster – BINGO		33,-	29,70
	Lumicora		
	Anno 1800 Erweiterung	24,-	21,60
	Einfach Genial 3D	38,-	34,70

Spiele des Monats

Dice Throne

Auszug aus <https://www.spiele-akademie.de/dice-throne/>

Dice Throne gibt es schon seit 2018. Es ist in seiner Grundart ein würfelbasiertes Duell Kampfspiel, in dem zwei Charaktere mit unterschiedlichen Eigenschaften gegeneinander antreten.

Material



Eine Dice Throne Box besteht aus je zwei Charakteren, die gegeneinander antreten. Beide sind in passenden Schachteleinsätzen geordnet und damit schnell aufgebaut. Jeder Charakter hat ein Play -Board und eine Charakterkarte, auf der Informationen zum Umgang mit dem Charakter und seinen Utensilien stehen.

Für den Spielzug stehen je fünf Würfel bereit sowie ein Kartendeck, mit dem Soforteffekte und Verbesserungen auf die Eigenschaften des Charakters gespielt werden können. Zwei Anzeigen stehen zum Zählen der Kampfpunkte und des

Lebenspunkte zur Verfügung.

Die Charaktere

Bevor es losgeht, sollten sich die Spieler mit den von ihnen gewählten Charakteren ein wenig vertraut machen. Auf dem Charakterbogen stehen einige gesonderte Aufbau – Anweisungen sowie Beschreibungen darüber, wie die Hilfsmittel des Charakters eingesetzt werden können. Beispiel: Der Tüftler erhält regelmäßig Energiemarker, mit denen er Bots bauen und später aktivieren kann.

Ablauf

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



Wenn alles soweit klar ist, kann es losgehen. Ähnlich wie bei Magic gibt es acht Phasen, wobei die Hauptphase, in der Karten und Effekte gespielt werden, in Teil eins und zwei aufgeteilt ist. Los geht es mit der Versorgungsphase, in der die Charaktere vorgegebene oder erworbene Effekte spielen. In der Einkommensphase erhält der aktive Spieler eine Karte und einen Kampfpunkt. Die Kampfpunkte sind das Hauptzahlungsmittel, daher ist der Name hier etwas verwirrend. Dann startet die Hauptphase, in der Karten ausgespielt werden können. Diese kosten aber in der Regel auch wieder Kampfpunkte. Die dann folgende Würfelphase besteht aus insgesamt drei Teilen. Der aktive Spieler würfelt zunächst in klassischer Kniffel – Manier bis zu dreimal und legt beliebig Würfel raus, die er behalten möchte. Das Ergebnis gleicht er dann mit den verschiedenen Bereichen seines Playerboards ab. Trifft der Würfelwurf eine der Kombinationen auf dem Board, darf er diese durchführen. Dabei gibt es immer einfachere und schwerer zu erreichende Bereiche. Damit kann er dann z.B. dem Gegner Schaden austeilern oder ihm bestimmte Marker geben, die dem Gegner das Leben schwer machen können. Falls nach der Würfelphase noch Kampfpunkte zur Verfügung stehen, können diese in der zweiten Hauptphase ausgegeben werden, ehe der Spielzug mit der Aufräumphase endet. In dieser erhält der Spieler einen weiteren Kampfpunkt und gleicht seine Kartenhand ab. Das geht so lange, bis ein Spieler bei null Lebenspunkten gelandet ist. Gestartet wurde mit 50.

Fazit

Trotz der Widrigkeiten der Spielanleitung macht Dice Throne richtig Spaß. Es bestehen zu jeder Zeit genügend Optionen, um Entscheidungen zu treffen, auch wenn die Würfel mal nicht richtig rund gerollt sind. Natürlich braucht man Glück, um die mächtigen Fähigkeiten verwenden zu können, aber das macht auch einen großen Teil der Spannung aus, den Dice Throne bietet. Zudem bieten hier Karteneffekte ein paar Möglichkeiten, den Würfelwurf zu beeinflussen.

Toll sind die unterschiedlichen Eigenschaften und Fähigkeiten der Charaktere. Beispiele: Der Tüftler baut erstmal Bots, mit denen er dem Gegner Schaden zufügt oder sich selbst heilt. Die Verfluchte Piratin wird erst auf ihrer verfluchten Seite richtig unfreundlich und kann viel Schaden verteilen, erleidet aber auch selbst welchen.

Es lohnt sich also durchaus, mehrere Boxen oder gar eine oder mehrere Staffeln von Dice Throne zu besitzen, um das Spiel variabel zu halten.

Grundsätzlich ist Dice Throne ein Duell Spiel, kann aber auch in 2er oder 3er Teams gespielt werden. In der wilden Variante mit mehr als zwei Einzelspielern wird das Ganze aber eher zu einem Zufallsgenerator und ist nicht mehr solide steuerbar.

Wer Spiele wie „King of Tokyo“ oder „Elder Signs Omen“ mag und einmal das Grundprinzip von Dice Throne verstanden hat und weiß, wie die besonderen individuellen Eigenschaften der Charaktere auszulegen sind, der wird an Dice Throne einige Zeit seinen Spaß haben.

Erscheinungsjahr deutsche Version: 2021

Verlag: Grimspire

Autoren: Gavan Brown, Manny Trembley

Spielerzahl: 2, 2-2 Teams, 3-3 Teams

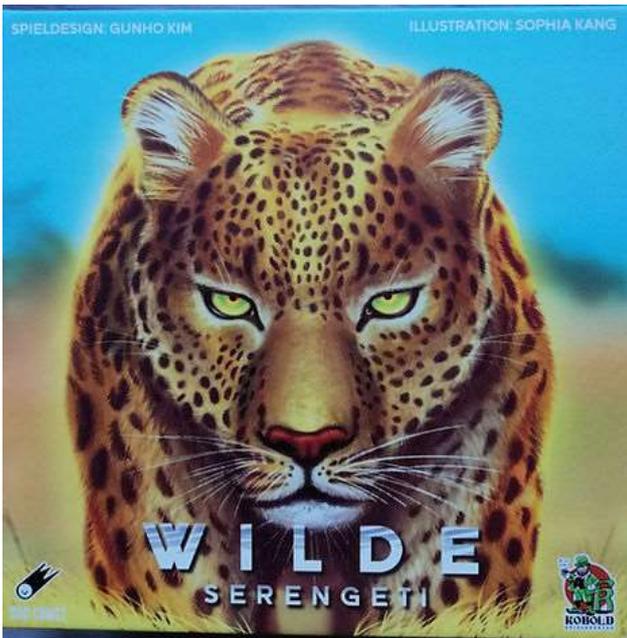
Alter: ab 8 Jahren

Wilde Serengeti

Auszug aus <https://www.gamingwolves.net/post/wilde-serengeti-kobold-spieleverlag>



„Wilde Serengeti“, in der Spieleschmiede finanziert und beim Kobold Spieleverlag erschienen, ist ein Familienspiel für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren von Gunho Kim mit Illustrationen von Sophia Kang.



Zur Förderung des Umweltschutzes nehmen wir an einem Fotowettbewerb teil. Unser Ziel ist es, den größten Tierdokumentationsfilm aller Zeiten zu drehen, der Wilde Serengeti heißt. So begeben wir uns in die Serengeti, entdecken Tiere und sammeln tolles Filmmaterial.

Ein Blick in die Spieleschachtel

Ich gebe zu, dass ich bereits hin und weg war, als ich das Cover das erste Mal gesehen habe. Für mich eines der schönsten Brettspiel-Cover. Die Begeisterung setzte sich dann beim Auspacken des Spielmaterials fort. Highlight sind natürlich die vielen tollen und großen Holztiere. Diese Art kenne ich sonst nur von den Haba-Spielen meines Kindes. Weiteres Highlight natürlich der Felsen der Ewigkeit, auch wenn dieser nur als Rundenzähler fungiert – man ist der schön. Dazu gesellt sich noch ein

Batzen an Karten mit wundervollen Illustrationen. Aufgebaut ergibt sich dann eine Tischpräsenz, die ihresgleichen sucht.

Sonderlob auch für die Anleitung. Diese ist nahezu perfekt geschrieben und es bleiben keine Fragen offen.

Das Spielsystem

Das Spielsystem ist super einfach. Auch die Regelerklärung benötigt nicht viel Zeit und mit dem Spaß kann zügig begonnen werden.

Bevor wir zum Spielablauf kommen, schauen wir uns zunächst die zentrale Aufgabe des Spiels an. Diese ist das Filmen von Szenen. Jeder Spieler hat immer Szenen in seiner Auslage (maximal aber 8) und es gibt noch die allgemeine Auslage mit 6 Szenen. Es gibt drei verschiedene Arten von Szenen mit unterschiedlichen Anforderungen.





Bei der Terrainszene müssen sich die abgebildeten Tiere auf dem vorgegebenen Terrain befinden. Bei der Panoramaszene müssen sich die Tiere, vertikal oder horizontal, in der vorgegebenen Reihenfolge befinden. Wichtig ist es, dass auch andere Tiere dazwischenstehen können und auch die Richtung keine Rolle spielt.



Bei der Begegnungsszene müssen sich alle Tiere angrenzend um das zentrale Tier befinden. Als angrenzend gilt hier auch diagonal.

Neben diesem zentralen Element weist jede Karte noch weitere Symbole auf. So kann sich rechts oben ein Abzeichen befinden. Handelt es sich hierbei um Futter oder Effekte, so erhaltet ihr diese von nun an immer bei den Drehtag-Vorbereitungen. Es können sich dort auch Pflanzenabzeichen (Blatt, Blume oder Obst) befinden. Diese können gesammelt werden und sind bei für die Siegpunkte bei einigen Karten von Relevanz. Der Diamant bedeutet eine Rarität. Dieses sind besonders schwierig zu filmende Szenen, die allerdings viele Punkte bringen. Dann gibt es noch den Pfotenabdruck und das Herz. Das Herz bedeutet Liebling und das Sammeln dieser Abzeichen ist für die Schlusswertung wichtig.

Der Pfotenabdruck

steht für eine Spur und ist bedeutend für die Preisverleihung.

Zu Beginn des Spiels hat jeder Spieler 6 Münzen und 4 Szenen. Nun könnt ihr eine Aktion durchführen. Dazu bewegt ihr eure Kamera einfach auf das gewünschte Feld und bezahlt die Kosten. Auf den kleinen Feldern darf sich immer nur eine Kamera befinden, wohingegen auf den großen Feldern beliebig viele Kameras stehen dürfen.



Euch stehen unterschiedliche Aktionen zur Verfügung, die super einfach durchzuführen sind.

So könnt ihr Tiere entdecken. Dazu nehmt ihr einfach eines der Tiere und platziert es auf ein beliebiges Feld des Spielplans. Auf jedem Feld darf zu jedem Zeitpunkt aber nur ein Tier stehen. Des Weiteren könnt ihr euch eine Szene aus der Auslage nehmen. Jede weitere Szene kostet dann ein zusätzliches Geld. Seid ihr mit der Auslage nicht zufrieden könnt ihr diese auch erneuern und euch danach eine Szene nehmen. Auch hier könnt ihr für weitere Münzen weitere Szenen nehmen. Wichtig ist hierbei, dass bei beiden Aktionen die Auslage erst aufgefüllt wird, wenn ihr eure Aktion abgeschlossen habt. Sehr wichtig sind auch die Aktionen Positionstausch und Bewegung. Beide Aktionen dürft ihr nicht am ersten Drehtag, also in der ersten Runde, durchführen. Beim Positionstausch tauscht ihr einfach die Positionen von 2 beliebigen Tieren. Die Aktion Bewegung ermöglicht es euch, ein Tier eurer Wahl, um 1 bis 3 Felder zu bewegen. Die Bewegung muss orthogonal erfolgen. Hierbei ist es erlaubt, sich durch Felder zu bewegen, die durch andere Tiere besetzt sind. Das war es dann auch tatsächlich schon mit den euch zur Verfügung stehenden Aktionen.



Jederzeit bei eurem Dreh dürft ihr ungefilmte Szenen abwerfen. Sehr wichtig, da das Limit hier 8 Szenenkarten beträgt. Werft ihr 2 Szenen ab, so dürft ihr euch 1 Geld nehmen. Des Weiteren dürft ihr jederzeit, auch vor oder nach eurer Aktion, Szenen filmen. d. h., wenn die Situation so ist, dass euch ein Mitspieler in die Karten gespielt hat und ihr bereits zu Beginn eures Zuges eine Szene filmen könnt, dann könnt ihr das machen und anschließend erst eure Aktion ausführen. Nutzt ihr aber die Bewegungsaktion dann dürft ihr nicht nach einem Schritt filmen und dann weitere Schritte durchführen. Bedeutet also, die Bewegung muss komplett abgeschlossen sein.

Darüber hinaus dürft ihr Futter oder Effekte nutzen. Nutzt ihr Futter, so könnt ihr ein Tier um ein Feld bewegen. Ihr könnt so viel Futter nutzen, wie ihr zur Verfügung habt. Die Nutzung von Effekten ermöglicht es euch jeweils 1 Terrainbedingung beim Filmen zu ignorieren. Nutzt ihr also drei Effekte, so dürft ihr 3 Terrainbedingungen ignorieren. Futter und Effekte sind super stark. Irgendwie konzentriere ich mich persönlich immer auf das Futter.



So aktiviert ihr also eine Aktion, nutzt diese und filmt eure Szenen. Dies geht reihum solange, bis alle Spieler keine Aktion mehr ausführen können (weil sie kein Geld mehr haben) oder bis alle gepasst haben. Ein Passen ist erst möglich, wenn euer persönlicher Kontostand bei 3 liegt.

Jetzt geht es an die Drehtag-Vorbereitungen, die wie folgt ablaufen. Als erstes wird der Toko auf den nächsten Drehtag versetzt, ggfs. werden Ereignisse abgehandelt (ich komme im nächsten Abschnitt auf diese zu sprechen), die Szenenauswahl wird erneuert, jeder Spieler erhält 4 neue Szenen und darf von diesen eine kostenlos behalten (jede weitere Szene, die man behalten möchte kostet 1 Geld), jeder Spieler erhält seine Drehtagbelohnungen und die Akazie wird an den nächsten Spieler weitergegeben und der nächste Drehtag kann starten.

Nach der sechsten Runde endet das Spiel und jeder Spieler erhält noch die Siegpunkte entsprechend seiner gesammelten Anzahl an Herzen.

Die Ereignisse

2 große Ereignisse treten im Spielverlauf noch auf. Dies sind zwei Preisverleihungen und drei große Tierwanderungen.

In jedem Spiel gibt es 2 Preisverleihungen für die Anzahl an gefilmten Tieren des Tages. Welche Tiere das sind ist bei jedem Spiel anders, da die Karten gezogen werden. Von allen euren gefilmten Szenen zählt ihr einfach die Anzahl des entsprechenden Tieres und addiert eure Spuren hinzu. Der Gewinner erhält seine Anzahl multipliziert mit 2 und der Zweitplatzierte zumindest noch seine Anzahl an Tieren in Siegpunkten. Ich komme hierauf noch einmal in meinem Fazit zu sprechen.



Dann hätten wir in den letzten drei Runden noch die große Tierwanderung. Dazu wird die oberste Karte des Tierwanderungs-Stapels gezogen und „es verschwinden“ die entsprechenden Tiere. Dies stellt gelegentlich die eigene Planung gehörig auf den Kopf.

Die Koryphäen

14 Koryphäen-Karten liegen dem Spiel bei. Diese sind unterschiedliche Personen, z. B. der Synchronsprecher, der Effektkünstler, die Reiseführerin oder der Zoologe, die euch besondere Effekte bringen, da ihr von der Erfahrung der entsprechenden Person profitiert.

So erhaltet ihr, z. B. durch den Zoologen einen Effekt, wenn ihr eine Szene mit 4 Tieren filmt oder durch den Botaniker zusätzliche Siegpunkte am Spielende, wenn ihr ein vorgegebenes Set von Pflanzenabzeichen gesammelt habt.



Natürlich müsst ihr euer Spiel auf eure Koryphäe anpassen, um das bestmögliche Ergebnis einzufahren.

Das Spiel mit den Koryphäen ist nett für mich persönlich aber kein Muss.

Die optimale Spielerzahl

Konzipiert ist das Spiel für 1 bis 4 Personen. Auf den Solo-Modus bzw. den kooperativen Modus gehe ich im Anschluss kurz gesondert ein.

Wilde Serengeti funktioniert in jeder Teilnehmerzahl. Ehrlicherweise muss man allerdings sagen, dass der absolute Spaßhöhepunkt mit 4 Personen erreicht wird, da sich hier einfach so unfassbar viel auf dem



Spielbrett tut. Dafür ist im Umkehrschluss aber mit 2 Personen das Spiel deutlich planbarer und deshalb auch ein wenig taktischer, da einem eben nicht dauernd einer in die Suppe spuckt.

Ein wenig Zeit solltet ihr einplanen. Die Spieldauer liegt so zwischen 90 und 150 Minuten.

Allein oder gemeinsam können wir uns noch 6 unterschiedlichen Szenarien stellen. Hier müssen wir am Spielende eine bestimmte Anzahl an Siegpunkten erreichen. Die Besonderheit hierbei ist, dass wir für jeden einzelnen Drehtag Vorgaben erhalten, die wir erfüllen müssen da wir ansonsten das Spiel sofort verloren haben. Und ich muss ehrlich sagen, dass die Vorgaben und auch die Gesamtanforderungen nicht von schlechten Eltern sind.

Als Drehtagvorgaben müssen wir, zum Beispiel, bereits über eine bestimmte Anzahl an Siegpunkten zum Drehschluss verfügen, eine bestimmte Anzahl an Futter oder Effekten besitzen oder wir dürfen nur eine bestimmte Anzahl an ungefilmten Szenen besitzen.

Bis auf kleinere Besonderheiten gleicht sich der Spielverlauf. Beide Varianten machen großen Spaß.



Fazit

Trotz einiger Kritikpunkte, die ich nachher im Detail anspreche bin ich begeistert von diesem Spiel und es zählt zu den Spielen, die mir in diesem Jahr, bis dato, am besten gefallen haben.

Zunächst einmal ist da die tolle Tischpräsenz und in allen Runden standen erst einmal die Münder offen. Dazu kommen das übersichtliche Spielsystem und die einfache Zugänglichkeit. Dies führt dazu, dass sich auch Familienspieler problemlos an diesem Spiel versuchen können. Dennoch ist das Spiels keineswegs einfach und ich persönlich würde es schon als gehobenes Familienspiel einstufen. Deshalb verwundert es mich auch ein wenig, dass das Spiel beim Kobold und nicht bei Corax erschienen ist.

Dann begeistert mich das Spielsystem, welches ja im Prinzip eine Art Puzzle ist. Durch geschicktes Tauschen, Bewegen und Platzieren von Tieren versuchen wir möglichst viele Vorgaben zu erfüllen, um Szenen filmen zu können. Neben der eigenen Kartenauslage muss man dabei natürlich immer die offene Auslage im Blick haben. Manchmal kann man hier geschickt abstauben. Störend dabei sind nur die Mitspieler, die eben ihre eigenen Anforderungen erfüllen möchte. So kommt es zwangsläufig immer dazu, dass man sich gegenseitig ärgert. „Oh nein, muss diese Bewegung nun wirklich sein?“ oder „Oh nein, bitte



tausche doch andere Tiere!“ sind Aussagen, die man oft in seinen Partien hören wird. Am meisten allerdings in Partien mit 4 Personen, da sich hier das Spielbrett super schnell verändert. Da kommt es vor das man wieder am Zug ist und nichts ist so wie es war, als man den vorherigen Zug beendet hatte – blöd für die eigene Planung.

Doch auch ein klein wenig Kritik möchte ich anbringen.

Die Preisverleihung zu Beginn der vierten und sechsten Runde finde ich eine tolle Idee. Doch die Punktevergabe ist unglücklich, da diese den Gewinner einfach zu sehr belohnt. In meiner gestrigen 2-Personen-Partie habe ich beide Verleihungen gewonnen. Die erste Preisverleihung ging mit 10:8 und die zweite mit 15:10 an mich. Das bedeutet, dass ich hier 40 Punkte gemacht habe und meine Mitspielerin „nur“ 18. Ein Vorsprung von 22 Punkten ist kaum noch aufzuholen. Das kann für gehörigen Frust sorgen. Ab 3 Personen kommt dieser Punkt etwas weniger zum Tragen. Bei 2 Personen spielen wir mittlerweile mit dem Faktor 1,5, um dies ein wenig auszugleichen.

Auch merkt man nach einigen Partien, dass es nicht wirklich punkteträchtig ist, auf die Pflanzenabzeichen zu gehen. Konzentrieren muss man sich vor allem auf Lieblinge, da man mit diesen bei der Schlusswertung noch ordentlich punkten kann und auf Spuren, da diese für die Preisverleihungen elementar wichtig sind. Hier finde ich das Balancing nicht gelungen.

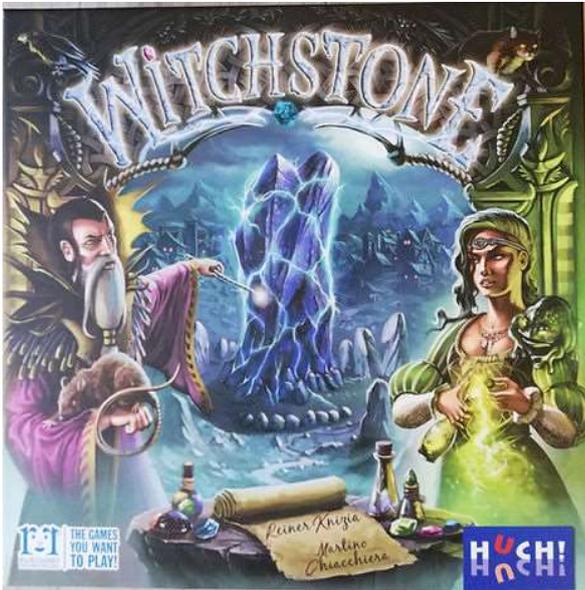
Ein wenig unglücklich ist es auch, dass man, vor allem im Spiel mit mehreren Personen, je nach Sitzposition, die ausliegenden Karten nur schwer erkennen kann. Es wird oftmals dazu kommen, dass sich ein Spieler in seinem Zug die Karten nimmt und noch einmal durchschaut. Dies ist nervig und sorgt auch für einen Anstieg der Spieldauer. Und diese ist, für ein Familienspiel, ohnehin schon recht hoch. Doch hier muss man sagen, dass es natürlich auch ein wenig an den Spielern liegt. Man sollte seine Züge hier nicht „zerdenken“, da es oftmals auch gar nichts bringt, weil einer der nachfolgenden Spieler durch einen Positionstausch oder eine Bewegung ohnehin jeden Plan zunichtemacht. Wem die Spielzeit aber zu hoch ist, der kann nach Hausregeln spielen. Hier wäre es zum Beispiel denkbar, dass Spiel auf 5 Runden zu reduzieren. Natürlich müssen die Ereignisse dann zu Beginn auch mit der dritten Runde beginnen. Eine weitere Möglichkeit ist es auch, dass zur Verfügung stehende Geld zu reduzieren, da dadurch natürlich die Anzahl der Aktionen abnimmt.

Trotz der hier dargelegten Kritikpunkte ist Wilde Serengeti für mich ein wundervolles Spiel. Ich freue mich auf jede Partie und habe immer ein Lächeln auf dem Gesicht, wenn es aufgebaut vor mir steht.

Witchstone - Huch

Aus <https://www.gamingwolves.net/post/witchstone-huch>

„Witchstone“, von Huch, ist ein Strategiespiel mit Plättchenlege-Mechanismus für 2 bis 4 Spieler ab 12 Jahren von Reiner Knizia und Martino Chiacchiera.



Wir wollen zum Meister des Hexensteins ernannt werden. Doch hierfür müssen wir uns mit anderen Hexen und Zauberern messen.

Ein Blick in die Spieleschachtel

Das Spielmaterial ist klasse. Mir persönlich gefallen vor allem die Illustrationen, die für unglaubliches tolles Flair sorgen. Die Holzfiguren sind klasse und das Pappmaterial hat eine sehr gute Dicke. Wenn man überhaupt meckern will kann man sagen, dass die Sichtschirme etwas labbrig sind.

Die
Anleitung



ist super verständlich geschrieben und Fragen bleiben keine offen.

Das Spielsystem

Das Spielsystem ist prinzipiell super einfach und auch der Aufbau ist recht schnell abgeschlossen.

Grundsätzlich verfügt jeder Spieler über 15 Doppelhex-Plättchen. Auf diesen Plättchen befinden sich jeweils 2 unterschiedliche Symbole, die für die Aktionen stehen.

Zu Beginn des Spiels zieht ihr 5 dieser Plättchen und legt diese vor euch aus. Ihr könnt sie hinter dem Sichtschirm vor euren Gegenspielern verbergen. Immer wenn ihr ein Plättchen gelegt habt, zieht ihr eines nach. Ihr habt also immer die Wahl aus 5 unterschiedlichen Plättchen. Die Anzahl an Plättchen ist auch der Trigger für das Spielende. Das Spiel endet nämlich dann, wenn die Spieler nur noch über 5 offenliegende Hexplättchen verfügen. Zu diesem Zeitpunkt hat jeder dann noch genau einen Zug, so dass jeder Spieler in jedem Spiel genau 11 Züge gemacht hat. Nun erfolgt noch eine kurze Schlusswertung.



Der aktive Spieler wählt eines seiner Plättchen und platziert dieses in seinem eigenen Zauberkessel. Ihr dürft hierbei weder die 6 aufgedruckten Aktions-Symbole noch einen der Kristalle überbauen. Je mehr gleiche Symbole ihr dabei aneinanderreicht, desto stärker wird eure Aktion. Nach dem Legen dürft ihr nämlich die beiden Aktionen durchführen, die auf eurem zuletzt gelegten Hexplättchen abgebildet sind. Wie oft ihr diese durchführen dürft hängt von der Anzahl an gleichen Symbolen nebeneinander ab – Gruppenbildung ist der Schlüssel zum Sieg. Insgesamt stehen euch satte 6 unterschiedliche Aktionen zur Verfügung, die ich euch nun ganz kurz vorstellen möchte.

Die unterschiedlichen Aktionsmöglichkeiten

Das Spiel bietet viele Möglichkeiten, um Punkte zu generieren. Zunächst ist man erst einmal überfordert. Doch das legt sich sehr schnell.

Starten wir mit der Energie-Aktion. Zu Beginn des Spiels habt ihr eure große Hexen-Figur auf einem der vier Turmfelder in der Kristallkugel platziert. Von diesem Feld ausgehend verbindet ihr nun Orte mit Energie. Je nach Stärke der Aktion dürft ihr nun Energieeinheiten auf den entsprechenden Feldern platzieren, um so Verbindungen zu schaffen. Wichtig bei der Platzierung ist es, dass ihr begonnene Verbindungen zunächst komplettieren müsst, bevor ihr eine neue Verbindung beginnen dürft. Stellt ihr eine Verbindung fertig, erhaltet ihr sofort die entsprechende Anzahl an Siegpunkten.

In der Kristallkugel führt ihr die Hexen- und auch die Energieaktion durch

Anknüpfend hierzu möchte ich euch als nächstes die Hexenaktion vorstellen, da diese auch in der Kristallkugel durchgeführt wird. Eure Hexen bewegt ihr nämlich in der Kristallkugel. Es kostet eine Aktion, um eine eurer Hexen aus eurem Vorrat in die Kristallkugel zu bringen. Diese legt ihr einfach neben die Hexe in eurem Startturm. Ihr dürft auch mehrere Hexen dort liegen haben. Diese warten nun auf ihre Aktion. Durch weitere Aktionspunkte könnt ihr nun eine Hexe bewegen. Entlang eurer eigenen Energiestraße um beliebig viele Felder – die Nutzung der Energiestraße eines Gegenspielers kostet eine weitere Aktion.



Nun bewegt ihr eure Hexe einfach zum gewünschten Ort und erhaltet sofort 2 Siegpunkte. Liegt dort noch ein Energiechip bringt dieser euch entweder 3 weitere Siegpunkte oder die abgebildete Aktion. Diese dürft



ihr sofort nutzen - spätestens aber nach der letzten Hexenaktion des aktuellen Zuges müsst ihr diese nutzen. Anschließend legt ihr den Chip hinter euren Sichtschirm. Am Spielende ist dieser 2 weitere Punkte wert. Wichtig ist, dass eine einmal platzierte Hexe nicht mehr bewegt werden darf und das an jedem Ort von jedem Spieler nur eine Hexe stehen darf.



Weiter geht es mit der Pentagrammaktion. Hier bewegt ihr eure Hexe einfach das Pentagramm entlang. Erreicht oder überquert ihr ein orangefarbenes Feld, nehmt ihr euch einfach das obenliegende Eulenplättchen. Diese werden zu Beginn des Spiels, mit aufsteigenden Werten, auf die entsprechenden Felder gelegt. Wer schneller ist erhält demzufolge immer die wertvolleren Plättchen.

Bei einem dunklen Feld erhaltet ihr das entsprechende Sonderhex-Plättchen. Ihr könnt dieses auf zweierlei Weise einsetzen. Entweder könnt ihr eine der beiden abgebildeten Möglichkeiten zweimal ausführen oder ihr baut das Plättchen

in euren Kessel ein und könnt somit die entsprechenden Symbole dauerhaft nutzen. Diese zählen dann einfach zu den entsprechenden Gruppen dazu.

Die Kristallaktion ermöglicht es euch, die Kristalle in eurem Kessel zu bewegen. So sorgt ihr zum einen für Platz, da ihr weitere Plättchen besser platzieren könnt und zum anderen schaltet ihr Aktionen frei, wenn ihr die Kristalle aus dem Kessel herausbewegt. Die Bewegung aus dem Kessel heraus muss über die Pfeilfelder erfolgen. Beachtet bei der Bewegung außerdem, dass diese niemals auf einem Plättchen oder einem Feld mit aufgedrucktem Symbol enden darf. Anschließend habt ihr 2 unterschiedliche Möglichkeiten. So könnt ihr entweder euren Kristall in die nächste Phiole der entsprechenden Reihe legen und dadurch die Aktion zweifach erhalten oder ihr legt den Kristall auf die unterste Reihe des Regals und erhaltet dadurch einen Magiechip nach Wahl vom Steintisch. Der schwarze Kristall ist ein wenig besonders. Legt ihr diesen in eine Phiole, so erhaltet ihr die Aktion vierfach. Platziert ihr ihn in das unterste Regal, erhaltet ihr die Aktion dreifach.



Bei der Nutzung der Zauberstabaktionen wandert eure Figur einfach entlang des Zauberstabs und ihr schaltet Boni oder Zwischenwertungen frei.

Als letzte Aktionsmöglichkeit steht euch noch die Schriftrollenaktion zur Verfügung. Aktiviert ihr diese Aktion einfach, so dürft ihr euch die unterste der ausliegenden Rollen nehmen. Euer Aktionsradius vergrößert sich natürlich mit jeder weiteren Schriftrollenaktion. Mit den Verstärkungszaubern und den Prophezeiungen gibt es zwei unterschiedliche Arten von Schriftrollen.



Verstärkungszauber und Prophezeiungen findet ihr im Schriftrollen-Bereich

Verstärkungszauber könnt ihr einmalig zur Verstärkung einer Aktion nutzen. Wichtig ist es, dass ihr den Zauber erst

nutzen dürft, wenn ihr die entsprechende Aktion auf eine andere Weise ausgelöst habt – deshalb der Name Verstärkungszauber. Prophezeiungen sind Auftragskarten, die euch am Spielende Siegpunkte bringen. Diese eignen sich hervorragend dazu, um ein wenig seine Spieltaktik zu bestimmen.

Die optimale Spielerzahl

Konzipiert ist das Spiel für 2 bis 4 Personen.

Der Spielspaß ist unabhängig von der Spieleranzahl und deshalb gibt es auch keinerlei Anpassungen in Bezug auf diese. Dies ist auch nicht nötig, da das komplette Spiel ohnehin sehr solitär ist.

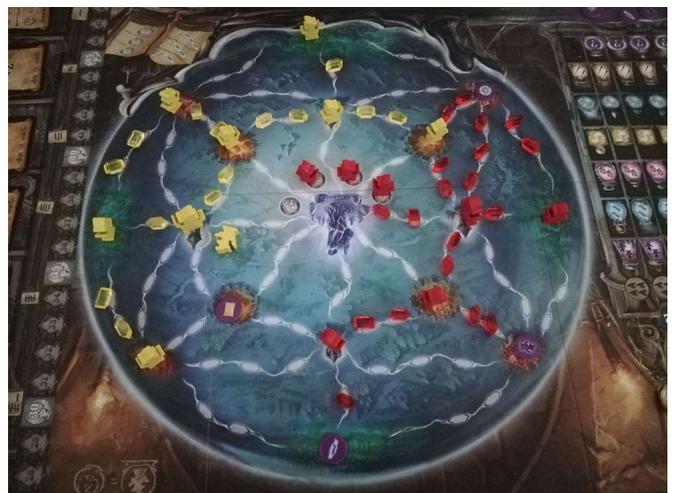
Einzig wesentlicher Unterschied ist für mich der Verbindungsbau in der Kristallkugel. Hier kommt man sich mit mehr Personen zwangsläufig komplett in die Quere und muss genauer planen, wie man seine Verbindungen setzen möchte.

In allen Besetzungsgrößen dauert eine Partie zwischen 60 und 90 Minuten.

Fazit

Witchstone gehört zu den Spielen, auf die ich mich bereits bei Ankündigung riesig gefreut habe.

Zunächst einmal besticht das Spiel mit einem recht einfachen Spielsystem und einem sehr zugänglichen Regelwerk. Diese Regeln lassen sich super schnell erklären und das Spiel kann problemlos auch mit erfahrenen Familienspielern gespielt werden, die mal ein wenig tiefer in Spiele eintauchen möchten. Nach einer Partie hat man die Regeln verinnerlicht und dann spielt sich das Spiel auch super flüssig. Prinzipiell legt ihr in eurem Zug lediglich eines der Doppelhex-Plättchen in euren Kessel und aktiviert dadurch die zwei abgebildeten Aktionen. Je mehr Plättchen mit der gleichen Aktion angrenzend sind, desto stärker wird die Aktion.





Wie dargestellt ist die ganze Sache so einfach dann aber doch nicht und im Spiel steckt eine gehörige Portion Tiefe. Im Kern ist das Spiel von seiner Komplexität her auf alle Fälle ein leichtes Kennerspiel. Immerhin stehen euch 6 unterschiedliche Aktionen zur Auswahl und euer Ziel müssen starke Kettenreaktionen sein. Hier sind schon beeindruckende Kombinationen möglich und das ist dann ein unheimlich tolles Gefühl, wenn einem mal wieder so ein Feuerwerk gelingt. Allerdings muss man sich hier sehr konzentrieren, da mit zunehmendem Spielverlauf immer weitere Aktionen freigeschaltet werden und die Kettenreaktion immer größer wird.

Da euch immer nur 5 Plättchen zur Verfügung stehen, ist natürlich auch ein wenig Glück nötig. Manchmal ist es echt verflucht ärgerlich, wenn das so dringend benötigte Plättchen einfach nicht kommen möchte. Doch meistens beruhigt man sich dann recht schnell, da in Witchstone viele Wege zum Ziel führen.

Ein Wort noch zum Sichtschirm. Aus meiner Sicht braucht man den nicht unbedingt, um seine 5 Plättchen vor den Gegenspielern zu verbergen. Um die Anzahl der gesammelten Magiechips vor den Gegenspielern zu verbergen oder als Spielhilfe ist dieser allerdings klasse.

Witchstone ist ein super Spiel und erhält eine klare Empfehlung.

Spielepakete

Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 180,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Marvel Champions Pakete!

Marvel Champions Starter – Paket 53,-

- Marvel Champions LCG
- Marvel Champions LCG - The Hood



Marvel Champions Paket – The Rise of Red Skull 68,-

- Marvel Champions LCG - The Rise of Red Skull
- Marvel Champions LCG - Captain America
- Marvel Champions LCG - Ms. Marvel
- Marvel Champions LCG – Thor
- Marvel Champions LCG - Black Widow
- Marvel Champions LCG - Doctor Strange
- Marvel Champions LCG – Hulk

Marvel Champions Paket – Galaxy's Most Wanted 68,-

- Marvel Champions LCG - Galaxy's Most Wanted
- Marvel Champions LCG - Star-Lord
- Marvel Champions LCG – Gamora
- Marvel Champions LCG – Drax
- Marvel Champions LCG – Venom
- Marvel Champions LCG – Nebula
- Marvel Champions LCG - Valkyrie

Marvel Champions Paket – Mutant Genesis 68,-

- Marvel Champions LCG - Mutant Genesis
- Marvel Champions LCG – Cyclops
- Marvel Champions LCG – Phoenix
- Marvel Champions LCG – Wolverine
- Marvel Champions LCG – Storm
- Marvel Champions LCG – Gambit
- Marvel Champions LCG - Rogue

Marvel Champions Paket – The Mad Titan's Shadow 68,-

- Marvel Champions LCG - The Mad Titan's Shadow
- Marvel Champions LCG - Scarlet Witch
- Marvel Champions LCG - Ant-Man
- Marvel Champions LCG – Wasp
- Marvel Champions LCG – Quicksilver
- Marvel Champions LCG - War Machine
- Marvel Champions LCG – Vision

Marvel Champions Paket – Sinister Motives 58,-

- Marvel Champions LCG - Sinister Motives
- Marvel Champions LCG – Nova
- Marvel Champions LCG – Ironheart
- Marvel Champions LCG - Spider-Ham



- Marvel Champions LCG - SP//dr

Marvel Champions Paket – Einzelszenarios 85,-

- Marvel Champions LCG
- Marvel Champions LCG - The Wrecking Crew
- Marvel Champions LCG - The Once and Future Kang
- Marvel Champions LCG – MojoMania
- Marvel Champions LCG - The Green Goblin

Reste vom “Mai-Putz”

Stand: 23.5. Wenn weg, dann weg!

- 1.5.
7 * Azul - Die Gärten der Königin 30,-
1 * Altiplano - der Reisende 12,-
3 * Azul 5211 10,-
2.5.
2 * In der Halle des Bergkönigs LP 59,90 nur 50,-
2 * Fall des Bergkönigs statt 64,90 nur 52,-
1 * Bloodborne, Kelchverlies, Traum des Jägers,
Verbotener Wald, Verlassenes Schloss Cainhurst
210,-
1 * Bloodborne
2 * Broom - Service statt 49,- 12,-
2 * Bonfire Statt 59,- nur 39,-
1 * Boonlake statt 59,- nur 39,-
3.5.
2 * Kitchen Rush LP 51,- nur 36,-
1 * Riftforce + Erweiterung statt 41,- nur 22,-
1 * Riftforce
4.5.
3 * X-Wing Modell 21,8 cm 30,-
3 * 3er Milenium 10 cm, tie Fighter 9,2 x-wing 11
cm 30,-
2 * Star wars Talisman Statt 65,- nur 45,-
1 * Star Wars Outer Rim Statt 79,- nur 63,-
2 * Star Wars Rebellion - Aufstieg des Imperiums
statt 49,- nur 39,-
1 * Star Wars Deckbuilding Game Statt 41,- nur
33,-
3 * Dobble Sleeves Skywalker statt 10,- nur 7,50
2 * Sleeves Blue statt 6,90 nur 5,50
2 * Soft Crats Skywalker statt 8,9 nur 7,-
- 2 * Soft Crats Dark Vader statt 8,9 nur 7,-
2 * Soft Crats Weiß statt 8,9 nur 7,-
1 * Soft Crats x-Wing statt 8,9 nur 7,-
1 * Unlimited Starter Deutsch 27,-
1 * Unlimited Starter Englisch 27,-
1 * Star Wars: Armada - Sternenjägerstaffel der
Rebellenallianz statt 29,- nur 17,-
1 * Star Wars: Armada - Imperialer Leichter
Träger statt 36,- nur 25,-
1 * Star Wars: Armada - Nebulon-B-Fregatte statt
25,- nur 16,-
5.5.
2 * Hakuma matata 12,-
2 * Zug um Zug - Meine erste Reise 24,-
4 * Fabelwelten 19,-
2 * Sockenmonster 18,-
3 * Risky Adventure 22,-
3 * YumYum Island 15,-
3 * Speed Wagon 14,-
6.5.
4 * Planet B Nur 44,-
2 * Castles of Tuscany (deutsch) 31,-
1 * Costa Rica 15-
1 * Pendulum von Feuerland 35,-
4 * Colt express 19,-
3 * Das Perfekte Alibi 10,-
3 * Harry Potter - Kampf um Hogwards -
Monsterbox 21,-
2 * Harry Potter – Kampf um Hogwards - Kampf
gegen die dunklen Mächte
6 * Blaze 11,-

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



- 7.5.
1 * Dream Cruise statt 39,- mur 25,-
2 * Dominations statt 61,- nur 41,-
5 * Mysterium Park nur 16,-
2 * Terra Nova statt 51,- nur 36,-
- 8.5.
3 * Mini Bowling Nur 14,-
2 * Mini Curling Nur 14,-
2 * Treelings Nur 10,-
3 * Villageo Nur 10,-
1 * Krieg der Welten + Playmat Nur 58,-
1 * Krieg der Welten Nur 35,-
1 * Megacity Oceania nur 31,-
3 * Zwergar Nur 31,-
3 * Zombicide Black Plague Nur 85,-
- 9.5
1 * Roundforrest 15,-
1 * Rise 35,-
2 * Xibalba - Paket (Grundspiel + 2
Erweiterungen) 20,-
5 * Don Promillo - Trinkspiel 12,-
4 * Fire & Stone 20,-
4 * Gutenberg 32,-
1 * Flipper Mainia 16,-
6 * Token Boxen 25 Gitter 10,-
3 * Das Perfekte Alibi 10,-
3 * Deep Sea Adventure EN / DE 12,-
- 10.5.
1 * Yokai 7,-
1 * Reisen des Zeng He 12,-
2 * Noch mal so Gut 10,-
1 * Fabulus Elexus 25,-
1 * Robin Hood + Erweiterung Bruder Tuck 50,-
1 * Deal with the Devil 45,-
1 * Explora 17,-
3 * Azul 5211 10,-
- 11.5.
2 * Zombicide No rest for the Wicked 40,-
1 * Katakomben und Kastelle 48,-
3 * Coca Cola Truck 3 - D Puzzle 20,-
1 * Palast von Eschnapur 15,-
- 3 * Star Scrappers Orbital (Autor von
Terraforming Mars) 30,-
1 * Munchkin Bosses 5,-
1 * Munchkin beisst 1 & 2 20,-
3 * Munchkin Babies 20,-
2 * Sonic Super Team 25,-
3 * So Kleevers 17,-
- 12.5.
5 * Matchbox (11 Autos, 13 Zubehör) 20,-
4 * Mia London Kinderspiel 2021 16,-
1 * First martians EN statt 75 Nur 45,-
2 * Zungen raus nur 20,-
4 * D&D The yawning Portal DE 33,-
4 * Fabelwelten 20,-
2 * Roll for the Galaxie + Erweiterung 100,-
- 13.5.
2 * Pharaon 35,-
4 * concept 20,-
3 * Honey 18,-
3 * Die Eiskönigin II 21,-
2 * Tiny Woods 17,-
2 * Marvel Champions Englisch Quicksilver 10,-
1 * Marvel Champions Englisch Venom 10,-
1 * Legendary Champions Englisch 14,-
1 * Marvel Contest of the Champions Battlerealm
20,-
- 14.5.
1 * Quiz Club 10,-
2 * Prehistories + Promo 20,-
2 * Stronghold Undeath (Asymetrisches 2 -
Personen Spiel) 40,-
1 * City of angels Komplettpaket 99,- statt 140,-
- 15.5.
1 * Fitzek Killer Cruise 23,-
3 * Mein Schmuckset - Liberty Look 12,-
3 * Living Forrest 31,-
2 * Project L 24,-
1 * Pandemic Hot Europa 13,-
1 * World of Warcraft®: Wrath of the Lich King
49,-
4 * Splendor 27,-
4 * Gabaki 27,-
- 16.5.
1 * Whoosh - Die Monsterschnapper 19,-



- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> 4 * Dobble Kids 8,- 1 * dobbble Classic 10,- 2 * Honey 18,- 1 * PJ Masks HQ Rescue 20,- 1 * Noch Mal Kids 10,- 1 * der Schatz des Käptain Flint 10,- 1 * der verzauberte Turm 35,- 2 * Slide Quest 18,- 1 * Zilence 24,- 1 * auch schon clever 10,- 1 * Villa der Vampire 34,- 8 * Zombie Teenz 10,-
 1 * Ein Drahtseilakt 20,- 2 * Königsmord 20,- 1 * Eiskaltes Verbrachen 20,- 1 * Der Widerstand + 2 Erweiterungen 20,- 1 * Crime Zoom Luxus & Leidenschaft 8,- 1 * 5 x Deckscape 35,- 1 * Deckscape Schicksal von London 8,- 1 * Deckscape Hinter den Vorhang 8,- 2 * Echoes - der Ring 8,- 2 * Echoes - die Tänzerin 8,- 2 * Weißer Schlaf 8,- 2 * Leopolds Schicksal 8,- 2 * Professor Charles Reise um die Welt 22,- 2 * Rätzelhafte weihnachten 2,-
 1 * VW T2 Selbstbau Revell 26,- 2 * Titianic Selbstbau Revel 26,- 1 * der Perfekte Moment 31,- 1 * Space Alert + Erweiterung 51,- 2 * Porto 24,- 2 * Cryo 45,- 4 * Tribes of the wind 35,- 1 * Rocketmen mit deluxe Erweiterung 55,-
 1 * RC- Auto zum Selberbau 30,- 2 * Geisterschiff 30,- 1 * Dune 20,- 1 * Anazasi 10,- 1 * Deep Blue 50,- 2 * Hallertau 62,- | <ul style="list-style-type: none"> 2 * Gleichgewicht des Schreckens 55,- 2 * Woodcraft 41,-
 Familienspielpaket statt 80,- € nur 65,-
 (Warenwert ca. 130,- €) Kinderspielpaket statt 80,- € nur 65,- (Warenwert
 ca. 130,- €) Gehobene Familienspiele / Kennerspiele statt
 100,- € nur 80,- (Warenwert ca. 160,-) Kennerspiele/Expertenspiele statt 120,- € nur
 100,- (Warenwert ca. 180,-) Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe
 23x16x5) statt 60,- nur 50,- (Warenwert ca. 110,-) Spielepaket Krimispiele statt 80,- € nur 65,-
 (Warenwert ca. 130,- €)
 4 * Witchstone 30,- 1 * Whitechappel - Dear Boss 8,- 2 * The Thing + Norweger - Erweiterung statt
 95,- nur 68,- 1 * The Thing nur 41,- 1 * Aquileia Nur 12,- 2 * alte dunkle dinge wieder erwacht statt 62,- nur
 48,- 3 * Tiny Turbo Cars Statt 32,- nur 21,- 1 * Der eiserne Throne + Die Mutter der Drachen
 statt 101,- nur 80,- 1 * Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen
 nur 33,-
 1 * Aeons End + 3 Erweiterungen statt 120,- nur
 70,- 3 * My City statt 44,- nur 32,- 4 * Mantis + Promo Nur 15,- 2 * Hero Hockey Nur 20,- 2 * Meeple Land statt 28,- nur 18,- 4 * eine Wundervolle Welt - Vergnügen & Verfall
 28,- 1 * Wildes Weltall + Erweiterung 29,- 2 * Glasstrasse 26,-
 23. Maiputz 1 * Gecko Run Big Box statt 49,99 nur 40,- 1 * Gecko Run: Starter-Set statt 29,99 nur 24,- |
|---|--|



- 1 * Gecko Run: Trampolin statt 11,99 nur 9,-
- 1 * Gecko Run: Twister-Erweiterung statt 11,99 nur 9,-
- 1 * Gecko Run: Looping Erweiterung statt 11,99 nur 9,-
- 1 * Gecko Run: Snake-Erweiterung statt 11,- nur 9,-
- 1 Set (Starter, Trampolin, Looping, Twister, Snake) 55,-
- 2 * X-men - Aufstand der Mutanten nur 40,-
- 1 * Adventure Island 15,-
- 1 * Caverna Fiese Feinde 16,-
- 1 * Die Chroniken von Avel + Promokarten 30,-
- 1 * Canvas – Reflexionen 19,-
- 3 * Risky Adventure 12,-
- 4 * Oh my Goods - Flucht aus Brook 8,-
- 4 * Oh my Goods - Tibur der Baumeister 8,-
- 2 * Walking Dead 10,-

Raritäten da out of Print:

- 1 * Talisman – Der Kataklysmus 34,-
- 1 * Templars Journey 28,-
- 1 * Cthulhu War 139,-
- 3 * Die Insel der Katzen - Promo Pack - Explore&Draw 6,00 €
- 2 * Die Insel der Katzen - Promo-Pack 1,2 & 3 16,00 €
- 2 * Notre Dame 10 Jahre Jubiläumsedition 20,-
- 1 * 8 – Bit Box 11,-
- 1 * Armageddon 26,-
- 1 * Colonia Deluxe Edition 52,-
- 1 * Kyoto 22,-

Kataloge

Asmodee - Katalog 2023

<https://www.yumpu.com/de/document/view/67510314/asmodee-spiele-katalog-2023>

Print & Play

<https://print-and-play.asmodee.fun/de>

Der Grimspire – Katalog:

<https://www.b-rex-entertainment.com/index.php?cmd=category&manufacturerId=3>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Der Giant Roc Katalog

<https://www.giant-roc.com/>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Katalog von hutter (Huch & co)

https://issuu.com/huttertradehuch/docs/hut_23_3330_herbstkatalog_2023_gesamt_sc?fr=xKAE9_zU1NQ

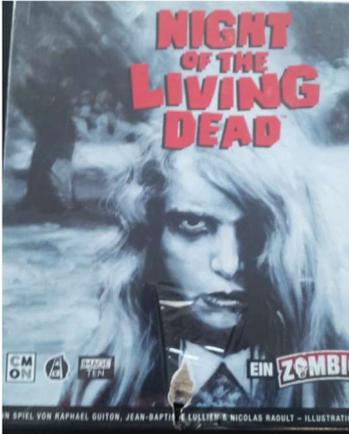


Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)

Ich habe die Spiele, die eine kleine Macke am Karton haben, noch mal reduziert. Wie ihr seht, sind die Schäden meist minimal.

Die Inhalte sind in Ordnung. Die Verlage bieten auch Garantie an.

Night of the Living Death statt 90,- nur 70,-



Spieletreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spielertreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Diverse Termine	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/ Anmeldung über die Webseite.
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spielertreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieletermine 2022: https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504
Bremen Verschiedene Termine	https://www.highlander-bremen.de/
Ersten Freitag im Monat	Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
1.6. 10:00 – 14:00 Uhr	Releaseparty zu Marvel Dice Throne bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



6.6., 4.7. ab 18:00 Uhr	Spietreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 18:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp
	Marl. 1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de
15.9.2024	Stadt Land spielt in Roetgen
31.10. - 03.11.2024 in Gelsenkirchen.	Das Spielewochenende in Gelsenkirchen, auch Pottiwochenende genannt. Anfragen, Anmeldungen über Benni@pottgamer.de
3.11.2024	Baesweiler spielt; Realschule Setterich, Am Weiher 2, Baesweiler
16. und 17.11.2024	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge Sporthalle, Gooiker Platz 1, 48341 Altenberge
23.11.2024	Eschweiler spielt
24.11.2024	Eifel spielt in Simmerath
29.11 - 1.12.2024	Spielewochenende in Uder (Thüringen) Anmeldungen sind über die Bildungs- und Ferienstätte Eichhof in Uder möglich.