



Ausgabe 2025 - Januar

Inhalt

Vorinventurverkauf bis 4.1.2025	5
FlashSales in der Whatsapp Gruppe	6
In eigener Sache:	6
Vorbestellungen:	7
Titel	8
Age of Galaxy	8
Algae Inc	8
Antike Duellum	8
Antike II	9
Arcs: Konflikt & Kollaps (de)	9
Arcs: Konflikt & Kollaps Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung (DE)	9
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Ermittler-Erweiterung)	9
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Kampagnen-Erweiterung)	11
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Ermittler-Erweiterung)	11
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Kampagnen-Erweiterung)	11
Ascending Empires	12
Auf den Wegen von Marie Curie	12
Azul Duel	13
Bandito – Die Bonny & Clyde Edition	13
Beste Feinde	13
Beyond the Sun (deutsch)	13
Bomb Buster (Nachdruck)	14
Captain Sonar Nachdruck	14
Chandigarh	14
Chu Han - Duell der Dynastien	14
CO2 – Zweite Chance	15
CO2 Expansion Pack	15
CO2 Metal Coins	16
Concordia	16



Conservas.....	16
Crafting the Cosmos (de).....	16
Creature Caravan (en).....	17
Critter Kitchen	17
Crossing Oceans.....	17
Cthulhu Death May Die – Godzilla	18
Cthulhu Death May Die – Ithaqua	18
Cthulhu Death May Die (Staffel 4).....	18
Cthulhu Death May: Die Furcht vor dem Unbekannten.....	18
D&D: Legend of Drizzt Boardgame EN	19
Daitoshi.....	19
Der Herr der Ringe: Die Gefährten - Das Stichspiel	19
Die Sandburgen von Burgund.....	20
Die Weiße Burg - Die Tee-Zeremonie.....	20
Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set	20
Dominion: Blütezeit Updatepack 2. Edition [Erweiterung]	20
Dune: Imperium – Bloodlines Erweiterung	20
Dungeon Legends	21
Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)	21
Dying Ligth.....	21
Earthborne Rangers (Reprint).....	22
Earthborne Rangers: Kartenergänzungs-Set [Erweiterung].....	24
Eclipse: Gelehrte.....	24
Eclipse: Verbannte Erw	24
Endeavor: Die Tiefsee.....	24
Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung	25
Everdell: Essentials Upgrade Pack	25
Fate Flip - Verschollen.....	25
Fate: Die Verteidiger von Grimheim Sindra & Finkel – Erweiterung.....	26
Fate: Die Verteidiger von Grinheim	26
Fliptown	26
Frostpunk	27
Für die Krone	28



Galaktische Kreuzfahrt (de).....	28
Great Western Trail: El Paso	29
Here to Slay – Berserker & Nekromanten	29
Heroes of Might & Magic III Fortress – Erweiterung	29
Heroes of Might & Magic III Rampart - Erweiterung.....	29
Hitster – Bayern 1	30
Hitster – Movies & TV Soundtracks	30
Horrible Therapist.....	30
Horrified – World of Monsters	30
Imperial 2030	30
Imperium: Horizonte.....	31
Inferno.....	31
Knight Tales (deutsch).....	31
Krempelkiste	32
Marrakesh Camels & Nomads	32
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Magneto.....	32
Marvel United: Multiversum	32
Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse!	32
Maximum Apocalypse – Grundspiel	33
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.....	34
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel).....	34
Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch	34
Meenakshi Temple - Standard-Edition	34
Mischwald.....	34
Mischwald Alpin Erweiterung	35
Mischwald Waldrand.....	35
Mord in der Shadow-Villa	35
Mythicals.....	35
New York - Esseintial Edition	35
Ninja Academy - Nachsitzen [Erweiterung].....	36
Nova Era	36
Obscurians Retail Edition	36
Pacific Rim: Breachfall.....	36



Planet Unknown – Neue Planeten & Konzerne [Add-on Erweiterung]	37
Planet Unknown – Supermoon [Erweiterung]	37
Res Arcana Duo	37
SETI: Auf der Suche nach außerirdischem Leben.....	37
Sheep Hop!.....	38
Slay the Spire	38
Sniper Elite.....	38
Sniper Elite Adlerhorst – Erweiterung.....	38
Snowcrest.....	39
Space Missions.....	40
Suna Valo.....	40
Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch.....	40
Tamashii All In	41
Tea Garden.....	41
Terminus	41
Terrorscape	41
Terrorscape - Formloses Grauen Erweiterung	41
Terrorscape - Tierische Instinkte Erweiterung	41
Terrorscape - Tödliche Unsterblichkeit Erweiterung	41
Terrorscape - Verwusste Feindseligkeit Erweiterung *Neu*	41
Tesseract	42
The Shadow Theater	42
The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuerset.....	42
The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd.....	43
The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd.....	43
Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]	43
Tiny Epic Cthulhu.....	44
Tiny Epic Cthulhu – Cult of Chaos.....	44
Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore	44
Too Many Bones – Aus der Tiefe.....	45
Too Many Bones – Dart.....	45
Too Many Bones – Laborratten	45
Toy Battle.....	46



Treos	46
Was stimmt nicht mit dir?	46
Yokohama Premium Tokens.....	46
Zenith	47
Zombicide: White Death.....	47
Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers.....	47
Zombicide: White Death – Crossfire Pack	47
Zombicide: White Death – Divine Beasts	48
Zombicide: White Death – Eternal Empire	48
Zombicide: White Death – TMNT Timecrash.....	48
Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens	48
Rausverkauf der englischsprachigen Titel	48
Spielepakete / Überraschungspakete.....	50
Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)	51
Familienspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)	51
Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)	51
Kinderspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)	51
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 190,-).....	51
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 60,- € (Warenwert ca. 110,-).....	51
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)	51
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 40,- (Warenwert ca. 70,-)	51
2-Personenspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)	51
2-Personenspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)	51
Englischsprachiges Spielepaket Nur 80,- (Warenwert: ca. 180,-).....	52
Beste Schnäppchen / Lagerräumungsverkauf!.....	52
Kataloge	52
Spieletreffs/ Termine	52
Regelmäßige Termine.....	53
Einmalige Termine.....	54

Vorinventurverkauf bis 4.1.2025



Als Attachment meine Vorinvernturverlaufsliste bis 4.1.2025 mit noch zusätzlichen Rabatten!

FlashSales in der Whatsapp Gruppe

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine **Spiele-Community mit ca. 300 Mitglieder.** Dort stelle ich immer mal wieder Flashsales von unterschiedlichen Verlagen ein. Auch Wahnsinnspreise meiner Lagerware. Ich muss dann meist am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an. Sammeln über einen begrenzten Zeitraum ist möglich!

Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

In eigener Sache:

Am 2.1. - 3.1. bin ich im Krankenhaus für eine Herz - OP:

Angeblich Routine im Krankenhaus.

Danach sollte ich einige Tage nichts Schweres heben. Daher werde ich viel Offline sein.

Ab den 1.1.2025 gehe ich in Rente. Primär möchte ich Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungsworkshops geben. Spiele werde ich erst nach dem Verkauf / der Bestellung beim Großhändler bestellen. Dadurch hoffe ich, weiterhin günstige Preise anbieten zu können.

Mein kurzfristiges Ziel ist es jetzt, den riesigen Lagerbestand gewaltig zu reduzieren!

Siehe daher auch meine Überraschungspakete!

Mehr Inhalt für den gleichen Preis & auch kleinere Pakete!

Da wir in Zukunft planen, schlechte Jahreszeiten überwintern zu können, wird gerne jemand gesucht, der den Vertrieb langfristig übernehmen will. **Ich mache so lange weiter, bis ich es übergeben kann und bleibe bis dahin euer Ansprechpartner.** Und alle Vorbestellungen laufen wie gehabt ab!

Freiwillige vor!

Einige Verlage wollen nicht, dass Ihre Produkte in einen Internetshop präsentiert werden (außer beim Hersteller). Und besondere Aktionen kann ich nicht in meinen Shop einstellen.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: willi@willis-sport-fun.de Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678

Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Daher bitte per Mail bestellen an willi@willis-sport-fun.de

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitglieder dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten. Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Es kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spieletreffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Nachhaltigkeit:

Für mich ein wichtiges Thema. Daher auch die Tauschbörse. Viel Einfluss auf das Material der Spiele habe ich nicht. Das habt ihr als Schwarm.

Was ich machen kann, tue ich:

- Nutzung gebrauchter Kartons für den Versand
- Wiederverwendung von Verpackungsmaterial
- Nutzung von Zeitschriften, Zeitungen, Werbeblätter zum Erstellen von Verpackungsmaterial

Hierzu Dank an alle Spender, zum großen Teil aus unserem Dorf. Dadurch kommt es auch zu Kunststoffmaterial in euren Verpackungen, die ich auch nutze. Wenn es produziert wurde, ist es Umweltverschmutzung, es nicht mehr als 1 * zu nutzen.

Vorbestellungen:

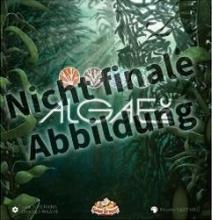
Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt.

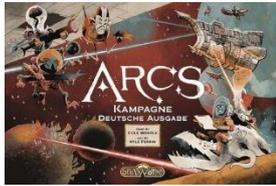
Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Age of Galaxy Bereits wieder Ausverkauft er Silberne Halbmond – eine neue Galaxie mit unermesslichen Ressourcen – wurde unerwarteterweise während einer interstellaren Expedition entdeckt. Nur kurze Zeit später sammeln sich dort zahlreiche Zivilisationen wegen unterschiedlicher Interessen. Spannungen, Misstrauen und Aggressionen nehmen zu. Könnt ihr eine eigene mächtige Allianz bilden und das beste Imperium erschaffen? Age of Galaxy ist ein 4X-Kennerspiel im Taschenformat, bei dem ihr alle jeweils eine interstellare Allianz kontrolliert, die meist aus drei Fraktionen mit einzigartigen Kräften besteht. Im Verlauf von fünf Runden müsst ihr Allianzen bilden, Ressourcen managen und Aktionen durchführen, um möglichst viele Siegpunkte zu sammeln, während die Galaktische Flotte sich stetig weiter ihren Weg durch die Galaxie bahnt. Wer von euch am Ende des Spiels die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt. Hierbei gibt es viele mögliche Wege zum Sieg, je nach den einzigartigen Fähigkeitskombinationen und der Hauptideologie eurer Allianz. Während des Spiels werdet ihr Systeme erkunden, Planeten besiedeln, Technologien erforschen und den Tech-Tree auf eurer Spieltafel individuell ausbauen, galaktische Kreuzer fertigen und mächtige Kombinationen generieren. In dieser riesigen Galaxie mit 40 einzigartigen Fraktionskarten sind die Möglichkeiten nahezu unbegrenzt!</p>		24,-	21,40
<p>Algae Inc</p>  <p>Taucht ein in die aufregende Welt des strategischen Brettspiels und navigiert durch die verschlungenen Tiefen der Algenverarbeitung Taucht ein in die verschlungenen Tiefen der Algenverarbeitung des Unternehmens Algae, Inc., wo jeder Zug entscheidend ist. Algae Inc. ist ein Expertenkracher für 1-4 Abteilungsleiter ab 14 Jahren von den Spieleautoren Julia Thiemann und Christoph Waage. Die Illustrationen zeichnet Maxime Sarthou. Jeder von euch versucht eine Abteilung - Bioplastik, Biotreibstoff, Kosmetika oder Lebensmittel - des Unternehmens Algae Inc. so effizient wie möglich zu führen. Dabei stellt ihr neue Arbeitskräfte ein, produziert und exportiert eure Produkte nach ganz Europa. Wer dabei seine Abteilung am besten leitet, erhält von der Unternehmensleitung den Titel "Abteilung des Monats" und gewinnt die Partie. Während das Unternehmen immer erfolgreicher wird, versucht ihr bestimmte Meilensteine zu erreichen, bevor die anderen Abteilungen sie erreichen. Denn so sehr es dir auch gefällt, dass das gesamte Unternehmen gut abschneidet, so sehr möchtest du deine Kollegen überstrahlen und die Anerkennung des Erfolgs ernten! Passe deine Strategie an deine Abteilung an, denn jede Abteilung ist anders. Im Laufe des Spiels musst du Arbeitskräfte einstellen, deine Prozesse optimieren und genau beobachten, was die anderen tun. Du musst auch wichtige Entscheidungen treffen. Investierst du in die Wissenschaft? Oder baust du deine Fabriken weiter aus? Führe Algae Inc. zum Erfolg!</p>	03/25	68,-	61,20
<p>Antike Duellum</p>  <p>Zwei mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Wer vermag die Gunst wechselnder Ereignisse am wirkungsvollsten für sein Volk zu nutzen? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg? Die Antwort liegt in Deinen Händen. Antike Duellum ist ein spannender Wettstreit für zwei Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Rom gegen Karthago oder die Perser gegen die Griechen - wird antike Geschichte in ca. 1 bis 1,5 Stunden wieder lebendig. Für Antike Duellum wurden die einfachen Spielregeln des Strategiespiels Antike (Deutscher Spielepreis 2006 in Bronze) weiterentwickelt und für ein Zweipersonenspiel optimiert. Neu sind insbesondere 25 Ereigniskarten, die zum richtigen Zeitpunkt eingesetzt einen immer wieder neuen Spielverlauf garantieren. Für 2 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/24	28,-	25,20



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Antike II Mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg. Die Antwort liegt in Deinen Händen. ANTIKE II ist eine Fortentwicklung des 2005 erschienenen ANTIKE mit neuen Spielplänen, geänderten Fortschritten und etwas anderen, aber noch einfacheren Regeln. Es ist ein spannender Wettstreit für 3 - 6 Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Mare Nostrum und Orient - wird antike Geschichte in ca. 90 - 120 min. wieder lebendig.</p>	Dez. 24	42,-	47,80
<p>Arcs: Konflikt & Kollaps (de)</p>  <p>Vor langer Zeit erblühte der äußere Quadrant. Unsere Vorfahren hinterließen jedoch ungelöste Konflikte – und ich fürchte, wir sind nicht besser. Wir ringen um die Macht am Rande der Galaxie. Können wir den Kollaps verhindern? Können wir etwas Neues erschaffen? Arcs ist ein fantastisches Sci-Fi Strategiespiel für 2–4 Personen, das in einem düsteren, aber dennoch humorvollen Universum spielt. Macht euch bereit für dramatische Wendungen, während ihr in diesen galaktischen Konflikt eintaucht!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ergreift die Initiative. Führt eure Aktionen mit multifunktionalen Karten aus: Kopiert den Primus, schwenkt auf neue Taktiken um oder ergreift selbst die Initiative in der nächsten Runde. Gutes Timing ist alles. • Folgt euren Ambitionen. In jedem Spiel setzt ihr eure eigenen Ziele, um die sich alles dreht. • Zerstört eure Feinde. Versammelt eure Flotte vor der Schlacht und plant eure Strategie mit drei Arten von Würfeln, die das Kampfergebnis sofort anzeigen! <p>Jedes Spiel enthält 100 Raumschiffe und Agenten aus Holz, 18 gravierte Sonderwürfel, einen wunderschönen, sechsteiligen Spielplan und zahlreiche Karten mit über 60 einzigartigen, kunstvollen Illustrationen. Für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	07/25	55,-	53,10
<p>Arcs: Konflikt & Kollaps Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung (DE)</p>  <p>Arcs erhält eine innovative & spannende Kampagne! In einer dreiteiligen Spielreihe führt ihr eure Fraktionen durch eine epische Science-Fiction-Saga, in der jede Entscheidung zählt! Eine Galaxie voller Möglichkeiten: Erkundet 24 Schicksale, jedes mit einem einzigartigen Satz Karten und Spielfiguren. Werdet ihr die Gilden anführen, um die Kontrolle zu übernehmen, oder versuchen, ein neues Gemeinwesen als Gründer aufzubauen?</p> <p>Asymmetrie: Entwickelt im Laufe der Trilogie deine eigene Identität. Ein gescheiterter imperialer Verwalter könnte versucht sein, zum furchterregenden Planetenzerstörer zu werden. Jede Kombination bietet neue narrative und strategische Möglichkeiten!</p> <p>Durchdachte Aufbewahrung: Die Schachtel bietet Platz für das Basisspiel, inklusive gesleevert Karten. Sie enthält außerdem herausnehmbare Ablagen, um den Fortschritt der Kampagne zwischen den Spielsitzungen einfach zu speichern.</p>	07/25	88,-	79,20
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Ermittler-Erweiterung)</p>  <p>In den wundersamen Ländern der Träume existiert eine Welt, die so real ist, dass sie genauso gut Wirklichkeit sein könnte. Nur die Träumer, welche das Reich des Wachseins hinter sich gelassen haben, können sich in die dunkelsten Winkel des Traums wagen, um diese einzigartige, glanzvolle Wahrheit zu erblicken. Die Ermittler-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Traumfresser enthält 5 Ermittler und alle Spielerkarten aus</p>	Q1/25	48,-	43,20

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>dem Zyklus Die Traumfresser. Beschütze als der junge Polizist Tommy Muldoon die Unschuldigen; erlange als die Forscherin Mandy Thompson entscheidende Erkenntnisse; jage als der Kopfgeldjäger Tony Morgan deine Beute und kassiere ihre Kopfgelder ein; krümme als der Träumer Luke Robinson Traum und Zeit; und finde als die Geigerin Patrice Hathaway in der Musik mystische Stärke. Mit der Ermittler-Erweiterung – Die Traumfresser könnt ihr neue Ermittlerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>			



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Kampagnen-Erweiterung)</p> <p>Es existiert ein verstecktes Reich jenseits der wachen Welt – ein Reich der launenhaften Fantasie und schrecklicher Alpträume. Als ihr von einem okkulten Buch des Autors Virgil Gray erfahrt, der darin über seine Abenteuer in den „Traumlanden“ berichtet, beschließt ihr, mehr über diese Lande in Erfahrung zu bringen. Doch nichts hätte euch auf die schrecklichen Wunder vorbereiten können, die auf der anderen Seite lauern.</p> <p>In der Kampagnen-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Traumfresser reisen 1–4 Ermittler entweder in die wundersamen Traumlande oder sie bleiben als Wächter der wachen Welt zurück.</p> <p>Beide Gruppen müssen sich getrennt voneinander jeweils einem von zwei uralten Schrecken stellen, welche die Kontrolle über beide Welten an sich reißen wollen. Was ist noch real und was ist Fiktion? Und welche Geheimnisse warten an den dunklen, verbotenen Orten jenseits der Tore des Schlafes? Diese Erweiterung enthält alle Szenarien aus dem ursprünglichen Zyklus Die Traumfresser in einer Box. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	Q1/25	73,-	65,70
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Ermittler-Erweiterung)</p> <p>Die Bewohner von Arkham haben schon viele Gefahren überstanden. Unheimliche Schrecken, dunkle Kulte und grauenhafte Spukgestalten suchen die Stadt schon seit Jahren heim. Sämtliche Vorfälle konnten bisher von mutigen Ermittlern aus allen Lebensbereichen aufgeklärt werden. Doch nun steht Arkham vor seiner bislang größten Bedrohung. Erneut müssen sich unerschrockene Ermittler zusammenschließen, um das Überleben der Stadt zu sichern.</p> <p>Die Ermittler-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Versunkene Stadt enthält 6 neue Ermittler und eine Vielzahl neuer Spielerkarten, darunter brandneue Spezialistenkarten, die sich auf die Merkmale der Ermittler beziehen. Schützt als die Schleppnetzfishererin Marion Tavares die Hilflosen und Schwachen; lasst euch als der Dichter Lucius Galloway von den Schrecken inspirieren; kämpft als der Gangster Michael McGlen mit Schrot und Blei gegen Monsterhorden; lasst als die Parapsychologin Agatha Crane die Grenze zwischen Wissenschaft und Mystizismus verschwimmen; kontrolliert als die Schriftstellerin Gloria Goldberg mit prophetischen Visionen euer Schicksal; und seid als der Anwalt George Barnaby auf jede Unwägbarkeit vorbereitet. Mit der Ermittler-Erweiterung Die versunkene Stadt könnt ihr neue Ermittlerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	Q1/25	45,-	40,50
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Kampagnen-Erweiterung)</p>		73,-	65,30

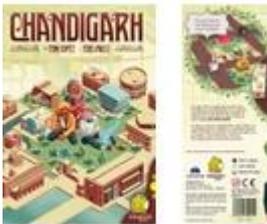


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Ascending Empires</p>  <p>Jahrtausende sind vergangen, seit die Menschheit sich in der Andromeda-Galaxie niedergelassen hat. Lange Zeit herrschte Krieg um Artefakte und Technologien, die vor Urzeiten von Aliens zurückgelassen wurden, bis schließlich ein mächtiges Relikt gefunden wurde – der Star Key. Er aktivierte die Warp Gates und öffnete so das Tor zu unzähligen Galaxien, wo neue Planeten und Technologien</p>  <p>darauf warten, entdeckt zu werden.</p> <p>Ascending Empires: Zenith Edition ist eine überarbeitete Version des gefeierten Schnipps-Spiels Ascending Empires. Schnippst eure Raumschiffe zu weit entfernten Planeten, entdeckt Alien-Artefakte, baut Städte und Sternbasen und erforscht neue Technologien in diesem Aufbau-Schnipps-Spiel mit einem Mix aus Strategie und schnellem Spielspaß!</p> <p>Die Zenith Edition enthält Neoprenmatten als Spielplan und über 120 detaillierte Miniaturen! Spielt entweder mit den klassischen oder den neuen Regeln. In beiden Fällen sind eure Züge kurz und spannend. Passt euch immer an die dynamischen Geschehnisse in der Galaxie an, um die Oberhand zu gewinnen!</p> <p>Die neuen Regeln bringen unter anderem Sternbasen und besondere Raumschiffe ins Spiel. Außerdem könnt ihr die Technologien jede Partie zufällig kombinieren für modulare Tech-Trees und über zweihundert Kombinationsmöglichkeiten.</p> <p>Für noch mehr Abwechslung gibt es noch dazu verschiedene Module:</p> <p>Entdeckungsplättchen bieten euch beim Entdecken von Planeten starke Effekte und Ereignisse, die von Partie zu Partie unterschiedlich sind.</p> <p>Missionskarten geben optionale Ziele vor, die ihr versucht, so schnell wie möglich zu erfüllen.</p> <p>Megastrukturen bringen große Vorteile, wenn ihr sie baut und kontrolliert.</p> <p>Spiele solo gegen die gnadenlosen Wächter, die Relikte und Planeten beschützen, die einst den Aliens gehörten.</p>	11/24	128,-	115,20
<p>Auf den Wegen von Marie Curie</p>   <p>In Auf den Wegen von Marie Curie schlüpft ihr in die Rolle von Forschenden, die Marie Curie bei ihren Experimenten unterstützen. Mithilfe einfacher und eleganter Ressourcenmanagement-Mechanismen sammelt ihr Uran, Radium und</p> <p>Pechblende, verbessert eure Labore und verfasst wissenschaftliche Thesen. Die Zeitleiste des Spielplans stellt das Leben der berühmten Physikerin und Chemikerin mit allen Meilensteinen dar und sorgt für ein dynamisches Gameplay. Der raffinierte Würfelturm erschafft viele Spannungsmomente und unterstreicht die experimentelle Thematik des Spiels. Wer von euch wird sich durchsetzen und die Gunst von Marie Curie erringen?</p> <p>Als Nachfolger des zum Spiel des Jahres 2024 nominierten Auf den Wegen von Darwin überzeugt Auf den Wegen von Marie Curie mit völlig neuen Mechanismen, behält aber die Eleganz und wunderschöne Produktion des Vorgängers bei.</p> <p>Tolle Vereinigung von Thema und Spielmechanik! Wunderschönes Artwork und hochwertiges Material einschließlich dreiteiligem Würfelturm. Enthält ausführlichen Appendix zur Biografie von Marie Curie.</p> <p>Auf den Wegen von Marie Curie, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/24	36,-	32,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Azul Duel</p>  <p>Mit Azul Duel kehrt das Spiel des Jahres 2018 als Duell-Version zurück! Speziell für 2 Spieler entwickelt, bietet Azul Duel neue Elemente und Mechanismen, die noch mehr taktische und strategische Möglichkeiten bieten als das Original. Dekoriert die Kuppel des Palastes von Sintra mit Platten und runden Fliesen. Stapelt sie so, dass ein Angebot entsteht, dass euer Gegenüber nicht ablehnen kann. Fordert eure Familie und Freunde heraus, um herauszufinden, wer der beste Fliesenleger von ganz Portugal ist!</p>	Mitte Q1/25	29,-	26,10
<p>Bandito – Die Bonny & Clyde Edition</p>		20,-	18,-
<p>Beste Feinde</p>  <p>Ein Spiel mit kinderleichten Aufgaben und „Freunden“, die sie schwerer machen. Beste Feinde ist ein actiongeladenes Partyspiel aus der Ideenschmiede der Exploding Kittens. Kurzgesagt musst du kinderleichte Aufgaben meistern. Der Haken dabei ist jedoch, dass diese von deinen gierigen „Freunden“ durch Bieten erschwert werden, ohne die Aufgaben wirklich zu kennen. Wer das höchste Gebot abgibt, wird dein Buddy und gewinnt oder verliert gemeinsam mit dir, je nachdem ob du deine absurde Herausforderung bewältigen kannst oder nicht. Witzige Materialien wie Becher, Ball und Augenbinde machen Beste Feinde zu einem spaßigen Chaos aus High-Five-Momenten, (Lach-)Tränen und Totalausfällen. Du packst das schon! Irgendwie...</p>		29,-	26,10
<p>Beyond the Sun (deutsch)</p>  <p>Als die Erde zu sterben beginnt, ist es Zeit für die Menschheit nach Alternativen jenseits der Sonne zu suchen.</p> <p>Willkommen auf der Erde des 23. Jahrhunderts. Die Menschheit sieht sich auf einem sterbenden Planeten vom Aussterben bedroht. In einem gewaltigen Kraftakt hat sich die gesamte Erdbevölkerung zusammengetan, um zukunftsweisende Technologien zu entwickeln, die es ermöglichen über das Sonnensystems hinaus zu reisen. Die verschiedenen Fraktionen, die den Planeten kontrollierten, haben ihre Differenzen beiseitegelegt, um sicherzustellen, dass die Menschheit eine neue Heimat findet.</p> <p>In Beyond the Sun bist du der Anführer einer dieser mächtigen Fraktionen. Es liegt an dir, unter den Dutzenden von bewohnbaren Planetensystemen in der Nähe eine neue Heimat zu finden und deine Anhänger dorthin zu führen. Die Menschheit wird überleben, aber wer wird ihr Schicksal lenken? Deine Ambitionen sind so grenzenlos wie die Galaxie, die wir erforschen und kolonisieren wollen. Wird deine Fraktion die dominierende Macht in diesem neuen Zeitalter werden?</p> <p>Die Spieler führen in ihrem Zug jeweils eine für sie auf dem Technologieplan verfügbare Aktion durch und produzieren danach Ressourcen. Je mehr Technologien erforscht werden, desto mehr Aktionen stehen den Spielern zur Verfügung. Aktionen erlauben es den Spielern ihre Wirtschaft zu verbessern, Raumschiffe zu bewegen, Systeme zu kolonisieren und neue Technologien zu erforschen. Das Spiel endet, wenn eine Anzahl an Errungenschaften erfüllt ist, und die Fraktion mit den meisten Punkten sichert sich den Sieg</p>	12/24	65,-	58,50

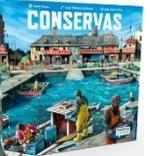
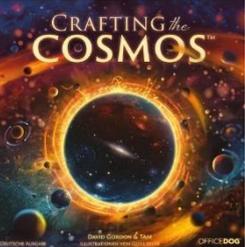


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Bomb Buster (Nachdruck)</p>  <p>Als angehende Bombenentschärfungs-Profis müssen die Spielenden in Bomb Busters als Team zusammenarbeiten, damit die Bombe nicht explodiert! Um ihre Mission erfolgreich auszuführen, müssen sie identische Kabel durchtrennen – einen Teil haben sie direkt vor sich, doch wer ein Kabel mit identischem Wert hat, müssen sie nach und nach herausfinden. Die Info, dass jede Nummer von 1 bis 12 genau vier Mal im Spiel ist, hilft dabei ebenso wie die Sortierung der Kabel jedes Teammitglieds in numerischer Reihenfolge. Zwei durchtrennte Kabel mit identischer Zahl bringen sie einen Schritt näher in Richtung Bombenentschärfung. Durchtrennen sie jedoch Kabel mit unterschiedlichen Werten, rückt die Explosion der Bombe näher. Beim Schnitt eines roten Kabels kracht es sofort und das Spiel endet. Gelbe Kabel mit Dezimalzahlen bringen zusätzliche Herausforderung ins Spiel und Ausrüstungskarten helfen bei besonders kniffligen Missionen. Bomb Busters ist ein kooperatives Deduktionsspiel mit 66 immer gefährlicher werdenden Missionen und inklusive fünf Überraschungs-Boxen mit zusätzlichen Regeln und Materialien. Durchtrennt werden die Kabel dabei nur im übertragenen Sinn, Spielmaterialien werden nicht zerstört.</p>	02/25	33,-	27,70
<p>Captain Sonar Nachdruck</p>  <p>Das Jahr 2048: Als Teil einer Mannschaft von Eliteoffizier*innen steuern die Spielenden in Captain Sonar ein hochmodernes U-Boot. Die Mission klingt einfach: das feindliche U-Boot finden und zerstören. Doch das gelingt nur, wenn alle eng zusammenarbeiten. Der Schlüssel zum Überleben liegt in der erfolgreichen Kommunikation und Planung. Während eine Person als Funker das gegnerische Team abhört, müssen zwei andere, als erster Offizier und Maschinist, darauf achten, dass der Kurs des Kapitäns bzw. der Kapitänin das U-Boot nicht zerlegt. Die Person, die die Rolle des Kapitäns einnimmt, muss wiederum das U-Boot so navigieren, dass der gegnerische Funker bzw. die gegnerische Funkerin es nicht nachverfolgen kann. Jede Unachtsamkeit kann den Untergang bedeuten. Captain Sonar bietet ein stimmungsvolles und spannungsgeladenes Spielerlebnis für zwei Teams. Das einzigartige Thema, der Nervenkitzel und die außergewöhnliche Ausstattung machen es in jeder Hinsicht zum Highlight</p>	12/24	29,-	35,10
<p>Chandigarh</p>  <p>schönes Maß an Interaktion auf dem variablen Spielbrett überschaubaren Regeln, mit viele Möglichkeiten, erfordert immer wieder knifflige kleine Entscheidungen Streue ich meine Projekte oder spezialisier ich mich Die höchste Prestige führt zum Sieg Im Jahr 1951 beauftragte Indien den berühmten Architekten Le Corbusier damit, die Hauptstadt für Punjab zu planen. Das war die Geburtsstunde der Stadt Chandigarh. In diesem Spiel schlüpft ihr in die Rolle von Stadtplanern und helft Le Corbusier, der die Stadt in Sektoren aufgeteilt hat, dabei, diese moderne Stadt im Norden Indiens zu gestalten. Ihr versucht eure Projekte durchzusetzen. Wer dabei die meisten Prestigepunkte sammelt, gewinnt. Auf dem modularen Spielplan entscheidet ihr euch in jedem Zug für eine von zwei möglichen Aktionen: Deinen Architekten durch die Stadt bewegen und Gebäude bauen ODER eine neue Projektkarte nehmen und Prestigepunkte erhalten. Es gibt 4 unterschiedliche Gebäudearten, die ihr versucht in einem Muster zu bauen, das auf eurer Projektkarte angegeben ist und diese dann im richtigen Moment zu werten. Denkt aber daran, dass die anderen Architekten natürlich auch von den von euch errichteten Gebäuden profitieren können. Außerdem versucht ihr Sektoren für Euch zu beanspruchen, indem ihr den jeweils letzten Bauplatz dort belegt, um damit in einer Mehrheitswertung am Schluss weitere Prestigepunkte zu erhalten.</p>		28,-	25,20
<p>Chu Han - Duell der Dynastien</p>	Q4/24	24,-	21,60

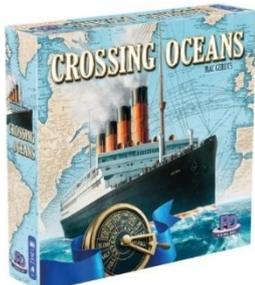


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>CO2 – Zweite Chance</p>  <p>Ein Spiel von Vital Lacerda - Artwork von Ian O'Toole, Paula Simonetti und Giacomo Tappainer</p> <p>In den 1970er Jahren sahen sich die Regierungen der Welt mit einer noch nie dagewesenen Nachfrage nach Energie konfrontiert, und überall wurden umweltschädliche Kraftwerke gebaut, um diese Nachfrage zu befriedigen.</p> <p>Jahr für Jahr nimmt die von ihnen verursachte Verschmutzung zu, und niemand hat etwas getan, um sie zu verringern. Jetzt sind die Auswirkungen dieser Verschmutzung zu groß geworden, und die Menschheit beginnt zu erkennen, dass wir unseren Energiebedarf durch saubere Energiequellen decken müssen.</p> <p>Unternehmen, die sich mit sauberer, nachhaltiger Energie auskennen, werden aufgefordert, Projekte vorzuschlagen, die die benötigte Energie liefern, ohne die Umwelt zu verschmutzen. Die regionalen Regierungen sind bereit, diese Projekte zu finanzieren und in ihre Umsetzung zu investieren.</p> <p>Wenn die Verschmutzung nicht gestoppt wird, ist das Spiel für uns alle vorbei.</p> <p>In CO2 ist jeder Spieler der Geschäftsführer eines Energieunternehmens, das auf die Anfragen der Regierung nach neuen, umweltfreundlichen Kraftwerken reagiert. Ziel ist es, den Anstieg der Umweltverschmutzung zu stoppen und gleichzeitig die steigende Nachfrage nach nachhaltiger Energie zu befriedigen - und natürlich davon zu profitieren. Du benötigst genügend Fachwissen, Geld und Ressourcen, um die neuen sauberen Kraftwerke zu bauen.</p> <p>Energiegipfel werden das globale Bewusstsein fördern und es den Unternehmen ermöglichen, ihr Know-how weiterzugeben und noch mehr von anderen zu lernen. Im CO2-Bereich verfügt jede Region zu Beginn über eine bestimmte Anzahl von Kohlenstoffemissionszertifikaten (CEPs). Diese CEPs werden von den Vereinten Nationen vergeben und müssen immer dann ausgegeben werden, wenn die Region die Energieinfrastruktur für ein Projekt installieren oder ein Kraftwerk für fossile Brennstoffe bauen muss. CEPs können auf einem Markt gekauft und verkauft werden, und ihr Preis schwankt im Laufe des Spiels.</p> <p>Durch Geld, CEPs, grüne Kraftwerke, UN-Ziele, Unternehmensziele und Fachwissen, erhältst du Siegpunkte (VPs), die den Ruf deines Unternehmens darstellen - und den besten Ruf zu haben ist das Ziel des Spiels ... zusätzlich zur Rettung des Planeten, natürlich.</p> 	02/25	97,-	87,30
<p>CO2 Expansion Pack</p>  <p>Inhalt: Schöneres Austauschmaterial und Zusatzmaterial für erweiterte Spielmöglichkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> - Die neue Arktis-Erweiterung! - 6 neue große Plättchen repräsentieren die Sonderprojekte-Erweiterung, die die Projektregeln ändert und alternative Strategien fördert. - Der Titel "Die riesige Kohlefabrik". Die Spieler können dieses Plättchen zu ihren Spielzügen hinzufügen. - 8 neue Lobby-Karten - Ein neuer 3D-Marker in Form eines Fasses als Operationsrundenzähler - Ein neuer 3D-Marker in Form eines Kalenders als Dekadenzähler - Ein neuer 3D-Marker in Form einer Fabrik als CO2-Zähler - Ein neuer 3D-Preis-Marker als CO2-Preiszähler - Ein neuer großer 3D-Marker in Form einer Fabrik als CO2-Zähler <p>für das kooperative CO2-Spiel</p>	02/25	24,00	21,60



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
CO2 Metal Coins	02/25	19,00 €	17,10
 <p>Concordia Vor 2000 Jahren beherrschte das Römische Imperium die Länder um das Mittelmeer. Frieden an den Grenzen, Eintracht im Inneren, einheitliches Recht und eine gemeinsame Währung ließen die Wirtschaft florieren. Mächtige römische Dynastien breiteten sich in den zahlreichen Städten des Imperiums immer weiter aus. Übernimm die Führung einer römischen Familie und entsende Kolonisten in die entferntesten Winkel des Reiches. Wer den antiken Göttern wohlgefällig handelt, hat gute Aussichten, am Ende den Sieg davonzutragen! CONCORDIA ist ein friedliches Strategie- und Aufbauspiel im alten Rom für 2 - 5 Spieler ab 12 Jahren. Statt auf Würfel- oder Kartenglück müssen die Spieler darauf vertrauen, die richtigen strategischen Entscheidungen zu treffen. Dabei gilt es, die Mitspieler genau zu beobachten, welche Ziele sie verfolgen, und wo man ihnen vielleicht zuvorkommen kann.</p>	Bald		39,-
 <p>Conservas In diesem Solo Bag Building Spiel leitest du eine Konservenfabrik an der Küste Spaniens. Du musst nicht nur deine Fangflotte managen, sondern auch die Produktion und den Verkauf im Auge behalten. Verdiane das meiste Geld, aber verhindere auch eine Überfischung! Conservas, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	Q1/25	29,-	26,10
  <p>Crafting the Cosmos (de) In einem freien Winkel des Kosmos gibt es eine leere Leinwand, die nur darauf wartet, mit einer neuen Galaxie gefüllt zu werden, und es liegt an euch, sie zu gestalten. Im Kennerspiel Crafting the Cosmos werdet ihr zu interstellaren Architekten und tretet gegeneinander an, um die Galaxie zu gestalten – und Siegpunkte zu sammeln. Füllt sie mit Sternen, die zu eindrucksvollen Nebeln verschmelzen, verwandelt entstehendes Protolen in fortgeschrittene Lebensformen, beeinflusst den Lauf der Zeit und die Wirkung der Schwerkraft zu eurem Vorteil – um eure Galaxie genau nach euren Vorstellungen zu gestalten. Eine Partie besteht dabei aus mehreren Runden, in denen ihr nacheinander eure Spielzüge durchführt. Erhältet während der Energiephase genug Ressourcen, um damit in der Aufbauphase eure Galaxie aufzubauen. Euer Ziel ist es, am Ende der Partie die meisten Siegpunkte zu haben. Das Schicksal dieser kosmischen Schöpfung liegt in euren Händen! Formt sie mit Bedacht und hinterlasst eure Spuren im Universum. Außergewöhnliches Spielmaterial und beeindruckende Tischpräsenz: Enthält 78 zweifarbige Kunststoffsterne, double-layer Galaxietableaus und vieles mehr. Komplexes Management von Ressourcen und mächtigen Fähigkeiten nach dem Vorbild echter wissenschaftlicher Konzepte. Schneller Aufbau dank spielfertiger Mittelkonsole! Crafting the Cosmos, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	80,-	72,-

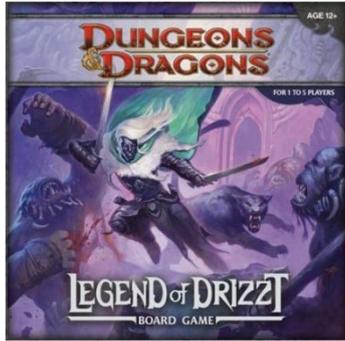


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Creature Caravan (en)</p>  <p>Eine neue Bedrohung lauert im Land Arzium. In den vulkanischen Gebieten im Süden wimmelt es von Ember-Zombies, deren verkohlte Körper die wandelnden Bienenstöcke böser Feuerfee sind. Der nächstgelegene Zufluchtsort ist die Stadt Eastrey, wo ein mächtiges Artefakt die Einwohner schützt. Sie müssen durch die Wüste und die Ebenen, über Berge und durch rote Schluchten reisen, um umherstreifenden Kreaturen jeder Form und Größe zur Sicherheit der Stadt zu verhelfen.</p> <p>In Creature Caravan bauen die Spieler ein Kartentableau von Kreaturen auf, während sie durch ein herrliches und gefährliches Land reisen. Die Spieler sind gleichzeitig am Zug, würfeln für Aktionen auf ihren Karten, bewegen ihre Karawane auf dem Spielplan und spielen neue Kreaturenkarten aus. Die Spieler wetteifern auch darum, Waren und seltene Münzen auf einem gemeinsamen Markt zu handeln, die geheimnisvollen weißen Türme zu suchen und auf ihrer Reise gegen Glut-Zombies zu kämpfen. Das Spiel endet, wenn ein Spieler Eastrey erreicht. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Das Spiel enthält 134 Karten, jede mit einer einzigartigen Illustration und Kombination von Aktionen und Fähigkeiten. Im Simultanspiel können ein bis vier Spieler zusammen spielen, ohne dass sich die Spieldauer verlängert. Mit der Erweiterung Wanderers (separat erhältlich oder in der Deluxe Edition enthalten) können sogar bis zu sechs Spieler mitspielen.</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Creature Caravan (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	12/24	48,-	43,20
<p>Critter Kitchen</p>  <p>Im immersiven Kennerspiel Critter Kitchen schickt ihr gleichzeitig eure tierischen Köche los, um die feinsten Zutaten zu ergattern. Manche Köche sind schneller, andere können mehr tragen. Gute Planung ist das A und O in der Gastronomie. Raffinierte Küchenchefs halten zudem die Ohren nach Gerüchten über die besonderen Vorlieben des Kritikers offen. Eine Vielzahl an Kritikern, Gerüchten und Spitzenköchen macht jede Partie zu einem neuen Geschmackserlebnis!</p> <p>Wohlfühlthema mit wunderschönem Material. Hoher Wiederspielwert durch unterschiedliche Orte, Kritiker und variable Fähigkeiten. Inklusive Solo-Modus. Deshalb ran an die Kochlöffel – könnt ihr beweisen, dass euer Restaurant das Zeug dazu hat, das Beste in ganz Bistro Bay zu werden?</p> <p>Critter Kitchen, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	06/25	40,-	36,-
<p>Crossing Oceans</p>  <p>Um 1900 revolutionierten immer größere und schnellere Ozeandampfer den stark wachsenden Seeverkehr. Wagemutige Reedereien richteten einen regelmäßigen Liniendienst zu weltweit wichtigen Häfen ein. Moderne stählerne Kolosse verdrängten die traditionellen Segelschiffe von den Meeren und lieferten sich einen erbitterten Wettbewerb um die besten Fahrtgebiete. Baue eine florierende Flotte auf und führe sie zu wirtschaftlicher Blüte. Sichere dir auf dem Schiffsmarkt die modernsten Dampfschiffe und verdränge damit deine Konkurrenten aus ihren Häfen. Errichte ein umfangreiches Netzwerk aus Handelshäusern und Kohlenbunkern, um die Möglichkeiten deiner Linie geschickt zu erweitern. Nutze deine vielfältigen Möglichkeiten, um lukrative Transporte durchzuführen, und gewinne mit den schnellsten Schiffen das prestigeträchtige Blaue Band des Nordatlantiks. Crossing Oceans nimmt das Thema und einzelne Elemente des 2017 erschienenen Spiels TransAtlantic wieder auf, und komponiert daraus auf einer großen historischen Weltkarte ein neues Spiel.</p>	12/25	42,-	37,80



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Cthulhu Death May Die – Godzilla</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erweitere dein Spiel mit dem mächtigen Godzilla • Godzilla ist weder Freund noch Feind (kein Ermittler, kein Gegner) • Kompatibel mit allen Cthulhu Death May Die Szenarien • 1 größere detaillierte Godzilla Miniatur • Enthält deutsche und englische Karten und ist mit beiden Sprachversionen des Grundspiels kompatibel    <p>Godzilla ist zurück. Doch ist er gekommen, um zu retten – oder zu vernichten? Das Schicksal der Welt hängt an einem seidenen Faden, während der mächtige Titan seine unerbittlichen Schritte setzt. Kann irgendjemand seinen Weg aufhalten, oder wird seine schiere Präsenz alles verändern?</p> <p>In der Figurenerweiterung <i>Cthulhu Death May Die – Godzilla</i> schließt er sich dem Kampf gegen die Großen Alten an, doch auch die Ermittler müssen aufpassen nicht zwischen die Fronten eines Monsterkampfes zu geraten. Enthält deutsche und englische Karten und ist mit beiden Sprachversionen des Grundspiels kompatibel. Diese Erweiterung kann mit allen Produkten der <i>Cthulhu: Death May Die</i> Reihe kombiniert werden.</p>	Q1/25	28,-	25,20
<p>Cthulhu Death May Die – Ithaqua</p>  <p><i>Ein neuer Großer Alter bedroht die Realität.</i> <i>Cthulhu: Death May Die – Ithaqua</i>, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten? Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	12/2024	35,-	31,50
<p>Cthulhu Death May Die (Staffel 4)</p>  <p><i>Stelle dich, den vielen Formen von Nyarlathotep.</i> <i>Cthulhu: Death May Die (Staffel 4)</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen. Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	12/2024	80,-	72,-
<p>Cthulhu Death May: Die Furcht vor dem Unbekannten</p>  <p><i>Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Albträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten.</i> <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i> ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel Spiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!? Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung der „Death May Die“-Welt ist.</p>	12/2024	111,-	99,90



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>D&D: Legend of Drizzt Boardgame EN</p>  <p>A cooperative game for 1–5 players based on the New York Times best-selling adventures of Drizzt Do’Urden. The adventures of Drizzt Do’Urden, as told in the New York Times best-selling Forgotten Realms novels by R.A. Salvatore, come to life in this thrilling board game. Take on the role of the legendary drow ranger or one of his famous adventuring companions, battle fearsome foes, and win treasure and glory.</p> <p>Designed for 1–5 players, this board game features multiple scenarios, challenging quests, and cooperative game play. The contents of this game can also be combined with other D&D Adventure System Cooperative Play board games, including <i>Castle Ravenloft</i> and <i>Wrath of Ashardalon</i>, to create an even more exciting experience.</p>	12/24	54,-	48,60
<p>Daitoshi</p>  <p>einige Bäume werden mehr so reichlich wie früher, Wasser im Überfluss, und wir um unsere Stadt zu erweitern - Kreaturen in den Wäldern</p> <p>Wenn du in Daitoshi am Zug bist, produzierst du entweder oder bewegst deinen Magnaten in einen neuen Bezirk, in dem du deine Arbeiter zur Arbeit schicken kannst, du befehlst die Ausbeutung von Wald- oder Flussfeldern, um deinen endlosen Bedarf an Dampf zu decken, und du führst eine Aktion aus, um zu expandieren und der Stadt deine Größe zu zeigen.</p> <p>Diese Aktionen helfen nicht nur dir bei deiner Suche nach Anerkennung, sondern auch allen Bewohnern der großen Stadt. Du erweiterst die Stadt und elektrifizierst ihre Bezirke, entdeckst und entwickelst neue dampfbetriebene Erfindungen und treibst Handel mit fernen Städten. Vielleicht hilfst du der Stadt sogar beim Bau ihres gigantischen Projekts: der Megamaschine. Einige Wälder könnten abgeholzt und einige Flüsse ausgetrocknet werden, aber in deiner Großzügigkeit wirst du den vertriebenen Arbeitern aus diesen Gebieten helfen, indem du ihnen neue Jobs in deinen Diensten gibst.</p> <p>Alte Legenden besagen, dass die Wälder und Flüsse von Yokai bewacht werden, aber der Fortschritt kann wegen einiger alter Märchen nicht aufgehalten werden. Nur für den Fall der Fälle könnte es jedoch klug sein, sich an einigen Aufforstungsprojekten zu beteiligen und deine Beteiligung am Missbrauch der natürlichen Ressourcen zu verbergen...</p> <p>Wir haben die Kraft des Dampfes endlich perfektioniert und können sie nun zu unserem Vorteil nutzen! Wir leben in einer beispiellosen Ära des Fortschritts, und neue dampfbetriebene Erfindungen werden schneller denn je entwickelt. Die Städte wachsen, der Handel floriert, und wir entwickeln die ehrgeizigste Maschine, die es je gab: eine riesige Apparatur, die der Stadt noch mehr Fortschritt bringen wird. Ja, abgeholzt, und der Fluss fließt nicht aber es gibt immer noch Bäume und können den zusätzlichen Platz nutzen, und es ist nicht so, dass die alten etwas dagegen tun können.</p>		68,-	61,20
<p>Der Herr der Ringe: Die Gefährten - Das Stichspiel</p>  <p>Die Reise beginnt! Betretet die legendäre Welt von Mittele Erde bei Die Gefährten – Das Stichspiel! In diesem kooperativen Kartenspiel arbeitet ihr zusammen und erlebt die Geschichte des ersten Buchs der beliebten Der Herr der Ringe-Trilogie nach, wobei ihr jedes Mal auf neue Charaktere trifft und besondere Aufgaben erfüllen müsst.</p> <p>Der Herr der Ringe: Die Gefährten – Das Stichspiel ist ein kooperatives Kartenspiel für 1 bis 4 Personen, das euch in 18 Kapiteln durch den ersten Teil von J. R. R. Tolkiens klassischer Roman-Trilogie <i>Der Herr der Ringe</i> begleitet. Spielt gemeinsam Karten, um Gefahren zu trotzen und spannende Abenteuer zu erleben: vom Aufbruch aus dem Auenland bis zum verhängnisvollen Zerfall des Bundes.</p> <p>In diesem kooperativen Stichspiel müsst ihr als Gruppe zusammenarbeiten, um die Ziele jedes Charakters zu erfüllen. Entweder gewinnt ihr gemeinsam oder ihr verliert gemeinsam. Keine zwei Abenteuer werden gleich sein. Ruft eure Gefährten zusammen und beginnt eure Reise durch Mittele Erde!</p>		26,-	23,40



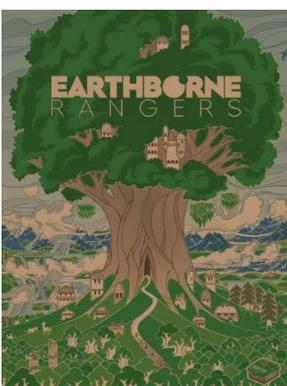
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Die Sandburgen von Burgund Das Kinderspiel zu „The Castles of Burgundy“! Königin Krabbe kommt zu Besuch nach Burgund. Dekoriert euer Dorf für ihr königliches Strand-Fest! Findet dafür die richtigen Dekorationen und sammelt so Punkte. Die Tiere der königlichen Gilde unterstützen euch, wenn ihr ihre Geschäfte fertig dekoriert habt. Aber könnt ihr die Tiere auch vor den anderen finden?	01/25	26,-	23,40
Die Weiße Burg - Die Tee-Zeremonie  Die Erweiterung für alle Fans des erfolgreichen Kennerspiels „Die Weiße Burg“. Eintauchen ins Japan des 18. Jahrhunderts! Gastfreundschaft, Respekt, Macht: Die Tee-Zeremonie hat auf Burg Himeji eine wichtige Bedeutung. Um den eigenen Einfluss am Hofe zu vergrößern, suchen sich ein bis vier Spielerinnen und Spieler die besten Plätze im Teehaus. Die Erweiterung zum Kennerspiel „Die Weiße Burg“ bietet neue Aktionsmöglichkeiten. Mit einem ergänzenden Spielplan, einer neuen Brücke, Zeremonie-Plättchen und Geisha-Figuren aus Holz. Würfeln und noch mehr Spielspaß mit einem zusätzlichem Spielzug in jeder Spielrunde erleben. Die Erweiterung ist nur mit dem Grundspiel spielbar. Mit Solo-Spielvariante.	01/25	24,-	21,60
Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrage Set  DinoGenics ist ein kompetitives Workerplacement-Spiel für 1 bis 5 Personen, bei dem du versuchst, deinen eigenen Dinosaurier-Park zu errichten und erfolgreich zu betreiben. Indem du Arbeiter auf dem Festland einsetzt, sammelst du Ressourcen, errichstest Gebäude und Anlagen und erschaffst sogar Dinosaurier! Die Park Manager Edition beinhaltet das Grundspiel sowie die beiden Erweiterungen New Arrival und Controlled Chaos komplett in deutscher Sprache.	Dende 2025		145,-
Dominion: Blütezeit Updatepack 2. Edition [Erweiterung]  Auch bei der Blütezeit wurden einige Karten überarbeitet und es erscheint eine 2. Edition der Erweiterung. Im zugehörigen Update-Pack können alle Besitzer:innen der 1. Edition die veränderten Karten nachkaufen, ohne eine komplett neue Erweiterung kaufen zu müssen.	12/25	14,-	12,60
Dune: Imperium – Bloodlines Erweiterung  Mit Bloodlines erscheint die nächste Erweiterung, die sowohl Dune: Imperium als auch Dune: Imperium – Uprising neue Aspekte verleiht. Der Kampf um Arrakis wird epischer denn je: Rekrutiert Sardaukar-Kommandeure, um eure Truppen zu verstärken, und erschließt das Potenzial brandneuer Technologien. Neue Anführer, Verträge und Karten eröffnen mehr strategische Möglichkeiten als je zuvor. Der Krieg fegt über das Universum, und nur die stärksten Blutlinien werden überleben. Eine Vielzahl neuer Anführer, Verträge und Karten sorgt für noch mehr Abwechslung. Bloodlines ist mit beiden Grundspielen sowie allen bisher erschienenen Erweiterungen von Dune: Imperium kombinierbar. Dune: Imperium Bloodlines - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13	04/25	42,-	37,80



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dungeon Legends</p>  <p>Willkommen, Heldinnen und Helden von Avel! Auch wenn das Biest des Dunkelmondes besiegt wurde, wetzt das Böse noch immer seine Klängen. Die Götter der drei Dunkelmonde haben sich entschlossen, Avel mit einem Angriff zu überraschen. Wir dürfen keine Zeit verlieren: Das Königreich und seine Bewohner warten auf eure Hilfe!</p> <p>Im kooperativen Deckbuilding-Spiel <i>Dungeon Legends</i> begeben ihr euch auf die Reise in uralte Tunnel und Kammern unter Burg Avel, in denen das Böse wieder erwacht ist. Schlüpf in die Rollen von bis zu vier Charakteren mit einzigartigen Fähigkeiten und schützt die Burg über fünf abwechslungsreiche Kapitel hinweg davor, von den Monsterhorden überrannt zu werden. Im Kampf gegen das Böse nutzt ihr die Kräfte von Feen und magischem Staub und verbessert eure Helden mit fortgeschrittenen Gegenständen. Könnt ihr Avel und seine Bewohner retten?</p>	12/ 24	51,-	45,90
<p>Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)</p> <p>Dungeon Saga Origins ist ein umfassendes Abenteuer, vollgepackt mit herausfordernden Dungeon-Quests für dich und deine Gruppe. Ein Spieler kann die Rolle des Overlords des Dungeons übernehmen, oder das Spiel steuert die Bewegung und das Verhalten deiner Feinde mithilfe eines Satzes von KI-Regeln! Genieße wunderschöne Miniaturen, die deine Helden und Feinde darstellen, von einfachen Goblins bis hin zu riesigen Monstern. In spannenden erzählerischen Kampagnen wird deine Gruppe gegen die folgenden Fraktionen antreten.</p> <p>Dungeon Saga Origins ist das klassische Fantasy-Abenteuerspiel für 1-5 Spieler ab 10 Jahren. Im ständig wachsenden Fantasy-Universum von Pannithor wählen die Spieler ihren Helden und passen dessen Fähigkeiten und Ausrüstung an, bevor sie sich auf ein aufregendes Dungeon-Crawling-Spiel voller Kämpfe und Erkundungen begeben. Das Gameplay ist bewusst schnell, Spaß und intuitiv. Das Spiel kann optional mit dem „Digital Overlord“ gespielt werden – einem Tool, das die Kartenaufdeckungen verwaltet, Quest-Intros erzählt und deinen Spielstand zwischen den Quests speichert.</p> <p>Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de), ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	02/25	69,-	62,10
<p>Dying Light</p>   <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben.</p> <p>Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	12/24	75,-	68,50



Earthborne Rangers (Reprint)



Earthborne Rangers von Andrew Navaro und seinem Team ist ein kooperatives, lebendes Kartenspiel für 1 bis 4 Personen, bei dem ihr als Ranger eine offene Solarpunk-Welt erkundet und euch geheimnisvollen Gefahren stellt. In einer fernen Zukunft, etwa 2000 Jahre nach unserer Zeit, lebt die Menschheit in einer geheimnisvollen Welt. Der Untergang der Erde stand kurz bevor – doch dann schafften es die Nationen der Erde, sich zusammenzurufen und sich an die Rettung zu machen. Unser Planet wurde wiedergeboren und die Menschen leben wieder im Einklang mit der Natur. Auch wenn diese Natur anders ist, als die unsere.



Bei Earthborne Rangers schlüpfen 1 bis 4 Personen in die Rolle von Rangern. Allein oder gemeinsam erkundet ihr eine offene Welt voll von faszinierenden Artefakten aus längst vergangenen Zeiten, eine majestätische Tierwelt und interessante Charaktere, mit denen ihr interagieren könnt. Entdeckt eine vielschichtige Geschichte voller Abenteuer, spannender Nebenquests und Geheimnisse! Die ganze Welt des geheimnisvollen Tals steht euch offen und reagiert auf euer Handeln!

Earthborne Rangers ist ein kooperatives und lebendiges Kartenspiel, bei dem ihr über viele Abende hinweg an einer Kampagne spielt und die Kartendecks – die eure Charaktere repräsentieren – immer weiter verbessern und verändern könnt. Im Laufe der Partien lernen eure Charaktere neue Fähigkeiten, finden Gegenstände und treffen Gefährten:innen. Viele Anpassungsmöglichkeiten erlauben es euch, über das Deck die Persönlichkeit und Geschichte eures Charakters auszudrücken.

Dabei folgt ihr keiner linearen Abfolge von Szenarien, sondern erkundet eine offene Welt. Vor jeder Partie überlegt ihr euch, welchen eurer aktiven Quests ihr euch heute widmen wollt. Während eurer Quests findet und trifft ihr dabei viele neue Bewohner des Tals oder entdeckt Geheimnisse, die euch neue Quest-Stränge oder Nebenjobs eröffnen!



Die Welt, der ihr in Earthborne Rangers begegnet, ist eine dynamische und lebendige: Karten zeigen euch, in welcher Landschaft ihr euch befindet, welches Wetter gerade ist und welchen mysteriösen Objekten und Lebewesen ihr auf eurem Pfad begegnet. Und während ihr euch durch die Welt bewegt und mit ihr interagiert – immer wenn ihr etwa Tests absolviert – reagiert auch die Welt! Ein einfaches und cleveres KI-System reagiert auf euer Tun und Handeln. Raubtiere gehen auf die Jagd, eigentlich friedliebende Sitka-Böcke kämpfen um ihr Territorium, aufgeschreckte Vögel warnen euch vor nahenden Gefahren, Dorfbewohner gehen ihren Aufgaben nach und das Wetter ändert sich. Dieses System ist eine Evolution der bekannten Mechanik von Begegnungskarten, wie ihr sie vielleicht aus anderen lebendigen Kartenspielen kennt – die Welt lebt, statt euch nur Monster oder Ereignisse vor die Füße zu werfen! Und wer die Welt und ihre Funktion begreift, kann sie auch für kreative Problemlösung nutzen...

[Wie das in Aktion aussieht, seht ihr hier im ersten Teil unserer kleinen Tutorial-Serie:](#)

In einer fernen Zukunft, etwa 2000 Jahre nach unserer Zeit, lebt die Menschheit in einer geheimnisvollen Welt. Der Untergang der Erde stand kurz bevor – doch dann schafften es die Nationen der Erde, sich zusammenzurufen und sich an die Rettung zu machen. Unser Planet wurde wiedergeboren und die Menschen leben wieder im Einklang mit der Natur. Auch wenn diese Natur anders ist, als die unsere.

Bei **Earthborne Rangers** schlüpfen 1 bis 4 Personen in die Rolle von Rangern. Allein oder gemeinsam erkundet ihr eine offene Welt voll von faszinierenden Artefakten aus längst vergangenen Zeiten, eine majestätische Tierwelt und interessante Charaktere, mit denen ihr interagieren könnt. Entdeckt eine vielschichtige Geschichte voller Abenteuer, spannender Nebenquests und Geheimnisse! Die ganze Welt des geheimnisvollen Tals steht euch offen und reagiert auf euer Handeln!

Earthborne Rangers ist ein kooperatives und lebendiges Kartenspiel, bei dem ihr über viele Abende hinweg an einer Kampagne spielt und die Kartendecks – die eure Charaktere repräsentieren – immer weiter verbessern und verändern könnt. Im Laufe der Partien lernen eure Charaktere neue Fähigkeiten, finden Gegenstände und treffen Gefährten:innen. Viele Anpassungsmöglichkeiten erlauben es euch, über das Deck die Persönlichkeit und Geschichte eures Charakters auszudrücken.

Dabei folgt ihr keiner linearen Abfolge von Szenarien, sondern erkundet eine offene Welt. Vor jeder Partie überlegt ihr euch, welchen eurer aktiven Quests ihr euch heute widmen wollt. Während eurer Quests findet und trifft ihr dabei viele neue Bewohner des Tals oder entdeckt Geheimnisse, die euch

12/24

96,-

86,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>neue Quest-Stränge oder Nebenjobs eröffnen!</p> <p>Die Welt, der ihr in Earthborne Rangers begegnet, ist eine dynamische und lebendige: Karten zeigen euch, in welcher Landschaft ihr euch befindet, welches Wetter gerade ist und welchen mysteriösen Objekten und Lebewesen ihr auf eurem Pfad begegnet. Und während ihr euch durch die Welt bewegt und mit ihr interagiert – immer wenn ihr etwa Tests absolviert – reagiert auch die Welt! Ein einfaches und cleveres KI-System reagiert auf euer Tun und Handeln. Raubtiere gehen auf die Jagd, eigentlich friedliebende Sitka-Böcke kämpfen um ihr Territorium, aufgeschreckte Vögel warnen euch vor nahenden Gefahren, Dorfbewohner gehen ihren Aufgaben nach und das Wetter ändert sich. Dieses System ist eine Evolution der bekannten Mechanik von Begegnungskarten, wie ihr sie vielleicht aus anderen lebendigen Kartenspielen kennt – die Welt lebt, statt euch nur Monster oder Ereignisse vor die Füße zu werfen! Und wer die Welt und ihre Funktion begreift, kann sie auch für kreative Problemlösung nutzen...</p> <p>Wie das in Aktion aussieht, seht ihr hier im ersten Teil unserer kleinen Tutorial-Serie: Ein wachsendes, lebendiges Kartenspiel Das Grundspiel von Earthborne Rangers enthält alles, was du für eine lange, spannende Kampagne brauchst: Genug Karten für zwei Spieler:innen, um vollständige Decks zu bauen – ohne Kompromisse. Für die Partie zu dritt oder zu viert, sind ebenfalls genug Karten direkt vorhanden. Wer aber keine Kompromisse im Deckbau haben möchte, dem empfehlen wir das Kartenergänzungs-Set. Alle Karten verweben sich mit einem 64-seitigen Story-Buch, das mit knapp 60.000 Worten die gesamte Geschichte der ersten Kampagne erzählt. Doch damit endet die Geschichte noch lange nicht. Über die nächsten Jahre wird Earthborne Rangers immer wieder um neue Kampagnen und andere Kartensets ergänzt. Bereits im nächsten Jahr erscheint die erste Kampagnen-Erweiterung und lässt euch das mysteriöse <i>Vermächtnis der Ahnen</i> erkunden.</p>			





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Earthborne Rangers: Kartenergänzungs-Set [Erweiterung]	Q3/24	39,-	35,10
 Eclipse: Gelehrte Zwei neue Spezies erreichen die Zonen um das Galaktische Zentrum, wo sich der Galaktische Konflikt weiter zuspitzt. Während die Hüter von Magellan das lang verschollene Wissen der Antiker zu ihrem Vorteil nutzen, setzen Lyras Erleuchtete auf die Kraft, die der Verbindung ihrer Schreine innewohnt.	02/25	58,-	52,20
 Eclipse: Verbannte Erw Im Konflikt zwischen den Sieben erkennen auch solche Spezies ihre Chance, die bisher ausgestoßen an den Rändern der Galaxie ausharnten. Die Xilia haben mit ihrer herausragenden Orbital-Technologie schon vor langer Zeit einen Platz im Galaktischen Rat verlangt und erheben nun erneut ihre Stimme. Das Rho Indi Syndikat hingegen überfällt geschwächte Schiffe aus dem Hinterhalt.	02/25	58,-	52,20
Endeavor: Die Tiefsee  Endeavor: Die Tiefsee DELUXE ist die Deluxe-Version des Strategiespiels ab 12 Jahren von Carl de Visser & Jarratt Gray. Erforscht in euren U-Booten die Tiefen der Ozeane und beweist euch in verschiedenen Forschungs- und Naturschutzprojekten. auch in die geheimnisvollen Tiefen der Ozeane ab, erkundet faszinierende Unterwasser-Landschaften, erforscht die dort lebende Tierwelt und leistet mit euren Naturschutzprojekten einen Beitrag zur Rettung der Meere. Endeavor: Die Tiefsee ist der Nachfolger von Endeavor: Segelschiffära. Doch statt auf der Meeresoberfläche zu schipern, beschäftigt ihr euch jetzt mit den endlosen Landschaften, die sich darunter verbergen. Hier könnt ihr euch die exklusive DELUXE-Version des Spiels mit eurer Vorbestellung sichern. Diese enthält zusätzlich zweilagige Spielertableaus, Leistenmarker aus Holz, Inserts und Player Trays von Game Trayz (aus plastikfreiem Bagasse-Material) und alles, was ihr braucht, um das Spiel zu fünfz zu spielen.  Das Spielsystem baut dabei auf dem eleganten Aktions-Mechanismus auf, den auch schon der Vorgänger benutzt hat. Jede Runde führt ihr vier Schritte durch: Zunächst baut ihr euer Tableau aus, indem ihr ein neues Experten-Plättchen auswählt. Dann erhaltet ihr neue Aktionsscheiben und dürft anschließend einige Aktionsscheiben von ihren Aktionsfeldern zurückholen. Und danach benutzt ihr euren Vorrat an Aktionsscheiben, um euch auf die vielen Projekte zu stürzen. Vier verschiedene Leisten bestimmen dabei, wie stark die jeweiligen Effekte sind, zum Beispiel wie viele Scheiben ihr von belegten Aktionsfeldern zurückholen dürft. Endeavor: Die Tiefsee ist aber ein komplett neues Spiel und bringt viele Veränderungen in das bewährte Konzept. Die wichtigsten davon sind: <ul style="list-style-type: none"> • Das Spiel ist jetzt Szenario-basiert: Vor jeder Partie wählt ihr ein Szenario aus, das euch besondere Regeln vorgibt und sogar bestimmen kann, ob ihr kompetitiv oder kooperativ spielt. • Das Spielbrett ist modular und wird erst im Laufe der Partie durch eure Aktionen aufgedeckt. Jedes der Ozean-Plättchen enthält besondere Interaktionsmöglichkeiten und stellt euch vor neue Herausforderungen. • Neue Aktionsarten und eine neue Attributsleiste fordern neue Taktiken und Strategien von euch. • Die Experten-Plättchen können nun auch verbessert werden und erlauben euch, euer Tableau noch mehr zu individualisieren. Seid ihr bereit, in die Tiefen hinabzutauchen und die dort wartenden Geheimnisse zu erkunden?	Q1/25	62,-	55,80



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung</p>  <p>Erneut öffnet der Weltenbaum seine Tore und das Übernatürliche erwacht. Doch diesmal ist es nicht nur der Beginn einer neuen Ära. Mit dem Aufbruch einer neuen Himmelsrichtung gelangt verlorene Magie über den Kristallpfad in das Land und mit ihr kommen auch zwei neue Clans mit besonderen Fähigkeiten. Es gibt viel Neues zu erlernen, doch das Ziel bleibt bestehen: Kämpfe um den Platz am magischen Thron!</p> <p>Diese Erweiterung zum Grundspiel Evenfall enthält zwei neue Clans, einen Kristallpfad, neuartige Rituale, Spezialisten sowie Orte der Macht. Mit dem neuen Katalysator – dem Kristall – lernst du eine neue Art der Magie kennen. Teile dieser Erweiterung kannst du modular mit dem Basisspiel kombinieren.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Evenfall Der Kristallpfad - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	01/25	34,-	30,60
<p>Everdell: Essentials Upgrade Pack</p> 	12/24	48,-	43,2
<p>Fate Flip - Verschollen</p>	03/25	26,-	23,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Fate: Die Verteidiger von Grimheim Sindra & Finkel – Erweiterung</p> <p>Die Verteidiger von Grimheim mit Namen Sindra & Finkel. Diese Erweiterung enthält zwei weitere Charaktere, die jeweils eine eigene Heldenfigur sowie ein eignes Kartendeck haben. Die Charaktere aus dem Grundspiel sind Kämpferklassen (Bogen, Axt, Schwert). Sindra und Finkel hingegen sind zaubernde Charaktere.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Fate: Die Verteidiger von Grimheim Sindra & Finkel - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	19,50	17,55
<p>Fate: Die Verteidiger von Grimheim</p>  <p>Freyja, die nordische Göttin der Fruchtbarkeit, kommt zu Thor nach Asgaard, um mit allen bewährten Kriegeren aus Grimheim eine Hochzeit zu feiern. Ihr gehört nicht zu ihnen. Loki, der Betrünergott, sieht seine Chance gekommen, Freyjas heiligen Brunnen in Grimheim zu zerstören. Schon bald tauchen aus allen Richtungen Monster auf, die sich auf das kleine Dorf zubewegen, in dem ihr nun die einzigen verbliebenen Verteidiger seid. Das Schicksal Grimheims liegt in euren Händen.</p> <p>Fate ist ein kooperatives „tower defense“ Spiel für 1-4 Spieler, die in die Rollen von talentierten, aber unerfahrenen Helden schlüpfen. Gemeinsam verteidigen sie Freyjas Brunnen gegen Trolle, Tote und die Monster der Feuerhorde, die sich von allen Seiten des Spielfelds nähern.</p> <p>Töte Monster, um Erfahrung zu sammeln und deinen Helden zu verbessern, löse Quests, um Waffen und Ausrüstung zu finden, und stehe Schulter an Schulter mit deinen Freunden gegen die mächtigen Monster der nordischen Mythologie.</p> <p>Das neue Spiel von den Machern von Terraforming Mars! Ebenfalls von denen: Star Scrappers Orbital für Messepreis 30,- €</p>	03/25	56,-	50,40
<p>Fliptown</p>  <p>Flip & Write im Wilden Westen! Spannender Auswahlmechanismus der aufgedeckten (Poker)Karten Beinhalten einen Hauch von Poker und deren Atmosphäre Tolles thematisches Spielerlebnis Im Wilden Westen warten Ruhm und Reichtum auf dich. Wie willst du dir deine Spuren in diesem ungezähmten Land verdienen? Wirst du dabei helfen, die Stadt aufzubauen? Entdeckst du als Pionier neues Land? Schürfst du nach Gold? Oder beschreitest du den Pfad eines Gesetzlosen? In diesem abenteuerlichen Flip & Write bestimmst du dein Schicksal.</p> <p>Um zu ermitteln, wer von euch der oder die Beste im Westen ist, versucht ihr in Fliptown so viele Siegpunkte wie möglich zu sammeln. Siegpunkte werden in Form von Sternen dargestellt.</p> <p>Eine Partie verläuft über 3 Runden. In jeder Runde führt ihr 5 Züge aus. In jedem Zug deckt ihr 3 Karten vom Pokerstapel auf. Diese Karten darfst du nach deiner Wahl zuweisen. Sie legen jeweils fest, welche Region du besuchst (Farbkarte), welchen Ort du in dieser Region besuchst (Wertkarte) und welche deine Karte für das Pokerblatt ist (Spielkarte). Nach 3 Runden endet die Partie und ihr führt die Schlusswertung durch.</p> <p>Mit Bargeld und Gold kannst du Aktionen bezahlen, Gegenstände kaufen, den Sheriff bestechen oder sogar Wert und Farbe von Pokerkarten verändern. Zusätzlich kannst du auch „Wanted“-Symbole erhalten. Sie zeigen, wie gesetzlos du bist. Je mehr du davon hast, desto wahrscheinlicher ist es, dass du verhaftet wirst.</p>		23,-	20,70

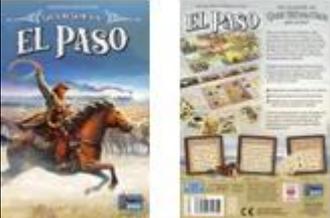


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<div data-bbox="108 510 419 824" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="435 499 593 539" data-label="Section-Header"> <h3>Frostpunk</h3> </div> <div data-bbox="435 539 1007 663" data-label="Text"> <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Spiel für 1 bis 4 Personen von Adam Kwapiński basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel. Euch erwartet eine düstere, dystopische Steampunk-Welt und kooperative Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen!</p> </div> <div data-bbox="435 721 959 846" data-label="Text"> <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Brettspiel für 1-4 Spieler:innen ab 16 Jahren von Adam Kwapiński. Basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel der Macher von „This War of Mine“ versetzt euch Frostpunk: Das Brettspiel in eine düstere dystopische</p> </div> <div data-bbox="108 846 1007 943" data-label="Text"> <p>Steampunk-Welt: Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen erwartet euch! In den unterschiedlichsten spielbaren Szenarien bestimmt ihr gemeinsam das Schicksal der letzten Stadt der Menschheit und wacht über die Bevölkerung und das Geschehen in der wachsenden Stadt. Ihr sammelt Ressourcen, baut Gebäude und kümmert euch um das</p> </div> <div data-bbox="97 943 292 1189" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="308 943 762 1211" data-label="Text"> <p>Wohlergehen der Bürger: vom Kind bis zum Erwachsenen. Nahrung, Wärme und Gesundheit spielen dabei eine Rolle. Um das Überleben zu sichern, könnt ihr neue Technologien erforschen, Expeditionen in die desolate Umgebung der Frostlande entsenden und wichtige Gesetze erlassen, die das Leben eurer Bürger maßgeblich bestimmen. In der Mitte des Spielbrettes thront außerdem ein mächtiger Würfelturm: der Generator eurer Stadt. Er sorgt für die wichtige Wärme in eurer Stadt und ist spielrelevant!</p> </div> <div data-bbox="783 909 1023 1211" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="108 1211 1007 1332" data-label="Text"> <p>Der Dreh- und Angelpunkt im Spiel sind eure Entscheidungen in wichtigen Storyereignissen. Alle eure Entscheidungen haben Konsequenzen, die euch im Verlauf des Spieles einholen werden! Welche Entscheidungen werdet ihr treffen müssen, um in dieser eisigen Endzeit den Fortbestand der Zivilisation zu sichern? Könnt ihr die Hoffnung für eine bessere Welt aufrechterhalten, oder werden eure Bürger rebellieren und eurer Herrschaft ein Ende bereiten?</p> </div>	<p>Sep 2024</p>	<p>104,-</p>	<p>93,60</p>

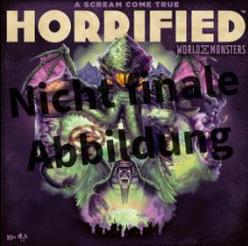


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Für die Krone</p>  <p>Nach langer Zeit des Streits und der Zwietracht haben sich eure Familien zusammengetan und eure Königreiche vereint. Doch wer wird die Krone tragen dürfen? Gebt alles in diesem Kampf um die Krone, um den Thron zu besteigen. Das Familienspiel Für die Krone ist ein Spiel um Trickserien, Verrat und gutes Timing. Über vier Runden heuert ihr Untertanen an, indem ihr die neuen Untertanen in die Kartenhülle eurer Familie steckt und einen gemeinsamen Stapel bildet. Deckt die Karten vom gemeinsamen Stapel auf und nutzt die Effekte eurer Untertanen. Doch nehmt euch vor Ereignissen und Untertanen der anderen in Acht. Maskierte Diebe, Einfluss, Magie ... Nutze alle Mittel, damit die anderen ihre Rubine verlieren und du am Ende dieses Wettstreits die Krone erlangst!</p>	01/25	36,-	32,40
<p>Galaktische Kreuzfahrt (de)</p>  <p>Hallo und herzlich willkommen bei Galactic Cruise . Hier bieten wir unseren Gästen etwas Besonderes: den Komfort einer Luxuskreuzfahrt mit der Innovation der Raumfahrt. Als erstes Unternehmen, das Reisen mit verlängerten Aufhalten im Weltraum anbietet, freuen wir uns, dass Sie für uns arbeiten! Als Vorgesetzter dieses Unternehmens wird von Ihnen erwartet, dass Sie nicht nur diese Schiffe bauen und unsere Gäste zufrieden stellen, sondern auch dazu beitragen, dass das Unternehmen floriert, indem Sie unser Unternehmensnetz ausbauen, neue Technologien finden und unsere Belegschaft vergrößern. Wir sind ein vereintes Unternehmen, und Sie werden oft feststellen, dass das, was ein anderer Vorgesetzter tut, Ihre Arbeit leichter macht. Ich möchte jedoch klarstellen, dass dies ein Wettbewerb ist. Unser derzeitiger CEO wird in drei Jahren zurücktreten, und der Vorgesetzte, der am besten abschneidet, wird seinen Platz einnehmen.</p> <p>Wenn Sie an der Reihe sind, setzen Sie entweder einen Arbeiter ein, um zwei Aktionen im ständig wachsenden Netzwerk durchzuführen, ein Schiff zu starten und einen Ihrer Arbeiter als Piloten in den Weltraum zu schicken, oder Sie rufen alle Ihre erdgebundenen Arbeiter zurück, um Finanzierungsprämien zu sammeln. Zu den Aktionen gehören der Erwerb von Bauplänen, der Bau von Schiffen, das Anlocken von Gästen und der Bau von Entwicklungen - Verbindungen zwischen Orten, die die Auswahl an Aktionen im Laufe des Spiels erhöht. Darüber hinaus beeinflussen Sie die Ressourcenmärkte, die je nach den Aktionen aller Spieler schwanken.</p> <p>Während des gesamten Spiels konkurrieren Sie mit Ihren Kollegen um die Erfüllung von Unternehmenszielen, für die Sie im Laufe des Spiels Fortschrittswürfel erhalten. Fortschrittswürfel werden auch platziert, wenn Sie Schiffe starten. Wenn eine bestimmte Anzahl von Würfeln auf der Fortschrittsleiste des Unternehmens platziert ist, endet das Spiel, und der Spieler mit den meisten Siegpunkten wird der neue CEO von Galactic Cruise .</p> <p>Glaubst du immer noch, dass du das Zeug dazu hast, für uns zu arbeiten? Du glaubst es? Prima! Dann lasst uns anfangen.</p> <p>Galactic Cruise (de) , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	117,-	105,30
<p>Galerie der Künste</p>  <p>Als Kunstkenner möchte man nur eines: Die beste und wertvollste Kunstsammlung sein Eigen nennen! Dafür musst du nicht nur die passenden Gemälde erwerben, sondern sie auch ansprechend in deiner Galerie platzieren. Schließlich soll die Kunstszene dich für deine geschmackvolle Sammlung beneiden! Aber Vorsicht! Auch hier wechseln die Trends schnell und der Zeitgeist lässt sich schwer voraussagen! Gemälde, die kein Sammler erwerben möchte, kommen ins Museum und beeinflussen den Wert der einzelnen Gemäldesammlungen. Wer von euch wird zum Trendsetter und besitzt die wertvollste Galerie?</p> <p>Galerie der Künste, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	04/25	42,-	37,80

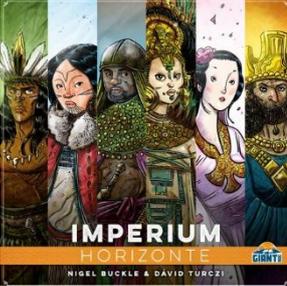


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Great Western Trail: El Paso</p> <p>Das Spielgefühl von Alexander Pfisters Meisterwerk Great Western Trail in geringerer Spielzeit.</p>  <p>Kompakte Schachtel mit umfangreichem Material unter anderem ein Baumwoll-Spielplan Erkenne bekannte Mechaniken mit kürzerer Spielzeit Beinhaltet auch einen Solo-Modus Schlüpf in die Rolle der Rancher dieser Zeit und bringe euer bestes Vieh nach <i>El Paso</i>, um schnell an Geld und Siegpunkte zu gelangen. Stellt weitere Cowboys, Handwerkerinnen und Ingenieure ein, um eure Ziele zu erreichen. Wetteifert beim Kauf der Rinder und erhöht den Wert eurer Herde. Errichtet Gebäude für neue Aktionen und tragt euren Teil zu dem Ausbau der Eisenbahn bei. Great Western Trail: El Paso ist spielmechanisch an seine Vorgänger der Great-Western-Trail-Reihe angelehnt und eignet sich perfekt als Einstieg in die Reihe oder für Spielrunden, an denen nicht genug Zeit für die großen Great Western Trail Teile ist.</p>		33,-	29,70
 <p>Here to Slay – Berserker & Nekromanten</p> <p>In dieser Erweiterung für Here to Slay kämpfen Tiere aus den beiden neuen Klassen Berserker und Nekromanten an deiner Seite, damit du dein perfektes Team aus Helden zusammenstellen kannst. Entfesse deine Wut und beherrsche die dunkle Magie!</p> <p><i>Here to Slay</i> ist ein kompetitives und strategisches Kartenspiel mit Rollenspiel-Charakter, bei dem ihr eine Gruppe von Helden zusammenstellt, um bedrohliche Monster zu bezwingen, während eure Feinde euch stetig hintergehen. Diese Erweiterung führt zwei neue Klassen ein: Berserker und Nekromanten. Berserker sind wahre Kampfmeister und beeindruckend mit ihrer extremen Stärke und wilden Kraft. Die Nekromanten üben sich in dunklen Ritualen. Das Grundspiel <i>Here to Slay</i> wird zum Spielen benötigt.</p>		12,-	10,80
<p>Heroes of Might & Magic III Fortress – Erweiterung</p>  <p>Heroes of Might & Magic III: The Board Game ist ein abenteuerorientiertes Strategiespiel für 1-3 Spieler, das im kultigen Fantasy-Universum spielt. Das Spiel beinhaltet kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien, in denen man sich durchkämpfen und erforschen kann. Die Abenteuerkarten werden durch Spielsteine dargestellt, wobei jeder Spielstein in sieben sechseckige Felder unterteilt ist. Inhalt: Missionsbuch, Kartenplättchen, 2x Heldenminiaturen, 1x Stadtmodell, 7x Fortress-Einheitsminiaturen, Stadttafel, Heldenkarten, verschiedene Karten und Plättchen, Acrylwürfel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Heroes of Might & Magic III Fortress - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	40,-	36,-
<p>Heroes of Might & Magic III Rampart - Erweiterung</p>  <p>Heroes of Might & Magic III: The Board Game ist ein abenteuerorientiertes Strategiespiel für 1-3 Spieler, das im kultigen Fantasy-Universum spielt. Das Spiel beinhaltet kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien, in denen man sich durchkämpfen und erforschen kann. Die Abenteuerkarten werden durch Spielsteine dargestellt, wobei jeder Spielstein in sieben sechseckige Felder unterteilt ist. Inhalt: Missionsbuch, Kartenplättchen, 2x Heldenminiaturen, 1x Stadtmodell, 7x Rampart-Einheitsminiaturen, Stadttafel, Heldenkarten, verschiedene Karten und Plättchen, Acrylwürfel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Heroes of Might & Magic III Rampart - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 3 Spieler im Alter von 12</p>	03/25	45,-	40,50

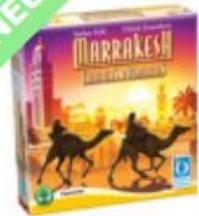


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Hitster – Bayern 1</p> <p>Erlebt die ultimative Musikauswahl des Radiosenders Bayern 1! Mit mehr als 150 Karten könnt ihr in die größten Radio-Hits der vergangenen Jahrzehnte eintauchen. Genießt die Melodien, während ihr versucht, die Songs in die chronologisch korrekte Reihenfolge zu bringen. Mit dieser Herausforderung seid ihr reihum beschäftigt, bis jemand zehn Lieder richtig sortiert hat und „Hitster“-Meister wird! Diese Ausgabe kann allein gespielt oder für ein noch berauschenderes Klangerlebnis mit anderen „Hitster“-Versionen kombiniert werden.</p>	02/25	12,5	11,25
<p>Hitster – Movies & TV Soundtracks</p> <p>Erlebt in dieser „Hitster“-Erweiterung die ultimative Auswahl an Musik aus Film und Fernsehen! Taucht mit der neuen Ausgabe ein in die Soundtracks aus verschiedenen Jahrzehnten, und lasst euch in unterschiedliche Zeiten der Film- und Fernsehproduktionen zurückversetzen. Reihum ordnet ihr sie chronologisch ein und habt dabei eine Menge Spaß! Wer als Erster zehn Titel in der richtigen Reihenfolge hat, ist „Hitster“-Meister!</p>	02/25	12,5	11,25
<p>Horrible Therapist</p>  <p>Im Partyspiel Horrible Therapist erstellt ihr kurze furchtbare Comics in einer imaginären Therapiesitzung. Wer die lustigste finale Karte spielt, gewinnt. Beim Spielen stellt ihr einen dreiteiligen Comic zusammen. Dieser beginnt mit einer Frage, gefolgt von einer Antwort und schließlich einer Therapie. Ihr erhaltet einen Punkt, falls eure Therapie als bestes Finale des Comics ausgewählt wird. Stellt euch auf die schrägsten, makabersten und anzüglichsten Comics ein, die ihr je gelesen habt. Dieses Spiel hat der Comic-Zeichner The Oatmeal kreiert, der über viele Jahre in Therapie war, bei der ihm häufig intrusive Gedanken kamen. Intrusive Gedanken sind unerwartete Bilder, die einem in den Kopf schießen. Anstatt diese schrecklich makabersten und witzigen Bilder für sich zu behalten, goss er sie in dieses Kartenspiel ...</p> <p>Ihr wollt hineinschnuppern? Unter https://theoatmeal.com/therapist könnt ihr eure ersten furchtbaren Comics erstellen.</p>	Mitte Q1/25	26,-	23,40
<p>Horrified – World of Monsters</p>  <p>Horrified: World of Monsters ist ein immersives und atmosphärisches Erlebnis! Spielt kooperativ und löst gemeinsam die außergewöhnlichen Herausforderungen um die außergewöhnlichen Monster zu besiegen! Seid ihr bereit, die Welt der Monster zu betreten? Macht auf was gefasst und sagt nicht, wir hätten euch nicht vorher gewarnt! Das hochwertige Spielmaterial und die detaillierten Figuren, die sich auch bemalen lassen, bieten ein außergewöhnliches Spielerlebnis und einen hohen Wiederspielreiz. Die leicht verständliche Anleitung ermöglicht den sofortigen Spielbeginn und bietet einen schnellen Spieleinstieg. Horrified: World of Monsters ist ein innovatives Brettspiel mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Die Skalierbarkeit der Partien bietet damit bei jedem Spiel eine neue spannende Herausforderung. Die ungewöhnlichen Monster erfordern verschiedene Strategien und Taktiken, um besiegt zu werden. Das schafft immer wieder ein neues, immersives und atmosphärisches Erlebnis. Ein kooperatives Spiel für 1-5 Spielefans</p>	02/25	39,-	35,10
<p>Imperial 2030</p>  <p>Die Welt im Jahr 2030. Neben den USA, Russland und Europa sind auch die neuen Großmächte China, Indien und Brasilien am Horizont erschienen, um sich am weltweiten Wettstreit um Macht und Einfluss zu beteiligen. Letztlich sind diese sechs Staaten aber nur Marionetten in einem perfiden Spiel, in dem die nach Finanzkrisen wiedererstarbten internationalen Investoren ihre Geschicke aus dem Hintergrund lenken. Jeder Mitspieler schlüpft in die Rolle eines solchen Investors, der auf der ständigen Suche nach der maximalen Rendite versucht, die Kontrolle über einzelne Großmächte zu erlangen. Aber diese Kontrolle kann einem einzelnen Investor auch wieder entgleiten, so dass sich ständig neue strategische Konstellationen und Konflikte ergeben.</p>		41,-	36,90



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Imperium: Horizonte</p>  <p>Das Schicksal eines der sagenumwobensten Völker der Geschichte liegt in deiner Hand. Trotz der immerwährenden Gefahr, angegriffen zu werden, musst du neue Gebiete erobern, den wissenschaftlichen und kulturellen Fortschritt vorantreiben und mit deinem Volk ein Imperium aufbauen. Schreitest du zu schnell voran, zwingen Aufstände deine Zivilisation in die Knie. Bist du zu langsam, gehst du höchstens als Fußnote in die Geschichtsbücher ein.</p> <p>Imperium ist ein mehrteiliges Zivilisationen-Deckbauspield für 1 bis 4 Personen ab 14 Jahren, welches Nigel Buckle und Dávid Turczi gemeinsam entwickelt haben und das von Mihajlo "The Mico" Dimitrievski illustriert wurde.</p> <p>Bestimme über die Geschicke einer aufkommenden Zivilisation und führe sie zum Sieg, indem du dein Herrschaftsgebiet vergrößerst, Technologien entwickelst und die Kultur förderst. Die 14 (!) neuen Völker von Imperium: Horizonte spielen sich wieder komplett unterschiedlich, weil sie alle ihre eigenen Stärken und Herausforderungen mit sich bringen. Sie lassen sich mit denen aus Klassik und Legenden kombinieren.</p> <p>Imperium: Horizonte, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	01/25	54,-	48,60
<p>Inferno</p>   <p>Inferno basiert auf der Göttlichen Komödie von Dante Alighieri. Es lässt euch sowohl in sein Meisterwerk als auch in die Stadt eintauchen, in der Dante geboren wurde.</p> <p>Florenz im 14. Jahrhundert – ihr seid rivalisierende Familien und versucht, möglichst einflussreich und berüchtigt zu werden. Nicht nur in der Stadt selbst, sondern auch in der Hölle darunter.</p> <p>Liefert die Seelen der Sünder an die Unterwelt aus und nutzt dabei eure Kontakte zu gewissenlosen Persönlichkeiten in der Stadt.</p> <p>Helft den Verdammten dabei, den Fluss Acheron zu überqueren, und führt sie in ihren vorherbestimmten Höllenkreis, um dafür Schande zu sammeln. Doch nehmt euch in Acht vor den Wächern der Hölle: Cerberus, Medusa, Minotaurus und andere könnten euch zur Seite stehen, doch wenn andere ihre Gunst erlangen, wenden sie sich gegen euch.</p> <p>Mit jeder neuen Seele, die in die Hölle gelangt, nähert sich Dante auf seinem Abstieg dem Fegefeuer, wo sein Weg endet. Wer die meisten Seelen in einem Höllenkreis ihren ewigen Qualen zugeführt hat, erhält dafür Schandepunkte. Sammelt möglichst viele davon, um als schändlichste Familie das Spiel zu gewinnen</p>	11/24	64,-	57,60
<p>Knight Tales (deutsch)</p>   <p>Die vielen verschiedenen Effekte und Synergien der Monster, ein cleveres System für das Zusammenwirken von Erschöpfung, Lebenspunkten und das Ansammeln und Ausgeben von Groll, sowie einzigartige Boss-Geschichte hervorgehen möchte. Für 1 bis 4 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/25	59,-	53,10

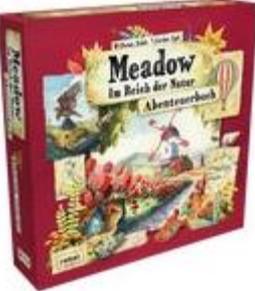


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Krempelkiste</p>  <p>Wer kennt es nicht? Eine Kiste oder Schublade, in der all das Zeug landet, das keinen wirklichen Platz hat. Leere Batterien, Ein einzelner Knopf, eine alte Sonnenbrille? Alles ist mit dabei! Jetzt kommt es darauf an: Wer von euch sortiert seine Krempelkiste am besten? Jeder schnappt sich ein Kistentableau und ein Set aus Krempel. Ihr sortiert eure Fächer, indem ihr verschiedene Gegenstände nach einer Vorgabe auslegt. In jeder Runde legt ihr je 1 Gegenstand in jedes Fach. Dabei hat jedes Fach eine ganz besondere Sortiervorgabe. Wer diese am besten mit seinen ausgelegten Gegenständen befolgt, erlangt die meisten Punkte und gewinnt. Krempelkiste! ist ein Puzzle-Spiel für 1 - 4 Personen (mit 2 Exemplaren des Spiels sogar für bis zu 8 Personen) ab 8 Jahren. Ihr seid immer gleichzeitig am Zug, wodurch ihr keine Wartezeiten habt und auch in größerer Besetzung immer ein kurzweiliges Spielerlebnis im Vordergrund steht. Krempelkiste, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	39,-	35,10
<p>Marrakesh Camels & Nomads</p>  <p>1 bis 4 Spieler im Alter von 14+ Diese Erweiterungsbox enthält 6 neue Module. Diese können beliebig mit dem Grundspiel kombiniert werden. Im Solo Modus tretet ihr alleine gegen einen starken imaginären Spieler an. Diese Erweiterung ist mit allen Versionen des Grundspiels von Marrakesh kompatibel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>		51,-	45,90
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Magneto</p> 	02/25	17,-	15,30
<p>Marvel United: Multiversum</p>  <p>Bei Marvel United: Multiversum schlüpft ihr in die Rolle von legendären Marvel-Helden, die sich aus allen Ecken des Multiversums versammelt haben. Arbeitet zusammen und stoppt den Masterplan eines mächtigen Superschurken, der entweder vom Spiel oder von einer Person kontrolliert wird. Jeder Schurke verfolgt seinen eigenen Masterplan mit speziellen Karteneffekten und Bedrohungen. Nutzt eure Ausrüstung und spielt Karten von eurem einzigartigen Heldenstapel aus! Mit ihnen könnt ihr nicht nur Aktionen ausführen und Superkräfte einsetzen, sondern auch mit anderen Helden zusammenarbeiten, um das Unmögliche zu erreichen. Erschafft eure eigene Geschichte, vereint eure Kräfte und rettet gemeinsam die Welt! Marvel United: Multiversum ist ein eigenständig spielbares Grundspiel und mit sämtlichen Inhalten von Marvel United kombinierbar.</p>		44,-	39,60
<p>Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse!</p>	12/25	39,-	35,10

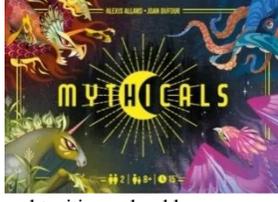


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt	
 <p>Maximum Apocalypse – Grundspiel 1 bis 6 Spieler im Alter von 13 Die Welt ist untergegangen! Kämpfe um dein Überleben und behaupte dich gegen Zombies ... oder Mutanten! ... oder Marsianer! ... oder Roboter! 1 bis 6 tapfere Überlebende ab 13 Jahren stellen sich den postapokalyptischen Gefahren in dem ultimativen Apokalypse-Überlebensspiel! Wählt aus 6 komplett unterschiedlichen Gründen für den Weltuntergang und 6 einzigartigen Charakteren. In dem kooperativen Abenteuerspiel erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!</p>	12/24	46,-	46	41,40
<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - The Few and Cursed- Erweiterung 1 bis 4 Spieler im Alter von 13 In dieser Erweiterung für Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande begegnet ihr der rothaarigen Revolverheldin aus dem Abenteuerspiel The Few and Cursed. In dem post-apokalyptischen Western-Setting, das dem gleichnamigen Indie-Comic von Felipe Cagno und Fabiano Neves entspringt, warten neue Monster-Decks auf euch. Ihr spielt außerdem mit neuen Plättchen, die euch anzeigen, wenn ihr verflucht seid.</p>	12/24	19,00	17,10	

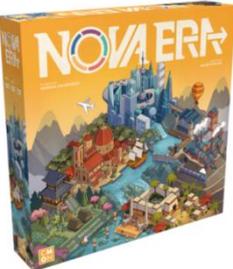


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.</p> <p>In der von Set a Watch-Autor Todd Walsh entwickelten Erweiterung Zeitreisender spielt ihr mit einem ulkigen Überlebenden, der kämpferischer Auseinandersetzung lieber aus dem Weg geht. Reist ihr in der Zeit, nutzt ihr die Zeitkapseln, die euch über die ganze Karte teleportieren können. Natürlich gehen damit Konsequenzen einher, also achtet auf Abweichungen in der Zeitachse. Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	12/24	15,00	13,50
 <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)</p> <p>Maximum Apocalypse: Verwüstete Lande ist die eigenständig spielbare Fortsetzung, in der ihr die Wildnis der apokalyptischen Welt erkundet. In zwei neue Kampagnen könnt ihr durch neue Spielelemente unerwartete Entdeckungen (auch zu anderen Überlebenden) machen. Erlebt ein eigenständiges Abenteuer oder kombiniert Verwüstete Lande mit einem beliebigen anderen Teil der Maximum Apocalypse-Reihe, um euch mit bis zu 6 Überlebenden durch die Apokalypse zu schlagen. Falls ihr neu in der apokalyptischen Welt von Maximum Apocalypse seid: In dem Vorgänger zu Verwüstete Lande, dem kooperativen Abenteuerspiel Maximum Apocalypse von Spieleautor Mike Gnade und Illustrator Gustav Rangmar, erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert! Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	12/24	64,00	57,60
<p>Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch</p>  <p>Eure Wanderung führt euch diesmal auf neue Pfade: Über Brücken und an Windmühlen vorbei geht es zum Aussichtsturm, von dessen Spitze aus ihr die Flora und Fauna durch euer Fernglas beobachtet. Wagt euch ins Dunkle der Höhle und bestaunt neben besonderen Tieren und Pflanzen auch Höhlenmalereien. Oder entdeckt die Natur aus der Luft bei einer Ballonfahrt – aber behaltet stets die Windrichtung im Auge! Die Erweiterung <i>Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch</i> nimmt euch mit auf einzigartige Wanderungen. Unterwegs lernt ihr, die Natur mit neuen Augen zu sehen, und am Ende erwartet euch eine Höhle voller spannender Entdeckungen! Jede Seite im Abenteuerbuch führt neues Spielmaterial ein und lässt euch <i>Meadow</i> noch einmal völlig neu erleben!</p>	12/24	38,99	Preisbindung g
<p>Meenakshi Temple - Standard-Edition</p>		49,-	44,10
<p>Mischwald</p>  <p>In Mischwald lassen die Spieler einen ökologisch ausgeglichenen Lebensraum für Flora und Fauna entstehen. Sie spielen Baumkarten von der Hand, an die unterschiedliche Tiere, Pflanzen und Pilze angelegt werden. Um viele Punkte zu erhalten, muss dabei jedoch auf die Vorlieben dieser Lebewesen eingegangen werden: Einige fühlen sich nur in Gegenwart ihrer Artgenossen besonders wohl und andere bevorzugen gar bestimmte Lebensräume oder Nahrungsquellen. Bei der Produktion des Grundspiels ist es zu einer kleinen Farbabweichung gekommen, die man nur bei aufgefächerten Karten in der Hand und bei der Benutzung der Erweiterung bemerkt. Es kann sein, dass die 3 Karten gegenüber den 200 Grundspielkarten auf der Hand leichter erkennbar sind. Der Verlag hat eine Website eingerichtet, über die der Austausch der Karten vorgenommen werden kann. Hierbei werden einfach die 3 Winterkarten eingesendet und dem Kunden wird ein komplett neues Ersatzdeck zur Verfügung gestellt. Hier ist der Link. Mischwald, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	12/24	27,-	24,30



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mischwald Alpin Erweiterung</p>  <p>Mit Mischwald – Alpin erhält das gefeierte Kartenspiel seine erste Erweiterung. 36 neue Karten mit der wunderschön illustrierten Flora und Fauna der Alpen sorgen für noch mehr Diversität im Wald und reichlich Abwechslung am Spieltisch. Unter anderem bieten zwei neue Baumarten Möglichkeiten für unzählige Synergieeffekte. Auch über der Baumgrenze gilt: je nach Anzahl der Mitspielenden werden Karten vor Spielbeginn aus dem Spiel genommen. Gelingt es euch, die wertvollsten Spezies in euren Wald zu locken?</p>	12/24	11,-	9,90
<p>Mischwald Waldrand</p> <p>Mit Mischwald – Waldrand erhält das gefeierte Kartenspiel seine zweite Erweiterung. 36 neue Karten mit der wunderschön illustrierten Flora und Fauna des Waldes sorgen für noch mehr Diversität im Wald und reichlich Abwechslung am Spieltisch. Unter anderem bieten „Sträucher“ eine neue Möglichkeit zum Ansiedeln der Bewohner und Pflanzen. Auch über der Baumgrenze gilt: je nach Anzahl der Mitspielenden werden Karten vor Spielbeginn aus dem Spiel genommen. Gelingt es euch, auch den Waldrand in eure Auslage einzubeziehen?</p> <p>Passt perfekt mit in die Schachtel des Grundspiels. Als Teil der Lookout Greenline kommt die Erweiterung ohne Plastik-Komponenten aus!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Mischwald Waldrand - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	12/24	11,-	9,90
<p>Mord in der Shadow-Villa</p>  <p>Der Mond taucht die Villa von Lord Shadow in fahles Licht. Ihr seid als Gäste von Lord Shadow hier, der zu einem festlichen Dinner geladen hat. Ihr wurdet gerade zu Tisch gebeten, als ein gellender Schrei durch das Haus dringt: „Ahhhhh, Lord Shadow ist tot!“ Geistesgegenwärtig verschließt die Butlerin alle Ausgänge und eine Frage steht allen ins Gesicht geschrieben: Wer von euch hat Lord Shadow ermordet?</p> <p>Beim Deduktions- und Bluff-Spiel Mord in der Shadow-Villa spielt ihr eure Karten aus und nutzt ihre Effekte, um den Täter des Mordes an Lord Shadow zu entlarven. Zumindest wollen dies die meisten von euch. Bist du selbst etwa der Täter oder eine Komplizin? Dann versucht ihr, euch unauffällig zu verhalten und den wachsamen Augen der Detectives und Polizisten zu entkommen. Doch schon die nächste Karte kann wieder alles auf den Kopf stellen und die Rollen neu verteilen. Wer wird unverdächtig und siegreich aus diesem chaotischen Krimi hervorgehen?</p>	12/ 24	12,-	10,80
<p>Mythicals</p>  <p>Beim Familienspiel Mythicals tretet ihr in einem strategischen Duell um die magische Energie der wundersamen Fabelwesen gegeneinander an, bei dem es darauf ankommt, riskante Entscheidungen zum richtigen Zeitpunkt zu treffen. Sammelt Fabelwesen in Form von ausliegenden Karten oder geht das Risiko ein, neue aufzudecken, die womöglich eurem Gegenüber mehr helfen als euch. Tauscht eure Karten zur rechten Zeit gegen Siegpunkte ein und achtet darauf, die Pläne eures Gegenübers rechtzeitig zu durchkreuzen.</p> <p>In diesem spannenden mythischen Duell kommt es auf jede Entscheidung an! Seid ihr bereit, der Herausforderung entgegenzutreten?</p> <p>Leicht verständliche Regeln mit strategischer Tiefe. Hochwertiges Material: vergoldete Karten und double-layer Boards. Mit einzigartigen Illustrationen von Marina Coudray. Colorblind friendly – Spiel unterstützt bei Farbsehchwäche.</p> <p>Mythicals, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 8</p>	11/24	19,-	17,10
<p>New York - Esseintial Edition</p>		56,-	50,40

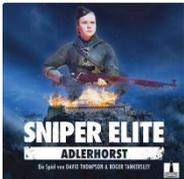


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Ninja Academy - Nachsitzen [Erweiterung]</p>  <p>Wer seine Ninja-Ausbildung bei dem großartigen Partyspiel „Ninja Academy“ noch nicht erfolgreich abgeschlossen hat, muss (bzw. darf) jetzt nachsitzen! Acht neue Herausforderungen wollen gemeistert werden. Da müssen die Ninjas Berge besteigen, fliegen lernen oder das Katapult bedienen. Ein ganz besonderes Highlight dieser exklusiv in Deutschland erhältlichen Erweiterung: Die Ideen zu den Aufgaben kommen aus der SPIEL DAS! Community. Ein klasse Gemeinschaftsprojekt von Ninja-Fans für Ninja-Fans! Die Gruppen- und Duellaufgaben wurden von „Ninja Academy“-Illustrator Djib gestaltet.</p>	01/25	6,5	5,85
<p>Nova Era</p>  <p><i>Die menschliche Zivilisation kann viele Formen annehmen. Jetzt kannst du die Verantwortung für eine davon tragen. Aber sei gewarnt, es gibt andere Zivilisationen, weltweite Katastrophen und dunkle Zeitalter. Welchen Weg gehst du mit deiner Zivilisation?</i></p> <p>In Nova Era entwickelt ihr eure Zivilisation, indem ihr Territorien ausweitet, berühmte Persönlichkeiten anwerbt und Technologien erforscht, um die fortschrittlichste Zivilisation zu werden. Aber Vorsicht vor Katastrophen, sozialen Unruhen und Entscheidungen, die ein dunkles Zeitalter auslösen können! Nur der klügste Herrscher wird die erfolgreichste Zivilisation erschaffen!</p> <p>Durch geschicktes Nutzen der 4 Einflussbereiche der Gesellschaft und interessantem Aufbau der eigenen Zivilisation, ist jede Partie abwechslungsreich und entwickelt sich anders. Da die Ressourcen durch Würfel bestimmt werden, ist auch eine Portion Glück und Chaos vorherbestimmt.</p>	Q1/25	37,-	33,30
<p>Obscurians Retail Edition</p>  <p>Obscurians ist ein Spiel voller Intrigen, Täuschungen und Deduktion. Du musst dich geschickt durch die subtilen Fallstricke der anderen Obscurians navigieren, um dein geheimes Ziel am besten zu erfüllen. Nur eines musst du nicht: Lügen. Jeder Warenaustausch sollte so geschickt sein, dass er die anderen Obscurians in die Irre führt und deine wahren Absichten verschleiert. Jeder Obscurian hat einen geheimen Auftraggeber, für den bestimmte Warenkombinationen beschafft werden sollen. Je besser du diesen Auftrag erfüllst, desto mehr Punkte erhältst du am Spielende. Bist du jedoch zu auffällig, enttarnen die anderen Obscurians deine Beweggründe und werden für ihr Wissen ihrerseits mit reichlich Punkten belohnt.</p> <p>Obscurians, ein Spiel für 4 bis 6 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	26,-	23,40
<p>Pacific Rim: Breachfall</p>  <p>Pacific Rim: Breachfall ist mehr als nur ein Brettspiel - es ist eine Feier der gesamten 10-jährigen Geschichte der Pacific Rim-Reihe, die sich über Filme, Fernsehserien, Bücher und Comics erstreckt.</p> <p>Mit seinen detaillierten und hochwertigen Acrylfiguren könnt ihr in Pacific Rim: Breachfall in die Welt der Jaeger und Kaiju eintauchen wie nie zuvor. Spielt als 2 Jaeger gegen 2 Kaiju oder entscheidet euch, einen Kaiju-Feind im Team zu bekämpfen! Egal, ob du dich entscheidest, die Menschheit als Jaeger-Pilot zu verteidigen oder als mächtiger Kaiju Verwüstung anzurichten, das Schicksal der Welt liegt in deinen Händen. Pacific Rim: Breachfall bietet ein cineastisches Erlebnis, das die epischen Schlachten und die intensive Action einfängt, die die Fans des Franchise kennen und lieben. Versammelt euer Team und macht euch bereit für den Kampf gegen einige der furchteinflößendsten Monster, die je gesehen wurden!</p>		57,-	51,30

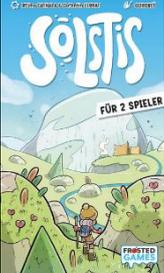


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Planet Unknown – Neue Planeten & Konzerne [Add-on Erweiterung]</p>  <p>Das Add-on beinhaltet 6 neue Planeten und 2 neue Konzerne, die originär nur in der exklusiven Kickstarter Deluxe Edition enthalten waren.</p>	11/24	19,-	17,10
<p>Planet Unknown – Supermoon [Erweiterung]</p>  <p>Supermoon ist die erste Erweiterung zu Planet Unknown. Ihr könnt die neuen Module (Supermond, Rettungsplättchen, Bonusplättchen) beliebig kombinieren und zu eurem Grundspiel hinzufügen, sowohl im Mehrspielerspiel als auch im Solomodus. Der neue Spezialkonzern und Spezialplanet bieten besonders viel Abwechslung und neue Herausforderungen.</p> <p>Zusätzlich enthält die Erweiterung neue Bevölkerungskarten und Ereignissen, damit eure Partien immer abwechslungsreich bleiben und einen Deckel für die Raumstation.</p>	11/24	26,-	23,40
<p>Res Arcana Duo</p>  <p><i>In der Magischen Renaissance erblüht die Alchemie. Rivalisierende Alchemisten kreieren aus Leben, Tod und elementaren Essenzen magische Artefakte, beanspruchen Orte der Macht und uralte Monumente. Schaffst du es vor deinem Rivalen, Artefakte zu kreieren und Essenzen zu erhalten, um das magische Duell für dich zu entscheiden?</i></p> <p>Res Arcana Duo von Erfolgsautor Tom Lehmann ist ein eigenständiges Spiel für 2 Personen und der perfekte Einstieg in die Welt von <i>Res Arcana</i>. Ihr tretet als zwei alchemistische Magier gegeneinander an und konkurriert um den Sieg, dabei stehen euch allerdings nur 8 Karten zur Verfügung. Erfahrene Magier und Magierinnen können die neuen Artefakte, Monumente und Orte der Macht als Erweiterung für das Grundspiel und alle bereits existierenden Erweiterungen verwenden und das Spielerlebnis somit noch magischer machen. Wunderschöne Illustrationen und neue Karteneffekte bringen viel frischen Wind für Neulinge wie auch eingefleischte <i>Res Arcana</i>-Fans.</p>	12/24	26,-	23,40
<p>SETI: Auf der Suche nach außerirdischem Leben</p>  <p>Leite eine wissenschaftliche Einheit, die nach Spuren von Leben jenseits der Erde sucht.</p> <p>SETI: Auf der Suche nach außerirdischem Leben ist ein Eurogame für 1 bis 4 Personen, das von aufkommenden Technologien in der Weltraumforschung inspiriert ist. Suche nach Anzeichen von Leben außerhalb unseres Planeten, starte Sonden, richte Teleskope auf ferne Sonnensysteme und entwickle deine Ausrüstung auf der Erde weiter, um nahe gelegene Planeten und Monde zu erforschen!</p> <p>Zur Unterstützung der Mission kannst du mehr als 200 Karten verwenden, die echte Technologien, Projekte und Entdeckungen zeigen. Jede davon mit einzigartigen Illustrationen und Effekten. SETI ist eine Hommage an die Erforschung des Weltraums, der Planeten und der Astronomie sowie an die stetige Suche nach Lebenszeichen in den Weiten des Universums.</p> <p>Kannst du Spuren von außerirdischem Leben finden?</p>	3/25	60,-	54,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Sheep Hop! Im spannenden Kinderspiel Sheep Hop! versucht ihr gemeinsam, eure Schafherde in den sicheren Stall zu bringen, bevor die Wölfe sie zu fassen kriegen. Ein langer Tag auf der Weide geht zu Ende. Eure Schafe können es kaum erwarten, endlich auf ihrer gemütlichen Koppel zu entspannen. Aber Vorsicht! Zwei böse Wölfe treiben sich herum und versuchen, die armen Schafe auf ihrem Heimweg abzupassen. Können ihr die Herde sicher nach Hause bringen? Ihr spielt zusammen und gewinnt, wenn ihr mehr Schafe rettet, als die Wölfe fangen können. Sheep Hop!, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 5</p>		18,-	16,20
 <p>Slay the Spire Slay the Spire ist ein kooperatives Deckbau-Abenteuer. Im Verlauf einer Partie baut sich jeder von euch ein einzigartiges Kartendeck, um damit gegen immer neue Kreaturen anzutreten und mächtige Relikte zu entdecken. Werdet ihr am Ende stark genug sein, um den Spire zu bezwingen? Das Brettspiel zum erfolgreichen Videospiel bietet euch (fast) den gesamten Spielinhalt der digitalen Version, nur seid ihr diesmal mit bis zu 3 weiteren Spielern im Spire unterwegs. Erlebt alle Charaktere in der entspannten Atmosphäre eines Spieleabends - und wenn ihr keine Zeit für einen vollen Run habt, könnt ihr nach jedem Akt zwischenspeichern!</p>	12/24	116,-	104,40
 <p>Sniper Elite Es ist 1943. In den Wirren des Zweiten Weltkriegs steht Europa auf Messers Schneide. Eine entscheidende Schlacht kann den Verlauf des Kriegs ändern. Eine einzige Mission kann den Ausgang einer Schlacht entscheiden. Jemand bewegt sich in der Dunkelheit hinter den feindlichen Linien, um diese Mission abzuschließen. Ob sie erfolgreich ist oder nicht, hängt von EUCH ab! Sniper Elite ist ein Strategiespiel im Kennerbereich mit Hidden-Movement- und Bag-Building-Elementen für 1-4 Spieler ab 14 Jahren von den Spieleautoren Roger Tankersley und David Thompson, welches im 2. Weltkrieg angesiedelt ist. Die Illustrationen zeichnen Edouard Groult, David Lanza und Ed Savage. Es enthält auch einen Solomodus von Dávid Turczy. Dabei übernimmt einer von euch die Rolle des alliierten Scharfschützen Karl Fairburne, der versucht, mittels geheimer Bewegung zwei Missionsziele zu absolvieren. Die anderen steuern drei Trupps deutscher Soldaten, die versuchen, ein Gleichgewicht zwischen der Verteidigung ihrer Basis und der Jagd auf Karl zu finden. Sniper Elite, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 16</p>	Dez. 24	59,-	53,10
 <p>Sniper Elite Adlerhorst – Erweiterung Die Geheimdienste der Alliierten haben zwei neue Ziele identifiziert: das berühmte Kehlsteinhaus, ein beliebtes Ferienhaus der Führungsschicht der Achsenmächte, und ein Schwerwasserwerk, das für die Herstellung von Nuklearwaffen benötigt wird. Angriffe gegen diese Ziele wären ein harter Schlag für die Achsenmächte um die Alliierten verfügen über neue, einsatzbereite Eliteagenten. Die Alliierten haben vier neue Charaktere, aus denen der Scharfschütze zu Beginn der Partie wählen darf. Jeder Charakter hat eigene Sonderfähigkeiten und eine eigene Figur. Der Aderhorst ist ein neuer Lageplan rund um die berühmte Berghütte, perfekt für schnellen Nahkampf. Das Schwerwasserwerk ist ein größerer Lageplan als alle anderen und bietet sowohl für den Scharfschützen als auch die Verteidigung neue Herausforderungen. Sniper Elite Adlerhorst - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 16</p>	Dez. 24	35,00	31,50



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Snowcrest</p>  <p>Das Leben in den Bergen ist hart. Wenn der Boden gefriert, können wir ihn nicht pflügen. Wenn die Ernte gefriert, haben wir nichts zu essen. Und wenn wir im Tempel keine Opfer darbringen können, kommt großes Unheil über uns und unsere Familien. Und trotzdem pflanzen wir, bauen wir, beten wir. Denn wir leben in den Bergen, und wo der Schnee fällt, sind wir zu Hause ... In dem Kennerspiel Snowcrest führst du dein Dorf mitsamt seinem Tempel zur Erleuchtung. Schütze deine Dorfgemeinschaft aus Priestern, Bauern und Arbeitern. Baue Gebäude, bestelle die kargen Felder, sammle Wacholder im Wald, bringe Opfer dar, vertiefe dich in die Meditation und enthülle die Geheimnisse aus längst vergangenen Zeiten. Besänftige die mächtigen Wächter des Wissens und bringe Frieden und Wohlstand über die</p> <p>Schneelände!</p>	Mitte Q1/25	42,-	37,80
<p>Solstis</p>  <p>Solstis ist ein farbenfrohes Berg-Duell für 2 Personen ab 8 Jahren von Bruno Cathala und Corentin Lebrat. Schnappt euch gegenseitig die schönsten Bergteile weg, entdeckt auf dem Weg hilfreiche Naturgeister und entzündet die Leuchtfeuer auf dem Gipfel.</p> <p><i>In vergangenen Zeiten brachte das Erwachsenwerden einen in Ehren gehaltenen Initiationsritus mit sich: Jedes Jahr zur Sommersonnenwende trafen sich werdende Erwachsene im richtigen Alter, um einen nahegelegenen und beunruhigend hohen Berg zu erklimmen. Auf ihrem beschwerlichen Aufstieg – so sagt es die Legende – entdeckten sie so manchen Naturgeist und empfingen seine Lehre. Endlich am Gipfel angekommen, entzündeten sie Leuchtfeuer, um so den Beweis ihrer Reife zu erbringen.</i></p> <p>Auf auf! Der Berg ruft!</p> <p>In Solstis liefert ihr euch zu zweit ein bergsteigerisches Duell. Im Spiel von <i>Bruno Cathala und Corentin Lebrat</i> ab 8 Jahren gewinnt, wer die meisten Punkte erzielt. Die bekommt man für die Anzahl an Bergteilen im größten eigenen Gebiet, durch entzündete Leuchtfeuer und durch entdeckte Naturgeister.</p> <p>Das alles schafft man, indem man Bergteile ausspielt. Wenn du an der Reihe bist, spielst du ein Bergteil von deiner Hand aus und prüfst, ob entweder seine Farbe oder seine Zahl zu einem der Bergteile in der Wildnis (einer Auswahl von Bergteilen zwischen euch) passen. Ist das der Fall, darfst du sowohl das ausgespielte als auch ein passendes Bergteil in deine Auslage legen. Alle Bergteile zeigen eine einmalige Kombination aus einer Farbe und einer Zahl. Durch diese Kombination ist genau festgelegt, wohin in deiner Auslage du das Bergteil legen musst.</p> <p>Wenn es dagegen kein passendes Bergteil in der Wildnis gibt, bekommst du zunächst eine zweite Chance mit einem zufällig gezogenen Teil. Wenn auch das nicht passt, bekommst du als Entschädigung einen Regenbogen. Dabei handelt es sich um einen Joker, den du beliebig legen darfst. So kannst du vielleicht eine wichtige Lücke zwischen zwei Gebieten füllen, wo dir das entscheidende Verbindungsstück vor der Nase weggeschnappt wurde.</p> <p>Naturgeister erhältst du immer, wenn du ein 2x2 Felder großes Quadrat in deiner Landschaft abschließt. Diese Naturgeister haben meistens einen tollen Soforteffekt oder geben dir einen Bonus bei der Endwertung. Was gemütlich klingt, kann ganz schön gemein sein. Denn die richtigen Teile wegzuschnappen ist fast so wichtig, wie für sich selbst die besten auszusuchen.</p>	12/24	19,-	17,10



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Space Missions</p>  <p>1969 – das Jahr, in dem der Mensch den Mond betritt. Ihr erlebt die Zeit vor dem ersten Start zum Mond als Mitglied einer Raumfahrtbehörde. Ihr bildet Astronauten aus, baut Raketen zusammen und startet Missionen ins Weltall, um somit eurem Ziel, der bemannten Mondlandung, Schritt für Schritt näher zu kommen. Wer seine Systeme gut testet und die Mannschaft für alle Handgriffe schult, hat gute Chancen, dort anzukommen. Allerdings müsst ihr immer mit unvorhersehbaren Schwierigkeiten rechnen. Mithilfe eines neuartigen Deck-Verwaltungs-Mechanismus optimiert ihr gleich mehrere Kartendecks, die über das Gelingen oder Versagen eurer Weltraummissionen entscheiden.</p> <p>Space Missions ist ein kompetitives Brettspiel für 1 bis 4 erfahrene Spieler ab einem Alter von 14 Jahren. Ein Spiel dauert ca. 60 bis 90 Minuten. Das Spielmaterial ist sprachneutral und für Spieler mit einer Farbsehschwäche optimiert. Die Spielregeln liegen in deutscher und englischer Sprache vor.</p> <p>Space Missions, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	12/24	54	48,60
<p>Suna Valo</p>  <p>In Suna Valo übernehmen zwei Personen die Aufgabe, in der Solarpunk-Welt von Overgrown ihre eigene Farm zu gründen. Das idyllische »Sunny Valley« (Suna Valo) liegt malerisch am Fuße eines Berges und wird von einem breiten Fluss durchzogen. Hier befindet sich das Dorf Foriro – ein Ort für neue Anfänge! Die Bauern dieses Dorfes liefern wertvolle Waren mit ihren Transportdrohnen und Flussschiffen.</p> <p>Der Aufbau deiner Farmen erfolgt mittels Farmkarten in verschiedenen Kategorien. Kultiviere weitläufige Getreidefelder und ernte wunderschöne Seerosen oder blaue Blumen. Liefere die Wolle deiner Schafe ins Dorf zur Bekleidungsproduktion oder sammle Eier von deinen freilaufenden Hühnern. Doch während du die umliegenden Ländereien erkundest, vergiss nicht, deine Flotte an Transportdrohnen zu verstärken!</p> <p>Suna Valo bietet einen innovativen Kaufmechanismus. Sichere dir die richtigen Karten, bevor es dein Gegner tut, schnappe dir die wertvolleren und veranstalte prestigeträchtige Events! Jedes Mal, wenn du eine neue Karte für deine Farm erwirbst, aktivierst du eine ganze Kartenreihe und lässt deine Farm aufblühen. Du musst jedoch auch die Ressourcen erwirtschaften, um die Kosten dieser Karten zu decken.</p> <p>Nach drei Spielrunden gewinnt der Spieler mit den meisten Siegpunkten diesen friedlichen Wettstreit, indem er am meisten zur Entwicklung von Foriro beigetragen hat!</p> <p>Suna Valo, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 14</p>	12/24	46,-	41,40
<p>Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch</p> <p>In Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden geht ihr auf eine kooperative Reise, trifft grausame Feinde und steht immer vor neuen Entscheidungen.</p> <p>Schließe die Heldenkampagne mit den frei wählbaren Quests dieser Erweiterung ab, einschließlich des zweiten Aktes ihrer legendären Saga. Sehr viel Material, Story und Abenteuer erwartet dich in dem Abenteuer der Sagen aus den Nordlanden.</p> <p>Sei bereit für das innovativste und epischste Erlebnis in der Welt von Sword & Sorcery! Die Erweiterung ist kein eigenständiges Spiel. Zum Spielen wird das Grundspiel Sword & Sorcery: Die Alten Chroniken benötigt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Eine neue, frei wählbare und handlungsorientierte Akt 2-Kampagne, die aus 9 Quests besteht • Mit einem über 20-seitigen Storybook und einem über 80-seitigen Quest-Buch • 23 neue detaillierte Miniaturen aus Helden und Monstern und eine 10 Zentimeter große Bossfigur • Über 180 Karten und mehr als 170 neue Marker • Erlebt den epischen Abschluss von Akt 2! 	Bestellaktion bis 20.1.25 Es werden nur so viele gedruckt, wie bestellt werden und nur wenn genug zusammen kommen	130,-	117,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Tamashii All In</p> <p>INKL. STRETCH GOALS UND EDGRUNNER MINIATUREN</p>  <p>Taucht ein in die faszinierende und unberechenbare Welt von Tamashii, einem kooperativen Abenteuerspiel, das eure taktischen Kampffähigkeiten und Überlebensinstinkte auf die Probe stellt. In der physischen Realität dieser postapokalyptischen Cyberpunk-Welt steht euch ein unerbittlicher Überlebenskampf gegen tödliche Maschinen und skrupellose Überlebende bevor, um eure Ziele zu erreichen. Doch auch in der virtuellen Realität müsst ihr bestehen und Spürprogrammen sowie heimtückischen Viren entkommen. Alle Szenarien in Tamashii sind eigenständig spielbar und bieten einzigartige Herausforderungen und Ziele. Nach jeder Partie schaltet ihr neue Inhalte für eure zukünftigen Partien frei, was einen endlosen Wiederspielwert garantiert. Ihr werdet bei eurer Erkundung der aufwändig gestalteten Welt von Tamashii einer feindlichen KI begegnen und auf Überlebende treffen, die euch nicht immer wohlgesonnen sind. Könnt ihr allen Gefahren trotzen und in dieser unerbittlichen Welt überleben? Spielt Tamashii und findet es heraus!</p> <p>Tamashii: Die Chronik von Ascend, Edrunner Miniaturen, Verbotenes Kapitel, Der Kauz, Caties Tagebuch, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	11/24	290,-	261,-
<p>Tea Garden</p>   <p>Auf den schroffen Gipfeln der Yunnan-Berge wächst eine besondere Pflanze. Gerüchte besagen, sie habe wundersame Eigenschaften, die den Körper heilen und die Seele beleben können. So ist es nicht überraschend, wenn sich der Anbau dieser Pflanze bald wie ein Lauffeuer in den anderen Provinzen ausbreitet. Dem Aufruf des Kaisers folgend, versammeln sich die Meistergärtner, um in den Tälern des Jangtse-Flusses eine Population dieser Wunderpflanze zu gründen. Und auf den fähigsten Gärtner unter ihnen wartet eine besondere Belohnung — die Aussicht auf fruchtbares Land in der begehrten Provinz Yunnan. Nehmt die Herausforderung an und versucht euch darin, die Verbreitung eines außergewöhnlichen Getränks in ganz China und darüber hinaus zu fördern.</p> <p>Tea Garden, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	Ende sep.	51,-	45,90
<p>Terminus</p>  <p>Die Stadt wächst und hat eure Unternehmen beauftragt, U-Bahn-Linien zu bauen, die den steigenden Nahverkehrsbedarf der verschiedenen Stadtteile decken. Du musst deine Aktionen langfristig planen und die knappen Ressourcen clever einsetzen, um deine eigenen Ziele und die der Stadt zu erfüllen; das bringt Prestige. Treibe Marktpreise für die Konkurrenz in die Höhe und nutze ihre Haltestellen geschickt mit, um deine Linie zu optimieren. Drei Jahre lang baut ihr, und wer danach das meiste Prestige erlangt hat, gewinnt! Wird dein Bauprojekt Fahrt aufnehmen, oder landet es auf dem Abstellgleis?</p> <p>Terminus, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	04/25	54,-	48,60
Terrorscape	05/25	95,00 €	85,50
Terrorscape - Formloses Grauen Erweiterung	05/25	29,00	26,10
Terrorscape - Tierische Instinkte Erweiterung	05/25	29,00	26,10
Terrorscape - Tödliche Unsterblichkeit Erweiterung	05/25	29,00	26,10
Terrorscape - Verwusste Feindseligkeit Erweiterung *Neu*	05/25	55,00	49,50



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Tesseract</p>  <p>Der Tesseract ist vor sechs Tagen am Himmel erschienen, direkt über dem magnetischen Nordpol der Erde. Zu diesem Zeitpunkt besaß er die Größe eines Hochhauses. Seitdem hat er sich verdichtet und ist in sich kollabiert. Mittlerweile passt er in eine Handfläche. Sind wir intelligent genug, um den Tesseract zu entschärfen? Oder wird die Menschheit wie ein kleines Licht in den Weiten des Universums erlöschen? Es wird sich zeigen. Tesseract ist ein herausforderndes, kooperatives</p> <p>Würfelmanipulationsspiel, in dem sich alles um den Tesseract dreht, der aus 64 Würfeln gebildet wird. Eure Aufgabe ist es, den Tesseract als Team zu entschärfen, indem ihr die Würfel justiert, sie zwischen euren Labors transferiert und sie schließlich in einer speziellen Entschärfungsmatrix unschädlich macht. Ihr gewinnt, wenn die Matrix komplett mit Würfeln aufgefüllt ist und das Artefakt herunterfährt. Wenn ihr jedoch den letzten Würfel entnehmt oder die Zündungssequenz abgeschlossen ist, verliert ihr ... und die Erde wird vernichtet.</p> 	12/24	51,-	45,90
<p>The Shadow Theater</p>   <p>Der Vorhang hebt sich. Aus einem steinernen Ei schlüpft ein Affe. Er wird bekannt als der Affenkönig Sun Wukong. Auf der Suche nach dem Geheimnis der Unsterblichkeit reist er gen Westen. Liefert euch ein schnelles und spannendes Duell in dem 2-Spieler-Familienpiel The Shadow Theater. Entsende deine Affen, ernte die süßen Früchte des ewigen Lebens, horte Jadesteine und werde zur Legende! Um zu gewinnen, musst du taktisch spielen und deine Chancen ergreifen. Zum Glück verschaffst du dir mit den mächtigen Drachenwaffen so manchen Vorteil</p>	Q1/25	25,-	22,50
<p>The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuer set</p>  <p>Spielt die Erweiterung The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuer set mit 200 neuen Erkundungs- und Ereigniskarten. Dabei erwarten euch spannende Geschichten mit schwierigen Entscheidungen. Trefft auf neue Begleiter und erhaltet einzigartige Ausrüstung. Zum Spielen wird das Grundspiel The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>	12/24	32,-	28,80



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd</p>  <p>Der Hexer hockte sich hin und bemerkte eine frische Spur im Unterholz. Seine Vermutung war richtig: Es war ein Unhold, und zwar ein ziemlich großer ... Die Erweiterung The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd besteht aus verschiedenen Modulen, die ihr dem Grundspiel einzeln oder gemeinsam hinzufügen könnt. Setzt die neuen Fähigkeiten der 40 Spezial-Hexerkarten ein, um besonders mächtige Kombinationen zu kreieren. Spielt mit dem Hexer der Mantikorschule, einem Trankexperten, der seinen Gegnern noch mehr Schaden zufügen kann. Oder spürt gefährliche Monster auf, um ihre Schwächen herauszufinden. Aber Vorsicht! Jedes Monster schlägt mit einzigartigen Angriffen zurück. Zum Spielen wird das Grundspiel The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>	12/24	51,-	45,90
<p>The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd</p>  <p>Plötzlich wird es dunkel, als hätte ein Phantom die Sonne verschlungen. Der Himmel wird von einem dunklen Schleier überzogen, aus dem eine alpträumhafte und dämonische Horde erscheint – die wilde Jagd! Spielt The Witcher: Die Alte Welt – Die Wilde Jagd im kooperativen Modus und erlebt ein episches Abenteuer um den König der Wilden Jagd und seine Reiter. Wählt zwischen vier mächtigen Bossen – Eredin, Nithral, Imlerith und Caranthir – und stellt eure Fähigkeiten unter Beweis, um gegen die Wilde Jagd zu bestehen. In einem packenden Endkampf gegen einen ihrer Reiter müsst ihr euer ganzes Können unter Beweis stellen, um als Sieger hervorzugehen. Zum Spielen wird ein Grundspiel von The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>	12/24	51,-	45,90
<p>Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]</p>  <p>Angeschnallt! Denn auf dem Asphalt geht es heiß her. Fühlst du dich bereit für das Autorennen deines Lebens? Dann beweise, dass du dem Druck standhalten kannst und selbst gnadenlos bist. Denn deine Gegner sind es garantiert... Thunder Road: Vendetta ist ein actiongeladenes Rennspiel mit schnellen Spielzügen und kniffligen Entscheidungen für 2 bis 5 Personen ab 12 Jahren. Rase mit deiner Crew über gefährliche Straßen, weiche Gefahren aus, crashe in andere Autos und feuere deine Waffen ab. Und wenn sonst nichts mehr hilft, bietet dir dein Helikopter Schützenhilfe! Erreiche als Erster mit einem deiner Autos die Ziellinie – oder bleibe einfach als einzige Person im Rennen. Die Maximum-Chrome Edition enthält neben dem Grundspiel noch die folgenden Erweiterungen und Bonusmaterialien: Fetter Truck & Die Wilden 5: Ergänze deine Crew um einen fetten Truck oder die Motorradcrew der Wilden 5. Beide haben extra Bewegungswürfel und geben euch mit ihren Spezialfähigkeiten nochmal mehr Einflussmöglichkeiten auf das Geschehen. Blech, Blut und Höllenglut: Neue Streckenabschnitte und Gefahrenplättchen erwarten euch in dieser Erweiterung. Und während der Asphalt bisher nur im übertragenen Sinne brannte, müsst ihr euch jetzt tatsächlich mit Feuer herumschlagen. Schraubbude: Macht euer Renn-Erlebnis noch individueller, indem ihr Anführer zu eurer Crew hinzufügt und euren Autos Upgrades verpasst.</p> 	Q2/25	138,-	124,20

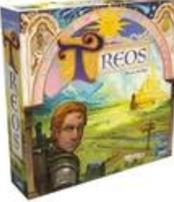
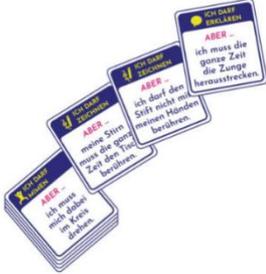


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Tiny Epic Cthulhu <i>Im eigentlich verschlafenen Küstenort New Arkhamoore grassiert der Wahnsinn und eine uralte Legende erwacht. Schlurfende Monster machen die Straßen unsicher und ein unennbarer Schrecken erhebt sich aus der Tiefe. Könnt ihr die kryptischen Schriften des Necronomicons entschlüsseln und die Portale schließen, bevor der Große Alte zu stark wird?</i> <i>In Tiny Epic Cthulhu tretet ihr gemeinsam als Team aus Wissenschaftlern, Ermittlern und Historikern gegen die sich erhebenden Schrecken aus der Tiefe an. Während Monster die Straßen von Arkhamoore unsicher machen, wird der Große Alte immer stärker. Der Strudel des Wahnsinns stellt euch mit seinem einzigartigen Tentakel-Drehrad in jeder Runde vor neue Herausforderungen. Ihr müsst zusammenarbeiten und alle 6 Portale mit Hilfe der Buchseiten des Necronomicons verschließen, bevor die Welt zu Grunde geht. Tiny Epic Cthulhu besticht durch viel Spielspaß in kleiner Verpackung und bietet durch unterschiedliche Kombinationen von Ermittlern und Großen Alten sowie seinen 4 Spielvarianten immensen Wiederspielwert.</i></p> 		33,-	29,70
<p>Tiny Epic Cthulhu – Cult of Chaos Die Stadt versinkt weiter im Chaos und nicht nur die furchtlosen Ermittler suchen nach den Geheimnissen des Necronomicons. Der Chaoskult will den Großen Alten nicht etwa bannen, sondern ihm huldigen. Wird es den Ermittlern gelingen, das Necronomicon zu übersetzen, bevor es den Kultisten in die Hände fällt? Ein Wettlauf gegen die Zeit beginnt. Tiny Epic Cthulhu – Cult of Chaos erweitert das Grundspiel um den bedrohlichen Chaoskult, dem im Gegensatz zu den Ermittlern nicht daran gelegen ist, den Großen Alten zu verbannen. Der Kult will sich das Necronomicon hingegen zunutze machen, um die Welt ins Chaos zu stürzen. Begebt euch erneut in den Kampf um die Portale und durchkreuzt die finsternen Pläne des Kults, bevor es zu spät ist. Diese Erweiterung bietet euch jeweils 4 neue Ermittler und Große Alte mit eigenen Spezialfähigkeiten. Dazu kommen neue Ortstableaus für noch mehr Abwechslung. Im neuen Solo-Modus könnt ihr euch selbst als Kultist versuchen und Cthulhu huldigen. Nur mit dem Grundspiel Tiny Epic Cthulhu spielbar.</p> 		17,-	15,3
<p>Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore Hast du schon alles gesehen, was der Fluss Sibron zu bieten hat? Wahrscheinlich noch nicht, denn die Erweiterung 40 Wellen in Daelore kommt mit einer Vielzahl neuer Begegnungen (darunter auch viele neue Solo-Begegnungen) und Fieslingen daher, alle auf die neuen Mechaniken von Too Many Bones: Aus der Tiefe zugeschnitten. Bringe mit der Erweiterung nochmal viel Abwechslung in deine Partien. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones: Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p> 	Q2/25	34,-	30,60

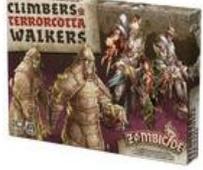


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones – Aus der Tiefe</p>  <p>Erlebe die preisgekrönte, eigenständige Fortsetzung von Too Many Bones! Nachdem die sieben Tyrannen besiegt sind, flieht Duster. Verzweifelt versucht sie zu beweisen, dass hier dunkle Machenschaften am Werk sind. Zusammen mit Stanza macht sie sich auf den Weg in den Süden, um Antworten und die nötige Hilfe zu finden. Ihr Ziel: Nobulous und den korrupten Gearloc-Rat zu stürzen. Too Many Bones – Aus der Tiefe ist ein preisgekröntes Würfel-Abenteuer von Adam Carlson, Josh J. Carlson für 1 bis 2 Personen (mit mehr Gearlocs auch bis zu 4 Personen) ab 12 Jahren. Es handelt sich bei Aus der Tiefe um ein eigenständiges Grundspiel, das mit allen anderen Spielen und Erweiterungen der Too Many Bones-Serie kombiniert werden kann.</p> <p>Mit Stanza und Duster stehen euch dafür zwei extrem spannende Gearlocs als spielbare Charaktere zur Verfügung, Stanza ist eine kampflustige Bardin, deren Würfel Lieder darstellen, die nie erschöpfen, dafür aber viel Konzentration erfordern. Duster kennt ihr vielleicht aus dem ersten Grundspiel bereits als Gegner. Sie ist eine Überlebenskünstlerin, die den Fieslingen Statureffekte verpasst, während ihr treuer Wolfgefährte ordentlich zubeißt.</p> <p>Im Spiel enthalten ist auch eine Kampagne, bei der ihr gegen drei Tyrannen der Reihe nach kämpft, zwischen den Kämpfen stärker werdet und nebenher eine spannende Geschichte in der Welt von Daelore erlebt.</p> <p>Aus der Tiefe ist von Anfang an für 1-2 Spieler spielbar oder für 3-4 Spieler, indem zusätzliche Gearloc-Charaktere über Add-ons oder aus dem Too Many Bones Grundspiel hinzugefügt werden. Begegnungen, Bösewichte, Tyrannen und Gearlocs aus Too Many Bones und 40 Tage in Daelore sind vollständig mit Aus der Tiefe kompatibel.</p> <p>Spielmaterial 94 Würfel, 3 Trays für die Würfel, 2 Trays für die Chips, 3 Neopren-Matten (4 Gearloc-Matte, 1 Spiel-Matte), 3 Referenzblätter, 120 Karten, 137 Chips, Anleitung</p>	Q2/25	108,-	97,20
<p>Too Many Bones – Dart</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschleißbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert.</p> <p>Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p>Too Many Bones – Laborratten</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis mit den Laborratten! Die Ratten sind unser erster Multi-Gearloc...Gearloc! Slank, Gerbil, Flan und Helix bringen alle einzigartige Werte mit und nutzen einen Gruppenpool von 16 Fertigkeitswürfeln! Der Austausch des richtigen Charakters, ausgerüstet mit der richtigen Ausrüstung für die jeweilige Situation, schafft einen brandneuen Ansatz für bestehende Strategien. Die Laborratten werden mit 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, neun Chips (einer für jeden Assistenten und fünf 3HP-Chips), einem verschleißbaren Würfelhalter und vier kantengenähten Neoprenmatten für die Charaktere geliefert.</p> <p>Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60

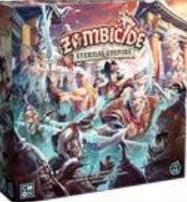


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Toy Battle</p>   <p>Schnelles und dynamisches Kampfspiel für 2 Personen Spielzeuge treffen in epischen Schlachten aufeinander 8 verschiedene Schlachtfelder Ständige Spannung und Interaktion Das Familienspiel Toy Battle für 2 Spieler ist ein schnelles und dynamisches Kampfspiel, das ihr garantiert noch eine Runde spielen wollt.</p> <p>Deine Mission: Erobere das gegnerische Hauptquartier oder sammle möglichst viele Orden, indem du Gebiete einnimmst. Manövriere deine Truppen und setze ihre Effekte strategisch ein, um dein Gegenüber zu besiegen. Mach dich bereit für eine Schlacht ohne Gnade!</p>		26,-	23,40
 <p>Treos</p> <p>Hier und heute beginnt eine neue Geschichte... In einer stürmischen Nacht verbreitet sich das Gerücht, dass auf dem Schwarzmarkt in Treos für 20 Goldmünzen ein Glückstrank angeboten wird. Weil eure Pechsträhne bereits eine ganze Weile anhält, beschließt ihr, es drauf ankommen zu lassen. Das Reich ist groß, die Wälder des Reichs dunkel und die Straßen gefährlich. Doch Botengänge werden reich bezahlt, deswegen wagst du dich hinaus aus den schützenden Mauern der Stadt...</p> <p>Flugs die Stiefel geschnürt und auf nach Treos, ihr Abenteurer. Es führen viele Wege nach Treos. Findest du deinen? Im Familienspiel Treos, sammelst du Goldmünzen, verbündest dich mit Räuberbanden, um deine Konkurrenz auszustechen, und erkundest anhand von Runen entlegene Ecken des Reichs. Doch Obacht - jeder Schritt, den du machst, will gut geplant sein. Deine Gegner sind dir auf den Fersen! Denn wer weiß, wie viele Tränke es noch gibt? Wem es gelingt, am schnellsten 20 Goldmünzen anzuhäufen, gewinnt das Spiel.</p>	12/24	41,-	36,90
<p>Was stimmt nicht mit dir?</p>  <p><i>Was stimmt nicht mit dir?</i> ist ein Karten-Ratespiel aus dem Hause Exploding Kittens, bei dem ihr mit unnötig seltsamen Einschränkungen erklärt, zeichnet oder mimt.</p> <p>In jeder Runde gibt eine Person Hinweise. Dabei muss sie eine Reihe von Regeln befolgen und es gibt immer einen Haken, der das Ganze noch etwas schwieriger macht. Habt ihr schon mal versucht, das Wort „Karotte“ zu erklären, aber dabei die ganze Zeit die Zunge herauszustrecken? Oder das Wort „Fernbedienung“ zu zeichnen, aber dabei muss eure Stirn die ganze Zeit die Tischplatte berühren? Euer Team gewinnt, falls es innerhalb des Zeitlimits mehr Wörter richtig erraten kann als das andere Team.</p>	Mitte Q1/25	22,-	19,80
<p>Yokohama Premium Tokens</p> <p>164 Holz- Handelswaren & Importgüter 68 Yen- Metallmünzen</p>   	12/ 24	30,-	27,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Zenith</p>  <p>In einer fernen Zukunft wohnen auf 5 Planeten unseres Sonnensystems 3 Völker: Menschen, Roboter und Animods; Zenithium dient ihnen als saubere und nachhaltige Energiequelle. Der Bevölkerung fehlt jedoch eine organisatorische Struktur. Nehmt Einfluss auf die Planeten und vereint sie unter eurer Kontrolle. Zenith von Play Punk ist ein mitreißendes strategisches Kennerspiel für 2 Personen oder 2 Teams mit je zwei Spielern. In Zenith entbrennt ein intensiver Kampf um die Vorherrschaft auf den Planeten Merkur, Venus, Erde, Mars und Jupiter. Nutzt Diplomaten, entwickelt Technologien oder beansprucht Privilegien, um das Gleichgewicht der Kräfte zu euren Gunsten zu verschieben. Dank durchdachter Mechaniken und taktischer Tiefe eignet sich Zenith für erfahrene Spieler genauso wie für Einsteiger, die spannende strategische Herausforderungen suchen.</p> 	Mitte Q1/25	36,-	32,40
 <p>Zombicide: White Death</p> <p>Die Stadt droht von Zombiehorden überrannt zu werden! Sammelt euch, rüstet euch für eine eiskalte Schlacht und tretet den Untoten entgegen. Plant hierbei strategisch und stellt euch den Horden entweder am Boden oder verteidigt die Stadt von den Zinnen der Mauern aus. Zombicide: White Death ist ein kooperatives Spiel für ein bis sechs Spieler ab 14 Jahren. Als Überlebende einer Zombieinvasion kämpfen die Spieler im eisigen Norden gemeinsam gegen die infizierte Horde. Während sich Überlebende in der hochgelegenen Stadt verschanzen, tobt vor den Toren eine eiskalte Schlacht, die es zu schlagen gilt. Doch nicht nur die Kälte macht den Spielern zu schaffen, sondern auch die Zauber düsterer Nekromanten, die mit ihrer Magie Verderbnis übers Land bringen. Das Spiel ist eine eigenständige Erweiterung zu Zombicide: Black Plague und mit sämtlichen Inhalten der Fantasy-Linie von Zombicide kombinierbar.</p>	Q1/2025	111,-	99,90
 <p>Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers</p> <p>Als sich die Lage gerade zu beruhigen schien, wurde es nur noch schlimmer: Zuerst befahl die Zombieplage sogar die Statuen in der Stadt. Dann wurden die Stadtmauern, die einst als sicher galten, auch noch von kletternden Zombies angegriffen. Die Erweiterung Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers enthält 30 neuen Miniaturen, die zwei komplett neue Arten von Gegnern aufs Brett bringen, um das Spielerlebnis noch spannender zu machen. Neben den Kletterern, die über die zuvor sicheren Stadtmauern klettern können, erwacht eine ganz neue Armee von Zombies: Die Terrorcotta Walkers. Diese infizieren nicht nur die Statuen der Stadt, sondern können sich darüber hinaus neuformieren, sobald weitere Terrorcotta Walkers in der Nähe sind. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,5
 <p>Zombicide: White Death – Crossfire Pack</p> <p>Die Erweiterung Zombicide: White Death – Crossfire Pack enthält neben 27 neuen Miniaturen außerdem neue Waffen und mit den Deadbolt-Zombies sogar eine neue Spezies an Gegnern, die zu einem herausfordernden Spielerlebnis führen. Mit den neuen Bolzen können die Zombies nun auch schon aus der Ferne bekämpft werden. Doch Vorsicht – auch die Deadbolt-Zombies sind mit Bolzen ausgestattet, die sie mit ihren eigenen Armbrüsten nutzen können. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,5



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Zombicide: White Death – Divine Beasts Die Erweiterung Zombicide: White Death – Divine Beasts enthält ein Quartett aus göttlichen Tieren, die durch die Zombie-Seuche infiziert wurden. Nun versuchen sie, sich mit aller Kraft von der Seuche zu befreien. Doch dafür gibt es nur eine Lösung – die Spieler vernichten. Die Biester müssen also schnell beseitigt werden, um zu überleben und zahlreiche Belohnungen zu erhalten. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,50
 <p>Zombicide: White Death – Eternal Empire Die Erweiterung Zombicide: White Death – Eternal Empire ist vollgepackt mit neuen Spielinhalten. Neben einem neuen Kampagnensystem, das sich über 10 Missionen erstreckt, gibt es außerdem neue Überlebende mit speziellen Chi-Kräften und zusätzlich mit Warden Brutes und dem God-Eater neue Gegner, die es in sich haben und das Spielerlebnis erweitern.</p>	Q1/2025	60,-	54,-
 <p>Zombicide: White Death – TMNT Timecrash Die Erweiterung Zombicide: White Death – TMNT Timecrash dreht sich rund um die Teenage Mutant Ninja Turtles – Leonardo, Michelangelo, Raphael und Donatello – mit denen sich die Spieler den Zombiehorden, die unter der Herrschaft Shredders stehen, stellen müssen. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel Zombicide: White Death benötigt.</p>	Q1/2025	60,-	54,-
 <p>Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens Es ist das späte 19. Jahrhundert und Amerika boomt. Neue Eisenbahngesellschaften ringen darum, die Ansprüche der wachsenden Bevölkerung zu erfüllen. Händlerinnen, Beamte, Lebensmittel und andere Waren müssen von einem Ort zum anderen transportiert werden. Ein verzweigtes Streckennetz entsteht. Nun betretet ihr mit euren neu gegründeten Eisenbahngesellschaften die Bühne dieser bemerkenswerten Pionier-Zeit. Sicherlich müsst ihr noch viel lernen, doch nichts als Glück und Zuversicht erstrahlen im Glanz eurer nagelneuen Dampflokomotiven. In Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens (nominiert zum Kennerspiel des Jahres 2024) erkundet ihr die Welt eures liebsten Zug-Spiels und erlebt eine kreative Geschichte von Rob Daviau, Matt Leacock und Alan R. Moon. Begebt euch in dieser Kampagne voller Abenteuer auf eine Reise durch 12 Partien und führt eure eigene Eisenbahngesellschaft zu Wohlstand und Reichtum. Ihr wetteifert weiterhin darum, eure Zielkarten zu erfüllen. Doch unerwartete Ereignisse und einfallreiche Konkurrenten werden euch immer wieder vor neue Herausforderungen stellen. Partie für Partie und Zug um Zug füllt ihr euren Tresor mit euren Einnahmen. Im Verlauf der Geschichte erschließt ihr neue Regionen und öffnet Schachteln, die neue Regeln, Komponenten und viele weitere Überraschungen enthalten. Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens lässt sich ebenso schnell erlernen wie die anderen Spiele der Zug um Zug-Reihe, lässt euch jedoch eine fortlaufende Geschichte und ein neuartiges Spielgefühl erleben, das hoffentlich alle Fans der Reihe begeistert. Nach den 12 Partien der Legacy-Kampagne werden eure Entscheidungen das Spiel zu einem einzigartigen Exemplar gemacht haben, das ihr immer wieder spielen und erleben könnt.</p>	12/25	109,-	98,10

Rausverkauf der englischsprachigen Titel

Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de



Alle genannten Titel sind in Englischer Sprache. Die 1. Zahl gibt an, wie viele davon vorrätig sind.
 Wenn weg, dann weg. Dann nicht mehr zu dem Preis, der weit unter meinen Einkaufspreis liegt! (Wenn überhaupt)



- 2 Marvel Contest of Champions EN 18,-
- 5 Disney Lorcana Rise of the Frootborn Starter Deck 1 statt 20,00 € nur 10,00 €
- 1 Power Rangers - Rise of the Psycho ranger EN statt 56,00 € 25,00 €
- 1 Planet defenders EN statt 26,00 € 12,00 €
- 1 Root Clockwork EN statt 29,00 € 18,00 €
- 1 Cultistorm EN statt 60,00 € 28,00 €
- 1 the HEIST en statt 20,00 € 9,00 €
- 1 Marvel Legendary champions EN statt 18,00 € 9,00 €
- 2 Marvel Champions Hero Pack Quicksilver EN statt 16,00 € 9,00 €
- 1 Marvel Champions Hero Pack Venom EN statt 16,00 € 9,00 €
- 1 Eldrich Horror - Strange Remnants statt 28,00 € 12,00 €
- 1 Star Wars away Mission organized Play Kit statt 45,00 € 22,00 €
- 1 First Martians **Ausverkauft**
- 1 Viral 34,00 € 16,00 €
- 1 Viticulture EN 40,-



- 1 Unmatched Jurassic Park 1: InGen vs The Raptors (EN) 51,99 € 36,00 €
- Unmatched Jurassic Park 2: Dr. Sattler vs T-Rex (EN) Ausverkauft**
- 2 Unmatched Marvel: Hell's Kitchen: Daredevil vs. Elektra vs. Bullseye (EN) 51,99 € 36,00 €
- 2 Unmatched Marvel: Redemption Row: Ghost Rider/ Luke Cag/ Moon Knight En 51,99 € 36,00 €

Spielepakete / Überraschungspakete

Kundenmeinungen zu den Überraschungspaketen:

Hi Willi,

also vom ersten Eindruck der Spiele im Paket, war ich begeistert.

Bis jetzt habe ich nur Senjutsu angetestet.

Vielen Dank noch mal und Grüße aus Frankfurt



Hi Willi,

Ja wir waren wieder sehr positiv überrascht. 😊 War für uns ein voller Erfolg. Das wird uns die schlechte Jahreszeit versüßen. 😊

LG

Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)

Familienspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)

Kinderspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 190,-)

Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 60,- € (Warenwert ca. 110,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)

Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 40,- (Warenwert ca. 70,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

2-Personenspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)

2-Personenspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)

Es sind nicht nur reine 2-Personen enthalten, sondern auch solche, bei denen mehrere Personen spielen können, aber auch zu zweit sich sehr gut spielen lassen.

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!



Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieletermine https://www.heimatverein-altenberge.de/
Berlin	https://team-spielwiese.de Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00-23:00 https://brettspielplatz.berlin Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr https://funtainmentberlin.de Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 https://talesuntold.de/ Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr https://panke-spieler.jimdofree.com/ Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.
Bremen	Verschiedene Termine https://www.highlander-bremen.de/
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/ Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: https://www.brettspielen-duesseldorf.de/



Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Hüttenstr. 88 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Marl	1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de
Münster	Montags ab 18:00 in der Spieleskultur Frauenstr.
Senden Bösensell	Ab 1.1.2025: Primär 1. Dienstag im Monat 5.12., 7.1., 4.2., 4.3, 1.4, 6.5. ... ab 18:00 Uhr Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 18:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp

Einmalige Termine

6.-12.1.25	Neujahrs-Spielewoche in NRW Sport+Seminarcenter Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald. Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
17. - 19.01.2025	Spielerwochenende in Herzogenrath Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
28. 1. - 1.2.2025	Spielwarenmesse Nürnberg – Messe Nürnberg
6.2.25	13:00 – 18:00 Uhr Spieletreff in Nottulm-Appelhülsen, Pfarrheim Appelhülsen, Kontakt: Christian.pontow@live.com
3.-9.2.2025	Eifel spielt Februar 2025 euvea Hotel, Bitburger Straße 21, 54673 Neuerburg. Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
26.02.-2.3.2025	Harzer Spielplaetzchen Eichsfelder Hütte, St. Andreasberg im Westharz nahe Braunlage. https://www.nfj-bs.de/termine/-/-/show/6530/spielplaetzchen_2025/ (Emailadresse: info@nfj-bs.de) Infos: Dr. Dany Kemmler, dani@dani.de
8.3. – 9.3.2025	Bremer Spieletage – Bremer Volkshochschule
16.3.2025	Spieletreff Münster Stadthalle Hiltrup 11:00 – 18:00 Westfalenstr. 197, 48165 Münster mit Flohmarkt*1. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Organistaion: Willi's Sport & Fun
22.-23.3.2025	Braunschweig spielt – Eintracht-Stadion Braunschweig
28.3.-30.3.2025	Dortmund - Spiel Doch! – Messe Dortmund



*1: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

1. Der Verkäufer beantragt vorab eine Händlernummer per Mail / WhatsApp bei Willi's Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Iban, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Betrag wird unbar an seinen Iban – Kontonummer überwiesen. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
Er zeichnet jeder seiner zu verkaufenden Ware mit seiner Verkäufersnummer und der gewünschten Verkaufspreis aus.
Verkäufersnummer, Titel des Spiels und Kaufpreis trägt er in eine Excel-Tabelle ein, deren Template Willis Sport & Fun zur Verfügung
3. Willi's Sport & Fun übernimmt nur das Handling und die Abrechnung. Willi's Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung holt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder ab. Dabei wird ihm die Abrechnung seiner verkauften Artikel mitgegeben.
5. Der Verkäufer ist einverstanden, das Willi's Sport und Fun für seine Tätigkeit 15% Provision vom Verkaufspreis erhält.
6. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willi's Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
7. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willis Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.