



Ausgabe 2025 - April

Inhalt

FlashSales in der Whatsapp Gruppe	7
In eigener Sache:	7
Spielerwochenende 12.4. – 13.4.2025 im La Vie Münster fällt leider aus	8
Vorbestellungen:	9
Titel	10
Age of Galaxy	10
Akropolis Athene - Erweiterung	10
Algae Inc	10
Antike Duellum.....	11
Antike II.....	11
APEX Legends.....	11
Arcs: Konflikt & Kollaps (de)	12
Arcs: Konflikt & Kollaps Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung (DE)	12
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Innsmouth-Verschwörung (Ermittler).....	12
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Ermittler-Erweiterung)	13
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Kampagnen-Erweiterung)	14
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Ermittler-Erweiterung)	14
Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Kampagnen-Erweiterung)	14
Ascending Empires	15
Auf den Wegen von Marie Curie.....	15
Beste Feinde.....	15
Beyond the Sun (deutsch)	16
Black Forest	16
Captain Sonar Nachdruck	16
Castle Combo.....	16
Celestia Big Box	18
Chandigarh.....	19
Chu Han - Duell der Dynastien.....	19
Cities	19
Compile.....	20
Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung]	20



Concordia.....	20
Crafting the Cosmos (de).....	20
Creature Caravan (en).....	20
Critter Kitchen	21
Crossing Oceans.....	21
Daitoshi.....	21
Deep Regrets.....	22
Entscheide, was du isst, was du verkaufst, welche Ausrüstung du montierst und in wie weit du dein Gewissen über Bord wirfst. Aber Vorsicht: Bist du bereit, das Risiko einzugehen, den Verstand zu verlieren? Steuere einem aufregenden Abenteuer auf See entgegen ... oder dem vorzeitigen Ende deiner Karriere.	22
Ein unglücksseliges Angelspiel	22
Inspiriert von Geschichten wie Schatten über Innsmouth, Der Angler von John Langans, der Hellboy- Reihe und Videospielen, wie Dredge und Bloodborne (und vielleicht einer Prise Scooby Doo), spielt Deep Regrets in einer fiktiven Version des Europas im frühen 20. Jahrhundert.	22
Du begibst dich in eine düstere Welt, in der einsame und gebrochene Seelen Tag für Tag aufs Meer fahren und grausame Monstrositäten aus den Tiefen der See fischen. In den Gewässern tummeln sich reichlich unappetitliche Varianten der klassischen britischen und europäischen Folklore. Denn das Gleichgewicht der Meere wurde gestört und so wurde die See zu einem gefährlichen Ort für die Männer und Frauen, die jeden nebelverhangenen Morgen mit ihren Booten rausfahren müssen.	22
In deinem Zug kannst du mit deinem Boot aufs Meer hinausfahren, um versuchen Fische zu fangen oder am Hafen deine Beute verkaufen, um Trophäen zu sammeln und dein Boot aufzurüsten. Die gefangenen Fische bieten unterschiedliche Effekte und je weiter du aufs Meer hinaus fährst desto wertvoller wird deine Beute aber auch die Gefahr... ..	22
Deep Regrets, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12.....	22
Deep Regrets Tentakel Debakel - Erweiterung.....	22
Der Herr der Ringe: Das Schicksal der Gemeinschaft.....	22
Der Herr der Ringe trifft auf das beliebte Pandemic-System	22
Matt Leacock's bisher mechanisch reichhaltigstes Spiel im Pandemic-System-Design.....	22
Versammelt Helden, um die Zufluchtsorte von Mittelerde zu verteidigen, erfüllt Ziele und hilft Frodo zum Schicksalsberg zu reisen	22
Hochwertige Komponenten, unter anderem ein Barad-Dûr-Würfelturm	22
Kooperatives Gameplay: 24 einzigartige Zielen, 14 Ereignisse und 13 spielbare Charaktere	22
Der Herr der Ringe: Die Gefährten - Das Stichspiel	23
Die Insel der Katzen.....	23
Die Sandburgen von Burgund.....	23
Die verlorenen Ruinen von Arnak: Abenteuerkiste Erweiterung	23
Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set	23



Doggerland.....	24
Dominion: Blütezeit Updatepack 2. Edition [Erweiterung]	24
Dune: Imperium – Bloodlines Erweiterung	24
Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat	24
Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg)	25
Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras.....	25
Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens	25
Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler)	25
Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)	25
Dying Ligth.....	26
Eclipse: Gelehrte.....	26
Eclipse: Verbannte Erw	26
Endeavor: Die Tiefsee.....	27
Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung	27
Everdell Duo	28
Everdell Duo greift bekannte Spielmechanismen des Everdell-Grundspiels auf, führt aber auch neue Komponenten und Spielelemente ein. Die Spielenden errichten ihre eigene Stadt aus Karten, wozu sie Ressourcen brauchen, die sie durch cleveres Einsetzen ihrer Tiere an verschiedenen Orten erhalten. Darüber hinaus können die Spielenden auch Ereignis-Orte besuchen, um sich wertvolle Punkte für das Erfüllen bestimmter Bedingungen zu sichern, oder Zielkarten in ihrer eigenen oder der Stadt des bzw. der Mitspielenden besetzen. Neben Karten von ihrer Hand können sie auch Karten von der mittig ausliegenden Wiese ausspielen. Der aktuelle Stand von Sonne und Mond, der sich jede Runde verändert, schränkt die Auswahl der zur Verfügung stehenden Karten jedoch ein. Wer am Ende der vier Jahreszeiten die schönste Stadt errichtet hat, gewinnt das Spiel im kompetitiven Modus. Im kooperativen Modus bzw. der Kampagne errichten die Spielenden gemeinsam eine Stadt. Erreichen sie eine bestimmte Anzahl an Punkten bzw. erfüllen sie vorgegebene Aufgaben, gewinnen sie das Spiel gemeinsam.	
Everdell: Essentials Upgrade Pack	28
Faraway – Völker der Tiefe [Erweiterung].....	28
Flash Point - Legacy of Flame	29
Flatiron.....	29
Flip 7	29
Fliptown	29
Fromage	30
Frostpunk	30
Für die Krone	31
Galaktische Kreuzfahrt (de).....	31
Great Western Trail: El Paso	32



Gwent: Das legendäre Kartenspiel.....	32
Happy Mochi	32
Heredity – Die Geschichte von Swan	32
Heroes of Might & Magic III Fortress – Erweiterung	32
Heroes of Might & Magic III Rampart - Erweiterung	33
Horrible Therapist.....	33
Horrified – World of Monsters	33
Imperial 2030	33
Knight Tales (deutsch).....	34
Krempelkiste	34
Landmarks.....	34
Life of the Amazonia	34
Life of the Amazonia: Mini Erweiterung.....	34
Lone Wolves	34
Marrakesh Camels & Nomads	35
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Black Panther	35
Mit ihrer vielseitigen Auswahl an BLACK PANTHER-Upgrades und ihrem anpassungsfähigen Kampfstil ist Shuri ein starker Held, der es mit jedem Feind aufnehmen kann. Im Helden-Pack Marvel Champions: Das Kartenspiel – Black Panther findest du Black Panther (Shuri), ihre 15 heldenspezifischen Karten und ein komplettes Sortiment an Karten des Gerechtigkeitsaspekts, die dich dazu einladen, die Pläne der Schurken zu vereiteln. Dieser Helden-Pack enthält außerdem ein zusätzliches modulares Begegnungsset mit Joystick von den Thunderbolts.	35
Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt	35
Marvel Champions: Das Kartenspiel - Silk	36
Marvel United: Multiversum	36
Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse!	36
Maximum Apocalypse – Grundspiel	36
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.	37
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)	37
Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch	37
Meenakshi Temple - Standard-Edition	37
Mischwald Alpin Erweiterung	38
Mischwald Waldrand	38
Mischwald: Dartmoor	38
Mord in der Shadow-Villa	38
Mythicals.....	38



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Navoria.....	39
New York - Esseintial Edition	39
Nova Era	39
Obscurians Retail Edition	39
Pacific Rim: Breachfall.....	39
Pergola	40
Planet Unknown – Neue Planeten & Konzerne [Add-on Erweiterung]	40
Planet Unknown – Supermoon [Erweiterung].....	40
Res Arcana Duo	40
Rival Cities.....	41
Sheep Hop!.....	41
Sierra Nevada.....	41
Sky Team Turbulenzen	41
Slay the Spire	41
Slay the Spire Collector's Edition	42
Smart 10 – Spotlight	42
Smart 10: Zusatzfragen 18+.....	42
Smart 10: Zusatzfragen 4.0	42
Snails.....	42
Sniper Elite.....	42
Sniper Elite Adlerhorst – Erweiterung	42
Snowcrest.....	43
Space Missions.....	43
Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch.....	43
Taco Katze Ziege Käse Pizza Waterproof	43
Take Time	44
Tamashii All In	44
Tea Garden.....	44
Teburu Board *Premiumshop-exklusiv*	44
Teburu: The Bad Karmas *Premiumshop-exklusiv	45
Teburu: Vampire – The Masquerade: Milan Uprising *Premiumshop-exklusiv*	45
Terminus	45
Terrorscape	45
Terrorscape - Formloses Grauen Erweiterung	45
Terrorscape - Tierische Instinkte Erweiterung	45



Terrorscape - Tödliche Unsterblichkeit Erweiterung	45
Terrorscape - Verweste Feindseligkeit Erweiterung *Neu*	45
The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)	45
The Dead Keep (Deluxe)	46
The Gang.....	46
The Witcher: Die Alte Welt – Abenteurerset.....	46
The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd.....	46
The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd.....	46
Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]	47
Tiny Epic Cthulhu.....	47
Tiny Epic Cthulhu – Cult of Chaos.....	47
Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore	48
Too Many Bones – Aus der Tiefe.....	48
Too Many Bones – Dart.....	48
Too Many Bones – Laborratten	49
Toy Battle.....	49
Under the Mango Tree	49
Unlock! Kids: Irische Sagen	49
Unmatched: The Witcher – Realms Fall (englisch).....	50
Unmatched: The Witcher – Steel & Silver (englisch)	50
Wundersame Wesen.....	50
Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]	50
Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung]	51
Zombicide 2. Edition – PariZ.....	52
Zombicide: White Death.....	52
Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers.....	52
Zombicide: White Death – Crossfire Pack	52
Zombicide: White Death – Divine Beasts	52
Zombicide: White Death – Eternal Empire	53
Zombicide: White Death – TMNT Timecrash.....	53
Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens	53
Sonderaktion: Lagerräumungsverkauf 25% Rabatt auf die reduzierten Preise	53
Spielepakete / Überraschungspakete.....	54
Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)	54
Familienspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)	54



Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)	54
Kinderspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)	54
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 190,-).....	54
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 60,- € (Warenwert ca. 110,-).....	54
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)	55
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 40,- (Warenwert ca. 70,-)	55
2-Personenspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)	55
2-Personenspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)	55
Englischsprachiges Spielepaket Nur 80,- (Warenwert: ca. 180,-).....	55
Kataloge	55
Spieletreffs/ Termine	55
Regelmäßige Termine	55
Einmalige Termine.....	57

FlashSales in der Whatsapp Gruppe

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine [Spiele-Community mit über 300 Mitglieder.](#) Dort stelle ich immer mal wieder Flashsales von unterschiedlichen Verlagen ein. Auch Wahnsinnspreise meiner Lagerware. Ich muss dann meist am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an. Sammeln über einen begrenzten Zeitraum ist möglich!

Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

In eigener Sache:

Primär möchte ich Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungsworkshops geben. Spiele werde ich erst nach dem Verkauf / der Bestellung beim Großhändler bestellen. Dadurch hoffe ich, weiterhin günstige Preise anbieten zu können. **Mein kurzfristiges Ziel ist es jetzt, den riesigen Lagerbestand gewaltig zu reduzieren!**



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Siehe daher auch meine Überraschungspakete!

Mehr Inhalt für den gleichen Preis & auch kleinere Pakete!

Da wir in Zukunft planen, schlechte Jahreszeiten überwintern zu können, wird gerne jemand gesucht, der den Vertrieb langfristig übernehmen will. **Ich mache so lange weiter, bis ich es übergeben kann und bleibe bis dahin euer Ansprechpartner.** Und alle Vorbestellungen laufen wie gehabt ab!
Freiwillige vor!

Einige Verlage wollen nicht, dass Ihre Produkte in einen Internetshop präsentiert werden (außer beim Hersteller). Und besondere Aktionen kann ich nicht in meinen Shop einstellen.

Daher bitte per Mail bestellen an willi@willis-sport-fun.de

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitglieder dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten. Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Es kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spielereffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Nachhaltigkeit:

Für mich ein wichtiges Thema. Daher auch die Tauschbörse. Viel Einfluss auf das Material der Spiele habe ich nicht. Das habt ihr als Schwarm.

Was ich machen kann, tue ich:

- Nutzung gebrauchter Kartons für den Versand
- Wiederverwendung von Verpackungsmaterial
- Nutzung von Zeitschriften, Zeitungen, Werbeblätter zum Erstellen von Verpackungsmaterial

Hierzu Dank an alle Spender, zum großen Teil aus unserem Dorf. Dadurch kommt es auch zu Kunststoffmaterial in euren Verpackungen, die ich auch nutze. Wenn es produziert wurde, ist es Umweltverschmutzung, es nicht mehr als 1 * zu nutzen.

Spielerwochenende 12.4. – 13.4.2025 im La Vie Münster fällt leider aus

Leider muss ich diese Veranstaltung nach langen Überlegungen absagen.

Bei der Veranstaltung in Hilstrup habe ich mein linkes Knie derartig überbelastet, das ich es nicht mehr ohne Schmerzen beugen kann. Und wieder 50 Kartons die Treppe bei mir heruntertragen ist nicht möglich.

Dazu kommt, dass wahrscheinlich wieder ein Krankenhausaufenthalt ansteht.

Das hat mich dazu bewogen jetzt die Reißleine zu ziehen als auf den allerletzten Drücker.



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

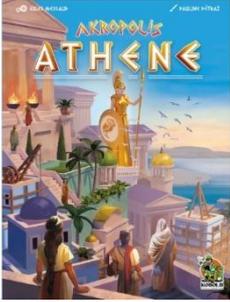
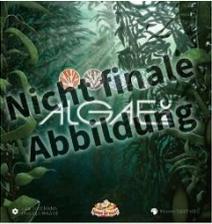
Die weiteren, geplanten Termine sollen noch stattfinden:

27.-28.9.2025	Spielerwochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, 10:00 – 18:00 mit Flohmarkt*, Schnuppern in Rollenspiele, Tabletop, Bemalen von Minis, Stände von Verlagen und Autoren. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Allgemeine Infos: https://www.willis-sport-fun.de/events Detaillierte Infos: https://www.willis-sport-fun.de/lavie250927 Organistaion: Willis's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
6.12.25	Spielertreff Münster Stadthalle Hiltrup 11:00 – 19:00 Westfalenstr. 197, 48165 Münster mit Flohmarkt*. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Allgemeine Infos: https://www.willis-sport-fun.de/events Detaillierte Infos: https://www.willis-sport-fun.de/hiltrup251206 Organistaion: Willis's Sport & Fun, Email: willi@willis-sport-fun.de

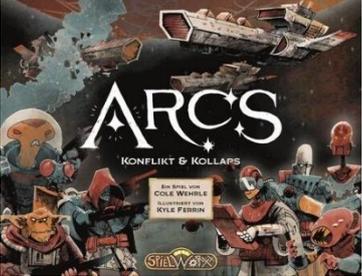
Vorbestellungen:

Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <h3>Age of Galaxy</h3> <p>Bereits wieder Ausverkauft er Silberne Halbmond – eine neue Galaxie mit unermesslichen Ressourcen – wurde unerwarteterweise während einer interstellaren Expedition entdeckt. Nur kurze Zeit später sammeln sich dort zahlreiche Zivilisationen wegen unterschiedlicher Interessen. Spannungen, Misstrauen und Aggressionen nehmen zu. Könnt ihr eine eigene mächtige Allianz bilden und das beste Imperium erschaffen?</p> <p>Age of Galaxy ist ein 4X-Kennerspiel im Taschenformat, bei dem ihr alle jeweils eine interstellare Allianz kontrolliert, die meist aus drei Fraktionen mit einzigartigen Kräften besteht. Im Verlauf von fünf Runden müsst ihr Allianzen bilden, Ressourcen managen und Aktionen durchführen, um möglichst viele Siegpunkte zu sammeln, während die Galaktische Flotte sich stetig weiter ihren Weg durch die Galaxie bahnt. Wer von euch am Ende des Spiels die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt.</p> <p>Hierbei gibt es viele mögliche Wege zum Sieg, je nach den einzigartigen Fähigkeitskombinationen und der Hauptideologie eurer Allianz. Während des Spiels werdet ihr Systeme erkunden, Planeten besiedeln, Technologien erforschen und den Tech-Tree auf eurer Spieltafel individuell ausbauen, galaktische Kreuzer fertigen und mächtige Kombinationen generieren.</p> <p>In dieser riesigen Galaxie mit 40 einzigartigen Fraktionskarten sind die Möglichkeiten nahezu unbegrenzt!</p>		24,-	21,40
<h3>Akropolis Athene - Erweiterung</h3>  <p>Baut der Göttin Athene zu Ehren wunderschöne Städte um himmlische Geschenke zu erhalten!</p> <p>Rund um das antike Mittelmeer nutzen die Architekten aufstrebender Städte ihr Können, um mit ihren Rivalen zu wetteifern und Ruhm zu erlangen.</p> <p>Diese Architekten hoffen darauf, die Gunst der Athena zu erlangen – der Göttin der Weisheit, des Krieges und des Handwerks, um von ihr mit Reichtum und Ehre überhäuft zu werden.</p> <p>Eure besonderen Fähigkeiten als Architekten sind dabei entscheidend. Bedenkt stets: Euer Talent gibt den Ausschlag, ob eure Stadt in die Geschichte eingeht!</p> <p>Bei Akropolis müsst ihr eure Stadt errichten, indem ihr ein Stadtteil aus der Auslage wählt und anbaut. Dabei müsst ihr jedoch auf euren Steinvorrat achten, da ihr nur so an die besten Teile kommt.</p> <p>In Akropolis Athene spielt ihr nach den Regeln des Grundspiels, versucht aber gleichzeitig durch das Erfüllen der Bauarten die Gunst der Athene zu erlangen.</p> <p>Dadurch könnt ihr Teile der Statue der Athene und Mini-Stadtplättchen erhalten, um eure Stadt zu verbessern. Schafft ihr es, eure Stadt strategisch aufzubauen, könnt ihr zusätzliche Punkte und Vorteile erhalten.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>	05/25	15,-	13,50
<h3>Algae Inc</h3>  <p>Taucht ein in die aufregende Welt des strategischen Brettspiels und navigiert durch die verschlungenen Tiefen der Algenverarbeitung</p> <p>Taucht ein in die verschlungenen Tiefen der Algenverarbeitung des Unternehmens Algae, Inc., wo jeder Zug entscheidend ist.</p> <p>Algae Inc. ist ein Expertenkracher für 1-4 Abteilungsleiter ab 14 Jahren von den Spieleautoren Julia Thiemann und Christoph Waage. Die Illustrationen zeichnet Maxime Sarthou.</p> <p>Jeder von euch versucht eine Abteilung - Bioplastik, Biotreibstoff, Kosmetika oder Lebensmittel - des Unternehmens Algae Inc. so effizient wie möglich zu führen. Dabei stellt ihr neue Arbeitskräfte ein, produziert und exportiert eure Produkte nach ganz Europa. Wer dabei seine Abteilung am besten leitet, erhält von der Unternehmensleitung den Titel "Abteilung des Monats" und gewinnt die Partie.</p> <p>Während das Unternehmen immer erfolgreicher wird, versucht ihr bestimmte Meilensteine zu erreichen, bevor die anderen Abteilungen sie erreichen. Denn so sehr es dir auch gefällt, dass das gesamte Unternehmen gut abschneidet, so sehr möchtest du deine Kollegen überstrahlen und die Anerkennung des Erfolgs ernten!</p> <p>Passe deine Strategie an deine Abteilung an, denn jede Abteilung ist anders. Im Laufe des Spiels müsst du Arbeitskräfte einstellen, deine Prozesse optimieren und genau beobachten, was die anderen tun. Du müsst auch wichtige Entscheidungen treffen. Investierst du in die Wissenschaft? Oder baust du deine Fabriken weiter aus? Führe Algae Inc. zum Erfolg!</p>	03/25	68,-	61,20

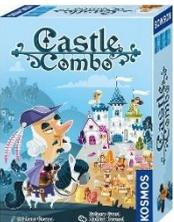
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Antike Duellum</p>  <p>Zwei mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Wer vermag die Gunst wechselnder Ereignisse am wirkungsvollsten für sein Volk zu nutzen? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg? Die Antwort liegt in Deinen Händen. Antike Duellum ist ein spannender Wettstreit für zwei Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Rom gegen Karthago oder die Perser gegen die Griechen - wird antike Geschichte in ca. 1 bis 1,5 Stunden wieder lebendig. Für Antike Duellum wurden die einfachen Spielregeln des Strategiespiels Antike (Deutscher Spielepreis 2006 in Bronze) weiterentwickelt und für ein Zweipersonenspiel optimiert. Neu sind insbesondere 25 Ereigniskarten, die zum richtigen Zeitpunkt eingesetzt einen immer wieder neuen Spielverlauf garantieren. Für 2 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/24	28,-	25,20
<p>Antike II</p>  <p>Mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg. Die Antwort liegt in Deinen Händen. ANTIKE II ist eine Fortentwicklung des 2005 erschienenen ANTIKE mit neuen Spielplänen, geänderten Fortschritten und etwas anderen, aber noch einfacheren Regeln. Es ist ein spannender Wettstreit für 3 - 6 Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Mare Nostrum und Orient - wird antike Geschichte in ca. 90 - 120 min. wieder lebendig.</p>	Dez. 24	42,-	47,80
<p>APEX Legends</p>  <p>Ankündigung APEX Legends: Das Brettspiel von Glass Cannon Unplugged Apex Legends: Das Brettspiel ist ein hoch kompetitives Miniaturenspiel, in dem gegnerische Squads aus Kämpfern mit außergewöhnlichen Fähigkeiten – Legenden genannt – auf einem allmählich schrumpfenden Schlachtfeld in einer Serie von Einzel-Matches für Ruhm und Ehre gegeneinander antreten. Die Spieler nutzen eine Vielzahl von Waffen und Aktionen, die ihnen zur Verfügung stehen, um mit ihren Squadkameraden zusammenzuarbeiten und das ultimative Ziel zu erreichen: Ihre Gegner eliminieren und als letzte überleben. Apex Legends: Das Brettspiel ist ein Skirmisher und eine Umsetzung des gleichnamigen Videospieles. Sowohl die Lieberhaber des Videospieles als auch Skirmish-Spiel-Liebhaber werden Apex Legends: Das Brettspiel lieben.</p> <ul style="list-style-type: none"> * starke Videospiel-Lizenz * schnelles Skirmish-Spiel mit überschaubaren Squads * 3D-Gelände, das einfach zum Zusammenbauen ist <p>Ab 14 Jahren, 2-6 Spieler, 60+ Minuten Spielzeit</p>	Q4/25	98,00 €	88,20 €

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arcs: Konflikt & Kollaps (de)</p>  <p>Vor langer Zeit erblühte der äußere Quadrant. Unsere Vorfahren hinterließen jedoch ungelöste Konflikte – und ich fürchte, wir sind nicht besser. Wir ringen um die Macht am Rande der Galaxie. Können wir den Kollaps verhindern? Können wir etwas Neues erschaffen? Arcs ist ein fantastisches Sci-Fi Strategiespiel für 2–4 Personen, das in einem düsteren, aber dennoch humorvollen Universum spielt. Macht euch bereit für dramatische Wendungen, während ihr in diesen galaktischen Konflikt eintaucht!</p> <ul style="list-style-type: none"> Ergreift die Initiative. Führt eure Aktionen mit multifunktionalen Karten aus: Kopiert den Primus, schwenkt auf neue Taktiken um oder ergreift selbst die Initiative in der nächsten Runde. Gutes Timing ist alles. Folgt euren Ambitionen. In jedem Spiel setzt ihr eure eigenen Ziele, um die sich alles dreht. Zerstört eure Feinde. Versammelt eure Flotte vor der Schlacht und plant eure Strategie mit drei Arten von Würfeln, die das Kampfergebnis sofort anzeigen! <p>Jedes Spiel enthält 100 Raumschiffe und Agenten aus Holz, 18 gravierte Sonderwürfel, einen wunderschönen, sechsteiligen Spielplan und zahlreiche Karten mit über 60 einzigartigen, kunstvollen Illustrationen. Für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	07/25	55,-	53,10
<p>Arcs: Konflikt & Kollaps Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung (DE)</p>  <p>Arcs erhält eine innovative & spannende Kampagne! In einer dreiteiligen Spielreihe führt ihr eure Fraktionen durch eine epische Science-Fiction-Saga, in der jede Entscheidung zählt! Eine Galaxie voller Möglichkeiten: Erkundet 24 Schicksale, jedes mit einem einzigartigen Satz Karten und Spielfiguren. Werdet ihr die Gilden anführen, um die Kontrolle zu übernehmen, oder versuchen, ein neues Gemeinwesen als Gründer aufzubauen?</p> <p>Asymmetrie: Entwickelt im Laufe der Trilogie deine eigene Identität. Ein gescheiterter imperialer Verwalter könnte versucht sein, zum furchterregenden Planetenzerstörer zu werden. Jede Kombination bietet neue narrative und strategische Möglichkeiten!</p> <p>Durchdachte Aufbewahrung: Die Schachtel bietet Platz für das Basisspiel, inklusive gesleevter Karten. Sie enthält außerdem herausnehmbare Ablagen, um den Fortschritt der Kampagne zwischen den Spielsitzungen einfach zu speichern.</p>	07/25	88,-	79,20
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Innsmouth-Verschwörung (Ermittler)</p>   <p>Unter den Wellen gedeiht unbemerkt eine uralte Zivilisation, während sich an der Oberfläche eine Verschwörung zusammenbraut. Nur die Außenseiter, die das Flüstern aus den Tiefen vernommen haben können dem Mahlstrom trotzen und die Geheimnisse der Tiefe ergründen.</p> <p>Die Ermittler-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Innsmouth-Verschwörung enthält 5 Ermittler und alle Spielerkarten aus dem Zyklus <i>Die Innsmouth-Verschwörung</i>. Segnet als die Nonne Schwester Mary eure Mitstreiter; sammelt als die Studentin Amanda Sharpe theoretische und praktische Erfahrung in den verschiedenen wissenschaftlichen Disziplinen; beobachtet als die Spionin Trish Scarborough eure Umgebung aus den Schatten heraus; führt als der Magier Dexter Drake mysteriöse Zaubertricks vor; und bezwingt als der Matrose Silas Marsh die hohe See.</p> <p>Mit der Ermittler-Erweiterung <i>Die Innsmouth-Verschwörung</i> könnt ihr neue Ermittlerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> bestreiten.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> benötigt.</p>	Q3/25	48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Ermittler-Erweiterung)</p>  <p>In den wundersamen Ländern der Träume existiert eine Welt, die so real ist, dass sie genauso gut Wirklichkeit sein könnte. Nur die Träumer, welche das Reich des Wachseins hinter sich gelassen haben, können sich in die dunkelsten Winkel des Traums wagen, um diese einzigartige, glanzvolle Wahrheit zu erblicken. Die Ermittler-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Traumfresser enthält 5 Ermittler und alle Spielerkarten aus dem Zyklus Die Traumfresser. Beschütze als der junge Polizist Tommy Muldoon die Unschuldigen; erlange als die Forscherin Mandy Thompson entscheidende Erkenntnisse; jage als der Kopfgeldjäger Tony Morgan deine Beute und kassiere ihre Kopfgelder ein; krümme als der Träumer Luke Robinson Traum und Zeit; und finde als die Geigerin Patrice Hathaway in der Musik mystische Stärke.</p> <p>Mit der Ermittler-Erweiterung – Die Traumfresser könnt ihr neue Ermittlerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	Q1/25	48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Traumfresser (Kampagnen-Erweiterung)</p> <p>Es existiert ein verstecktes Reich jenseits der wachen Welt – ein Reich der launenhaften Fantasie und schrecklicher Albträume. Als ihr von einem okkulten Buch des Autors Virgil Gray erfahrt, der darin über seine Abenteuer in den „Traumlanden“ berichtet, beschließt ihr, mehr über diese Lande in Erfahrung zu bringen. Doch nichts hätte euch auf die schrecklichen Wunder vorbereiten können, die auf der anderen Seite lauern.</p> <p>In der Kampagnen-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Traumfresser reisen 1–4 Ermittler entweder in die wundersamen Traumlande oder sie bleiben als Wächter der wachen Welt zurück.</p> <p>Beide Gruppen müssen sich getrennt voneinander jeweils einem von zwei uralten Schrecken stellen, welche die Kontrolle über beide Welten an sich reißen wollen. Was ist noch real und was ist Fiktion? Und welche Geheimnisse warten an den dunklen, verbotenen Orten jenseits der Tore des Schlafes? Diese Erweiterung enthält alle Szenarien aus dem ursprünglichen Zyklus Die Traumfresser in einer Box. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p> 	Q1/25	73,-	65,70
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Ermittler-Erweiterung)</p>  <p>Die Bewohner von Arkham haben schon viele Gefahren überstanden. Unheimliche Schrecken, dunkle Kulte und grauenhafte Spukgestalten suchen die Stadt schon seit Jahren heim. Sämtliche Vorfälle konnten bisher von mutigen Ermittlern aus allen Lebensbereichen aufgeklärt werden. Doch nun steht Arkham vor seiner bislang größten Bedrohung. Erneut müssen sich unerschrockene Ermittler zusammentun, um das Überleben der Stadt zu sichern.</p> <p>Die Ermittler-Erweiterung Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt enthält 6 neue Ermittler und eine Vielzahl neuer Spielerkarten, darunter brandneue Spezialistenkarten, die sich auf die Merkmale der Ermittler beziehen. Schützt als die Schleppnetzfischerin Marion Tavares die Hilflosen und Schwachen; lasst euch als der Dichter Lucius Galloway von den Schrecken inspirieren; kämpft als der Gangster Michael McGlen mit Schrot und Blei gegen Monsterhorden; lasst als die Parapsychologin Agatha Crane die Grenze zwischen Wissenschaft und Mystizismus verschwimmen; kontrolliert als die Schriftstellerin Gloria Goldberg mit prophetischen Visionen euer Schicksal; und seid als der Anwalt George Barnaby auf jede Unwägbarkeit vorbereitet. Mit der Ermittler-Erweiterung Die versunkene Stadt könnt ihr neue Ermittlerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Arkham Horror: Das Kartenspiel benötigt.</p>	Q1/25	45,-	40,50
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel - Die Versunkene Stadt (Kampagnen-Erweiterung)</p> 		73,-	65,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Ascending Empires</p>  <p>Jahrtausende sind vergangen, seit die Menschheit sich in der Andromeda-Galaxie niedergelassen hat. Lange Zeit herrschte Krieg um Artefakte und Technologien, die vor Urzeiten von Aliens zurückgelassen wurden, bis schließlich ein mächtiges Relikt gefunden wurde – der Star Key. Er aktivierte die Warp gates und öffnete so das Tor zu unzähligen Galaxien, wo neue Planeten und Technologien darauf warten, entdeckt zu werden.</p>  <p>Ascending Empires: Zenith Edition ist eine überarbeitete Version des gefeierten Schnipps-Spiels Ascending Empires. Schnippst eure Raumschiffe zu weit entfernten Planeten, entdeckt Alien-Artefakte, baut Städte und Sternenbasen und erforscht neue Technologien in diesem Aufbau-Schnipps-Spiel mit einem Mix aus Strategie und schnellem Spielspaß!</p> <p>Die Zenith Edition enthält Neoprenmatten als Spielplan und über 120 detaillierte Miniaturen! Spielt entweder mit den klassischen oder den neuen Regeln. In beiden Fällen sind eure Züge kurz und spannend. Passt euch immer an die dynamischen Geschehnisse in der Galaxie an, um die Oberhand zu gewinnen!</p> <p>Die neuen Regeln bringen unter anderem Sternenbasen und besondere Raumschiffe ins Spiel. Außerdem könnt ihr die Technologien jede Partie zufällig kombinieren für modulare Tech-Trees und über zweihundert Kombinationsmöglichkeiten.</p> <p>Für noch mehr Abwechslung gibt es noch dazu verschiedene Module: Entdeckungsplättchen bieten euch beim Entdecken von Planeten starke Effekte und Ereignisse, die von Partie zu Partie unterschiedlich sind. Missionskarten geben optionale Ziele vor, die ihr versucht, so schnell wie möglich zu erfüllen. Megastrukturen bringen große Vorteile, wenn ihr sie baut und kontrolliert. Spiele solo gegen die gnadenlosen Wächter, die Relikte und Planeten beschützen, die einst den Aliens gehörten.</p>		128,-	115,20
<p>Auf den Wegen von Marie Curie</p>   <p>In Auf den Wegen von Marie Curie schlüpft ihr in die Rolle von Forschenden, die Marie Curie bei ihren Experimenten unterstützen. Mithilfe einfacher und eleganter Ressourcenmanagement-Mechanismen sammelt ihr Uran, Radium und Pechblende, verbessert eure Labore und verfasst wissenschaftliche Thesen. Die Zeitleiste des Spielplans stellt das Leben der berühmten Physikerin und Chemikerin mit allen Meilensteinen dar und sorgt für ein dynamisches Gameplay. Der raffinierte Würfelturm erschafft viele Spannungsmomente und unterstreicht die experimentelle Thematik des Spiels. Wer von euch wird sich durchsetzen und die Gunst von Marie Curie erringen?</p> <p>Als Nachfolger des zum Spiel des Jahres 2024 nominierten Auf den Wegen von Darwin überzeugt Auf den Wegen von Marie Curie mit völlig neuen Mechanismen, behält aber die Eleganz und wunderschöne Produktion des Vorgängers bei.</p> <p>Tolle Vereinigung von Thema und Spielmechanik! Wunderschönes Artwork und hochwertiges Material einschließlich dreiteiligem Würfelturm. Enthält ausführlichen Appendix zur Biografie von Marie Curie.</p> <p>Auf den Wegen von Marie Curie, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>		36,-	32,40
<p>Beste Feinde</p>  <p>Ein Spiel mit kinderleichten Aufgaben und „Freunden“, die sie schwerer machen. Beste Feinde ist ein actiongeladenes Partyspiel aus der Ideenschmiede der Exploding Kittens. Kurz gesagt musst du kinderleichte Aufgaben meistern. Der Haken dabei ist jedoch, dass diese von deinen gierigen „Freunden“ durch Bieten erschwert werden, ohne die Aufgaben wirklich zu kennen. Wer das höchste Gebot abgibt, wird dein Buddy und gewinnt oder verliert gemeinsam mit dir, je nachdem ob du deine absurde Herausforderung bewältigen kannst oder nicht. Witzige Materialien wie Becher, Ball und Augenbinde machen Beste Feinde zu einem spaßigen Chaos aus High-Five-Momenten, (Lach-)Tränen und Totalausfällen. Du packst das schon! Irgendwie...</p>		29,-	26,10

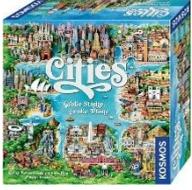
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Beyond the Sun (deutsch)</p>  <p>Als die Erde zu sterben beginnt, ist es Zeit für die Menschheit nach Alternativen jenseits der Sonne zu suchen.</p> <p>Willkommen auf der Erde des 23. Jahrhunderts. Die Menschheit sieht sich auf einem sterbenden Planeten vom Aussterben bedroht. In einem gewaltigen Kraftakt hat sich die gesamte Erdbevölkerung zusammengetan, um zukunftsweisende Technologien zu entwickeln, die es ermöglichen über das Sonnensystems hinaus zu reisen. Die verschiedenen Fraktionen, die den Planeten kontrollierten, haben ihre Differenzen beiseitegelegt, um sicherzustellen, dass die Menschheit eine neue Heimat findet.</p> <p>In Beyond the Sun bist du der Anführer einer dieser mächtigen Fraktionen. Es liegt an dir, unter den Dutzenden von bewohnbaren Planetensystemen in der Nähe eine neue Heimat zu finden und deine Anhänger dorthin zu führen. Die Menschheit wird überleben, aber wer wird ihr Schicksal lenken? Deine Ambitionen sind so grenzenlos wie die Galaxie, die wir erforschen und kolonisieren wollen. Wird deine Fraktion die dominierende Macht in diesem neuen Zeitalter werden?</p> <p>Die Spieler führen in ihrem Zug jeweils eine für sie auf dem Technologieplan verfügbare Aktion durch und produzieren danach Ressourcen. Je mehr Technologien erforscht werden, desto mehr Aktionen stehen den Spielern zur Verfügung. Aktionen erlauben es den Spielern ihre Wirtschaft zu verbessern, Raumschiffe zu bewegen, Systeme zu kolonisieren und neue Technologien zu erforschen. Das Spiel endet, wenn eine Anzahl an Errungenschaften erfüllt ist, und die Fraktion mit den meisten Punkten sichert sich den Sieg</p>	12/24	65,-	58,50
<p>Black Forest</p>  <p>Die Rückkehr der Rohstoffräder! Das große Nachfolgespiel von "Die Glasstraße" führt diesmal in den Schwarzwald. Wandert von Dorf zu Dorf, um euch die Hilfe der besten Handwerker zu holen. Besorgt euch Rostoffe und Tiere, baut neue Gebäude, Landschaften und erweitert eure Flächen. Die große Auswahl an verfügbaren Gebäuden sorgt für Abwechslung und bietet euch verschiedenste Wege zum Erfolg.</p> 	03/25	58,-	52,20
<p>Captain Sonar Nachdruck</p>  <p>Das Jahr 2048: Als Teil einer Mannschaft von Eliteoffizier*innen steuern die Spielenden in Captain Sonar ein hochmodernes U-Boot. Die Mission klingt einfach: das feindliche U-Boot finden und zerstören. Doch das gelingt nur, wenn alle eng zusammenarbeiten. Der Schlüssel zum Überleben liegt in der erfolgreichen Kommunikation und Planung. Während eine Person als Funker das gegnerische Team abhört, müssen zwei andere, als erster Offizier und Maschinist, darauf achten, dass der Kurs des Kapitäns bzw. der Kapitänin das U-Boot nicht zerlegt. Die Person, die die Rolle des Kapitäns einnimmt, muss wiederum das U-Boot so navigieren, dass der gegnerische Funker bzw. die gegnerische Funkerin es nicht nachverfolgen kann. Jede Unachtsamkeit kann den Untergang bedeuten.</p> <p>Captain Sonar bietet ein stimmungsvolles und spannungsgeladenes Spielerlebnis für zwei Teams. Das einzigartige Thema, der Nervenkitzel und die außergewöhnliche Ausstattung machen es in jeder Hinsicht zum Highlight</p>	12/24	29,-	35,10
<p>Castle Combo</p>  <p>Ein Hofstaat will sorgfältig ausgesucht sein! In der Stadt oder im Dorf Personen anwerben und Kombo-Effekte auslösen. Im taktischen Kartenspiel wählen die zwei bis fünf Spielerinnen und Spieler Bewohner aus dem Dorf und der unteren Stadt für ihre Auslage aus. Die Charaktere lösen Sofort-Effekte aus und geben je nach Positionierung Punkte, die bei der Schlusswertung am Spielende zum Tragen kommen. Die richtigen Entscheidungen auf dem Weg zur besten Kombo treffen und flexibel agieren: Möglichst viele verschiedene Symbole sammeln, Karten an spezifischen Positionen platzieren oder doch auf ganz andere Art und Weise vorgehen? Schnelles und taktisches Kartenspiel mit hohem</p>	03/25	20,-	18,-

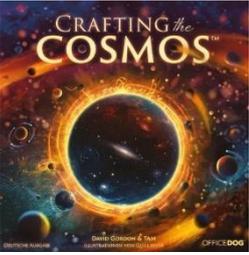


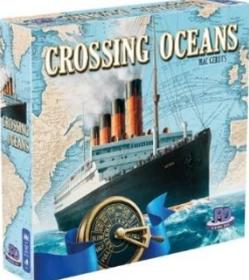
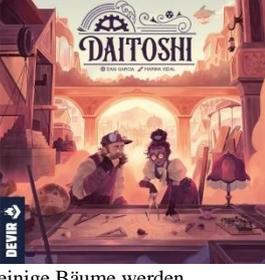
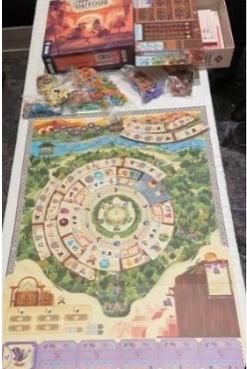
Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Wiederspielreiz. Der Faraway-Nachfolger für Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren.			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Celestia Big Box</p>  <p>Während seiner Reisen suchte Gulliver vergeblich nach den wunderbaren Welten Celestias. Heute wandeln kühne Abenteurer auf den Spuren dieses bedeutenden Vorfahren und begeben sich auf die Suche nach himmlischen Städten, die ebenso mysteriös sind wie die Schätze, die in ihnen verborgen sein sollen. Auf eurem Abenteuer werdet ihr euch gegen Stürme, Lockhars Piraten und Damokvögel wehren müssen. Wer wird sich als der geschickteste Luftschiffkapitän erweisen? Wer wird für seinen Mut belohnt werden?</p> <p>Alle Spieler befinden sich zu Beginn des Spiels gemeinsam in einem Luftschiff in der ersten Stadt. Ein Spieler wird per Zufall zum Kapitän, die anderen sind Passagiere. Die Spieler bekommen Handkarten ausgeteilt, die verschiedene Symbole zeigen. Der Kapitän wirft nun eine bestimmte Anzahl an Würfeln (abhängig von der nächsten Stadt in die die Gruppe fliegt). Die Würfel zeigen dieselben Symbole, wie auf den Handkarten abgebildet sind, oder Leerseiten. Nun müssen die Spieler einschätzen, ob der Kapitän die gewürfelte Herausforderung bestehen kann. Der Kapitän kann sie missleiten und behaupten, dass er sie bestehen kann, obwohl er nicht die benötigten Handkarten hat, er kann auch schweigen, er zeigt aber nicht, welche Karten er tatsächlich auf der Hand hat. Jeder Spieler stimmt nun ab, ob er dem Kapitän vertraut und die Reise fortsetzen möchte, oder ob er lieber aussteigen will. Steigt ein Spieler aus, nimmt er sich vom Schatzstapel der aktuellen Stadt eine Schatzkarte. Der Kapitän muss nun für jedes gewürfelte Symbol eine entsprechende Handkarte ablegen. Kann er die Würfelsymbole mit entsprechenden Symbolen bedienen, muss er dies auch tun. Hat er für jedes gewürfelte Symbol eine entsprechende Handkarte abgelegt, geht die Reise weiter und das Luftschiff fliegt zur nächsten Stadt. Kann er mindestens eine Herausforderung nicht bedienen, stürzt das Luftschiff ab. Die Spieler, die dem Kapitän vertraut haben und an Bord geblieben sind, stürzen mit ihm gemeinsam ab. Sie alle erhalten keine Schatzkarte und das Luftschiff wird wieder auf die erste Stadt gestellt. Eine neue Reise beginnt.</p> <p>Egal, ob das Luftschiff abgestürzt ist oder die Reise fortgesetzt hat, geht das Amt des Kapitäns an den nächsten Spieler im Uhrzeigersinn weiter. Das Spiel endet, sobald ein Spieler Schatzkarten im Wert von 50 Punkten gesammelt. Je später eine Stadt auf der Reise kommt, umso mehr Punkte haben die Schätze im entsprechenden Schatzstapel der Stadt.</p> <p>Im Grundspiel sind Aktionskarten enthalten, mit denen die Spieler auf den Ausgang der Reise beeinflussen können.</p> <p>Durch die Erweiterungen kommen neue Spielmechaniken hinzu:</p> <p>Aufwind Im Nachziehstapel befinden sich nun Unterstützungskarten, mit denen die Passagiere dem Kapitän beim Bestehen der Herausforderungen helfen können. Außerdem sind weitere Aktionskarten und verbesserte Aktionskarten enthalten. Des Weiteren können die Spieler jeder einen anderen Charakter mit einer Sonderfähigkeit spielen.</p> <p>Ein wenig Schwung Die Spieler können sich in dieser Erweiterung dazu entscheiden, dass sie ihre Reise alleine in einem Beiboot fortsetzen möchten. Außerdem sind neue Aktionskarten enthalten.</p> <p>Bonusmaterial:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 Krismastri-Stadtplättchen - 1 Matryoshburg- Stadtplättchen - 1 Boscalumia-Stadtplättchen - 2 Enterhakenkarten - 2 Ausbilderkarten - 1 Spielhilfe - 1 Stickerbogen 	08/25	37,00 €	33,30 €

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Chandigarh</p>  <p>schönes Maß an Interaktion auf dem variablen Spielbrett überschaubaren Regeln, mit viele Möglichkeiten, erfordert immer wieder knifflige kleine Entscheidungen Streue ich meine Projekte oder spezialisiere ich mich Die höchste Prestige führt zum Sieg Im Jahr 1951 beauftragte Indien den berühmten Architekten Le Corbusier damit, die Hauptstadt für Punjab zu planen. Das war die Geburtsstunde der Stadt Chandigarh. In diesem Spiel schlüpfst ihr in die Rolle von Stadtplanern und helfst Le Corbusier, der die Stadt in Sektoren aufgeteilt hat, dabei, diese moderne Stadt im Norden Indiens zu gestalten. Ihr versucht eure Projekte durchzusetzen. Wer dabei die meisten Prestigepunkte sammelt, gewinnt. Auf dem modularen Spielplan entscheidet ihr euch in jedem Zug für eine von zwei möglichen Aktionen: Deinen Architekten durch die Stadt bewegen und Gebäude bauen ODER eine neue Projektkarte nehmen und Prestigepunkte erhalten. Es gibt 4 unterschiedliche Gebäudearten, die ihr versucht in einem Muster zu bauen, das auf eurer Projektkarte angegeben ist und diese dann im richtigen Moment zu werten. Denkt aber daran, dass die anderen Architekten natürlich auch von den von euch errichteten Gebäuden profitieren können. Außerdem versucht ihr Sektoren für Euch zu beanspruchen, indem ihr den jeweils letzten Bauplatz dort belegt, um damit in einer Mehrheitswertung am Schluss weitere Prestigepunkte zu erhalten.</p>		28,-	25,20
<p>Chu Han - Duell der Dynastien</p>	Q4/24	24,-	21,60
<p>Cities</p>  <p>Die Metropolen der Welt werden immer schöner. Neue Stadtviertel entstehen und halten viele Projekte für Stadtplanerinnen und Stadtplaner bereit. Wer erfüllt sie und sichert sich die meisten Punkte? Runde für Runde entscheiden sich zwei bis vier Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren für die lukrativsten Aufgaben. Ist es sinnvoller sich erst einmal Gewinn versprechende Stadtviertel zu sichern oder doch einzelne Gebäude? Soll ein großer Park mit Attraktionen entstehen oder einzelne Seen? Privataufträge bringen jeder Person zusätzliche Punkte. Ein Städtebauspiel mit schnellen Spielzügen und umfangreichem Spielmaterial für Familien und Erwachsene. Für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	02/25	33,-	29,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Compile	07/25	19,-	17,10
Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung]	12/25	7,50	6,75
 <h3>Concordia</h3> <p>Vor 2000 Jahren beherrschte das Römische Imperium die Länder um das Mittelmeer. Frieden an den Grenzen, Eintracht im Inneren, einheitliches Recht und eine gemeinsame Währung ließen die Wirtschaft florieren. Mächtige römische Dynastien breiteten sich in den zahlreichen Städten des Imperiums immer weiter aus. Übernimm die Führung einer römischen Familie und entsende Kolonisten in die entferntesten Winkel des Reiches. Wer den antiken Göttern wohlgefällig handelt, hat gute Aussichten, am Ende den Sieg davonzutragen! CONCORDIA ist ein friedliches Strategie- und Aufbauspiel im alten Rom für 2 - 5 Spieler ab 12 Jahren. Statt auf Würfel- oder Kartenglück müssen die Spieler darauf vertrauen, die richtigen strategischen Entscheidungen zu treffen. Dabei gilt es, die Mitspieler genau zu beobachten, welche Ziele sie verfolgen, und wo man ihnen vielleicht zuvorkommen kann.</p>	Bald		39,-
  <h3>Crafting the Cosmos (de)</h3> <p>In einem freien Winkel des Kosmos gibt es eine leere Leinwand, die nur darauf wartet, mit einer neuen Galaxie gefüllt zu werden, und es liegt an euch, sie zu gestalten. Im Kennerspiel Crafting the Cosmos werdet ihr zu interstellaren Architekten und tretet gegeneinander an, um die Galaxie zu gestalten – und Siegpunkte zu sammeln. Füllt sie mit Sternen, die zu eindrucksvollen Nebeln verschmelzen, verwandelt entstehendes Protolieben in fortgeschrittene Lebensformen, beeinflusst den Lauf der Zeit und die Wirkung der Schwerkraft zu eurem Vorteil – um eure Galaxie genau nach euren Vorstellungen zu gestalten. Eine Partie besteht dabei aus mehreren Runden, in denen ihr nacheinander eure Spielzüge durchführt. Erhaltet während der Energiephase genug Ressourcen, um damit in der Aufbauphase eure Galaxie aufzubauen. Euer Ziel ist es, am Ende der Partie die meisten Siegpunkte zu haben. Das Schicksal dieser kosmischen Schöpfung liegt in euren Händen! Formt sie mit Bedacht und hinterlasst eure Spuren im Universum. Außergewöhnliches Spielmaterial und beeindruckende Tischpräsenz: Enthält 78 zweifarbige Kunststoffsterne, double-layer Galaxietableaus und vieles mehr. Komplexes Management von Ressourcen und mächtigen Fähigkeiten nach dem Vorbild echter wissenschaftlicher Konzepte. Schneller Aufbau dank spielfertiger Mittelkonsole! Crafting the Cosmos, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	80,-	72,-
 <h3>Creature Caravan (en)</h3> <p>Eine neue Bedrohung lauert im Land Arziuum. In den vulkanischen Gebieten im Süden wimmelt es von Ember-Zombies, deren verkohlte Körper die wandelnden Bienenstöcke böser Feuerfee sind. Der nächstgelegene Zufluchtsort ist die Stadt Eastrey, wo ein mächtiges Artefakt die Einwohner schützt. Sie müssen durch die Wüste und die Ebenen, über Berge und durch rote Schluchten reisen, um umherstreifenden Kreaturen jeder Form und Größe zur Sicherheit der Stadt zu verhelfen. In Creature Caravan bauen die Spieler ein Kartentableau von Kreaturen auf, während sie durch ein herrliches und gefährliches Land reisen. Die Spieler sind gleichzeitig am Zug, würfeln für Aktionen auf ihren Karten, bewegen ihre Karawane auf dem Spielplan und spielen neue Kreaturenkarten aus. Die Spieler wetteifern auch darum, Waren und seltene Münzen auf einem gemeinsamen Markt zu handeln, die geheimnisvollen weißen Türme zu suchen und auf ihrer Reise gegen Glut-Zombies zu kämpfen. Das Spiel endet, wenn ein Spieler Eastrey erreicht. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Das Spiel enthält 134 Karten, jede mit einer einzigartigen Illustration und Kombination von Aktionen und Fähigkeiten. Im Simultanspiel können ein bis vier Spieler zusammen spielen, ohne dass sich die Spieldauer verlängert. Mit der Erweiterung Wanderers (separat erhältlich oder in der Deluxe Edition enthalten) können sogar bis zu sechs Spieler mitspielen. ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Creature Caravan (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	12/24	48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Critter Kitchen</p>  <p>Im immersiven Kennerspiel Critter Kitchen schickt ihr gleichzeitig eure tierischen Köche los, um die feinsten Zutaten zu ergattern. Manche Köche sind schneller, andere können mehr tragen. Gute Planung ist das A und O in der Gastronomie. Raffinierte Küchenchefs halten zudem die Ohren nach Gerüchten über die besonderen Vorlieben des Kritikers offen. Eine Vielzahl an Kritikern, Gerüchten und Spitzenköchen macht jede Partie zu einem neuen Geschmackserlebnis! Wohlfühlthema mit wunderschönem Material. Hoher Wiederspielwert durch unterschiedliche Orte, Kritiker und variable Fähigkeiten. Inklusive Solo-Modus. Deshalb ran an die Kochlöffel – könnt ihr beweisen, dass euer Restaurant das Zeug dazu hat, das Beste in ganz Bistro Bay zu werden? Critter Kitchen, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	06/25	40,-	36,-
<p>Crossing Oceans</p>  <p>Um 1900 revolutionierten immer größere und schnellere Ozeandampfer den stark wachsenden Seeverkehr. Wagemutige Reedereien richteten einen regelmäßigen Liniendienst zu weltweit wichtigen Häfen ein. Moderne stählerne Kolosse verdrängten die traditionellen Segelschiffe von den Meeren und lieferten sich einen erbitterten Wettbewerb um die besten Fahrtgebiete. Baue eine florierende Flotte auf und führe sie zu wirtschaftlicher Blüte. Sichere dir auf dem Schiffsmarkt die modernsten Dampfschiffe und verdränge damit deine Konkurrenten aus ihren Häfen. Errichte ein umfangreiches Netzwerk aus Handelshäusern und Kohlenbunkern, um die Möglichkeiten deiner Linie geschickt zu erweitern. Nutze deine vielfältigen Möglichkeiten, um lukrative Transporte durchzuführen, und gewinne mit den schnellsten Schiffen das prestigeträchtige Blaue Band des Nordatlantiks. Crossing Oceans nimmt das Thema und einzelne Elemente des 2017 erschienenen Spiels TransAtlantic wieder auf, und komponiert daraus auf einer großen historischen Weltkarte ein neues Spiel.</p>	12/25	42,-	37,80
<p>Daitoshi</p>   <p>Wir haben die Kraft des Dampfes endlich perfektioniert und können sie nun zu unserem Vorteil nutzen! Wir leben in einer beispiellosen Ära des Fortschritts, und neue dampfbetriebene Erfindungen werden schneller denn je entwickelt. Die Städte wachsen, der Handel floriert, und wir entwickeln die ehrgeizigste Maschine, die es je gab: eine riesige Apparatur, die der Stadt noch mehr Fortschritt bringen wird. Ja, abgeholzt, und der Fluss fließt nicht aber es gibt immer noch Bäume und können den zusätzlichen Platz nutzen, und es ist nicht so, dass die alten etwas dagegen tun können.</p> <p>einige Bäume werden mehr so reichlich wie früher, Wasser im Überfluss, und wir um unsere Stadt zu erweitern - Kreaturen in den Wäldern</p> <p>Wenn du in Daitoshi am Zug bist, produzierst du entweder oder bewegst deinen Magnaten in einen neuen Bezirk, in dem du deine Arbeiter zur Arbeit schicken kannst, du befiehlst die Ausbeutung von Wald- oder Flussfeldern, um deinen endlosen Bedarf an Dampf zu decken, und du führst eine Aktion aus, um zu expandieren und der Stadt deine Größe zu zeigen.</p> <p>Diese Aktionen helfen nicht nur dir bei deiner Suche nach Anerkennung, sondern auch allen Bewohnern der großen Stadt. Du erweiterst die Stadt und elektrifizierst ihre Bezirke, entdeckst und entwickelst neue dampfbetriebene Erfindungen und treibst Handel mit fernen Städten. Vielleicht hilfst du der Stadt sogar beim Bau ihres gigantischen Projekts: der Megamaschine. Einige Wälder könnten abgeholzt und einige Flüsse ausgetrocknet werden, aber in deiner Großzügigkeit wirst du den vertriebenen Arbeitern aus diesen Gebieten helfen, indem du ihnen neue Jobs in deinen Diensten gibst.</p> <p>Alte Legenden besagen, dass die Wälder und Flüsse von Yokai bewacht werden, aber der Fortschritt kann wegen einiger alter Märchen nicht aufgehalten werden. Nur für den Fall der Fälle könnte es jedoch klug sein, sich an einigen Aufforstungsprojekten zu beteiligen und deine Beteiligung am Missbrauch der natürlichen Ressourcen zu verbergen...</p>		68,-	61,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Deep Regrets</p>  <p>Entscheide, was du isst, was du verkaufst, welche Ausrüstung du montierst und in wie weit du dein Gewissen über Bord wirfst. Aber Vorsicht: Bist du bereit, das Risiko einzugehen, den Verstand zu verlieren? Steuere einem aufregenden Abenteuer auf See entgegen ... oder dem vorzeitigen Ende deiner Karriere. Ein unglückseliges Angelspiel Inspiriert von Geschichten wie Schatten über Innsmouth, Der Angler von John Langans, der Hellboy-Reihe und Videospielen, wie Dredge und Bloodborne (und vielleicht einer Prise Scooby Doo), spielt Deep Regrets in einer fiktiven Version des Europas im frühen 20. Jahrhundert. Du begibst dich in eine düstere Welt, in der einsame und gebrochene Seelen Tag für Tag aufs Meer fahren und grausame Monstrositäten aus den Tiefen der See fischen. In den Gewässern tummeln sich reichlich unappetitliche Varianten der klassischen britischen und europäischen Folklore. Denn das Gleichgewicht der Meere wurde gestört und so wurde die See zu einem gefährlichen Ort für die Männer und Frauen, die jeden nebelverhangenen Morgen mit ihren Booten rausfahren müssen. In deinem Zug kannst du mit deinem Boot aufs Meer hinausfahren, um versuchen Fische zu fangen oder am Hafen deine Beute verkaufen, um Trophäen zu sammeln und dein Boot aufzurüsten. Die gefangenen Fische bieten unterschiedliche Effekte und je weiter du aufs Meer hinaus fährst desto wertvoller wird deine Beute aber auch die Gefahr... Deep Regrets, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p> 	06/25	50,-	45,-
<p>Deep Regrets Tentakel Debakel - Erweiterung</p>  <p>18 zusätzliche Fischkarten für das Basisspiel, alle mit viel zu vielen Tentakeln und dem beliebten alten Fisch. Kompatibel mit dem Solomodus! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Deep Regrets Tentakel Debakel - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	06/25	7,50	6,75
<p>Der Herr der Ringe: Das Schicksal der Gemeinschaft</p> <p>Der Herr der Ringe trifft auf das beliebte Pandemic-System Matt Leacock's bisher mechanisch reichhaltigstes Spiel im Pandemic-System-Design Versammelt Helden, um die Zufluchtsorte von Mitteleerde zu verteidigen, erfüllt Ziele und hilft Frodo zum Schicksalsberg zu reisen Hochwertige Komponenten, unter anderem ein Barad-Dûr-Würfelturm Kooperatives Gameplay: 24 einzigartige Zielen, 14 Ereignisse und 13 spielbare Charaktere</p>		73,-	65,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Der Herr der Ringe: Die Gefährten - Das Stichspiel</p>  <p>Die Reise beginnt! Betretet die legendäre Welt von Mittelerde bei Die Gefährten – Das Stichspiel! In diesem kooperativen Kartenspiel arbeitet ihr zusammen und erlebt die Geschichte des ersten Buchs der beliebten Der Herr der Ringe-Trilogie nach, wobei ihr jedes Mal auf neue Charaktere trifft und besondere Aufgaben erfüllen müsst. Der Herr der Ringe: Die Gefährten – Das Stichspiel ist ein kooperatives Kartenspiel für 1 bis 4 Personen, das euch in 18 Kapiteln durch den ersten Teil von J. R. R. Tolkiens klassischer Roman-Trilogie <i>Der Herr der Ringe</i> begleitet. Spielt gemeinsam Karten, um Gefahren zu trotzen und spannende Abenteuer zu erleben: vom Aufbruch aus dem Auenland bis zum verhängnisvollen Zerfall des Bundes. In diesem kooperativen Stichspiel müsst ihr als Gruppe zusammenarbeiten, um die Ziele jedes Charakters zu erfüllen. Entweder gewinnt ihr gemeinsam oder ihr verliert gemeinsam. Keine zwei Abenteuer werden gleich sein. Ruft eure Gefährten zusammen und beginnt eure Reise durch Mittelerde!</p>		26,-	23,40
<p>Die Insel der Katzen</p>  <p>Die Insel der Katzen ist ein Kartendrafting- und Puzzlelegespiel mit KÄTZCHEN!!! (Na gut, Fische kommen auch vor...). Das Spiel ist ausgelegt für 1-4 Spieler ab 8 Jahren und hat einen Experten- und einen Familienspielmodus. In Die Insel der Katzen bist du Bürger des kleinen Küstenörtchens Squalls End. Auf einer Rettungsmission zur Insel der Katzen musst du so viele Katzen wie möglich retten, bevor der böse Lord Vesh auf der Insel eintrifft. Jede Katze wird durch eine einzigartige Kachel (=Polyomino-Puzzle-Teil) dargestellt und gehört zu einer Familie. Du musst einen Weg finden, möglichst viele Katzen auf deinem Boot unterzubringen und gleichzeitig die Familien zusammenzuhalten. Das Spiel stellt dich vor zahlreiche Herausforderungen: -verwalte deine Ressourcen, - erkunde die Insel, - rette die Kätzchen, - sammle Schätze, - freunde dich mit Oshax an und verlese Lektionen. Wenn du die Lektionen erfolgreich abschließt, dein Boot füllst und Katzenfamilien zusammenhältst, erlangst du die meisten Punkte und wirst nach den vorgegebenen fünf Spielrunden zum erfolgreichsten Katzenretter und damit zum strahlenden Sieger von Die Insel der Katzen.</p>	03/25	48,-	43,20
<p>Die Sandburgen von Burgund</p> <p>Das Kinderspiel zu „The Castles of Burgundy“! Königin Krabbe kommt zu Besuch nach Burgund. Dekoriert euer Dorf für ihr königliches Strand-Fest! Findet dafür die richtigen Dekorationen und sammelt so Punkte. Die Tiere der königlichen Gilde unterstützen euch, wenn ihr ihre Geschäfte fertig dekoriert habt. Aber könnt ihr die Tiere auch vor den anderen finden?</p>	01/25	26,-	23,40
<p>Die verlorenen Ruinen von Arnak: Abenteuerkiste Erweiterung</p>  <p>Das Produkt enthält neben der neuen Erweiterung "die verschlungenen Pfade" auch extra gefertigte Inlays, um alle bisher erschienenen Erweiterungen und das Grundspiel in eine Box zu packen.</p>	10/25	78,-	
<p>Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set</p>  <p>DinoGenics ist ein kompetitives Workerplacement-Spiel für 1 bis 5 Personen, bei dem du versuchst, deinen eigenen Dinosaurier-Park zu errichten und erfolgreich zu betreiben. Indem du Arbeiter auf dem Festland einsetzt, sammelst du Ressourcen, errichstest Gebäude und Anlagen und erschaffst sogar Dinosaurier! Die Park Manager Edition beinhaltet das Grundspiel sowie die beiden Erweiterungen New Arrival und Controlled Chaos komplett in deutscher Sprache.</p>	Dende 2025		145,-

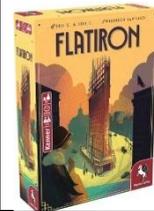
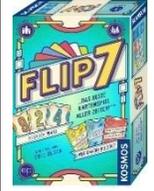
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Doggerland</p>  <p>Ankündigung Doggerland von Super Meeple In Doggerland verkörpern die Spieler die Anführer von Stämm früher Menschen um das Jahr 15.000 v. Chr. Ihr Ziel ist es zu überleben und ihren Stamm wachsen und gedeihen zu lassen. Sie sammeln Ressourcen, gehen auf Expeditionen und Jagden und stellen Werkzeuge her. Dabei wechseln die Jahreszeiten von Sommer zu Winter und in jeder Jahreszeit sind andere Ressourcen verfügbar. Die Ressourcen sind nicht unendlich vorhanden, sodass ein Wettlauf besteht, um an diese zu gelangen. Der Spielplan wird modular durch Plättchen aufgebaut, sodass kein Spiel wie das andere ist. Um den Stamm zu Ruhm und Ehre zu bringen, müssen die Spieler ebenfalls Kunstwerke und Dekorationsgegenstände herstellen, um sie ihren Göttern zu opfern. Das Spiel zeichnet sich durch aufwendig gestaltetes Spielmaterial aus. Alle Figuren, von den verschiedenen Spieler-Spielsteinen bis hin zu den Beutetieren, haben eine eigene Form. * strategisches Workerplacement * besonders hervorgehobenes individuelles Spielmaterial * zugängliche Regeln Ab 14 Jahren, 1-4 Spieler, 30 Min/Spieler Spielzeit, (Gestaltung vorläufig)</p>	Q4/25	62,00 €	55,80 €
<p>Dominion: Blütezeit Updatepack 2. Edition [Erweiterung]</p>  <p>Auch bei der Blütezeit wurden einige Karten überarbeitet und es erscheint eine 2. Edition der Erweiterung. Im zugehörigen Update-Pack können alle Besitzer:innen der 1. Edition die veränderten Karten nachkaufen, ohne eine komplett neue Erweiterung kaufen zu müssen.</p>	12/25	14,-	12,60
<p>Dune: Imperium – Bloodlines Erweiterung</p>  <p>Mit Bloodlines erscheint die nächste Erweiterung, die sowohl Dune: Imperium als auch Dune: Imperium – Uprising neue Aspekte verleiht. Der Kampf um Arrakis wird epischer denn je: Rekrutiert Sardaukar-Kommandeure, um eure Truppen zu verstärken, und erschließt das Potenzial brandneuer Technologien. Neue Anführer, Verträge und Karten eröffnen mehr strategische Möglichkeiten als je zuvor. Der Krieg fegt über das Universum, und nur die stärksten Blutlinien werden überleben. Eine Vielzahl neuer Anführer, Verträge und Karten sorgt für noch mehr Abwechslung. Bloodlines ist mit beiden Grundspielen sowie allen bisher erschienenen Erweiterungen von Dune: Imperium kombinierbar. Dune: Imperium Bloodlines - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	04/25	42,-	37,80
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat</p>  <p>Die Arrakis Playmat ist das ultimative Zubehör für Dune: War for Arrakis, das epische Expertenspiel um Kontrolle, Strategie und Überleben in der Wüste. Als asymmetrisches Kriegsspiel mit Area Control-Mechanik bringt es die erbitterte Auseinandersetzung zwischen Haus Atreides und Haus Harkonnen um das wertvollste Gut des Universums, das Spice, auf den Spieltisch. Diese limitierte Neopren-Spielmatte vereint das gesamte Spielfeld mit den optionalen Raumbilde-Board zu einer beeindruckenden, langlebigen Unterlage für deine Schlachten. ACHTUNG Spielmatte ist auf Englisch. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p>		43,-	38,70

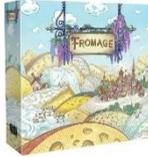
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg)</p>  <p>Die Erweiterung Desert War (Wüstenkrieg) für Dune: Krieg um Arrakis bringt neue strategische Einheiten ins Spiel und vertieft das asymmetrische Konfliktsystem. Haus Atreides erhält Wüstenkämpfer, Raketenwerfer und Sandreiter, während Haus Harkonnen mit Elitetruppen und Geleit-Ornithopter zurückschlägt. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		53,-	47,70
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras</p>  <p>Die Exclusive Extras für Dune: War for Arrakis bieten limitierte Elemente aus der ursprünglichen Kampagne und fügen dem Expertenspiel neue taktische Tiefe hinzu. Spiele mit zusätzlichen ikonischen Charakteren wie Thufir Hawat, Duncan Idaho und Piter de Vries, nutze alternative Szenarien oder setze den gewaltigen Old Man of the Desert in Bewegung. Diese Erweiterung ist nur in limitierter Auflage erhältlich und bringt noch mehr Strategie und Immersion auf den Spieltisch! Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		54,-	48,60
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens</p>  <p>Das Arrakis Plastic Token Set ist ein hochwertiges Upgrade für das Expertenspiel Dune: Krieg um Arrakis und ersetzt die Standard-Pappmarker durch 77 detailliert gravierte, vollfarbige Kunststofftokens. Die verbesserten Marker sorgen nicht nur für eine edle Optik, sondern auch für ein immersiveres Spielgefühl. Dieses limitierte Set ist exklusiv erhältlich und ein Muss für jeden Dune-Strategen! Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		33,-	29,70
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler)</p>  <p>Die Schmuggler-Erweiterung für Dune: Krieg um Arrakis bringt eine neutrale Fraktion ins Spiel, die beide Seiten beeinflussen kann. Zunächst unterstützen die Schmuggler die Harkonnen mit zusätzlicher Spice-Produktion, doch mit genug Überzeugung kann Atreides sie auf ihre Seite ziehen. Diese Erweiterung bietet ein dynamisches Fraktionssystem, neue Einheiten und exklusive Miniaturen. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		64,-	57,60
<p>Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)</p> <p>Dungeon Saga Origins ist ein umfassendes Abenteuer, vollgepackt mit herausfordernden Dungeon-Quests für dich und deine Gruppe. Ein Spieler kann die Rolle des Overlords des Dungeons übernehmen, oder das Spiel steuert die Bewegung und das Verhalten deiner Feinde mithilfe eines Satzes von KI-Regeln! Genieße wunderschöne Miniaturen, die deine Helden und Feinde darstellen, von einfachen Goblins bis hin zu riesigen Monstern. In spannenden erzählerischen Kampagnen wird deine Gruppe gegen die folgenden Fraktionen antreten. Dungeon Saga Origins ist das klassische Fantasy-Abenteuerspiel für 1-5 Spieler ab 10 Jahren. Im ständig wachsenden Fantasy-Universum von Pannithor wählen die Spieler ihren Helden und passen dessen Fähigkeiten und Ausrüstung an, bevor sie sich auf ein aufregendes Dungeon-Crawling-Spiel voller Kämpfe und Erkundungen begeben. Das Gameplay ist bewusst schnell, Spaßig und intuitiv. Das Spiel kann optional mit dem „Digital Overlord“ gespielt werden – einem Tool, das die Kartenaufdeckungen verwaltet, Quest-Intros erzählt und deinen Spielstand zwischen den Quests speichert. Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de), ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	02/25	69,-	62,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dying Light</p>  <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurierern einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben. Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	15.10.2025	75,-	68,50
 <p>Eclipse: Gelehrte</p> <p>Zwei neue Spezies erreichen die Zonen um das Galaktische Zentrum, wo sich der Galaktische Konflikt weiter zuspitzt. Während die Hüter von Magellan das lang verschollene Wissen der Antiker zu ihrem Vorteil nutzen, setzen Lyras Erleuchtete auf die Kraft, die der Verbindung ihrer Schreine innewohnt.</p>	02/25	58,-	52,20
 <p>Eclipse: Verbannte Erw</p> <p>Im Konflikt zwischen den Sieben erkennen auch solche Spezies ihre Chance, die bisher ausgestoßen an den Rändern der Galaxie ausharnten. Die Xilia haben mit ihrer herausragenden Orbital-Technologie schon vor langer Zeit einen Platz im Galaktischen Rat verlang und erheben nur erneut ihre Stimme. Das Rho Indi Syndikat hingegeben überfällt geschwächte Schiffe aus dem Hinterhalt.</p>	02/25	58,-	52,20

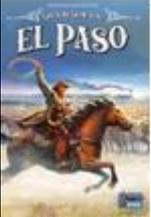
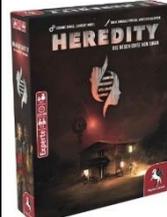
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Endeavor: Die Tiefsee</p>  <p>Endeavor: Die Tiefsee DELUXE ist die Deluxe-Version des Strategiespiels ab 12 Jahren von Carl de Visser & Jarratt Gray. Erforscht in euren U-Booten die Tiefen der Ozeane und beweidet euch in verschiedenen Forschungs- und Naturschutzprojekten. aucht in die geheimnisvollen Tiefen der Ozeane ab, erkundet faszinierende Unterwasser-Landschaften, erforscht die dort lebende Tierwelt und leistet mit euren Naturschutzprojekten einen Beitrag zur Rettung der Meere.</p> <p>Endeavor: Die Tiefsee ist der Nachfolger von Endeavor: Segelschiffära. Doch statt auf der Meeresoberfläche zu schippen, beschäftigt ihr euch jetzt mit den endlosen Landschaften, die sich darunter verbergen. Hier könnt ihr euch die exklusive DELUXE-Version des Spiels mit eurer Vorbestellung sichern. Diese enthält zusätzlich zweilagige Spielertableaus, Leistenmarker aus Holz, Inserts und Player Trays von Game Trayz (aus plastikfreiem Bagasse-Material) und alles, was ihr braucht, um das Spiel zu fünfz zu spielen.</p> <p>Das Spielsystem baut dabei auf dem eleganten Aktions-Mechanismus auf, den auch schon der Vorgänger benutzt hat. Jede Runde führt ihr vier Schritte durch: Zunächst baut ihr euer Tableau aus, indem ihr ein neues Experten-Plättchen auswählt. Dann erhaltet ihr neue Aktionsscheiben und dürft anschließend einige Aktionsscheiben von ihren Aktionsfeldern zurückholen. Und danach benutzt ihr euren Vorrat an Aktionsscheiben, um euch auf die vielen Projekte zu stürzen. Vier verschiedene Leisten bestimmen dabei, wie stark die jeweiligen Effekte sind, zum Beispiel wie viele Scheiben ihr von belegten Aktionsfeldern zurückholen dürft.</p> <p>Endeavor: Die Tiefsee ist aber ein komplett neues Spiel und bringt viele Veränderungen in das bewährte Konzept. Die wichtigsten davon sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Das Spiel ist jetzt Szenario-basiert: Vor jeder Partie wählt ihr ein Szenario aus, das euch besondere Regeln vorgibt und sogar bestimmen kann, ob ihr kompetitiv oder kooperativ spielt. • Das Spielbrett ist modular und wird erst im Laufe der Partie durch eure Aktionen aufgedeckt. Jedes der Ozean-Plättchen enthält besondere Interaktionsmöglichkeiten und stellt euch vor neue Herausforderungen. • Neue Aktionsarten und eine neue Attributsleiste fordern neue Taktiken und Strategien von euch. • Die Experten-Plättchen können nun auch verbessert werden und erlauben euch, euer Tableau noch mehr zu individualisieren. <p>Seid ihr bereit, in die Tiefen hinabzutauchen und die dort wartenden Geheimnisse zu erkunden?</p>	Q1/25	62,-	55,80
<p>Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung</p>  <p>Erneut öffnet der Weltenbaum seine Tore und das Übernatürliche erwacht. Doch diesmal ist es nicht nur der Beginn einer neuen Ära. Mit dem Aufbruch einer neuen Himmelsrichtung gelangt verlorene geglaubte Magie über den Kristallpfad in das Land und mit ihr kommen auch zwei neue Clans mit besonderen Fähigkeiten. Es gibt viel Neues zu erlernen, doch das Ziel bleibt bestehen: Kämpfe um den Platz am magischen Thron!</p> <p>Diese Erweiterung zum Grundspiel Evenfall enthält zwei neue Clans, einen Kristallpfad, neuartige Rituale, Spezialisten sowie Orte der Macht. Mit dem neuen Katalysator – dem Kristall – lernst du eine neue Art der Magie kennen. Teile dieser Erweiterung kannst du modular mit dem Basisspiel kombinieren.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Evenfall Der Kristallpfad - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	01/25	34,-	30,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Everdell Duo</p>  <p>Neue Abenteuer warten im zauberhaften Tal von Everdell! In dem eigenständigen Everdell Duo treten zwei Personen entweder im Wettstreit gegeneinander an oder spielen als Team zusammen. Außerdem können sie auch eine kooperative Kampagne mit 15 Kapiteln erleben oder sich den Herausforderungen des Tals im Solo-Modus stellen.</p> <p>Everdell Duo greift bekannte Spielmechanismen des Everdell-Grundspiels auf, führt aber auch neue Komponenten und Spielelemente ein. Die Spielenden errichten ihre eigene Stadt aus Karten, wozu sie Ressourcen brauchen, die sie durch cleveres Einsetzen ihrer Tiere an verschiedenen Orten erhalten. Darüber hinaus können die Spielenden auch Ereignis-Orte besuchen, um sich wertvolle Punkte für das Erfüllen bestimmter Bedingungen zu sichern, oder Zielkarten in ihrer eigenen oder der Stadt des bzw. der Mitspielenden besetzen. Neben Karten von ihrer Hand können sie auch Karten von der mittig ausliegenden Wiese ausspielen. Der aktuelle Stand von Sonne und Mond, der sich jede Runde verändert, schränkt die Auswahl der zur Verfügung stehenden Karten jedoch ein. Wer am Ende der vier Jahreszeiten die schönste Stadt errichtet hat, gewinnt das Spiel im kompetitiven Modus. Im kooperativen Modus bzw. der Kampagne errichten die Spielenden gemeinsam eine Stadt. Erreichen sie eine bestimmte Anzahl an Punkten bzw. erfüllen sie vorgegebene Aufgaben, gewinnen sie das Spiel gemeinsam.</p>	05/2025	33,-	29,70
<p>Everdell: Essentials Upgrade Pack</p> 	12/24	48,-	43,2
<p>Faraway – Völker der Tiefe [Erweiterung]</p> <p>Neue Abenteuer warten jenseits des Nebelmeers! Der geheimnisvolle Kontinent Alula verändert sich immer weiter. Was geht in der Tiefe vor sich? Welche Herausforderungen warten in den grauen Regionen? Bis zu sieben Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren begeben sich auf die Reise und steigen hinab in die Tiefen Alulas. Diese Erweiterung enthält neun Regionen für völlig neue Wertungsmöglichkeiten und acht Heiligtümer, mit deren Hilfe nun auch in grauen Regionen Punkte gesammelt werden können. Gewertet wird wie im Grundspiel nach Beendigung aller Spielzüge in umgekehrter Reihenfolge. Die zuletzt gelegten Karten werden zuerst gewertet, die zuerst gelegten Karten zuletzt. Eine spannende Erweiterung zum Basisspiel mit vielen neuen Möglichkeiten und strategiereichem Spielspaß. Zum Spielen wird das Grundspiel Faraway benötigt.</p>	03/25	6,-	5,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Flash Point - Legacy of Flame</p>  <p>In Flash Point: Legacy of Flame einem fesselnden, kooperativen Brettspiel, stürzen sich die Spieler in die Hitze des Gefechts. Jede Entscheidung zählt und Zeit ist von entscheidender Bedeutung! Legacy of Flame ist eine zusammenhängende Reihe von Spielen mit einer sich entwickelnden Handlung, die für ein fesselndes Kampagnenerlebnis sorgt. Die Auswirkungen der Entscheidungen der Spieler in jedem Spiel wirken sich auf zukünftige Partien aus und sorgen für ein wirklich einzigartiges Spielerlebnis!</p> <p>In versiegelten Umschlägen gibt es verborgene Informationen zu entdecken, die in entscheidenden Momenten enthüllt werden, und mit einem Regelwerk, das sich mit jeder Partie anpasst und verändert. Die Spieler führen ein Team von Feuerwehrleuten an, während sie sich von Anfängern zu erfahrenen Veteranen entwickeln und im Laufe der Kampagne Aufwertungen und Spezialfähigkeiten freischalten.</p> <p>* Legacy-Spiel * schneller Einstieg mit sich weiterentwickelnden Regeln * basiert auf dem Klassiker Flash Point: Flammendes Inferno</p> <p>Ab 10 Jahren 2-6 Spieler 60 Minuten Spielzeit</p>	Q4/25	67,-	60,30
<p>Flatiron</p>  <p>Das Flatiron Building ist ein berühmtes Hochhaus in Manhattan. Es ist bekannt für seine unverwechselbare dreieckige Form, die an ein Bügeleisen erinnert. In Flatiron beteiligen sich die beiden Spielenden am Bau dieses ikonischen Gebäudes. Sie kaufen Karten, mit denen sie mehr oder bessere Aktionen auf den umliegenden Straßen ausführen können. Dabei versuchen sie, auf den Ruf ihrer Firma zu achten sowie die Verordnungen aus dem Rathaus einzuhalten. Sobald das Dach fertig und alles für die große Einweihung bereit ist, endet das Spiel. Wer dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.</p>	03/25	29,-	26,10
<p>Flip 7</p>  <p>Das beste Kartenspiel aller Zeiten! In diesem aufregenden Spiel sammeln Spielerinnen und Spieler reihum Karten, um ihre Punktzahl zu maximieren. Jedes Mal heißt es: Aufhören oder Weitermachen? - Doch Vorsicht: Wer doppelte Zahlenkarten zieht, scheidet sofort aus der Runde aus! Dank cleverer Aktionskarten und der Chance auf den begehrten „Flip 7“ bleibt jede Partie spannend und unvorhersehbar. Das Ziel? Als Erster 200 Punkte erreichen und gewinnen. Ideal für große Gruppen von 3–18 Personen ab 8 Jahren.</p> <p>Flip 7, ein Spiel für 3 bis 18 Spieler im Alter von 8</p>	03/25	15,-	13,50
<p>Fliptown</p>  <p>Flip & Write im Wilden Westen! Spannender Auswahlmechanismus der aufgedeckten (Poker)Karten Beinhalten einen Hauch von Poker und deren Atmosphäre Tolles thematisches Spielerlebnis Im Wilden Westen warten Ruhm und Reichtum auf dich. Wie willst du dir deine Spuren in diesem ungezähmten Land verdienen? Wirst du dabei helfen, die Stadt aufzubauen? Entdeckst du als Pionier neues Land? Schürfst du nach Gold? Oder beschreitest du den Pfad eines Gesetzlosen? In diesem abenteuerlichen Flip & Write bestimmst du dein Schicksal.</p> <p>Um zu ermitteln, wer von euch der oder die Beste im Westen ist, versucht ihr in Fliptown so viele Siegpunkte wie möglich zu sammeln. Siegpunkte werden in Form von Sternen dargestellt. Eine Partie verläuft über 3 Runden. In jeder Runde führt ihr 5 Züge aus. In jedem Zug deckt ihr 3 Karten vom Pokerstapel auf. Diese Karten darfst du nach deiner Wahl zuweisen. Sie legen jeweils fest, welche Region du besuchst (Farbkarte), welchen Ort du in dieser Region besuchst (Wertkarte) und welche deine Karte für das Pokerblatt ist (Spielkarte). Nach 3 Runden endet die Partie und ihr führt die Schlusswertung durch.</p> <p>Mit Bargeld und Gold kannst du Aktionen bezahlen, Gegenstände kaufen, den Sheriff bestechen oder sogar Wert und Farbe von Pokerkarten verändern. Zusätzlich kannst du auch „Wanted“-Symbole erhalten. Sie zeigen, wie gesetzlos du bist. Je mehr du davon hast, desto wahrscheinlicher ist es, dass du verhaftet wirst.</p>		23,-	20,70

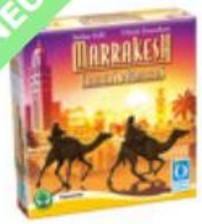
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Fromage</p>  <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält. Lasst ihr euren Käse schneller reifen und bekommt ihn schon nach einem Zug zurück oder produziert ihr hochwertigeren, länger gereiften Käse, aber müsst dabei bis zu drei Züge lang auf euren Arbeiter verzichten? Nebenbei könnt ihr eure asymmetrischen Spielertableaus ausbauen und Aufträge von Kunden erfüllen, um noch erfolgreicher zu werden.</p> <p>Ob im Bistro, beim Festival, im Käseladen oder beim Export in die verschiedenen Städte Frankreichs – sichert euch mit euren Käsesorten die meisten Prestige-Punkte und werdet zum angesehensten Käser Frankreichs!</p> <p>Da alle Spieler gleichzeitig an der Reihe sind, verdichtet Fromage das Spielgefühl eines hochstrategischen Eurogames auf nur 40 Minuten.</p> <p>Außergewöhnliches Spielmaterial: Drehbares Lazy-Susan-Spielbrett, asymmetrische Spielertableaus und Holzkomponenten. Modulare Fähigkeiten-Plättchen für einen variablen Aufbau nach Belieben.</p>	08/25	53,00 €	47,70 €
<p>Frostpunk</p>  <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Spiel für 1 bis 4 Personen von Adam Kwapiński basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel. Euch erwartet eine düstere, dystopische Steampunk-Welt und kooperative Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen!</p> <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Brettspiel für 1-4 Spieler:innen ab 16 Jahren von Adam Kwapiński. Basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel der Macher von „This War of Mine“ versetzt euch Frostpunk: Das Brettspiel in eine düstere dystopische Steampunk-Welt: Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen erwartet euch! In den unterschiedlichsten spielbaren Szenarien bestimmt ihr gemeinsam das Schicksal der letzten Stadt der Menschheit und wacht über die Bevölkerung und das Geschehen in der wachsenden Stadt. Ihr sammelt Ressourcen, baut Gebäude und kümmert euch um das Wohlergehen der Bürger: vom Kind bis zum Erwachsenen. Nahrung, Wärme und Gesundheit spielen dabei eine Rolle. Um das Überleben zu sichern, könnt ihr neue Technologien erforschen, Expeditionen in die desolate Umgebung der Frostlande entsenden und wichtige Gesetze erlassen, die das Leben eurer Bürger maßgeblich bestimmen. In der Mitte des Spielbrettes thront außerdem ein mächtiger Würfelturm: der Generator eurer Stadt. Er sorgt für die wichtige Wärme in eurer Stadt und ist spielrelevant!</p>  <p>Der Dreh- und Angelpunkt im Spiel sind eure Entscheidungen in wichtigen Storyereignissen. Alle eure Entscheidungen haben Konsequenzen, die euch im Verlauf des Spieles einholen werden! Welche Entscheidungen werdet ihr treffen müssen, um in dieser eisigen Endzeit den Fortbestand der Zivilisation zu sichern? Könnt ihr die Hoffnung für eine bessere Welt aufrechterhalten, oder werden eure Bürger rebellieren und eurer Herrschaft ein Ende bereiten?</p>	Sep 2024	104,-	93,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Für die Krone</p>  <p>Nach langer Zeit des Streits und der Zwietracht haben sich eure Familien zusammengetan und eure Königreiche vereint. Doch wer wird die Krone tragen dürfen? Gebt alles in diesem Kampf um die Krone, um den Thron zu besteigen. Das Familienspiel Für die Krone ist ein Spiel um Tricksereien, Verrat und gutes Timing. Über vier Runden heuert ihr Untertanen an, indem ihr die neuen Untertanen in die Kartenhülle eurer Familie steckt und einen gemeinsamen Stapel bildet. Deckt die Karten vom gemeinsamen Stapel auf und nutzt die Effekte eurer Untertanen. Doch nehmt euch vor Ereignissen und Untertanen der anderen in Acht. Maskierte Diebe, Einfluss, Magie ... Nutze alle Mittel, damit die anderen ihre Rubine verlieren und du am Ende dieses Wettstreits die Krone erlangst!</p>	01/25	36,-	32,40
<p>Galaktische Kreuzfahrt (de)</p>  <p>Hallo und herzlich willkommen bei Galactic Cruise . Hier bieten wir unseren Gästen etwas Besonderes: den Komfort einer Luxuskreuzfahrt mit der Innovation der Raumfahrt. Als erstes Unternehmen, das Reisen mit verlängerten Aufenthalten im Weltraum anbietet, freuen wir uns, dass Sie für uns arbeiten! Als Vorgesetzter dieses Unternehmens wird von Ihnen erwartet, dass Sie nicht nur diese Schiffe bauen und unsere Gäste zufrieden stellen, sondern auch dazu beitragen, dass das Unternehmen floriert, indem Sie unser Unternehmensnetz ausbauen, neue Technologien finden und unsere Belegschaft vergrößern. Wir sind ein vereintes Unternehmen, und Sie werden oft feststellen, dass das, was ein anderer Vorgesetzter tut, Ihre Arbeit leichter macht. Ich möchte jedoch klarstellen, dass dies ein Wettbewerb ist. Unser derzeitiger CEO wird in drei Jahren zurücktreten, und der Vorgesetzte, der am besten abschneidet, wird seinen Platz einnehmen.</p> <p>Wenn Sie an der Reihe sind, setzen Sie entweder einen Arbeiter ein, um zwei Aktionen im ständig wachsenden Netzwerk durchzuführen, ein Schiff zu starten und einen Ihrer Arbeiter als Piloten in den Weltraum zu schicken, oder Sie rufen alle Ihre erdgebundenen Arbeiter zurück, um Finanzierungsprämien zu sammeln. Zu den Aktionen gehören der Erwerb von Bauplänen, der Bau von Schiffen, das Anlocken von Gästen und der Bau von Entwicklungen - Verbindungen zwischen Orten, die die Auswahl an Aktionen im Laufe des Spiels erhöht. Darüber hinaus beeinflussen Sie die Ressourcenmärkte, die je nach den Aktionen aller Spieler schwanken.</p> <p>Während des gesamten Spiels konkurrieren Sie mit Ihren Kollegen um die Erfüllung von Unternehmenszielen, für die Sie im Laufe des Spiels Fortschrittswürfel erhalten. Fortschrittswürfel werden auch platziert, wenn Sie Schiffe starten. Wenn eine bestimmte Anzahl von Würfeln auf der Fortschrittsleiste des Unternehmens platziert ist, endet das Spiel, und der Spieler mit den meisten Siegpunkten wird der neue CEO von Galactic Cruise .</p> <p>Glaubst du immer noch, dass du das Zeug dazu hast, für uns zu arbeiten? Du glaubst es? Prima! Dann lasst uns anfangen.</p> <p>Galactic Cruise (de) , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	117,-	105,30
<p>Galerie der Künste</p>  <p>Als Kunstkennner möchte man nur eines: Die beste und wertvollste Kunstsammlung sein Eigen nennen! Dafür musst du nicht nur die passenden Gemälde erwerben, sondern sie auch ansprechend in deiner Galerie platzieren. Schließlich soll die Kunstszene dich für deine geschmackvolle Sammlung beneiden! Aber Vorsicht! Auch hier wechseln die Trends schnell und der Zeitgeist lässt sich schwer voraussagen! Gemälde, die kein Sammler erwerben möchte, kommen ins Museum und beeinflussen den Wert der einzelnen Gemäldesammlungen. Wer von euch wird zum Trendsetter und besitzt die wertvollste Galerie?</p> <p>Galerie der Künste, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	04/25	42,-	37,80

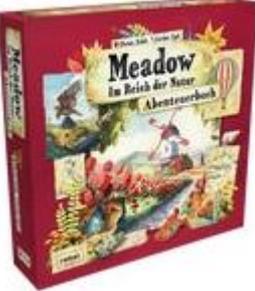
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Great Western Trail: El Paso</p> <p>Das Spielgefühl von Alexander Pfisters Meisterwerk Great Western Trail in geringerer Spielzeit.</p>   <p>Kompakte Schachtel mit umfangreichem Material unter anderem ein Baumwoll-Spielplan Erkenne bekannte Mechaniken mit kürzerer Spielzeit Beinhaltet auch einen Solo-Modus Schlüpft in die Rolle der Rancher dieser Zeit und und bringt euer bestes Vieh nach <i>El Paso</i>, um schnell an Geld und Siegpunkte zu gelangen. Stellt weitere Cowboys, Handwerkerinnen und Ingenieure ein, um eure Ziele zu erreichen. Wetteifert beim Kauf der Rinder und erhöht den Wert eurer Herde. Errichtet Gebäude für neue Aktionen und tragt euren Teil zu dem Ausbau der Eisenbahn bei. Great Western Trail: El Paso ist spielmechanisch an seine Vorgänger der Great-Western-Trail-Reihe angelehnt und eignet sich perfekt als Einstieg in die Reihe oder für Spielrunden, an denen nicht genug Zeit für die großen Great Western Trail Teile ist.</p>		33,-	29,70
<p>Gwent: Das legendäre Kartenspiel</p>  <p>Erlebt das The Witcher-Universum auf eine völlig neue Art und Weise mit Gwent: Das legendäre Kartenspiel. Inspiriert vom kultigen Minispiel aus dem Videospiel-Hit The Witcher 3: Wild Hunt, bringt diese offizielle physische Ausgabe das strategische, fraktionsbasierte Deckbuildingspiel auf eure heimischen Spieltische. Stellt euch eurem Gegner in einem spannenden Kampf voller Macht, Einfluss und Taktik, bei dem Fraktionen wie die Scoia'tael, Skellige und Nilfgaard gegeneinander antreten, jede mit einzigartigen Karten und Fähigkeiten. Mit einem einfach zu erlernenden Regelwerk ist Gwent: Das legendäre Kartenspiel für Anfänger zugänglich, bietet aber auch tiefgreifende Strategien für Experten und erlaubt es euch, raffinierte Decks zu erstellen und anzupassen, um eure Gegner zu überlisten. Inklusive Solo-Modus und Spielvariante für epische Kämpfe mit bis zu 5 Personen</p>	09/25	37,00 €	33,30 €
<p>Happy Mochi</p>		12,-	10,80
<p>Heredity – Die Geschichte von Swan</p>   <p>Niemand hat sich je für euer zurückgezogenes Leben interessiert. Doch wie aus dem nichts werdet ihr von einer wilden Horde angegriffen, die gnadenlos euer Zuhause stürmt. Was könnten sie von euch wollen? Verzweifelt stürzt ihr euch in ein außergewöhnliches Abenteuer. In diesem kooperativen Spiel erkundet ihr eine postapokalyptische Welt. In 5 Kapiteln werdet ihr mit immer neuen Herausforderungen konfrontiert, die ihr auf unterschiedliche Weise lösen könnt. Heredity: Die Geschichte von Swan, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	49,-	44,10
<p>Heroes of Might & Magic III Fortress – Erweiterung</p>  <p>Heroes of Might & Magic III: The Board Game ist ein abenteuerorientiertes Strategiespiel für 1-3 Spieler, das im kultigen Fantasy-Universum spielt. Das Spiel beinhaltet kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien, in denen man sich durchkämpfen und erforschen kann. Die Abenteuerkarten werden durch Spielsteine dargestellt, wobei jeder Spielstein in sieben sechseckige Felder unterteilt ist. Inhalt: Missionsbuch, Kartenplättchen, 2x Heldenminiaturen, 1x Stadtmodell, 7x Fortress-Einheitsminiaturen, Stadttafel, Heldenkarten, verschiedene Karten und Plättchen, Acrylwürfel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Heroes of Might & Magic III Fortress - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	40,-	36,-

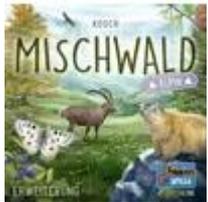
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Heroes of Might & Magic III Rampart - Erweiterung</p>  <p>Heroes of Might & Magic III: The Board Game ist ein abenteuerorientiertes Strategiespiel für 1-3 Spieler, das im kultigen Fantasy-Universum spielt. Das Spiel beinhaltet kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien, in denen man sich durchkämpfen und erforschen kann. Die Abenteuerkarten werden durch Spielsteine dargestellt, wobei jeder Spielstein in sieben sechseckige Felder unterteilt ist. Inhalt: Missionsbuch, Kartenplättchen, 2x Heldenminiaturen, 1x Stadtmodell, 7x Rampart-Einheitsminiaturen, Stadttafel, Heldenkarten, verschiedene Karten und Plättchen, Acrylwürfel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Heroes of Might & Magic III Rampart - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 3 Spieler im Alter von 12</p>	03/25	45,-	40,50
<p>Horrible Therapist</p>  <p>Im Partyspiel Horrible Therapist erstellt ihr kurze furchtbare Comics in einer imaginären Therapiesitzung. Wer die lustigste finale Karte spielt, gewinnt. Beim Spielen stellt ihr einen dreiteiligen Comic zusammen. Dieser beginnt mit einer Frage, gefolgt von einer Antwort und schließlich einer Therapie. Ihr erhaltet einen Punkt, falls eure Therapie als bestes Finale des Comics ausgewählt wird. Stellt euch auf die schrägsten, makabersten und anzüglichsten Comics ein, die ihr je gelesen habt. Dieses Spiel hat der Comic-Zeichner The Oatmeal kreiert, der über viele Jahre in Therapie war, bei der ihm häufig intrusive Gedanken kamen. Intrusive Gedanken sind unerwartete Bilder, die einem in den Kopf schießen. Anstatt diese schrecklich makaberen und witzigen Bilder für sich zu behalten, goss er sie in dieses Kartenspiel ... Ihr wollt hineinschnuppern? Unter https://theoatmeal.com/therapist könnt ihr eure ersten furchtbaren Comics erstellen.</p>	Mitte Q1/25	26,-	23,40
<p>Horrified – World of Monsters</p>  <p>Horrified: World of Monsters ist ein immersives und atmosphärisches Erlebnis! Spielt kooperativ und löst gemeinsam die außergewöhnlichen Herausforderungen um die außergewöhnlichen Monster zu besiegen! Seid ihr bereit, die Welt der Monster zu betreten? Macht auf was gefasst und sagt nicht, wir hätten euch nicht vorher gewarnt! Das hochwertige Spielmaterial und die detaillierten Figuren, die sich auch bemalen lassen, bieten ein außergewöhnliches Spielerlebnis und einen hohen Wiederspielreiz. Die leicht verständliche Anleitung ermöglicht den sofortigen Spielbeginn und bietet einen schnellen Spieleinstieg. Horrified: World of Monsters ist ein innovatives Brettspiel mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Die Skalierbarkeit der Partien bietet damit bei jedem Spiel eine neue spannende Herausforderung. Die ungewöhnlichen Monster erfordern verschiedene Strategien und Taktiken, um besiegt zu werden. Das schafft immer wieder ein neues, immersives und atmosphärisches Erlebnis. Ein kooperatives Spiel für 1-5 Spielefans</p>	02/25	39,-	35,10
<p>Imperial 2030</p>  <p>Die Welt im Jahr 2030. Neben den USA, Russland und Europa sind auch die neuen Großmächte China, Indien und Brasilien am Horizont erschienen, um sich am weltweiten Wettstreit um Macht und Einfluss zu beteiligen. Letztlich sind diese sechs Staaten aber nur Marionetten in einem perfiden Spiel, in dem die nach Finanzkrisen wiedererstarkten internationalen Investoren ihre Geschicke aus dem Hintergrund lenken. Jeder Mitspieler schlüpft in die Rolle eines solchen Investors, der auf der ständigen Suche nach der maximalen Rendite versucht, die Kontrolle über einzelne Großmächte zu erlangen. Aber diese Kontrolle kann einem einzelnen Investor auch wieder entgleiten, so dass sich ständig neue strategische Konstellationen und Konflikte ergeben.</p>		41,-	36,90

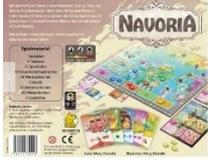
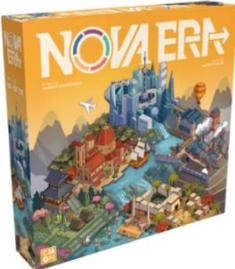
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Knight Tales (deutsch)</p>  <p>Die vielen verschiedenen Effekte und Synergien der Monster, ein cleveres System für das Zusammenwirken von Erschöpfung, Lebenspunkten und das Ansammeln und Ausgeben von Groll, sowie einzigartige Boss-Taktiken, machen Knight Tales zu einem herausfordernden Puzzle, das es für die Spieler zu lösen gilt, wenn man siegreich aus dieser Geschichte hervorgehen möchte. Für 1 bis 4 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/25	59,-	53,10
<p>Krempelkiste</p>  <p>Wer kennt es nicht? Eine Kiste oder Schublade, in der all das Zeug landet, das keinen wirklichen Platz hat. Leere Batterien, Ein einzelner Knopf, eine alte Sonnenbrille? Alles ist mit dabei! Jetzt kommt es darauf an: Wer von euch sortiert seine Krempelkiste am besten? Jeder schnappt sich ein Kistentableau und ein Set aus Krempel. Ihr sortiert eure Fächer, indem ihr verschiedene Gegenstände nach einer Vorgabe auslegt. In jeder Runde legt ihr je 1 Gegenstand in jedes Fach. Dabei hat jedes Fach eine ganz besondere Sortiervorgabe. Wer diese am besten mit seinen ausgelegten Gegenständen befolgt, erlangt die meisten Punkte und gewinnt. Krempelkiste! ist ein Puzzle-Spiel für 1 - 4 Personen (mit 2 Exemplaren des Spiels sogar für bis zu 8 Personen) ab 8 Jahren. Ihr seid immer gleichzeitig am Zug, wodurch ihr keine Wartezeiten habt und auch in größerer Besetzung immer ein kurzweiliges Spielerlebnis im Vordergrund steht. Krempelkiste, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	03/25	39,-	35,10
<p>Landmarks (Pegasus)</p>	03/25	25,-	22,50
<p>Life of the Amazonia</p>  <p>Der Amazonas-Regenwald deckt mehr als die Hälfte der Fläche des heute noch weltweit existierenden Regenwalds ab. Er ist eines der artenreichsten und vielfältigsten Ökosysteme der Erde und Heimat von 10% aller bekannter Tierarten. In diesem Spiel setzt ihr euch für den Schutz dieses wertvollen Lebensraums ein. Dazu startet ihr im Rahmen einer gemeinnützigen Organisation ein Projekt für den Erhalt des Regenwalds. Pflanz Bäume und Wasserpflanzen, siedelt Tiere an und verhilft dem Regenwald zu neuem Leben! Dafür brauchst du Ressourcen, die du aus einem Beutel ziehst. Sorgt dafür, dass viele verschiedene Arten zusammen in Harmonie leben, oder konzentriert euch nur auf bestimmte Arten. Egal, welche Strategie ihr verfolgt: Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.</p>	03/25	71,-	63,90
<p>Life of the Amazonia: Mini Erweiterung</p>  <p>DIESE ERWEITERUNG KANN NICHT OHNE DAS GRUNDSPIEL: LIFE OF THE AMAZONIA GESPIELT WERDEN. Diese Erweiterung erhält 8 neue Spezialtiere mit den entsprechenden Figuren sowie 2 neue Sets (eines davon besonders für Familien geeignet und eines davon blanko, um eigene Wertungsbedingungen zu erfinden)</p>	03/25	14,50	13,05
<p>Lone Wolves</p>	03/25	19,50	17,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Marrakesh Camels & Nomads 1 bis 4 Spieler im Alter von 14+ Diese Erweiterungsbox enthält 6 neue Module. Diese können beliebig mit dem Grundspiel kombiniert werden. Im Solo Modus tretet ihr alleine gegen einen starken imaginären Spieler an. Diese Erweiterung ist mit allen Versionen des Grundspiels von Marrakesh kompatibel. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>		51,-	45,90
 <p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Black Panther Mit ihrer vielseitigen Auswahl an BLACK PANTHER-Upgrades und ihrem anpassungsfähigen Kampfstil ist Shuri ein starker Held, der es mit jedem Feind aufnehmen kann. Im Helden-Pack Marvel Champions: Das Kartenspiel – Black Panther findest du Black Panther (Shuri), ihre 15 heldenspezifischen Karten und ein komplettes Sortiment an Karten des Gerechtigkeitsaspekts, die dich dazu einladen, die Pläne der Schurken zu vereiteln. Dieser Helden-Pack enthält außerdem ein zusätzliches modulares Begegnungsset mit Joystick von den Thunderbolts.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt</p>		18,-	16,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel - Silk</p>  <p>Nachdem sie von derselben radioaktiven Spinne wie Peter Parker gebissen wurde und ähnliche Spinnenkräfte erlangte, verbrachte Cindy Moon Jahre ihres Lebens isoliert in einem Bunker, um sie und die Erde vor den gefräßigen Spinnenjägern zu schützen, die als die Inheritors bekannt sind. Nach ihrer Befreiung aus dem Bunker bekämpft Cindy nun das Verbrechen auf den Straßen von New York – als investigative Journalistin und als die Superheldin Silk. Mit ihren verbesserten Sinnen und schnellen Reflexen, die es ihr ermöglichen, die Bewegungen ihrer Feinde im Handumdrehen zu erlernen, ist Silk eine vielseitige Heldin, die sich an jede Situation anpassen kann. Im Helden-Pack Marvel Champions: Das Kartenspiel – Silk findest du Silk, ihre 15 heldenspezifischen Karten und ein komplettes Sortiment an Karten des Schutzaspekts, die dir helfen deine Verbündeten zu beschützen. Dieser Helden-Pack enthält außerdem ein zusätzliches modulares Begegnungsset mit Atlas von den Thunderbolts. Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt</p>	Q2/25	19,00 €	17,10 €
<p>Marvel United: Multiversum</p>  <p>Bei Marvel United: Multiversum schlüpfst ihr in die Rolle von legendären Marvel-Helden, die sich aus allen Ecken des Multiversums versammelt haben. Arbeitet zusammen und stoppt den Masterplan eines mächtigen Superschurken, der entweder vom Spiel oder von einer Person kontrolliert wird. Jeder Schurke verfolgt seinen eigenen Masterplan mit speziellen Karteneffekten und Bedrohungen. Nutzt eure Ausrüstung und spielt Karten von eurem einzigartigen Heldenstapel aus! Mit ihnen könnt ihr nicht nur Aktionen ausführen und Superkräfte einsetzen, sondern auch mit anderen Helden zusammenarbeiten, um das Unmögliche zu erreichen. Erschafft eure eigene Geschichte, vereint eure Kräfte und rettet gemeinsam die Welt! Marvel United: Multiversum ist ein eigenständig spielbares Grundspiel und mit sämtlichen Inhalten von Marvel United kombinierbar.</p>		44,-	39,60
<p>Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse!</p>	12/25	39,-	35,10
<p>Maximum Apocalypse – Grundspiel</p>  <p>1 bis 6 Spieler im Alter von 13 Die Welt ist untergegangen! Kämpfe um dein Überleben und behaupte dich gegen Zombies ... oder Mutanten! ... oder Marsianer! ... oder Roboter! 1 bis 6 tapfere Überlebende ab 13 Jahren stellen sich den postapokalyptischen Gefahren in dem ultimativen Apokalypse-Überlebensspiel! Wählt aus 6 komplett unterschiedlichen Gründen für den Weltuntergang und 6 einzigartigen Charakteren. In dem kooperativen Abenteuerspiel erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!</p>	12/24	46,-	46 41,40
<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - The Few and Cursed- Erweiterung</p> <p>1 bis 4 Spieler im Alter von 13 In dieser Erweiterung für Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande begegnet ihr der rothaarigen Revolverheldin aus dem Abenteuerspiel The Few and Cursed. In dem post-apokalyptischen Western-Setting, das dem gleichnamigen Indie-Comic von Felipe Cagno und Fabiano Neves entspringt, warten neue Monster-Decks auf euch. Ihr spielt außerdem mit neuen Plättchen, die euch anzeigen, wenn ihr verflucht seid.</p>	12/24	19,00	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw.</p> <p>In der von Set a Watch-Autor Todd Walsh entwickelten Erweiterung Zeitreisender spielt ihr mit einem ulkigen Überlebenden, der kämpferischer Auseinandersetzung lieber aus dem Weg geht. Reist ihr in der Zeit, nutzt ihr die Zeitkapseln, die euch über die ganze Karte teleportieren können. Natürlich gehen damit Konsequenzen einher, also achtet auf Abweichungen in der Zeitachse. Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	12/24	15,00	13,50
 <p>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel)</p> <p>Maximum Apocalypse: Verwüstete Lande ist die eigenständig spielbare Fortsetzung, in der ihr die Wildnis der apokalyptischen Welt erkundet. In zwei neue Kampagnen könnt ihr durch neue Spielelemente unerwartete Entdeckungen (auch zu anderen Überlebenden) machen. Erlebt ein eigenständiges Abenteuer oder kombiniert Verwüstete Lande mit einem beliebigen anderen Teil der Maximum Apocalypse-Reihe, um euch mit bis zu 6 Überlebenden durch die Apokalypse zu schlagen. Falls ihr neu in der apokalyptischen Welt von Maximum Apocalypse seid: In dem Vorgänger zu Verwüstete Lande, dem kooperativen Abenteuerspiel Maximum Apocalypse von Spieleautor Mike Gnade und Illustrator Gustav Rangmar, erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert! Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	12/24	64,00	57,60
 <p>Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch</p> <p>Eure Wanderung führt euch diesmal auf neue Pfade: Über Brücken und an Windmühlen vorbei geht es zum Aussichtsturm, von dessen Spitze aus ihr die Flora und Fauna durch euer Fernglas beobachtet. Wagt euch ins Dunkle der Höhle und bestaunt neben besonderen Tieren und Pflanzen auch Höhlenmalereien. Oder entdeckt die Natur aus der Luft bei einer Ballonfahrt – aber behaltet stets die Windrichtung im Auge! Die Erweiterung Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch nimmt euch mit auf einzigartige Wanderungen. Unterwegs lernt ihr, die Natur mit neuen Augen zu sehen, und am Ende erwartet euch eine Höhle voller spannender Entdeckungen! Jede Seite im Abenteuerbuch führt neues Spielmaterial ein und lässt euch <i>Meadow</i> noch einmal völlig neu erleben!</p>	12/24	38,99	Preisbindung
<p>Meenakshi Temple - Standard-Edition</p>		49,-	44,10
<p>Mischwald – Entdeckungen</p> <p>Mit Mischwald – Entdeckungen erhält das großartige Kartenspiel seine dritte Erweiterung. 55 neue Karten bieten neue Taktiken und Vielfalt. Die Höhlenkarten bringen neue Eigenschaften ins Spiel und die 12 Herausforderungen im Atoma-Deck (Solo-Modus) sind auch in der Schachtel zu finden. 15 neue Karten, welche sonst nur in limitierter Auflage in verschiedenen Ländern zu finden waren, runden diese Erweiterung ab und machen sie essenziell für Spieler und Sammler, die Mischwald mögen. Ein Teil des Kartensatz besteht aus speziell ausgewählten Promo-Karten. Als Teil der Lookout Greenline kommt die Erweiterung ohne Plastik-Komponenten aus. Mischwald / Entdeckungen - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	05/25	11	9,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mischwald Alpin Erweiterung</p>  <p>Mit Mischwald – Alpin erhält das gefeierte Kartenspiel seine erste Erweiterung. 36 neue Karten mit der wunderschön illustrierten Flora und Fauna der Alpen sorgen für noch mehr Diversität im Wald und reichlich Abwechslung am Spieltisch. Unter anderem bieten zwei neue Baumarten Möglichkeiten für unzählige Synergieeffekte. Auch über der Baumgrenze gilt: je nach Anzahl der Mitspielenden werden Karten vor Spielbeginn aus dem Spiel genommen. Gelingt es euch, die wertvollsten Spezies in euren Wald zu locken?</p>	12/24	11,-	9,90
<p>Mischwald Waldrand</p> <p>Mit Mischwald – Waldrand erhält das gefeierte Kartenspiel seine zweite Erweiterung. 36 neue Karten mit der wunderschön illustrierten Flora und Fauna des Waldes sorgen für noch mehr Diversität im Wald und reichlich Abwechslung am Spieltisch. Unter anderem bieten „Sträucher“ eine neue Möglichkeit zum Ansiedeln der Bewohner und Pflanzen. Auch über der Baumgrenze gilt: je nach Anzahl der Mitspielenden werden Karten vor Spielbeginn aus dem Spiel genommen. Gelingt es euch, auch den Waldrand in eure Auslage einzubeziehen?</p> <p>Passt perfekt mit in die Schachtel des Grundspiels. Als Teil der Lookout Greenline kommt die Erweiterung ohne Plastik-Komponenten aus!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Mischwald Waldrand - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	12/24	11,-	9,90
<p>Mischwald: Dartmoor</p>  <p>Mischwald: Dartmoor ist ein eigenständiges Grundspiel und knüpft an den Erfolgstitel Mischwald an. Als Set-Collection-Spiel für 2–5 Spieler erschaffst du ein harmonisches Ökosystem in den weitläufigen Moor- und Heidelandschaften des Dartmoor Nationalparks. Neben Bäumen und Sträuchern bringt diese Edition Geländekarten ins Spiel, die quer ausgelegt werden und neue Lebensräume oder Futterstellen für seltene Tier- und Pflanzenarten bieten. Mit reduzierter Symbolik für schnelleren Spielfluss und neuen Arten mit einzigartigen Fähigkeiten bietet diese Version einen noch angenehmeren Einstieg.</p> <p>Mischwald Dartmoor (eigenständiges Spiel), ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	11/25	29,00 €	26,10 €
<p>Mord in der Shadow-Villa</p>  <p>Der Mond taucht die Villa von Lord Shadow in fahles Licht. Ihr seid als Gäste von Lord Shadow hier, der zu einem festlichen Dinner geladen hat. Ihr wurdet gerade zu Tisch gebeten, als ein gellender Schrei durch das Haus dringt: „Ahhhhh, Lord Shadow ist tot!“ Geistesgegenwärtig verschließt die Butlerin alle Ausgänge und eine Frage steht allen ins Gesicht geschrieben: Wer von euch hat Lord Shadow ermordet?</p> <p>Beim Deduktions- und Bluff-Spiel Mord in der Shadow-Villa spielt ihr eure Karten aus und nutzt ihre Effekte, um den Täter des Mordes an Lord Shadow zu entlarven. Zumindest wollen dies die meisten von euch. Bist du selbst etwa der Täter oder eine Komplizin? Dann versucht ihr, euch unauffällig zu verhalten und den wachsamen Augen der Detectives und Polizisten zu entkommen. Doch schon die nächste Karte kann wieder alles auf den Kopf stellen und die Rollen neu verteilen. Wer wird unverdächtig und siegreich aus diesem chaotischen Krimi hervorgehen?</p>	12/ 24	12,-	10,80
<p>Mythicals</p>  <p>Beim Familienspiel Mythicals tretet ihr in einem strategischen Duell um die magische Energie der wunderschönen Fabelwesen gegeneinander an, bei dem es darauf ankommt, riskante Entscheidungen zum richtigen Zeitpunkt zu treffen. Sammelt Fabelwesen in Form von ausliegenden Karten oder geht das Risiko ein, neue aufzudecken, die womöglich eurem Gegenüber mehr helfen als euch. Tauscht eure Karten zur rechten Zeit gegen Siegpunkte ein und achtet darauf, die Pläne eures Gegenübers rechtzeitig zu durchkreuzen.</p> <p>In diesem spannenden mythischen Duell kommt es auf jede Entscheidung an! Seid ihr bereit, der Herausforderung entgegenzutreten?</p> <p>Leicht verständliche Regeln mit strategischer Tiefe. Hochwertiges Material: vergoldete Karten und double-layer Boards. Mit einzigartigen Illustrationen von Marina Coudray. Colorblind friendly – Spiel unterstützt bei Farbsehschwäche.</p> <p>Mythicals, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 8</p>	11/24	19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Navoria</p>  <p>Vor den Küsten des magischen Reichs Navoria sind mysteriöse neue Kontinente aufgetaucht. Auf Geheiß des Regenten Navorias würdet ihr auserkoren, diese Kontinente zu erforschen. Also macht euch auf ... das Abenteuer wartet!</p> <p>Auf Navoria leben Menschen, Goblins, Tiere und Geister friedlich vereint. Werbt diese hilfreichen Wesen an, treibt Handel mit ihnen und sammelt die nötige Ausrüstung für Expeditionen in die unerforschten Wälder, Wüsten und Gebirge rund um Navoria. Dem erfolgreichsten Entdecker winken sagenhafte Schätze und ewiger Ruhm. Eine Partie geht über 3 Runden. In jeder Runde werbt ihr Wesen an, sammelt Ausrüstung und erkundet die drei Kontinente. Am Ende der dritten Runde gewinnt, wer die meisten Siegpunkte sammeln konnte.</p> 	03/25	39,-	35,10
<p>New York - Esseintial Edition</p>		56,-	50,40
<p>Nova Era</p>  <p><i>Die menschliche Zivilisation kann viele Formen annehmen. Jetzt kannst du die Verantwortung für eine davontragen. Aber sei gewarnt, es gibt andere Zivilisationen, weltweite Katastrophen und dunkle Zeitalter. Welchen Weg gehst du mit deiner Zivilisation?</i></p> <p>In Nova Era entwickelt ihr eure Zivilisation, indem ihr Territorien ausweitet, berühmte Persönlichkeiten anwerbt und Technologien erforscht, um die fortschrittlichste Zivilisation zu werden. Aber Vorsicht vor Katastrophen, sozialen Unruhen und Entscheidungen, die ein dunkles Zeitalter auslösen können! Nur der klügste Herrscher wird die erfolgreichste Zivilisation erschaffen!</p> <p>Durch geschicktes Nutzen der 4 Einflussbereiche der Gesellschaft und interessantem Aufbau der eigenen Zivilisation, ist jede Partie abwechslungsreich und entwickelt sich anders. Da die Ressourcen durch Würfel bestimmt werden, ist euch eine Portion Glück und Chaos vorherbestimmt.</p>	Q1/25	37,-	33,30
<p>Obscurians Retail Edition</p>  <p>Obscurians ist ein Spiel voller Intrigen, Täuschungen und Deduktion. Du musst dich geschickt durch die subtilen Fallstricke der anderen Obscurians navigieren, um dein geheimes Ziel am besten zu erfüllen. Nur eines musst du nicht: Lügen. Jeder Warenaustausch sollte so geschickt sein, dass er die anderen Obscurians in die Irre führt und deine wahren Absichten verschleiert. Jeder Obscurian hat einen geheimen Auftraggeber, für den bestimmte Warenkombinationen beschafft werden sollen. Je besser du diesen Auftrag erfüllst, desto mehr Punkte erhältst du am Spielende. Bist du jedoch zu auffällig, enttarnen die anderen Obscurians deine Beweggründe und werden für ihr Wissen ihrerseits mit reichlich Punkten belohnt.</p> <p>Obscurians, ein Spiel für 4 bis 6 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	26,-	23,40
<p>Pacific Rim: Breachfall</p>  <p>Pacific Rim: Breachfall ist mehr als nur ein Brettspiel - es ist eine Feier der gesamten 10-jährigen Geschichte der Pacific Rim-Reihe, die sich über Filme, Fernsehserien, Bücher und Comics erstreckt.</p> <p>Mit seinen detaillierten und hochwertigen Acrylfiguren könnt ihr in Pacific Rim: Breachfall in die Welt der Jaeger und Kaiju eintauchen wie nie zuvor. Spielt als 2 Jaeger gegen 2 Kaiju oder entscheidet euch, einen Kaiju-Feind im Team zu bekämpfen! Egal, ob du dich entscheidest, die Menschheit als Jaeger-Pilot zu verteidigen oder als mächtiger Kaiju Verwüstung anzurichten, das Schicksal der Welt liegt in deinen Händen. Pacific Rim: Breachfall bietet ein cineastisches Erlebnis, das die epischen Schlachten und die intensive Action einfängt, die die Fans des Franchise kennen und lieben. Versammelt euer Team und macht euch bereit für den Kampf gegen einige der furchteinflößendsten Monster, die je gesehen wurden!</p>		57,-	51,30

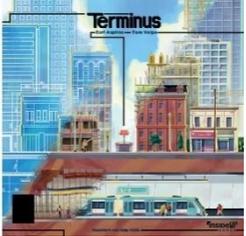
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Pergola</p>  <p>In Pergola seid ihr Gärtnerinnen und Gärtner und baut Pflanzen an, die wunderschöne Insekten anlocken. Wie erfolgreich ihr seid, hängt davon ab, wie euer Garten aussieht und mit welchen Pflanzen ihr ihn füllt. Wer von euch wird den schönsten Garten entwerfen? Im wunderschönen Familienspiel Pergola schlüpft ihr in die Rolle von Gärtnern, die fleißig Pflanzen anbauen und auf diese Weise verschiedene Insekten in ihre Gärten locken. Ihr wählt in jeder Runde eure Werkzeuge aus und wählt entsprechende Aktionen, um euren Garten mit den punktebringenden Blumen zu bepflanzen. Eure Entscheidungen bestimmen, wie euer kleines Fleckchen Erde aussieht. Es liegt also ganz bei euch, was ihr anpflanzt, um euren Traumgarten zu erschaffen! Pergola besticht durch atemberaubend schönes Spielmaterial und ein praktisches Inlay, das den Auf- und Abbau leicht von der Hand gehen lässt. Mit eingängigen Regeln, einem eleganten Spielfluss und vielen spannenden Entscheidungen begeistert dieses Wohlfühlspiel Einsteiger genauso wie Vielspieler.</p> 	Q2/25	45,-	40,50
<p>Planet Unknown – Neue Planeten & Konzerne [Add-on Erweiterung]</p>  <p>Das Add-on beinhaltet 6 neue Planeten und 2 neue Konzerne, die originär nur in der exklusiven Kickstarter Deluxe Edition enthalten waren.</p>	11/24	19,-	17,10
<p>Planet Unknown – Supermoon [Erweiterung]</p>  <p>Supermoon ist die erste Erweiterung zu Planet Unknown. Ihr könnt die neuen Module (Supermond, Rettungsplättchen, Bonusplättchen) beliebig kombinieren und zu eurem Grundspiel hinzufügen, sowohl im Mehrspielerspiel als auch im Solomodus. Der neue Spezialkonzern und Spezialplanet bieten besonders viel Abwechslung und neue Herausforderungen.</p> <p>Zusätzlich enthält die Erweiterung neue Bevölkerungskarten und Ereignissen, damit eure Partien immer abwechslungsreich bleiben und einen Deckel für die Raumstation.</p>	11/24	26,-	23,40
<p>Res Arcana Duo</p>  <p><i>In der Magischen Renaissance erblüht die Alchemie. Rivalisierende Alchemisten kreieren aus Leben, Tod und elementaren Essenzen magische Artefakte, beanspruchen Orte der Macht und uralte Monumente. Schaffst du es vor deinem Rivalen, Artefakte zu kreieren und Essenzen zu erhalten, um das magische Duell für dich zu entscheiden?</i></p> <p>Res Arcana Duo von Erfolgsautor Tom Lehmann ist ein eigenständiges Spiel für 2 Personen und der perfekte Einstieg in die Welt von <i>Res Arcana</i>. Ihr tretet als zwei alchemistische Magier gegeneinander an und konkurriert um den Sieg, dabei stehen euch allerdings nur 8 Karten zur Verfügung. Erfahrene Magier und Magierinnen können die neuen Artefakte, Monumente und Orte der Macht als Erweiterung für das Grundspiel und alle bereits existierenden Erweiterungen verwenden und das Spielerlebnis somit noch magischer machen. Wunderschöne Illustrationen und neue Karteneffekte bringen viel frischen Wind für Neulinge wie auch eingefleischte <i>Res Arcana</i>-Fans.</p>	12/24	26,-	23,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Rival Cities</p>  <p>Wir schreiben das 16. Jahrhundert: nahe Hamburg entsteht das kleine Fischerdorf Altona und wächst schon bald zu einem ernstzunehmenden Rivalen der altehrwürdigen Hansestadt heran. Doch obwohl Altona im 20. Jahrhundert endgültig Teil von Hamburg wurde, hätte die Geschichte der rivalisierenden Städte auch einen anderen Lauf nehmen können ...</p> <p>Im Stadtduell Rival Cities kommt es auf geschickt eingesetzte Ablenkungsmanöver ebenso an wie auf die richtige Einschätzung der gegnerischen Absichten. Im Laufe von maximal sieben Saisons sind die Städte immer abwechselnd am Zug. Dabei kann das Tintenfass auf ein beliebiges Feld gezogen werden, um die entsprechenden Aktionen auszuführen. Die richtige Balance zwischen Kosten und Nutzen ist hier entscheidend, denn weite Wege kosten mehr Waren. Aktionen wie Produktion oder Warentausch füllen das eigene Lager, während eine Spende zu den punktebringenden Sternmarkern verhelfen kann. Ob diese jedoch wirklich etwas wert sind, wird sich nur zeigen, wenn nicht eine der Städte durch einen uneinholbaren Vorsprung in einem der vier Erfolgsbereiche – Ansehen, Prozesse, Schiffe oder Bündnisse – den Sofortsieg erlangt.</p> 	03/25	24,-	21,60
<p>Sheep Hop!</p>  <p>Im spannenden Kinderspiel Sheep Hop! versucht ihr gemeinsam, eure Schafherde in den sicheren Stall zu bringen, bevor die Wölfe sie zu fassen kriegen. Ein langer Tag auf der Weide geht zu Ende. Eure Schafe können es kaum erwarten, endlich auf ihrer gemütlichen Koppel zu entspannen. Aber Vorsicht! Zwei böse Wölfe treiben sich herum und versuchen, die armen Schafe auf ihrem Heimweg abzapfen.</p> <p>Können ihr die Herde sicher nach Hause bringen? Ihr spielt zusammen und gewinnt, wenn ihr mehr Schafe rettet, als die Wölfe fangen können.</p> <p>Sheep Hop!, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 5</p>		18,-	16,20
<p>Sierra Nevada</p>   <p>Wandert auf dem John Muir Trail durch die Sierra Nevada Kaliforniens. Neben mächtigen Gipfeln und grünen Wiesen erwarten euch dort wunderschöne Wasserfälle und Bergseen. Besteigt den berühmten Half Dome im Yosemite-Nationalpark und den majestätischen Mount Whitney im Sequoia-Nationalpark. Seht euch das Evolution Valley und die Hochebene der Tuolumne Meadows an. Rastet am Ediza Lake und lasst eure Füße ins kühle Wasser des Kings River baumeln. Oder legt euch in den Schatten eines Riesenmammutbaums, fangt eine Goldforelle (und lasst sie wieder frei), genießt das Zwitschern der Amseln und seht den Murmeltieren beim Herumtollen zu. Vielleicht findet ihr ja sogar die seltene Schneeglöckchen. Viel Spaß beim Wandern!</p> <p>Wandert auf dem Trail, erlebt dabei spannende Dinge und versorgt euch mit Ressourcen und Proviant. So könnt ihr die Natur und Highlights um euch herum entdecken, was euch entweder sofort Punkte bringt oder am Ende des Spiels, falls ihr passende Sets gesammelt habt. Nutzt die Ausrüstung in eurem Rucksack, um euch auf eurer Wanderung wertvolle Belohnungen und Abzeichen zu sichern. In Sierra Nevada habt ihr viele Möglichkeiten, Punkte zu erhalten: Ihr sammelt Ressourcen und Karten für sofortige Punkte, versucht so schnell wie möglich, die Etappen zu meistern, und baut euch eine kleine Engine auf und sammelt Sets, um euch Belohnungen und Punkte am Ende des Spiels zu sichern. Jede Partie ist anders und es führen euch verschiedene Wege zum Ziel!</p>	Q2/25	58,-	52,20
<p>Sky Team Turbulenzen</p>	02/25	11,-	9,90
<p>Slay the Spire</p>  <p>Slay the Spire ist ein kooperatives Deckbau-Abenteuer. Im Verlauf einer Partie baut sich jeder von euch ein einzigartiges Kartendeck, um damit gegen immer neue Kreaturen anzutreten und mächtige Relikte zu entdecken. Werdet ihr am Ende stark genug sein, um den Spire zu bezwingen?</p> <p>Das Brettspiel zum erfolgreichen Videospiele bietet euch (fast) den gesamten Spielinhalt der digitalen Version, nur seid ihr diesmal mit bis zu 3 weiteren Spielern im Spire unterwegs. Erlebt alle Charaktere in der spannenden Atmosphäre eines Spieleabends - und wenn ihr keine Zeit für einen vollen Run habt, könnt ihr nach jedem Akt zwischenspeichern!</p>	12/24	116,-	104,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Slay the Spire Collector's Edition	06*25	180,-	162,-
Smart 10 – Spotlight		33,-	29,70
Smart 10: Zusatzfragen 18+		12,-	10,80
Smart 10: Zusatzfragen 4.0		20,-	18,-
Snails  <p>Snails von Galakta ist ein dynamisches Spiel für 2-4 Spieler, die Trupps von aufgepumpten Mollusken in einer Schlacht anführen. Jeder Trupp wird von einem einzigartigen Anführer angeführt, der seinen Soldaten besondere Fähigkeiten verleiht und ihre Siegchancen erhöht, indem er die Gegner mit einer Auswahl verrückter Waffen ausschaltet. Jeder Kampf findet auf einem Dutzend Inseln statt, die im Laufe des Spiels zerstört werden. So kann es passieren, dass die Schnecken der Spieler im Wasser landen! Außerdem können die Spieler weitere Ebenen auf ihren Inseln ausgraben und so auf alle möglichen Überraschungen stoßen – von neuer Ausrüstung bis hin zu tödlichen Fallen. Der Spieler dessen Schneckenfraktion als Letzte übrig bleibt, hat das Spiel gewonnen. * programmierbare Spielzüge * schnelles, konfrontatives Spiel * einfache, schnell erlernbare Regeln Ab 10 Jahren, 2-4 Spieler, 60 Minuten Spielzeit, (Gestaltung vorläufig)</p>	Q3/25	37,00 €	33,30 €
Sniper Elite  <p>Es ist 1943. In den Wirren des Zweiten Weltkriegs steht Europa auf Messers Schneide. Eine entscheidende Schlacht kann den Verlauf des Kriegs ändern. Eine einzige Mission kann den Ausgang einer Schlacht entscheiden. Jemand bewegt sich in der Dunkelheit hinter den feindlichen Linien, um diese Mission abzuschließen. Ob sie erfolgreich ist oder nicht, hängt von EUCH ab! Sniper Elite ist ein Strategiespiel im Kennerbereich mit Hidden-Movement- und Bag-Building-Elementen für 1-4 Spieler ab 14 Jahren von den Spieleautoren Roger Tankersley und David Thompson, welches im 2. Weltkrieg angesiedelt ist. Die Illustrationen zeichnen Edouardo Grout, David Lanza und Ed Savage. Es enthält auch einen Solomodus von Dávid Turczi. Dabei übernimmt einer von euch die Rolle des alliierten Scharfschützen Karl Fairburne, der versucht, mittels geheimer Bewegung zwei Missionsziele zu absolvieren. Die anderen steuern drei Trupps deutscher Soldaten, die versuchen, ein Gleichgewicht zwischen der Verteidigung ihrer Basis und der Jagd auf Karl zu finden. Sniper Elite, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 16</p>	Dez. 24	59,-	53,10
Sniper Elite Adlerhorst – Erweiterung  <p>Die Geheimdienste der Alliierten haben zwei neue Ziele identifiziert: das berühmte Kehlsteinhaus, ein beliebtes Ferienhaus der Führungsschicht der Achsenmächte, und ein Schwerwasserwerk, das für die Herstellung von Nuklearwaffen benötigt wird. Angriffe gegen diese Ziele wären ein harter Schlag für die Achsenmächte um die Alliierten verfügen über neue, einsatzbereite Eliteagenten. Die Alliierten haben vier neue Charaktere, aus denen der Scharfschütze zu Beginn der Partie wählen darf. Jeder Charakter hat eigene Sonderfähigkeiten und eine eigene Figur. Der Adlerhorst ist ein neuer Lageplan rund um die berühmte Berghütte, perfekt für schnellen Nahkampf. Das Schwerwasserwerk ist ein größerer Lageplan als alle anderen und bietet sowohl für den Scharfschützen als auch die Verteidigung neue Herausforderungen. Sniper Elite Adlerhorst - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 16</p>	Dez. 24	35,00	31,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Snowcrest</p>  <p>Das Leben in den Bergen ist hart. Wenn der Boden gefriert, können wir ihn nicht pflügen. Wenn die Ernte gefriert, haben wir nichts zu essen. Und wenn wir im Tempel keine Opfer darbringen können, kommt großes Unheil über uns und unsere Familien. Und trotzdem pflanzen wir, bauen wir, beten wir. Denn wir leben in den Bergen, und wo der Schnee fällt, sind wir zu Hause ... In dem Kennerspiel Snowcrest führst du dein Dorf mitsamt seinem Tempel zur Erleuchtung. Schütze deine Dorfgemeinschaft aus Priestern, Bauern und Arbeitern. Baue Gebäude, bestelle die kargen Felder, sammle Wacholder im Wald, bringe Opfer dar, vertiefe dich in die Meditation und enthülle die Geheimnisse aus längst vergangenen Zeiten. Besänftige die mächtigen Wächter des Wissens und bringe Frieden und Wohlstand über die Schneelände!</p>	Mitte Q1/25	42,-	37,80
<p>Space Missions</p>  <p>1969 – das Jahr, in dem der Mensch den Mond betritt. Ihr erlebt die Zeit vor dem ersten Start zum Mond als Mitglied einer Raumfahrtbehörde. Ihr bildet Astronauten aus, baut Raketen zusammen und startet Missionen ins Weltall, um somit eurem Ziel, der bemannten Mondlandung, Schritt für Schritt näher zu kommen. Wer seine Systeme gut testet und die Mannschaft für alle Handgriffe schult, hat gute Chancen, dort anzukommen. Allerdings müsst ihr immer mit unvorhersehbaren Schwierigkeiten rechnen. Mithilfe eines neuartigen Deck-Verwaltungs-Mechanismus optimiert ihr gleich mehrere Kartendecks, die über das Gelingen oder Versagen eurer Weltraummissionen entscheiden. Space Missions ist ein kompetitives Brettspiel für 1 bis 4 erfahrene Spieler ab einem Alter von 14 Jahren. Ein Spiel dauert ca. 60 bis 90 Minuten. Das Spielmaterial ist sprachneutral und für Spieler mit einer Farbsehschwäche optimiert. Die Spielregeln liegen in deutscher und englischer Sprache vor. Space Missions, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	12/24	54	48,60
<p>Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch</p> <p>In <i>Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden</i> geht ihr auf eine kooperative Reise, trifft grausame Feinde und steht immer vor neuen Entscheidungen. Schließe die Heldenkampagne mit den frei wählbaren Quests dieser Erweiterung ab, einschließlich des zweiten Aktes ihrer legendären Saga. Sehr viel Material, Story und Abenteuer erwartet dich in dem Abenteuer der <i>Sagen aus den Nordlanden</i>. Sei bereit für das innovativste und epischste Erlebnis in der Welt von <i>Sword & Sorcery</i>! Die Erweiterung ist kein eigenständiges Spiel. Zum Spielen wird das Grundspiel <i>Sword & Sorcery: Die Alten Chroniken</i> benötigt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Eine neue, frei wählbare und handlungsorientierte Akt 2-Kampagne, die aus 9 Quests besteht • Mit einem über 20-seitigen Storybook und einem über 80-seitigen Quest-Buch • 23 neue detaillierte Miniaturen aus Helden und Monstern und eine 10 Zentimeter große Bossfigur • Über 180 Karten und mehr als 170 neue Marker • Erlebt den epischen Abschluss von Akt 2! 	Bestellaktion bis 20.1.25 Es werden nur so viele gedruckt, wie bestellt werden und nur wenn genug zusammen kommen	130,-	117,-
<p>Taco Katze Ziege Käse Pizza Waterproof</p>		12,-	10,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Take Time</p>  <p>Die Zeit fordert euch heraus! Wagt euch gemeinsam an einzigartige Herausforderungen in einem Universum voll rätselhafter Uhren, vom Aufbruch bis zum Neuanfang. Take Time ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rätsel verschiedener Uhren lösen müsst. Dazu spielt ihr 12 Karten verdeckt um die Uhr herum. Ihr wisst, wie die Karten am Ende verteilt sein müssen, aber ihr wisst nicht, was die anderen gespielt haben und dürft euch nicht unterhalten. Das Spiel enthält 40 Uhren mit steigendem Schwierigkeitsgrad und verschiedenen Regeln. Macht euch bereit für eine wundervolle Reise durch die Zeit!</p>	Q4/25	26,-	23,40
<p>Tamashii All In</p>  <p>INKL. STRETCH GOALS UND EDGRUNNER MINIATUREN</p> <p>Taucht ein in die faszinierende und unberechenbare Welt von Tamashii, einem kooperativen Abenteuerspiel, das eure taktischen Kampffähigkeiten und Überlebensinstinkte auf die Probe stellt. In der physischen Realität dieser postapokalyptischen Cyberpunk-Welt steht euch ein unerbittlicher Überlebenskampf gegen tödliche Maschinen und skrupellose Überlebende bevor, um eure Ziele zu erreichen. Doch auch in der virtuellen Realität müsst ihr bestehen und Spürprogrammen sowie heimtückischen Viren entkommen. Alle Szenarien in Tamashii sind eigenständig spielbar und bieten einzigartige Herausforderungen und Ziele. Nach jeder Partie schaltet ihr neue Inhalte für eure zukünftigen Partien frei, was einen endlosen Wiederspielwert garantiert. Ihr werdet bei eurer Erkundung der aufwändig gestalteten Welt von Tamashii einer feindlichen KI begegnen und auf Überlebende treffen, die euch nicht immer wohlgesonnen sind. Könnt ihr allen Gefahren trotzen und in dieser unerbittlichen Welt überleben? Spielt Tamashii und findet es heraus!</p> <p>Tamashii: Die Chronik von Ascend , Edgrunner Miniaturen, Verbotenes Kapitel, Der Kauz, Caties Tagebuch, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	11/24	290,-	261,-
<p>Tea Garden</p>  <p>Auf den schroffen Gipfeln der Yunnan-Berge wächst eine besondere Pflanze. Gerüchte besagen, sie habe wundersame Eigenschaften, die den Körper heilen und die Seele beleben können. So ist es nicht überraschend, wenn sich der Anbau dieser Pflanze bald wie ein Lauffeuer in den anderen Provinzen ausbreitet. Dem Aufruf des Kaisers folgend, versammeln sich die Meistergärtner, um in den Tälern des Jangtse-Flusses eine Population dieser Wunderpflanze zu gründen. Und auf den fähigsten Gärtner unter ihnen wartet eine besondere Belohnung — die Aussicht auf fruchtbares Land in der begehrten Provinz Yunnan. Nehmt die Herausforderung an und versucht euch darin, die Verbreitung eines außergewöhnlichen Getränks in ganz China und darüber hinaus zu fördern.</p> <p>Tea Garden , ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	Ende sep.	51,-	45,90
<p>Teburu Board *Premiumshop-exklusiv*</p>  <p>Zum Spielen wird zusätzlich zum Teburu Board eines der Grundspiele (Teburu: Vampire – The Masquerade: Milan Uprising, Teburu: The Bad Karmas) benötigt.</p>	03/25	120,-	108,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Teburu: The Bad Karmas *Premiumshop-exklusiv</p>  <p>Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und eine kostenlose digitale App benötigt.</p> 	03/25	129,-	116,10
<p>Teburu: Vampire – The Masquerade: Milan Uprising *Premiumshop-exklusiv*</p>  <p>Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und eine kostenlose digitale App benötigt.</p> 	03/25	129,-	116,10
<p>Terminus</p>  <p>Die Stadt wächst und hat eure Unternehmen beauftragt, U-Bahn-Linien zu bauen, die den steigenden Nahverkehrsbedarf der verschiedenen Stadtteile decken. Du musst deine Aktionen langfristig planen und die knappen Ressourcen clever einsetzen, um deine eigenen Ziele und die der Stadt zu erfüllen; das bringt Prestige. Treibe Marktpreise für die Konkurrenz in die Höhe und nutze ihre Haltestellen geschickt mit, um deine Linie zu optimieren. Drei Jahre lang baut ihr, und wer danach das meiste Prestige erlangt hat, gewinnt! Wird dein Bauprojekt Fahrt aufnehmen, oder landet es auf dem Abstellgleis?</p> <p>Terminus, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	04/25	54,-	48,60
<p>Terrorscape</p>	05/25	95,00 €	85,50
<p>Terrorscape - Formloses Grauen Erweiterung</p>	05/25	29,00	26,10
<p>Terrorscape - Tierische Instinkte Erweiterung</p>	05/25	29,00	26,10
<p>Terrorscape - Tödliche Unsterblichkeit Erweiterung</p>	05/25	29,00	26,10
<p>Terrorscape - Verwaste Feindseligkeit Erweiterung *Neu*</p>	05/25	55,00	49,50
<p>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)</p>  <p>Goblin Chaos (Deluxe) ist eine Erweiterung von The Dead Keep und kommt mit aufregenden neuen Elementen für deine Abenteurer! Lerne die neuen Goblin- Abenteurer mit ihren einzigartigen Fertigkeiten und Fähigkeiten kennen. Nehmt euch in Acht vor den Untoten Goblins und ihrem General, die durch die Korridore der Feste umherwandern. 10 neue Missionen und Zielkarten bringen neue Herausforderungen und Zufallselemente, die euch jedes Mal ein dynamisches und aufregendes Spielerlebnis bescheren. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>The Dead Keep Goblin Chaos (Deluxe) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14 bis 100 Jahren.</p> 	Anfang q2/25	53,00	47,50 €

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Dead Keep (Deluxe)</p>  <p>The Dead Keep (Deluxe) ist ein kooperatives Dungeon-Crawler-Kennerspiel, in dem ein bis sechs Spieler durch die Dead Keep ziehen und den Gegnerhorden gegenüberstehen, die vom Spiel selbst kontrolliert werden. Ihr kontrolliert Abenteurer in einer dunklen, uralten Stadt, die von Monstern und Untoten bewacht wird. In den Szenarien müsst ihr nicht nur die Siegbedingungen erfüllen, sondern wollt auch natürlich auch möglichst viele Schätze zu plündern.</p> <p>Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kooperativer Dungeon-Crawler mit stimmungsvollen Illustrationen von Paul Bonner • Über 100 hochdetaillierte Miniaturen • 5 unterschiedliche Charakterklassen mit einzigartigen Eigenschaften • Limitierte Version: diese Ausgabe wird nicht nachproduziert 	Anfang q2/25	167,00	150,30 €
<p>The Gang</p>  <p>Pokern im Team! Die berüchtigte „The Gang“ plant eine Serie an Überfällen und muss drei Tresore knacken, bevor der Alarm dreimal ausgelöst wird. Perfekte Abstimmung und richtige Platzierung in der Gang sind entscheidend. Drei bis sechs Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren können diese Herausforderung annehmen und kooperativ Poker spielen. Dabei dürfen sie allerdings nicht über ihre Handkarten sprechen. Ein spannendes Spielerlebnis basierend auf dem bekannten Pokerprinzip mit Pokerchips und cool gestalteten Karten.</p>	05/25	14,50	13,05
<p>The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuerset</p>  <p>Spielt die Erweiterung The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuerset mit 200 neuen Erkundungs- und Ereigniskarten. Dabei erwarten euch spannende Geschichten mit schwierigen Entscheidungen. Triff auf neue Begleiter und erhaltet einzigartige Ausrüstung. Zum Spielen wird das Grundspiel The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>	12/24	32,-	28,80
<p>The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd</p>  <p>Der Hexer hockte sich hin und bemerkte eine frische Spur im Unterholz. Seine Vermutung war richtig: Es war ein Unhold, und zwar ein ziemlich großer ...</p> <p>Die Erweiterung The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd besteht aus verschiedenen Modulen, die ihr dem Grundspiel einzeln oder gemeinsam hinzufügen könnt. Setzt die neuen Fähigkeiten der 40 Spezial-Hexerkarten ein, um besonders mächtige Kombinationen zu kreieren. Spielt mit dem Hexer der Mantikorschule, einem Trankexperten, der seinen Gegnern noch mehr Schaden zufügen kann. Oder spürt gefährliche Monster auf, um ihre Schwächen herauszufinden. Aber Vorsicht! Jedes Monster schlägt mit einzigartigen Angriffen zurück.</p> <p>Zum Spielen wird das Grundspiel The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>	12/24	51,-	45,90
<p>The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd</p>  <p>Plötzlich wird es dunkel, als hätte ein Phantom die Sonne verschlungen. Der Himmel wird von einem dunklen Schleier überzogen, aus dem eine albraumhafte und dämonische Horde erscheint – die wilde Jagd! Spielt The Witcher: Die Alte Welt – Die Wilde Jagd im kooperativen Modus und erlebt ein episches Abenteuer um den König der Wilden Jagd und seine Reiter. Wählt zwischen vier mächtigen Bossen – Eredin, Nithral, Imlerith und Caranthir – und stellt eure Fähigkeiten unter Beweis, um gegen die Wilde Jagd zu bestehen. In einem packenden Endkampf gegen einen ihrer Reiter müsst ihr euer ganzes Können unter Beweis stellen, um als Sieger hervorzugehen.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>	12/24	51,-	45,90

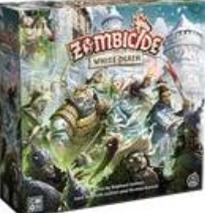
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]</p> <p>Angeschnallt! Denn auf dem Asphalt geht es heiß her. Fühlst du dich bereit für das Autorennen deines Lebens? Dann beweise, dass du dem Druck standhalten kannst und selbst gnadenlos bist. Denn deine Gegner sind es garantiert...</p>  <p>Thunder Road: Vendetta ist ein actiongeladenes Rennspiel mit schnellen Spielzügen und kniffligen Entscheidungen für 2 bis 5 Personen ab 12 Jahren. Rase mit deiner Crew über gefährliche Straßen, weiche Gefahren aus, crashe in andere Autos und feuere deine Waffen ab. Und wenn sonst nichts mehr hilft, bietet dir dein Helikopter Schützenhilfe! Erreiche als Erster mit einem deiner Autos die Ziellinie – oder bleibe einfach als einzige Person im Rennen.</p> <p>Die Maximum-Chrome Edition enthält neben dem Grundspiel noch die folgenden Erweiterungen und Bonusmaterialien: Fetter Truck & Die Wilden 5: Ergänze deine Crew um einen fetten Truck oder die Motorradcrew der Wilden 5. Beide haben extra Bewegungswürfel und geben euch mit ihren Spezialfähigkeiten nochmal mehr Einflussmöglichkeiten auf das Geschehen. Blech, Blut und Höllenglut: Neue Streckenabschnitte und Gefahrenplättchen erwarten euch in dieser Erweiterung. Und während der Asphalt bisher nur im übertragenen Sinne brannte, müsst ihr euch jetzt tatsächlich mit Feuer herumschlagen. Schraubt eure Renn-Erlebnis noch individueller, indem ihr Anführer zu eurer Crew hinzufügt und euren Autos Upgrades verpasst.</p> 	Q2/25	138,-	124,20
<p>Tiny Epic Cthulhu</p> <p><i>Im eigentlich verschlafenen Küstenort New Arkhamoore grassiert der Wahnsinn und eine uralte Legende erwacht. Schlurfende Monster machen die Straßen unsicher und ein unennbarer Schrecken erhebt sich aus der Tiefe. Könnt ihr die kryptischen Schriften des Necronomicons entschlüsseln und die Portale schließen, bevor der Große Alte zu stark wird?</i></p>    <p><i>In Tiny Epic Cthulhu tretet ihr gemeinsam als Team aus Wissenschaftlern, Ermittlern und Historikern gegen die sich erhebenden Schrecken aus der Tiefe an. Während Monster die Straßen von Arkhamoore unsicher machen, wird der Große Alte immer stärker. Der Strudel des Wahnsinns stellt euch mit seinem einzigartigen Tentakel-Drehrad in jeder Runde vor neue Herausforderungen. Ihr müsst zusammenarbeiten und alle 6 Portale mit Hilfe der Buchseiten des Necronomicons verschließen, bevor die Welt zu Grunde geht. Tiny Epic Cthulhu besticht durch viel Spielspaß in kleiner Verpackung und bietet durch unterschiedliche Kombinationen von Ermittlern und Großen Alten sowie seinen 4 Spielvarianten immensen Wiederspielwert.</i></p>		33,-	29,70
<p>Tiny Epic Cthulhu – Cult of Chaos</p>   <p>Die Stadt versinkt weiter im Chaos und nicht nur die furchtlosen Ermittler suchen nach den Geheimnissen des Necronomicons. Der Chaostult will den Großen Alten nicht etwa bannen, sondern ihm huldigen. Wird es den Ermittlern gelingen, das Necronomicon zu übersetzen, bevor es den Kultisten in die Hände fällt? Ein Wettlauf gegen die Zeit beginnt. Tiny Epic Cthulhu – Cult of Chaos erweitert das Grundspiel um den bedrohlichen Chaostult, dem im Gegensatz zu den Ermittlern nicht daran gelegen ist, den Großen Alten zu verbannen. Der Kult will sich das Necronomicon hingegen zunutze machen, um die Welt ins Chaos zu stürzen. Begebt euch erneut in den Kampf um die Portale und durchkreuzt die finsternen Pläne des Kults, bevor es zu spät ist. Diese Erweiterung bietet euch jeweils 4 neue Ermittler und Große Alte mit eigenen Spezialfähigkeiten. Dazu kommen neue Ortstableaus für noch mehr Abwechslung. Im neuen Solo-Modus könnt ihr euch selbst als Kultist versuchen und Cthulhu huldigen. Nur mit dem Grundspiel Tiny Epic Cthulhu spielbar.</p>		17,-	15,3

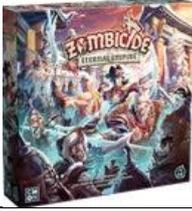
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore</p>  <p>Hast du schon alles gesehen, was der Fluss Sibron zu bieten hat? Wahrscheinlich noch nicht, denn die Erweiterung 40 Wellen in Daelore kommt mit einer Vielzahl neuer Begegnungen (darunter auch viele neue Solo-Begegnungen) und Fieslingen daher, alle auf die neuen Mechaniken von Too Many Bones: Aus der Tiefe zugeschnitten. Bringe mit der Erweiterung nochmal viel Abwechslung in deine Partien. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones: Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p>Too Many Bones – Aus der Tiefe</p>  <p>Erlebe die preisgekrönte, eigenständige Fortsetzung von Too Many Bones! Nachdem die sieben Tyrannen besiegt sind, flieht Duster. Verzweifelt versucht sie zu beweisen, dass hier dunkle Mächenschaften am Werk sind. Zusammen mit Stanza macht sie sich auf den Weg in den Süden, um Antworten und die nötige Hilfe zu finden. Ihr Ziel: Nobulous und den korrupten Gearloc-Rat zu stürzen. Too Many Bones – Aus der Tiefe ist ein preisgekröntes Würfel-Abenteuer von Adam Carlson, Josh J. Carlson für 1 bis 2 Personen (mit mehr Gearlocs auch bis zu 4 Personen) ab 12 Jahren. Es handelt sich bei Aus der Tiefe um ein eigenständiges Grundspiel, das mit allen anderen Spielen und Erweiterungen der Too Many Bones-Serie kombiniert werden kann. Mit Stanza und Duster stehen euch dafür zwei extrem spannende Gearlocs als spielbare Charaktere zur Verfügung, Stanza ist eine kampflustige Bardin, deren Würfel Lieder darstellen, die nie erschöpfen, dafür aber viel Konzentration erfordern. Duster kennt ihr vielleicht aus dem ersten Grundspiel bereits als Gegner. Sie ist eine Überlebenskünstlerin, die den Fieslingen Statureffekte verpasst, während ihr treuer Wolfgefährte ordentlich zubeißt. Im Spiel enthalten ist auch eine Kampagne, bei der ihr gegen drei Tyrannen der Reihe nach kämpft, zwischen den Kämpfen stärker werdet und nebenher eine spannende Geschichte in der Welt von Daelore erlebt. Aus der Tiefe ist von Anfang an für 1-2 Spieler spielbar oder für 3-4 Spieler, indem zusätzliche Gearloc-Charaktere über Add-ons oder aus dem Too Many Bones Grundspiel hinzugefügt werden. Begegnungen, Bösewichte, Tyrannen und Gearlocs aus Too Many Bones und 40 Tage in Daelore sind vollständig mit Aus der Tiefe kompatibel. Spielmaterial 94 Würfel, 3 Trays für die Würfel, 2 Trays für die Chips, 3 Neopren-Matten (4 Gearloc-Matte, 1 Spiel-Matte), 3 Referenzblätter, 120 Karten, 137 Chips, Anleitung</p>	Q2/25	108,-	97,20
<p>Too Many Bones – Dart</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschließbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones – Laborratten</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis mit den Laborratten! Die Ratten sind unser erster Multi-Gearloc...Gearloc! Slank, Gerbil, Flan und Helix bringen alle einzigartige Werte mit und nutzen einen Gruppenpool von 16 Fertigkeitswürfeln! Der Austausch des richtigen Charakters, ausgerüstet mit der richtigen Ausrüstung für die jeweilige Situation, schafft einen brandneuen Ansatz für bestehende Strategien. Die Laborratten werden mit 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, neun Chips (einer für jeden Assistenten und fünf 3HP-Chips), einem verschließbaren Würfelhalter und vier kantengenähten Neoprenmatten für die Charaktere geliefert.</p> <p>Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p>Toy Battle</p>  <p>Schnelles und dynamisches Kampfspiel für 2 Personen Spielzeuge treffen in epischen Schlachten aufeinander 8 verschiedene Schlachtfelder Ständige Spannung und Interaktion Das Familienspiel Toy Battle für 2 Spieler ist ein schnelles und dynamisches Kampfspiel, das ihr garantiert noch eine Runde spielen wollt.</p> <p>Deine Mission: Erobere das gegnerische Hauptquartier oder sammle möglichst viele Orden, indem du Gebiete einnimmst. Manövriere deine Truppen und setze ihre Effekte strategisch ein, um dein Gegenüber zu besiegen. Mach dich bereit für eine Schlacht ohne Gnade!</p>		26,-	23,40
<p>Under the Mango Tree</p>  <p>Voller Tatendrang stehen die Spielenden in Under the Mango Tree vor dem kleinen Fleckchen australischer Natur, das ihnen anvertraut wurde: Müllberge wollen beseitigt werden. Der einst so stolze Mangobaum soll wieder Früchte tragen. In seinem Schatten sollen sich wieder Tiere tummeln. Um das zu erreichen, draften die Spielenden im Wettstreit mit den anderen Karten. Das bedeutet, alle wählen immer gleichzeitig je eine Karte von der eigenen Hand aus und reichen dann die restlichen Karten an die nächste Person weiter. Das Besondere: Jede der gewählten Karten hat zwei Hälften. Eine davon lassen die Spielenden unter ihrem Spielplan verschwinden, während die andere sichtbar bleibt und Punkte bringen soll. Dadurch bekommt das Spiel eine neue, spannende Dimension, weil es immer gleichermaßen zu berücksichtigen gilt, welche Hälften man selbst nutzt und welche den Mitspielenden vorenthalten werden soll. Sobald alle Karten ausgespielt wurden, gewinnt, wer die Natur um den eigenen Mangobaum am punktträchtigsten mit neuem Leben füllen konnte.</p> 	03/25	19,50	17,55
<p>Unlock! Kids: Irische Sagen</p> 		26,-	23,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Unmatched: The Witcher – Realms Fall (englisch)</p>  <p>Unmatched is the ultimate miniature duelling game between unlikely fighters. Each hero is brought to life by a deck of custom cards to create a unique play experience that rewards expertise. These two feat heroes from the exciting world of The Witcher video game series. The two sets are titled Steel and Silver and Realms Fall. Each set will include three playable hero decks and two unique battlefields. In addition to the White Wolf himself, fans of The Witcher will be thrilled to: lead Ciri to her destiny as the Lady of Space and Time, quaff a Tawny Owl potion, and race across the battlements of Kaer Morhen to stalk your foe. Stand-alone game with world-renowned IP Brand-new mechanics</p>		47,-	42,30
<p>Unmatched: The Witcher – Steel & Silver (englisch)</p>  <p>Unmatched is the ultimate miniature duelling game between unlikely fighters. Each hero is brought to life by a deck of custom cards to create a unique play experience that rewards expertise. These two feat heroes from the exciting world of The Witcher video game series. The two sets are titled Steel and Silver and Realms Fall. Each set will include three playable hero decks and two unique battlefields. In addition to the White Wolf himself, fans of The Witcher will be thrilled to: lead Ciri to her destiny as the Lady of Space and Time, quaff a Tawny Owl potion, and race across the battlements of Kaer Morhen to stalk your foe. Stand-alone game with world-renowned IP Brand-new mechanics</p>	04/25	47,-	42,30
<p>Wundersame Wesen</p>   <p>Verloren im dichten Nebel des Meeres, stieß ein Handelsschiff auf ein seltsames Wesen. Sein Äußeres erinnerte an einen Vogel – einen mit einem leuchtenden Schnabel, der die Dunkelheit mit seinem außergewöhnlichen Schein durchdrang. Fasziniert folgte die Besatzung des Schiffes ihm und entdeckte schon bald eine geheimnisvolle Insel voller fantastischer Lebewesen. Auf der sonderbaren Insel wimmelte es von mysteriösen Kreaturen – von niedlichen, kleinen Fellknäueln bis hin zu Reptilien mit riesigen, furchterregenden Reißzähnen! Die Kunde von diesem neu entdeckten Land verbreitete sich weit und breit und weckte die Neugier vieler Abenteurer, auch deine. Angetrieben von deiner Liebe zu Tieren und dem Nervenkitzel der Erkundung, setzt du die Segel in Richtung dieser rätselhaften Insel, begierig darauf, ihre wundersamen Wesen mit eigenen Augen zu entdecken. Willkommen in einer Welt voller fantastischer Wesen! Wundersame Wesen ist ein strategisches Brettspiel, bei dem es nicht nur darum geht, eure Figuren geschickt zu platzieren, sondern auch darum, euer Spieltableau effektiv zu nutzen. Entsende deine Besatzungsmitglieder in die unterschiedlichen Gebiete der Insel. Sichere dir wichtige Ressourcen, aber auch die Unterstützung der wundersamen Wesen auf der Insel, jedes davon mit einer besonderen Fähigkeit und tauche ein in ein fantastisches Spielerlebnis.</p>	03/25	60,-	54,-
<p>Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]</p>   <p>DIESE ERWEITERUNG KANN NICHT OHNE DAS GRUNDSPIEL: WUNDERSAME WESEN GESPIELT WERDEN. Nachdem du dir ein umfangreiches Wissen über die wundersamen Wesen der Insel angeeignet hast, kannst du dir nun die mystischen Fähigkeiten deiner Besatzungsmitglieder zunutze machen, um deine Erkundung weiter voranzutreiben! Kombiniere die verschiedenen Fähigkeiten der Besatzungen und Kapitäne, um neue Strategien zu entwickeln. Du kannst jetzt noch mehr unterschiedliche und mysteriöse Wesen für deine Besatzung rekrutieren! Diese Erweiterung enthält brandneue Besatzungen und Besatzungskarten! Macht euch auf ein aufregendes Erlebnis gefasst, denn jede Besatzungskarte hat ihre eigene einzigartige Einmal-Fähigkeit. Entfessele deine Kreativität und kombiniere deinen Kapitän mit einer Besatzungskarte!</p>	03/25	17,-	15,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung]</p>  <p>DIESE ERWEITERUNG KANN NICHT OHNE DAS GRUNDSPIEL: WUNDERSAME WESEN GESPIELT WERDEN. Bei deiner Erkundung der Insel und Erforschung der geheimnisvollen Wesen bist du auf gigantische Wesen gestoßen, die überall auf der Insel zu schlafen scheinen. Diese Bestien, die in ihrer Größe die üblichen Kreaturen bei weitem überragen, erwachen, sobald sie sich in der Nähe von Artgenossen befinden, die in ihrem Umfeld eine Aura des Friedens verbreiten. Fasziniert von diesen Ungetümen und ihren mysteriösen, mächtigen Fähigkeiten, begibst du dich auf eine weitere spannende Expedition, um die Geheimnisse dieser außergewöhnlichen Wesen zu lüften!</p> <p>Mache dich auf eine Erweiterung mit mächtigen, gigantischen Bestien gefasst! Sie werden dir zwar einiges abverlangen, aber sie haben die Macht, den Ausgang der Partie drastisch zu verändern. Bist du für diese Herausforderung gewappnet?</p> 	03/25	17,-	15,30
<p>Yokohama Duell</p>  <p>In Yokohama Duell versetzen sich die Spieler in die Rollen aufstrebender Handelshäuser, die in dieser dynamischen Stadt um Erfolg und Einfluss kämpfen. Mit strategischem Scharfsinn und Gerissenheit navigieren sie durch die geschäftigen Straßen Yokohamas, leiten ein Team von pflichtbewussten Assistenten und erschaffen ihr eigenes Handelsimperium.</p> <p>In diesem eigenständigen Spiel konkurrieren zwei Spieler darum, den Markt zu dominieren. Wie im großen Bruder streifen sie durch die Straßen Yokohamas, setzen ihre Assistenten strategisch ein und bauen ein erfolgreiches Geschäftsimperium auf, während sie die Hilfe ausländischer Agenten in Anspruch nehmen.</p> <p>Yokohama Duell ist ein Kopf-an-Kopf-Rennen um die Vorherrschaft in der geschäftigen japanischen Handelsstadt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Neuauflage des Klassikers aus dem Jahr 2018 • überarbeitete Regeln und verbesserte Komponenten bieten den Spielern ein insgesamt verbessertes Spielerlebnis • schnelles, kompaktes Spiel mit viel Spieltiefe • neu gestaltete intuitive Spielertafeln <p>Ab 14 Jahren 2 Spieler 45 Minuten Spielzeit</p>	Q4/25	22,-	19,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Zombicide 2. Edition – ParisZ</p> <p><i>Paris, Frankreich. Die Stadt der Liebe, der Lichter und ... der Zombies? Während der Feierlichkeiten zum französischen Nationalfeiertag sind aus irgendeinem Grund die Toten wiederauferstanden. Da gibt es da noch eine alte Legende, einen Geheimnisvollen Gelehrten, der vielleicht eine Antwort auf den Zombie-Ausbruch hat, und einen exzentrischen Milliardär, der im Weltuntergang eine Gelegenheit sieht.</i></p> <p><i>ParisZ ist eine neue Kampagnenerweiterung für Zombicide 2. Edition mit 6 neuen Überlebenden und einem neuen Aufgebot an Pariser Zombies. Die Geschichte spielt in Paris und entwickelt sich über 10 Missionen hinweg, die mit jeder Entscheidung, die ihr trefft, neue Herausforderungen und Chancen bieten. Wagt euch in die Katakomben, wo es von Untoten nur so wimmelt, trefft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten, entdeckt neue Waffen und Spielmechaniken und bringt das Licht zurück in die Stadt der Zombies.</i></p> <p><i>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</i></p>	Q2/25	64	57,60
 <p>Zombicide: White Death</p> <p>Die Stadt droht von Zombiehorden überrannt zu werden! Sammelt euch, rüstet euch für eine eiskalte Schlacht und tretet den Untoten entgegen. Plant hierbei strategisch und stellt euch den Horden entweder am Boden oder verteidigt die Stadt von den Zinnen der Mauern aus. Zombicide: White Death ist ein kooperatives Spiel für ein bis sechs Spieler ab 14 Jahren. Als Überlebende einer Zombieinvasion kämpfen die Spieler im eisigen Norden gemeinsam gegen die infizierte Horde. Während sich Überlebende in der hochgelegenen Stadt verschanzen, tobt vor den Toren eine eiskalte Schlacht, die es zu schlagen gilt. Doch nicht nur die Kälte macht den Spielern zu schaffen, sondern auch die Zauber düsterer Nekromanten, die mit ihrer Magie Verderbnis übers Land bringen. Das Spiel ist eine eigenständige Erweiterung zu Zombicide: Black Plague und mit sämtlichen Inhalten der Fantasy-Linie von Zombicide kombinierbar.</p>	Q1/2025	111,-	99,90
 <p>Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers</p> <p>Als sich die Lage gerade zu beruhigen schien, wurde es nur noch schlimmer: Zuerst befahl die Zombieplage sogar die Statuen in der Stadt. Dann wurden die Stadtmauern, die einst als sicher galten, auch noch von kletternden Zombies angegriffen.</p> <p>Die Erweiterung Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers enthält 30 neuen Miniaturen, die zwei komplett neue Arten von Gegnern aufs Brett bringen, um das Spielerlebnis noch spannender zu machen. Neben den Kletterern, die über die zuvor sicheren Stadtmauern klettern können, erwacht eine ganz neue Armee von Zombies: Die Terrorcotta Walkers. Diese infizieren nicht nur die Statuen der Stadt, sondern können sich darüber hinaus neuformieren, sobald weitere Terrorcotta Walkers in der Nähe sind.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,5
 <p>Zombicide: White Death – Crossfire Pack</p> <p>Die Erweiterung Zombicide: White Death – Crossfire Pack enthält neben 27 neuen Miniaturen außerdem neue Waffen und mit den Deadbolt-Zombies sogar eine neue Spezies an Gegnern, die zu einem herausfordernden Spielerlebnis führen. Mit den neuen Bolzen können die Zombies nun auch schon aus der Ferne bekämpft werden. Doch Vorsicht – auch die Deadbolt-Zombies sind mit Bolzen ausgestattet, die sie mit ihren eigenen Armbrüsten nutzen können.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,5
 <p>Zombicide: White Death – Divine Beasts</p> <p>Die Erweiterung Zombicide: White Death – Divine Beasts enthält ein Quartett aus göttlichen Tieren, die durch die Zombie-Seuche infiziert wurden. Nun versuchen sie, sich mit aller Kraft von der Seuche zu befreien. Doch dafür gibt es nur eine Lösung – die Spieler vernichten. Die Biester müssen also schnell beseitigt werden, um zu überleben und zahlreiche Belohnungen zu erhalten.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Zombicide: White Death – Eternal Empire Die Erweiterung Zombicide: White Death – Eternal Empire ist vollgepackt mit neuen Spielinhalten. Neben einem neuen Kampagnensystem, das sich über 10 Missionen erstreckt, gibt es außerdem neue Überlebende mit speziellen Chi-Kräften und zusätzlich mit Warden Brutes und dem God-Eater neue Gegner, die es in sich haben und das Spielerlebnis erweitern.</p>	Q1/2025	60,-	54,-
 <p>Zombicide: White Death – TMNT Timecrash Die Erweiterung Zombicide: White Death – TMNT Timecrash dreht sich rund um die Teenage Mutant Ninja Turtles – Leonardo, Michelangelo, Raphael und Donatello – mit denen sich die Spieler den Zombiehorden, die unter der Herrschaft Shredders stehen, stellen müssen. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel Zombicide: White Death benötigt.</p>	Q1/2025	60,-	54,-
 <p>Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens Es ist das späte 19. Jahrhundert und Amerika boomt. Neue Eisenbahngesellschaften ringen darum, die Ansprüche der wachsenden Bevölkerung zu erfüllen. Händlerinnen, Beamte, Lebensmittel und andere Waren müssen von einem Ort zum anderen transportiert werden. Ein verzweigtes Streckennetz entsteht. Nun betretet ihr mit euren neu gegründeten Eisenbahngesellschaften die Bühne dieser bemerkenswerten Pionier-Zeit. Sicherlich müsst ihr noch viel lernen, doch nichts als Glück und Zuversicht erstrahlen im Glanz eurer nagelneuen Dampflokomotiven. In Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens (nominiert zum Kennerspiel des Jahres 2024) erkundet ihr die Welt eures liebsten Zug-Spiels und erlebt eine kreative Geschichte von Rob Daviau, Matt Leacock und Alan R. Moon. Begebt euch in dieser Kampagne voller Abenteuer auf eine Reise durch 12 Partien und führt eure eigene Eisenbahngesellschaft zu Wohlstand und Reichtum. Ihr wetteifert weiterhin darum, eure Zielkarten zu erfüllen. Doch unerwartete Ereignisse und einfallreiche Konkurrenten werden euch immer wieder vor neue Herausforderungen stellen. Partie für Partie und Zug um Zug füllt ihr euren Tresor mit euren Einnahmen. Im Verlauf der Geschichte erschließt ihr neue Regionen und öffnet Schachteln, die neue Regeln, Komponenten und viele weitere Überraschungen enthalten. Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens lässt sich ebenso schnell erlernen wie die anderen Spiele der Zug um Zug-Reihe, lässt euch jedoch eine fortlaufende Geschichte und ein neuartiges Spielgefühl erleben, das hoffentlich alle Fans der Reihe begeistert. Nach den 12 Partien der Legacy-Kampagne werden eure Entscheidungen das Spiel zu einem einzigartigen Exemplar gemacht haben, das ihr immer wieder spielen und erleben könnt.</p>	12/25	109,-	98,10

Sonderaktion: Lagerräumungsverkauf 25% Rabatt auf die reduzierten Preise

Diesmal:

****Trommelwirbel****

25% auf alle vorrätigen Artikel von <https://www.willis-sport-fun.de/inventurvorkauf>

Da Bücher eine gesetzliche Preisbindung haben, gibt es einen Gutschein, für die „nächste“ Bestellung, die direkt eingelöst werden kann!

Wenn das kein Ostergeschenk ist! Bestellungen für diese Aktionen wie immer:

Email: willi@willis-sport-fun.de

WhatsApp: 0170 9963705



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Spielepakete / Überraschungspakete

Kundenmeinungen zu den Überraschungspaketen:
Hi Willi,

also vom ersten Eindruck der Spiele im Paket, war ich begeistert.
Bis jetzt habe ich nur Senjutsu angetestet.

Vielen Dank noch mal und Grüße aus Frankfurt
Hi Willi,

Ja wir waren wieder sehr positiv überrascht. 😊 War für uns ein voller Erfolg. Das wird uns die schlechte Jahreszeit versüßen. 😊

LG

erstmal wünsche ich dir ein frohes neues Jahr. Ich hoffe du hattest einen guten Start und konntest die Feiertage gut hinterdich bringen.

Ich würde dir gerne, nun nach ein paar Wochen, erneut ein kurzes Feedback geben.

Senjutsu hat uns echt erwischt. Das komm schon einige Male auf den Tisch. Hast du hier auch noch Erweiterungen im Angebot und falls ja, zu welchem Preis?

Tribes of the Wind, haben wir einmal gespielt und fanden es auch recht gut.

Als Nächstes wollen wir uns an Deranged versuchen.

.....

Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)

Familienspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)

Kinderspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 190,-)

Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 60,- € (Warenwert ca. 110,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)

Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 40,- (Warenwert ca. 70,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

2-Personenspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 160,- €)

2-Personenspielpaket nur 50,- € (Warenwert ca. 90,- €)

Es sind nicht nur reine 2-Personen enthalten, sondern auch solche, bei denen mehrere Personen spielen können, aber auch zu zweit sich sehr gut spielen lassen.

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

Englischsprachiges Spielepaket Nur 80,- (Warenwert: ca. 180,-)

Rausverkauf meiner Englischsprachigen Titel zu einen Wahnsinnspreis

Kataloge

Asmodee - Katalog 2024

<https://www.yumpu.com/s/BSbJfTMvXidVagCl>

Print & Play

https://print-and-play.asmodee.fun/de?_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm_campaign=print--play-winter-24&utm_medium=email&utm_source=brevo

Ausdrucken und spielen!

Katalog von hutter (Huch & co)

- [Hutter Trade Herbstkatalog 2024](#)
- [Hutter Trade Gesamtkatalog 2025](#)

Spieletreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spielertreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieletermine https://www.heimatverein-altenberge.de/
------------	---

Berlin	<p>https://team-spielwiese.de Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00–23:00 https://brettspielplatz.berlin Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr https://funtainmentberlin.de Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 https://talesuntold.de/ Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr https://panke-spieler.jimdofree.com/ Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.</p>
Bremen	Verschiedene Termine https://www.highlander-bremen.de/
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/ Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: https://www.brettspielen-duesseldorf.de/
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Jeden 2. Dienstag im Monat Hüttenstr. 88 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Marl	1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de
Münster	Montags ab 18:00 in der Spielegkultur Frauenstr.

Senden Bösensell	Ab 1.1.2025: Primär 1. Dienstag im Monat 4.2., 4.3, 1.4, 6.5. ... ab 19:00 Uhr Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 18:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp
------------------	---

Einmalige Termine

28.3.-30.3.2025	Dortmund - Spiel Doch! – Messe Dortmund
12.4. – 13.4.2025 Fällt aus	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt*1, Schnuppern in Rollenspiele, Tabletop, Bemalen von Minis, Stände von Verlagen und Autoren. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Fällt aus! Organistaion: Willis Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
12.4. – 13.4.2025	Ratinger Spieletage – Stadthalle Ratingen
12.4. – 13.4.2025	Konstanz spielt! 10:00 Uhr - 13.04.2025 18:00 Uhr Katzgasse 7, Konstanz Weiter Infos unter: https://konstanz-spielt.de
17.-27.04.2025	Lange Oster-Spielefreizeit in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr.29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
22.03.2025	Braunschweig spielt! 11:00 Uhr - 23.03.2025 18:00 Uhr Hamburger Straße 210, Braunschweig Weiter Infos unter: https://braunschweig-spielt.de/
3.-4.5.25	Battletech Alpha Strike - 2 Tages Event Es handelt sich hierbei um ein Kampagnenevent mit erzählerischem Charakter. Diese Kampagne hat klar keinen Turnier-Charakter, sondern es geht darum, mit Gleichgesinnten schöne und spaßige Spiele zu haben und den großartigen Hintergrund des Battletech-Universums aufleben zu lassen. Vereinsraum der Strategiespielefreunde Bad Emstal e.V., Kassler Straße 37, spicy34308 Bad Emstal
09.05.2025	Offenbach spielt gemeinsam 12:00 Uhr - 11.05.2025 18:00 Uhr Waldstraße 259, Offenbach https://www.offenbach-spielt.de/
16.-18.5.25	Spielwahnsinn, Herne
24. & 25.05.2025	Spiel doch, Bodensee Messe Friedrichshafen Foyer West und Halle A2 Weiter Infos unter: https://spieldoch-messe.com/
06. - 09.06.2025	verlängertes Spielewochenende in Herzogenrath Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Nell-Breuning-Haus Wiesenstr. 17 52134 Herzogenrath
6.-8.6.25	DoKomi Düsseldorf
14.-15.6.25	Spielefest Salzgitter, Leibnizstraße 14, Salzgitter-Lebenstedt Weiter Infos unter: https://www.spielefest-salzgitter.de

7.-13.7.2025	Sommer-Spielewoche in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
1.-3.8.25	Berlin Brettspiel Con, Berlin
21.9.25	Roetgen spielt Im Rahmen von Stadt Land spielt wird auch wieder in Roetgen gespielt.
27.-28.9.2025	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmark *t, Schnuppern in Rollenspiele, Tabletop, Bemalen von Minis, Stände von Verlagen und Autoren. Flohmarkt Vor Anmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
13.-19.10.2025	Herbst-Spielewoche in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
23.10 - 26.10.2025	Spiel Essen
2.11.2025	Baesweiler spielt Öffnungszeiten: 10:30 - 18:30 Uhr Realschule Setterich, Am Weiher 2, Baesweiler
10.11.-16.11.2025	Eifel spielt November 2025 euvea Hotel, Bitburger Straße 21, 54673 Neuerburg, Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
15. - 16.11.2025	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge Öffnungszeiten: Samstag 14 - 24 Uhr Sonntag 11 - 17 Uhr Sporthalle, Gooiker Platz 1, 48341 Altenberge
16.11.25	13:00 – 18:00 Uhr Spielertreff in Nottulm-Appelhülsen, Pfarrheim Appelhülsen, Kontakt: Christian.pontow@live.com
21.-24.11.25	Liebenthal bei Dresden 5. YOURBOARDCON Wenn ihr nach der SPIEL in Essen so viele neue Spiele wie möglich ausprobieren wollt, seid ihr hier genau richtig! Ihr kümmert euch um euren Spaß – wir uns um den Rest. Neben den üblichen Spielrunden erwarten euch spannende Extras: Blood on the Clocktower-Runden, Mal-Workshops, Turniere und vieles mehr. Überall gibt es Möglichkeiten, dem Alltag zu entfliehen.
23.11.2025	Eifel spielt in Simmerath
6.12.25	Spilertreff Münster Stadthalle Hilstrup 11:00 – 18:00 Westfalenstr. 197, 48165 Münster mit Flohmarkt*1. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willi's Sport & Fun, Email: willi@willis-sport-fun.de



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

*¹: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

1. Der Verkäufer beantragt vorab eine Händlernummer per Mail / WhatsApp bei Willis Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Iban, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Betrag wird unbar an seinen Iban – Kontonummer überwiesen. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
Er zeichnet jeder seiner zu verkaufenden Ware mit seiner Verkäufersnummer und der gewünschten Verkaufspreis aus.
Verkäufernnummer, Titel des Spiels und Kaufpreis trägt er in eine Excel-Tabelle ein, deren Template Willis Sport & Fun zur Verfügung
3. Willis Sport & Fun übernimmt nur das Handling und die Abrechnung. Willis Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung holt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder ab. Dabei wird ihm die Abrechnung seiner verkauften Artikel mitgegeben.
5. Der Verkäufer ist einverstanden, das Willis Sport und Fun für seine Tätigkeit 15% Provision vom Verkaufspreis erhält.
6. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willis Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
7. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willis Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.