



Ausgabe 2024_08

Inhalt

FlashSales und Erfahrungsaustausch in der Whatsapp Gruppe	6
In eigener Sache:	6
Star wars Unlimited – Schatten der Galaxis / shadow of the galaxy	7
Vorbestellungen:	7
Age of Galaxy	9
Andromeda's Edge.....	9
Anno 1800 Erweiterung	10
Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Mittwinter-Gala	10
Azul: Der Sommerpavillon Mini	10
Babylon	10
Bandito – Die Bonny & Clyde Edition	10
Beste Feinde.....	11
Bier Pioniere	11
Bruxelles 1893	11
Caper Europe	11
Cascadia: Rolling Hills	11
Cascadia: Rolling Rivers.....	11
Civolution	11
Concordia.....	12
Cthulhu Death May Die – Ithaqua	12
Cthulhu Death May Die (Staffel 4).....	12
Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown.....	12
Das Unbewusste.....	13
Das Unbewusste: Schrecken in der Nacht	13
Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Helden-Erweiterung).....	13
Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Kampagnen-Erweiterung).....	14
Der Herr der Ringe: Duell um Mittelerde.....	14
Die Crew Family.....	14
Die Weiße Burg - Die Tee-Zeremonie.....	14



Disc Cover	14
Dominant Species: Marine.....	15
Dorfromantik - Das Brettspiel: Wetterau.....	15
Dorfromantik – Sakura	15
Dune: Krieg um Arrakis.....	16
Dune: Krieg um Arrakis – Die Raimgilde	16
Dying Ligth.....	16
Earthborne Rangers (Reprint).....	17
Earthborne Rangers: Kartenergänzungs-Set [Erweiterung].....	19
Eclipse: Gelehrte.....	19
Eclipse: Verbannte Erw	19
Einfach Genial 3D.....	19
Endeavor: Die Tiefsee.....	19
Everdell – Complete Collection DE (auch in Englisch zu haben).....	20
Fairy Ring	20
Faraway.....	20
Frostpunk	20
Gaia Project: Die verlorene Flotte	21
Geister, Geister, Schatzsuchmeister *Jubiläumsausgabe*.....	22
Hansa Teutonica Big Box	22
Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates	22
Harmonies	22
Here to Slay – Berserker & Nekromanten	22
Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest	23
Hitster – BINGO	23
Horrified – World of Monsters	23
Horror Dinner: Ruf der Tiefen.....	23
Hotel (Version 2024)	23
Imperial 2030.....	24
Inori	24
Kingsburg 3te Ed.	24
Klink	24
Kohl-Rabbit.....	24



Kronologic - Paris 1920 - Liebesleid & Opernpanik	24
Line-it.....	25
Marrakesh Camels & Nomads	25
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse	25
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee	25
Marvel United: Multiversum	25
Marvel: Crisis Protocol – Avengers Affiliation Pack	25
Marvel: Crisis Protocol – Black Panther, Chosen of Bast & Namor, the Sub-Mariner	26
Marvel: Crisis Protocol – Cabal Affiliation Pack	26
Marvel: Crisis Protocol – Electro, Sandman, Shocker & Vulture	26
Marvel: Crisis Protocol – Gwenom & Scarlet Spider.....	26
Marvel: Crisis Protocol – Iceman & Shadowcat.....	26
Marvel: Crisis Protocol – Icons of Bast Terrain Pack (Geländeset “Ikonen von Bast”).....	26
Marvel: Crisis Protocol – Kingdom of Wakanda Terrain Pack (Geländeset “Königreich Wakanda”).....	27
Marvel: Crisis Protocol – Mojo Ball Scenario Pack.....	27
Marvel: Crisis Protocol – Professor X & Shadow King.....	27
Marvel: Crisis Protocol – Rival Panels: Battle for the Throne (Rivalenset “Kampf um den Thron”)	27
Marvel: Crisis Protocol – Shang-Chi & Silver Sable	27
Marvel: Crisis Protocol – Spider-Foes Affiliation Pack	28
Masters of crime: Inkognito.....	28
Masters of crime: Mosquito	28
Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse!	28
Maximum Apocalypse – Grundspiel	28
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.	29
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)	29
MLEM: Die Astrokatten	30
Monsters on the Moon	30
Monstrolicious	30
New York - Esseintial Edition	31
Obscurians Retail Edition	31
Pacific Rim: Breachfall.....	31
Pam Am	31
Perspectives.....	31



Pictures Orange.....	31
Pikit.....	31
Planet Unknown.....	31
Playmat Tube Blue.....	31
Power Hungry Pets	32
Quicksand	32
Quoridor PAC-MAN	32
Radjas of the Ganges Cards & Karma	32
Real Crime Dinner: Herbst des Schreckens.....	33
Redwood Retail Edition.....	33
Sabika	33
Schwingenschlag.....	33
Scythe Expeditions: Der Gesandte der Verderbnis.....	33
Shards of Infinity – Into the Horizon.....	33
Sheep Hop!.....	33
Sky Team	33
Solstis.....	34
Sparta!.....	34
Spirit Island.....	34
Spirit Island: Natur Erwacht	34
Star Wars: Legion – Ewok-Krieger	35
Star Wars: Legion – Logray & Wicket.....	35
Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit.....	35
Star Wars: Shatterpoint – Make The Impossible Possible Squad Pack („Das Unmögliche möglich machen“)	35
Star Wars: Shatterpoint – Real Quiet Like Squad Pack.....	35
Star Wars: Shatterpoint – Stronger Than Fear Squad Pack („Stärker als Angst“)	35
Star Wars: X-Wing 2. Edition – Landos Millennium Falke	35
Super Miau.....	35
Tangram City	37
Temple Rush.....	37
The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel.....	37
The Mandalorian: Adventures	37



The Mandalorian: Adventures	37
The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuerset.....	37
The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd.....	37
The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd.....	37
Top Ten.....	37
Townfolk Tussle.....	38
Tree Society	38
Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellraum /Geheimakte Hollywood.....	39
Unlock! Supernatural Adventures.....	39
Unmatched Adventures - Tales to Amaze	39
Vienna Classic edition	39
Weimar: Der Kampf um die Demokratie.....	40
Word Traveler.....	40
Yokohama Premium Tokens.....	41
Yro Deutsch	42
Zombicide 2. Edition – Monty Python Flying Circus.....	42
Zombicide: White Death	42
Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers.....	42
Zombicide: White Death – Crossfire Pack	42
Zombicide: White Death – Divine Beasts	42
Zombicide: White Death – Eternal Empire.....	42
Zombicide: White Death – TMNT Timecrash	43
Zug um Zug – Iberia & Südkorea (Map Collection 8).....	43
Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens	43
Zug um Zug: Paris	43
Spiele des Monats	43
Die Reisen des Zheng He 17,-	43
Aeons End 4. Welle 66,- / 19,-.....	44
Dune Imperium Uprising 62,-.....	45
Crown of Ash 58,-.....	45
Spielepakete	46
Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €).....	46
Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €).....	46



Die Spiele Community hat mittlerweile über 250 Mitglieder und lebt von euch!

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitglieder dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten. Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spieletreffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Nachhaltigkeit:

Für mich ein wichtiges Thema. Daher auch die Tauschbörse. Viel Einfluss auf das Material der Spiele hab ich nicht. Das habt ihr als Schwarm.

Was ich machen kann, tue ich:

- Nutzung gebrauchter Kartons für den Versand
- Wiederverwendung von Verpackungsmaterial
- Nutzung von Zeitschriften, Zeitungen, Werbeblätter zum Erstellen von Verpackungsmaterial

Hierzu Dank an alle Spender, zum großen Teil aus unserem Dorf. Dadurch kommt es auch zu Kunststoffmaterial in euren Verpackungen, die ich auch nutze. Wenn es produziert wurde, ist es Umweltverschmutzung, es nicht mehr als 1 * zu nutzen.

Star wars Unlimited – Schatten der Galaxis / shadow of the galaxy

Nur noch Reste da. Es wurde auch nur ein Teil geliefert. Sonderaktion für die restlichen Star war Unlimited: Bei je 1 der vorrätigen und bestellten Artikel kommt 1 * weekly player Bonus Pack (3 Karten) dazu.

Star Wars: Unlimited - Schatten der Galaxis (Zwei-Spieler-Starter)	30,00 €
Star Wars: Unlimited – Shadows of the Galaxy (Two-Player-Starter) EN	30,00 €
Star Wars: Unlimited – Acryl token	23,00€

Vorbestellungen:

Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

Ihr bestellt die Artikel. Eure daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!).

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



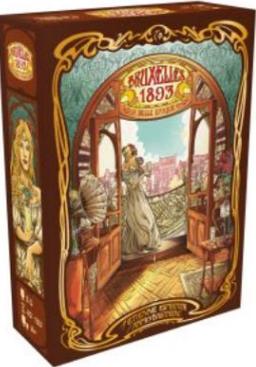
Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt.
Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.
Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt



 <p>Age of Galaxy Bereits wieder Ausverkauft er Silberne Halbmond – eine neue Galaxie mit unermesslichen Ressourcen – wurde unerwarteterweise während einer interstellaren Expedition entdeckt. Nur kurze Zeit später sammeln sich dort zahlreiche Zivilisationen wegen unterschiedlicher Interessen. Spannungen, Misstrauen und Aggressionen nehmen zu. Könnt ihr eine eigene mächtige Allianz bilden und das beste Imperium erschaffen? Age of Galaxy ist ein 4X-Kennerspiel im Taschenformat, bei dem ihr alle jeweils eine interstellare Allianz kontrolliert, die meist aus drei Fraktionen mit einzigartigen Kräften besteht. Im Verlauf von fünf Runden müsst ihr Allianzen bilden, Ressourcen managen und Aktionen durchführen, um möglichst viele Siegpunkte zu sammeln, während die Galaktische Flotte sich stetig weiter ihren Weg durch die Galaxie bahnt. Wer von euch am Ende des Spiels die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt. Hierbei gibt es viele mögliche Wege zum Sieg, je nach den einzigartigen Fähigkeitskombinationen und der Hauptideologie eurer Allianz. Während des Spiels werdet ihr Systeme erkunden, Planeten besiedeln, Technologien erforschen und den Tech-Tree auf eurer Spieltafel individuell ausbauen, galaktische Kreuzer fertigen und mächtige Kombinationen generieren. In dieser riesigen Galaxie mit 40 einzigartigen Fraktionskarten sind die Möglichkeiten nahezu unbegrenzt!</p>		24,-	21,40
<p>Andromeda's Edge</p>  <p>Andromeda's Edge ist ein kompetitives Strategiespiel für 2 bis 4 galaktische Befehlshaber:innen ab 12 Jahren von Luke und Maximus Laurie. Durch geschicktes Einsetzen eurer Raumschiffe versucht ihr eure Fraktion zum Sieg zu führen. <i>Ihr habt den Rand entdeckt, eine schillernde, aber gefährliche Region im unerforschten Weltraum, die von intergalaktischen Bedrohungen heimgesucht wird. Dort hat einst eine schon lange untergegangene Zivilisation Außenposten gebaut und nun wollt ihr hier für eure Fraktion eine zukunftsichernde Zivilisation aufbauen.</i> <i>Baut eure Flotten aus, erforscht fremde Planeten, entwickelt bedeutsame Technologien und errichtet imposante Großkomplexe. Nur so führt ihr eure Fraktion zum Sieg!</i> Andromeda's Edge von Luke Laurie und Maximus Laurie ist ein kompetitives Raumschiff-Einsatz-Spiel, bei dem ihr eure Station ausbaut, Raumschiffe upgradet, Bedrohungen bekämpft und auch miteinander immer wieder in Schlachten verwickelt werdet. Kern des Spiels ist ein Raumschiff-Einsatz-Mechanismus. Setzt eure Raumschiffe auf Sektoren ein, um diese zu aktivieren und nützliche Effekte auszulösen. Dabei müsst ihr allerdings die Reichweite eurer Schiffe beachten, um auch weit auseinanderliegende Sektoren besuchen/aktivieren zu können. So sammelt ihr Ressourcen, erhaltet neue Module für eure Station und reißt euch wertvolle Monde unter den Nagel. Ruft eure Schiffe zum richtigen Zeitpunkt zurück, um eure ausgebaute Station möglichst effektiv zu aktivieren. Ressourcen nutzt ihr, um eure Schiffe zu verbessern, neue Module in eurer Station zu integrieren und fantastische Großkomplexe zu errichten, für die ihr zwar Schiffe opfern müsst, aber dafür mächtige Boni erhaltet. Immer wieder in der Partie kommt es zu spannenden Schlachten – entweder zwischen Spieler-Fraktionen oder mit den Bedrohungen, die in den Nebeln lauern. Oder beides gleichzeitig! Diese Schlachten werden zwar durch Würfeln abgehandelt, mit den unterschiedlichen Raumschiffen, Spezialfähigkeiten und Taktikkarten bleibt aber genug Raum für strategische Manöver. Und manchmal ist es ja vielleicht auch gar nicht so schlecht, wenn die alten Raumschiffe auf dem Schrottplatz landen. Für Abwechslung und ein immer wieder neues Spielgefühl sorgen unter anderem die zwölf unterschiedlichen Fraktionen, mit denen ihr euch ins All stürzen könnt. Ob du mit den erbarmungslosen <i>Zodischen Kriegstreibern</i>, den genialen <i>Arkonischen Schiffsbauern</i> oder der geheimnisvollen <i>Plutonischen Verschwörung</i> spielst, verändert das Spiel und bringt dich dazu, dir neue Strategien zu überlegen. Gleichzeitig sorgen die abwechslungsreichen Bedrohungen, ein modularer Spielplan und zwei komplett unterschiedliche Event-Decks für viel Abwechslung. Andromeda's Edge ist eine Weiterentwicklung des beliebten Fantasy-Strategiespiels <i>Dwellings of Eldervale</i>. Das Raumschiff-Einsatz-Spiel für 2 bis 4 Personen (Solomodus in der Erweiterung <i>Eskalation</i>)..</p>  	Q4/24	72,-	64,80



 <p>Beste Feinde Ein Spiel mit kinderleichten Aufgaben und „Freunden“, die sie schwerer machen. Beste Feinde ist ein actiongeladenes Partyspiel aus der Ideenschmiede der Exploding Kittens. Kurzgesagt musst du kinderleichte Aufgaben meistern. Der Haken dabei ist jedoch, dass diese von deinen gierigen „Freunden“ durch Bieten erschwert werden, ohne die Aufgaben wirklich zu kennen. Wer das höchste Gebot abgibt, wird dein Buddy und gewinnt oder verliert gemeinsam mit dir, je nachdem ob du deine absurde Herausforderung bewältigen kannst oder nicht. Witzige Materialien wie Becher, Ball und Augenbinde machen Beste Feinde zu einem spaßigen Chaos aus High-Five-Momenten, (Lach-)Tränen und Totalausfällen. Du packst das schon! Irgendwie...</p>		29,-	26,10
<p>Bier Pioniere</p>	Bald		62,-
 <p>Bruxelles 1893 Brüssel, 1893: Victor Horta entwirft das Maison Autrique und das Hôtel Tassel. Die beiden Bauwerke gelten heute als die ersten Gebäude im Jugendstil und sind dafür auf der ganzen Welt bekannt. Charakteristische Elemente des Jugendstils sind lichtdurchflutete Räume, geschwungene Linien, die an Pflanzen und Blumen erinnern, Eisen, Mosaik, Fresken und Glasmalerei. Im gleichen Jahr erbaut auch Paul Hankar sein eigenes Haus im Jugendstil. Brüssel wird zum Ausgangspunkt einer künstlerischen Bewegung, die sich bald in ganz Europa verbreitet und die großen Architekten des „goldenen Zeitalters“ der Belle Époque inspiriert.</p> <p>In Bruxelles 1893 spielt ihr diese berühmten Architekten. Ihr erbaut prächtige Häuser, erschafft dekorative Kunstwerke und erwehrt euren Einfuss mithilfe der vornehmsten Adligen der Zeit. Der große Traum ist jedoch, euer architektonisches Meisterwerk zu vollenden, das auf eurer persönlichen Spieltafel ausgestellt wird. Am Ende der Partie gewinnt, wer das meiste Prestige - in Form von Siegpunkten (SP) - gesammelt hat.</p> <p>Bruxelles 1893 war 2014 Gewinner des AS D'OR in der Kategorie "Experten". Nun als komplett überarbeitete Neuauflage in deutscher Sprache inklusive der Belle Époque Erweiterung.</p>	August	59,-	53,10
<p>Caper Europe</p>	Juli / August		33,-
<p>Cascadia: Rolling Hills</p>	Sep. 24	24,-	21,60
<p>Cascadia: Rolling Rivers</p>	Sep. 24	24,-	21,60
<p>Civolution</p>  <p>Werte Studierende, das kosmische Kollegium der Technischen Schöpfungsakademie heißt euch herzlich zu eurer Civolution willkommen, der wichtigsten Prüfung im Fach Zivilisationsdesign. Dieses Mal haben wir uns für ein humanoides Grundscenario auf einem geschlossenen Kontinent entschieden. Dabei ist euch jeweils der Rang einer lokalen Zivilisations-Gottheit zugewiesen, die eng an ihre eigene Zivilisation gebunden ist und diese im Wettstreit mit den anderen zum Erfolg führen soll.</p> <p>Stellt unter Beweis, dass ihr die Bedienung eurer Konsolen beherrscht und euch auf variable Umwelt-Parameter ebenso einstellen könnt wie auf diverse schöpfung-chaotische Gegebenheiten.</p> <p>Wer nach 4 Epochen die meisten Erfolgspunkte erringen konnte, gewinnt. Civolution ist ein opulentes Expertenspiel, bei dem ihr mithilfe eines originellen Würfelmehanismus' Aktionen auf einer Art Technologiebaum auswählt. Während ihr austüfelt, wie ihr eure Würfel am besten nutzt und eure Karten ins Spiel bringt, werden sich zahlreiche Strategien und Wege zum Sieg eröffnen. Und dennoch werdet ihr bei jeder Partie nur einen Bruchteil der unzähligen Möglichkeiten erkunden können, die das packende Spielsystem und seine mehr als zweihundert Karten bereithalten.</p> 	Okt.	88,-	81,20



Concordia		Bald		39,-
 <p>Cthulhu Death May Die – Ithaqua Ein neuer Großer Alter bedroht die Realität. <i>Cthulhu: Death May Die – Ithaqua</i>, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten? Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	Frühherbst 2024	35,-	31,50	
 <p>Cthulhu Death May Die (Staffel 4) Stelle dich, den vielen Formen von Nyarlathotep. <i>Cthulhu: Death May Die (Staffel 4)</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen. Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	Frühherbst 2024	80,-	72,-	
 <p>Cthulhu Death May Die: Fear of the Unknown Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Alpträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten. <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i> ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!? Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung der „Death May Die“-Welt ist.</p>	Frühherbst 2024	111,-	99,90	



<p style="text-align: center;">Das Unbewusste</p>  <p><i>Das Unbewusste</i> ist ein Expertenspiel für 1 - 4 Spieler:innen ab 12 Jahren von Yoma, Zax, Laskas & Jonny Pac. Als Mitglieder der psychoanalytischen Mittwochsgesellschaft versuchst du der bedeutendste Zeitgenosse Sigmund Freuds zu werden.</p> <p><i>In den frühen 1900er Jahren begründete Sigmund Freud die revolutionäre Psychoanalyse und begann, das Unbewusste zu untersuchen, Anhänger seiner Arbeit diskutierten jeden Mittwoch über die Psychologie und Traumsymbolik. Diese Gruppe – die Psychologische Mittwochsgesellschaft – war der Beginn der weltweiten psychoanalytischen Bewegung.</i></p> <p>In Das Unbewusste nehmen 1-4 Spieler:innen an den Treffen von Freuds Mittwochsgesellschaft um das Jahr 1900 teil, die einen bedeutenden Meilenstein bei der Entstehung der Psychoanalyse darstellten.</p> <p>Bei diesem Worker-Placement-Spiel schlüpft ihr in die Rolle einer bekannten Persönlichkeit aus den Anfängen der Psychoanalyse und bringt dessen <i>Gedanken</i> (Worker) bei den gemeinsamen Treffen ein. Zusätzlich baut ihr mit euren <i>Notizen</i> sowohl eine Engine als auch ein Rondell auf, um immer effektivere Züge zu machen.</p> <p>Die Erkenntnisse, die ihr dabei gewinnt, nutzt ihr, um eure Patienten zu therapieren. Dafür erhaltet ihr dann Boni und passive Fähigkeiten.</p> <p>Veröffentlicht Forschungsartikel und zitiert eure Mitspieler:innen, um ganze Werkreihen zu veröffentlichen.</p> <p>Erreicht Errungenschaften für mehr Reputation und denkt immer daran, mit Kaffee eure Energie aufzufüllen.</p> <p>Begegnungen in Wien und der Wettstreit um Reputation bringen zusätzliche Interaktion, denn nur einer kann neben Freud an der Spitze stehen.</p> <p>Direkt im Spiel enthalten ist ein Solo-Modus sowie einige kleine Module, die ihr nach Belieben hinzufügen könnt.</p> <p>Ein weiteres, gut verzahntes Eurospiel von <i>Fantasia Games</i> (im Original: <i>Unconscious Mind</i>) in Kooperation mit <i>Johnny Pac</i> und mit wunderschöner Artwork von sowohl <i>Vincent Dutrait</i> als auch <i>Andrew Bosley</i>!</p> <p>Vorstellungsvideo</p> 	Q3/24	66,-	59,40
<p>Das Unbewusste: Schrecken in der Nacht</p>	Q3	33,-	29,70
 <p>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Helden-Erweiterung)</p> <p>Nach dem Sieg über den Drachen Smaug hat sich die Stadt Thal zu einem florierenden Handelsknotenpunkt entwickelt. Die Händler sind gut ausgestattet und gehen ihren ertragreichen Geschäften nach. Doch da erhebt schon ein neuer Feind sein Haupt am Horizont. Die Bewohner schließen sich mit Helden aus dem Wilderland zusammen, um sich gegen diese schreckliche Bedrohung zu verteidigen. Die Helden-Erweiterung <i>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin</i> enthält 8 Helden und alle Spielerkarten aus der ursprünglichen Erweiterung <i>Die Wildnis von Rhovanion</i> und den Abenteuer-Packs des Zyklus <i>Ered Mithrin</i>.</p> <p>Übernehmt die Kontrolle über bekannte Charaktere wie Bilbo Beutlin, Radagast und Dáin Eisenfuß und verbündet euch mit den Händlern von Thal, um die Bevölkerung von Mittel Erde vor denen zu beschützen, die ihr schaden wollen.</p> <p>Mit der Helden-Erweiterung <i>Ered Mithrin</i> könnt ihr neue Spielerdecks bauen und eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von <i>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel</i> bestreiten.</p>	Mitte Q2	45,-	40,50



	<p>Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin (Kampagnen-Erweiterung) Eine dunkle Bedrohung erhebt sich über Mittelerde, vertreibt immer mehr Bewohner aus ihrer Heimat und zwingt sie, auf der Suche nach Schutz und Unterschlupf durch die gefährlichen Lande zu ziehen. Eine einfache Begleitmission, bei der die Helden eine Gruppe Wanderer zu ihrem neuen Zuhause eskortieren sollten, entpuppt sich schnell als eine weitaus gefährlichere Aufgabe, bei der sie sich gegen eine bedrohliche Macht in der Wildnis von Rhovanion stellen müssen. In der Kampagnen-Erweiterung Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel – Ered Mithrin erkunden 1 bis 4 Spieler das Wilderland von Mittelerde, auf der Suche nach einem Drachen, der die Gegend terrorisiert. In einer 9 Szenarien überspannenden Kampagne – bei der ihr jedes Szenario auch als eigenständiges Abenteuer erleben könnt – müsst ihr euch Bilwissen entgegenstellen, die weiten Gebiete von Wilderland erkunden und euch auf die alles entscheidende Schlacht gegen den Drachen selbst vorbereiten! Diese Erweiterung enthält alle Szenarien aus der ursprünglichen Erweiterung Die Wildnis von Rhovanion und dem Ered Mithrin-Zyklus sowie neue Kampagnenkarten.</p>	Ende Q2	69,-	62,10
<p>Der Herr der Ringe: Duell um Mittelerde</p>			32,-	28,80
	<p>Die Crew Family Gestrandet auf einer einsamen Insel - mitten im Ozean! Eine Gruppe von Jugendlichen muss sich dort alleine zurechtfinden und durchschlagen. Essen, schlafen, Entscheidungen treffen – wie wird das Abenteuer enden? Nacheinander und ohne miteinander zu reden spielen drei bis fünf Spielerinnen und Spieler Karten aus, bis die Mission erfüllt ist. Ein Spielplan, Aussetzen-Marker und Sonderkarten helfen dabei, den Überblick zu behalten und bieten Möglichkeiten, den Verlauf der Mission zu beeinflussen. Ein kooperatives Crew-Gefühl, bei dem jede Person gefragt ist. Ein Familienspiel mit einer fesselnden Geschichte, die für Nervenkitzel sorgt.</p>	August	15,-	13,50
<p>Die Weiße Burg - Die Tee-Zeremonie</p>		Sep. 24	24,-	21,60
	<p>Disc Cover Musik bringt Menschen zusammen, und eure Musik klingt genau wie Ihr! Dreht im Assoziationsspiel Disc Cover die Lautstärke auf und reist durch die musikalischen Welten eurer Freunde und Familie. In jeder Runde müsst ihr aus vier coolen Plattencovern das eine auswählen, das am besten zum Song passt, der gerade durch die Boxen dröhnt. Werdet ihr es schaffen, zwischen Chaos und Harmonie gemeinsam im Takt zu bleiben? Disc Cover ist mit jeder Playlist und anderen musikalischen Medien spielbar und sorgt so automatisch für die perfekte Partystimmung am Spieletisch. Die fantasievollen Plattencover können sich wirklich sehen lassen und unterschiedliche Spielmodi (kooperativ und kompetitiv) garantieren langen Spielspaß. Hier kommt jeder Musikfan auf seine Kosten!</p>		24,-	21,60



	<p>Dominant Species: Marine Vor 60 Millionen Jahren — Eine große Eiszeit ist zu Ende! Mit der massiven Erwärmung, die den Globus verändert, hat ein weiterer titanischer Kampf um die Vorherrschaft zwischen den verschiedenen Tierarten unabsichtlich begonnen. Dominant Species: Marine ist ein Spiel, das einen kleinen Teil dieser Geschichte auf abstrakte Weise nachbildet: das Ende einer lästigen Eiszeit und was dies für die Lebewesen bedeutet, die sich an die sich langsam verändernde Erde anzupassen versuchen.</p> <p>Jeder Spieler übernimmt die Rolle einer von vier großen Tierklassen, die ihren Lebensraum im Wasser haben - Dinosaurier, Fisch, Kopffüßer oder Krebstier. Jeder beginnt das Spiel mehr oder weniger in einem natürlichen Gleichgewicht zueinander. Aber das wird nicht anhalten: Es ist in der Tat "Überleben der Stärksten". Durch geschicktes Setzen von Aktionsfiguren versuchst Du, in möglichst vielen verschiedenen Lebensräumen Erfolg zu haben, um mächtige Karteneffekte zu nutzen. Du wirst auch Deine individuellen Arten vermehren wollen, um Siegpunkte für Dein Tier zu sammeln. Du wirst dabei unter anderem durch Möglichkeiten zur Speziation, Migration und Anpassung unterstützt. All dies führt schließlich zum Endspiel - der finalen Geburt eines riesigen tropischen Ozeans und seiner Küstenlinien -, in dem der Spieler, der die meisten Siegpunkte gesammelt hat, sein Tier zur dominanten Spezies krönen lässt. Aber jemand sollte schnell dominant werden, weil ein großer Asteroid in diese Richtung steuert... Spielweise: Die großen sechseckigen Plättchen werden während des gesamten Spiels verwendet, um eine immer weitergehende Ausdehnung des großen Ozeans auf der Erde darzustellen, wie er sich vor zig Millionen von Jahren entwickelt haben könnte. Die kleineren Hydrothermal-Plättchen werden während des Spiels auf einige der größeren Plättchen gelegt und wandeln sie dabei in "Löcher" um. Die Aktionsfiguren bilden die Grundlage des Spiels. Mit jeder Figur kann ein Spieler die verschiedenen möglichen Aktionen ausführen, z. B. Speziation, Umweltveränderungen, Migration oder Evolution. Wenn eine Figur auf der Aktionsanzeige platziert wird, löst er sofort diese bestimmte Aktion für seinen Spieler aus. Dominant Species: Marine enthält neue „spezielle“ Figuren, die im Laufe des Spiels erworben werden können. Diese Spezialfiguren verfügen über verbesserte Platzierungsfähigkeiten gegenüber den „Basisfiguren“, mit denen jeder Spieler das Spiel beginnt. Im Allgemeinen werden die Spieler versuchen, die Überlebensfähigkeit ihres eigenen Tieres zu verbessern und gleichzeitig das ihrer Gegner zu behindern - und dabei hoffentlich wertvolle Siegpunkte zu sammeln. Die verschiedenen Karten unterstützen diese Bemühungen und bieten den Spielern nützliche einmalige Fähigkeiten, fortlaufende Vorteile oder die Möglichkeit, immer wieder SP (Siegpunkt)-Gewinne zu erzielen. Während des Spiels werden Artenwürfel zu den im Spiel befindlichen Plättchen („Erde“) hinzugefügt, von ihnen bewegt oder von ihnen entfernt. Elementscheiben werden sowohl Tieren als auch der Erde hinzugefügt und wieder entfernt. Wenn das Spiel endet, führen die Spieler eine Endwertung für jedes Plättchen durch und der gesammelten Spezialfiguren durch. Danach gewinnt der Spieler, der das Tier mit der höchsten SP-Summe kontrolliert. Dominant Species Veteranen: Für Spieler des originalen Dominant Species führt diese Alternative mehrere wichtige Neuerungen in das System ein: Aktionen werden sofort ausgeführt, wenn eine Figur platziert wird und nicht wenn alle Figuren auf dem Spielplan platziert wurden. Dies gibt den Spielern etwas mehr Flexibilität in ihrer Strategie und verlängert die Spielzeit nicht, wenn mehrere Spielfiguren von den Spielern erworben wurden. Außerdem muss man weniger über die bestmögliche Strategie nachdenken, da man nicht über eine ganze Runde im Voraus planen muss. Die Dominanz erfolgt nicht mehr auf Plättchenbasis und konkurriert nicht mehr mit anderen Spielern. In diesem Spiel prüfst Du die Dominanz für jeden Elementtyp über die gesamte Erde und ob Du einen Elementtyp dominierst oder nicht ist unabhängig davon, ob ein oder mehrere Gegner ihn ebenfalls dominieren. Die Beherrschung eines Elements ist die Art und Weise, wie Du die Kontrolle über die speziellen Figuren erlangen und aufrechterhalten kannst. Tiere haben standardmäßig keine Spezialfähigkeiten mehr. Jetzt erhalten die Spieler während des Aufbaus 3 Eigenschaftskarten, wobei eine ausgewählt und die anderen zurück in die Schachtel gelegt werden. Die gewählte Eigenschaft verleiht Deinem Tier eine von achtzehn einzigartigen Fähigkeiten, die auf den Eigenschaftskarten verteilt sind. Der Erwerb von Spezialfiguren durch Beherrschung gibt einem Spieler große Flexibilität bei der Planung und Ausführung einer Strategie. Spezielle Figuren können die Grundfigur eines Gegners „anstoßen“, um eine Aktion auszuführen, die ansonsten geblockt würde. Sie können an einer beliebigen Stelle in der Aktionsanzeige platziert werden (wobei die Grundfiguren nur in der Reihenfolge von oben nach unten platziert werden dürfen). Es gibt mächtige Aktionsfelder, auf denen nur eine spezielle Figur platziert werden kann. Am Ende des Spiels gibt jede Spezialfigur seinem Besitzer SPs gemäß seinem höchsten erreichten Dominanzwert.</p>	März / April	70,-	63,-
<p>Dorfromantik - Das Brettspiel: Wetterau</p>			4,50	4,10
<p>Dorfromantik – Sakura</p>		Okt. 24	38,-	34,20



 <h3>Dune: Krieg um Arrakis</h3> <p>Eine Welt ruht auf vier Säulen. Den Lehren der Weisen, der Gerechtigkeit der Großen, den Gebeten der Rechtschaffenen und dem Mut der Tapferen. Aber all diese Dinge sind nichts ... ohne einen Regenten, der die Kunst des Regierens beherrscht.</p> <p>Dune: Krieg um Arrakis ist ein thematisches Strategiespiel auf Expertenlevel mit asymmetrischen Fraktionen, das auf den Ereignissen des Wüstenkrieges aus Frank Herberts gefeiertem Roman <i>Dune – Der Wüstenplanet</i> basiert. Das durchtriebene Haus Harkonnen kämpft mit Unterstützung des imperialen Hauses Corrino gegen die Überreste des Hauses Atreides, das mit dem Wüstenvolk der Fremen verbündet ist. Es geht um nicht weniger als die Kontrolle über Arrakis und seine wertvollste Ressource: das Spice.</p> <p>Während die Harkonnen schweres Gerät wie Ornithopter und Carryalls einsetzen, um ihre Truppen zu bewegen und vor den Gefahren der Wüste zu schützen, nutzen die Atreides ihre Wüstenmacht und reiten auf gewaltigen Sandwürmern in den Kampf. Jede Fraktion verfolgt unterschiedliche Strategien und verfügt über einzigartige Anführer und Karten, um ihre individuellen Siegbedingungen zu erreichen. Der Krieg um Arrakis beginnt ... jetzt.</p>	Ende Q2	141,-	126,9 0
 <h3>Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumbgilde</h3> <p>Die Navigatoren der Raumbgilde benötigen Spice, um sichere Wege durch den Faltraum zu planen. Diese intergalaktischen Reisen sind die Grundlage der Geschäfte der mächtigen Handelsorganisation MAFEA. Und die Großen Häuser des Landsraads sind auf die Gewinne der MAFEA angewiesen, um ihre Macht zu erhalten. Dieses Dreigestirn, auf dem das Gleichgewicht des Imperiums beruht, wird nicht tatenlos zusehen, wie die Kontrolle über den Spice-Handel im Krieg um Arrakis auf dem Spiel steht.</p> <p>Die Raumbgilde erweitert das Erlebnis des epischen Strategiespiels <i>Dune: Krieg um Arrakis</i> um weitere spannende Optionen. Diese Erweiterung lässt den großen Mächten – der MAFEA, der Raumbgilde und dem Landsraad – eine größere Rolle zukommen. Ein besonderer Fokus liegt dabei auf der Raumbgilde, eine der mächtigsten und einflussreichsten Organisationen des Imperiums. Mit ihrer Kontrolle über die Raumfahrt ist sie in der Lage, Truppen und Fregatten über riesige Entfernungen zu transportieren und damit das Kräfteverhältnis im tobenden Krieg auf Arrakis zu verändern. Wenn eure Heighliner die endlosen Weiten des Weltraums durchquert haben und Arrakis erreichen, werdet ihr mit diesem Nachschub den Machtkampf für euch entscheiden können.</p>	Ende Q2	50,-	45,-
<h3>Dying Ligth</h3>   <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben.</p> <p>Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Okt. 24	75,-	68,50

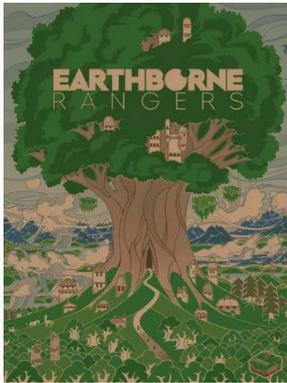


Earthborne Rangers (Reprint)

Q3/24

96,-

86,40



Earthborne Rangers von Andrew Navaro und seinem Team ist ein kooperatives, lebendes Kartenspiel für 1 bis 4 Personen, bei dem ihr als Ranger eine offene Solarpunk-Welt erkundet und euch geheimnisvollen Gefahren stellt.

In einer fernen Zukunft, etwa 2000 Jahre nach unserer Zeit, lebt die Menschheit in einer geheimnisvollen Welt. Der Untergang der Erde stand kurz bevor – doch dann schafften es die Nationen der Erde, sich zusammenzurufen und sich an die Rettung zu machen. Unser Planet wurde wiedergeboren und die Menschen leben wieder im Einklang mit der Natur. Auch wenn diese Natur anders ist, als die unsere.

Bei Earthborne Rangers schlüpfen 1 bis 4 Personen in die Rolle von Rangern.

Allein oder gemeinsam erkundet ihr eine offene Welt voll von faszinierenden Artefakten aus längst vergangenen Zeiten, eine majestätische Tierwelt und interessante Charaktere, mit denen ihr interagieren könnt. Entdeckt eine vielschichtige Geschichte voller Abenteuer, spannender Nebenquests und Geheimnisse! Die ganze Welt des geheimnisvollen Tals steht euch offen und reagiert auf euer Handeln!

Earthborne Rangers ist ein kooperatives und lebendiges Kartenspiel, bei dem ihr über viele Abende hinweg an einer Kampagne spielt und die Kartendecks – die eure Charaktere repräsentieren – immer weiter verbessern und verändern könnt. Im Laufe der Partien lernen eure Charaktere neue Fähigkeiten, finden Gegenstände und treffen Gefähr:innen. Viele Anpassungsmöglichkeiten erlauben es euch, über das Deck die Persönlichkeit und Geschichte eures Charakters auszudrücken.

Dabei folgt ihr keiner linearen Abfolge von Szenarien, sondern erkundet eine offene Welt. Vor jeder Partie überlegt ihr euch, welchen eurer aktiven Quests ihr euch heute widmen wollt. Während eurer Quests findet und trifft ihr dabei viele neue Bewohner des Tals oder entdeckt Geheimnisse, die euch neue Quest-Stränge oder Nebenjobs eröffnen!



Die Welt, der ihr in Earthborne Rangers begegnet, ist eine dynamische und lebendige: Karten zeigen euch, in welcher Landschaft ihr euch befindet, welches Wetter gerade ist und welchen mysteriösen Objekten und Lebewesen ihr auf eurem Pfad begegnet. Und während ihr euch durch die Welt bewegt und mit ihr interagiert – immer wenn ihr etwa Tests absolviert – reagiert auch die Welt! Ein einfaches und cleveres KI-System reagiert auf euer Tun und Handeln. Raubtiere gehen auf die Jagd, eigentlich friedliebende Sitka-Böcke kämpfen um ihr Territorium, aufgeschreckte Vögel warnen euch vor nahenden Gefahren, Dorfbewohner gehen ihren Aufgaben nach und das Wetter ändert sich. Dieses System ist eine Evolution der bekannten Mechanik von Begegnungskarten, wie ihr sie vielleicht aus anderen lebendigen Kartenspielen kennt – die Welt lebt, statt euch nur Monster oder Ereignisse vor die Füße zu werfen! Und wer die Welt und ihre Funktion

begreift, kann sie auch für kreative Problemlösung nutzen...

[Wie das in Aktion aussieht, seht ihr hier im ersten Teil unserer kleinen Tutorial-Serie:](#)

In einer fernen Zukunft, etwa 2000 Jahre nach unserer Zeit, lebt die Menschheit in einer geheimnisvollen Welt. Der Untergang der Erde stand kurz bevor – doch dann schafften es die Nationen der Erde, sich zusammenzurufen und sich an die Rettung zu machen. Unser Planet wurde wiedergeboren und die Menschen leben wieder im Einklang mit der Natur. Auch wenn diese Natur anders ist, als die unsere.

Bei **Earthborne Rangers** schlüpfen 1 bis 4 Personen in die Rolle von Rangern. Allein oder gemeinsam erkundet ihr eine offene Welt voll von faszinierenden Artefakten aus längst vergangenen Zeiten, eine majestätische Tierwelt und interessante Charaktere, mit denen ihr interagieren könnt. Entdeckt eine vielschichtige Geschichte voller Abenteuer, spannender Nebenquests und Geheimnisse! Die ganze Welt des geheimnisvollen Tals steht euch offen und reagiert auf euer Handeln!

Earthborne Rangers ist ein kooperatives und lebendiges Kartenspiel, bei dem ihr über viele Abende hinweg an einer Kampagne spielt und die Kartendecks – die eure Charaktere repräsentieren – immer weiter verbessern und verändern könnt. Im Laufe der Partien lernen eure Charaktere neue Fähigkeiten, finden Gegenstände und treffen Gefähr:innen. Viele Anpassungsmöglichkeiten erlauben es euch, über das Deck die Persönlichkeit und Geschichte eures Charakters auszudrücken.

Dabei folgt ihr keiner linearen Abfolge von Szenarien, sondern erkundet eine offene Welt. Vor jeder Partie überlegt ihr euch, welchen eurer aktiven Quests ihr euch heute widmen wollt. Während eurer Quests findet und trifft ihr dabei viele neue Bewohner des Tals oder entdeckt Geheimnisse, die euch neue Quest-Stränge oder Nebenjobs eröffnen!

Die Welt, der ihr in **Earthborne Rangers** begegnet, ist eine dynamische und lebendige: Karten zeigen euch, in welcher Landschaft ihr euch befindet, welches Wetter gerade ist und welchen mysteriösen Objekten und



Lebewesen ihr auf eurem Pfad begegnet. Und während ihr euch durch die Welt bewegt und mit ihr interagiert – immer wenn ihr etwa Tests absolviert – reagiert auch die Welt! Ein einfaches und cleveres KI-System reagiert auf euer Tun und Handeln. Raubtiere gehen auf die Jagd, eigentlich friedliebende Sitka-Böcke kämpfen um ihr Territorium, aufgeschreckte Vögel warnen euch vor nahenden Gefahren, Dorfbewohner gehen ihren Aufgaben nach und das Wetter ändert sich. Dieses System ist eine Evolution der bekannten Mechanik von Begegnungskarten, wie ihr sie vielleicht aus anderen lebendigen Kartenspielen kennt – die Welt lebt, statt euch nur Monster oder Ereignisse vor die Füße zu werfen! Und wer die Welt und ihre Funktion begreift, kann sie auch für kreative Problemlösung nutzen...

Wie das in Aktion aussieht, seht ihr hier im ersten Teil unserer kleinen Tutorial-Serie:

Ein wachsendes, lebendiges Kartenspiel

Das Grundspiel von Earthborne Rangers enthält alles, was du für eine lange, spannende Kampagne brauchst:

Genug Karten für zwei Spieler:innen, um vollständige Decks zu bauen – ohne Kompromisse. Für die Partie zu dritt oder zu viert, sind ebenfalls genug Karten direkt vorhanden. Wer aber keine Kompromisse im Deckbau haben möchte, dem empfehlen wir das [Kartenergänzungs-Set](#).

Alle Karten verweben sich mit einem 64-seitigen Story-Buch, das mit knapp 60.000 Worten die gesamte Geschichte der ersten Kampagne erzählt.

Doch damit endet die Geschichte noch lange nicht. Über die nächsten Jahre wird *Earthborne Rangers* immer wieder um neue Kampagnen und andere Kartensets ergänzt. Bereits im nächsten Jahr erscheint die erste Kampagnen-Erweiterung und lässt euch das mysteriöse *Vermächtnis der Ahnen* erkunden.





Earthborne Rangers: Kartenergänzungs-Set [Erweiterung]		Q3/24	39,-	35,10
	Eclipse: Gelehrte Zwei neue Spezies erreichen die Zonen um das Galaktische Zentrum, wo sich der Galaktische Konflikt weiter zuspitzt. Während die Hüter von Magellan das lang verschollene Wissen der Antiker zu ihrem Vorteil nutzen, setzen Lyras Erleuchtete auf die Kraft, die der Verbindung ihrer Schreine innewohnt.	Okt.	58,-	52,20
	Eclipse: Verbannte Erw Im Konflikt zwischen den Sieben erkennen auch solche Spezies ihre Chance, die bisher ausgestoßen an den Rändern der Galaxie ausharrten. Die Xilia haben mit ihrer herausragenden Orbital-Technologie schon vor langer Zeit einen Platz im Galaktischen Rat verlangt und erheben nun erneut ihre Stimme. Das Rho Indi Syndikat hingegen überfällt geschwächte Schiffe aus dem Hinterhalt.	Okt.	58,-	52,20
	Einfach Genial 3D		38,-	34,70
	Endeavor: Die Tiefsee Endeavor: Die Tiefsee DELUXE ist die Deluxe-Version des Strategiespiels ab 12 Jahren von Carl de Visser & Jarratt Gray. Erforscht in euren U-Booten die Tiefen der Ozeane und beweist euch in verschiedenen Forschungs- und Naturschutzprojekten. aucht in die geheimnisvollen Tiefen der Ozeane ab, erkundet faszinierende Unterwasser-Landschaften, erforscht die dort lebende Tierwelt und leistet mit euren Naturschutzprojekten einen Beitrag zur Rettung der Meere. Endeavor: Die Tiefsee ist der Nachfolger von Endeavor: Segelschiffära. Doch statt auf der Meeresoberfläche zu schippern, beschäftigt ihr euch jetzt mit den endlosen Landschaften, die sich darunter verbergen. Hier könnt ihr euch die exklusive DELUXE-Version des Spiels mit eurer Vorbestellung sichern. Diese enthält zusätzlich zweilagige Spielertableaus, Leistenmarker aus Holz, Inserts und Player Trays von Game Trayz (aus plastikfreiem Bagasse-Material) und alles, was ihr braucht, um das Spiel zu fünfz zu spielen. Das Spielsystem baut dabei auf dem eleganten Aktions-Mechanismus auf, den auch schon der Vorgänger benutzt hat. Jede Runde führt ihr vier Schritte durch: Zunächst baut ihr euer Tableau aus, indem ihr ein neues Experten-Plättchen auswählt. Dann erhaltet ihr neue Aktionsscheiben und dürft anschließend einige Aktionsscheiben von ihren Aktionsfeldern zurückholen. Und danach benutzt ihr euren Vorrat an Aktionsscheiben, um euch auf die vielen Projekte zu stürzen. Vier verschiedene Leisten bestimmen dabei, wie stark die jeweiligen Effekte sind, zum Beispiel wie viele Scheiben ihr von belegten Aktionsfeldern zurückholen dürft. Endeavor: Die Tiefsee ist aber ein komplett neues Spiel und bringt viele Veränderungen in das bewährte Konzept. Die wichtigsten davon sind:	Q3/24	86,-	78,40
	<ul style="list-style-type: none"> • Das Spiel ist jetzt Szenario-basiert: Vor jeder Partie wählt ihr ein Szenario aus, das euch besondere Regeln vorgibt und sogar bestimmen kann, ob ihr kompetitiv oder kooperativ spielt. • Das Spielbrett ist modular und wird erst im Laufe der Partie durch eure Aktionen aufgedeckt. Jedes der Ozean-Plättchen enthält besondere Interaktionsmöglichkeiten und stellt euch vor neue Herausforderungen. • Neue Aktionsarten und eine neue Attributsleiste fordern neue Taktiken und Strategien von euch. • Die Experten-Plättchen können nun auch verbessert werden und erlauben euch, euer Tableau noch mehr zu individualisieren. <p>Seid ihr bereit, in die Tiefen hinabzutauchen und die dort wartenden Geheimnisse zu erkunden?</p>			



<p>Everdell – Complete Collection DE (auch in Englisch zu haben)</p>  <p>Alle Wesen und Bauwerke, Tiere, Ressourcen und vieles mehr sind in dieser Box versammelt, um euch ein außergewöhnliches Spielerlebnis zu bieten. Macht euch auf die Pfoten und erkundet das liebevolle Tal Everdell in all seiner Vielfalt. Besondere Highlights:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Der Immerbaum aus Holz - Alle 23 Tierarten - Ein Sortiereinsatz für das gesamte Everdell-Material - Hochwertiges Material wie Perlen aus Glas oder Punktmarker aus Metall 	Dez	345,-	310,-
<p>Fairy Ring</p>  <p>Willkommen in der magischen Welt von Fairy Ring! Baue ein Pilzdorf in dem Familienspiel Fairy Ring und bewege deine Fee von Pilz zu Pilz entlang des Feenrings, um möglichst viel Mana zu sammeln. Du hast nur zwei Jahreszeiten, bevor der Winter einbricht. Jede deiner Entscheidungen ist daher wichtig, um das Spiel zu gewinnen.</p>	Mitte Q3	32,-	28,80
<p>Faraway</p>	Sep. 24	19,50	17,50
<p>Frostpunk</p>  <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Spiel für 1 bis 4 Personen von Adam Kwapiński basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel. Euch erwartet eine düstere, dystopische Steampunk-Welt und kooperative Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen!</p> <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Brettspiel für 1-4 Spieler:innen ab 16 Jahren von Adam Kwapiński. Basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel der Macher von „This War of Mine“ versetzt euch Frostpunk: Das Brettspiel in eine düstere dystopische Steampunk-Welt: Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen erwartet euch! In den unterschiedlichsten spielbaren Szenarien bestimmt ihr gemeinsam das Schicksal der letzten Stadt der Menschheit und wacht über die Bevölkerung und das Geschehen in der wachsenden Stadt. Ihr sammelt Ressourcen, baut Gebäude und kümmert euch um das Wohlergehen der Bürger: vom Kind bis zum Erwachsenen. Nahrung, Wärme und Gesundheit spielen dabei eine Rolle. Um das Überleben zu sichern, könnt ihr neue Technologien erforschen, Expeditionen in die desolate Umgebung der Frostlande entsenden und wichtige Gesetze erlassen, die das Leben eurer Bürger maßgeblich bestimmen. In der Mitte des Spielbrettes thront außerdem ein mächtiger Würfelturm: der Generator eurer Stadt. Er sorgt für die wichtige Wärme in eurer Stadt und ist spielrelevant!</p> <p>Der Dreh- und Angelpunkt im Spiel sind eure Entscheidungen in wichtigen Storyereignissen. Alle eure Entscheidungen haben Konsequenzen, die euch im Verlauf des Spieles einholen werden! Welche Entscheidungen werdet ihr treffen müssen, um in dieser eisigen Endzeit den Fortbestand der Zivilisation zu sichern? Könnt ihr die Hoffnung für eine bessere Welt aufrechterhalten, oder werden eure Bürger rebellieren und eurer Herrschaft ein Ende bereiten?</p> 	Bald	104,-	93,60



	<p>Gaia Project: Die verlorene Flotte</p> <p>Die lang erwartete Erweiterung zu Gaia Project bringt euch neue Planetenarten, neue Völker und neue Aktionsmöglichkeiten. Vor allem aber verändert sich der Spielaufbau. Außensektoren erweitern das Spielfeld. Zwischenräume in der Mitte der Galaxis tun sich auf und es gilt, die Schiffe der verlorenen Flotte mit euren neuen Shuttles zu erkunden.</p>	August	37,-	33,30
	<p>Galerie der Künste</p> <p>Als Kunstkenner möchte man nur eines: Die beste und wertvollste Kunstsammlung sein Eigen nennen! Dafür musst du nicht nur die passenden Gemälde erwerben, sondern sie auch ansprechend in deiner Galerie platzieren. Schließlich soll die Kunstszene dich für deine geschmackvolle Sammlung beneiden! Aber Vorsicht! Auch hier wechseln die Trends schnell und der Zeitgeist lässt sich schwer voraussagen! Gemälde, die kein Sammler erwerben möchte, kommen ins Museum und beeinflussen den Wert der einzelnen Gemäldesammlungen. Wer von euch wird zum Trendsetter und besitzt die wertvollste Galerie?</p> <p>Galerie der Künste, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	März / April	42,-	37,80

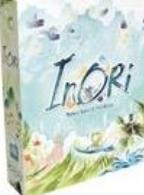


<p>Geister, Geister, Schatzsuchmeister *Jubiläumsausgabe*</p>  <p>Der Spuk geht von vorn los in der Jubiläumsausgabe des Brettspiels Geister, Geister, Schatzsuchmeister!“. Der Gewinner der begehrten Auszeichnung Kinderspiel des Jahres“ 2014 kehrt mit zwei verschiedenen Spielmöglichkeiten zurück. Im KOOPERATIVEN MODUS arbeiten alle als Team zusammen, um 8 Schatzjuwelen zu finden und aus einem Spukhaus zu entkommen, bevor die Geister die Oberhand gewinnen! Im SPUKMODUS kontrolliert eine Person die Geister und tritt gegen bis zu vier weitere Spieler an. Dieses kooperative Familienbrettspiel ist perfekt für 2 bis 5 Spieler ab 8 Jahren. Abweichungen in Farbe und Gestaltung vorbehalten.</p>	Bald		26,-
<p>Hansa Teutonica Big Box</p> <p>Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates</p> 	Bald	13,-	44,- 11,70
<p>Harmonies</p>  <p>Erschaffe deine eigene kleine Welt, in der die Tiere im Einklang mit der Natur leben! In Harmonies baut ihr Landschaften, indem ihr bunte Spielsteine legt, und schafft so Lebensräume für Tiere. Dabei gilt es, sehr genau auf die Bedingungen der Lebensräume zu achten, um möglichst viele Tiere in euren Welten anzusiedeln und Punkte zu erhalten. Aus den hochwertigen, hölzernen Spielsteinen entstehen im Laufe des Spiels hübsche 3D-Landschaften. Mit elegantem Gameplay und wunderschönen Illustrationen sorgt Harmonies für viele entspannte Spielstunden.</p>	Ende Q1	35,-	31,50
<p>Here to Slay – Berserker & Nekromanten</p>  <p>In dieser Erweiterung für Here to Slay kämpfen Tiere aus den beiden neuen Klassen Berserker und Nekromanten an deiner Seite, damit du dein perfektes Team aus Helden zusammenstellen kannst. Entfesse deine Wut und beherrsche die dunkle Magie! Here to Slay ist ein kompetitives und strategisches Kartenspiel mit Rollenspiel-Charakter, bei dem ihr eine Gruppe von Helden zusammenstellt, um bedrohliche Monster zu bezwingen, während eure Feinde euch stetig hintergehen. Diese Erweiterung führt zwei neue Klassen ein: Berserker und Nekromanten. Berserker sind wahre Kampfmeister und beeindruckten mit ihrer extremen Stärke und wilden Kraft. Die Nekromanten üben sich in dunklen Ritualen.</p> <p>Das Grundspiel Here to Slay wird zum Spielen benötigt.</p>		12,-	10,80
<p>Heroes of Might & Magic III: The Board Game</p>  <p>Epos Heroes of Might & Magic III®: The Board Game ist ein Abenteuer- und Strategiespiel für 1-3 Personen, das in einer populären Fantasywelt angesiedelt ist. Das Spiel enthält kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien voller Erkundungsmöglichkeiten und Kämpfe. Die Abenteuerkarten bestehen aus Gebieten, von denen jedes in mehrere Hexfelder unterteilt ist. Spielt abwechslungsreiche Szenarien mit unterschiedlichen Siegbedingungen. Erkundet die Abenteuerkarte, um die aus dem PC-Spiel bekannten Orte zu besuchen, und besiegt eure Feinde in epischen Schlachten mit doppelseitigen Karten, die die ikonischen Einheiten des Originalspiels darstellen.</p> 		75,-	68,50



	<h3>Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest</h3>	Ende Q2	26,-	23,40
<p>Dieses Spiel ist für ALLE – egal, ob jung oder alt, groß oder klein. Schwertkampfkenntnisse? Braucht ihr nicht! Alles, was ihr braucht, ist die Lust, andere Menschen mit Fake-Schwertern zu hauen. EN GARDE!</p> <p>Das verrückte Partyspiel Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest kommt mit zwei Schaumstoffschwertern in Originalgröße daher, die ihr euch gegenseitig um die Ohren hauen könnt. Ihr wollt drei Karten der gleichen Farbe sammeln. Klingt einfach, aber Vorsicht – wenn ihr die gleiche Karte wie eine andere Person wollt, müsst ihr darum kämpfen ... mit Schwertern. Eine Karte bestimmt, wie ihr kämpft. Aber manchmal bestimmt nicht nur eine Karte euren Kampf, sondern gleich zwei oder drei. Wer als Erstes drei Karten-Sets gesammelt hat, gewinnt!</p> <p>Dies ist das allererste Schwertkampf-Kartenspiel, in dem ihr um Karten wetteifert und diese Streitigkeiten beilegt, indem ihr euch mit Schaumstoffschwertern kloppt ... wie Erwachsene das halt so tun.</p>				
<h3>Hitster – BINGO</h3>			33,-	29,70
<p>Horrified – World of Monsters</p> 	<p>Horrified: World of Monsters ist ein immersives und atmosphärisches Erlebnis! Spielt kooperativ und löst gemeinsam die außergewöhnlichen Herausforderungen um die außergewöhnlichen Monster zu besiegen! Seid ihr bereit, die Welt der Monster zu betreten? Macht auf was gefasst und sagt nicht, wir hätten euch nicht vorher gewarnt!</p> <p>Das hochwertige Spielmaterial und die detaillierten Figuren, die sich auch bemalen lassen, bieten ein außergewöhnliches Spielerlebnis und einen hohen Wiederspielreiz.</p> <p>Die leicht verständliche Anleitung ermöglicht den sofortigen Spielbeginn und bietet einen schnellen Spieleinstieg.</p> <p>Horrified: World of Monsters ist ein innovatives Brettspiel mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Die Skalierbarkeit der Partien bietet damit bei jedem Spiel eine neue spannende Herausforderung. Die ungewöhnlichen Monster erfordern verschiedene Strategien und Taktiken, um besiegt zu werden. Das schafft immer wieder ein neues, immersives und atmosphärisches Erlebnis.</p> <p>Ein kooperatives Spiel für 1-5 Spielefans</p>	Okt.	39,-	35,10
	<h3>Horror Dinner: Ruf der Tiefen</h3>	Sep. 24	26,-	23,40
<p><i>Lass den Wahnsinn hinein. Mache ihn mit deinen Gästen bekannt. Niemand von euch wird das Mahl bei geistiger Gesundheit überstehen!</i> „HORROR DINNER – Der Ruf“ bringt die Alpträume aus H. P. Lovecrafts Call of Cthulhu und anderen Schrecken auf den Esstisch!</p> <p>Perfekt für Silvester, Halloween oder einen schaurigen Krimi-Abend für zwischendurch.</p> <p>Jemand unter euch ist eine mordende Abscheulichkeit. Das Opfer: Tabitha Adelaide Reef, die Dorfälteste der nebligen Hafenstadt Kingsport. Arbeitet zusammen, esst ein wenig und findet den oder die Schuldigen! Wer lügt? Wer verfällt dem Wahnsinn?</p> <p>Das Krimispiel bietet jeder Rolle ein völlig neues System des persönlichen Wahnsinns und 24 Objekte, die während den aktiven Pausen untersucht werden können.</p>				
	<h3>Hotel (Version 2024)</h3>	Ende Q1	29,-	26,10
<p>Willkommen in der Welt der Luxushotels! Baue traumhafte Hotels, in denen die anderen einfach übernachten müssen. Je mehr du baust, desto reicher wirst du. Wirst du am Ende alles besitzen? Oder wirst du ein Vermögen verlieren?</p> <p>Der kultige Familienspiel-Klassiker Hotel ist zurück! Anlässlich des 50-jährigen Jubiläums erscheint die Version 2024 in schickem Retro-Design, aber mit den gleichen erbarmungslosen Regeln. Kauft euch Grundstücke, baut Luxushotels und lasst den Spielplan mit eindrucksvollen 3D-Gebäuden nach und nach wachsen. Verlangt Höchstpreise von euren Kontrahenten und investiert weiter. Doch Achtung! Wer kein Geld, keine Hotels und keine Grundstücke mehr besitzt, geht bankrott. Es gewinnt, wer zuletzt noch im Spiel ist, nachdem alle anderen bankrottgegangen sind.</p>				



	<p>Imperial 2030 Die Welt im Jahr 2030. Neben den USA, Russland und Europa sind auch die neuen Großmächte China, Indien und Brasilien am Horizont erschienen, um sich am weltweiten Wettstreit um Macht und Einfluss zu beteiligen. Letztlich sind diese sechs Staaten aber nur Marionetten in einem perfiden Spiel, in dem die nach Finanzkrisen wiedererstarkten internationalen Investoren ihre Geschicke aus dem Hintergrund lenken. Jeder Mitspieler schlüpft in die Rolle eines solchen Investors, der auf der ständigen Suche nach der maximalen Rendite versucht, die Kontrolle über einzelne Großmächte zu erlangen. Aber diese Kontrolle kann einem einzelnen Investor auch wieder entgleiten, so dass sich ständig neue strategische Konstellationen und Konflikte ergeben.</p>		41,-	36,90
	<p>Inori Im Inori-Tal, unter dem Laubdach des heiligen Großen Baumes, lebt ihr mit netten aber neidischen Waldgeistern zusammen. In dem Familienspiel Inori bringt ihr jedes Jahr den Waldgeistern Opfergaben dar, um ihre Gunst zu erhalten, und errichtet Altare zu Ehren des Großen Baumes. In jeder Runde verändert ihr gemeinsam den Spielplan für neue Möglichkeiten. Wer am Ende die meisten Punkte hat, erweist sich dem Großen Baum als würdig und gewinnt!</p>	Ende Q3	36,-	32,40
<p>Kingsburg 3te Ed.</p>			43,-	38,70
	<p>Klink Ihr habt Lust auf ein Kartenspiel voller Gemeinheiten, viel Interaktion, riskanter Entscheidungen und dynamischer Spielmechanik? Willkommen am Spieltisch mit Klink! Spielt strategisch, um die anderen zu überlisten ... Im cleveren Kartenspiel Klink müsst ihr euer Glück auf die Probe stellen und ein Pokerface bewahren, um eure Konkurrenten auszustechen. Dabei gebt ihr verdeckt Zahlenkarten an eure Mitspieler weiter, ohne dass ihr oder sie die kompletten Informationen aller Karten kennen. Wer den Deal annimmt, behält die Karten für die Schlusswertung, wobei sich gleiche Zahlen gegenseitig negieren. Am Spielende gewinnt, wer die Karten mit dem geringsten Gesamtwert vor sich liegen hat... und dann stürzt ihr euch am besten direkt in die nächste Partie!</p>	Anfang Q3	12,-	10,80
	<p>Kohl-Rabbit 2-4 Spieler, 20 Min. ab 6 Jahre Zeit für ein spannendes Versteckspiel im Kohlbeet! Hungrige Hasen wollen Kohlköpfe verputzen – doch Vorsicht vor den wachsenden Bauern, die mit aller Kraft ihr Beet beschützen wollen ... Hasen gegen Bauern – wer gewinnt? Im Kinderspiel Kohl-Rabbit tretet ihr in zwei Teams mit unterschiedlichen Zielen gegeneinander an – hungrige Hasen gegen beschützende Bauern. Die Hasen wollen neun Kohlköpfe verputzen, um zu gewinnen. Aber finden die Bauern die Hasen, bevor sie neun Kohlköpfe gefressen haben, gewinnen die Bauern. In der Nacht fressen die frechen Hasen einen Kohl und verstecken sich dann im Beet, während die Bauern unter Schlafmasken friedlich schlummern. Am Tag nehmen die Bauern das Kohlbeet ganz genau unter die Lupe. Welcher Kohl wurde gefressen? Wo könnten sich die frechen Hasen jetzt verstecken? Kohl-Rabbit ist ein spannendes Hidden-Movement-Spiel für Kinder, das direkt in der Box gespielt wird. Wer kann das Versteckspiel im Kohlbeet für sich entscheiden?</p>		23,-	20,70
<p>Kronologic - Paris 1920 - Liebesleid & Opernpanik</p>			12,-	11,80
	<p>KWIZ 2-6 Spieler, 45+ Minuten, 14 Jahre KWIZ ist ein Quizspiel, in dem du ehrlich zu dir selbst sein musst: Wie viel weißt du wirklich über dieses Thema? Zu selbstbewusst? Du wirst dich nicht vom Fleck bewegen. Zu vorsichtig? Eine Schnecke wäre schneller. Aber wenn du dich richtig einschätzen kannst, wirst du glorreich siegen! Im witzigen Quizspiel KWIZ testet ihr euer Wissen zu verschiedenen Themen auf einer Skala von 1 bis 10. Der Clou – ihr müsst selbst einschätzen, wie viel Wissen ihr euch zutraut! Rückt eure Spielfigur auf dem Spielbrett in der Schachtel entsprechend der Schwierigkeit der Frage vor, wenn ihr die richtige Antwort wusstet. Bringt eure Gehirne auf Hochtouren mit vier tollen Kategorien Kurioses, Wissen, Im Alltag und Zeitvertreib.</p>		40,-	36,-



	<p>Line-it 2-5 Spieler, 20+ Minuten, 8+ Jahre Sacke die Jackpots ein und schließe deine Reihe im RICHTIGEN Zeitpunkt ab! Ziel des kurzweiligen Kartenspiels Line-it ist es, eine aufsteigende oder absteigende Reihe von Zahlenkarten zu bilden, um Punkte zu erzielen. Dabei geht es darum, im richtigen Moment abzuwägen, die eigenen Punkte durch den Beginn einer neuen Reihe zu sichern, oder etwas länger zu warten, um den Jackpot zu knacken! Wettkarten bringen eine zusätzliche Prisenervenkiztel ins Spiel während die kurze Spieldauer und farbenfrohe Optik direkt zu einer weiteren Partie einladen.</p>		17,-	15,30
	<p>Marrakesh Camels & Nomads 1 bis 4 Spieler im Alter von 14+ Diese Erweiterungsbox enthält 6 neue Module. Diese können beliebig mit dem Grundspiel kombiniert werden. Im Solo Modus tretet ihr alleine gegen einen starken imaginären Spieler an. Diese Erweiterung ist mit allen Versionen des Grundspiels von Marrakesh kompatibel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>		51,-	45,90
	<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse 1-4 Spieler, 30+ Min. Ab 12+ Das Ende der Welt ist gekommen. Nachdem sie Magneto, Mister Sinister und Stryfe besiegt haben, sind die X-Men und die X-Force nach Hause zurückgekehrt und haben sich eine wohlverdiente Pause verdient. Was sie stattdessen vorfinden, ist schlimmer als alles, was sie sich hätten vorstellen können: Professor X ist tot, die Welt liegt in Trümmern, und ein skrupelloser Tyrann regiert mit eiserner Faust über die Überreste der Menschheit. Macht euch bereit, ihr Helden, denn The Age of Apocalypse ist angebrochen! Willkommen zum Abschluss der "Mutanten-Trilogie" der Erweiterungen für Marvel Champions: Das Kartenspiel! Als siebte Kampagnenerweiterung des Spiels bringt Age of Apocalypse eine Reihe klassischer X-Men-Charaktere auf den Tisch, darunter zwei neue spielbare Helden, Bishop und Magik, von denen jeder ein vorgefertigtes Deck hat, das von Anfang an spielbereit ist. Stell dich den Kräften von Apocalypse, dem größten und mächtigsten Feind der X-Men, entgegen. Diese Erweiterung enthält fünf brandneue Szenarien, von denen jedes einzeln oder als Teil einer größeren Kampagne gespielt werden kann.</p>		45,-	40,50
	<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee</p>		16,-	14,4
	<p>Marvel United: Multiversum Bei Marvel United: Multiversum schlüpft ihr in die Rolle von legendären Marvel-Helden, die sich aus allen Ecken des Multiversums versammelt haben. Arbeitet zusammen und stoppt den Masterplan eines mächtigen Superschurken, der entweder vom Spiel oder von einer Person kontrolliert wird. Jeder Schurke verfolgt seinen eigenen Masterplan mit speziellen Karteneffekten und Bedrohungen. Nutzt eure Ausrüstung und spielt Karten von eurem einzigartigen Heldenstapel aus! Mit ihnen könnt ihr nicht nur Aktionen ausführen und Superkräfte einsetzen, sondern auch mit anderen Helden zusammenarbeiten, um das Unmögliche zu erreichen. Erschafft eure eigene Geschichte, vereint eure Kräfte und rettet gemeinsam die Welt! Marvel United: Multiversum ist ein eigenständig spielbares Grundspiel und mit sämtlichen Inhalten von Marvel United kombinierbar.</p>		44,-	39,60
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Avengers Affiliation Pack</p>		54,-	48,60



	<p>Marvel: Crisis Protocol – Black Panther, Chosen of Bast & Namor, the Sub-Mariner</p>		45,-	40,50
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Cabal Affiliation Pack</p>		54,-	48,60
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Electro, Sandman, Shocker & Vulture</p>		73,-	66,70
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Gwenom & Scarlet Spider</p>		36,-	32,4
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Iceman & Shadowcat 2 Spieler, 90 Min 14+ Mit dem Charakterpack Iceman & Shadowcat für das Miniaturenspiel Marvel: Crisis Protocol könnt ihr euer Team um zwei spannende neue Charaktere erweitern. Bobby Drake, besser bekannt als Iceman, gehört zu den ersten Mutanten, die Teil der X-Men waren. In der Schule war er trotz seiner eisigen Superkräfte lieber der Klassenclown. Mit seinem fröhlichen Auftreten ist es für ihn ein Kinderspiel, Teamkollegen, Freunde und Klassenkameraden zu versammeln, um sich gemeinsam mit ihnen ins Getümmel zu stürzen. Kitty Pryde, besser bekannt als Shadowcat, ist der aufsteigende Stern an Xaviers Institut für begabte Jugendliche. Sie kommt super mit allen Mitgliedern im Team klar, wobei sie der außerirdische Drache Lockheed besonders ins Herz geschlossen hat. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>		36,-	32,40
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Icons of Bast Terrain Pack (Geländeset "Ikonen von Bast") 2 Spieler, 90 Min 14+ <i>Bast ist eine uralte Panthergöttin, die von der Nation Wakanda verehrt wird. Der Legende nach war es Bast selbst, die den großen Krieger Bashenga zu dem Ort führte, an dem ein Meteorit Vibranium auf die Erde brachte. Bast segnete Bashengas Nachkommenschaft und verlieh ihnen die Kraft und Weisheit, die sie brauchten, um die Herrscher Wakandas zu werden. Die Macht von Bast fließt in jedem black Panther, der seinerseits sein Volk führt und schützt.</i></p>		78,-	70,20



	<p>Marvel: Crisis Protocol – Kingdom of Wakanda Terrain Pack (Geländeset “Königreich Wakanda”) 2 Spieler, 90 Min 14+ Das afrikanische Königreich Wakanda verfügt über einige der fortschrittlichsten Technologien der Welt. Entscheidend für den Fortschritt Wakandas ist der Zugang zu reichen Vorkommen des Elements Vibranium.</p> <p>Das Geländeset Königreich Wakanda für Marvel: Crisis Protocol enthält wunderschön gestaltete Gelände-Miniaturen aus der Nation Wakandas als Ergänzung für das Miniaturenspiel.</p> <p>In den letzten Jahren haben Außenstehende zahlreiche Versuche unternommen, Wakandas Schätze zu plündern. Eine potenzielle Schwachstelle sind die Transporter, mit denen das Vibraniumerz von den Minen zu den Verarbeitungsanlagen geschafft wird. Da der Rohstoff instabil ist, wird das Erz für den Transport in kompakten dreieckigen Behältern gelagert, die selbst einem unbändigen Hulk standhalten. Der Schutz dieser Transporte hat höchste Priorität, und Wakandas großmütige Verteidiger stehen bereit, um sich allen Mächtegern-Dieben und Schurken entgegenzustellen.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>		78,-	70,20
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Mojo Ball Scenario Pack</p>		15,-	13,50
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Professor X & Shadow King 2 Spieler, 90 Min 14+ Mit dem Charakterpack Professor X & Shadow King für das Miniaturenspiel Marvel: Crisis Protocol könnt ihr euer Team um zwei spannende neue Charaktere erweitern.</p> <p>Charles Xavier ist Professor X, ein telepathiebegabter Mutant mit außergewöhnlichen Fähigkeiten. Als Gründer von Xaviers Institut für begabte Jugendliche und Anführer der X-Men träumt Xavier von einer besseren Zukunft, in der Menschen und Mutanten in Einklang und Frieden miteinander leben können.</p> <p>Shadowking, der langjährige Erzrivale von Professor X, wird gleichermaßen als Mensch und interdimensionales Monster gesehen. In jedem Fall besitzt er die Kraft, in den Verstand anderer einzudringen und sie zu kontrollieren. Diese Fähigkeit macht ihn nicht nur auf der physischen Ebene, sondern auch auf der Astralebene zu einem gefährlichen Gegner.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>		41,-	36,90
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Rival Panels: Battle for the Throne (Rivalenset “Kampf um den Thron”) 2 Spieler, 90 Min 14+ <i>In Wakanda hat das Volk seit jeher das Recht, in einem Kampf um den Thronanspruch zu kämpfen. Mit diesem Rivalenset könnt ihr das dramatische Duell zwischen T’Challa und N’Jadaka nachspielen. Dem Sieger die Krone!</i></p> <p>Mit dem Rivalenset Kampf um den Thron für das Miniaturenspiel Marvel: Crisis Protocol könnt ihr das dramatische Duell zwischen T’Challa und N’Jadaka um den Thronanspruch in Wakanda auf einem wunderschönen Wasserfall-Geländeteil nachspielen.</p> <p>T’Challa ist der jüngste Erbe einer langen Linie wakandanischer Könige. Als solcher hat er seit seiner Geburt das Recht und die Pflicht, als Black Panther seine Heimat zu beschützen. T’Challa muss seinem ältesten Rivalen und lautstärksten Kritiker im Kampf entgegentreten, während sein Volk zuschaut.</p> <p>N’Jadaka ist ein Wakandaner, der seinen Blick auf das Weltgeschehen gerichtet hat. Nun, da er seine eigene Version der mystischen Kräuter synthetisiert hat, die dem Black Panther seine Macht verleihen, ist er bereit, sich zu beweisen. Der Thron steht auf dem Spiel und er hat einen großen Plan.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Marvel: Crisis Protocol benötigt.</p>		93,-	83,70
	<p>Marvel: Crisis Protocol – Shang-Chi & Silver Sable</p>		38,-	34,20

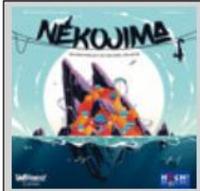


	<p>Marvel: Crisis Protocol – Spider-Foes Affiliation Pack</p>		54,-	48,60
<p>Masters of crime: Inkognito</p>			24,-	21,60
<p>Masters of crime: Mosquito</p>			24,-	21,60
<p>Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse!</p>			39,-	35,10
	<p>Maximum Apocalypse – Grundspiel 1 bis 6 Spieler im Alter von 13 Die Welt ist untergegangen! Kämpfe um dein Überleben und behaupte dich gegen Zombies ... oder Mutanten! ... oder Marsianer! ... oder Roboter! 1 bis 6 tapfere Überlebende ab 13 Jahren stellen sich den postapokalyptischen Gefahren in dem ultimativen Apokalypse-Überlebensspiel! Wählt aus 6 komplett unterschiedlichen Gründen für den Weltuntergang und 6 einzigartigen Charakteren. In dem kooperativen Abenteuerspiel erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!</p>	Juli 2024	46 46,-	41,40
<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - The Few and Cursed- Erweiterung 1 bis 4 Spieler im Alter von 13 In dieser Erweiterung für Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande begegnet ihr der rothaarigen Revolverheldin aus dem Abenteuerspiel The Few and Cursed. In dem post-apokalyptischen Western-Setting, das dem gleichnamigen Indie-Comic von Felipe Cagno und Fabiano Neves entspringt, warten neue Monster-Decks auf euch. Ihr spielt außerdem mit neuen Plättchen, die euch anzeigen, wenn ihr verflucht seid.</p>		Juli. 2024	19,00	17,10



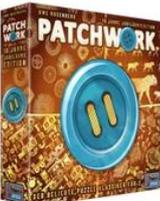
<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.</p> <p>In der von Set a Watch-Autor Todd Walsh entwickelten Erweiterung Zeitreisender spielt ihr mit einem ulkigen Überlebenden, der kämpferischer Auseinandersetzung lieber aus dem Weg geht. Reist ihr in der Zeit, nutzt ihr die Zeitkapseln, die euch über die ganze Karte teleportieren können. Natürlich gehen damit Konsequenzen einher, also achtet auf Abweichungen in der Zeitachse.</p> <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	Juli 2024	15,00	13,50
 <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)</p> <p>Maximum Apocalypse: Verwüstete Lande ist die eigenständig spielbare Fortsetzung, in der ihr die Wildnis der apokalyptischen Welt erkundet. In zwei neue Kampagnen könnt ihr durch neue Spielelemente unerwartete Entdeckungen (auch zu anderen Überlebenden) machen. Erlebt ein eigenständiges Abenteuer oder kombiniert Verwüstete Lande mit einem beliebigen anderen Teil der Maximum Apocalypse-Reihe, um euch mit bis zu 6 Überlebenden durch die Apokalypse zu schlagen.</p> <p>Falls ihr neu in der apokalyptischen Welt von Maximum Apocalypse seid: In dem Vorgänger zu Verwüstete Lande, dem kooperativen Abenteuerspiel Maximum Apocalypse von Spieleautor Mike Gnade und Illustrator Gustav Rangmar, erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!</p> <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	Juli 2024	64,00	57,60
 <p>Mission Control: Critical Orbit</p> <p>2 - 4 Spieler / ab 12 Jahren / Spieldauer etwa 20 Minuten Eine Roll & Write Rettungsmission gegen die Zeit.</p> <p>1972 hat die S.A.G.A (The Space and Aeronautics Global Alliance) erstmalig die Hyperraumreise zum Mars erfolgreich absolviert. Doch die Feier war von kurzer Dauer, denn die Crew der Rakete Mercury III hat ihr Wiedereintrittsfenster verpasst und eine Explosion beschädigte die Rakete. Jetzt müsst ihr zusammenarbeiten, um die Rakete und ihre Crew sicher nach Hause zu bringen.</p> <p>Mission Control: Critical Orbit ist ein asymmetrisches, kooperatives Roll & Write Rettungsabenteuer in Echtzeit. Ein Spieler schlüpft in die Rolle des Aethernaut Flight Commander und bis zu 3 andere Spieler übernehmen die Rollen von Flight Controllers der Mission Control. Diese müssen für den Aethernauten Werkzeug bereitstellen, damit er die Sauerstoffversorgung der Rakete reparieren kann, bevor eure Zeit (20 Minuten) abläuft.</p>	März 2024	33,-	29,70



	<p>MLEM: Die Astrokatzent Schon wieder ausverkauft!</p>		30,-	27,-
	<p>Monsters on the Moon</p> <p>4 Monster. 1 Mond. Und alle wollen diese Kristalle! Vier Monster reisen von der Erde ins All, um den Mond zu erobern. Natürlich gönnt keines von ihnen den anderen den Sieg! Platziert eure Monster-Karten geschickt über- und nebeneinander. Überdeckt die Köpfe der anderen Monster und gründet selbst große Kolonien. Baut ihr jetzt noch Mondmauern und setzt eure Raumschiffe ein, habt ihr den Mond so gut wie unter Kontrolle! Aber vergesst die wertvollen Mondkristalle nicht – denn nur damit kommt ihr auch wieder zurück zur Erde! Welches Monster krallt sich den Mond?! Für 1 bis 4 Spielende ab 8 Jahren, Spieldauer: 25 Minuten</p>	Bald		24,-
	<p>Monstrolicious</p>		17,-	15,30
	<p>Nekojima</p> <p>Auf einer kleinen Insel Japans sollt ihr Strommasten aufstellen und die Viertel miteinander verbinden. Das Problem: Es gibt einfach nicht genug Platz, daher müsst ihr die Strommasten immer höher bauen. Noch dazu ist die Insel voller Katzen, die sich an die Leitungen hängen und eigentlich immer im Weg sind. Aber mit kühlem Kopf und ruhiger Hand wirst du erfolgreich sein - mit den Mitspielern oder gegen sie!</p>	Sept.	33,-	29,70

Nekojima, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 7



New York - Essential Edition		56,-	50,40
Obscurians Retail Edition		26,-	23,40
 Pacific Rim: Breachfall		57,-	51,30
 Pam Am Von Inselhüpfern in den 30er-Jahren bis zu glamourösen Jetlinern der 60er: Pan Am hat das Tempo der Luftfahrtindustrie bestimmt. Tritt mit Pan Am und den Mitspielern als Chef deiner eigenen, frisch gegründeten Airline in den Wettbewerb. Expandier deine Flugzeugflotte, baue Flughäfen, gewinne Auktionen um Landesrechte gegen Rivalen und baue dein eigenes, weltweites Luftwegenetz. Spiel dich durch Jahrzehnte von Luftfahrtgeschichte mit der immer weiter wachsenden Pan Am. Werde reich, wenn Pan Am deine Routen kauft, investiere in Aktien, wenn sie günstig sind, und lass dich von deinen Konkurrenten nicht aus dem Luftraum verdrängen!	Juli 2024	38,-	34,20
 Patchwork: 10 Jahre Jubiläumsedition		26,-	23,40
 Perspectives		35,-	31,50
 Pictures Orange		19,-	17,10
 Pikit		18,-	16,20
 Planet Unknown		60,-	54,-
 Playmat Tube Blue Geeignet für Spielmatte in Standardgröße Spielmatte organisiert und geschützt aufbewahren: Die <i>Playmat Tube</i> stellt eine sichere Aufbewahrungslösung für genähte ebenso wie für nahtlose Spielmatte dar und ist in ansprechenden, halbtransparenten Farben erhältlich. Ihre sechseckige Form verhindert das Herumrollen der Tube auf dem Tisch. Die Verschlusskappe besteht aus flexiblem Material und lässt sich leicht abnehmen, gewährleistet zugleich aber auch ein dichtes Verschließen der Tube, sodass ein unbeabsichtigtes Herausfallen der Spielmatte auch bei Erschütterungen verhindert wird.		8,-	7,2

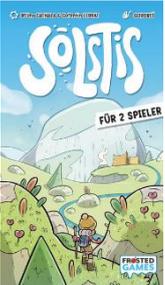


Die Playmat Tube ist aus stoß- und kratzfestem PET gefertigt und verfügt über einen verstärkten Boden, der auch starkem Druck standhält.			
	Power Hungry Pets		16,- 14,40
	Quicksand		23,- 20,70
	Quoridor PAC-MAN		36,- 32,40
Radjas of the Ganges Cards & Karma			20,- 18,-
	<p>Ratjack</p> <p>Willkommen im Ratcity Casino! Hier tummeln sich Ratten, Wiesel und Nagetiere aller Art, um Ratjack zu spielen. Halte dich einfach an diese 3 rattenscharfen Tipps: Denke strategisch, sei gerissen und denk dran – nie mehr als 25! Die Pfoten sind verschwitzt, die Schnurrhaare zittern, die Karten sind verteilt ... Heute wirst du richtig abräumen!</p> <p>Ratjack ist ein rattenscharfes Spiel für 2 bis 4 Personen ab 10 Jahren, die sich gemeinsam an den Ratjack-Tisch setzen. Und dann wird riskiert, taktiert und geblufft. Dabei ist das Spiel denkbar einfach: Jede Runde ziehst du eine Karte vom Stapel und entscheidest dann, welche deiner zwei Handkarten du ausspielen willst. Fürs Ausspielen hast du 3 Möglichkeiten: Du spielst die Karte offen, du spielst sie verdeckt oder du wirfst sie ab, um eine deiner verdeckten Karten aufzudecken. Ganz wichtig dabei: Der Gesamtwert der offen vor dir liegenden Karten darf nie über 25 steigen, ansonsten scheidest du aus.</p> <p>Wenn du die Karte verdeckt spielst, passiert nichts weiter, aber wenn du sie offen spielst oder eine verdeckte Karte aufdeckst, dann wird ihr Spezialeffekt ausgelöst. Mal darfst du verdeckte Karten aufdecken, mal darfst du Karten tauschen und mal darfst du Poker-Chips mit weiteren Spezialeffekten auf Karten platzieren. Und bei diesen Effekten geht der Spaß erst so richtig los, denn die betreffen oft nicht dich, sondern deine Mitspieler:innen. Schaffst du es, durch einen geschickten Zug, eine andere Auslage über 25 zu bringen? Dann scheidet die betroffene Ratte aus und du bekommst einen der heiß umkämpften Punkte.</p> <p>Punkte gibt es außerdem, wenn du genau die 25 erreichst und damit die Runde beendest. Oder wenn die letzte Karte vom Stapel gezogen wird – dann gewinnt, wer die höchste Summe aufgedeckt ausliegen hat. Und wer 3 Punkte hat, gewinnt und verlässt siegreich das RatCity Casino. Wobei... Eine Partie geht doch noch, oder?</p> <p>Viel Abwechslung bringen dabei die Effekte der Karten. Von denen gibt es vier Decks, von denen ihr bei jeder Partie zwei zusammenmischst. So ergeben sich immer wieder spannende, neue Kartenkombinationen. Und obendrauf kommen noch die Pokerchips, die alle zwei unterschiedliche Seiten haben. Vor jeder Partie bestimmt ihr zufällig die verwendete Seite.</p>	Q3/24	21,- 18,90



<p>Real Crime Dinner: Herbst des Schreckens</p>  <p>Der Herbst des Schreckens spielt in der zweiten Hälfte des 19. Jahrhunderts. Explosionsartiges Bevölkerungswachstum, vor allem durch Einwanderer aus Irland, Europa und Russland, sorgte dafür, dass das Gebiet um den Hafen völlig überbevölkert war. Arbeitsplätze und Wohnungen waren rar. Hunger, Alkohol und Diebstahl sind ebenso alltäglich wie Verbrechen. Viele Frauen sichern das Überleben ihrer Familie durch Gelegenheitsprostitution. All das Elend sammelte sich im Stadtteil Whitechapel. Dann wird das Armenviertel von einer brutalen Mordserie erschüttert. Die Opfer, allesamt Prostituierte, sind grauhaft verstümmelt und ausgeweidet worden. Alles deutet auf das Werk eines sadistischen Wahnsinnigen hin.</p>	Sep. 24	26,-	23,40
<p>Redwood Retail Edition</p>		69,-	66,10
<p>Sabika</p> 		52,-	46,80
<p>Schwingenschlag</p>	Bald		57,-
<p>Scythe Expeditions: Der Gesandte der Verderbnis</p>  <p>Mit dieser Erweiterung zu Expeditions durchstreift ein neutraler Mech das Land, dem ihr euch stellen müsst. Entdeckt außerdem geheime Landkartenmarker um Boni zu erhalten. Enthält 2 neue Mechs, 4 neue Paare von Charakteren/Begleitern, Material für eine 6. Person sowie um das Spiel zu Beginn zu beschleunigen.</p>	Sep. 24	29,-	26,10
<p>Shards of Infinity – Into the Horizon</p>		17,-	15,30
<p>Sheep Hop!</p> 		18,-	16,20
<p>Sky Team</p>	Auf. 25	28,-	25,20



<p>Solstis</p>  <p>Solstis ist ein farbenfrohes Berg-Duell für 2 Personen ab 8 Jahren von Bruno Cathala und Corentin Lebrat. Schnappt euch gegenseitig die schönsten Bergteile weg, entdeckt auf dem Weg hilfreiche Naturgeister und entzündet die Leuchtfeuer auf dem Gipfel.</p> <p><i>In vergangenen Zeiten brachte das Erwachsenwerden einen in Ehren gehaltenen Initiationsritus mit sich: Jedes Jahr zur Sommersonnenwende trafen sich werdende Erwachsene im richtigen Alter, um einen nahegelegenen und beunruhigend hohen Berg zu erklimmen. Auf ihrem beschwerlichen Aufstieg – so sagt es die Legende – entdeckten sie so manchen Naturgeist und empfingen seine Lehre. Endlich am Gipfel angekommen, entzündeten sie Leuchtfeuer, um so den Beweis ihrer Reife zu erbringen.</i></p> <p>Auf auf! Der Berg ruft!</p> <p>In Solstis liefert ihr euch zu zweit ein bergsteigerisches Duell. Im Spiel von <i>Bruno Cathala und Corentin Lebrat</i> ab 8 Jahren gewinnt, wer die meisten Punkte erzielt. Die bekommt man für die Anzahl an Bergteilen im größten eigenen Gebiet, durch entzündete Leuchtfeuer und durch entdeckte Naturgeister.</p> <p>Das alles schafft man, indem man Bergteile ausspielt. Wenn du an der Reihe bist, spielst du ein Bergteil von deiner Hand aus und prüfst, ob entweder seine Farbe oder seine Zahl zu einem der Bergteile in der Wildnis (einer Auswahl von Bergteilen zwischen euch) passen. Ist das der Fall, darfst du sowohl das ausgespielte als auch ein passendes Bergteil in deine Auslage legen. Alle Bergteile zeigen eine einmalige Kombination aus einer Farbe und einer Zahl. Durch diese Kombination ist genau festgelegt, wohin in deiner Auslage du das Bergteil legen musst.</p> <p>Wenn es dagegen kein passendes Bergteil in der Wildnis gibt, bekommst du zunächst eine zweite Chance mit einem zufällig gezogenen Teil. Wenn auch das nicht passt, bekommst du als Entschädigung einen Regenbogen. Dabei handelt es sich um einen Joker, den du beliebig legen darfst. So kannst du vielleicht eine wichtige Lücke zwischen zwei Gebieten füllen, wo dir das entscheidende Verbindungsstück vor der Nase weggeschnappt wurde.</p> <p>Naturgeister erhältst du immer, wenn du ein 2x2 Felder großes Quadrat in deiner Landschaft abschließt. Diese Naturgeister haben meistens einen tollen Soforteffekt oder geben dir einen Bonus bei der Endwertung. Zur Endwertung kommt es, wenn der Vorrat mit Berg-Teilen aufgebraucht ist. Dann gilt es nur noch, Punkte zu zählen.</p> <p>Was gemütlich klingt, kann ganz schön gemein sein. Denn die richtigen Teile wegzuschnappen ist fast so wichtig, wie für sich selbst die besten auszusuchen.</p>	Q3/24	19,-	17,10
<p>Sparta!</p> 		127,-	113,30
<p>Spirit Island</p>	Bald		62,-
<p>Spirit Island: Natur Erwacht</p>   <p>Die Natur selbst erhebt sich gegen die Invasoren</p> <p>Als die Schiffe der Invasoren an unseren unberührten Küsten anlandeten, brachten sie Ödnis und Zerstörung mit. Voller Gier, getrieben vom Hunger nach Macht und Ressourcen, beanspruchten die Invasoren das Land.</p> <p>Schon immer haben Geister auf dieser Insel gelebt, doch die brutale Zerstörung der Invasoren weckte auch jene Geister, deren Wesen so eng mit der Natur verbunden ist, dass sie hier eine physische Gestalt entwickelt haben. Die Invasoren werden lernen, die Natur selbst zu fürchten.</p>	Okt. 24	49,-	44,10



	Star Wars: Legion – Ewok-Krieger		40,-	36
	Star Wars: Legion – Logray & Wicket		30,-	27,-
	Star Wars: Shatterpoint – Initiation OP-Kit		23,-	20,70
	Star Wars: Shatterpoint – Make The Impossible Possible Squad Pack („Das Unmögliche möglich machen“)		45,-	40,50
	Star Wars: Shatterpoint – Real Quiet Like Squad Pack		45,-	40,50
	Star Wars: Shatterpoint – Stronger Than Fear Squad Pack („Stärker als Angst“)		45,-	40,50
	Star Wars: X-Wing 2. Edition – Landos Millennium Falke		40,-	36
	Super Miau		16,-	14,40



	<p>Survive the Island Ihr seid auf einer Insel, um langersehnte Schätze zu heben. Alles lief großartig, bis es plötzlich um euch herum rumpelt und bebt. Die Vulkane der Insel erwachen aus einem jahrhundertelangen Schlaf und ein paar riesige, uralte Kreaturen werden auf euch aufmerksam .. Die Insel versinkt langsam im Meer. Jetzt solltet ihr euch besser mit so vielen Schätzen wie möglich aus dem Staub machen! Solange ihr nicht zurück auf dem Festland seid, schwebt ihr in großer Gefahr. Andere Expeditionsgruppen versuchen ebenfalls zu entkommen. Sie scheinen euch nicht einfach so eines der wenigen Flöße zu überlassen. Flieht vor den Vulkanen und den Kreaturen, die unter Wasser oder im tiefen Wald lauern, aber nehmt euch vor allem vor den anderen Abenteurerinnen und Abenteurern in Acht ... beim Überleben gibt es keine Regeln! In dem Familienspiel Survive the Island fliehst du mit 10 Abenteurern von einer Insel, die im Meer versinkt. Jeder Abenteurer trägt einen Schatz, dessen Wert auf seiner Unterseite steht. Rette so viele Schätze wie möglich und pass auf, dass die Kreaturen deine Abenteurer nicht erwischen, während du sie auf das rettende Festland führst ... bevor 3 der 4 Vulkane ausbrechen!</p>	Ende Q3/24	32,-	28,80
--	--	---------------	------	-------



Tangram City		21,-	18,90
 Temple Rush		29,-	26,10
 The Elder Scrolls V - Skyrim®: Das Abenteuerspiel		126,-	113,4
 The Mandalorian: Adventures		51,-	45,90
 <p>The Mandalorian: Adventures Im kooperativen Kennerspiel The Mandalorian™: Adventures spielt ihr den legendären Mandalorianer und seine Verbündeten. Gemeinsam erfüllt ihr riskante Missionen, inspiriert von Staffel 1 der Serie „The Mandalorian“. Steigt direkt ein in das Abenteuer, entdeckt die einzigartigen Spielstile der ikonischen Charaktere aus der Serie und schaltet mit der Zeit komplexere Module frei. Arbeitet zusammen, bekämpft Gegner und trifft schwierige Entscheidungen, um das Missionsziel zu erfüllen. Entdeckt mit jeder Partie neue Regeln, Spielmaterialien und Varianten – manche davon mit einem getarnten Verräter-Mechanismus!</p> <p>Enthält 8 ikonische Charaktere, von denen jeder sein eigenes Kartendeck mit einzigartigen Fähigkeiten und Strategien! Mit immersiven Missionsheft mit immer neuen, abwechslungsreichen Missionen! Das Spiel wächst im Laufe der Zeit mit neuen Regeln, Komponenten und Missionstypen!</p> <p>The Mandalorian: Adventures, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12 Jahren.</p>			
The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuerset		32,-	28,80
The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd		51,-	45,90
The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd		51,-	45,90
 Top Ten Lange ausverkauft, kommt bald wieder!		20,-	18,-



<h3>Townfolk Tussle</h3>	<p><i>Townfolk Tussle</i> ist ein Boss Battler für 2 bis 5 Spieler:innen ab 14 Jahren von Rachel Rusk, Stephen Louis und Tony Mayer. Rettet kooperativ mit eurem Team das Dorf Heureka vor verschiedenen Bösewichten. Euch erwarten humorvolle, strategische und thematische Kämpfe. „Was ist denn hier passiert?“ OH NEIN! Heiliger Strohsack – Der Sheriff von Heureka wurde ermordet!? Da nun niemand mehr für Recht und Ordnung sorgt, fallen die Bösewichte in Scharen ein, um den wehrlosen Dörflern das Leben zur wahrgewordenen Hölle zu machen! Ist das das traurige Ende des einst so friedvollen Dorfes namens Heureka? ABER SOWAS VON NICHT!</p>	<p>Q3/24</p>	<p>140,-</p>	<p>126,-</p>
	<p>In Townfolk Tussle spielt ihr eine Gruppe bunt gemischter Dörfler, die das Gesetz in die eigene Hand nehmen, um diesen tunichtguten Bösewichten ordentlich den Hosenboden aufzureißen. Und wer weiß, vielleicht erweist sich dabei ja doch noch einer von euch als würdig, die freigewordene Stelle des Sheriffs mit neuem Leben zu füllen! Habt ihr das Zeug dazu, das kleine Dörfchen Heureka vor dem sicheren Untergang zu bewahren? Wir setzen auf euch!</p> <p>Townfolk Tussle ist ein „Boss Battler“. Was bedeutet eigentlich Boss Battler, habt ihr euch sicher gerade gefragt? In einem Boss Battler tretet ihr gegen einen Feind an, der über ein Kartendeck gesteuert wird. Dabei müsst ihr keine aufwändigen Regeln lernen, sondern euch nur an ein kleines Gerüst halten. Der ganze Rest? Na der steht einfach auf der Karte drauf, die ihr jede Runde zieht! Und was heisst das für euch? Doppelt so viel Spaß! Denn nicht nur verhält sich durch das einzigartige Kartendeck jeder „Boss“ ganz anders (und mit jeder Partie erfahrt ihr mehr, über sein „Verhalten“) – ihr könnt euch ganz auf eure Helden konzentrieren, ohne viele komplizierte Regeln zu lernen!</p> <p>Und wie läuft das hier bei <i>Townfolk Tussle</i>? Einfach! Mit einer Gruppe von bis zu 5 Dörflern (das sind eure Helden) tretet ihr gegen bis zu 12 unterschiedliche Bösewichte an. Nutzt dabei die asymmetrischen Fähigkeiten eurer Dörfler, abgefahrene Waffen und viele andere verrückte Ausrüstungsgegenstände, um den Bösewichten möglichst schön den Garaus zu machen. Besonders gut ist es natürlich, wenn ihr dabei noch die ein oder andere Heldentat vollbringt, denn wer weiß, vielleicht hat einer von euch ja doch noch das Zeug zum neuen Sheriff!</p> <p>Doch Achtung: Kaum ist ein Bösewicht besiegt, taucht auch schon der nächste auf. Dazwischen ist gerade mal genug Zeit, um im Dorf auf eine kleine Einkaufstour für neue Ausrüstung zu gehen. Der Reihe nach müsst ihr 4* verschiedene Bösewichte besiegen, jeder davon härter als der davor. Erst wenn am Ende in einem furiosen Finale der Endgegner besiegt ist, kann die Bevölkerung von Heureka wieder in Ruhe schlafen.</p> <p><i>*Hey, oder auch nur 3, wenn ihr die kurze Variante bevorzugt.</i></p> <p>https://frostedgames.de/townfolk-tussle-anleitung-verfuegbar/2024/01/</p>			
	<h3>Tree Society</h3> <p>In dem fruchtig-frischen Familienspiel Tree Society helft ihr einer von sechs Gilden beim Aufbau einer neuartigen Gesellschaft in den Höhen der Baumkronen. Tauscht Früchte, um sie bei ihren Plänen zu unterstützen, und nutzt die Vorteile ihrer Gebäude, um Synergien zu schaffen. Verkauft Obstkarten, um Münzen zu erhalten. Verwendet diese, um Gildenkarten auszubauen und spannende Wechselwirkungen zwischen ihnen herzustellen und Punkte zu sichern. Tree Society, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>		<p>36,-</p>	<p>32,40</p>
	<h3>Unlock! Kids: Sagenhafte Geschichten</h3>		<p>26,-</p>	<p>23,40</p>

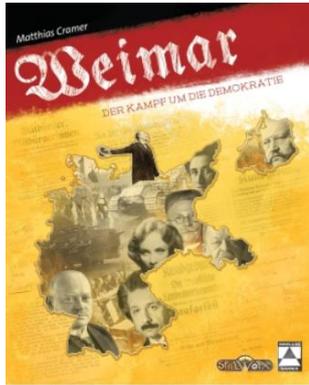
Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellaum / Geheimakte Hollywood 		Je 16,-	14,40
 Unlock! Supernatural Adventures		35,-	31,50
Unmatched Adventures - Tales to Amaze		60,-	54,-
Vienna Classic edition		110,-	99,-



Weimar: Der Kampf um die Demokratie



Die erste deutsche Republik
 Berlin, 9. November 1918: Der Waffenstillstand ist noch nicht unterzeichnet und in der deutschen Hauptstadt ist die Stimmung angespannt. Das arbeitende Volk möchte in großer Zahl streiken, obwohl die Straßen mit Truppen gesäumt sind. Werden sie den Tag überhaupt überleben? Einige Stunden später, um 14 Uhr, ruft Philipp Scheidemann von der Sozialdemokratischen Partei Deutschlands die Republik aus. Die erste deutsche Demokratie ist geboren.
 Die Weimarer Republik erhielt ihren Namen von der Stadt Weimar, in der 1919 die verfassungsgebende Versammlung stattfand. Sie bestand bis 1933, als die Nazis zusammen mit der DNVP die Macht übernahmen. Die Zeit von ihrer Gründung bis zur ihrem Niedergang lässt sich in drei Abschnitte unterteilen.
 Von 1918 bis 1923 litt die Weimarer Republik unter schweren Problemen wie Hyperinflation und politischem Extremismus. Hinzu kamen diverse Putschversuche von links und rechts sowie die ungelöste

Reparationsfrage gegenüber den Siegermächten des Ersten Weltkriegs.

Von 1924 bis 1929 gelang es der Weimarer Republik, die finanzielle und politische Stabilität wiederherzustellen. In diesen Goldenen Zwanzigern genoss die Republik relativen Wohlstand und es begann eine Blütezeit der deutschen Kunst, Kultur und Wissenschaft.

Die Weltwirtschaftskrise von Ende 1929 traf die junge Republik jedoch besonders hart. Die daraus folgende hohe Arbeitslosigkeit sowie zahlreiche Gewalttaten wie der Blutmai und der Altonaer Blutsonntag führten zum Zusammenbruch der Koalitionsregierung. Ab März 1930 regierten verschiedene Kanzler mit Hilfe von

Notstandsbefugnissen, die von Reichspräsident von Hindenburg erteilt worden waren. Diese Zeit endete mit der Ernennung Hitlers zum Reichskanzler am 30. Januar 1933.

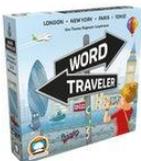
Der Wandel einer demokratischen Revolution zu einer nationalsozialistischen Tyrannei in nur 14 turbulenten Jahren ist das Thema von Weimar. In diesem asymmetrischen Spiel führt ihr jeweils eine der bedeutenden politischen Parteien jener Zeit: SPD, Zentrum, KPD und DNVP. Deren Spektrum reicht von links bis rechts, von demokratisch bis radikal. Jede Partei verfolgt eigene Ziele und verwendet unterschiedliche Mittel, um diese zu erreichen. Während die radikalen Parteien (KPD/DNVP) Putschversuche unternehmen, um die Republik zu stürzen, versuchen die demokratischen Parteien (SPD/Zentrum) die noch junge Demokratie zu verteidigen. Als kartengesteuertes Spiel enthält Weimar über 150 einzigartige Karten, mit denen ihr eure Strategie und Handlungen steuert. Dabei kann jede Karte für ihr Ereignis, für politische Debatten oder für Aktionen in den Städten gespielt werden.



Der Kampf um die Demokratie findet auf zwei Ebenen statt. Auf politischer Ebene bringt ihr wichtige Themen in die öffentliche Debatte ein und versucht diese zu gewinnen. Viele Sitze im Parlament ermöglichen eine Regierungsbeteiligung – oder eine starke Opposition. Außenpolitische Verhandlungen können die wirtschaftliche Lage verbessern, stärken aber zugleich die nationalistischen Kräfte. In den Straßen ringt ihr um die Vorherrschaft in den Städten. Stärkt eure politische Basis durch Demonstrationen und schickt eure Truppen und paramilitärischen Verbände in den Kampf.

Die Bedrohungen sind vielfältig. Wird die Weimarer Republik überleben? Oder wird sie im Chaos versinken oder gar in die Hände der Nazis fallen? Es liegt an euch.

Word Traveler



08.2024

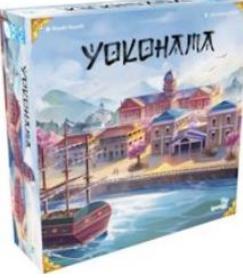
126,-

113,4
0

40,-

36,-

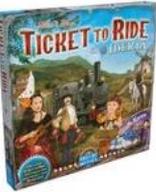


<p>Yokohama Premium Tokens 164 Holz- Handelswaren & Importgüter 68 Yen- Metallmünzen</p>   	Aug. 24	30,-	27,-
 <p>Yokohama Begeht euch auf eine aufregende Reise durch die belebten Straßen Yokohamas, wo Tradition und Moderne aufeinandertreffen und sich an jeder Ecke neue Chancen bieten. Yokohama ist ein fesselndes Brettspiel, das euch dazu einlädt, die Stadt im 19. Jahrhundert kennenzulernen, als sie zum bedeutenden Handelszentrum aufstieg. In Yokohama versetzt ihr euch in die Rolle eines aufstrebenden Handelshauses, das in dieser dynamischen Stadt um Erfolg und Einfluss kämpft. Mit strategischem Scharfsinn und Gerissenheit navigiert ihr durch die geschäftigen Straßen, leitet ein Team von pflichtbewussten Assistenten und erschafft euer eigenes Handelsimperium. In einzigartiger Weise werden Spielmechaniken miteinander verbunden, die euch nahezu endlose Möglichkeiten bieten. Tretet gegeneinander an, beweist strategisches Denken und lasst euch für konsequente Entscheidungen belohnen. Enthält zwei Mini-Erweiterungen.</p>	August 24	48,-	43,20



<p>Yro Deutsch</p>  <p><i>Wirb eine bunte Truppe Abenteurer an! Finde die bestmögliche Kombo an Mitgliedern verschiedenster Herkunft und Profession. Beeindrucke die anderen Gilden mit Reichtum, Kampfstärke, Magie- und Technikfähigkeit und gehe so in die Geschichte YROs ein!</i></p> <p>In YRO rekrutiert ihr die besten Abenteurer für eure Gilde. Ergänzen sich deren Fähigkeiten, könnt ihr Kampfstärke und Ruhm erringen. Wählt Abenteurer-Karten aus eurer Hand, bezahlt sie und legt sie in eure 3x3 große Gilden-Auslage. Holt euch damit die wichtigsten Fähigkeiten (Kampf, Technik, Magie, Einkommen) für eure Gilde und räumt durch geschicktes Platzieren noch die Boni für Kombos ab. Das richtige Timing und die Anordnung eurer Abenteurer entscheidet, ob ihr zur Gildenlegende werdet oder ob sich niemand an eure schäbige Gilde erinnern wird.</p> <p>YRO beinhaltet neben dem kompetitiven Spiel auch eine Draft-Variante, ein Solospiel und 8 optionale Questkarten.</p>	Sep. 24	26,-	23,40
<p>Zombicide 2. Edition – Monty Python Flying Circus</p>		51,-	45,90
 <p>Zombicide: White Death</p>		111,-	99,90
 <p>Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers</p>		35,-	31,5
 <p>Zombicide: White Death – Crossfire Pack</p>		35,-	31,5
 <p>Zombicide: White Death – Divine Beasts</p>		35,-	31,50
 <p>Zombicide: White Death – Eternal Empire</p>		60,-	54,-



	Zombicide: White Death – TMNT Timecrash		60,-	54,-
	Zug um Zug – Iberia & Südkorea (Map Collection 8)		41,-	36,90
	Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens		109,-	98,10
	Zug um Zug: Paris		23,-	20,70

Spiele des Monats

Die Reisen des Zheng He 17,-



China im 13. Jahrhundert: An der Grenze des Kaiserreichs sammeln sich fürchterliche Barbarenhorden. Wer behält in diesem cleveren Spiel für 2 Spieler die Nase vorn?

In *Die Reisen des Zheng He* versuchen 2 Spieler in gerademal 20–30 Minuten, die Zukunft des Kaiserreiches für sich zu entscheiden. Einer von euch übernimmt dabei die Rolle von Zheng He, des hochdekorierten Admirals des Kaisers. Seine Aufgabe ist es, 7 legendäre Schatzfahrten durchzuführen und gleichzeitig das Kaiserreich vor dem Einfall der Barbaren zu beschützen. Und der andere spielt genau diese Barbaren und ist bemüht, die Grenzlande Chinas zu besiedeln!

Das Spiel bietet einen denkbar einfachen Einstieg, aber hat es wirklich in sich: Ein asymmetrisches Tauziehen mit multifunktionalen Karten, bei dem Timing eine immense Bedeutung zukommt. Doch damit nicht genug. Zusätzlich bietet das Spiel auch noch einen saustarken Solo-Modus.

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Aeons End 4. Welle 66,- / 19,-



Gerade in der Auslieferung!

Aeon's End: Ein neues Zeitalter ist das vierte Grundspiel des beliebten Koop-Deckbauspiels Aeon's End für 1 bis 4 Rissmagier:innen ab 10 Jahren

Nach dem Untergang gab es nur noch Zerstörung und Verzweiflung. Als die Feste der letzten Ruhe begraben wurde, starb unsere Welt, jedoch nicht unsere Entschlossenheit. Der Geist der Feste lebt in ihrem Volk, und wir werden auf dieser seltsamen grünen Oberfläche überleben. Und mehr als das, die Neue Feste wird erblühen. Die neue Generation der Riss-Magier ist mutiger und entschlossener denn je, das Namenlose zu besiegen, um endlich in Frieden zu leben.

Aeon's End: Ein neues Zeitalter führt den **neuartigen Expeditions-Modus** ein und ist gleichzeitig ein **eigenständiges Grundspiel**, dessen Inhalte mit allen deutschsprachigen **Spiele und Erweiterungen der Aeon's End-Reihe kombiniert werden** kann – auch mit denen, die bei Pegasus erschienen sind!

Begeht euch auf eine abenteuerliche Expedition und erlebt, wie die Geschichte weitergeht! Schaltet nach und nach **in einer kurzen Kampagne** (eurer ersten Expedition) **geheimes Spielmaterial** frei und kämpft gegen immer stärkere Erzfeinde!

Jede Expedition besteht aus **vier zusammenhängenden Partien**. Nachdem man die erste Expedition abgeschlossen hat, kann man dafür auch Spielmaterial **aus allen bisher erschienen Aeon's End** Spielen und Erweiterungen nutzen, um damit **eigene kleine Mini-Kampagnen** zu spielen!

Die neuen Rissmagier:innen, Erzfeinde sowie Zauber, Artefakte und Kristalle könnt ihr auch ohne Expedition mit den anderen **Aeon's End** Produkten kombinieren.

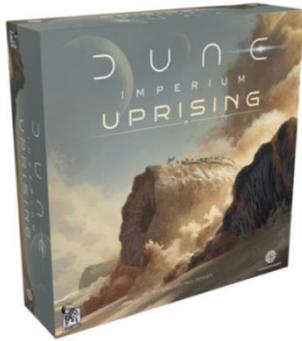
Insgesamt stecken in **Ein neues Zeitalter (Achtung Spoiler!)** übrigens 4 neue Erzfeinde und 8 neue Riss-Magier. Viele davon sind allerdings in den Umschlägen versteckt und werden erst im Laufe der Expeditionen freigeschaltet.

Aeon's End: Die Zeitlosen	19,00 €
Aeon's End: Ein neues Zeitalter	66,00 €
Aeon's End: In die Wildnis statt	19,00 €
Aeon's End: Zerschmetterte Hoffnung	19,00 €

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB
 Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103 Ust-IdNr.: DE315183678



Dune Imperium Uprising 62,-



Um es vorab zu sagen:
Dies ist ein eigenständiges Spiel und kann auch als Erweiterung genutzt werden!.

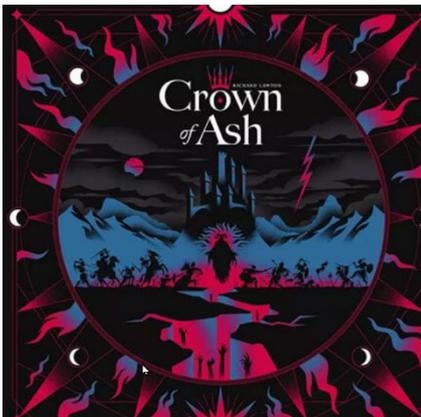
Es ist eine exzellente Mischung aus Deckbuilding und Worker Placement und hat bisher immer begeistert. (Ausnahmen bestätigen die Regel :-))



Haltet die Balance zwischen militärischer Macht und politischen Intrigen und setzt neue Werkzeuge ein, um den Sieg zu erringen. Spione werden euch bei euren Plänen unterstützen. Wichtige Verträge erweitern eure Einnahmequellen. Oder lernt die Wege der Fremden und reitet auf mächtigen Sandwürmern in die Schlacht! Außerdem gibt es einen neuen Spielmodus für 6 Personen, in dem zwei Teams gegeneinander antreten – im bislang größten Kampf um das Spice! Ihr habt die Wahl. Das Imperium erwartet euch.

<https://www.youtube.com/watch?v=Vea3VmBucxo>

Crown of Ash 58,-



„Crown of Ash“ ist ein **Kenner-Spiel** mit **Worker-Placement** und **Area Control**.

Ihr seid ehemalige Fürsten, die von ihrem König durch Intrigen dazu gebracht wurden, gegeneinander in den Krieg zu ziehen. Das Ausmaß des Krieges war größer als erwartet und das gesamte Land wurde zerstört.

Damit das Land wieder heilen kann, habt ihr euch in einen langen Schlaf versetzen lassen. Doch diese letzte List des Königs brachte euch um den Verstand. Nun erhebt ihr euch als **Nekromanten** wieder, die durch Alchemie Leichen des Krieges auferstehen lassen, um wieder in den **Krieg** zu ziehen.

Crown of Ash ist ein strategisches Worker-Placement und Area Control Spiel für 1 bis 4 Spieler ab 14. Das Versprechen eines traumlosen Schlafes war eine Lüge. Die Lords erwachten nach hundert Jahren, in denen sie in die tiefsten Tiefen des Vergessens gestarrt hatten; jeder Augenblick war von alptraumhaften Träumen geplagt. Der düstere Schlummer hatte ihnen ein uraltes Geheimnis offenbart: das arkanen Wissen der Nekromantie. Es gab ihnen die Fähigkeit, Armeen aus den Einöden ihrer Länder zu errichten. Diejenigen, die im ersten Krieg gefallen waren, würden sich wieder erheben





und in einen blutigen zweiten Krieg ziehen, einen verheerenden Konflikt, der darüber entscheiden würde, wer letztendlich Anspruch auf die Krone der Asche erheben würde.

Die Spieler schlüpfen in die Rolle rachsüchtiger Nekromanten. Sie schicken ihre treuen Diener aus, um ihre Befehle auszuführen, sammeln Ressourcen, um mächtige untote Armeen aufzustellen, bauen mächtige Gebäude, die bessere Ressourcen bieten, und gewinnen Einfluss auf das Land. Sie marschieren mit ihren untoten Armeen in die Schlacht, um die Gebäude anderer Spieler einzunehmen und ihre eigenen mit aller Macht zu verteidigen. Über 4 Runden hinweg verdienen die Spieler Einflusspunkte, die auf den von ihnen kontrollierten Gebäuden basieren, und der Spieler mit dem größten Einfluss am Ende des Spiels übernimmt die Kontrolle über das Königreich und regiert für den Rest der Zeit.

Eine gute Beschreibung derzeit nur in englisch, Spiel in deutsch!

<https://www.youtube.com/watch?v=IJ7ehHkIanM>

<https://www.youtube.com/watch?v=H-601PdDnzY>

Spielepakete

Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 180,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Neu 2-Personenspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Es sind nicht nur reine 2-Personen enthalten, sondern auch solche, bei denen mehrere Personen spielen können, aber auch zu zweit sich sehr gut spielen lassen.

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

SSV!

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



Stand: Wenn weg, dann weg!

- 7 * Azul - Die Gärten der Königin 30,-
- 1 * Altiplano - der Reisende 12,-
- 3 * Azul 5211 10,-
- 2 * In der Halle des Bergkönigs LP 59,90 nur 50,-
- 2 * Fall des Bergkönigs statt 64,90 nur 52,-
- 1 * Bloodborne, Kelchverlies, Traum des Jägers, Verbotener Wald, Verlassenes Schloss Cainhurst 210,-
- 1 * Alone: Alpha & Avatar Erweiterung 30,-
- 1 * Bloodborne 80,-
- 2 * Broom - Service statt 49,- 12,-
- 2 * Bonfire Statt 59,- nur 36,-
- 1 * Boonlake statt 59,- nur 36,-
- 2 * Kitchen Rush + Promo LP 51,- nur 36,-
- 1 * Riftforce + Erweiterung statt 41,- nur 22,-
- 1 * Riftforce 17,-
- 3 * X-Wing Modell 21,8 cm 30,-
- 3 * 3er Milenium 10 cm, tie Fighter 9,2 x-wing 11 cm 30,-
- 2 * Star wars Talisman Statt 65,- nur 40,-
- 1 * Star Wars Outer Rim Statt 79,- nur 63,-
- 2 * Star Wars Rebellion - Aufstieg des Imperiums statt 49,- nur 39,-
- 1 * Star Wars Deckbuilding Game Statt 41,- nur 33,-
- 2 * Soft Crats Weiß statt 8,9 nur 7,-
- 2 * Zug um Zug - Meine erste Reise 24,-
- 4 * Fabelwelten 19,-
- 2 * Sockenmonster 14,-
- 3 * YumYum Island 12,-
- 3 * Speed Wagon 10,-
- 4 * Planet B Nur 40,-
- 2 * Castles of Tuscany (deutsch) 31,-
- 1 * Costa Rica 15-
- 4 * Colt express 19,-
- 3 * Das Perfekte Alibi 10,-
- 3 * Harry Potter - Kampf um Hogwards - Monsterbox 19,-
- 2 * Harry Potter – Kampf um Hogwards - Kampf gegen die dunklen Mächte 19,-
- 4 * Blaze 11,-
- 1 * Dream Cruise statt 39,- nur 25,-
- 2 * Dominations statt 61,- nur 41,-
- 5 * Mysterium Park nur 16,-
- 2 * Terra Nova statt 51,- nur 36,-
- 3 * Mini Bowling Nur 14,-
- 2 * Mini Curling Nur 14,-
- 2 * Treelings Nur 10,-
- 3 * Villageo Nur 10,-
- 1 * Krieg der Welten Nur 35,-
- 1 * Megacity Oceania nur 31,-
- 3 * Zwergar Nur 31,-
- 2 * Zombicide Black Plague Nur 85,-
- 1 * Roundforrest 15,-
- 1 * Rise 35,-
- 2 * Xibalba - Paket (Grundspiel + 2 Erweiterungen) 20,-
- 5 * Don Promillo - Trinkspiel 12,-
- 4 * Fire & Stone 20,-
- 4 * Gutenberg 32,-
- 1 * Flipper Mainia 16,-
- 6 * Token Boxen 25 Gitter 10,-
- 3 * Deep Sea Adventure EN / DE 12,-
- 1 * Yokai 7,-
- 1 * Reisen des Zeng He 12,-
- 2 * Noch mal so Gut 10,-
- 1 * Fabulus Elexus 25,-
- 1 * Robin Hood + Erweiterung Bruder Tuck 50,-
- 1 * Deal with the Devil 45,-
- 1 * Explora 17,-
- 1 * Zombicide No rest for the Wicked 44,-
- 1 * Katakomben und Kastelle 48,-
- 3 * Coca Cola Truck 3 - D Puzzle 20,-
- 1 * Palast von Eschnapur 15,-
- 3 * Star Scrappers Orbital (Autor von Terraforming Mars) 30,-
- 1 * Munchkin Bosses 5,-
- 1 * Munchkin beisst 1 & 2 20,-
- 3 * Munchkin Babies 20,-
- 2 * Sonic Super Team 25,-
- 2 * So Kleever 17,-
- 5 * Matchbox (11 Autos, 13 Zubehör) 20,-



- | | |
|---|---|
| <p>4 * Mia London Kinderspiel 2021 16,-
 1 * First martians EN statt 75 Nur 35,-
 2 * Zungen raus nur 20,-
 4 * D&D The yawning Portal DE 30,-
 4 * Fabelwelten 20,-
 2 * Roll for the Galaxie + Erweiterung 100,-
 1 * Pharaon 30,-
 4 * concept 20,-
 3 * Honey 18,-
 3 * Die Eiskönigin II 17,-
 2 * Tiny Woods 17,-
 2 * Marvel Champions Englisch Quicksilver 10,-
 1 * Marvel Champions Englisch Venom 10,-
 1 * Legendary Champions Englisch 14,-
 1 * Marvel Contest of the Champions Battlerealm 18,-
 1 * Quiz Club 10,-
 2 * Prehistories + Promo 20,-
 2 * Stronghold Undeath (Asymetrisches 2 - Personen Spiel) 40,-
 1 * City of angels Komplettpaket 99,- statt 140,-
 15.5.
 1 * Fitzek Killer Cruise 23,-
 3 * Mein Schmuckset - Liberty Look 12,-
 3 * Living Forrest 31,-
 2 * Project L 24,-
 1 * Pandemic Hot Europa 13,-
 1 * World of Warcraft®: Wrath of the Lich King 40,-
 4 * Splendor 27,-
 4 * Gabaki 27,-
 16.5.
 1 * Whoosh - Die Monsterschnapper 19,-
 4 * Dobble Kids 8,-
 1 * dobbble Classic 10,-
 2 * Honey 18,-
 1 * PJ Masks HQ Rescue 20,-
 1 * Noch Mal Kids 10,-
 1 * der Schatz des Käptain Flint 10,-
 1 * der verzauberte Turm 35,-
 2 * Slide Quest 18,-
 1 * Zilence 24,-</p> | <p>1 * auch schon clever 10,-
 1 * Villa der Vampire 30,-
 8 * Zombie Teenz 10,-
 1 * Ein Drahtseilakt 20,-
 2 * Königsmord 20,-
 1 * Eiskaltes Verbrachen 20,-
 1 * Der Widerstand + 2 Erweiterungen 20,-
 1 * Crime Zoom Luxus & Leidenschaft 8,-
 1 * 5 x Deckscape 35,-
 1 * Deckscape Schicksal von London 8,-
 1 * Deckscape Hinter den Vorhang 8,-
 2 * Echoes - der Ring 8,-
 2 * Echoes - die Tänzerin 8,-
 2 * Weißer Schlaf 8,-
 2 * Leopolds Schicksal 8,-
 2 * Professor Charles Reise um die Welt 22,-
 2 * Rätselhafte weihnachten 2,-
 1 * VW T2 Selbstbau Revell 26,-
 2 * Titanic Selbstbau Revel 26,-
 1 * der Perfekte Moment 31,-
 1 * Space Alert + Erweiterung 51,-
 2 * Cryo 45,-
 4 * Tribes of the wind 35,-
 1 * Rocketmen mit deluxe Erweiterung 50,-
 1 * RC- Auto zum Selberbau 30,-
 2 * Geisterschiff 30,-
 1 * Dune 20,-
 1 * Anazasi 10,-
 1 * Deep Blue 50,-
 2 * Hallertau 62,-
 2 * Gleichgewicht des Schreckens 55,-
 2 * Woodcraft 41,-
 4 * Witchstone 30,-
 1 * Whitechappel - Dear Boss 8,-
 2 * The Thing + Norweger - Erweiterung statt 95,- nur 68,-
 1 * The Thing nur 41,-
 1 * Aquileia Nur 12,-
 2 * alte dunkle dinge wieder erwacht statt 62,- nur 48,-
 3 * Tiny Turbo Cars Statt 32,- nur 21,-
 1 * Der eiserne Throne + Die Mutter der Drachen statt 101,- nur 70,-</p> |
|---|---|



- 1 * Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen nur 33,-
- 1 * Aeons End + 3 Erweiterungen statt 120,- nur 70,-
- 3 * My City statt 44,- nur 32,-
- 4 * Mantis + Promo Nur 15,-
- 2 * Hero Hockey Nur 20,-
- 2 * Meeple Land statt 28,- nur 18,-
- 4 * eine Wundervolle Welt - Vergnügen & Verfall 28,-
- 1 * Wildes Weltall + Erweiterung 29,-
- 2 * Glasstrasse 26,-
- 1 * Gecko Run Big Box statt 49,99 nur 40,-
- 1 * Gecko Run: Starter-Set statt 29,99 nur 24,-
- 1 * Gecko Run: Trampolin statt 11,99 nur 9,-
- 1 * Gecko Run: Twister-Erweiterung statt 11,99 nur 9,-
- 1 * Gecko Run: Looping Erweiterung statt 11,99 nur 9,-
- 1 * Gecko Run: Snake-Erweiterung statt 11,- nur 9,-
- 1 Set (Starter, Trampolin, Looping, Twister, Snake) 55,-
- 2 * X-men - Aufstand der Mutanten nur 40,-
- 1 * Adventure Island 15,-
- 1 * Die Chroniken von Avel + Promokarten 30,-
- 2 * Risky Adventure 12,-
- 4 * Oh my Goods - Flucht aus Brook 8,-
- 4 * Oh my Goods - Tibur der Baumeister 8,-
- 2 * Walking Dead 10,-
- 2 * Pandemic Legacy 2 gelb 45,-
- 3 * Pandemic Legacy 2 schwarz 45,-
- 1 * Pandemic Legacy 0 45,-
- 1 * Power Rangers - Rise of the Psycho ranger EN 30,-
- 2 * Fabulus Elexus 25,-
- 2 * mit Quacks & Co nach Quedlingburg 25,-
- 1 * Das Nilpferd auf der Achterbahn 20,-
- 1 * Zug um Zug Deutschland 39,-
- 3 * Concept 24,-
- 1 * Unicorn Fever 30,-
- 1 * Zombicide Black Ops 51,-
- 1 * Zombicide Invader 85,-
- 1 * Cäsars Imperium 35,-
- 1 * Carpe Diem 25,-
- 1 * Chrono cops 20,-
- 2 * Destinies - Meer aus Sand 42,-
- 1 * Caretos - Mit Monster Dorfbewohner erschrecken 20,-
- 2 * Settlement 39,-
- 1 * Catan - Aufbruch der Menschheit 34,-
- Marvel Champions Helden 12,- (per PN Held durchgeben, Unterschiedliche Mengen vorrätig)
- 5 * Disney Lorcana Rise of the Flookborn Starter Deck 1 EN 13,-
- 1 * Tsukuyumi + Moon Princess Erweiterung 80,-
- 1 * Pendulum 29,-
- 1 * EOS Playmat 19,-
- 1 * Templars Journey 20,-
- 1 * rove 8,-
- 2 * Pechvogel 10,-
- 2 * Noobs im Weltraum 12,-
- 3 * Skull en 15,-
- 1 * Excavation Earth Komplett Bundle 42,-
- 4 * Erde 39,-
- 2 * Origins - Ankunft der Erbauer 48,-
- 2 * Port Royal Big Box 19,-
- 1 * Maui 26,-
- 1 * Mad Tea Party 14,-
- 1 * Nemesis Spacecats 23,-
- 2 * Verschwiegene Geschichten 1 (Preisbindung) 19,-
- 2 * Verschwiegene Geschichten 2 (Preisbindung) 19,-
- 2 * Nemesis: Lockdown – Stretch-Goals 92,-
- 1 * Nemesis - Alien Kings 35,-
- 4 * Trails 12,-
- 3 * Trek 12 21,-
- 4 + Nemesis Hirngespenster 40,-
- 1 * Zug um Zug Deutschland 38,-
- 1 * Tsukuyumi Moon Princess Erweiterung 20,-
- 1 * Pendulum 29,-
- 3 * Porto 25,-
- 5 * Disney Lorcana Rise of the Flookborn Starter Deck 1 EN 13,-



- 10 * **Zombie Teenz Evolution** 10,-
- 1 * **Vampire: Die Maskerade – CHAPTERS+ Banu Haqim+ Hecata+ Lasombra+The Ministry** statt 380,- 299,-
- 2 * **Phraya** statt 51,- nur 39,-
- 1 * **Atiwa** statt 55,- nur 40,-
- 1 * **The Few and cursed - eine Handvoll verdammte** statt 73,- nur 51,-
- 1 * **Pan's Island** 15,-
- 1 * **Aquileia** 14,-
- 1 * **Iki akebono** nur 28,-
- 1 * **Herr der Träume+ Bruderherz** statt 129, nur 99,-
- 2 * **Stupid Death** 15,-
- 1 * **Black Rose War Rebirth & Apokalypse** statt 205,- nur 160,-
- 1 **Star Trek Away mission organized Play Kit** 20,-
- 2 * **Fun Facts** 15,-
- 1 * **Dodo rettet das Ei** 24,-
- 1 * **Spaceship Unity 1.1** 31,-
- 2 * **Manitoba** 27,-
- 1 * **Agricola Family** 22,-
- 3 * **Null auf 100** 10,-
- 1 * **Munchkin Grimme Mären** 10,-
- 1 * **Munchkin Legenden 1&2** 16,-
- 3 * **Sword & Sorcery - Die alten Chroniken** 73,-
- 1 * **Cosmogogenesis** 29,-
- 1 * **Viral EN** 15,-
- 1 * **Vienna Connections** 30,-
- 1 * **Frosthaven + Soloszenarien** 270,-
- 1 * **Worlds Monuments** 19,-
- 2 * **Vikings on Board** 19,-
- 1 * **Herr der Ringe - Reise durch Mittelerde - Schatten des Krieges** 65,-
- 1 * **Herr der Ringe - Reise durch Mittelerde - Dunkle Pfade** 65,-
- 1 * **Herr der Ringe - Reise durch Mittelerde - Geiseln des wüsten Landes** 14,-
- 2 * **Herr der Ringe Das Kartenspiel - Angmar Erwacht - Helden Erw.** 33,-

Kataloge

Asmodee - Katalog 2023

<https://www.yumpu.com/de/document/view/67510314/asmodee-spiele-katalog-2023>

Print & Play

<https://print-and-play.asmodee.fun/de>

Der Grimspire – Katalog:

<https://www.b-rex-entertainment.com/index.php?cmd=category&manufacturerId=3>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Der Giant Roc Katalog

<https://www.giant-roc.com/>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Katalog von hutter (Huch & co)

https://issuu.com/huttertradehuch/docs/hut_23_3330_herbstkatalog_2023_gesamt_sc?fr=xKAE9_zU1NQ

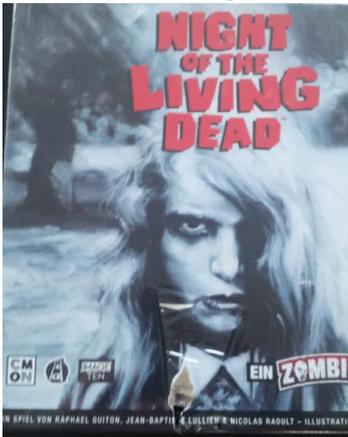


Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)

ich habe die Spiele, die eine kleine Macke am Karton haben, noch mal reduziert. Wie ihr seht, sind die Schäden meist minimal.

Die Inhalte sind in Ordnung. Die Verlage bieten auch Garantie an.

Zombicide: Nigth of the Living Death statt 90,- nur 70,-



Spieletreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Diverse Termine	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/ Anmeldung über die Webseite.
Letzter Samstag im Monat ab 19:00	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine	Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieltermine 2022: https://www.heimatverein-altenberge.de/app/download/9098988520/flyer-spiele-2022.pdf?t=1637678504
Bremen Verschiedene Termine	https://www.highlander-bremen.de/
Ersten Freitag im Monat	Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21. Marl. 1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de
4.7, 1.8., 5.9.10.10, 7.11. 5.12. ab 18:00 Uhr	Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 18:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp

