





Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Mittwinter-Gala .....	29
Auf den Wegen von Darwin .....	29
<b>Azul: Der Sommerpavillon Mini</b> .....	30
Babylon .....	30
Bandito – Die Bonny & Clyde Edition .....	30
Barcelona   Passeig de Gràcia - Erweiterung .....	31
Beste Feinde .....	31
Bruxelles 1893 .....	32
Cascadia: Rolling Hills .....	32
Cascadia: Rolling Rivers .....	32
Castle Builder .....	32
Castle Builder - Milestone Erw .....	33
Chu Han - Duell der Dynastien .....	33
Civolution .....	33
Colt Express – 10 Jahre Jubiläumserweiterung .....	33
Command of Nature .....	33
Concordia .....	33
Conservas .....	33
Cthulhu Death May Die – Ithaqua .....	34
Cthulhu Death May Die (Staffel 4) .....	34
Cthulhu Death May: Die Furcht vor dem Unbekannten .....	34
Das Geheimnis der Tempel .....	34
Das Unbewusste .....	35
Das Unbewusste: Schrecken in der Nacht .....	35
Der Herr der Ringe Das Kartenspiel - Die Rückkehr des Königs .....	35
Der Herr der Ringe: Duell um Mitteleerde .....	36
Die Crew Family .....	36
Die Riff-Retter .....	36
Die Weiße Burg - Die Tee-Zeremonie .....	36
Disc Cover .....	37
Divinus .....	37
Dominant Species: Marine .....	38
Dorfromantik – Sakura .....	39



Druckfrisch .....	39
Dune: Imperium – Bloodlines Erweiterung .....	39
Dune: Krieg um Arrakis.....	40
Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumgilde .....	40
Dungeon Legends .....	40
Dungeon Legends .....	40
Dying Ligth.....	41
Earthborne Rangers (Reprint).....	42
Earthborne Rangers: Kartenergänzungs-Set [Erweiterung].....	44
Eclipse: Gelehrte.....	44
Eclipse: Verbannte Erw .....	44
Einfach Genial 3D.....	44
Endeavor: Die Tiefsee.....	45
Erzählungen aus Humbelwood .....	45
Everdell – Complete Collection DE (auch in Englisch zu haben).....	46
Fairy Ring .....	46
Fairy Ring .....	46
Faraway.....	46
Fate Flip - Verschollen.....	46
Fate: Die Verteidiger von Grinheim .....	47
Frostpunk .....	47
Für die Krone .....	48
Gaia Project: Die verlorene Flotte .....	48
Galileo Galile .....	49
Geister, Geister, Schatzsuchmeister *Jubiläumsausgabe*.....	49
Gemüsewürfel.....	49
HALO Flashpoint Deluxe Buildable 3D Terrain Set.....	49
HALO Flashpoint Dice Booster.....	50
HALO Flashpoint Paint Set .....	50
HALO Flashpoint ReconEdition deutsch oder Englisch .....	50
HALO Flashpoint Spartan Edition deutsch oder englisch.....	51
Hansa Teutonica Big Box .....	51
<b>Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates.....</b>	<b>51</b>



Harmonies .....	52
Here to Slay – Berserker & Nekromanten .....	52
<b>Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest</b> .....	53
Hitster – BINGO .....	53
Horrified – World of Monsters .....	53
Horror Dinner: Ruf der Tiefen .....	53
Hotel (Version 2024) .....	54
Imperial 2030 .....	54
<b>Inori</b> .....	54
Kingdom Rush - Sturm der Elemente - Die Elementsetzliche Truhe (All In Box) .....	54
Kingsburg 3te Ed. ....	54
Klink .....	55
Kohl-Rabbit.....	55
Kronologic - Paris 1920 - Liebesleid & Opernpanik .....	55
Lego Monkey Palace.....	56
Line-it.....	56
Link City .....	56
London (von Martin Wallace) .....	56
Mafia Minze Molch .....	56
Marrakesh Camels & Nomads .....	57
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse .....	57
<b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee</b> .....	57
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Magneto.....	57
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Nightcrawler.....	57
Marvel United: Multiversum .....	58
Masters of crime: Inkognito.....	58
Masters of crime: Mosquito .....	58
Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse! .....	58
Maximum Apocalypse – Grundspiel .....	58
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erw. ....	59
Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande (eigenständiges Spiel) .....	59
Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch .....	59
Minos: Anbruch der Bronzezeit.....	60



Mischwald – Waldrand .....	60
MLEM: Die Astrokatten .....	61
Monsters on the Moon .....	61
Monstrolicious .....	61
Mord in der Shadow-Villa .....	61
New York - Esseintial Edition .....	61
Nova Era .....	62
Nukleum - Der große Rat Erweiterung .....	62
Obscurians Retail Edition .....	62
Pacific Rim: Breachfall .....	62
Patchwork: 10 Jahre Jubiläumsedition .....	63
Pikit .....	63
Playmat Tube Blue .....	63
Power Hungry Pets .....	64
Radjas of the Ganges Cards & Karma .....	64
Ratjack .....	64
Real Crime Dinner: Herbst des Schreckens .....	65
Res Arcana Duo .....	65
Scythe Expeditions: Der Gesandte der Verderbnis .....	65
SETI: Auf der Suche nach außerirdischem Leben .....	65
Sheep Hop! .....	65
Sky Team .....	66
Slay the Spire .....	66
<b>Snap Ship Tactics</b> .....	67
Sniper Elite .....	67
Sniper Elite   Adlerhorst – Erweiterung .....	68
Solstis .....	68
Sparta! .....	69
Spirit Island: Natur Erwacht .....	69
Star Wars™: Clone wars The Deckbuilding Game .....	69
Stickers + Promo .....	69
Suna Valo .....	70
Super Miau .....	70



Superstore 3000 .....	70
Survive the Island .....	70
Tangram City .....	72
Tea Garden.....	72
Terrorscape .....	72
Terrorscape - Formloses Grauen Erweiterung.....	72
Terrorscape - Tierische Instinkte Erweiterung .....	72
Terrorscape - Tödliche Unsterblichkeit Erweiterung .....	72
<b>Terrorscape - Verwusste Feindseligkeit Erweiterung *Neu*</b> .....	72
Tesseract .....	73
The Witcher: Die Alte Welt – Abenteurerset.....	73
The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd.....	73
The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd.....	73
Time Trouble .....	73
Time Trouble .....	74
Top Ten.....	74
Townsfolk Tussle.....	74
Tree Society .....	75
Tree Society .....	75
Treos .....	75
Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellraum /Geheimakte Hollywood.....	76
Unlock! Supernatural Adventures.....	76
Watch out Beetlejuice.....	76
Weimar: Der Kampf um die Demokratie.....	77
Word Traveler.....	78
Yokohama Premium Tokens.....	78
Yokohama.....	78
Yro Deutsch .....	79
Zombicide 2. Edition – Monty Python Flying Circus.....	79
Zombicide: White Death.....	79
Zombicide: White Death – Climbers & Terrorcotta Walkers.....	79
Zombicide: White Death – Crossfire Pack .....	80
Zombicide: White Death – Divine Beasts .....	80



Zombicide: White Death – Eternal Empire .....	80
Zombicide: White Death – TMNT Timecrash.....	80
Zug um Zug Deluxe Train Sets.....	80
Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens .....	81
Rausverkauf der englischsprachigen Titel .....	81
Spielepakete .....	83
Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €) .....	83
Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €) .....	83
Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 180,-).....	84
Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-) .....	84
Neu 2-Personenspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €).....	84
Englischsprachiges Spielepaket Nur 80,- (Warenwert: ca. 180,-).....	84
SSV!.....	84
Vorbestellung Kombideal: .....	84
Zahlen .....	85
A.....	85
B.....	85
C.....	85
D.....	85
E.....	86
F.....	86
G.....	86
H.....	86
I J.....	86
K.....	86
L.....	86
M.....	87
N.....	87
O P Q.....	87
R.....	87
S.....	87
T.....	88
U V.....	88



W.....	88
X Y.....	88
Z.....	88
Kataloge.....	89
Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton).....	89
Zombicide: Nigth of the Living Death statt 90,- nur 65,-.....	90
Spieletreffs/ Termine.....	90
Regelmäßige Termine.....	90
Einmalige Termine.....	91

## FlashSales, Board Game Arena, Tabletop - Simulator und Erfahrungsaustausch in der Whatsapp Gruppe

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> stelle ich immer mal wieder Flashsales von unterschiedlichen Verlagen ein. Ich muss dann meist am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an.

Nachdem einige sich negativ geäußert haben, das auf Boardgamearena oder Tabletop-Simulator schwierig ist, jemanden zum spielen zu finden, gibt es nun auch die Kanäle BGS – Treffpunkt und Tabletop Simulator Treffpunkt in der Whatsapp – Community.

### Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

**\*Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!\***

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

**Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.**

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

### In eigener Sache:





SSV -Angebote nur der angegebene Vorrat. Ist bereits ein Kampfpfeis! Wenn weg, dann weg. Die werden zu dem Preis, der teilweise unter meinen Einkaufspreis liegt, nicht extra eingekauft um dann mit Verlust zu verkaufen!

Also:

**genießt die Messe und kauft bei mir :-)**

### Star Wars: Unlimited – die 3. Welle

Die 3. Welle kann bereits vorbestellt werden.

Star Wars: Unlimited – Niedergang der Republik (Zwei-Spieler-Starter)	30,00 €	27,00 €
Star Wars: Unlimited – Niedergang der Republik (Pre-Releasebox)	27,00 €	24,30 €
Star Wars: Unlimited – Niedergang der Republik (Booster-Display)	99,00 €	89,10 €
Star Wars: Unlimited – Twilight of the Republic (Pre-Releasebox)	27,00 €	24,30 €
Star Wars: Unlimited – Twilight of the Republic (Zwei-Spieler-Starter)	30,00 €	27,00 €
Star Wars: Unlimited – Twilight of the Republic (Booster-Display)	99,00 €	89,10 €
Star Wars: Unlimited Art Sleeves - Ahsoka Tano	7,00 €	6,30 €
Star Wars: Unlimited Art Sleeves - General Grievous	7,00 €	6,30 €
Star Wars: Unlimited Art Sleeves - Obi-Wan Kenobi	7,00 €	6,30 €
Star Wars: Unlimited Art Sleeves - Darth Maul	7,00 €	6,30 €
Star Wars: Unlimited Soft Crate - Ahsoka Tano/General Grievous	7,00 €	6,30 €
Star Wars: Unlimited Game Mat - Darth Maul	19,00 €	17,10 €
Star Wars: Unlimited Game Mat - Speeder Bike Chase	19,00 €	17,10 €
Star Wars: Unlimited Game Mat - Battle Droids	19,00 €	17,10 €

### Noch vorrätig:

(Bis 10.10 noch mit (Vor-)Messerabatt nur wenn vorrätig! )

Star Wars Unlimited – Der Funke einer Rebellion (Zwei-Spieler-Starter)	30,00 €	27,00 €
Star Wars Unlimited - Schatten der Galaxis (Booster-Display)	99,00 €	89,10 €
Star Wars Unlimited - Schatten der Galaxis (Zwei-Spieler-Starter)	30,00 €	27,00 €
Star Wars Unlimited – Shadows of the Galaxy (Booster-Display)EN	99,00 €	89,10 €
Star Wars Unlimited – Shadows of the Galaxy (Two-Player-Starter) EN	30,00 €	27,00 €
Star wars Unlimited Acryl Token	23,00 €	20,70 €
Star wars Unlimited Art Sleeves (Skywaker, Dark Vader, Mandalorian, Moff Gideon, Blue, Red)	€ 6,30 €	7,00
Star wars Unlimited Hyperspace Play mat	28,00 €	25,20 €

### Spiel des Monats:

**Pan Am (deutsche Version, 38,- 33,- Messe-Sonderpreis)**

(Auszüge aus: <https://www.abenteuer-brettspiele.de/spiel-des-monats/pan-am-spiel-des-monats-august>)



Die Spieler übernehmen aber nicht die Rolle von Pan Am, sondern anderer kleinerer Fluggesellschaften, die sich nach und nach auf der ganzen Welt ausbreiten und Flugrouten aufbauen. Dazu braucht man nicht nur passenden Flugzeuge, sondern auch Landerechte in den betreffenden Städten (oder eigene Flughäfen).



Die Fluggesellschaft **Pan Am** kommt hier allerdings nach und nach immer stärker ins Spiel, denn am Ende jeder Runde breitet sie sich ausgehend von Miami ausgehend auf 3 Strecken rund um den Globus immer weiter aus und übernimmt dabei zwangsläufig Strecken der Spieler. Das ist aber toll, denn das bringt meist mehr Geld ein, als die Strecken selbst.

Und so versuchen die SpielerInnen zwar nach und nach das eigenen Streckennetz auszubauen, aber möchten vor allem viel Geld verdienen, um **Pan Am** Aktien zu erwerben. Am Ende gewinnt schließlich der oder die mit den meisten **Pan Am** Aktien.

### **Warum ist Pan Am mein Spiel des Monats?**

**Pan Am** bietet zum einen einfach ein tolles Thema. Angefangen von der wunderschönen Box, über die Anleitung, die wie ein 60er Jahre Menü aus dem Flugzeug aussieht, bis hin zum tollen Spielbrett mit der ganzen Welt und den schicken Flugzeug-Miniaturen. **Pan Am** sieht einfach gut aus.

Doch natürlich ist vor allem der Spielspaß wichtig und auch der kommt hier nicht zu kurz. Per [Worker Placement](#) nutzen wir verschiedene Aktionen auf dem Spielbrett. Dabei gibt es aber einen Kniff, denn es ist auch gleichzeitig ein Bieten.

Die meisten Einsetzfelder sind Verdrängungsfelder. Dabei gibt es in der Regel 4 Einsetzplätze, die unterschiedlich viel kosten. Um z.B. das günstigste Flugzeug zu kaufen, gibt es Einsetzplätze für 0, 2, 4, und



6 Dollar. Steht noch kein Ingenieur dort, kann man sich aussuchen, auf welches der 4 Felder man die eigene Figur setzt.

Andere Spieler können einen aber rausschmeißen, indem sie sich auf ein teureres Feld setzen, denn es darf immer nur ein Arbeiter in so einem Bereich stehen. Steht mein Worker z.B. auf dem 2 Dollar Feld, kann ein Gegner sich auf das 4 oder 6 Dollar Feld setzen. Ich bekomme meinen Arbeiter dann zurück und kann ihn in späteren Zügen wieder einsetzen.

Das ist eine tolle Mechanik, denn so kann man zum einen überlegen, wo man sich hinsetzen möchte, um andere davon abzuhalten, das später dann auch zu tun. Man könnte sich auch gleich auf den teuersten Platz setzen und kann so nicht mehr verdrängt werden. Aber das ist eben teuer.



Man kann aber genauso gut einen Platz besetzen, um verdrängt zu werden. Wenn man nämlich sieht, dass ein Spieler z.B. ein bestimmtes Flugzeug oder eine Ortskarte braucht, kann man es ihm auf diese Weise teurer machen und man rechnet damit, den Arbeiter zurückzubekommen.

Erst nachdem alle Worker eingesetzt wurden, werden die einzelnen Bereiche nacheinander abgehandelt und dann muss man auch das Geld haben, um die Aktionen zu bezahlen. Der Worker Placement Mechanismus gefällt mir hier auf jeden Fall sehr gut.



Ebenfalls toll sind die Eventkarten, die jede Runde den Aktienkurs von **Pan Am** beeinflussen, bestimmte Sonderregeln in der Runde einführen und Auswirkungen auf die Ausbreitung von **Pan Am** am Ende der Runde haben. Man kann also schon darauf hinarbeiten.

Zudem gibt es sogenannte Directives-Karten, die vielfältige Sonderaktionen in bestimmten Phasen ermöglichen. Auch die sind sehr spannend und teilweise sehr stark, aber es kostet einen Arbeiter, sich so eine Karte zu holen. Zudem ist hier Zufall dabei, welche Karte man bekommt.





Dafür werden die hier platzierten Arbeiter am Rundenende nicht abgeräumt, sondern beginnen in der kommenden Runde als erste, also unabhängig von der eigentlichen Startspieler-Reihenfolge. Das hat mir schon bei **Zirkadianer – Erstes Licht** sehr gefallen.



**Pan Am** bietet eine tolle Mischung aus Strategie und Taktik, die ich toll finde. Dann noch das Thema und schon ist es mein **Spiel des Monats**.

## Bericht aus den B-Rex Tagen:

### Crown of Ashes Statt 58,- Nur 52,20

Es ist eine sehr gelungene Mischung aus Area-Control, Worker-Placement und Deck-Building. Lustig und sehr konfrontativ. Der Plan ist sehr gut und übersichtlich strukturiert. Die Wörker gefallen mir. Süß und gut griffig.



Wir waren zu viert an den Tisch und die Zeit (ca. 90 Minuten) ist im Flug vergangen und wir haben viel gelacht. Ich hatte auch sehr erfahrene Spieler, mit denen ich gespielt hatte und die auch aus dem Bauch entschieden haben.

Gespielt werden (3-4) Runden und wir haben 4 Gefolgsleute, die wir einsetzen. Am Anfang hat jeder 1 Gebiet, bei denen wir 1 Wächter Stärke 1 (Karte) haben und ein Rohstoff – Lager. Dazu besitzt jeder (4-5) identische Kampfkarten. In der Mitte die Zitadelle mit einen 5er Verteidiger und 2 freie Gebiete, die nur für uns besetzt werden wollen.

Jeder Nekromant hat eine andere Sondereigenschaft

Als Aktionen kannst du mit deinem Helfer

- Ressourcen holen
- Dein Rohstoff-Lager überbauen (und somit auch Punkteträchtiger machen)
- Gold holen (ist Joker-Ressource)
- Angreifen
- Refresh

Und als Zusatzaktion einen neuen (permanenten oder temporären) Krieger anwerben.

Holst du die Ressourcen aus deinen eigenen Gebiet, kanns du den Wächter ergänzen(wenn noch Platz ist) oder ersetzen.

Holst du die aus einen fremden Gebiet erhält der Eigentümer auch Ressourcen.



Überbaust du Dein Rohstofflager, kannst du wie holen der Ressourcen im eigenen Gebiet verfahren und erhältst die Ressourcen.

Der Angriff ist schnell abgehandelt:

Angreifen legt eine entsprechende Anzahl an Karten ab (max. die Felder des Gebietes und eine Kampfkarte. Der Verteidiger noch eine Kampfkarte. Ist die Angriffstärke größer gewinnt der Angreifer. Jede Kampfkarte hat einen Sieg / Niederlage Bonus und wird abgelegt.

Die verlorenen Einheiten werden abgelegt. Ein der Kampfkarten reißt auch einen Gegner in den Tod.

Temporäre Krieger werden immer aus dem Spiel gebracht.

Durch Refresh oder Benutzung der letzten Kampfkarte werden deine abgelegten Krieger und Kampfkarten wieder auf die Hand genommen.

Am Ende einer Runde werden die Gebiets – Siegpunkte verteilt. Der mit den wenigsten Punkten kann die Spieler-Reihenfolge bestimmen. Die nächste Runde kann starten.

Fazit:

Ein sehr gutes Spiel, das mir sehr gefallen hat.

Einfache Regeln. Übersichtlicher Plan. Viele Optionen. Schnelle Züge. geringe Downtime (wenn du keinen Dauerdenker hast, der im Kopf erst alle Optionen durchdenkt mit Gegenschlag, Wahrscheinlichkeiten, ...). Lustigen Anekdoten.

Ich finde nur die Schachtel ist absolut nichts sagend und wenn ich im Gespräch mit anderen nicht gehört hätte, wie Klasse die es finden, wäre ich daran vorbei gegangen. Während des Spiels hatte sich eine Traube um uns gebildet. Und regelmäßig kamen Leute vorbei, die wissen wollten. Wie weit wir sind.

## Die Blumenstraße Statt 64,- nur 57,60

Die Blumenstraße ist ein „rotierendes“ Worker-Placement, Sammel- und Optimierungsspiel das auch zu



einen Lieblingen gehört. Ist m.E. eindeutig ein Kandidat für Kennerspiel des Jahres in der Spielerwertung!

Ich finde das Material sehr gelungen und auch sehr schön und stabil mit Double-Layer Boards. Und alles trotz vieler Möglichkeiten sehr aufgeräumt und übersichtlich. Ein Lob von meiner Seite.

Jeder Spieler erhält eine eigene Auslage, einen Start – Auftrag und einen in der Reihenfolge der Aktionen individuellen Zahnrad (hier Windmühlen genannt) mit je 2 Optionen (links / rechts).

In der Mitte das Spielfeld, Links die Optionen, groß rechts die Felder, die angrenzende Aktionen aktivieren.

Die Möglichkeiten Siegpunkte zu machen sind sowohl während des Spiels als auch am Spielende. Durch die Einstellung des Wasserstandes und Abgabe eine Wasserradfeldes definiert man, wie weit man sein Zahnrad (das größere) dreht (1-4 Felder). Durch diese Aktion kann man auch die

Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



Spiellänge beeinflussen. Sobald der erste die 4. Umdrehung durchhat, wird danach noch 1 Runde gespielt und das Spiel endet. Die Endposition des Zahnrades gibt eine Auswahl zwischen 2 Aktionen (Außer man hat das Zahnrad entsprechend upgegradet und kann beide Aktionen nutzen.

Fazit:

Ein sehr gut strukturiertes Kennerspiel mit sehr guten Tiefgang. Material gefällt mit (auch wenn einige schon nachgesehen haben, wo die Acryl – Token für die Tulpen bekommen.

Sehr kurzweilig und hat eine eindeutige Empfehlung von mir.



## Dragon Dale statt 72,00 € Nur 64,80 € 60 (bis 6.10.)



Dragon Dale ist ein Asynchrones Spiel wunderschönen Minis bei den ich erst weiß, welche Fähigkeiten der Gegner hat, wenn aufgedeckt wird, bzw. ich es mir merken kann.

Dragon Dale ist eine Fantasy – Insel auf 2-4 unterschiedliche Stämme leben / gestrandet sind und unterschiedliche Eigenschaften und Siegbedingungen haben.

Ebenfalls ist ein Drache dort, der das Leben und die Aufgabe nicht einfacher macht.



mit

der



Jeder Stamm hat Arbeiter, die du einsetzen kannst, um dein Ziel zu erreichen. Keiner (außer du, Weist, wie stark diese Person ist. Ob man ihr besser aus dem Weg geht oder versucht sie zu vertreiben. Die einzelnen Gebiete geben auch noch Interaktionen und die Runensteine können auch dazu beitragen zu gewinnen.

Wer asynchrone Spiele im Kennerbereich mag, ist hier gut bedient. Das Spiel bietet viele Möglichkeiten, Jeder kann mal eine andere Rolle übernehmen und somit eine andere Strategie testen.

Zeit: bei 4 Spieler gerne 2-3 Stunden (ohne Vieldenkerzuschlag :-)

## Rival Restaurant statt 63,00 € 56,70 €



Rival Restaurant - Nachschlag Erweiterung statt 32,00 € 28,80 €

Ihr seid Chefköche, die mit Hilfe von gastronomischem Fachwissen ihr Restaurant an die Spitze bringen wollen. Bewaffnet mit einem kleinen Startkapital und ein paar Rezepten, macht ihr euch auf, um zum Stadtgespräch zu werden - und das mit allen Mitteln.

**Rival Restaurants** ist ein Familienspiel mit





Echtzeit- und Biet-Elementen für 2 bis 6 Köche ab 10 Jahren von den Spieleautoren Rob Chew, Jon Kang und Gary Alaka. Ihr besitzt jeder ein Restaurant mit einzigartigen Boni und versucht, es in das populärste und bekannteste Lokal zu verwandeln. Dabei müsst ihr Zutaten besorgen, um damit leckere Speisen zuzubereiten.

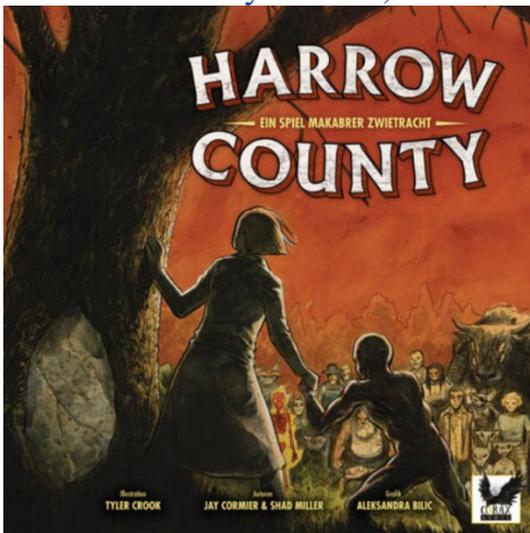
Dies der offizielle Text. Für Freunde von Kitchen Rush sehr zu empfehlen. Nicht ganz so hektisch, aber ein meiner Lieblingsspiele mit Dauerdenker :-)

Hier regiert die Sanduhr, um seine Zutaten zu sammeln, seine Figur auf ein Feld der Rubrik zu stellen und mit den Mitspieler zu verhandeln um die Sachen zu kriegen, die man braucht.

Beim Kochen fällt Abfall an, den man bei der Entsorgung mit einer eigenen Aktion und Geld bezahlen muss.

Wer schnelle Spiele mit vielen schnellen Interaktionen liebt wird es gerne spielen.

Harrow County statt 72,00 € 64,80 €



Harrow County - Feenvolk (de) statt 17,00 € 15,30 €

Harrow County ist ein wunderschönes asynchrones, konfrontatives Spiel für 1 bis 3 Personen. Es gibt mehrere Aufgabenstellungen, die durch eine Geschichte miteinander verwoben sind. Ich würde nicht so weit gehen von Kampagnen zu reden. Dafür kann man jede Aufgabe n mal Spielen. Also die Aufgaben, die gestellt werden, bieten zahlreiche Spielalternativen. So kann man sagen, dass hier bereits x Erweiterungen enthalten sind. Diese sorgen dafür, dass das Spiel nicht immer gleich abläuft, sondern immer wieder unterschiedlich sein kann. In der Box eingebaut ist auch ein „Würfelturm“, der unterschiedlich viele Kampfwürfel herausgibt. Wenn einer 6 Kampfwürfel hat und der andere 3, so kann es sein, das mehr von den 3er Kampfwürfel herauskommen. Die

Wahrscheinlichkeit bei dem 6er ist halt Die restlichen verbleiben darin und können beim nächsten Mal herausfallen. Das Kampagnenbuch hat mehrere Aufgaben für 1 – 3 Personen.

Mit der Feenvolk – Erweiterung kann eine 4. Person mitspielen, etliche 2er Runden auch zu dritt. Und auch einer das Feenvolk.

Wir waren zu dritt und haben eine 2-er gespielt. Das Spiel hat uns gefesselt. fanden diese Partie sehr ausgeglichen ein jeder hatte richtig Spaß dabei. Obwohl viele Optionen gab, war diese „Einführungspartie“ noch nicht so,

das die Köpfe qualmten. Der Spielplan sehr gut organisiert, übersichtlich und die Regeln so, dass man recht schnell loslegen konnte. Sehr gut geeignet um Solo und bis zu 3 (mit Erweiterung 4) Personen zu Spielen. Je nach „Kampagne“ lässt sich auch die Spielzeit justieren.



höher.

noch

gegen

Runde  
Wir  
und



## Passengers. Dämonen an Bord 33,00 € 29,70 €



Passengers ist ein Social Deduktion Spiel für 4-8 Personen. Es geht über 3 Runden. Man hat eine von 3 Rollen:

- guten Seelen
- Dämonen
- 1 Spieler übernimmt das Chaos.

Dämonen und Seelen haben eine andere Punkte-Zählweise am Ende. Chaos gewinnt, wenn keine Partei mehr punkte hat. Nur die Dämonen kennen sich. Anders als bei den berühmten Werwölfen spielen immer alle mit.

Die erste Handkarte wird verteilt und definiert daher die Rolle. Dann erhält jeder1 Dämon und einen Menschen. Eine der Handkarten wird an einen Platz auf der Barke gelegt und erhält eine Aktionskarte, die am ende eine Aktion freischaltet. Jede der Aktionskarte hat eine Zahl, die nacheinander aufgerufen wird. So kann man dann unter Karten schauen oder Plätze vertauschen. Der Clou

ist nun, dass Cheron nur beiden Barken befördert auch nur für die auf

Barke platzierten Karten dann am Ende Punkte werden. Welche Barke befördert wird, wird nun in Bietphase bestimmt. Jeder Spieler entscheidet sich erhaltenen Seelen bestimmen dabei den Einsatz.

Ich persönlich bin nicht so der Social Deduktion Aber das Spiel hat was. Kurzweilig ca. 45 Min. (Bestimmt Spieleranzahl abhängig. Wir waren zu

tappen im Dunkeln, etwas Diskussionen und beschuldigen. Beim HSP haben wir eine riesige Secret Hitler Fan-Gruppe. Das Spiel mag ich gar nicht. Passengers da schon eher. Je größer die Gruppe, desto besser!



eine der und eben verteilt einer und die

Fan.

8.) Viel



## Wonderlands War



Ein Spiel, welches ich unbedingt spielen wollte, war Wonderlands War. In der Rolle als Alice, der Grinsekatz oder dem verrückten Hutmacher geht es zunächst auf die Teeparty um die wir uns herumbewegen und so 4 Karten einsammeln und deren Effekte auslösen. So kommen neue Chips in den Beutel und wir stellen unsere Unterstützung in immer eines der 5 Gebiete, um die gekämpft wird.

Hat jeder 4 Karte geht es in die Kampfphase, die dann wie bei Quacksalber von Quedlinburg abläuft. Da Ganze machen wir dreimal und dann entscheidet sich, wer das Spiel gewonnen hat. Das Spiel ist einfach mega schön und kommt in einer prall gefüllten Box daher. Großer Spielplan, viele Miniaturen, Karten, Chips und so weiter. Es ist ein Area Control Spiel im hohen Kennerbereich.

Wonderlands War - Deluxe Edition	123,00 €	110,70 €
Wonderlands War - Deluxe Edition Sticker Pack	15,00 €	
	13,50 €	
Wonderlands War - Premium Chips Box (Clays)	70,00 €	
	63,00 €	
Wonderlands War - Shards of Madness	15,00 €	13,50 €
	€	
Wonderlands War - Spielmattenset	39,00 €	35,10 €
Wonderlands War (de) (Standard)	86,00 €	77,40 €
Wonderlands War - Sticker Pack	15,00 €	13,50 €
1 * Deluxe All In erhält die letzten Fraktionsringe geschenkt		

(Summe der restlichen Einzelnen)

## Für die Ehre 39,-€ 35,10



Für die Ehre: Was für ein schönes Spiel!

Die Tischpräsenz war schon umwerfend und lockte direkt das Spielkind in mir hervor. Als das Spiel erklärt wurde wollte ich unbedingt mitmachen.

Wie funktioniert das Spiel:

Wir haben 1 der Piratenschiffe. Ziel ist es Geld zu machen! Wer am Ende das meiste Geld hat, hat gewonnen.

Wir können:



- Insel anzusteuern dabei Schatzkarten zu suchen. Diese Schatzkarten führen uns zu einer anderen Insel. Dort angekommen können wir den Schatz heben
- Unser Schiffe oder den Kraken bewegen (drehen ist auch eine Bewegung)
- oder den Kraken, Gegnerische Schiffe oder den Wachturm beballern (1 \* pro Runde)
- Von unseren Schiff, den Kraken oder vom Turm her schießen



so weit so schön so einfach. Dazu kommt, dass wir Mitspieler haben unsere Mitspieler haben natürlich die gleichen Möglichkeiten. Das ganz geile ist natürlich das Schießen.



Wie funktioniert das. Bei: Wir haben auf unserem Schiff, auf den Kraken und auf den Turm eine Wippe. Auf diese Wippe legen wir dann 3 schwarze Klötzchen: unsere Kanonenkugeln. Wir dürfen jetzt nicht nochmal das Schiff bewegen und müssen versuchen das gegnerische Schiff, Kraken oder Turm zu treffen. Wenn wir z.B. das Schiff treffen erhalten wir ein. Bleibt die Kugel auf dem Schiff erhalten wir 2 Geldstücke. Schießen wir den Captain runter, dann kriegen wir 3 Geldstücke. Der Schatz ist, glaub ich, 10

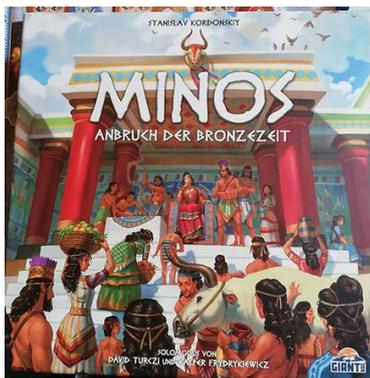
Geldstücke wert.

Natürlich wird das Spielkind in einen, jedes mal in seinem Zug 1 \* schießen möchten.

Bei der Suchen nach einen Schatzesplan kann es sein, das wir verflucht werden. Jeder Pirat hat eine Sondereigenschaft, die beim verflucht werden weg ist. (Karte umdrehen). Treff ich mit meinen Schiff und meinen Kugeln ein anderes Schiff, wird mein Flug wieder aufgehoben und der andere ist verflucht. Noch ein Grund mehr, den anderen abzuschießen

Also mir hat das Spiel unheimlich gefallen: Einfache Regeln, wunderschönes Material, sagenhafte Tischpräsenz. Es lockt das Spielkind in einen und macht einfach Spaß. Ein Garant, das es mehrfach auf den Tisch kommt.

## Minos: Anbruch der Bronzezeit 59,- 53,10



Minos ist ein Diceplacement-Spiel im hohen Kennerbereich. Wir nehmen einen Würfel und setzen dieses auf ein freies Feld der zur Verfügung stehenden Aktionen. Hierbei müssen wir immer das äußerst linke freie Feld nehmen. Selbstverständlich spielt die Zahl eine elementare Rolle. Die Stärke der Aktionen nimmt von links nach rechts ab. Würfel mit einer niedrigeren Augenzahl verdrängen Würfel mit höheren Augenzahlen auf das nächste freie Feld. Dies machen alle Spieler abwechselnd, bis jeder Spieler 4 Würfel platziert hat.



Anschließend werden dann die Aktionen durchgeführt. Reihum nimmt sich jeder Spieler seinen Würfel mit der höchsten Augenzahl und führt die entsprechende Aktion durch.

So kann man, zum Beispiel, Schiffe oder Paläste bauen, Soldaten einsetzen und bewegen. Karten ausspielen oder neue Karten nehmen.

Den Karten kommt ein zentraler Effekt zu. So können wir eine Handkarte ausspielen und erhalten einen Effekt. Diese Karte können wir mit einem Effekt nun unter Tableau spielen und erhalten dadurch einen Dauereffekt und am Spielende auch noch die aufgedruckten Siegpunkte.



Minos ist ein Spiel für 1 bis 4 Spieler. Ich glaube, dass ich es nicht gerne in Vollbesetzung spielen möchte, da es dann schon sehr lang dauern kann und die Downtime mir persönlich zu hoch wäre. Es ist ein Spiel, bei welchem man sich konzentrieren muss, und Planung das A und O ist.



Divinus 63,- 56,70



Das Spiel kam so neu an, dass keiner etwas genaues sagen konnte. Die unterstützende App war auch noch in Englisch und soll dann auch in Deutsch sein. Ich glaube auch, das die Einführung, die wir bekamen, daher noch Fehler hatte. Gemacht für 2-4 Personen ab 12 als Legacy – Spiel, das eine Kampagne als auch einen Standard – Spiel-Modus aufweist.

Jeder Spieler hat 4 Würfel. Die kann man beliebig aufteilen, um an die Plättchen zu kommen, die man in seiner Auslage legen kann. Alternativ kann man seinen Zug zu einen Refresh nutzen um seinen Würfel wieder zu gelangen. Das man auch machen muss, wenn ein Gegner die letz – mögliche Zahl mit seinen Würfel(n) blockiert hat.

**Divinus** vereint gängige Brettspiel Mechaniken wie Plättchenlegen und Würfelmanipulation mit den dauerhaften Veränderungen eines Legacy-Spiels und der Unterstützung einer innovativen App. Ich müsste mal die Regeln genauer studieren und das Legacy – Spiel durchziehen um mir eine richtige Meinung zu bilden. Das Material hat mir sehr gut gefallen.

Divinus statt 63,00 € 56,70 €

Divinus - Schatten des Yggdrasil Erweiterung 43,00 € 38,70 €

Divinus Recharge Pack 20,00 € 18,00 €

Divinus - Schatten des Yggdrasil Erweiterung Recharge Pack 15,00 € 13,50 €

### → Spieleranmerkung

Bestes Spiel dieses Jahr für mich. Durch die Legacykomponente sehr immersive. App ist super.

Mechanisch: Tile-Placement

Wir platzieren Landschaften und bauen damit einen neuen Kontinent. Auf den Tiles sind versch. Symbole die die jeweiligen Armeen (Nord/Griechen/Barbaren) darstellen. Zusätzlich gibt es Ereignissticker, die einen wesentlichen Einfluss auf den Ausgang des Szenarios haben können. Unterm Strich versucht man durch das Erfüllen von Missionen (heißt das Basteln bestimmter Anordnungen der Plättchen) die Gunst eines der beiden Pantheons zu erhalten. Dafür gibt es dann Boni, die dir mehr Optionen bei der Plättchenauswahl und deren Legeoptionen geben.

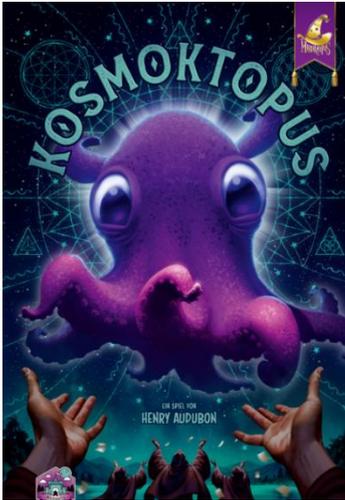
Ist nur ein Bruchteil. Das Spannende ist der Auswahlmechanismus. Du würfelst deine Würfel (Zahlen 1-6) und darfst dann beliebig viele kombinieren (Addition/Subtraktion) um ein Tile zu nehmen (die liegen auf von 1-12 durchnummerierten Feldern). Der Clou: durch Belohnungen darfst du deine Würfel manipulieren und bekommst sogar besondere dazu (keine Spoiler, daher nichts weiter dazu).

Es kann also sein dass du dir das Tile, dass du dringend brauchst, auf der 10 eigentlich nicht nehmen kannst aber durch deine „Ausrüstung“ landet es auf einmal auf der 7 und damit in deiner Reichweite.

Und auch hier unterscheiden sich die Belohnungen der Pantheons merklich. Aus Spoilergründen sag ich dazu aber erstmal nix



## Kosmktopus 48,- 43,20



Was für ein süßes Kinderspiel hatte ich mir gedacht, als ich das Spiel sah. Denkste! Ein kniffliges ein Familienspiel mit Elementen des Engine-Buildings und Ressourcenmanagement. Es sind 8 Tentakel zu sammeln, die durch Ressourcen zustande kommen. Hier helfen die Karten, die wir kriegen können.

Der putzige Oktopus können wir um 1 Feld Orthogonal bewegen oder durch eine Abgabe um ein weiteres Feld. Aber nicht zurück auf unser Startfeld. Das, wo wir landen, erhalten wir dann (Ressourcen und neue Karten). Anschließend können wir noch eine Karte aus eurer Hand ausspielen und reduziert zum Abschluss eure Handkarten und Ressourcen (je Art) auf 8.

Spielende ist, wenn einer 8 Tentakel hat.

Neben der kompetitiven Variante, die wir gespielt haben, ist es auch möglich das Spiel solo oder kooperativ zu spielen.

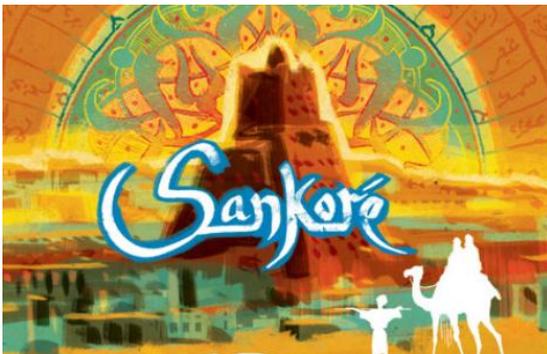


Knifflig aber eindeutig im Familienbereich.

Wenn man eine gute Engine zusammen hat, geht das Ende nachher schnell. Kompetitiv kann man überlegen, ob man mit jüngeren Spielern nicht die Endebedingung reduziert. (6 Tentakeln) Gerade für solche Überlegungen gibt es Hausregeln :-)



## Sankoré 65,- 58,50



Sankore habe ich nur kurz angespielt. Ein Erklärer stand noch zur Verfügung, was wir schamlos ausgenutzt haben. Es ist für 1-4 Spieler und braucht bestimmt ein paar Stunden :-)



Wenn ihr den Eindruck habt, das ist nur etwas für gehobenen Kenner / Experten, dann seid ihr richtig. Unglaublich viele Möglichkeiten und Sachen auf dem Brett und dann noch ein eigenes Tableau. Die Bereiche sind wenigstens farblich und Räumlich strukturiert, so das hier eine Hilfestellung gegeben ist. Der Aufbau wird bestimmt schon seine Zeit brauchen :-)  
Aber das Spiel ist sehr schön mit vielen Mechanismen.

Thema des Spiels:

Wir wollen unsere Universität optimieren. Mit Theologie, Recht, Mathematik und Astronomie gibt es 4 Studienfächer, in denen wir Studenten an unserer Fakultät unterrichten können. Die einzelnen Bereiche spiegeln sich dann auch auf dem Spielbrett und in den Farben wieder.



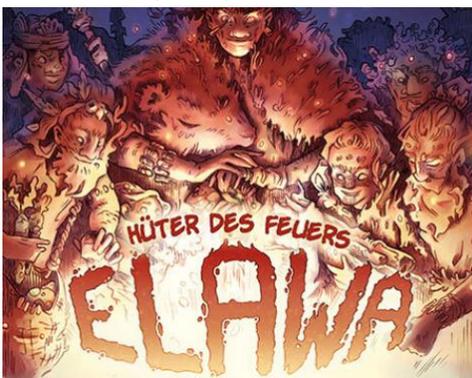
Es gilt:

- Studenten zu Rekrutieren
- Studenten auszubilden (gleiche Farben wie das Fach geben Zusatzeffekte, die unsere Fabrik gibt)
- Ressourcen (Buch etc. holen)
- Gunst einholen

Der erste Eindruck war sehr gut. Es muss aber eine

Kennergruppe dafür da sein!

## Elawa 17,- 15,30



Verglichen mit Sankora ist Elawa ein schöner Absacker. Elawa ist ein leicht zugängliches Kartenspiel. Es handelt sich um ein einfaches Set-Collection-Spiel für 2 bis 4 Spieler.

Wir sitzen gemeinsam mit anderen Häuptlingen um ein Feuer und berichten von den Erfolgen

und Stärken unseres Stammes. Zumindest kann man sich das vorstellen, weil der Spiel Aufbau super zu dieser Geschichte stammt.

Reihum nehmen wir eine Karte. Anhand dieser ist dann ersichtlich, wie viele der nachfolgenden Ressourcen wir





erhalten. Anschließend dürfen wir dann eine Karte aus der Hand ausspielen. Hierbei gibt es unterschiedliche Karten. So gibt es verschiedene Farben und Typen und es gilt natürlich geschickt zu sammeln.

Die Anzahl der zu sammelnden Ressourcen sind begrenzt

Elawa ist ein nettes Spiel für zwischendurch, welches mit einem einfachen Spielsystem überzeugen kann. 2-4 Spieler. Ab drei Spieler macht es mehr Spaß.

## Terrorscape

Endlich konnte ich auch mal Terrorscape spielen. Wir waren zu 3 in einem Haus und ein Typ mit Kettensäge möchte mindestens einen von uns töten.



Der Mörder sieht nicht, was wir 3 Eindringlinge machen. Das wunderschöne Haus versperrt ihm die Sicht. Wir Eindringlinge können uns absprechen. Natürlich so leise, dass er nicht mitbekommt. Oder Fehlinformationen, so dass er eine Aktion verschwendet.

Ziel ist es, eine Anzahl von Schlüsseln zu finden. Oder das Funkgerät zu reparieren und so lange zu überleben, bis dass die Polizei da ist. Alternativ kann der Schlüssel auch genutzt werden, um einen geheimen Ausgang zu nutzen (wenn der Plan gefunden wird).

Mir hat das Spiel richtig gut gefallen (da bin ich nicht der einzige :-)) Und schön, dass es wieder aufgelegt wird.

Termin: Jahresende (Wenn alles gut geht)

Terrorscape	95,00 €	85,50 €	
Terrorscape - Formloses Grauen Erweiterung	29,00 €		26,10 €
Terrorscape - Tierische Instinkte Erweiterung	29,00 €		26,10 €
Terrorscape - Tödliche Unsterblichkeit Erweiterung	29,00 €		26,10 €
<b>*Neu* Terrorscape - Verweste Feindseligkeit Erweiterung</b>		<b>55,00 €</b>	<b>49,50 €</b>

## Adventskalenderaktion Solange der Vorrat reicht / 29.11.24

- 1 \* Revell Control RC Adventskalender 35,-
- 3 \* Wieso, Weshalb Warum Adventskalender (Buch / Preisbindung) 19,99
- 3 \* Matchbox – Adventskalender 23,-
- 2 \* Coca Cola Weihnachtstruck - Puzzle Adventskalender 20,-
- 5 \* Exit Adventskalender – Der verborgene Mayatempel 20,-
- 5 \* Exit Adventskalender - Die verlassene Fabrik 20,-
- 3 \* Sachen Suchen (inkl. Vorleseheftchen) (Buch / Preisbindung) 19,99
- 4 \* TipToi – Adventskalender

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



- 4 \* Exit Adventskalender Pro - Zeitreisenmuseum – DE 20,-
- 4 \* Exit Kids – Dschungelabenteuer 20,-
- 2 \* Die drei ??? – Adventskalender 21,-
- 1 \* Die 3 !!! – Adventskalender 21,-
- 1 \* Exit der verschwundene Hollywood – Star 21,-



## Vorbestellungen:

### Vorbestellung Kombideal:

Noch mehr sparen? Mindestens 3 der nachfolgenden vorrätigen SSV mitbestellen und auf die Gesamtsumme noch 3% Rabatt oder ab 5 weitere + 5% auf den Gesamtbetrag!  
 Nur wenn noch verfügbar. Wenn weg, dann weg. Schnell sein lohnt sich!

#### Beispiel:

#### Vorbestellung:

Age of Galaxy 24,- ./.	Vorbestellerrabatt:	21,40
1 * Fire & Stone		20,-
1 * Gutenberg		32,-
1 * Castles of Tuscany (deutsch)		31,-
<b>Summe</b>		<b>104,40</b>
<b>Sonderrabatt 3%</b>		<b>-3,13</b>
<b>Rechnungsbetrag</b>		<b>101,27</b>

### Hier zu den [SSV](#):

#### Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678

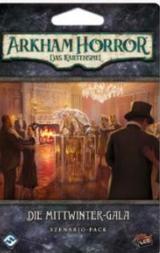


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Aborea</b></p>  <p>Willkommen in der Welt von Arborea. Du bist ein Schutzgeist und leitest deine Dorfbewohner an, die Landschaft um sie herum zu pflegen und wachsen zu lassen, indem du sie auf Pilgerreisen schickst und dein persönliches Ökosystem aufbaust. Arborea ist ein Eurogame mit Arbeitereinsatz, bei dem Zeit und vorausschauende Planung entscheidend sind.</p> <p>Im Verlauf des Spiels platzieren die Spieler ihre Arbeiter auf Aktionsleisten ("Pilgerreise"). Diese Leisten können dann vorgerückt werden und nehmen alle Arbeiter mit sich. Je weiter die Aktionsleisten bewegt werden, desto besser sind die Belohnungen, die die Spieler erhalten, wenn ihre Arbeiter aktiviert werden.</p> <p>Diese Belohnungen können den Spielern helfen, zur gemeinsamen Ressourcenleiste beizutragen, Opfertgaben an die großen und weisen Heiligen zu bringen, um in zukünftige Geschenke zu investieren, oder Tiere ins Land Arborea zu locken. Entdecke verschiedene Jahreszeiten für neue Möglichkeiten und Wege in deinen Partien.</p> <p>Nutze die gemeinsamen Ressourcen, um dein persönliches Ökosystem aufzubauen, indem du Geländekarten überlagerst, um Lebensräume zu schaffen, und indem du Tiere platzierst, um am Spielende Siegpunkte zu erhalten."</p>	Okt. 24	45,-	40,50
 <p><b>Age of Galaxy</b></p> <p>Bereits wieder Ausverkauft er Silberne Halbmond – eine neue Galaxie mit unermesslichen Ressourcen – wurde unerwarteterweise während einer interstellaren Expedition entdeckt. Nur kurze Zeit später sammeln sich dort zahlreiche Zivilisationen wegen unterschiedlicher Interessen. Spannungen, Misstrauen und Aggressionen nehmen zu. Könnt ihr eine eigene mächtige Allianz bilden und das beste Imperium erschaffen?</p> <p>Age of Galaxy ist ein 4X-Kennerspiel im Taschenformat, bei dem ihr alle jeweils eine interstellare Allianz kontrolliert, die meist aus drei Fraktionen mit einzigartigen Kräften besteht.</p> <p>Im Verlauf von fünf Runden müsst ihr Allianzen bilden, Ressourcen managen und Aktionen durchführen, um möglichst viele Siegpunkte zu sammeln, während die Galaktische Flotte sich stetig weiter ihren Weg durch die Galaxie bahnt. Wer von euch am Ende des Spiels die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt.</p> <p>Hierbei gibt es viele mögliche Wege zum Sieg, je nach den einzigartigen Fähigkeitskombinationen und der Hauptideologie eurer Allianz. Während des Spiels werdet ihr Systeme erkunden, Planeten besiedeln, Technologien erforschen und den Tech-Tree auf eurer Spieltafel individuell ausbauen, galaktische Kreuzer fertigen und mächtige Kombinationen generieren.</p> <p>In dieser riesigen Galaxie mit 40 einzigartigen Fraktionskarten sind die Möglichkeiten nahezu unbegrenzt!</p>		24,-	21,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Andromeda's Edge</b></p>  <p><i>Andromeda's Edge</i> ist ein kompetitives Strategiespiel für <b>2 bis 4 galaktische Befehlshaber:innen ab 12 Jahren</b> von <i>Luke</i> und <i>Maximus Laurie</i>. Durch geschicktes Einsetzen eurer Raumschiffe versucht ihr eure Fraktion zum Sieg zu führen. <i>Ihr habt den Rand entdeckt, eine schillernde, aber gefährliche Region im unerforschten Weltraum, die von intergalaktischen Bedrohungen heimgesucht wird. Dort hat einst eine schon lange untergegangene Zivilisation Außenposten gebaut und nun wollt ihr hier für eure Fraktion eine zukunftsichernde Zivilisation aufbauen. Baut eure Flotten aus, erforscht fremde Planeten, entwickelt bedeutsame Technologien und errichtet imposante Großkomplexe. Nur so führt ihr eure Fraktion zum Sieg!</i></p> <p><i>Andromeda's Edge</i> von <i>Luke Laurie</i> und <i>Maximus Laurie</i> ist ein kompetitives Raumschiff-Einsatz-Spiel, bei dem ihr eure Station ausbaut, Raumschiffe upgradet, Bedrohungen bekämpft und auch miteinander immer wieder in Schlachten verwickelt werdet.</p> <p>Kern des Spiels ist ein Raumschiff-Einsatz-Mechanismus. Setzt eure Raumschiffe auf Sektoren ein, um diese zu aktivieren und nützliche Effekte auszulösen. Dabei müsst ihr allerdings die Reichweite eurer Schiffe beachten, um auch weit auseinanderliegende Sektoren besuchen/aktivieren zu können. So sammelt ihr Ressourcen, erhaltet neue Module für eure Station und reißt euch wertvolle Monde unter den Nagel. Ruft eure Schiffe zum richtigen Zeitpunkt zurück, um eure ausgebaute Station möglichst effektiv zu aktivieren. Ressourcen nutzt ihr, um eure Schiffe zu verbessern, neue Module in eurer Station zu integrieren und fantastische Großkomplexe zu errichten, für die ihr zwar Schiffe opfern müsst, aber dafür mächtige Boni erhaltet. Immer wieder in der Partie kommt es zu spannenden Schlachten – entweder zwischen Spieler-Fraktionen oder mit den Bedrohungen, die in den Nebeln lauern. Oder beides gleichzeitig! Diese Schlachten werden zwar durch Würfeln abgehandelt, mit den unterschiedlichen Raumschiffen, Spezialfähigkeiten und Taktikkarten bleibt aber genug Raum für strategische Manöver. Und manchmal ist es ja vielleicht auch gar nicht so schlecht, wenn die alten Raumschiffe auf dem Schrottplatz landen.</p> <p>Für Abwechslung und ein immer wieder neues Spielgefühl sorgen unter anderem die zwölf unterschiedlichen Fraktionen, mit denen ihr euch ins All stürzen könnt. Ob du mit den erbarmungslosen <i>Zodischen Kriegstreibern</i>, den genialen <i>Arkonischen Schiffsbauern</i> oder der geheimnisvollen <i>Plutonischen Verschwörung</i> spielst, verändert das Spiel und bringt dich dazu, dir neue Strategien zu überlegen. Gleichzeitig sorgen die abwechslungsreichen Bedrohungen, ein modularer Spielplan und zwei komplett unterschiedliche Event-Decks für viel Abwechslung.</p> <p><i>Andromeda's Edge</i> ist eine Weiterentwicklung des beliebten Fantasy-Strategiespiels <i>Dwellings of Eldervale</i>. Das Raumschiff-Einsatz-Spiel für 2 bis 4 Personen (Solomodus in der Erweiterung <i>Eskalation</i>).</p> 	Q4/24	72,-	64,80



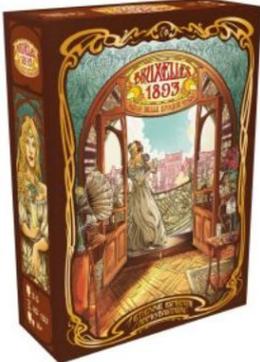
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Antike Duellum</b></p> <p>Zwei mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Wer vermag die Gunst wechselnder Ereignisse am wirkungsvollsten für sein Volk zu nutzen? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg? Die Antwort liegt in Deinen Händen. Antike Duellum ist ein spannender Wettstreit für zwei Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Rom gegen Karthago oder die Perser gegen die Griechen - wird antike Geschichte in ca. 1 bis 1,5 Stunden wieder lebendig. Für Antike Duellum wurden die einfachen Spielregeln des Strategiespiels Antike (Deutscher Spielepreis 2006 in Bronze) weiterentwickelt und für ein Zweipersonenspiel optimiert. Neu sind insbesondere 25 Ereigniskarten, die zum richtigen Zeitpunkt eingesetzt einen immer wieder neuen Spielverlauf garantieren.</p>	Dez. 24	28,-	25,20
 <p><b>Antike II</b></p> <p>Mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg. Die Antwort liegt in Deinen Händen. ANTIKE II ist eine Fortentwicklung des 2005 erschienenen ANTIKE mit neuen Spielplänen, geänderten Fortschritten und etwas anderen, aber noch einfacheren Regeln. Es ist ein spannender Wettstreit für 3 - 6 Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Mare Nostrum und Orient - wird antike Geschichte in ca. 90 - 120 min. wieder lebendig.</p>	Dez. 24	42,-	47,80
 <p><b>Arkham Horror: Das Kartenspiel – Die Mittwinter-Gala</b></p> <p>„Es war die Zeit des Julfestes, das die Menschen Weihnachten nennen, obwohl sie im innersten Herzen wissen, dass es älter ist als Bethlehem und Babylon, älter als Memphis und die ganze Menschheit. Es war die Zeit des Julfestes, und ich war endlich zu der alten Stadt am Meer gekommen, wo meine Leute gewohnt und in früheren Zeiten, als Feste verboten waren, Feste gefeiert hatten; wo sie auch ihren Söhnen befohlen hatten, einmal in jedem Jahrhundert ein Fest abzuhalten, damit die Erinnerung und die frühesten Geheimnisse nicht vergessen würden.“          – H. P. Lovecraft, „Das Fest“</p> <p>In Die Mittwinter-Gala, einem Szenario für Arkham Horror: Das Kartenspiel, erleben die Spieler eine unterhaltsame Party, auf der der Lantern Club das Juwel von Sarnath präsentiert. Dem Relikt wird nachgesagt, es könnte Träume Realität werden lassen. Es liegt an den Spielern, dieses mächtige Artefakt zu beschaffen und die verräterischen Pläne des Lantern Clubs zu vereiteln. Das Szenario kann entweder als Einzelszenario gespielt oder als Nebengeschichte in einer Kampagne integriert werden.</p>	Q3 24	23,-	20,70
 <p><b>Auf den Wegen von Darwin</b></p> <p>Zwanzig Jahre nach seiner Expedition um die Welt schreibt Charles Darwin an seinem Buch „Über die Entstehung der Arten“. Jetzt benötigt er neue Informationen über die Tiere der Gegenden, die er kaum besucht hatte. Es liegt an euch, dem berühmten Gelehrten zu helfen, seine wichtigste Arbeit zu vollenden!</p> <p>Auf den Wegen von Darwin (nominiert zum Spiel des Jahres 2024) lässt die Spieler in die Rolle junger Naturforscher schlüpfen, die gerade an Bord der Beagle angekommen sind, um keinem Geringeren als Charles Darwin bei der Fertigstellung seines Buches „Über die Entstehung der Arten“ zu unterstützen. Während dieser Reise studieren sie Tiere, führen kartografische Erhebungen durch, veröffentlichen ihre Ergebnisse und entwickeln Theorien.</p> <p>Auf den Wegen von Darwin besticht durch einen raffinierten Auswahlmechanismus, eleganten Spielfluss sowie fantastisches Artwork und bietet dabei spannende Entscheidungen, um über viele Partien hinweg zu begeistern.</p>	Okt 24	33,-	29,70





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Barcelona   Passeig de Gràcia - Erweiterung</b></p>  <p>Von allen Straßen im Eixample ist die Passeig de Gràcia die bekannteste. Zuerst war sie nur eine Straße, welche Barcelona und die alte Kleinstadt Gràcia, jetzt ein Stadtbezirk Barcelonas, miteinander verband. Sie entwickelte sich zu einer Promenade, die Barcelonas Bevölkerung besuchte, um sich zu entspannen, und war gefüllt mit Restaurants, Cafés, Ballsälen, Theatern und Parks. Viele reiche Bewohner bauten sich ihre Häuser entlang der Passeig de Gràcia. Dafür beauftragten sie die berühmtesten Modernista-Architekten, die einige der ikonischsten Bauwerke der Stadt errichteten.</p> <p>Barcelona: Passeig de Gràcia fügt dem Spiel einen zusätzlichen Nebenplan mit neuer Mechanik hinzu — Passantenwürfel, welche den Bürgersteig zwischen Barcelona und Gràcia entlang flanieren. Eure Passanten bringen euch längs der Passeig de Gràcia Belohnungen für ihren Freudewert. Solomodus inkludiert.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!                  Barcelona   Passeig de Gràcia - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> <p><b>Grundspiel Barcelona mit Messerabatt: 56,00 € 50,40 €</b></p>	<p>Ende Sep. 24</p>	<p><b>23,-</b></p>	<p><b>20,70</b></p>
<p><b>Beste Feinde</b></p>  <p>Ein Spiel mit kinderleichten Aufgaben und „Freunden“, die sie schwerer machen. Beste Feinde ist ein actiongeladenes Partyspiel aus der Ideenschmiede der Exploding Kittens. Kurzgesagt musst du kinderleichte Aufgaben meistern. Der Haken dabei ist jedoch, dass diese von deinen gierigen „Freunden“ durch Bieten erschwert werden, ohne die Aufgaben wirklich zu kennen. Wer das höchste Gebot abgibt, wird dein Buddy und gewinnt oder verliert gemeinsam mit dir, je nachdem ob du deine absurde Herausforderung bewältigen kannst oder nicht. Witzige Materialien wie Becher, Ball und Augenbinde machen Beste Feinde zu einem spaßigen Chaos aus High-Five-Momenten, (Lach-)Tränen und Totalausfällen. Du packst das schon! Irgendwie...</p>		<p>29,-</p>	<p>26,10</p>
<p><b>Bier Pioniere</b></p>  <p>Die Geschichte des Bierbrauens reicht zurück bis ins antike Ägypten und Mesopotamien, und im Laufe der Jahrhunderte haben verschiedene Kulturen und Regionen ihre eigenen einzigartigen Biere entwickelt – wobei nicht zuletzt Deutschland als „Bierland“ gilt.</p> <p>Zu Beginn der Industrialisierung ab etwa 1850 entwickeln die Spieler als Braumeister ihre eigene kleine Haus-Brauerei zu einer Großbrauerei, indem sie immer mehr verschiedene Biersorten brauen, den Brauprozess mit neuen Errungenschaften wie Kältemaschine oder Bierfilter verbessern, die Effizienz ihrer Arbeiter erhöhen und mit Bierlieferungen und anderen Aktionen ersuchen, viele Siegpunkte zu erreichen, um ihre Brauerei zur Nummer 1 zu machen. Bier trinken ist einfach, aber es zu brauen, zu vertreiben und dabei besser zu sein als die Konkurrenz, ist eine völlig andere Sache ...</p>	<p>Bald</p>		<p>62,-</p>



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Bruxelles 1893</b>                  Brüssel, 1893: Victor Horta entwirft das Maison Autrique und das Hôtel Tassel. Die beiden Bauwerke gelten heute als die ersten Gebäude im Jugendstil und sind dafür auf der ganzen Welt bekannt. Charakteristische Elemente des Jugendstils sind lichtdurchflutete Räume, geschwungene Linien, die an Pflanzen und Blumen erinnern, Eisen, Mosaik, Fresken und Glasmalerei. Im gleichen Jahr erbaut auch Paul Hankar sein eigenes Haus im Jugendstil. Brüssel wird zum Ausgangspunkt einer künstlerischen Bewegung, die sich bald in ganz Europa verbreitet und die großen Architekten des „goldenen Zeitalters“ der Belle Époque inspiriert.</p> <p>In Bruxelles 1893 spielt ihr diese berühmten Architekten. Ihr erbaute prächtige Häuser, erschafft dekorative Kunstwerke und erweitert euren Einfuss mithilfe der vornehmsten Adligen der Zeit. Der große Traum ist jedoch, euer architektonisches Meisterwerk zu vollenden, das auf eurer persönlichen Spielfläche ausgestellt wird.</p> <p>Am Ende der Partie gewinnt, wer das meiste Prestige - in Form von Siegpunkten (SP) - gesammelt hat.</p> <p>Bruxelles 1893 war 2014 Gewinner des AS D'OR in der Kategorie "Experten". Nun als komplett überarbeitete Neuauflage in deutscher Sprache inklusive der Belle Époque Erweiterung.</p>	August	59,-	53,10
<p><b>Cascadia: Rolling Hills</b></p> <p>Willkommen in Cascadia, einem Land voller atemberaubender Landschaften und faszinierender Tierwelt! In diesem einzigartigen Roll &amp; Write-Spiel können ein bis vier Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren ihre Strategie unter Beweis stellen. Es wird reihum gewürfelt, um Tiersymbole zu sammeln, Wildniskarten zu erfüllen und harmonische Lebensräume zu erschaffen. Die vier verschiedenen Arten von Landschaftsplänen halten immer wieder neue Herausforderungen bereit. Durch Kombination mit dem eigenständigen Spiel "Cascadia Rolling Rivers" können bis zu acht Personen mitspielen. Die zwei Spiele haben die gleichen Grundregeln, unterscheiden sich allerdings durch ihre Landschaftspläne. Cascadia - ab sofort überall mit dabei.</p>	Okt. 24	24,-	21,60
<p><b>Cascadia: Rolling Rivers</b></p> <p>Willkommen in Cascadia, einem Land voller atemberaubender Landschaften und faszinierender Tierwelt! In diesem einzigartigen Roll &amp; Write-Spiel können ein bis vier Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren ihre Strategie unter Beweis stellen. Es wird reihum gewürfelt, um Tiersymbole zu sammeln, Wildniskarten zu erfüllen und harmonische Lebensräume zu erschaffen. Die vier verschiedenen Arten von Landschaftsplänen halten immer wieder neue Herausforderungen bereit. Durch Kombination mit dem eigenständigen Spiel "Cascadia Rolling Hills" können bis zu acht Personen mitspielen. Die zwei Spiele haben die gleichen Grundregeln, unterscheiden sich allerdings durch ihre Landschaftspläne. Cascadia - ab sofort überall mit dabei.</p>	Okt. 24	24,-	21,60
<p><b>Castle Builder</b></p>  <p>Ankündigung Castle Builder von FryxGames                  Wir freuen uns darüber euch hiermit mitteilen zu dürfen dass wir Castle Builder, das neue Spiel von Fryxgames, den Machern von Terraforming Mars, noch dieses Jahr in deutscher Sprache herausbringen werden. Es gibt nicht genug Schlösser auf dieser Welt! Das ist doch klar!                  In Castle Builder schlüpfen die Spieler in die Rolle von Baronen, die sich einem Wettstreit darin liefern, wer das schönste Schloss des Königreichs baut. Baut in den Himmel ragende Türme und undurchdringbare Mauern. Je höher ihr baut, umso mehr Schritte legt euer Baron zurück und umso mehr Münzen verdient du. Da aber jedes Plättchen mit den Zahlen, auf denen es gebaut wird, übereinstimmen muss, wird es immer schwieriger. Schaffst du es, als erster 7 Goldmünzen zu verdienen?</p>		26,-	23,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Castle Builder - Milestone Erw.		5,-	4,5
Chu Han - Duell der Dynastien	Q4/24	24,-	21,60
<b>Civolution</b>  <p>Werte Studierende, das kosmische Kollegium der Technischen Schöpfungsakademie heißt euch herzlich zu eurer Civolution willkommen, der wichtigsten Prüfung im Fach Zivilisationsdesign. Dieses Mal haben wir uns für ein humanoides Grundzenario auf einem geschlossenen Kontinent entschieden. Dabei ist euch jeweils der Rang einer lokalen Zivilisations-Gottheit zugewiesen, die eng an ihre eigene Zivilisation gebunden ist und diese im Wettstreit mit den anderen zum Erfolg führen soll. Stellt unter Beweis, dass ihr die Bedienung eurer Konsolen beherrscht und euch auf variable Umwelt-Parameter ebenso einstellen könnt wie auf diverse schöpfungs-chaotische Gegebenheiten. Wer nach 4 Epochen die meisten Erfolgspunkte erringen konnte, gewinnt. Civolution ist ein opulentes Expertenspiel, bei dem ihr mithilfe eines originellen Würfel-Mechanismus' Aktionen auf einer Art Technologiebaum auswählt. Während ihr austüftelt, wie ihr eure Würfel am besten nutzt und eure Karten ins Spiel bringt, werden sich zahlreiche Strategien und Wege zum Sieg eröffnen. Und dennoch werdet ihr bei jeder Partie nur einen Bruchteil der unzähligen Möglichkeiten erkunden können, die das packende Spielsystem und seine mehr als zweihundert Karten bereithalten.</p> 	Okt.	88,-	81,20
 <p><b>Colt Express – 10 Jahre Jubiläumserweiterung</b>                  Die Colt Express – 10 Jahre Jubiläumserweiterung ist eine Box voller Überraschungen für neue und alte Fans von Colt Express: wunderschöne Komponenten und Mini-Erweiterungen für noch mehr Spielspaß! Zum Spielen wird ein Grundspiel Colt Express benötigt.</p>	Okt. 24	20,-	18,-
 <p><b>Command of Nature</b>                  Meistere die Elemente, um ewigen Ruhm zu erlangen. Wirst du siegreich aus dem Kampf hervorgehen, wenn sich der Staub gelegt hat? Im Deckbau-Spiel <i>Command of Nature</i> nutzt ihr die Magie des Waldes und liefert euch ein Kopf-an-Kopf-Rennen mit den gegnerischen Weisen. Beschwört kriegerische Elementare aus den Kiesel-, Tropfen-, Zweig- und Blatt-Fraktionen und stellt euer Können in Kämpfen unter Beweis. Im Spielverlauf schaltet ihr nach und nach neue Fähigkeiten und Elementar-Champions frei.</p>	Okt. 24	21,-	18,90
 <p><b>Concordia</b>                  Vor 2000 Jahren beherrschte das Römische Imperium die Länder um das Mittelmeer. Frieden an den Grenzen, Eintracht im Inneren, einheitliches Recht und eine gemeinsame Währung ließen die Wirtschaft florieren. Mächtige römische Dynastien breiteten sich in den zahlreichen Städten des Imperiums immer weiter aus. Übernimm die Führung einer römischen Familie und entsende Kolonisten in die entferntesten Winkel des Reiches. Wer den antiken Göttern wohlgefällig handelt, hat gute Aussichten, am Ende den Sieg davonzutragen! CONCORDIA ist ein friedliches Strategie- und Aufbauspiel im alten Rom für 2 - 5 Spieler ab 12 Jahren. Statt auf Würfel- oder Kartenglück müssen die Spieler darauf vertrauen, die richtigen strategischen Entscheidungen zu treffen. Dabei gilt es, die Mitspieler genau zu beobachten, welche Ziele sie verfolgen, und wo man ihnen vielleicht zuvorkommen kann.</p>	Bald		39,-
Conservas	Q1/25	29,-	26,10



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Cthulhu Death May Die – Ithaqua</b>  <i>Ein neuer Großer Alter bedroht die Realität.</i></p>  <p><i>Cthulhu: Death May Die – Ithaqua</i>, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten?                  Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	Frühherbst 2024	35,-	31,50
 <p><b>Cthulhu Death May Die (Staffel 4)</b>  <i>Stelle dich, den vielen Formen von Nyarlathotep.</i>  <i>Cthulhu: Death May Die (Staffel 4)</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen.                  Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu: Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i>.</p>	Frühherbst 2024	80,-	72,-
<p><b>Cthulhu Death May Die: Die Furcht vor dem Unbekannten</b>  <i>Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Alpträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten.</i></p>  <p><i>Cthulhu: Death May Die – Fear of the Unknown</i> ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!?                  Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung der „Death May Die“-Welt ist.</p>	Frühherbst 2024	111,-	99,90
<p><b>Das Geheimnis der Tempel</b></p>  <p>In <b>Das Geheimnis der Tempel</b> übernehmen die Spieler die Rolle eines Fluchbrechers, der zwischen der Wildnis und den Tempeln reist, um Kristalle in verschiedenen Farben zu sammeln. Wenn du die bunten Kristalle in der richtigen Reihenfolge auf deinem Kristallgitter sammelst, bricht der Fluch des Tempels und du erhältst Runen und Siegpunkte.                  Wie wird gespielt?                  Jede Runde kann ein Spieler seinen Fluchbrecher bis zu drei Felder im Uhrzeigersinn bewegen. Wenn er seine Bewegung auf einer Wildniskarte beendet, so nutzt er den Effekt der Karte und erhält ggf. Kristalle, die er auf seinem Kristallgitter anordnet.                  Beendet er die Bewegung auf einer Tempelkarte, so kann er zusammenhängende Kristalle auf seinem Kristallgitter abgeben, welche für den Tempel benötigt werden, um einen Fluch zu brechen und seinen Fluchbrecher auf die Fluchbrecherbox zu platzieren. Er bekommt dann die Runenkarte über dem Tempel, die einem einen weiteren Vorteil bietet. Das Spiel endet, sobald ein Spieler seinen letzten Fluchbrecherwürfel auf einem Tempel platziert und die laufende Runde noch zu Ende gespielt wurde.  <b>Das Geheimnis der Tempel</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>		15,-	13,50

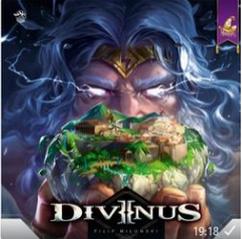


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 15%;">  </div> <div style="width: 85%;"> <h3 style="text-align: center;">Das Unbewusste</h3> <p><b>Das Unbewusste</b> ist ein Expertenspiel für 1 - 4 Spieler:innen ab 12 Jahren von <i>Yoma, Zax, Laskas &amp; Jonny Pac</i>. Als Mitglieder der psychoanalytischen Mittwochsgesellschaft versuchst du der bedeutendste Zeitgenosse Sigmund Freuds zu werden.</p> <p><i>In den frühen 1900er Jahren begründete Sigmund Freud die revolutionäre Psychoanalyse und begann, das Unbewusste zu untersuchen, Anhänger seiner Arbeit diskutierten jeden Mittwoch über die Psychologie und Traumsymbolik.</i></p> <p><i>Diese Gruppe – die Psychologische Mittwochsgesellschaft – war der Beginn der weltweiten psychoanalytischen Bewegung.</i></p> <p>In <b>Das Unbewusste</b> nehmen <b>1-4 Spieler:innen</b> an den Treffen von Freuds Mittwochsgesellschaft um das Jahr 1900 teil, die einen bedeutenden Meilenstein bei der Entstehung der Psychoanalyse darstellten. Bei diesem <b>Worker-Placement-Spiel</b> schlüpfst ihr in die Rolle einer bekannten Persönlichkeit aus den Anfängen der Psychoanalyse und bringt dessen <i>Gedanken</i> (Worker) bei den gemeinsamen Treffen ein. Zusätzlich baut ihr mit euren <i>Notizen</i> sowohl eine <b>Engine</b> als auch ein <b>Rondell auf</b>, um immer <b>effektivere Züge</b> zu machen. Die Erkenntnisse, die ihr dabei gewinnt, nutzt ihr, um eure Patienten zu therapieren. Dafür erhaltet ihr dann Boni und passive Fähigkeiten.</p> <p>Veröffentlicht Forschungsartikel und zitiert eure Mitspieler:innen, um ganze Werkreihen zu veröffentlichen.</p> <p>Erreicht Errungenschaften für mehr Reputation und denkt immer daran, mit Kaffee eure Energie aufzufüllen.</p> <p>Begegnungen in Wien und der Wettstreit um Reputation bringen zusätzliche Interaktion, denn nur einer kann neben Freud an der Spitze stehen.</p> <p>Direkt im Spiel enthalten ist ein <b>Solo-Modus</b> sowie einige kleine Module, die ihr nach Belieben hinzufügen könnt.</p> <p>Ein weiteres, <b>gut verzahntes Eurospiel</b> von <i>Fantasia Games</i> (im Original: <i>Unconscious Mind</i>) in Kooperation mit <i>Johnny Pac</i> und mit wunderschönem Artwork von sowohl <i>Vincent Dutrait</i> als auch <i>Andrew Bosley!</i></p> <p><a href="#">Vorstellungsvideo</a></p> </div> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;">  </div>	Q3/24	66,-	59,40
<h3>Das Unbewusste: Schrecken in der Nacht</h3>	Q3	33,-	29,70
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 15%;">  </div> <div style="width: 85%;"> <h3 style="text-align: center;">Der Herr der Ringe Das Kartenspiel - Die Rückkehr des Königs</h3> <p>Unterstützt Aragorn und Frodo bei ihrem Unterfangen, die Armeen Saurons zu besiegen und den Einen Ring im Feuer des Schicksalsbergs zu zerstören. Nie zuvor waren die Herausforderungen und Gefahren so groß!</p> <p>Die Saga-Erweiterung Die Rückkehr des Königs zum Expertenspiel Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel umfasst sechs Szenarien, in denen ihr die Geschehnisse des dritten Teils von J. R. R. Tolkiens epischer Der Herr der Ringe-Trilogie nacherleben könnt. Zusätzlich enthält diese Erweiterung über 60 Helden- und Spielerkarten, mit denen ihr neue Spielerdecks bauen oder eure bereits bestehenden neu gestalten und mit ihnen nach Belieben Szenarien und Kampagnen von Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel bestreiten könnt.</p> <p>Diese Erweiterung enthält alle Karten aus den ursprünglichen Saga-Erweiterungen Die Flamme des Westens und Der Feurige Berg in einer Box.</p> <p>Zum Spielen werden das Grundspiel von Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel benötigt.</p> </div> </div>	Q4/24	71,-	63,90



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Der Herr der Ringe: Duell um Mittel Erde</b></p>  <p>Lenkst du die Geschicke der Gemeinschaft des Rings, um die freien Völker zu verteidigen und den Einen Ring zu zerstören? Oder machst du als Sauron Jagd auf Frodo und Sam, während du deine Armeen vor den Toren der feindlichen Städte in Stellung bringst? Das Schicksal Mittel erdes liegt in euren Händen! Spiele in dem 2-Personen-Kennerspiel Der Herr der Ringe: Duell um Mittel erde als Sauron oder als die Gemeinschaft des Rings: Das Schicksal Mittel erdes liegt in deiner Hand! Versuche deine Seite mit Geschick und Strategie zum Sieg zu führen. Sei auf der Hut, denn die 3 Siegbedingungen dieses epischen Duells stellen dich in jedem Zug vor knifflige Entscheidungen.</p>	Q4 2024	32,-	28,80
<p><b>Die Crew Family</b></p>  <p>Gestrandet auf einer einsamen Insel - mitten im Ozean! Eine Gruppe von Jugendlichen muss sich dort alleine zurechtfinden und durchschlagen. Essen, schlafen, Entscheidungen treffen – wie wird das Abenteuer enden? Nacheinander und ohne miteinander zu reden spielen drei bis fünf Spielerinnen und Spieler Karten aus, bis die Mission erfüllt ist. Ein Spielplan, Aussetzen-Marker und Sonderkarten helfen dabei, den Überblick zu behalten und bieten Möglichkeiten, den Verlauf der Mission zu beeinflussen. Ein kooperatives Crew-Gefühl, bei dem jede Person gefragt ist. Ein Familienspiel mit einer fesselnden Geschichte, die für Nervenkitzel sorgt.</p>	August	15,-	13,50
<p><b>Die Riff-Retter</b></p>  <p>Obwohl sie nicht einmal 1% der Meeresböden bedecken, sind Korallenriffe der Lebensraum von etwa 25% aller Meerestiere. Forschende, welche die ökologische Bedeutung und Komplexität dieser Riffe untersuchen, arbeiten zusammen, um die unzähligen Herausforderungen, vor denen diese Ökosysteme stehen, zu meistern. Eure Aufgabe ist es, ein Forschungsschiff zu befehligen und zum Schutz der Riffe in See zu stechen. Heuert die beste Crew an, säubert den Ozean und verhilft den Riffen zu ihren alten Glanz zurück.</p> <p>In Die Riff-Retter erforscht und rettet ihr die Ozeane. Befahrt die Meere, heuert neue Crewmitglieder an, erkundet die Korallenriffe und versucht, bei diesen einen gesunden Zustand wiederherzustellen. Um Erfolg zu haben, müsst ihr eure Ressourcen und Energie effizient nutzen, Meeresspektoren von Verschmutzungen befreien und so viele Missionen wie möglich erfüllen. Allerdings solltet ihr auch manchmal anhalten, Luft schnappen und euer Schiff aufladen — das könnte hilfreicher sein als ihr denkt.</p> <p>Der Spielablauf im Detail:          In deinem Zug entscheidest du dich euch entweder AUFZULADEN oder zu REISEN.          Beim AUFLADEN erhältst du Belohnungen von der Siegpunkteleiste. Dadurch bekommst du neue Energie, Missionen und Ressourcen, je nachdem, wie weit du bereits vorangeschritten bist.          Beim REISEN darfst du Riffbälle abwerfen, dein Schiff bewegen, Missionskarten spielen und diverse Inseleffekte ausführen. Die Riffbälle machen das Bewegen für dich persönlich günstiger. Im Verlauf der Partie baust du so dein eigenes Wegenetz zwischen den Inseln, die am besten zu deiner Strategie passen.          Die Riff-Retter, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	Okt. 24	59,-	53,10
<p><b>Die Weiße Burg - Die Tee-Zeremonie</b></p>  <p>Die Erweiterung für alle Fans des erfolgreichen Kennerspiels „Die Weiße Burg“. Eintauchen ins Japan des 18. Jahrhunderts! Gastfreundschaft, Respekt, Macht: Die Tee-Zeremonie hat auf Burg Himeji eine wichtige Bedeutung. Um den eigenen Einfluss am Hofe zu vergrößern, suchen sich ein bis vier Spielerinnen und Spieler die besten Plätze im Teehaus. Die Erweiterung zum Kennerspiel „Die Weiße Burg“ bietet neue Aktionsmöglichkeiten. Mit einem ergänzenden Spielplan, einer neuen Brücke, Zeremonie-Plättchen und Geisha-Figuren aus Holz. Würfeln und noch mehr Spielspaß mit einem zusätzlichem Spielzug in jeder Spielrunde erleben. Die Erweiterung ist nur mit dem Grundspiel spielbar. Mit Solo-Spielvariante.</p>	Sep. 24	24,-	21,60



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Disc Cover</b>                      Musik bringt Menschen zusammen, und eure Musik klingt genau wie Ihr!                      Dreht im Assoziationspiel Disc Cover die Lautstärke auf und reist durch die musikalischen Welten eurer Freunde und Familie. In jeder Runde müsst ihr aus vier coolen Plattencovern das eine auswählen, das am besten zum Song passt, der gerade durch die Boxen dröhnt. Werdet ihr es schaffen, zwischen Chaos und Harmonie gemeinsam im Takt zu bleiben?                      Disc Cover ist mit jeder Playlist und anderen musikalischen Medien spielbar und sorgt so automatisch für die perfekte Partystimmung am Spieletisch. Die fantasievollen Plattencover können sich wirklich sehen lassen und unterschiedliche Spielmodi (kooperativ und kompetitiv) garantieren langen Spielspaß. Hier kommt jeder Musikfan auf seine Kosten!</p>		24,-	21,60
<p><b>Divinus</b></p>  <p>Das Pantheon der nordischen Gottheiten marschiert in das antike Griechenland ein. Sie haben ihre eigene zerstörte Welt verlassen und sind nun auf der Suche nach einem neuen zu beherrschenden Land. Ein erbitterter Schlagabtausch der Gottheiten steht kurz bevor. Und aus der Asche wird ein neuer Pantheon entstehen.                      Die Prophetin Pythia sagt voraus, dass eine mächtige Person, ein neuer Divinus, aufsteigen wird. Als hochgeachteter Halbgott kannst du die Gunst beider Seiten gewinnen und deinen eigenen Platz unter den Gottheiten beanspruchen.                      Divinus ist ein kompetitives, digital unterstütztes Legacy-Spiel für 2-4 Personen, das sowohl eine Kampagne, als auch einen endlos wieder spielbaren Modus aufweist. Du übernimmst die Rolle eines Halbgottes, erkundest Ländereien, veränderst dabei unentwegt die Welt und erfüllst Aufgaben für die Gottheiten beider Pantheons, um Artefakte, Titel und Gunst zu erlangen. Divinus vereint gängige Brettspiel Mechaniken wie Plättchenlegen und Würfelmanipulation mit den dauerhaften Veränderungen eines Legacy-Spiels und der Unterstützung einer innovativen App.                      Divinus, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> <p>Divinus - Schatten des Yggdrasil Erweiterung 43,00 € 38,70 €                      Divinus - Schatten des Yggdrasil Erw. Recharge Pack 15,00€ 13,50€                      Divinus Recharge Pack 20,00 € 18,00 €</p>	Ende Sep. 24	63,-	56,70



	<p><b>Dominant Species: Marine</b>          Vor 60 Millionen Jahren — Eine große Eiszeit ist zu Ende!          Mit der massiven Erwärmung, die den Globus verändert, hat ein weiterer titanischer Kampf um die Vorherrschaft zwischen den verschiedenen Tierarten unabsichtlich begonnen.          Dominant Species: Marine ist ein Spiel, das einen kleinen Teil dieser Geschichte auf abstrakte Weise nachbildet: das Ende einer lästigen Eiszeit und was dies für die Lebewesen bedeutet, die sich an die sich langsam verändernde Erde anzupassen versuchen. Jeder Spieler übernimmt die Rolle einer von vier großen Tierklassen, die ihren Lebensraum im Wasser haben - Dinosaurier, Fisch, Kopffüßer oder Krebstier. Jeder beginnt das Spiel mehr oder weniger in einem natürlichen Gleichgewicht zueinander. Aber das wird nicht anhalten: Es ist in der Tat "Überleben der Stärksten".          Durch geschicktes Setzen von Aktionsfiguren versuchst Du, in möglichst vielen verschiedenen Lebensräumen Erfolg zu haben, um mächtige Karteneffekte zu nutzen. Du wirst auch Deine individuellen Arten vermehren wollen, um Siegpunkte für Dein Tier zu sammeln. Du wirst dabei unter anderem durch Möglichkeiten zur Speziation, Migration und Anpassung unterstützt. All dies führt schließlich zum Endspiel - der finalen Geburt eines riesigen tropischen Ozeans und seiner Küstenlinien -, in dem der Spieler, der die meisten Siegpunkte gesammelt hat, sein Tier zur dominanten Spezies krönen lässt.          Aber jemand sollte schnell dominant werden, weil ein großer Asteroid in diese Richtung steuert...  <b>Spielweise:</b>          Die großen sechseckigen Plättchen werden während des gesamten Spiels verwendet, um eine immer weitergehende Ausdehnung des großen Ozeans auf der Erde darzustellen, wie er sich vor zig Millionen von Jahren entwickelt haben könnte. Die kleineren Hydrothermal-Plättchen werden während des Spiels auf einige der größeren Plättchen gelegt und wandeln sie dabei in "Löcher" um.          Die Aktionsfiguren bilden die Grundlage des Spiels. Mit jeder Figur kann ein Spieler die verschiedenen möglichen Aktionen ausführen, z. B. Speziation, Umweltveränderungen, Migration oder Evolution. Wenn eine Figur auf der Aktionsanzeige platziert wird, löst er sofort diese bestimmte Aktion für seinen Spieler aus. Dominant Species: Marine enthält neue „spezielle“ Figuren, die im Laufe des Spiels erworben werden können. Diese Spezialfiguren verfügen über verbesserte Platzierungsfähigkeiten gegenüber den „Basisfiguren“, mit denen jeder Spieler das Spiel beginnt.          Im Allgemeinen werden die Spieler versuchen, die Überlebensfähigkeit ihres eigenen Tieres zu verbessern und gleichzeitig das ihrer Gegner zu behindern - und dabei hoffentlich wertvolle Siegpunkte zu sammeln. Die verschiedenen Karten unterstützen diese Bemühungen und bieten den Spielern nützliche einmalige Fähigkeiten, fortlaufende Vorteile oder die Möglichkeit, immer wieder SP (Siegpunkt)-Gewinne zu erzielen.          Während des Spiels werden Artenwürfel zu den im Spiel befindlichen Plättchen („Erde“) hinzugefügt, von ihnen bewegt oder von ihnen entfernt. Elementscheiben werden sowohl Tieren als auch der Erde hinzugefügt und wieder entfernt.          Wenn das Spiel endet, führen die Spieler eine Endwertung für jedes Plättchen durch und der gesammelten Spezialfiguren durch. Danach gewinnt der Spieler, der das Tier mit der höchsten SP-Summe kontrolliert.  <b>Dominant Species Veteranen:</b>          Für Spieler des originalen Dominant Species führt diese Alternative mehrere wichtige Neuerungen in das System ein:          Aktionen werden sofort ausgeführt, wenn eine Figur platziert wird und nicht wenn alle Figuren auf dem Spielplan platziert wurden. Dies gibt den Spielern etwas mehr Flexibilität in ihrer Strategie und verlängert die Spielzeit nicht, wenn mehrere Spielfiguren von den Spielern erworben wurden. Außerdem muss man weniger über die bestmögliche Strategie nachdenken, da man nicht über eine ganze Runde im Voraus planen muss.          Die Dominanz erfolgt nicht mehr auf Plättchenbasis und konkurriert nicht mehr mit anderen Spielern. In diesem Spiel prüfst Du die Dominanz für jeden Elementtyp über die gesamte Erde und ob Du einen Elementtyp dominierst oder nicht ist unabhängig davon, ob ein oder mehrere Gegner ihn ebenfalls dominieren. Die Beherrschung eines Elements ist die Art und Weise, wie Du die Kontrolle über die speziellen Figuren erlangen und aufrechterhalten kannst.          Tiere haben standardmäßig keine Spezialfähigkeiten mehr. Jetzt erhalten die Spieler während des Aufbaus 3 Eigenschaftskarten, wobei eine ausgewählt und die anderen zurück in die Schachtel gelegt werden. Die gewählte Eigenschaft verleiht Deinem Tier eine von achtzehn einzigartigen Fähigkeiten, die auf den Eigenschaftskarten verteilt sind.          Der Erwerb von Spezialfiguren durch Beherrschung gibt einem Spieler große Flexibilität bei der Planung und Ausführung einer Strategie. Spezielle Figuren können die Grundfigur eines Gegners „anstoßen“, um eine Aktion auszuführen, die ansonsten geblockt würde. Sie können an einer beliebigen Stelle in der Aktionsanzeige platziert werden (wobei die Grundfiguren nur in der Reihenfolge von oben nach unten platziert werden dürfen). Es gibt mächtige Aktionsfelder, auf denen nur eine spezielle Figur platziert werden kann. Am Ende des Spiels gibt jede Spezialfigur seinem Besitzer SPs gemäß seinem höchsten erreichten Dominanzwert.</p>	März / April	70,-	63,-
--	--	-----------------	------	------



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Dorfromantik – Sakura</b>                      Seid ihr bereit für eine neue Kampagne von <i>Dorfromantik</i>? In <b>Dorfromantik – Sakura</b> (japanisch für Kirschblüte) könnt ihr nicht nur noch mehr entdecken. Ihr müsst euch auch größeren Herausforderungen stellen, als ihr bislang bewältigt habt: Mit den Kirschblüten kommt ein neues Element ins Spiel und in Summe gilt es nun mehr als 40 Erfolge aus 6 Boxen freizuspielen und zu entdecken. Und das ist noch lange nicht alles - lasst euch überraschen ...! Wie weit könnt ihr euren Punkte-Highscore in diesem eigenständigen Nachfolger zum Spiel des Jahres 2023, <i>Dorfromantik – Das Brettspiel</i>,</p> <p>in die Höhe treiben?</p>	Okt. 24	38,-	34,20
<p><b>Druckfrisch</b></p>  <p>"Druckfrisch" ist ein Plättchen-Puzzlespiel über die neuesten Schlagzeilen von Peter McPherson, inmitten einer liebevollen Waldszenerie illustriert von Ian O'Toole!                      Disteldorf ist das betriebsamste kleine Dorf der Welt: Es ist nicht leicht, immer auf dem neuesten Stand der Dinge zu bleiben, doch als Redakteur einer der hiesigen Tageszeitungen ist es eure Aufgabe, die Geschichten der Dorfbewohner zu erzählen!                      Die Titelseite ist in ein paar Stunden fällig und euch bleibt keine Zeit für Perfektion! Schnappt euch die interessantesten Artikel vor den anderen und macht auch ein paar gute Fotos. Eure Arbeit kostet Geld, also braucht ihr Einnahmen – denkt also unbedingt auch an Werbung!                      Sobald ihr Artikel, Fotos und Werbung gesammelt habt, müsst ihr die Seite gestalten. Habt ihr genug Plättchen, um die Seite zu füllen, aber nicht so viele, dass ihr Inhalte streichen müsst? Im Verlauf von 3 hektischen Tagen stellt ihr eure Fähigkeiten auf die Probe. Ihr wollt der beste Redakteur von Disteldorf werden!                      Druckfrisch bietet verschiedene Spielmodi, um unterschiedliche Spielgruppen anzusprechen: vom hektischen Echtzeitwettbewerb zum entspannten Solo-Puzzle. Es gibt viele Möglichkeiten, die Seite zu gestalten und Punkte zu erhalten. Liebhaber von Plättchenlegespielen kommen hier voll auf ihre Kosten!</p>		38,-	34,20
<p><b>Dune: Imperium – Bloodlines Erweiterung</b></p>  <p>Mit Bloodlines erscheint die nächste Erweiterung, die sowohl Dune: Imperium als auch Dune: Imperium – Uprising neue Aspekte verleiht. Der Kampf um Arrakis wird epischer denn je: Rekrutiert Sardaukar-Kommandeure, um eure Truppen zu verstärken, und erschließt das Potenzial brandneuer Technologien. Neue Anführer, Verträge und Karten eröffnen mehr strategische Möglichkeiten als je zuvor. Der Krieg fegt über das Universum, und nur die stärksten Blutlinien werden überleben. Eine Vielzahl neuer Anführer, Verträge und Karten sorgt für noch mehr Abwechslung.                      Bloodlines ist mit beiden Grundspielen sowie allen bisher erschienenen Erweiterungen von Dune: Imperium kombinierbar.  <b>Dune: Imperium   Bloodlines - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4</b></p> <p><b>Spieler im Alter von 13</b></p>	Dez 24	42,-	37,80



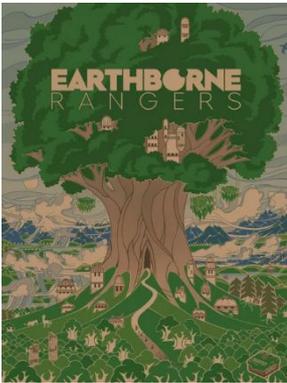
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Dune: Krieg um Arrakis</b>                  Eine Welt ruht auf vier Säulen. Den Lehren der Weisen, der Gerechtigkeit der Großen, den Gebeten der Rechtschaffenen und dem Mut der Tapferen. Aber all diese Dinge sind nichts ... ohne einen Regenten, der die Kunst des Regierens beherrscht.  <b>Dune: Krieg um Arrakis</b> ist ein thematisches Strategiespiel auf Expertenlevel mit asymmetrischen Fraktionen, das auf den Ereignissen des Wüstenkrieges aus Frank Herberts gefeiertem Roman <i>Dune – Der Wüstenplanet</i> basiert. Das durchtriebene Haus Harkonnen kämpft mit Unterstützung des imperialen Hauses Corrino gegen die Überreste des Hauses Atreides, das mit dem Wüstenvolk der Fremen verbündet ist. Es geht um nicht weniger als die Kontrolle über Arrakis und seine wertvollste Ressource: das Spice.                  Während die Harkonnen schweres Gerät wie Ornithopter und Carryalls einsetzen, um ihre Truppen zu bewegen und vor den Gefahren der Wüste zu schützen, nutzen die Atreides ihre Wüstenmacht und reiten auf gewaltigen Sandwürmern in den Kampf. Jede Fraktion verfolgt unterschiedliche Strategien und verfügt über einzigartige Anführer und Karten, um ihre individuellen Siegbedingungen zu erreichen. Der Krieg um Arrakis beginnt ... jetzt.</p>	Ende Q2	141,-	126,90
 <p><b>Dune: Krieg um Arrakis – Die Raumbgilde</b>                  Die Navigatoren der Raumbgilde benötigen Spice, um sichere Wege durch den Faltraum zu planen. Diese intergalaktischen Reisen sind die Grundlage der Geschäfte der mächtigen Handelsorganisation MAFEA. Und die Großen Häuser des Landsraads sind auf die Gewinne der MAFEA angewiesen, um ihre Macht zu erhalten. Dieses Dreigestirn, auf dem das Gleichgewicht des Imperiums beruht, wird nicht tatenlos zusehen, wie die Kontrolle über den Spice-Handel im Krieg um Arrakis auf dem Spiel steht.  <b>Die Raumbgilde</b> erweitert das Erlebnis des epischen Strategiespiels <i>Dune: Krieg um Arrakis</i> um weitere spannende Optionen. Diese Erweiterung lässt den großen Mächten – der MAFEA, der Raumbgilde und dem Landsraad – eine größere Rolle zukommen. Ein besonderer Fokus liegt dabei auf der Raumbgilde, eine der mächtigsten und einflussreichsten Organisationen des Imperiums. Mit ihrer Kontrolle über die Raumfahrt ist sie in der Lage, Truppen und Fregatten über riesige Entfernungen zu transportieren und damit das Kräfteverhältnis im tobenden Krieg auf Arrakis zu verändern. Wenn eure Heighliner die endlosen Weiten des Weltraums durchquert haben und Arrakis erreichen, werdet ihr mit diesem Nachschub den Machtkampf für euch entscheiden können.</p>	Ende Q2	50,-	45,-
<p><b>Dungeon Legends</b></p>	Okt. 24	51,-	45,90
 <p><b>Dungeon Legends</b>                  Willkommen, Heldinnen und Helden von Avel! Auch wenn das Biest des Dunkelmondes besiegt wurde, wetzt das Böse noch immer seine Klängen. Die Götter der drei Dunkelmonde haben sich entschlossen, Avel mit einem Angriff zu überraschen. Wir dürfen keine Zeit verlieren: Das Königreich und seine Bewohner warten auf eure Hilfe!                  Im kooperativen Deckbuilding-Spiel <i>Dungeon Legends</i> begeben ihr euch auf die Reise in uralte Tunnel und Kammern unter Burg Avel, in denen das Böse wieder erwacht ist. Schlüpf in die Rollen von bis zu vier Charakteren mit einzigartigen Fähigkeiten und schützt die Burg über fünf abwechslungsreiche Kapitel hinweg davor, von den Monsterhorden überannt zu werden. Im Kampf gegen das Böse nutzt ihr die Kräfte von Feen und magischem Staub und verbessert eure Helden mit fortgeschrittenen Gegenständen. Könnt ihr Avel und seine Bewohner retten?</p>		51,-	45,90



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dying Ligh</b></p>   <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben.</p> <p>Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Okt. 24	75,-	68,50



## Earthborne Rangers (Reprint)



Earthborne Rangers von Andrew Navaro und seinem Team ist ein kooperatives, lebendes Kartenspiel für 1 bis 4 Personen, bei dem ihr als Ranger eine offene Solarpunk-Welt erkundet und euch geheimnisvollen Gefahren stellt. In einer fernen Zukunft, etwa 2000 Jahre nach unserer Zeit, lebt die Menschheit in einer geheimnisvollen Welt. Der Untergang der Erde stand kurz bevor – doch dann schafften es die Nationen der Erde, sich zusammenzurufen und sich an die Rettung zu machen. Unser Planet wurde wiedergeboren und die Menschen leben wieder im Einklang mit der Natur. Auch wenn diese Natur anders ist, als die unsere.



Bei Earthborne Rangers schlüpfen 1 bis 4 Personen in die Rolle von Rangern. Allein oder gemeinsam erkundet ihr eine offene Welt voll von faszinierenden Artefakten aus längst vergangenen Zeiten, eine majestätische Tierwelt und interessante Charaktere, mit denen ihr interagieren könnt. Entdeckt eine vielschichtige Geschichte voller Abenteuer, spannender Nebenquests und Geheimnisse! Die ganze Welt des geheimnisvollen Tals steht euch offen und reagiert auf euer Handeln!

Earthborne Rangers ist ein kooperatives und lebendiges Kartenspiel, bei dem ihr über viele Abende hinweg an einer Kampagne spielt und die Kartendecks – die eure Charaktere repräsentieren – immer weiter verbessern und verändern könnt. Im Laufe der Partien lernen eure Charaktere neue Fähigkeiten, finden Gegenstände und treffen Gefährten:innen. Viele Anpassungsmöglichkeiten erlauben es euch, über das Deck die Persönlichkeit und Geschichte eures Charakters auszudrücken. Dabei folgt ihr keiner linearen Abfolge von Szenarien, sondern erkundet eine offene Welt. Vor jeder Partie überlegt ihr euch, welchen eurer aktiven Quests ihr euch heute widmen wollt. Während eurer Quests findet und trifft ihr dabei viele neue Bewohner des Tals oder entdeckt Geheimnisse, die euch neue Quest-Stränge oder Nebenjobs eröffnen!



Die Welt, der ihr in Earthborne Rangers begegnet, ist eine dynamische und lebendige: Karten zeigen euch, in welcher Landschaft ihr euch befindet, welches Wetter gerade ist und welchen mysteriösen Objekten und Lebewesen ihr auf eurem Pfad begegnet. Und während ihr euch durch die Welt bewegt und mit ihr interagiert – immer wenn ihr etwa Tests absolviert – reagiert auch die Welt! Ein einfaches und cleveres KI-System reagiert auf euer Tun und Handeln. Raubtiere gehen auf die Jagd, eigentlich friedliebende Sitka-Böcke kämpfen um ihr Territorium, aufgeschreckte Vögel warnen euch vor nahenden Gefahren, Dorfbewohner gehen ihren Aufgaben nach und das Wetter ändert sich. Dieses System ist eine Evolution der bekannten Mechanik von Begegnungskarten, wie ihr sie vielleicht aus anderen lebendigen Kartenspielen kennt – die Welt lebt, statt euch nur Monster oder Ereignisse vor die Füße zu werfen! Und wer die Welt und ihre Funktion begreift, kann sie auch für kreative Problemlösung nutzen...

[Wie das in Aktion aussieht, seht ihr hier im ersten Teil unserer kleinen Tutorial-Serie:](#)

*In einer fernen Zukunft, etwa 2000 Jahre nach unserer Zeit, lebt die Menschheit in einer geheimnisvollen Welt. Der Untergang der Erde stand kurz bevor – doch dann schafften es die Nationen der Erde, sich zusammenzurufen und sich an die Rettung zu machen. Unser Planet wurde wiedergeboren und die Menschen leben wieder im Einklang mit der Natur. Auch wenn diese Natur anders ist, als die unsere.*

Bei **Earthborne Rangers** schlüpfen 1 bis 4 Personen in die Rolle von Rangern. Allein oder gemeinsam erkundet ihr eine offene Welt voll von faszinierenden Artefakten aus längst vergangenen Zeiten, eine majestätische Tierwelt und interessante Charaktere, mit denen ihr interagieren könnt. Entdeckt eine vielschichtige Geschichte voller Abenteuer, spannender Nebenquests und Geheimnisse! Die ganze Welt des geheimnisvollen Tals steht euch offen und reagiert auf euer Handeln!

**Earthborne Rangers** ist ein kooperatives und lebendiges Kartenspiel, bei dem ihr über viele Abende hinweg an einer Kampagne spielt und die Kartendecks – die eure Charaktere repräsentieren – immer weiter verbessern und verändern könnt. Im Laufe der Partien lernen eure Charaktere neue Fähigkeiten, finden Gegenstände und treffen Gefährten:innen. Viele Anpassungsmöglichkeiten erlauben es euch, über das Deck die Persönlichkeit und Geschichte eures Charakters auszudrücken.

Dabei folgt ihr keiner linearen Abfolge von Szenarien, sondern erkundet eine offene Welt. Vor jeder Partie überlegt ihr euch, welchen eurer aktiven Quests ihr euch heute widmen wollt. Während eurer Quests findet und trifft ihr dabei viele neue Bewohner des Tals oder entdeckt Geheimnisse, die euch

Q3/24

96,-

86,40



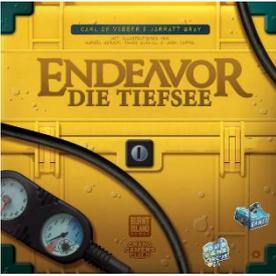
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>neue Quest-Stränge oder Nebenjobs eröffnen!</p> <p>Die Welt, der ihr in <b>Earthborne Rangers</b> begegnet, ist eine dynamische und lebendige: Karten zeigen euch, in welcher Landschaft ihr euch befindet, welches Wetter gerade ist und welchen mysteriösen Objekten und Lebewesen ihr auf eurem Pfad begegnet. Und während ihr euch durch die Welt bewegt und mit ihr interagiert – immer wenn ihr etwa Tests absolviert – reagiert auch die Welt! Ein einfaches und cleveres KI-System reagiert auf euer Tun und Handeln. Raubtiere gehen auf die Jagd, eigentlich friedliebende Sitka-Böcke kämpfen um ihr Territorium, aufgeschreckte Vögel warnen euch vor nahenden Gefahren, Dorfbewohner gehen ihren Aufgaben nach und das Wetter ändert sich. Dieses System ist eine Evolution der bekannten Mechanik von Begegnungskarten, wie ihr sie vielleicht aus anderen lebendigen Kartenspielen kennt – die Welt lebt, statt euch nur Monster oder Ereignisse vor die Füße zu werfen! Und wer die Welt und ihre Funktion begreift, kann sie auch für kreative Problemlösung nutzen...</p> <p>Wie das in Aktion aussieht, seht ihr hier im ersten Teil unserer kleinen Tutorial-Serie:                  Ein wachsendes, lebendiges Kartenspiel                  Das Grundspiel von Earthborne Rangers enthält alles, was du für eine lange, spannende Kampagne brauchst:                  Genug Karten für zwei Spieler:innen, um vollständige Decks zu bauen – ohne Kompromisse. Für die Partie zu dritt oder zu viert, sind ebenfalls genug Karten direkt vorhanden. Wer aber keine Kompromisse im Deckbau haben möchte, dem empfehlen wir das <a href="#">Kartenergänzungs-Set</a>.                  Alle Karten verweben sich mit einem 64-seitigen Story-Buch, das mit knapp 60.000 Worten die gesamte Geschichte der ersten Kampagne erzählt.                  Doch damit endet die Geschichte noch lange nicht. Über die nächsten Jahre wird <b>Earthborne Rangers</b> immer wieder um neue Kampagnen und andere Kartensets ergänzt. Bereits im nächsten Jahr erscheint die erste Kampagnen-Erweiterung und lässt euch das mysteriöse <i>Vermächtnis der Ahnen</i> erkunden.</p>			



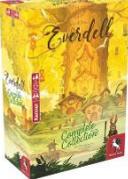
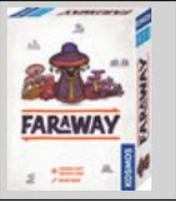


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Earthborne Rangers: Kartenergänzungs-Set [Erweiterung]	Q3/24	39,-	35,10
 <p><b>Eclipse: Gelehrte</b>                  Zwei neue Spezies erreichen die Zonen um das Galaktische Zentrum, wo sich der Galaktische Konflikt weiter zuspitzt. Während die Hüter von Magellan das lang verschollene Wissen der Antiker zu ihrem Vorteil nutzen, setzen Lyras Erleuchtete auf die Kraft, die der Verbindung ihrer Schreine innewohnt.</p>	Okt.	58,-	52,20
 <p><b>Eclipse: Verbannte Erw</b>                  Im Konflikt zwischen den Sieben erkennen auch solche Spezies ihre Chance, die bisher ausgestoßen an den Rändern der Galaxie ausharrten. Die Xilia haben mit ihrer herausragenden Orbital-Technologie schon vor langer Zeit einen Platz im Galaktischen Rat verlangt und erheben nun erneut ihre Stimme. Das Rho Indi Syndikat hingegeben überfällt geschwächte Schiffe aus dem Hinterhalt.</p>	Okt.	58,-	52,20
 <p><b>Einfach Genial 3D</b>                  Hier geht es hoch hinaus! In diesem Legespiel gelten die Einfach-Genial-Regeln: Je mehr gleiche Farbsymbole nebeneinander auf dem Spielplan liegen, desto mehr Punkte werden erzielt. Doch die ein bis vier Spielerinnen und Spieler müssen darauf achten, möglichst mit jeder Farbe zu punkten, denn bei der Schlusswertung entscheidet allein die Farbe mit dem niedrigsten Punktestand, wer gewinnt. Die dreidimensionalen Bausteine sind stapelbar und werden im Laufe des Spiels nicht nur neben- sondern auch übereinander platziert. So wachsen sie Ebene für Ebene in die Höhe.</p> 		38,-	34,70



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Endeavor: Die Tiefsee</b></p>  <p>Endeavor: Die Tiefsee DELUXE ist die Deluxe-Version des Strategiespiels ab 12 Jahren von Carl de Visser &amp; Jarratt Gray. Erforscht in euren U-Booten die Tiefen der Ozeane und beweist euch in verschiedenen Forschungs- und Naturschutzprojekten. auch in die geheimnisvollen Tiefen der Ozeane ab, erkundet faszinierende Unterwasser-Landschaften, erforscht die dort lebende Tierwelt und leistet mit euren Naturschutzprojekten einen Beitrag zur Rettung der Meere.</p> <p>Endeavor: Die Tiefsee ist der Nachfolger von Endeavor: Segelschiffära. Doch statt auf der Meeresoberfläche zu schippern, beschäftigt ihr euch jetzt mit den endlosen Landschaften, die sich darunter verbergen. Hier könnt ihr euch die exklusive DELUXE-Version des Spiels mit eurer Vorbestellung sichern. Diese enthält zusätzlich zweilagige Spieltableaus, Leistenmarker aus Holz, Inserts und Player Trays von Game Trayz (aus plastikfreiem Bagasse-Material) und alles, was ihr braucht, um das Spiel zu fünfz zu spielen.</p> <p>Das Spielsystem baut dabei auf dem eleganten Aktions-Mechanismus auf, den auch schon der Vorgänger benutzt hat. Jede Runde führt ihr vier Schritte durch: Zunächst baut ihr euer Tableau aus, indem ihr ein neues Experten-Plättchen auswählt. Dann erhaltet ihr neue Aktionsscheiben und dürft anschließend einige Aktionsscheiben von ihren Aktionsfeldern zurückholen. Und danach benutzt ihr euren Vorrat an Aktionsscheiben, um euch auf die vielen Projekte zu stürzen. Vier verschiedene Leisten bestimmen dabei, wie stark die jeweiligen Effekte sind, zum Beispiel wie viele Scheiben ihr von belegten Aktionsfeldern zurückholen dürft.</p> <p>Endeavor: Die Tiefsee ist aber ein komplett neues Spiel und bringt viele Veränderungen in das bewährte Konzept. Die wichtigsten davon sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Spiel ist jetzt Szenario-basiert: Vor jeder Partie wählt ihr ein Szenario aus, das euch besondere Regeln vorgibt und sogar bestimmen kann, ob ihr kompetitiv oder kooperativ spielt.</li> <li>• Das Spielbrett ist modular und wird erst im Laufe der Partie durch eure Aktionen aufgedeckt. Jedes der Ozean-Plättchen enthält besondere Interaktionsmöglichkeiten und stellt euch vor neue Herausforderungen.</li> <li>• Neue Aktionsarten und eine neue Attributsleiste fordern neue Taktiken und Strategien von euch.</li> <li>• Die Experten-Plättchen können nun auch verbessert werden und erlauben euch, euer Tableau noch mehr zu individualisieren.</li> </ul> <p>Seid ihr bereit, in die Tiefen hinabzutauchen und die dort wartenden Geheimnisse zu erkunden?</p> 	Lieferbar	62,-	55,80
<p><b>Erzählungen aus Humblewood</b></p>	Nov 24	57,-	52,30



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Everdell – Complete Collection DE (auch in Englisch zu haben)</b></p>  <p>Alle Wesen und Bauwerke, Tiere, Ressourcen und vieles mehr sind in dieser Box versammelt, um euch ein außergewöhnliches Spielerlebnis zu bieten. Macht euch auf die Pfoten und erkundet das liebevolle Tal Everdell in all seiner Vielfalt.                  Besondere Highlights:                  - Der Immerbaum aus Holz                  - Alle 23 Tierarten                  - Ein Sortiereinsatz für das gesamte Everdell-Material                  - Hochwertiges Material wie Perlen aus Glas oder Punktemarker aus Metall</p>	Dez	345,-	310,-
<p><b>Fairy Ring</b></p>  <p>Willkommen in der magischen Welt von Fairy Ring!                  Baue ein Pilzdorf in dem Familienspiel Fairy Ring und bewege deine Fee von Pilz zu Pilz entlang des Feenrings, um möglichst viel Mana zu sammeln. Du hast nur zwei Jahreszeiten, bevor der Winter einbricht. Jede deiner Entscheidungen ist daher wichtig, um das Spiel zu gewinnen.</p>	Mitte Q3	32,-	28,80
<p><b>Fairy Ring</b></p>  <p>Ein Mondstrahl fällt auf die Lichtung. Die Feen erwachen und strecken ihre Flügel.                  Rings um sie sprießen Pilze aus dem Boden und bilden einen magischen Kreis. Es sind bereits die ersten Glühwürmchen unterwegs. Der Wald ist voller Zauber, doch der Winter ist nicht fern.                  Willkommen in der magischen Welt von <b>Fairy Ring!</b>                  Baue ein Pilzdorf in dem Familienspiel <b>Fairy Ring</b> und bewege deine Fee von Pilz zu Pilz entlang des Feenrings, um möglichst viel Mana zu sammeln. Du hast nur zwei Jahreszeiten, bevor der Winter einbricht. Jede deiner Entscheidungen ist daher wichtig, um das Spiel zu gewinnen.</p>	Ende Q3	31,-	27,90
<p><b>Faraway</b></p>   <p>Willkommen auf Alula, einem geheimnisvollen Kontinent mit einer sich ständig verändernden Geografie, die sich nach dem Rhythmus der Jahreszeiten richtet. Jenseits des Nebelmeeres liegt der geheimnisvolle Kontinent Alula. Durchstreife das Land auf der Suche nach seinen Geheimnissen, triff seine Bewohner und liste seine Wunder auf, um mehr Ruhm als deine Gegner zu erlangen. Während einer Partie Faraway spielst du eine Reihe von 8 Karten vor dir aus, von links nach rechts. Diese Karten stellen die Regionen dar, auf die du bei deiner Erkundung des Landes stößt. Die Figuren auf diesen Karten gewähren dir Siegpunkte, wenn du später die von ihnen geforderten Bedingungen erfüllst. Am Ende des Spiels gehst du den gleichen Weg zurück und wertest die Karten in der umgekehrten Reihenfolge, in der du sie gespielt hast. Hier liegt das Herzstück des Spiels. Während des Spiels dienen die Karten, die du ausspielst, sowohl dazu, neue Ziele zu setzen, als auch dazu, die zuvor gespielten zu erfüllen.                  In jedem Zug spielst du eine Karte aus einer Hand mit 3 Karten aus und ziehst dann eine neue Karte aus einem offenen Fluss. Da in Faraway gleichzeitig gespielt wird, musst du bei all deinen Entscheidungen ein ausgeklügeltes Prioritätensystem berücksichtigen - wer als Letzter eine Karte ausspielt, hat in den nächsten Zügen weniger Möglichkeiten und oft auch weniger gewinnbringende Entscheidungen zu treffen.</p>	Okt. 24	19,50	17,50
<p><b>Fate Flip - Verschollen</b></p>	Q1/25	26,-	23,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Fate: Die Verteidiger von Grinheim</b></p>  <p>Freyja, die nordische Göttin der Fruchtbarkeit, kommt zu Thor nach Asgaard, um mit allen bewährten Kriegeren aus Grimheim eine Hochzeit zu feiern. Ihr gehört nicht zu ihnen. Loki, der Betrügergott, sieht seine Chance gekommen, Freyjas heiligen Brunnen in Grimheim zu zerstören. Schon bald tauchen aus allen Richtungen Monster auf, die sich auf das kleine Dorf zubewegen, in dem ihr nun die einzigen verbliebenen Verteidiger seid. Das Schicksal Grimheims liegt in euren Händen. Fate ist ein kooperatives „tower defense“ Spiel für 1-4 Spieler, die in die Rollen von talentierten, aber unerfahrenen Helden schlüpfen. Gemeinsam verteidigen sie Freyjas Brunnen gegen Trolle, Tote und die Monster der Feuerhorde, die sich von allen Seiten des Spielfelds nähern. Töte Monster, um Erfahrung zu sammeln und deinen Helden zu verbessern, löse Quests, um Waffen und Ausrüstung zu finden, und stehe Schulter an Schulter mit deinen Freunden gegen die mächtigen Monster der nordischen Mythologie.</p> <p><b>Das neue Spiel von den Machern von Terraforming Mars!</b>                  Ebenfalls von denen: Star Scrappers Orbital für Messepreis 30,- €</p>			
<p><b>Frostpunk</b></p>  <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Spiel für 1 bis 4 Personen von Adam Kwapiński basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel. Euch erwartet eine düstere, dystopische Steampunk-Welt und kooperative Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen!</p> <p><b>Frostpunk: Das Brettspiel</b> ist ein kooperatives Survival-Brettspiel für 1-4 Spieler:innen ab 16 Jahren von Adam Kwapinski. Basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel der Macher von „This War of Mine“ versetzt euch <b>Frostpunk: Das Brettspiel</b> in eine düstere dystopische Steampunk-Welt: Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen erwartet euch! In den unterschiedlichsten spielbaren Szenarien bestimmt ihr gemeinsam das Schicksal der letzten Stadt der Menschheit und wacht über die Bevölkerung und das Geschehen in der wachsenden Stadt. Ihr sammelt Ressourcen, baut Gebäude und kümmert euch um das Wohlergehen der Bürger: vom Kind bis zum Erwachsenen. Nahrung, Wärme und Gesundheit spielen dabei eine Rolle. Um das Überleben zu sichern, könnt ihr neue Technologien erforschen, Expeditionen in die desolate Umgebung der Frostlande entsenden und wichtige Gesetze erlassen, die das Leben eurer Bürger maßgeblich bestimmen. In der Mitte des Spielbrettes thront außerdem ein mächtiger Würfelturm: der Generator eurer Stadt. Er sorgt für die wichtige Wärme in eurer Stadt und ist spielrelevant!</p>  <p>Der Dreh- und Angelpunkt im Spiel sind eure Entscheidungen in wichtigen Storyereignissen. Alle eure Entscheidungen haben Konsequenzen, die euch im Verlauf des Spieles einholen werden! Welche Entscheidungen werdet ihr treffen müssen, um in dieser eisigen Endzeit den Fortbestand der Zivilisation zu sichern? Könnt ihr die Hoffnung für eine bessere Welt aufrechterhalten, oder werden eure Bürger rebellieren und eurer Herrschaft ein Ende bereiten?</p>	<p>Sep 2024</p>	<p>104,-</p>	<p>93,60</p>



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Für die Krone</b></p> <p>Nach langer Zeit des Streits und der Zwietracht haben sich eure Familien zusammengetan und eure Königreiche vereint. Doch wer wird die Krone tragen dürfen? Gebt alles in diesem Kampf um die Krone, um den Thron zu besteigen. Das Familienspiel <i>Für die Krone</i> ist ein Spiel um Trickserien, Verrat und gutes Timing. Über vier Runden heuert ihr Untertanen an, indem ihr die neuen Untertanen in die Kartenhülle eurer Familie steckt und einen gemeinsamen Stapel bildet. Deckt die Karten vom gemeinsamen Stapel auf und nutzt die Effekte eurer Untertanen. Doch nehmt euch vor Ereignissen und Untertanen der anderen in Acht. Maskierte Diebe, Einfluss, Magie ... Nutze alle Mittel, damit die anderen ihre Rubine verlieren und du am Ende dieses Wettstreits die Krone erlangst!</p>		36,-	32,40
 <p><b>Gaia Project: Die verlorene Flotte</b></p> <p>Die lang erwartete Erweiterung zu Gaia Project bringt euch neue Planetenarten, neue Völker und neue Aktionsmöglichkeiten. Vor allem aber verändert sich der Spielaufbau. Außensektoren erweitern das Spielfeld. Zwischenräume in der Mitte der Galaxis tun sich auf und es gilt, die Schiffe der verlorenen Flotte mit euren neuen Shuttles zu erkunden.</p>	August	37,-	33,30
 <p><b>Galerie der Künste</b></p> <p>Als Kunstkenner möchte man nur eines: Die beste und wertvollste Kunstsammlung sein Eigen nennen! Dafür musst du nicht nur die passenden Gemälde erwerben, sondern sie auch ansprechend in deiner Galerie platzieren. Schließlich soll die Kunstszene dich für deine geschmackvolle Sammlung beneiden! Aber Vorsicht! Auch hier wechseln die Trends schnell und der Zeitgeist lässt sich schwer voraussagen! Gemälde, die kein Sammler erwerben möchte, kommen ins Museum und beeinflussen den Wert der einzelnen Gemäldesammlungen. Wer von euch wird zum Trendsetter und besitzt die wertvollste Galerie?                      Galerie der Künste, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	März / April	42,-	37,80



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Galileo Galilei</b></p>  <p>Im Strategiespiel <i>Galileo Galilei</i> vom aufstrebenden Neu-Designer <i>Tomáš Holec</i> erforschen 1 bis 4 Spieler*innen in einem wissenschaftlichen Wettkampf den Sternenhimmel. Wir übernehmen die deutsche Lokalisierung des Spiels vom tschechischen Verlag <i>Pink Troubadour</i> und freuen uns, das Euro-Game wahrscheinlich schon auf der Spiel 2024 in Essen präsentieren zu können, bevor es dann später im Jahr veröffentlicht wird.</p> <p>Die Spieler*innen übernehmen die Rollen von berühmten Astronomen wie Johannes Kepler, Nicolaus Copernicus oder Galileo Galilei und machen sich dann an die Forschung: Ihr entdeckt Himmelskörper und Konstellationen, verfasst Bücher und lehrt an der Universität. Aber passt gut auf, dass die Inquisition nicht misstrauisch wird ...</p> <p>Bei der spielerischen Sternbeobachtung bedient ihr euch eines interessanten Aktionsauswahlmechanismus. Ihr richtet jeden Zug das eigene Teleskop neu aus, um je nach Position Aktionen auszuführen. Einige dieser Aktionen sind fix, die anderen sind variable Aktionsplättchen, die ihre Position verändern und von euch verbessert werden können. Diese Aktionen erlauben euch, eure wichtigen astronomischen Tätigkeiten durchzuführen.</p>	Q4/24	54,-	48,60
<p><b>Geister, Geister, Schatzsuchmeister *Jubiläumsausgabe*</b></p>  <p>Der Spuk geht von vorn los in der Jubiläumsausgabe des Brettspiels Geister, Geister, Schatzsuchmeister!*. Der Gewinner der begehrten Auszeichnung Kinderspiel des Jahres“ 2014 kehrt mit zwei verschiedenen Spielmöglichkeiten zurück. Im KOOPERATIVEN MODUS arbeiten alle als Team zusammen, um 8 Schatzjuwelen zu finden und aus einem Spukhaus zu entkommen, bevor die Geister die Oberhand gewinnen! Im SPUKMODUS kontrolliert eine Person die Geister und tritt gegen bis zu vier weitere Spieler an. Dieses kooperative Familienbrettspiel ist perfekt für 2 bis 5 Spieler ab 8 Jahren. Abweichungen in Farbe und Gestaltung vorbehalten.</p>	Bald		26,-
<p><b>Gemüsewürfel</b></p>  <p>Auch Gemüsewürfel (manchem vielleicht bekannt als Diced Veggies) wird es (hoffentlich) noch pünktlich zu Spiel schaffen.</p> <p>"Wie wirst du abschneiden?          Mit dem Hackmesser schneidest du dir Zutatenwürfel aus der Auslage, kochst daraus Rezepte aus aller Welt und verfeinerst sie mit geheimen Zusätzen, um mit deinen Kreationen die meisten</p> <p>Sterne zu erlangen. Dein Sieg steht auf Messers Schneide!"</p>	Okt. 24	23,-	20,70
<p><b>HALO Flashpoint Deluxe Buildable 3D Terrain Set</b></p>  <p>Construct your own War Games arena with this set of hard plastic terrain inspired by UNSC facilities across the galaxy. Build the battlefield of your dreams with a range of interchangeable modular components. Unleash your imagination and fight amazing Halo: Flashpoint battles across your creations!</p> <p>Contents          A full set of Modular Terrain Pieces</p> <p>Modular Terrain Connectors          NOTE: Requires assembly and painting. Folding arena mat not included.</p>	Dez. 24	90,-	81,-

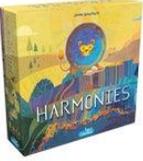


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>HALO Flashpoint Dice Booster</b></p>  <p>This booster pack contains extra dice for your games of Halo Flashpoint.  <b>Contents</b>                      8 x D8 dice (4 black, 4 white)                      6 x Command dice (blue)</p>	Dez. 24	18,-	16,20
<p><b>HALO Flashpoint Paint Set</b></p>  <p>Whether you're a new hobbyist or a skilled painter, this superb 8-paint set is the perfect introduction to painting Halo Flashpoint miniatures. This set also includes a Master Chief miniature to paint, and then lead your Spartans in games of Halo Flashpoint.  <b>Contents</b>                      8 x Army Painted Warpaint Fanatic Paints                      1 x Brush                      1 x Master Chief Model                      2 x Game Cards</p>	Dez. 24	45,-	40,50
<p><b>HALO Flashpoint ReconEdition deutsch oder Englisch</b></p>  <p>Wir schreiben das Jahr 2560. Die Menschheit wurde von der außerirdischen Allianz, die als Covenant bekannt ist, an den Rand der Auslöschung gedrängt, und selbst im Sieg wurden viele unserer Welten verlast und in Trümmern hinterlassen. In den Trümmern des Covenant-Krieges wurde eine neue Generation von Supersoldaten in Kriegsspielsimulationen ausgebildet, in denen Spartan-Feuerteams gegen eine schier unendliche Kombination potenzieller Bedrohungen antreten - einschließlich anderer Spartans.                      Halo: Flashpoint ist das taktische Miniaturenspiel für zwei Spieler. Beginne deine Reise in der War Games-Kampfarena als Kommandant eines Spartan-Feuerteams und erwecke eine Reihe klassischer Halo-Waffen und Spielmodi auf deiner Tischplatte zum Leben. Entdecken ein aufregendes Spiel, das leicht zu erlernen und herausfordernd zu meistern ist, und überlegtes Handeln unter Feuer belohnt!                      Wirst du ein Feuerteam von Spartanes zum Sieg in der Arena führen oder die außerirdische Macht der verbannten Elite gegen deine menschlichen Gegner einsetzen? Wählen Sie eine Seite und bereiten Sie sich auf das ultimative taktische Tabletop-Erlebnis vor.  <b>Inhalt</b>                      - 8 x Spartaner-Modelle                      - Regelbuch                      - Spielmatte                      - Bedrucktes Pappgelände und Spielsteine                      - 10 x Waffenkarten                      - 8 x Spieler-/Modellkarten                      - 2 x Referenzkarten                      - 12 x D8-Würfel                      - 6 x Befehlswürfel</p>	Dez. 24	70,-	63,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>HALO Flashpoint Spartan Edition deutsch oder englisch</b></p>  <p>Wir schreiben das Jahr 2560. Die Menschheit wurde von der außerirdischen Allianz, die als Covenant bekannt ist, an den Rand der Auslöschung gedrängt, und selbst im Sieg wurden viele unserer Welten verglast und in Trümmern hinterlassen. In den Trümmern des Covenant-Krieges wurde eine neue Generation von Supersoldaten in Kriegsspielsimulationen ausgebildet, in denen Spartan-Feuerteams gegen eine schier unendliche Kombination potenzieller Bedrohungen antreten - einschließlich anderer Spartans.</p> <p>Halo: Flashpoint ist das taktische Miniaturenspiel für zwei Spieler. Beginne deine Reise in der War Games-Kampfarena als Kommandant eines Spartan-Feuerteams und erwecke eine Reihe klassischer Halo-Waffen und Spielmodi auf deiner Tischplatte zum Leben. Entdecken ein aufregendes Spiel, das leicht zu erlernen und herausfordernd zu meistern ist, und überlegtes Handeln unter Feuer belohnt!</p> <p>Wirst du ein Feuerteam von Spartanes zum Sieg in der Arena führen oder die außerirdische Macht der verbannten Elite gegen deine menschlichen Gegner einsetzen? Wählen Sie eine Seite und bereiten Sie sich auf das ultimative taktische Tabletop-Erlebnis vor.</p> <p><b>Inhalt</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 16 x Spartaner-Modelle</li> <li>- 4 x Modelle der verbannten Elite</li> <li>- Regelbuch</li> <li>- Spielmatte</li> <li>- Bedrucktes Pappgelände und Spielsteine</li> <li>- Deluxe 2-seitiges Spielbrett</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 20 x Waffenkarten</li> <li>- Zusätzliches Terrain und Spielfiguren</li> <li>- 20 x Spieler-/Modellkarten</li> <li>- 3 x Referenzkarten</li> <li>- 12 x D8-Würfel</li> <li>- 8 x Befehlswürfel</li> <li>- 3D-Arena-Zubehör aus Kunststoff</li> </ul> <p>Halo: Flashpoint ist das taktische Miniaturenspiel für zwei Spieler. Deine Reise beginnt in der War Games-Kampfarena, die eine Reihe klassischer Halo-Waffen und Spielmodi auf deiner Tischplatte zum Leben erweckt. Das Gameplay ist schnell und intuitiv zu erlernen, und es gibt viele Taktiken zu entdecken, die cooles Denken unter Feuer belohnen!</p> <p>Wähle, ob du als Spartaner-Feuerteam oder als Lanze der Verbannten Eliten kämpfst und bereite dich auf das ultimative taktische Tabletop-Erlebnis vor.</p>	Dez. 24	120,-	108,-
<p><b>Hansa Teutonica Big Box</b></p>	Bald		44,-
 <p><b>Happy Little Dinosaurs – Desaströse Dates</b></p>		13,-	11,70

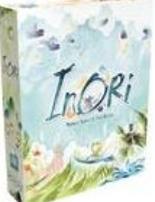


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Harmonies</b>                      Erschaffe deine eigene kleine Welt, in der die Tiere im Einklang mit der Natur leben!                      In Harmonies baut ihr Landschaften, indem ihr bunte Spielsteine legt, und schafft so Lebensräume für Tiere. Dabei gilt es, sehr genau auf die Bedingungen der Lebensräume zu achten, um möglichst viele Tiere in euren Welten anzusiedeln und Punkte zu erhalten. Aus den hochwertigen, hölzernen Spielsteinen entstehen im Laufe des Spiels hübsche 3D-Landschaften. Mit elegantem Gameplay und wunderschönen Illustrationen sorgt Harmonies für viele entspannte Spielstunden.</p>	Okt. 24a	35,-	31,50
 <p><b>Here to Slay – Berserker &amp; Nekromanten</b>                      In dieser Erweiterung für Here to Slay kämpfen Tiere aus den beiden neuen Klassen Berserker und Nekromanten an deiner Seite, damit du dein perfektes Team aus Helden zusammenstellen kannst. Entfesse deine Wut und beherrsche die dunkle Magie!  <b>Here to Slay</b> ist ein kompetitives und strategisches Kartenspiel mit Rollenspiel-Charakter, bei dem ihr eine Gruppe von Helden zusammenstellt, um bedrohliche Monster zu bezwingen, während eure Feinde euch stetig hintergehen. Diese Erweiterung führt zwei neue Klassen ein: Berserker und Nekromanten. Berserker sind wahre Kampfmeister und beeindruckend mit ihrer extremen Stärke und wilden Kraft. Die Nekromanten üben sich in dunklen Ritualen.                      Das Grundspiel <b>Here to Slay</b> wird zum Spielen benötigt.</p>		12,-	10,80
 <p><b>Heroes of Might &amp; Magic III: The Board Game</b>                      Epos Heroes of Might &amp; Magic III®: The Board Game ist ein Abenteuer- und Strategiespiel für 1-3 Personen, das in einer populären Fantasywelt angesiedelt ist. Das Spiel enthält kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien voller Erkundungsmöglichkeiten und Kämpfe.                      Die Abenteuerkarten bestehen aus Gebieten, von denen jedes in mehrere Hexfelder unterteilt ist. Spielt abwechslungsreiche Szenarien mit unterschiedlichen Siegbedingungen. Erkundet die Abenteuerkarte, um die aus dem PC-Spiel bekannten Orte zu besuchen, und besiegt eure Feinde in epischen Schlachten mit doppelseitigen Karten, die die ikonischen Einheiten des Originalspiels darstellen.</p> 		75,-	68,50



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest</b></p> <p>Dieses Spiel ist für ALLE – egal, ob jung oder alt, groß oder klein. Schwertkampfkenntnisse? Braucht ihr nicht! Alles, was ihr braucht, ist die Lust, andere Menschen mit Fake-Schwertern zu hauen. EN GARDE!</p> <p>Das verrückte Partyspiel <b>Herzlich Willkommen zum Hieb- und Stichfest</b> kommt mit zwei Schaumstoffschwertern in Originalgröße daher, die ihr euch gegenseitig um die Ohren hauen könnt. Ihr wollt drei Karten der gleichen Farbe sammeln. Klingt einfach, aber Vorsicht – wenn ihr die gleiche Karte wie eine andere Person wollt, müsst ihr darum kämpfen ... mit Schwertern. Eine Karte bestimmt, wie ihr kämpft. Aber manchmal bestimmt nicht nur eine Karte euren Kampf, sondern gleich zwei oder drei. Wer als Erstes drei Karten-Sets gesammelt hat, gewinnt!</p> <p>Dies ist das allererste Schwertkampf-Kartenspiel, in dem ihr um Karten wetteifert und diese Streitigkeiten beilegt, indem ihr euch mit Schaumstoffschwertern kloppt ... wie Erwachsene das halt so tun.</p>	Ende Q2	26,-	23,40
<p><b>Hitster – BINGO</b></p> <p><b>Horrified – World of Monsters</b></p>  <p>Horrified: World of Monsters ist ein immersives und atmosphärisches Erlebnis! Spielt kooperativ und löst gemeinsam die außergewöhnlichen Herausforderungen um die außergewöhnlichen Monster zu besiegen! Seid ihr bereit, die Welt der Monster zu betreten? Macht auf was gefasst und sagt nicht, wir hätten euch nicht vorher gewarnt!</p> <p>Das hochwertige Spielmaterial und die detaillierten Figuren, die sich auch bemalen lassen, bieten ein außergewöhnliches Spielerlebnis und einen hohen Wiederspielreiz.</p> <p>Die leicht verständliche Anleitung ermöglicht den sofortigen Spielbeginn und bietet einen schnellen Spieleinstieg.</p> <p>Horrified: World of Monsters ist ein innovatives Brettspiel mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Die Skalierbarkeit der Partien bietet damit bei jedem Spiel eine neue spannende Herausforderung. Die ungewöhnlichen Monster erfordern verschiedene Strategien und Taktiken, um besiegt zu werden. Das schafft immer wieder ein neues, immersives und atmosphärisches Erlebnis.</p> <p>Ein kooperatives Spiel für 1-5 Spielefans</p>	Okt.	33,- 39,-	29,70 35,10
 <p><b>Horror Dinner: Ruf der Tiefen</b></p> <p>Lass den Wahnsinn hinein. Mache ihn mit deinen Gästen bekannt. Niemand von euch wird das Mahl bei geistiger Gesundheit überstehen! „HORROR DINNER – Der Ruf“ bringt die Alpträume aus H. P. Lovecrafts Call of Cthulhu und anderen Schrecken auf den Esstisch!</p> <p>Perfekt für Silvester, Halloween oder einen schaurigen Krimi-Abend für zwischendurch.</p> <p>Jemand unter euch ist eine mordende Abscheulichkeit. Das Opfer: Tabitha Adelaide Reef, die Dorfälteste der nebligen Hafenstadt Kingsport. Arbeitet zusammen, esst ein wenig und findet den oder die Schuldigen! Wer lügt? Wer verfällt dem Wahnsinn? Das Krimispiel bietet jeder Rolle ein völlig neues System des persönlichen Wahnsinns und 24 Objekte, die während den aktiven Pausen untersucht werden können.</p>	Sep. 24	26,-	23,40

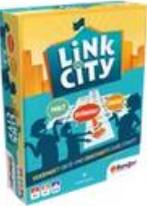


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Hotel (Version 2024)</b>  <i>Willkommen in der Welt der Luxushotels! Baue traumhafte Hotels, in denen die anderen einfach übernachten müssen. Je mehr du baust, desto reicher wirst du. Wirst du am Ende alles besitzen? Oder wirst du ein Vermögen verlieren?</i>                      Der kultige Familienspiel-Klassiker <b>Hotel</b> ist zurück! Anlässlich des 50-jährigen Jubiläums erscheint die <b>Version 2024</b> in schickem Retro-Design, aber mit den gleichen erbarmungslosen Regeln. Kauft euch Grundstücke, baut Luxushotels und lasst den Spielplan mit eindrucksvollen 3D-Gebäuden nach und nach wachsen. Verlangt Höchstpreise von euren Kontrahenten und investiert weiter. Doch Achtung! Wer kein Geld, keine Hotels und keine Grundstücke mehr besitzt, geht bankrott. Es gewinnt, wer zuletzt noch im Spiel ist, nachdem alle anderen bankrottgegangen sind.</p>	Ende Q1	29,-	26,10
 <p><b>Imperial 2030</b>                      Die Welt im Jahr 2030. Neben den USA, Russland und Europa sind auch die neuen Großmächte China, Indien und Brasilien am Horizont erschienen, um sich am weltweiten Wettstreit um Macht und Einfluss zu beteiligen. Letztlich sind diese sechs Staaten aber nur Marionetten in einem perfiden Spiel, in dem die nach Finanzkrisen wiedererstarnten internationalen Investoren ihre Geschicke aus dem Hintergrund lenken. Jeder Mitspieler schlüpft in die Rolle eines solchen Investors, der auf der ständigen Suche nach der maximalen Rendite versucht, die Kontrolle über einzelne Großmächte zu erlangen. Aber diese Kontrolle kann einem einzelnen Investor auch wieder entgleiten, so dass sich ständig neue strategische Konstellationen und Konflikte ergeben.</p>		41,-	36,90
 <p><b>Inori</b>                      Im Inori-Tal, unter dem Laubdach des heiligen Großen Baumes, lebt ihr mit netten aber neidischen Waldgeistern zusammen. In dem Familienspiel Inori bringt ihr jedes Jahr den Waldgeistern Opfergaben dar, um ihre Gunst zu erhalten, und errichtet Altäre zu Ehren des Großen Baumes. In jeder Runde verändert ihr gemeinsam den Spielplan für neue Möglichkeiten. Wer am Ende die meisten Punkte hat, erweist sich dem Großen Baum als würdig und gewinnt!</p>	Ende Q3	36,-	32,40
<p><b>Kingdom Rush - Sturm der Elemente - Die Elementsetzliche Truhe (All In Box)</b></p>  <p>Helden des Königreichs, wir werden ein weiteres mal belagert! Unerbittliche Horden von mächtigen Feinden stehen vor unseren Toren und es sieht so aus, als könnten sie auf die rohe Gewalt der Natur zurückgreifen. Der Wind in ihrem Rücken gewährt ihnen eine unheimliche Geschwindigkeit! Vulkane brechen aus und begraben die Landschaft unter Asche und Lava! Die Erde erbebt so stark, dass sie droht sich zu öffnen und unsere Truppen und Türme zu verschlucken. Wir können dir Horden und die Elemente nicht mehr lange in Schach halten. Damit das Königreich überlebt müsst ihr ein weiteres mal zur Waffe greifen!                      Kingdom Rush: Sturm der Elemente ist ein eigenständiges Brettspiel für 1-4 Spieler, das auf dem hochgelobten System von Kingdom Rush - Riss in der Zeit aufbaut.                      Es ist ein voll-kooperatives Kampagnengetriebenes Tower-Defense-Puzzle Spiel epischen Ausmaßes! Mit dieser Big Box erhaltet ihr alle Deluxe Materialien, Erweiterungen und das Grundspiel! Enthaltene sind: 1 das Grundspiel "Kingdom Rush - Sturm der Elemente" und die exklusive, die Verbesserungsziele umfassende Erweiterung "mehr als Schatten", die Erweiterungen "Der dunkle Elf" und "Gnomischer Gnuunsinn" sowie sämtliches Deluxe-Material (jeweils mit allen erreichten Verbesserungszielen).                      Tritt den elementaren Horden durch diese Box mit aller Stärke entgegen!                      Kingdom Rush - Sturm der Elemente - Die Elementsetzliche Truhe (All In Box) , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	Okt 24	<b>136,-</b>	<b>122,40</b>
<p><b>Kingsburg 3te Ed.</b></p>		43,-	38,70

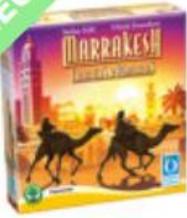


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Klink</b>            Ihr habt Lust auf ein Kartenspiel voller Gemeinheiten, viel Interaktion, riskanter Entscheidungen und dynamischer Spielmechanik? Willkommen am Spieltisch mit Klink! Spielt strategisch, um die anderen zu überlisten ... Im cleveren Kartenspiel Klink müsst ihr euer Glück auf die Probe stellen und ein Pokerface bewahren, um eure Konkurrenten auszustechen. Dabei gebt ihr verdeckt Zahlenkarten an eure Mitspieler weiter, ohne dass ihr oder sie die kompletten Informationen aller Karten kennen. Wer den Deal annimmt, behält die Karten für die Schlusswertung, wobei sich gleiche Zahlen gegenseitig negieren. Am Spielende gewinnt, wer die Karten mit dem geringsten Gesamtwert vor sich liegen hat... und dann stürzt ihr euch am besten direkt in die nächste Partie!</p>	Anfang Q3	12,-	10,80
 <p><b>Kohl-Rabbit</b>            2-4 Spieler, 20 Min. ab 6 Jahre  <i>Zeit für ein spannendes Versteckspiel im Kohlbeet! Hungrige Hasen wollen Kohlköpfe verputzen – doch Vorsicht vor den wachsamem Bauern, die mit aller Kraft ihr Beet beschützen wollen ... Hasen gegen Bauern – wer gewinnt?</i>            Im Kinderspiel <b>Kohl-Rabbit</b> tretet ihr in zwei Teams mit unterschiedlichen Zielen gegeneinander an – hungrige Hasen gegen beschützende Bauern. Die Hasen wollen neun Kohlköpfe verputzen, um zu gewinnen. Aber finden die Bauern die Hasen, bevor sie neun Kohlköpfe gefressen haben, gewinnen die Bauern.            In der Nacht fressen die frechen Hasen einen Kohl und verstecken sich dann im Beet, während die Bauern unter Schlafmasken friedlich schlummern. Am Tag nehmen die Bauern das Kohlbeet ganz genau unter die Lupe. Welcher Kohl wurde gefressen? Wo könnten sich die frechen Hasen jetzt verstecken?            Kohl-Rabbit ist ein spannendes Hidden-Movement-Spiel für Kinder, das direkt in der Box gespielt wird. Wer kann das Versteckspiel im Kohlbeet für sich entscheiden?</p>		23,-	20,70
<p><b>Kronologic - Paris 1920 - Liebesleid &amp; Opernpanik</b></p>		12,-	11,80
 <p><b>KWIZ</b>            2-6 Spieler, 45+ Minuten, 14 Jahre            KWIZ ist ein Quizspiel, in dem du ehrlich zu dir selbst sein musst: Wie viel weißt du wirklich über dieses Thema? Zu selbstbewusst? Du wirst dich nicht vom Fleck bewegen. Zu vorsichtig? Eine Schnecke wäre schneller. Aber wenn du dich richtig einschätzen kannst, wirst du glorreich siegen!            Im witzigen Quizspiel <b>KWIZ</b> testet ihr euer Wissen zu verschiedenen Themen auf einer Skala von 1 bis 10. Der Clou – ihr müsst selbst einschätzen, wie viel Wissen ihr euch zutraut! Rückt eure Spielfigur auf dem Spielbrett in der Schachtel entsprechend der Schwierigkeit der Frage vor, wenn ihr die richtige Antwort wusstet. Bringt eure Gehirne auf Hochtouren mit vier tollen Kategorien Kurioses, Wissen, Im Alltag und Zeitvertreib.</p>		40,-	36,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <h3>LEGO Monkey Palace</h3> <p>Im kompetitiven Familienspiel Monkey Palace tretet ihr gegeneinander an und helft dem Affen dabei, den LEGO® Affenpalast wiederaufzubauen. Baut geschickt in die Höhe und bildet immer längere und höhere Treppen, um in diesem innovativen und strategischen Spiel Bausteine und Bananenpunkte zu erhalten und den Affen zu beeindrucken. Nehmt Affenkarten und erhaltet mehr LEGO Steine für eure nächste Treppe.                      Es gibt nicht nur einen einzigen Weg zum Sieg – seid kreativ und findet jedes Mal einen neuen! So helft ihr dem Affen Stein auf Stein zum prächtigsten Palast.                      Lego Monkey Palace, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahre</p>	Okt. 24	41,-	36,90
 <h3>Line-it</h3> <p>2-5 Spieler, 20+ Minuten, 8+ Jahre                      Sacke die Jackpots ein und schließe deine Reihe im RICHTIGEN Zeitpunkt ab!                      Ziel des kurzweiligen Kartenspiels <b>Line-it</b> ist es, eine aufsteigende oder absteigende Reihe von Zahlenkarten zu bilden, um Punkte zu erzielen. Dabei geht es darum, im richtigen Moment abzuwägen, die eigenen Punkte durch den Beginn einer neuen Reihe zu sichern, oder etwas länger zu warten, um den Jackpot zu knacken! Wettkarten bringen eine zusätzliche Prisenervenkittel ins Spiel während die kurze Spieldauer und farbenfrohe Optik direkt zu einer weiteren Partie einladen.</p>		17,-	15,30
 <h3>Link City</h3> <p>Willkommen in Link City, der Stadt, wo alle das Sagen haben! Überlegt gemeinsam, wie das Stadtoberhaupt die Orte zugeordnet hat und baut eine einzigartige und verrückte Stadt.                      Link City ist ein Partyspiel, in dem die Spieler gemeinsam über sechs Runden eine Stadt erschaffen. In jeder Runde übernimmt eine andere Person die Rolle des Stadtoberhauptes, das nur eine Mission kennt: die Stadt zu erweitern! Aber ... werden die Mitspieler dieselben Ideen haben wie das Stadtoberhaupt? Nur zusammen werden die Spieler es schaffen, so viele Orte wie möglich zu verbinden und eine einzigartige und verrückte Stadt zu bauen.</p>	Okt. 24	20,-	18,-
 <h3>London (von Martin Wallace)</h3> <p>1666 tobt das Große Feuer in London und zerstört große Teile der Stadt. Als es endlich gelöscht ist, beauftragt man euch - allesamt berühmte Architekten - damit, beim Wiederaufbau mitzuhelfen. Dabei wollt ihr natürlich eure Visionen verwirklichen, müsst aber auch auf die Wünsche der Bevölkerung eingehen. Wer dies schafft, und dabei das höchste Ansehen erlangt, wird am Ende für immer in Erinnerung bleiben.                      Dabei müsst ihr eure Pläne mit euren Finanzen und den Wünschen der Bevölkerung in Einklang bringen. Je besser ihr dies schafft, desto mehr Ansehen bekommt ihr. Denn euer Ziel ist nicht das meiste Geld zu besitzen, sondern das höchste Ansehen.                      London ist ein Kennerspiel mit Engine- und Deckbau-Elementen für 2 bis 4 Architekten ab 14 Jahren von Brass-Autor Martin Wallace.                      London, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	Sep. 2024	34,-	50,40
 <h3>Mafia Minze Molch</h3> <p>Eine auslachsenerwarte Angelegenheit, die allen Apothekern einen angstgefüllten Ausdruck aufs Antlitz abverlangt? Beschreibung der brandneuen Blockseife mit Bestandteilen von ? Taugen trigonometrische Terme als traumatisierender Tattoo-Tipp?                      Mafia Minze Molch ist das Assoziations-Partyspiel für kreative Köpfe und alle, die es werden wollen. Verteilt an jeden Spieler eine Karte mit acht Kategorien und würfelt, um den Anfangsbuchstaben für diese Runde zu bestimmen. Nun habt ihr zwei Minuten Zeit, um Antworten auf die verrücktesten Kategorien zu finden.                      Vergesst nicht: jede Antwort muss mit dem gewürfelten Buchstaben anfangen!                      Nach Ablauf der Zeit könnt ihr argumentieren und eure Antworten verteidigen, falls sie nicht gleich akzeptiert werden. Mafia Minze Molch bietet kurzweiligen Wortspielspaß mit Lachgarantie.</p>	Okt. 24	26,-	23,40

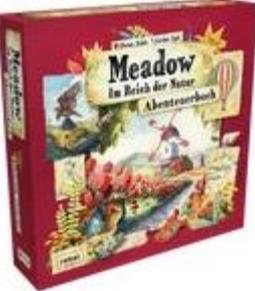


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Marrakesh Camels &amp; Nomads</b>                      1 bis 4 Spieler im Alter von 14+                      Diese Erweiterungsbox enthält 6 neue Module. Diese können beliebig mit dem Grundspiel kombiniert werden. Im Solo Modus tretet ihr alleine gegen einen starken imaginären Spieler an. Diese Erweiterung ist mit allen Versionen des Grundspiels von Marrakesh kompatibel.                      ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p>		51,-	45,90
 <p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Age of Apocalypse</b>                      1-4 Spieler, 30+ Min. Ab 12+                      Das Ende der Welt ist gekommen. Nachdem sie Magneto, Mister Sinister und Stryfe besiegt haben, sind die X-Men und die X-Force nach Hause zurückgekehrt und haben sich eine wohlverdiente Pause verdient. Was sie stattdessen vorfinden, ist schlimmer als alles, was sie sich hätten vorstellen können: Professor X ist tot, die Welt liegt in Trümmern, und ein skrupelloser Tyrann regiert mit eiserner Faust über die Überreste der Menschheit. Macht euch bereit, ihr Helden, denn The Age of Apocalypse ist angebrochen!                      Willkommen zum Abschluss der "Mutanten-Trilogie" der Erweiterungen für <i>Marvel Champions: Das Kartenspiel!</i> Als siebte Kampagnenerweiterung des Spiels bringt <i>Age of Apocalypse</i> eine Reihe klassischer X-Men-Charaktere auf den Tisch, darunter zwei neue spielbare Helden, Bishop und Magik, von denen jeder ein vorgefertigtes Deck hat, das von Anfang an spielbereit ist. Stell dich den Kräften von Apocalypse, dem größten und mächtigsten Feind der X-Men, entgegen. Diese Erweiterung enthält fünf brandneue Szenarien, von denen jedes einzeln oder als Teil einer größeren Kampagne gespielt werden kann.</p>		45,-	40,50
 <p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Jubilee</b></p>		16,-	14,4
 <p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Magneto</b></p>		17,-	15,30
 <p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Nightcrawler</b></p>		17,-	15,30



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Marvel United: Multiversum</b>                      Bei Marvel United: Multiversum schlüpft ihr in die Rolle von legendären Marvel-Helden, die sich aus allen Ecken des Multiversums versammelt haben. Arbeitet zusammen und stoppt den Masterplan eines mächtigen Superschurken, der entweder vom Spiel oder von einer Person kontrolliert wird. Jeder Schurke verfolgt seinen eigenen Masterplan mit speziellen Karteneffekten und Bedrohungen. Nutzt eure Ausrüstung und spielt Karten von eurem einzigartigen Heldenstapel aus! Mit ihnen könnt ihr nicht nur Aktionen ausführen und Superkräfte einsetzen, sondern auch mit anderen Helden zusammenarbeiten, um das Unmögliche zu erreichen. Erschafft eure eigene Geschichte, vereint eure Kräfte und rettet gemeinsam die Welt!                      Marvel United: Multiversum ist ein eigenständig spielbares Grundspiel und mit sämtlichen Inhalten von Marvel United kombinierbar.</p>		44,-	39,60
<p><b>Masters of crime: Inkognito</b></p>		24,-	21,60
<p><b>Masters of crime: Mosquito</b></p>		24,-	21,60
<p><b>Masters of the Universe: Battleground – Wave 7: Bekämpft das Böse!</b></p>		39,-	35,10
 <p><b>Maximum Apocalypse – Grundspiel</b>  <b>1 bis 6 Spieler im Alter von 13</b>                      Die Welt ist untergegangen!                      Kämpfe um dein Überleben und behaupte dich gegen Zombies ... oder Mutanten! ... oder Marsianer! ... oder Roboter! ... .                      1 bis 6 tapfere Überlebende ab 13 Jahren stellen sich den postapokalyptischen Gefahren in dem ultimativen Apokalypse-Überlebensspiel! Wählt aus 6 komplett unterschiedlichen Gründen für den Weltuntergang und 6 einzigartigen Charakteren.                      In dem kooperativen Abenteuerspiel erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!</p>	Juli 2024	46 46,-	41,40
<p><b>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - The Few and Cursed-Erweiterung</b>                      1 bis 4 Spieler im Alter von 13                      In dieser Erweiterung für Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande begegnet ihr der rothaarigen Revolverheldin aus dem Abenteuerspiel The Few and Cursed. In dem post-apokalyptischen Western-Setting, das dem gleichnamigen Indie-Comic von Felipe Cagno und Fabiano Neves entspringt, warten neue Monster-Decks auf euch. Ihr spielt außerdem mit neuen Plättchen, die euch anzeigen, wenn ihr verflucht seid.</p>	Juli. 2024	19,00	17,10



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande</b> - Zeitreisender-Erw.</p> <p>In der von Set a Watch-Autor Todd Walsh entwickelten Erweiterung Zeitreisender spielt ihr mit einem ulkigen Überlebenden, der kämpferischer Auseinandersetzung lieber aus dem Weg geht. Reist ihr in der Zeit, nutzt ihr die Zeitkapseln, die euch über die ganze Karte teleportieren können. Natürlich gehen damit Konsequenzen einher, also achtet auf Abweichungen in der Zeitachse.                      Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande - Zeitreisender-Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	Juli. 2024	<b>15,00</b>	13,50
 <p><b>Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande</b>                      (eigenständiges Spiel)</p> <p>Maximum Apocalypse: Verwüstete Lande ist die eigenständig spielbare Fortsetzung, in der ihr die Wildnis der apokalyptischen Welt erkundet. In zwei neue Kampagnen könnt ihr durch neue Spielelemente unerwartete Entdeckungen (auch zu anderen Überlebenden) machen. Erlebt ein eigenständiges Abenteuer oder kombiniert Verwüstete Lande mit einem beliebigen anderen Teil der Maximum Apocalypse-Reihe, um euch mit bis zu 6 Überlebenden durch die Apokalypse zu schlagen. Falls ihr neu in der apokalyptischen Welt von Maximum Apocalypse seid: In dem Vorgänger zu Verwüstete Lande, dem kooperativen Abenteuerspiel Maximum Apocalypse von Spieleautor Mike Gnade und Illustrator Gustav Rangmar, erkundet ihr eine immer wieder andere Umgebung, sammelt Ressourcen und kämpft gegen Feinde. Dank der speziellen Fähigkeiten eurer Charaktere habt ihr alle eure eigenen Stärken. Nur wenn ihr diese geschickt nutzt, könnt ihr euch gegen die Gegnerhorden zur Wehr setzen und sicherstellen, dass ihr nicht verhungert!                      Maximum Apocalypse - Verwüstete Lande, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	Juli 2024	64,00	57,60
 <p><b>Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch</b></p> <p>Eure Wanderung führt euch diesmal auf neue Pfade: Über Brücken und an Windmühlen vorbei geht es zum Aussichtsturm, von dessen Spitze aus ihr die Flora und Fauna durch euer Fernglas beobachtet. Wagt euch ins Dunkle der Höhle und bestaunt neben besonderen Tieren und Pflanzen auch Höhlenmalereien. Oder entdeckt die Natur aus der Luft bei einer Ballonfahrt – aber behaltet stets die Windrichtung im Auge! Die Erweiterung <b>Meadow: Im Reich der Natur – Abenteuerbuch</b> nimmt euch mit auf einzigartige Wanderungen. Unterwegs lernt ihr, die Natur mit neuen Augen zu sehen, und am Ende erwartet euch eine Höhle voller spannender Entdeckungen! Jede Seite im Abenteuerbuch führt neues Spielmaterial ein und lässt euch <i>Meadow</i> noch einmal völlig neu erleben!</p>		38,99	Preisbindung

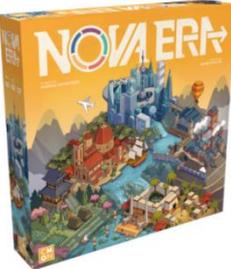


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Minos: Anbruch der Bronzezeit</b></p>  <p>Im alten Reich Kreta, inmitten der sonnigen Küsten und labyrinthischen Gänge von Knossos, ist das Schicksal der minoischen Kultur noch nicht entschieden. Als Mitglied eines der vier glorreichen minoischen Stämme ist es deine Bestimmung, um den angesehenen Titel des Minos, des Oberhaupts aller Stämme, zu buhlen.</p> <p>Aber bedenke – im Gegensatz zu den brutalen Eroberungszügen anderer Völker sind die Minoer für ihre Bemühungen um Frieden und Wohlstand bekannt. Auf dieser fesselnden Reise liegt das Ziel deiner Mission nicht im Kampf mit dem Schwert, sondern in der Kunst des Verwaltens und Kultivierens der Einzigartigkeit deines Stammes.</p> <p>Der Titel des Minos erwartet dich. Beweise, dass du dich am besten als Oberhaupt für diese mysteriöse Zivilisation eignest. Plane deine Aktionen mit Bedacht, klettere die Fortschrittsleisten hoch, verbessere deine Aktionen, kämpfe gegen die rätselhaften Seevölker, errichte Handelsrouten und baue Städte, welche Zeitalter überdauern. Bist du für die Herausforderung bereit?</p> <p>Der Spielablauf im Detail:</p>  <p>Jede Runde würfelt ihr alle Würfel in der Mitte und wählt dann reihum welche, die ihr für Aktionen einsetzen wollt. Dazu markiert ihr sie mit Rahmen eurer Farben und platziert sie auf die Einsetzfelder, nach ihrem Wert sortiert. Dabei achtet ihr auf verschiedene Dinge:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Farb- und Zahlenkombinationen:</li> <li>• Wählt passende Kombinationen, um auf den verschiedenen Fortschrittsleisten voranzuschreiten.</li> </ul> <p>Niedrige Zahlen:              Diese lassen euch die mächtigsten Aktionen ausführen, da sie weiter links in den Einsetzbereichen platziert werden.</p> <p>Hohe Zahlen:              Die Aktionen der höchsten Würfel werden zuerst ausgeführt, nachdem alle Würfel platziert wurden.</p> <p>Willst du jemandem etwas wegschnappen, musst du also auf hohe Würfel setzen.</p> <p>Dein Tableau:              Viele Karten, die du in dein Tableau spielen kannst, werden durch bestimmte Würfelwerte aktiviert!</p> <p>Minos: Anbruch der Bronzezeit, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	<p>Ende Sep.</p>	<p>59,-</p>	<p>54,10</p>
<p><b>Mischwald – Waldrand</b></p>  <p>Können Sie sie entdecken: Zwischen Wald und Wiese bietet der Waldrand Schutz für viele verschiedene Arten. Dabei ist er ebenso vielfältig wie der Wald selbst. Es gibt viel zu entdecken. Neue Waldbewohner tummeln sich hier und manche altbekannte wagen sich aus dem Unterholz hervor.</p> <p>Mit Mischwald – Waldrand erhält das gefeierte Kartenspiel seine zweite Erweiterung. 36 neue Karten mit der wunderschön illustrierten Flora und Fauna des Waldes sorgen für noch mehr Diversität im Wald und reichlich Abwechslung am Spieltisch. Unter anderem bieten „Sträucher“ eine neue Möglichkeit zum Ansiedeln der Bewohner und Pflanzen. Auch über der Baumgrenze gilt: je nach Anzahl der Mitspielenden werden Karten vor Spielbeginn aus dem Spiel genommen. Gelingt es euch, auch den Waldrand in eure Auslage einzubeziehen?</p>	<p>Okt. 24</p>	<p>11,-</p>	<p>9,9</p>
<p><b>Mission Control: Critical Orbit</b></p>  <p>2 - 4 Spieler / ab 12 Jahren / Spieldauer etwa 20 Minuten              Eine Roll &amp; Write Rettungsmission gegen die Zeit.</p> <p>1972 hat die S.A.G.A (The Space and Aeronautics Global Alliance) erstmalig die Hyperraumreise zum Mars erfolgreich absolviert. Doch die Feier war von kurzer Dauer, denn die Crew der Rakete Mercury III hat ihr Wiedereintrittsfenster verpasst und eine Explosion beschädigte die Rakete. Jetzt müsst ihr zusammenarbeiten, um die Rakete und ihre Crew sicher nach Hause zu bringen.</p> <p><b>Mission Control: Critical Orbit</b> ist ein asymmetrisches, kooperatives Roll &amp; Write Rettungsabenteuer in Echtzeit. Ein Spieler schlüpft in die Rolle des Aethernaut Flight Commander und bis zu 3 andere Spieler übernehmen die Rollen von Flight Controllers der Mission Control. Diese müssen für den Aethernauts Werkzeug bereitstellen, damit er die Sauerstoffversorgung der Rakete reparieren kann, bevor eure Zeit (20 Minuten) abläuft.</p>	<p>März 2024</p>	<p>33,-</p>	<p>29,70</p>

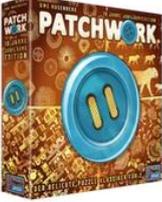


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>MLEM: Die Astrokatzen                      Schon wieder ausverkauft!</p>		30,-	27,-
<p><b>Monsters on the Moon</b></p>  <p>4 Monster. 1 Mond. Und alle wollen diese Kristalle!                      Vier Monster reisen von der Erde ins All, um den Mond zu erobern. Natürlich gönnt keines von ihnen den anderen den Sieg! Platziert eure Monster-Karten geschickt über- und nebeneinander. Überdeckt die Köpfe der anderen Monster und gründet selbst große Kolonien. Baut ihr jetzt noch Mondmauern und setzt eure Raumschiffe ein, habt ihr den Mond so gut wie unter Kontrolle! Aber vergesst die wertvollen Mondkristalle nicht – denn nur damit kommt ihr auch wieder zurück zur Erde!                      Welches Monster krallt sich den Mond?!                      Für 1 bis 4 Spielende ab 8 Jahren, Spieldauer: 25 Minuten</p>	Bald		24,-
 <p><b>Monstrolicious</b></p> <p>Monstrolicious ist ein raffiniertes Duellspiel mit Risikofreude, Zucker und verlockenden Strategien. In Monstrolicious platzierst du deine Monster vor den besten und köstlichsten Desserts am Buffet, um sie zu reservieren. Falls du und dein Gegenüber es auf dasselbe Dessert abgesehen habt, behält nur das stärkere Monster seinen Platz ... zumindest bis es vielleicht vom Buffet verjagt wird. Am Ende der Partie dürfen die Monster endlich reinhauen. Du erhältst Punkte für jedes Dessert, das deine Monster reservieren.</p>		17,-	15,30
 <p><b>Mord in der Shadow-Villa</b></p> <p>Der Mond taucht die Villa von Lord Shadow in fahles Licht. Ihr seid als Gäste von Lord Shadow hier, der zu einem festlichen Dinner geladen hat. Ihr wurdet gerade zu Tisch gebeten, als ein gellender Schrei durch das Haus dringt: „Ahhhhh, Lord Shadow ist tot!“ Geistesgegenwärtig verschließt die Butlerin alle Ausgänge und eine Frage steht allen ins Gesicht geschrieben: Wer von euch hat Lord Shadow ermordet?                      Beim Deduktions- und Bluff-Spiel Mord in der Shadow-Villa spielt ihr eure Karten aus und nutzt ihre Effekte, um den Täter des Mordes an Lord Shadow zu entlarven. Zumindest wollen dies die meisten von euch. Bist du selbst etwa der Täter oder eine Komplizin? Dann versucht ihr, euch unauffällig zu verhalten und den wachsamen Augen der Detectives und Polizisten zu entkommen. Doch schon die nächste Karte kann wieder alles auf den Kopf stellen und die Rollen neu verteilen. Wer wird unverdächtig und siegreich aus diesem chaotischen Krimi hervorgehen?</p>	Okt. 24	12,-	10,80
<p><b>New York - Esseintial Edition</b></p>		56,-	50,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Nova Era</b></p>  <p><i>Die menschliche Zivilisation kann viele Formen annehmen. Jetzt kannst du die Verantwortung für eine davontragen. Aber sei gewarnt, es gibt andere Zivilisationen, weltweite Katastrophen und dunkle Zeitalter. Welchen Weg gehst du mit deiner Zivilisation?</i></p> <p>In Nova Era entwickelt ihr eure Zivilisation, indem ihr Territorien ausweitet, berühmte Persönlichkeiten anwerbt und Technologien erforscht, um die fortschrittlichste Zivilisation zu werden. Aber Vorsicht vor Katastrophen, sozialen Unruhen und Entscheidungen, die ein dunkles Zeitalter auslösen können! Nur der klügste Herrscher wird die erfolgreichste Zivilisation erschaffen!</p> <p>Durch geschicktes Nutzen der 4 Einflussbereiche der Gesellschaft und interessantem Aufbau der eigenen Zivilisation, ist jede Partie abwechslungsreich und entwickelt sich anders. Da die Ressourcen durch Würfel bestimmt werden, ist auch eine Portion Glück und Chaos vorherbestimmt.</p>	Q1/25	37,-	33,30
<p><b>Nukleum - Der große Rat Erweiterung</b></p>  <p>Während das 19. Jahrhundert seinem Ende zugeht kämpfen die Monarchien Europas in diesem sich rasch ändernden Zeitalter um ihren Machterhalt. Egal, ob am Hof von König Friedrich von Sachsen oder an dem der alternden Königin Victoria von England, die versucht, ihre Herrschaft über die Reichtümer Australiens aufrecht zu erhalten. Sie alle müssen sich gegen die aufstrebenden politischen Mächte behaupten, die während der nuklearen Revolution ein Stück vom Kuchen abhaben wollen. Während in Parlamenten Ideologien aufeinanderprallen, müssen Unternehmende wie ihr sicherstellen, dass sie in den Hallen der Macht ausreichend Freundschaften schließen.</p> <p>Nukleum ist ein Expertenspiel für 1 bis 4 Industrielle ab 14 Jahren mit Management- und Netzwerk-Elementen.</p> <p>Mit der neuen Erweiterung kommt auch ein neues Element hinzu - die politischen Parteien. Neben dem Ausbau eures Stromnetzes müsst ihr euch auch noch die Gunst der Kapitalisten, Freidenker, Kommunisten und Royalisten erkämpfen und sogar ihren Vorsitz übernehmen.</p>	Ende Dezember	27,-	24,30
<p><b>Obscurians Retail Edition</b></p>  <p>Obscurians ist ein Spiel voller Intrigen, Täuschungen und Deduktion. Du musst dich geschickt durch die subtilen Fallstricke der anderen Obscurians navigieren, um dein geheimes Ziel am besten zu erfüllen. Nur eines musst du nicht: Lügen. Jeder Warenaustausch sollte so geschickt sein, dass er die anderen Obscurians in die Irre führt und deine wahren Absichten verschleiert. Jeder Obscurian hat einen geheimen Auftraggeber, für den bestimmte Warenkombinationen beschafft werden sollen. Je besser du diesen Auftrag erfüllst, desto mehr Punkte erhältst du am Spielende. Bist du jedoch zu auffällig, enttarnen die anderen Obscurians deine Beweggründe und werden für ihr Wissen ihrerseits mit reichlich Punkten belohnt.</p> <p>Obscurians, ein Spiel für 4 bis 6 Spieler im Alter von 12</p>		26,-	23,40
<p><b>Pacific Rim: Breachfall</b></p>  <p>Pacific Rim: Breachfall ist mehr als nur ein Brettspiel - es ist eine Feier der gesamten 10-jährigen Geschichte der Pacific Rim-Reihe, die sich über Filme, Fernsehserien, Bücher und Comics erstreckt.</p> <p>Mit seinen detaillierten und hochwertigen Acrylfiguren könnt ihr in Pacific Rim: Breachfall in die Welt der Jaeger und Kaiju eintauchen wie nie zuvor. Spielt als 2 Jaeger gegen 2 Kaiju oder entscheidet euch, einen Kaiju-Feind im Team zu bekämpfen! Egal, ob du dich entscheidest, die Menschheit als Jaeger-Pilot zu verteidigen oder als mächtiger Kaiju Verwüstung anzurichten, das Schicksal der Welt liegt in deinen Händen. Pacific Rim: Breachfall bietet ein cineastisches Erlebnis, das die epischen Schlachten und die intensive Action einfängt, die die Fans des Franchise kennen und lieben. Versammelt euer Team und macht euch bereit für den Kampf gegen einige der furchteinflößendsten Monster, die je gesehen wurden!</p>		57,-	51,30



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Patchwork: 10 Jahre Jubiläumsedition</b>          Bunte Flicker, eine Ansammlung von Knöpfen, ein Jubiläum und eine Menge Spass – Willkommen bei Patchwork.          Patchwork, Uwe Rosenbergs wohl beliebtestes Spiel für 2, ist in vielen Spielregalen dieser Welt zu finden. Zahlreiche saisonale und verschiedene Editionen sind in den letzten Jahren erschienen. Zum 10. Jubiläum bringt Lookout nun eine grafisch komplett überarbeitete Version der Original-Auflage.          Ein modernes Farbkonzept und zauberhafte neue Muster verpassen dem beliebten Puzzle-Klassiker für 2 zum Jubiläum einen Neuanstrich und präsentieren das Ganze in einer besonderen Jubiläums-Box. Das bewährte Spielprinzip und die Anzahl der Teile bleiben dabei unverändert. Das lange vergriffene Automa-Deck für Solospieler gibt es als Geburtstagsgeschenk mit dazu.          Eine tolle Spielversion für Fans, Sammler und Neueinsteiger.</p>	Ende Q3/24	26,-	23,40
 <p><b>Pikit</b>          Pikit ist ein Spiel voller Überraschungen, bei dem es auf die richtige Kombination von Glück, Gemeinheit und gutem Timing ankommt. Die Frage ist nur: Wo und wann greifst du zu? Würfle, um Kaijū oder Mecha zu rufen, und nimm dir die passenden Karten. Spiele diese Karten, um ihre Effekte zu nutzen, oder behalte sie auf deiner Hand, um am Ende des Spiels mehr Punkte zu bekommen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.</p>	Bald	18,-	16,20
 <p><b>Playmat Tube Blue</b>          Geeignet für Spielmatte in Standardgröße          Spielmatte organisiert und geschützt aufbewahren: Die <b>Playmat Tube</b> stellt eine sichere Aufbewahrungslösung für genähte ebenso wie für nahtlose Spielmatte dar und ist in ansprechenden, halbtransparenten Farben erhältlich. Ihre sechseckige Form verhindert das Herumrollen der Tube auf dem Tisch. Die Verschlusskappe besteht aus flexiblem Material und lässt sich leicht abnehmen, gewährleistet zugleich aber auch ein dichtes Verschließen der Tube, sodass ein unbeabsichtigtes Herausfallen der Spielmatte auch bei Erschütterungen verhindert wird.          Die <b>Playmat Tube</b> ist aus stoß- und kratzfestem PET gefertigt und verfügt über einen verstärkten Boden, der auch starkem Druck standhält.</p>		8,-	7,2



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Power Hungry Pets</b>                      Lang lebe der Katzenkönig am Hof der nach Macht strebenden Haustiere! Doch Vorsicht vor dem royalen Robosauger und der miefenden Meuterei, die selbst den stärksten Kater zu Fall bringen können ...                      Im trügerisch einfachen Partyspiel Power Hungry Pets treffen zwei Legenden aufeinander: Love Letter™ und Exploding Kittens®. Jede Karte hat einen Wert und eine Möglichkeit, die anderen Spieler zu quälen. Je höher der Wert ist, desto stärker ist die Karte. Du hast zwei Karten auf der Hand, kannst aber nur eine behalten.                      Entscheide, welche du behältst und welche du ausspielst, um die anderen zu vernichten. Am Ende gewinnt, wer die Karte mit dem höchsten Wert auf der Hand hat. Kannst du es schaffen, den Katzenkönig durchzubringen?</p>		16,-	14,40
<p><b>Radjas of the Ganges Cards &amp; Karma</b></p>		20,-	18,-
<p><b>Ratjack</b></p>  <p>Willkommen im Ratscity Casino! Hier tummeln sich Ratten, Wiesel und Nagetiere aller Art, um Ratjack zu spielen. Halte dich einfach an diese 3 rattscharfen Tipps: Denke strategisch, sei gerissen und denk dran – nie mehr als 25! Die Pfoten sind verschwitzt, die Schnurrhaare zittern, die Karten sind verteilt ... Heute wirst du richtig abräumen!                      Ratjack ist ein rattscharfes Spiel für 2 bis 4 Personen ab 10 Jahren, die sich gemeinsam an den Ratjack-Tisch setzen. Und dann wird riskiert, taktiert und geblufft. Dabei ist das Spiel denkbar einfach: Jede Runde ziehst du eine Karte vom Stapel und entscheidest dann, welche deiner zwei Handkarten du ausspielen willst. Fürs Ausspielen hast du 3 Möglichkeiten: Du spielst die Karte offen, du spielst sie verdeckt oder du wirfst sie ab, um eine deiner verdeckten Karten aufzudecken. Ganz wichtig dabei: Der Gesamtwert der offen vor dir liegenden Karten darf nie über 25 steigen, ansonsten scheidest du aus.                      Wenn du die Karte verdeckt spielst, passiert nichts weiter, aber wenn du sie offen spielst oder eine verdeckte Karte aufdeckst, dann wird ihr Spezialeffekt ausgelöst. Mal darfst du verdeckte Karten aufdecken, mal darfst du Karten tauschen und mal darfst du Poker-Chips mit weiteren Spezialeffekten auf Karten platzieren. Und bei diesen Effekten geht der Spaß erst so richtig los, denn die betreffen oft nicht dich, sondern deine Mitspieler:innen. Schaffst du es, durch einen geschickten Zug, eine andere Auslage über 25 zu bringen? Dann scheidet die betroffene Ratte aus und du bekommst einen der heiß umkämpften Punkte.                      Punkte gibt es außerdem, wenn du genau die 25 erreichst und damit die Runde beendest. Oder wenn die letzte Karte vom Stapel gezogen wird – dann gewinnt, wer die höchste Summe aufgedeckt ausliegen hat. Und wer 3 Punkte hat, gewinnt und verlässt siegreich das RatCity Casino. Wobei... Eine Partie geht doch noch, oder?                      Viel Abwechslung bringen dabei die Effekte der Karten. Von denen gibt es vier Decks, von denen ihr bei jeder Partie zwei zusammenmischst. So ergeben sich immer wieder spannende, neue Kartenkombinationen. Und obendrauf kommen noch die Pokerchips, die alle zwei unterschiedliche Seiten haben. Vor jeder Partie bestimmt ihr zufällig die verwendete Seite.</p>	Q3/24	21,-	18,90



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Real Crime Dinner: Herbst des Schreckens</b></p>  <p>Der Herbst des Schreckens spielt in der zweiten Hälfte des 19. Jahrhunderts. Explosionsartiges Bevölkerungswachstum, vor allem durch Einwanderer aus Irland, Europa und Russland, sorgte dafür, dass das Gebiet um den Hafen völlig überbevölkert war. Arbeitsplätze und Wohnungen waren rar. Hunger, Alkohol und Diebstahl sind ebenso alltäglich wie Verbrechen. Viele Frauen sichern das Überleben ihrer Familie durch Gelegenheitsprostitution. All das Elend sammelte sich im Stadtteil Whitechapel. Dann wird das Armenviertel von einer brutalen Mordserie erschüttert. Die Opfer, allesamt Prostituierte, sind grauhaft verstümmelt und ausgeweidet worden. Alles deutet auf das Werk eines sadistischen Wahnsinnigen hin.</p>	Sep. 24	26,-	23,40
<p><b>Res Arcana Duo</b></p>	Okt 24	26,-	23,40
<p><b>Scythe Expeditions: Der Gesandte der Verderbnis</b></p>  <p>Mit dieser Erweiterung zu Expeditions durchstreift ein neutraler Mech das Land, dem ihr euch stellen müsst. Entdeckt außerdem geheime Landkartenmarker um Boni zu erhalten. Enthält 2 neue Mechs, 4 neue Paare von Charakteren/Begleitern, Material für eine 6. Person sowie um das Spiel zu Beginn zu beschleunigen.</p>	Sep. 24	29,-	26,10
<p><b>SETI: Auf der Suche nach außerirdischem Leben</b></p>  <p>Leite eine wissenschaftliche Einheit, die nach Spuren von Leben jenseits der Erde sucht. SETI: Auf der Suche nach außerirdischem Leben ist ein Eurogame für 1 bis 4 Personen, das von aufkommenden Technologien in der Weltraumforschung inspiriert ist. Suche nach Anzeichen von Leben außerhalb unseres Planeten, starte Sonden, richte Teleskope auf ferne Sonnensysteme und entwickle deine Ausrüstung auf der Erde weiter, um nahe gelegene Planeten und Monde zu erforschen! Zur Unterstützung der Mission kannst du mehr als 200 Karten verwenden, die echte Technologien, Projekte und Entdeckungen zeigen. Jede davon mit einzigartigen Illustrationen und Effekten. SETI ist eine Hommage an die Erforschung des Weltraums, der Planeten und der Astronomie sowie an die stetige Suche nach Lebenszeichen in den Weiten des Universums. Kannst du Spuren von außerirdischem Leben finden?</p>		60,-	54,-
<p><b>Sheep Hop!</b></p>  <p>Im spannenden Kinderspiel Sheep Hop! versucht ihr gemeinsam, eure Schafherde in den sicheren Stall zu bringen, bevor die Wölfe sie zu fassen kriegen. Ein langer Tag auf der Weide geht zu Ende. Eure Schafe können es kaum erwarten, endlich auf ihrer gemütlichen Koppel zu entspannen. Aber Vorsicht! Zwei böse Wölfe treiben sich herum und versuchen, die armen Schafe auf ihrem Heimweg abzupassen. Können ihr die Herde sicher nach Hause bringen? Ihr spielt zusammen und gewinnt, wenn ihr mehr Schafe rettet, als die Wölfe fangen können. Sheep Hop!, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 5</p>		18,-	16,20

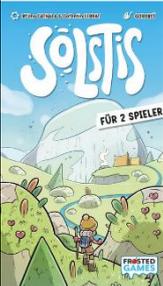


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Sky Team</b></p>  <p>Bereit zur Landung? In dem kooperativen Spiel schlüpft ihr zu zweit in die Rollen einer Pilotin und eines Co-Piloten, die gemeinsam ein Flugzeug steuern. Ziel ist es, das Flugzeug sicher auf verschiedenen Flughäfen weltweit zu landen. Dafür müsst ihr eure Würfel geschickt den richtigen Feldern im Cockpit zuordnen, um das Flugzeug auszubalancieren, die Geschwindigkeit zu kontrollieren, die Landeklappen und das Fahrwerk auszufahren und den Tower zu kontaktieren. Stellt sicher, dass der Flugraum auch tatsächlich frei ist und vor allem: Verfehlt ja nicht die Landebahn! Von Montreal bis Tokio - jeder Flughafen hat seine eigenen Landebedingungen. Beweist euer Können als eingespieltes Team am Steuer des Jumbo-Jets. Seid ihr bereit für den Nervenkitzel? Dann erlebt Sky Team - das ultimative Spiel für angehende Piloten und Pilotinnen ab 12 Jahren.                      "Wir senken das empfohlene Mindestalter für Sky Team von 12 auf 10 Jahre. Die Altersangabe auf der Verpackung wird angepasst, aber ältere Versionen mit 12+ könnten vorübergehend noch im Handel verfügbar sein"</p>	Aufg/ Sep 25	28,-	25,20
<p><b>Slay the Spire</b></p>  <p>Slay the Spire ist ein kooperatives Deckbau-Abenteuer. Im Verlauf einer Partie baut sich jeder von euch ein einzigartiges Kartendeck, um damit gegen immer neue Kreaturen anzutreten und mächtige Relikte zu entdecken. Werdet ihr am Ende stark genug sein, um den Spire zu bezwingen?</p> <p>Das Brettspiel zum erfolgreichen Videospiel bietet euch (fast) den gesamten Spielinhalt der digitalen Version, nur seid ihr diesmal mit bis zu 3 weiteren Spielern im Spire unterwegs. Erlebt alle Charaktere in der entspannten Atmosphäre eines Spieleabends - und wenn ihr keine Zeit für einen vollen Run habt, könnt ihr nach jedem Akt zwischenspeichern!</p>	Okt. 24	116,-	104,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Snap Ship Tactics</b></p>  <p>Willkommen in der Zukunft, in der die Menschheit ständigen Angriffen einer brutalen, außerirdischen Bedrohung ausgesetzt ist. Die sogenannten Komplex breiten sich in der Galaxie aus und werden mit jedem System, das sie erobern, stärker. Um ihn zu besiegen, vertraut die Menschheit auf ein Eliteteam namens Schmiede: Piloten einer Armada von Raumschiffen, die so konzipiert sind, dass sie modular zu den perfekten Schiffen für die Schlacht zusammengesetzt werden können. Egal, ob schneller Angriffsjäger oder Abfangsjäger, bist du bereit eines dieser Snap Ships zusammenzusetzen und dich damit in das nächste Gefecht zu stürzen?</p>  <p>In Snap Ships Tactics baut jeder Spieler ein eigenes Miniaturschiff (oder ein Geschwader davon) und befehligt es in intensiven taktischen Kämpfen über eine Reihe von Runden. Die Schiffe sind vollständig modular und werden aus einer Bibliothek mit Hunderten von einzigartigen Plastikteilen gebaut. Die Schiffe manövrieren über ein frei geformtes Schlachtfeld, während die Spieler den einzigartigen Systemen ihres Schiffes Energie zuweisen, um sich zu bewegen, auszuweichen und viele verschiedene Waffen abzufeuern. Sie können die Gefahren des Schlachtfelds und des Geländes ausnutzen, um die Oberhand zu gewinnen, und versuchen, die Schiffe des gegnerischen Geschwaders zu zerstören.</p> <p>* Baue ein Schiff von Grund auf und rüste es so aus, dass es zu deinem Spielstil passt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Detaillierte Miniaturen mit dem schnell zu bauenden und einzigartigen Snap Ships-System</li> <li>* Kämpfe in einem konfigurierbaren Spielraum mit einem innovativen Bewegungssystem</li> <li>* Hunderte von Komponenten zur Auswahl in verschiedenen Schiffs- und Einheitsgrößen</li> <li>* VS-, CO-OP- und SOLO-Modi mit einem kartengesteuerten KI-System, das dich gegen das Spiel kämpfen lässt</li> </ul> <p>Snap Ships Tactics: Das beste Schiff baust du selbst!                  Snap Ships Tactics, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	<p>Ende Sep 24</p>	<p><b>78,-</b></p>	<p><b>70,20</b></p>
<p><b>Sniper Elite</b></p>  <p>Es ist 1943. In den Wirren des Zweiten Weltkriegs steht Europa auf Messers Schneide. Eine entscheidende Schlacht kann den Verlauf des Kriegs ändern. Eine einzige Mission kann den Ausgang einer Schlacht entscheiden. Jemand bewegt sich in der Dunkelheit hinter den feindlichen Linien, um diese Mission abzuschließen. Ob sie erfolgreich ist oder nicht, hängt von EUCH ab!</p> <p><b>Sniper Elite</b> ist ein Strategiespiel im Kennerbereich mit Hidden-Movement- und Bag-Building-Elementen für 1-4 Spieler ab 14 Jahren von den Spieleautoren Roger Tankersley und David Thompson, welches im 2. Weltkrieg angesiedelt ist. Die Illustrationen zeichnen Edouardo Groult, David Lanza und Ed Savage. Es enthält auch einen Solomodus von Dávid Turczi.</p> <p>Dabei übernimmt einer von euch die Rolle des alliierten Scharfschützen Karl Fairburne, der versucht, mittels geheimer Bewegung zwei Missionsziele zu absolvieren. Die anderen steuern drei Trupps deutscher Soldaten, die versuchen, ein Gleichgewicht zwischen der Verteidigung ihrer Basis und der Jagd auf Karl zu finden.</p> <p><b>Sniper Elite</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>16</b></p>	<p>Dez. 24</p>	<p><b>59,-</b></p>	<p><b>53,10</b></p>



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Sniper Elite   Adlerhorst – Erweiterung</b></p>  <p>Die Geheimdienste der Alliierten haben zwei neue Ziele identifiziert: das berühmte Kehlsteinhaus, ein beliebtes Ferienhaus der Führungsschicht der Achsenmächte, und ein Schwerwasserwerk, das für die Herstellung von Nuklearwaffen benötigt wird. Angriffe gegen diese Ziele wären ein harter Schlag für die Achsenmächte um die Alliierten verfügen über neue, einsatzbereite Eliteagenten.</p> <p><b>Die Alliierten</b> haben vier neue Charaktere, aus denen der Scharfschütze zu Beginn der Partie wählen darf. Jeder Charakter hat eigene Sonderfähigkeiten und eine eigene Figur.</p> <p><b>Der Aderhorst</b> ist ein neuer Lageplan rund um die berühmte Berghütte, perfekt für schnellen Nahkampf.</p> <p><b>Das Schwerwasserwerk</b> ist ein größerer Lageplan als alle anderen und bietet sowohl für den Scharfschützen als auch die Verteidigung neue Herausforderungen.</p> <p><b>Sniper Elite   Adlerhorst - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>16</b></p>	Dez. 24	35,00	31,50
<p><b>Solstis</b></p>  <p>Solstis ist ein farbenfrohes Berg-Duell für 2 Personen ab 8 Jahren von Bruno Cathala und Corentin Lebrat. Schnappt euch gegenseitig die schönsten Bergteile weg, entdeckt auf dem Weg hilfreiche Naturgeister und entzündet die Leuchtfeuer auf dem Gipfel.</p> <p><i>In vergangenen Zeiten brachte das Erwachsenwerden einen in Ehren gehaltenen Initiationsritus mit sich: Jedes Jahr zur Sommersonnenwende trafen sich werdende Erwachsene im richtigen Alter, um einen nahegelegenen und beunruhigend hohen Berg zu erklimmen. Auf ihrem beschwerlichen Aufstieg – so sagt es die Legende – entdeckten sie so manchen Naturgeist und empfingen seine Lehre. Endlich am Gipfel angekommen, entzündeten sie Leuchtfeuer, um so den Beweis ihrer Reife zu erbringen.</i></p> <p><i>Auf auf! Der Berg ruft!</i></p> <p>In <b>Solstis</b> liefert ihr euch <b>zu zweit</b> ein bergsteigerisches Duell. Im Spiel von <i>Bruno Cathala und Corentin Lebrat</i> <b>ab 8 Jahren</b> gewinnt, wer die meisten Punkte erzielt. Die bekommt man für die Anzahl an Bergteilen im größten eigenen Gebiet, durch entzündete Leuchtfeuer und durch entdeckte Naturgeister.</p> <p>Das alles schafft man, indem man Bergteile ausspielt. Wenn du an der Reihe bist, spielst du ein Bergteil von deiner Hand aus und prüfst, ob entweder seine Farbe oder seine Zahl zu einem der Bergteile in der <b>Wildnis</b> (einer Auswahl von Bergteilen zwischen euch) passen. Ist das der Fall, darfst du sowohl das ausgespielte als auch ein passendes Bergteil in deine Auslage legen. Alle Bergteile zeigen eine einmalige Kombination aus einer Farbe und einer Zahl. Durch diese Kombination ist genau festgelegt, wohin in deiner Auslage du das Bergteil legen musst.</p> <p>Wenn es dagegen kein passendes Bergteil in der Wildnis gibt, bekommst du zunächst eine zweite Chance mit einem zufällig gezogenen Teil. Wenn auch das nicht passt, bekommst du als Entschädigung einen <b>Regenbogen</b>. Dabei handelt es sich um einen Joker, den du beliebig legen darfst. So kannst du vielleicht eine wichtige Lücke zwischen zwei Gebieten füllen, wo dir das entscheidende Verbindungsstück vor der Nase weggeschnappt wurde.</p> <p><b>Naturgeister</b> erhältst du immer, wenn du ein 2×2 Felder großes Quadrat in deiner Landschaft abschließt. Diese Naturgeister haben meistens einen tollen Soforteffekt oder geben dir einen Bonus bei der Endwertung.</p> <p>Zur Endwertung kommt es, wenn der Vorrat mit Berg-Teilen aufgebraucht ist. Dann gilt es nur noch, Punkte zu zählen.</p> <p>Was gemütlich klingt, kann ganz schön gemein sein. Denn die richtigen Teile wegzuschnappen ist fast so wichtig, wie für sich selbst die besten auszusuchen.</p>	Q3/24	19,-	17,10



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Sparta!</b></p>		127,-	113,30
<p><b>Spirit Island: Natur Erwacht</b></p>   <p>Die Natur selbst erhebt sich gegen die Invasoren                  Als die Schiffe der Invasoren an unseren unberührten Küsten anlandeten, brachten sie Ödnis und Zerstörung mit. Voller Gier, getrieben vom Hunger nach Macht und Ressourcen, beanspruchten die Invasoren das Land.                  Schon immer haben Geister auf dieser Insel gelebt, doch die brutale Zerstörung der Invasoren weckte auch jene Geister, deren Wesen so eng mit der Natur verbunden ist, dass sie hier eine physische Gestalt entwickelt haben. Die Invasoren werden lernen, die Natur selbst zu fürchten.</p>	Okt. 24	49,-	44,10
<p><b>Star Wars™: Clone wars The Deckbuilding Game</b></p>  <p>Das Schicksal der Republik ist ungewiss. Die Zukunft liegt in euren Händen!                  Star Wars™: The Deckbuilding Game – Clone Wars Edition ist ein kompetitives Deckbauspiel für zwei Personen. Es stehen sich die Galaktische Republik und die Konföderation der Separatisten gegenüber. Im Laufe der Partie könnt ihr eure Starter-Decks verbessern, indem ihr neue Karten mit mehr Feuerkraft und Ressourcen kauft, um erfolgreich den Stützpunkt eures Gegners angreifen und zerstören zu können.                  Dieses leicht zu erlernende Deckbauspiel, in dem Klontruppen und Jedi gegen Kampfdroiden und Sith antreten, kann für sich allein gespielt werden oder mit einer anderen Edition von Star Wars: The Deckbuilding Game kombiniert werden.</p>		36,00	32,40
<p><b>Stickers + Promo</b></p>  <p>Willkommen zur SWAG – der Supercoolen Wegkleb Austausch Gruppe! Wer hat die beeindruckendste Sammlung? Die seltenste? Die abwechslungsreichste? Es liegt an euch, das herauszufinden. Ihr habt euch versammelt, um nach dem wichtigsten Titel in der Welt der Sticker zu greifen: Größte Sticker-Legende der Galaxie! Nichts ist wertvoller.                  Im einzigartigen Set-Collection-Spiel Stickers begeben ihr euch in einen Wettstreit um die coolste Sticker-Sammlung. In jedem Zug vergrößert ihr eure Sammlung und löst dadurch Kombos und Bonusse aus, welche die Wertigkeiten der Sticker zu euren Gunsten verändern können. Nur wer die wertvollste Sammlung kreiert, wird zur großen Sticker-Legende!                  Von Partie zu Partie entwickelt sich Stickers weiter und hält viele Überraschungen bereit! Nach jeder Partie öffnet ihr echte Booster-Packs und entdeckt so neue Regeln und Spielinhalte. Eure Entscheidungen erschaffen ein einzigartiges Spiel!</p>	Okt. 24	28,-	25,20



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Suna Valo</b></p>  <p>In <b>Suna Valo</b> übernehmen zwei Personen die Aufgabe, in der Solarpunk-Welt von Overgrown ihre eigene Farm zu gründen. Das idyllische »Sunny Valley« (Suna Valo) liegt malerisch am Fuße eines Berges und wird von einem breiten Fluss durchzogen. Hier befindet sich das Dorf Foriro – ein Ort für neue Anfänge! Die Bauern dieses Dorfes liefern wertvolle Waren mit ihren Transportdrohnen und Flussschiffen.</p> <p>Der Aufbau deiner Farmen erfolgt mittels Farmkarten in verschiedenen Kategorien. Kultiviere weitläufige Getreidefelder und ernte wunderschöne Seerosen oder blaue Blumen. Liefere die Wolle deiner Schafe ins Dorf zur Bekleidungsproduktion oder sammle Eier von deinen freilaufenden Hühnern. Doch während du die umliegenden Ländereien erkundest, vergiss nicht, deine Flotte an Transportdrohnen zu verstärken!</p> <p><b>Suna Valo</b> bietet einen innovativen Kaufmechanismus. Sichere dir die richtigen Karten, bevor es dein Gegner tut, schnappe dir die wertvolleren und veranstalte prestigeträchtige Events! Jedes Mal, wenn du eine neue Karte für deine Farm erwirbst, aktivierst du eine ganze Kartenreihe und lässt deine Farm aufblühen. Du musst jedoch auch die Ressourcen erwirtschaften, um die Kosten dieser Karten zu decken.</p> <p>Nach drei Spielrunden gewinnt der Spieler mit den meisten Siegpunkten diesen friedlichen Wettstreit, indem er am meisten zur Entwicklung von Foriro beigetragen hat!</p> <p><b>Suna Valo</b>, ein Spiel für <b>2 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>		46,-	41,40
<p><b>Super Miau</b></p>  <p>Super Miau, die schnurrende Superkatze, ist verschwunden! Schnappt euch eure Rucksäcke und macht euch auf die Suche! Wer von euch wird Super Miaus neue Katzistenz?</p> <p>Super Miau ist ein tierisches Deckbuilding-Spiel für Kinder ab 6 Jahren. Damit ihr gewinnt und die Superkatze in die Stadt zurückkehrt, müsst ihr im selben Zug eine Katze und einen Superheldenumhang aus dem eigenen Rucksack aufdecken. Doch das ist gar nicht so einfach, da ihr diese erst mit Münzen und Katzenfutter auf dem Markt erwerben müsst. Zudem treibt die Schurkenmaus ihr Unwesen und kann euch Karten stehlen. Super Miau ist perfekt geeignet, um Kinder an das Konzept des Deckbuildings heranzuführen und bietet schnellen Spielspaß mit coolem Comic-Artwork.</p>		16,-	14,40
<p><b>Superstore 3000</b></p>  <p>Wir schreiben das Jahr 2964 und Malls sind der letzte Schrei. Ist es nicht großartig, alles, was du willst, in einem riesigen Einkaufskomplex zu finden? Das Problem ist nur, dass sie überall in der Galaxie aus dem Boden schießen und der Store-O-Mat 3000™ mit der Nachfrage kaum hinterherkommt.</p> <p>Während Buggys und Shuttles die Landeplätze ansteuern, müssen fleißige Ingenieurinnen und Ingenieure ein Einkaufserlebnis schaffen, das auf die aufgeregte Kundschaft zugeschnitten ist, die in die Malls strömt. Dieser chaotische Ansatz könnte zu einigen bizarren Konstruktionen führen, aber das stört niemanden, solange das Einkaufserlebnis überzeugt!!</p> <p>In dem Familienspiel Superstore 3000 seid ihr aufstrebende Ingenieurinnen und Ingenieure und wollt die außergewöhnlichste Mall aller Zeiten bauen. Ihr müsst die richtige Kombination von Geschäften und Attraktionen finden, um die neugierige Kundschaft zufriedenzustellen, die eure Konstrukte besucht. Legt neue Geschäfte in eure Mall, um galaktische Kundschaft anzulocken. Erfüllt so viele Ziele wie möglich, um atemberaubende Attraktionen zu bauen</p> <p>Am Ende wird nur die innovativste Mall im Geschäft bleiben! Wird es deine sein? Oder wirst du vom Kaufrausch der Leute überrannt?</p>	Okt. 24	38,-	34,20
<p><b>Survive the Island</b></p>  <p>Ihr seid auf einer Insel, um langersehnte Schätze zu heben. Alles lief großartig, bis es plötzlich um euch herum rumpelt und beb. Die Vulkane der Insel erwachen aus einem jahrhundertelangen Schlaf und ein paar riesige, uralte Kreaturen werden auf euch aufmerksam ..</p> <p>Die Insel versinkt langsam im Meer. Jetzt solltet ihr euch besser mit so vielen Schätzen wie möglich aus dem Staub machen! Solange ihr nicht zurück auf dem Festland seid, schwebt ihr in großer Gefahr. Andere Expeditionsgruppen versuchen ebenfalls zu entkommen. Sie scheinen euch nicht einfach so eines der wenigen Flöße zu überlassen. Flieht vor den Vulkanen und den Kreaturen, die unter Wasser oder im tiefen Wald lauern, aber nehmt euch vor allem vor den anderen Abenteurerinnen und Abenteurern in Acht ... beim Überleben gibt es keine Regeln!</p>	Ende Q3/24	32,-	28,80

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
In dem Familienspiel <b>Survive the Island</b> fliehst du mit 10 Abenteurern von einer Insel, die im Meer versinkt. Jeder Abenteurer trägt einen Schatz, dessen Wert auf seiner Unterseite steht. Rette so viele Schätze wie möglich und pass auf, dass die Kreaturen deine Abenteurer nicht erwischen, während du sie auf das rettende Festland führst ... bevor 3 der 4 Vulkane ausbrechen!			

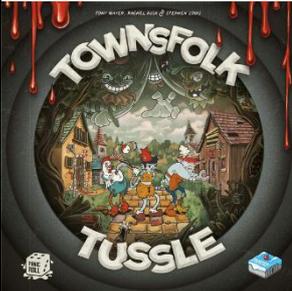


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Tangram City</b></p>  <p>Vor langer Zeit, in einem fernöstlichen Königreich, lässt die Königin Städte neu anlegen. Dabei soll die Harmonie von Natur und Stadt erhalten bleiben. Kannst du deine Plättchen so platzieren, dass am Ende die Fläche gefüllt ist und das Gleichgewicht bestehen bleibt? Aber vergiss nicht, während der Partie wichtige Belohnungen einzustreichen!</p>		21,-	18,90
<p><b>Tea Garden</b></p>   <p>Auf den schroffen Gipfeln der Yunnan-Berge wächst eine besondere Pflanze. Gerüchte besagen, sie habe wundersame Eigenschaften, die den Körper heilen und die Seele beleben können. So ist es nicht überraschend, wenn sich der Anbau dieser Pflanze bald wie ein Lauffeuer in den anderen Provinzen ausbreitet. Dem Aufruf des Kaisers folgend, versammeln sich die Meistergärtner, um in den Tälern des Jangtse-Flusses eine Population dieser Wunderpflanze zu gründen. Und auf den fähigsten Gärtner unter ihnen wartet eine besondere Belohnung — die Aussicht auf fruchtbares Land in der begehrten Provinz Yunnan. Nehmt die Herausforderung an und versucht euch darin, die Verbreitung eines außergewöhnlichen Getränks in ganz China und darüber hinaus zu fördern.  <b>Tea Garden</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	Ende sep.	51,-	45,90
<p><b>Terrorscape</b></p>		95,00 €	85,50
<p><b>Terrorscape - Formloses Grauen Erweiterung</b></p>		29,00	26,10
<p><b>Terrorscape - Tierische Instinkte Erweiterung</b></p>		29,00	26,10
<p><b>Terrorscape - Tödliche Unsterblichkeit Erweiterung</b></p>		29,00	26,10
<p><b>Terrorscape - Verweste Feindseligkeit Erweiterung</b>  <b>*Neu*</b></p>		<b>55,00</b>	<b>49,50</b>

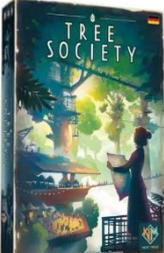
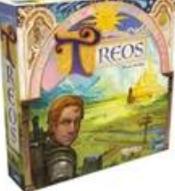


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Tesseract</b></p>  <p>Der Tesseract ist vor sechs Tagen am Himmel erschienen, direkt über dem magnetischen Nordpol der Erde. Zu diesem Zeitpunkt besaß er die Größe eines Hochhauses. Seitdem hat er sich verdichtet und ist in sich kollabiert. Mittlerweile passt er in eine Handfläche. Sind wir intelligent genug, um den Tesseract zu entschärfen? Oder wird die Menschheit wie ein kleines Licht in den Weiten des Universums erlöschen? Es wird sich zeigen.  <b>Tesseract</b> ist ein herausforderndes, kooperatives</p> <p>Würfelmanipulationsspiel, in dem sich alles um den Tesseract dreht, der aus 64 Würfeln gebildet wird. Eure Aufgabe ist es, den Tesseract als Team zu entschärfen, indem ihr die Würfel justiert, sie zwischen euren Labors transferiert und sie schließlich in einer speziellen Entschärfungsmatrix unschädlich macht. Ihr gewinnt, wenn die Matrix komplett mit Würfeln aufgefüllt ist und das Artefakt herunterfährt. Wenn ihr jedoch den letzten Würfel entnehmt oder die Zündungssequenz abgeschlossen ist, verliert ihr ... und die Erde wird vernichtet.</p> 	Ende q4	51,-	45,90
<p><b>The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuer</b></p>  <p>Spielt die Erweiterung The Witcher: Die Alte Welt – Abenteuer mit 200 neuen Erkundungs- und Ereigniskarten. Dabei erwarten euch spannende Geschichten mit schwierigen Entscheidungen. Trefft auf neue Begleiter und erhaltet einzigartige Ausrüstung. Zum Spielen wird das Grundspiel The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>	Ende Q3/24	32,-	28,80
<p><b>The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd</b></p>  <p>Der Hexer hockte sich hin und bemerkte eine frische Spur im Unterholz. Seine Vermutung war richtig: Es war ein Unhold, und zwar ein ziemlich großer ...          Die Erweiterung The Witcher: Die Alte Welt – Monsterjagd besteht aus verschiedenen Modulen, die ihr dem Grundspiel einzeln oder gemeinsam hinzufügen könnt. Setzt die neuen Fähigkeiten der 40 Spezial-Hexerkarten ein, um besonders mächtige Kombinationen zu kreieren. Spielt mit dem Hexer der Mantikorschule, einem Trankexperten, der seinen Gegnern noch mehr Schaden zufügen kann. Oder spürt gefährliche Monster auf, um ihre Schwächen herauszufinden. Aber Vorsicht! Jedes Monster schlägt mit einzigartigen Angriffen zurück.          Zum Spielen wird das Grundspiel The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>		51,-	45,90
<p><b>The Witcher: Die Alte Welt – Wilde Jagd</b></p>  <p>Plötzlich wird es dunkel, als hätte ein Phantom die Sonne verschlungen. Der Himmel wird von einem dunklen Schleier überzogen, aus dem eine albraumhafte und dämonische Horde erscheint – die wilde Jagd!          Spielt The Witcher: Die Alte Welt – Die Wilde Jagd im kooperativen Modus und erlebt ein episches Abenteuer um den König der Wilden Jagd und seine Reiter. Wählt zwischen vier mächtigen Bossen – Eredin, Nithral, Imlerith und Caranthir – und stellt eure Fähigkeiten unter Beweis, um gegen die Wilde Jagd zu bestehen. In einem packenden Endkampf gegen einen ihrer Reiter müsst ihr euer ganzes Können unter Beweis stellen, um als Sieger hervorzugehen.          Zum Spielen wird ein Grundspiel von The Witcher: Die Alte Welt benötigt.</p>		51,-	45,90
<p><b>Time Trouble</b></p>	Okt. 24	45,-	40,50



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Time Trouble</b></p>  <p>Im kooperativen Familienspiel <i>Time Trouble</i> navigiert ihr vier liebenswürdige Charaktere durch sieben verschiedene Level mit immer neuem Material und spannenden Herausforderungen, indem ihr transparente Karten übereinanderlegt. Euer Ziel ist es, die Fluffys zu fangen, die die Zeitlinie durcheinanderbringen. Mit jedem Level reist ihr durch die Zeit, um neue Herausforderungen zu meistern. Gemeinsam müsst ihr eure Aktionen koordinieren und die Fähigkeiten der Figuren nutzen, um erfolgreich zu sein – aber ihr habt nur wenige Sekunden Zeit, um eure Pläne auszuführen. Schafft ihr es, zusammenzuarbeiten und einen kühlen Kopf zu bewahren?</p>		30,-	27,-
<p><b>Top Ten</b></p>  <p>Lange ausverkauft, kommt bald wieder!</p>		20,-	18,-
<p><b>Townsfolk Tussle</b></p>  <p><i>Townsfolk Tussle</i> ist ein Boss Battler für 2 bis 5 Spieler:innen ab 14 Jahren von <i>Rachel Rusk, Stephen Louis und Tony Mayer</i>. Rettet kooperativ mit eurem Team das Dorf Heureka vor verschiedenen Bösewichten. Euch erwarten humorvolle, strategische und thematische Kämpfe.          „Was ist denn hier passiert?“          OH NEIN!          Heiliger Strohsack – Der Sheriff von Heureka wurde ermordet! Da nun niemand mehr für Recht und Ordnung sorgt, fallen die Bösewichte in Scharen ein, um den wehrlosen Dörflern das Leben zur wahrgewordenen Hölle zu machen! Ist das das traurige Ende des einst so friedvollen Dorfes namens Heureka?  <b>ABER SOWAS VON NICHT!</b>          In <i>Townsfolk Tussle</i> spielt ihr eine Gruppe bunt gemischter Dörfler, die das Gesetz in die eigene Hand nehmen, um diesen tunichtguten Bösewichten ordentlich den Hosenboden aufzureißen. Und wer weiß, vielleicht erweist sich dabei ja doch noch einer von euch als würdig, die freigewordene Stelle des Sheriffs mit neuem Leben zu füllen! Habt ihr das Zeug dazu, das kleine Dörfchen Heureka vor dem sicheren Untergang zu bewahren? Wir setzen auf euch!  <i>Townsfolk Tussle</i> ist ein „Boss Battler“. Was bedeutet eigentlich Boss Battler, habt ihr euch sicher gerade gefragt? In einem Boss Battler tretet ihr gegen einen Feind an, der über ein Kartendeck gesteuert wird. Dabei müsst ihr keine aufwändigen Regeln lernen, sondern euch nur an ein kleines Gerüst halten. Der ganze Rest? Na der steht einfach auf der Karte drauf, die ihr jede Runde zieht! Und was heisst das für euch? Doppelt so viel Spaß! Denn nicht nur verhält sich durch das einzigartige Kartendeck jeder „Boss“ ganz anders (und mit jeder Partie erfahrt ihr mehr, über sein „Verhalten“) – ihr könnt euch ganz auf eure Helden konzentrieren, ohne viele komplizierte Regeln zu lernen!          Und wie läuft das hier bei <i>Townsfolk Tussle</i>? Einfach! Mit einer Gruppe von bis zu 5 Dörflern (das sind eure Helden) tretet ihr gegen bis zu 12 unterschiedliche Bösewichte an. Nutzt dabei die <b>asymmetrischen Fähigkeiten</b> eurer Dörfler, <b>abgefahrene Waffen</b> und viele andere <b>verrückte Ausrüstungsgegenstände</b>, um den Bösewichten möglichst schön den Garaus zu machen. Besonders gut ist es natürlich, wenn ihr dabei noch die ein oder andere Heldentat vollbringt, denn wer weiß, vielleicht hat einer von euch ja doch noch das Zeug zum neuen Sheriff!          Doch Achtung: Kaum ist ein Bösewicht besiegt, taucht auch schon der nächste auf. Dazwischen ist gerade mal genug Zeit, um im Dorf auf eine kleine Einkaufstour für neue Ausrüstung zu gehen. Der Reihe nach müsst ihr 4* verschiedene Bösewichte besiegen, jeder davon härter als der davor. Erst wenn am Ende in einem furiosen Finale der Endgegner besiegt ist, kann die Bevölkerung von Heureka wieder in Ruhe schlafen.          *Hey, oder auch nur 3, wenn ihr die kurze Variante bevorzugt.  <a href="https://frostedgames.de/townsfolk-tussle-anleitung-verfuegbar/2024/01/">https://frostedgames.de/townsfolk-tussle-anleitung-verfuegbar/2024/01/</a></p>	Q3/24	140,-	126,-



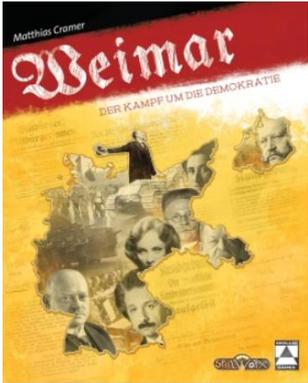
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Tree Society</b>                      In dem fruchtig-frischen Familienspiel <b>Tree Society</b> helft ihr einer von sechs Gilden beim Aufbau einer neuartigen Gesellschaft in den Höhen der Baumkronen. Tauscht Früchte, um sie bei ihren Plänen zu unterstützen, und nutzt die Vorteile ihrer Gebäude, um Synergien zu schaffen. Verkauft Obstkarten, um Münzen zu erhalten. Verwendet diese, um Gildenkarten auszubauen und spannende Wechselwirkungen zwischen ihnen herzustellen und Punkte zu sichern.  <b>Tree Society</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>		36,-	32,40
 <p><b>Tree Society</b>                      In dem fruchtig-frischen Familienspiel Tree Society helft ihr einer von sechs Gilden beim Aufbau einer neuartigen Gesellschaft in den Höhen der Baumkronen. Tauscht Früchte, um sie bei ihren Plänen zu unterstützen, und nutzt die Vorteile ihrer Gebäude, um Synergien zu schaffen. Verkauft Obstkarten, um Münzen zu erhalten. Verwendet diese, um Gildenkarten auszubauen und spannende Wechselwirkungen zwischen ihnen herzustellen und Punkte zu sichern.                      In der Höhe der Baumkronen errichten Schreiber, Architekten, Bankiers, Händler, Botaniker und Entdecker seit Langem eine neuartige Gesellschaft.                      Werde zum wichtigsten Mitwirkenden beim Aufbau der Tree Society!</p>	Okt. 24	36,-	32,40
 <p><b>Treos</b>                      Hier und heute beginnt eine neue Geschichte...                      In einer stürmischen Nacht verbreitet sich das Gerücht, dass auf dem Schwarzmarkt in Treos für 20 Goldmünzen ein Glückstrank angeboten wird. Weil eure Pechsträhne bereits eine ganze Weile anhält, beschließt ihr, es drauf ankommen zu lassen. Das Reich ist groß, die Wälder des Reichs dunkel und die Straßen gefährlich. Doch Botengänge werden reich bezahlt, deswegen wagst du dich hinaus aus den schützenden Mauern der Stadt...                      Flugs die Stiefel geschnürt und auf nach Treos, ihr Abenteurer.                      Es führen viele Wege nach Treos. Findest du deinen?                      Im Familienspiel Treos, sammelst du Goldmünzen, verbündest dich mit Räuberbanden, um deine Konkurrenz auszustechen, und erkundest anhand von Runen entlegene Ecken des Reichs. Doch Obacht - jeder Schritt, den du machst, will gut geplant sein. Deine Gegner sind dir auf den Fersen! Denn wer weiß, wie viele Tränke es noch gibt? Wem es gelingt, am schnellsten 20 Goldmünzen anzuhäufen, gewinnt das Spiel.</p>	Okt. 24	41,-	36,90
 <p><b>Unlock! Kids: Sagenhafte Geschichten</b></p>		26,-	23,40

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

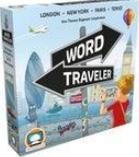


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Unlock! Restart / W.U.F.F.: Odyssee im Bellraum /Geheimakte Hollywood 		Je 16,-	14,40
 Unlock! Supernatural Adventures		35,-	31,50
<a href="#">Watch out Beetlejuice</a>	Okt. 24	21,-	18,10



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Weimar: Der Kampf um die Demokratie</b></p>  <p>Die erste deutsche Republik                  Berlin, 9. November 1918: Der Waffenstillstand ist noch nicht unterzeichnet und in der deutschen Hauptstadt ist die Stimmung angespannt. Das arbeitende Volk möchte in großer Zahl streiken, obwohl die Straßen mit Truppen gesäumt sind. Werden sie den Tag überhaupt überleben? Einige Stunden später, um 14 Uhr, ruft Philipp Scheidemann von der Sozialdemokratischen Partei Deutschlands die Republik aus. Die erste deutsche Demokratie ist geboren.</p> <p>Die Weimarer Republik erhielt ihren Namen von der Stadt Weimar, in der 1919 die verfassungsgebende Versammlung stattfand. Sie bestand bis 1933, als die Nazis zusammen mit der DNVP die Macht übernahmen. Die Zeit von ihrer Gründung bis zur ihrem Niedergang lässt sich in drei Abschnitte unterteilen. Von 1918 bis 1923 litt die Weimarer Republik unter schweren Problemen wie Hyperinflation und politischem Extremismus.</p> <p>Hinzu kamen diverse Putschversuche von links und rechts sowie die ungelöste Reparationsfrage gegenüber den Siegermächten des Ersten Weltkriegs.</p> <p>Von 1924 bis 1929 gelang es der Weimarer Republik, die finanzielle und politische Stabilität wiederherzustellen. In diesen Goldenen Zwanzigern genoss die Republik relativen Wohlstand und es begann eine Blütezeit der deutschen Kunst, Kultur und Wissenschaft.</p> <p>Die Weltwirtschaftskrise von Ende 1929 traf die junge Republik jedoch besonders hart. Die daraus folgende hohe Arbeitslosigkeit sowie zahlreiche Gewalttaten wie der Blutmai und der Altonaer Blutsonntag führten zum Zusammenbruch der Koalitionsregierung. Ab März 1930 regierten verschiedene Kanzler mit Hilfe von Notstandsbefugnissen, die von Reichspräsident von Hindenburg erteilt worden waren. Diese Zeit endete mit der Ernennung Hitlers zum Reichskanzler am 30. Januar 1933.</p> <p>Der Wandel einer demokratischen Revolution zu einer nationalsozialistischen Tyrannei in nur 14 turbulenten Jahren ist das Thema von Weimar. In diesem asymmetrischen Spiel führt ihr jeweils eine der bedeutenden politischen Parteien jener Zeit: SPD, Zentrum, KPD und DNVP. Deren Spektrum reicht von links bis rechts, von demokratisch bis radikal. Jede Partei verfolgt eigene Ziele und verwendet unterschiedliche Mittel, um diese zu erreichen.</p> <p>Während die radikalen Parteien (KPD/DNVP) Putschversuche unternehmen, um die Republik zu stürzen, versuchen die demokratischen Parteien (SPD/Zentrum) die noch junge Demokratie zu verteidigen. Als kartengesteuertes Spiel enthält Weimar über 150 einzigartige Karten, mit denen ihr eure Strategie und Handlungen steuert. Dabei kann jede Karte für ihr Ereignis, für politische Debatten oder für Aktionen in den Städten gespielt werden.</p> <p>Der Kampf um die Demokratie findet auf zwei Ebenen statt. Auf politischer Ebene bringt ihr wichtige Themen in die öffentliche Debatte ein und versucht diese zu gewinnen. Viele Sitze im Parlament ermöglichen eine Regierungsbeteiligung – oder eine starke Opposition. Außenpolitische Verhandlungen können die wirtschaftliche Lage verbessern, stärken aber zugleich die nationalistischen Kräfte. In den Straßen ringt ihr um die Vorherrschaft in den Städten. Stärkt eure politische Basis durch Demonstrationen und schickt eure Truppen und paramilitärischen Verbände in den Kampf. Die Bedrohungen sind vielfältig. Wird die Weimarer Republik überleben? Oder wird sie im Chaos versinken oder gar in die Hände der Nazis fallen? Es liegt an euch.</p> 	08.2024	126,-	113,40

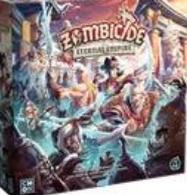


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Word Traveler</b></p>  <p>Packt eure Koffer, es ist Zeit für eine gemeinsame Städtereise in eine der faszinierendsten Metropolen der Welt! Egal, ob es euch nach London, New York, Paris oder Tokio zieht – es gibt ein Problem: ihr versteht nur wenige Wörter in der Landessprache und braucht ein paar Wegbeschreibungen ... Beim kooperativen Partyspiel Word Traveler unternimmt ihr gemeinsam eine Städtereise in eine von vier verfügbaren Weltmetropolen. Ihr habt alle einen eigenen Stadtplan mit Sehenswürdigkeiten, die ihr unbedingt besuchen wollt. Aber um sie zu erreichen, braucht ihr die Hilfe der anderen am Tisch. Ihr spielt abwechselnd die Reisenden und die Einheimischen und arbeitet alle zusammen, um so viele Sehenswürdigkeiten wie möglich mitzunehmen und goldene Souvenirs zu sammeln. Aber es gibt einen Haken! Ähnlich wie beim Kommunizieren in einer ungewohnten Fremdsprache stehen euch nur wenige Wörter zur Verfügung, um nach dem Weg zu fragen. Bon voyage!</p>		40,-	36,-
<p><b>Yokohama Premium Tokens</b>                      164 Holz- Handelswaren &amp; Importgüter                      68 Yen- Metallmünzen</p>   	Aug. 24	30,-	27,-
<p><b>Yokohama</b></p>  <p>Begebt euch auf eine aufregende Reise durch die belebten Straßen Yokohamas, wo Tradition und Moderne aufeinandertreffen und sich an jeder Ecke neue Chancen bieten. Yokohama ist ein fesselndes Brettspiel, das euch dazu einlädt, die Stadt im 19. Jahrhundert kennenzulernen, als sie zum bedeutenden Handelszentrum aufstieg.</p> <p>In Yokohama versetzt ihr euch in die Rolle eines aufstrebenden Handelshauses, das in dieser dynamischen Stadt um Erfolg und Einfluss kämpft. Mit strategischem Scharfsinn und Gerissenheit navigiert ihr durch die geschäftigen Straßen, leitet ein Team von pflichtbewussten Assistenten und erschafft euer eigenes Handelsimperium.</p> <p>In einzigartiger Weise werden Spielmechaniken miteinander verbunden, die euch nahezu endlose Möglichkeiten bieten. Tretet gegeneinander an, beweist strategisches Denken und lasst euch für konsequente Entscheidungen belohnen. Enthält zwei Mini-Erweiterungen.</p>	August 24	48,-	43,20



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Yro Deutsch</b></p>  <p><i>Wirb eine bunte Truppe Abenteurer an! Finde die bestmögliche Kombo an Mitgliedern verschiedenster Herkunft und Profession. Beeindrucke die anderen Gilden mit Reichtum, Kampfstärke, Magie- und Technikfähigkeit und gehe so in die Geschichte YROs ein!</i></p> <p>In <b>YRO</b> rekrutiert ihr die besten Abenteurer für eure Gilde. Ergänzen sich deren Fähigkeiten, könnt ihr Kampfstärke und Ruhm erringen. Wählt Abenteurer-Karten aus eurer Hand, bezahlt sie und legt sie in eure 3x3 große Gilden-Auslage. Holt euch damit die wichtigsten Fähigkeiten (Kampf, Technik, Magie, Einkommen) für eure Gilde und räumt durch geschicktes Platzieren noch die Boni für Kombos ab. Das richtige Timing und die Anordnung eurer Abenteurer entscheidet, ob ihr zur Gildenlegende werdet oder ob sich niemand an eure schäbige Gilde erinnern wird.</p> <p><b>YRO</b> beinhaltet neben dem kompetitiven Spiel auch eine Draft-Variante, ein Solospiel und 8 optionale Questkarten.</p>	Sep. 24	26,-	23,40
<p><b>Zombicide 2. Edition – Monty Python Flying Circus</b></p>  <p>Ok, die Zombie-Apokalypse ist also eingetreten, aber das bedeutet nicht, dass es keinen Grund zum Lachen gibt. Es ist eine ziemlich absurde Situation. Es sind nicht nur Zombies da draußen. Da sind die Bande der alten Damen, Mitglieder des Ministeriums für alberne Gangarten und ein riesiger Fuß, mit dem man fertig werden muss! Der Monty Python's Flying Circus Character Pack für Zombicide 2. Edition gibt den Spielern eine neue Gruppe von Überlebenden, um die Zombie-Apokalypse zu bekämpfen und einige neue Monstren auch! Diese Zombie-Apokalypse wird wie keine andere sein.</p>	Q3/24	51,-	45,90
<p><b>Zombicide: White Death</b></p>  <p>Die Stadt droht von Zombiehorden überrannt zu werden! Sammelt euch, rüstet euch für eine eiskalte Schlacht und tretet den Untoten entgegen. Plant hierbei strategisch und stellt euch den Horden entweder am Boden oder verteidigt die Stadt von den Zinnen der Mauern aus. Zombicide: White Death ist ein kooperatives Spiel für ein bis sechs Spieler ab 14 Jahren. Als Überlebende einer Zombieinvasion kämpfen die Spieler im eisigen Norden gemeinsam gegen die infizierte Horde. Während sich Überlebende in der hochgelegenen Stadt verschanzen, tobt vor den Toren eine eiskalte Schlacht, die es zu schlagen gilt. Doch nicht nur die Kälte macht den Spielern zu schaffen, sondern auch die Zauber düsterer Nekromanten, die mit ihrer Magie Verderbnis übers Land bringen. Das Spiel ist eine eigenständige Erweiterung zu Zombicide: Black Plague und mit sämtlichen Inhalten der Fantasy-Linie von Zombicide kombinierbar.</p>	Q1/2025	111,-	99,90
<p><b>Zombicide: White Death – Climbers &amp; Terrorcotta Walkers</b></p>  <p>Als sich die Lage gerade zu beruhigen schien, wurde es nur noch schlimmer: Zuerst befahl die Zombieplage sogar die Statuen in der Stadt. Dann wurden die Stadtmauern, die einst als sicher galten, auch noch von kletternden Zombies angegriffen.</p> <p>Die Erweiterung Zombicide: White Death – Climbers &amp; Terrorcotta Walkers enthält 30 neuen Miniaturen, die zwei komplett neue Arten von Gegnern aufs Brett bringen, um das Spielerlebnis noch spannender zu machen. Neben den Kletterern, die über die zuvor sicheren Stadtmauern klettern können, erwacht eine ganz neue Armee von Zombies: Die Terrorcotta Walkers. Diese infizieren nicht nur die Statuen der Stadt, sondern können sich darüber hinaus neuformieren, sobald weitere Terrorcotta Walkers in der Nähe sind.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,5



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Zombicide: White Death – Crossfire Pack</b>                      Die Erweiterung Zombicide: White Death – Crossfire Pack enthält neben 27 neuen Miniaturen außerdem neue Waffen und mit den Deadbolt-Zombies sogar eine neue Spezies an Gegnern, die zu einem herausfordernden Spielerlebnis führen. Mit den neuen Bolzen können die Zombies nun auch schon aus der Ferne bekämpft werden. Doch Vorsicht – auch die Deadbolt-Zombies sind mit Bolzen ausgestattet, die sie mit ihren eigenen Armbrüsten nutzen können.                      Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,5
 <p><b>Zombicide: White Death – Divine Beasts</b>                      Die Erweiterung Zombicide: White Death – Divine Beasts enthält ein Quartett aus göttlichen Tieren, die durch die Zombie-Seuche infiziert wurden. Nun versuchen sie, sich mit aller Kraft von der Seuche zu befreien. Doch dafür gibt es nur eine Lösung – die Spieler vernichten. Die Biester müssen also schnell beseitigt werden, um zu überleben und zahlreiche Belohnungen zu erhalten.                      Zum Spielen der Erweiterung wird ein Spiel der Zombicide-Fantasy Linie benötigt.</p>	Q1/2025	35,-	31,50
 <p><b>Zombicide: White Death – Eternal Empire</b>                      Die Erweiterung Zombicide: White Death – Eternal Empire ist vollgepackt mit neuen Spielinhalten. Neben einem neuen Kampagnensystem, das sich über 10 Missionen erstreckt, gibt es außerdem neue Überlebende mit speziellen Chi-Kräften und zusätzlich mit Warden Brutes und dem God-Eater neue Gegner, die es in sich haben und das Spielerlebnis erweitern.</p>	Q1/2025	60,-	54,-
 <p><b>Zombicide: White Death – TMNT Timecrash</b>                      Die Erweiterung Zombicide: White Death – TMNT Timecrash dreht sich rund um die Teenage Mutant Ninja Turtles – Leonardo, Michelangelo, Raphael und Donatello – mit denen sich die Spieler den Zombiehorden, die unter der Herrschaft Shredders stehen, stellen müssen.                      Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel Zombicide: White Death benötigt.</p>	Q1/2025	60,-	54,-
 <p><b>Zug um Zug Deluxe Train Sets</b>                      Deluxe Train Sets für den Brettspiel Klassiker Zug um Zug</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ein Display enthält 10 Set, 2 in jeder der 5 Farben</li> <li>• Jedes Set enthält 45 Waggon, 3 Bahnhöfe und 1 Zählstein</li> <li>• Die Sets sind kompatibel mit vielen Zug um Zug Grundspielen und Erweiterungen</li> </ul>	Okt 24 5 Stück 1 in jeder Farbe	66,-	59,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens</b></p> <p>Es ist das späte 19. Jahrhundert und Amerika boomt. Neue Eisenbahngesellschaften ringen darum, die Ansprüche der wachsenden Bevölkerung zu erfüllen. Händlerinnen, Beamte, Lebensmittel und andere Waren müssen von einem Ort zum anderen transportiert werden. Ein verzweigtes Streckennetz entsteht. Nun betretet ihr mit euren neu gegründeten Eisenbahngesellschaften die Bühne dieser bemerkenswerten Pionier-Zeit. Sicherlich müsst ihr noch viel lernen, doch nichts als Glück und Zuversicht erstrahlen im Glanz eurer nagelneuen Dampflokomotiven.</p> <p>In Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens (nominiert zum Kennerspiel des Jahres 2024) erkundet ihr die Welt eures liebsten Zug-Spiels und erlebt eine kreative Geschichte von Rob Daviau, Matt Leacock und Alan R. Moon. Begebt euch in dieser Kampagne voller Abenteuer auf eine Reise durch 12 Partien und führt eure eigene Eisenbahngesellschaft zu Wohlstand und Reichtum. Ihr wetteifert weiterhin darum, eure Zielkarten zu erfüllen. Doch unerwartete Ereignisse und einfallreiche Konkurrenten werden euch immer wieder vor neue Herausforderungen stellen. Partie für Partie und Zug um Zug füllt ihr euren Tresor mit euren Einnahmen. Im Verlauf der Geschichte erschließt ihr neue Regionen und öffnet Schachteln, die neue Regeln, Komponenten und viele weitere Überraschungen enthalten.</p> <p>Zug um Zug Legacy: Legenden des Westens lässt sich ebenso schnell erlernen wie die anderen Spiele der Zug um Zug-Reihe, lässt euch jedoch eine fortlaufende Geschichte und ein neuartiges Spielgefühl erleben, das hoffentlich alle Fans der Reihe begeistert. Nach den 12 Partien der Legacy-Kampagne werden eure Entscheidungen das Spiel zu einem einzigartigen Exemplar gemacht haben, das ihr immer wieder spielen und erleben könnt.</p>		109,-	98,10

## Rausverkauf der englischsprachigen Titel

Alle genannten Titel sind in Englischer Sprache. Die 1. Zahl gibt an, wie viele davon vorrätig sind. Wenn weg, dann weg. Dann nicht mehr zu dem Preis, der weit unter meinen Einkaufspreis liegt! (Wenn überhaupt)

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



- 2 Marvel Contest of Champions EN 20,-
- 7 Disney Lorcana Rise of the Frootborn Starter Deck 1 statt 20,00 € nur 10,00 €
- 1 Power Rangers - Rise of the Psycho ranger EN statt 56,00 € 26,00 €
- 1 Planet defenders EN statt 26,00 € 12,00 €
- 1 Root Clockwork EN statt 29,00 € 19,00 €
- 1 Arnak - Expeditions Leader statt 30,00 € 15,00 €
- 2 Cultistorm EN statt 60,00 € 30,00 €
- 1 the HEIST en statt 20,00 € 10,00 €
- 1 Marvel Legendary champions EN statt 18,00 € 9,00 €
- 2 Marvel Champions Hero Pack Quicksilver EN statt 16,00 € 10,00 €
- 1 Marvel Champions Hero Pack Venom EN statt 16,00 € 10,00 €
- 1 Eldrich Horror - Strange Remnants statt 28,00 € 14,00 €
- 1 Star Wars away Mission organized Play Kit statt 45,00 € 23,00 €
- 1 First Martians statt 70,00 € 35,00 €
- 1 Viral 34,00 € 17,00 €



- 2 Unmatched Jurassic Park 1: InGen vs The Raptors (EN) 51,99 € 36,00 €
- 1 Unmatched Jurassic Park 2: Dr. Sattler vs T-Rex (EN) 51,99 € 36,00 €
- 2 Unmatched Marvel: Hell's Kitchen: Daredevil vs. Elektra vs. Bullseye (EN) 51,99 € 36,00 €
- 2 Unmatched Marvel: Redemption Row: Ghost Rider/ Luke Cag/ Moon Knight En 51,99 € 36,00 €

## Spielepakete

### Familienspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).  
Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

### Kinderspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).



Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

### Gehobene Familienspiele / Kennerspiele nur 100,- € (Warenwert ca. 180,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

### Spielepaket kleinere Reisespiele (max. Größe 23x16x5) nur 60,- (Warenwert ca. 120,-)

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

### Neu 2-Personenspielpaket nur 80,- € (Warenwert ca. 140,- €)

Es sind nicht nur reine 2-Personen enthalten, sondern auch solche, bei denen mehrere Personen spielen können, aber auch zu zweit sich sehr gut spielen lassen.

Hier kann eine Negativ-Liste mitgegeben werden (bitte alphabetisch sortieren).

Damit meine ich eine Liste von Spiele, die man bereits besitzt (oder wieder abgegeben hat) und dann nicht im Paket sein sollen!

### Englischsprachiges Spielepaket Nur 80,- (Warenwert: ca. 180,-)

Rausverkauf meiner Englischsprachigen Titel zu einen Wahnsinnspreis

**SSV!**

### Vorbestellung Kombideal:

**Noch mehr sparen? Mindestens 3 der nachfolgenden vorrätigen SSV bestellen und 3% Rabatt oder ab 5 5% Rabatt auf den Gesamtbetrag! Der Rabatt wird dann auch auf die Vorbestellungen angewand!**

**Beispiel:**

**Vorbestellung:**

Age of Galaxy 24,- ./.	Vorbestellerrabatt:	21,40
1 * Fire & Stone		20,-
1 * Gutenberg		32,-
1 * Castles of Tuscany (deutsch)		31,-
<b>Summe</b>		<b>104,40</b>
<b>Sonderrabatt 3%</b>		<b>-3,13</b>
<b>Rechnungsbetrag</b>		<b>101,27</b>

**(oop – Out of Print! )**

**Nur wenn noch verfügbar. Wenn weg, dann weg. Schnell sein lohnt sich! Hier zu den**

### **Vorbestellungen:**

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

Ust-IdNr.: DE315183678



**Stand: Wenn weg, dann weg!**

Zahlen

- 1 \* 2491 Planetship 27,-
- 1 \* 7 wonders Architekt 39,-

A

- 2 \* [Abgrundtief - Namenloses Grauen](#) 56,-
- 1 \* Adventure Island 22,- (oOP)
- 2 \* Aetherya 25,-
- 1 \* Altiplano - der Reisende 12,-
- 1 \* Akropolis 29,-
- 2 \* alte dunkle dinge wieder erwacht 48,-
- 1 \* Anazasi 10,-
- 1 \* Arkham Noir 1 – 3 33,-
- 1 \* Arkham Noir 2 13,-
- 1 \* Arkham Noir 3 13,-
- 1 \* Arkham Horror – Letzte Stunde 28,-
- 2 \* Arkham Horror Mitternacht 28,-
- 1 \* Aquileia Nur 12,-
- 2 \* alte dunkle Dinge wieder erwacht statt 62,- nur 48,-
- 1 \* Atiwa statt 55,- nur 40,-
- 1 \* auch schon clever 10,-
- 1 \* Adventure Island 15,-
- 2 \* Azul - Die Gärten der Königin 29,-
- 3 \* Azul 5211 10,-

B

- 1 \* Belaad 45,-
- 1 \* Back rose War Rebirth 125,-
- 1 \* Back rose War Rebirth Apokalypse 54,-
- 1 \* Black Rose War Rebirth & Apokalypse 170,-
- 1 \* Blätterrauschen 13,-
- 4 \* Blaze 11,-
- 2 \* Block & Key 45,-
- 2 \* Bonfire Statt 59,- nur 33,-
- 1 \* Boonlake statt 59,- nur 36,-

C

- 1 \* Camel up – Gut gepackt 36,-
- 1 \* Cat in the Box 22,-
- 1 \* Catan - Aufbruch der Menschheit 34,-

- 2 \* Cryo 43,-

- 1 \* Crime Zoom Luxus & Leidenschaft 8,-
- 1 \* Caylus 1303
- 1 \* Cäsars Imperium 30,-
- 1 \* Carpe Diem 25,-
- 1 \* Chrono cops 20,-
- 2 \* Concept kids Tiere 20,-
- 2 \* Concept & Concept neue Begriffe 32,-
- 1 \* Concept 22,-
- 1 \* Cäsars Imperium 22,-
- 2 \* Castles of Tuscany (deutsch) 31,-
- 3 \* City of angels 25,-
- 2 \* Colonia de Luxe 49,-
- 1 \* Caretos 20,-
- 2 \* Corrosion 25,-
- 1 \* Costa Rica 15,-
- 3 \* Colt express 19,-
- 2 \* Coca Cola Truck 3 - D Puzzle 20,-
- 1 \* Cosmogogenesis 29,-
- 4 \* Cross Clues 11,-
- 1 \* Cortex 1 Challenge 14,-
- 1 \* Cortex 3 Challenge 14,-
- 1 \* Cortex Challenge + 19,-
- 2 \* Coca Cola Weihnachtstück 3 D Puzzle 20,-

D

- 3 \* Das Perfekte Alibi 10,-
- 1 \* Decorum 39,-
- 3 \* Deep Sea Adventure EN / DE 12,-
- 2 \* Deranged 45,-
- 1 \* Decorum 38,-
- 2 \* Dinosaur Island Roll & Write 28,-
- 1 \* Dodo rettet das Ei 24,-
- 2 \* Dominations statt 61,- nur 41,-
- 5 \* Don Promillo - Trinkspiel 12,-
- 1 \* Dream Cruise statt 39,- nur 25,-
- 2 \* Dobble Kids 8,-
- 1 \* der Schatz des Käptain Flint 10,-
- 1 \* der verzauberte Turm 35,-
- 1 \* 5 x Deckscape 35,-
- 5 \* Disney Lorcana Rise of the Flootborn Starter Deck 1 EN 13,-



- 1 \* Deckscape Schicksal von London 8,-
- 1 \* Deckscape Hinter den Vorhang 8,-
- 1 \* der Perfekte Moment 31,-
- 2 \* Destinies - Meer aus Sand 42,-
- 1 \* Dune Spiel um Macht und Intrige 20,-
- 1 \* Der Widerstand + 2 Erweiterungen 20,-
- 4 \* D&D The yawning Portal DE 30,-
- 1 \* Deep Blue 50,-
- 1 \* Das Nilpferd auf der Achterbahn 20,-
- 1 \* Der eiserne Throne nur 48,-
- 1 \* Deal with the Devil 45,-
- 2 \* Dream Quest 20,-
- 1 \* Dein letzter Coup – Krimidinner für 4 Personen 19,-

- E
- 1 \* Explora 17,-
  - 2 \* Ein Wundervolles Königreich 30,-
  - 4 \* eine Wundervolle Welt - Vergnügen & Verfall 28,-
  - 1 \* Ein Drahtseilakt 20,-
  - 2 \* Echoes - der Ring 8,-
  - 2 \* Echoes - die Tänzerin 8,-
  - 1 \* Excavation Earth Komplett Bundle 42,-
  - 4 \* Erde 39,-
  - 1 \* Eiskaltes Verbrechen 20,-
  - 1 \* EOS Playmat 19,-
  - 3 \* Encyclopedia 23,-

- F
- 4 \* Fabelwelten 19,-
  - 1 \* Fitzek Killer Cruise 23,-
  - 4 \* Fire & Stone 20,-
  - 1 \* Flipper Mainia 16,-
  - 1 \* Frosthaven + Soloszenarien 270,-
  - 2 \* Fabulus Elexus 25,-
  - 1 \* First martians EN statt 75 Nur 35,-
  - 4 \* Fabelwelten 20,-
  - 2 \* Fall des Bergkönigs statt 64,90 nur 52,-
  - 2 \* Fun Facts 15,-

- G
- 4 \* Gabaki 27,-

- 2 \* Glasstrasse 26,-
- 1 \* Gecko Run Big Box nur 40,-
- 1 \* Gecko Run: Starter-Set 24,-
- 1 \* Gecko Run: Trampolin 9,-
- 1 \* Gecko Run: Twister-Erweiterung nur 9,-
- 1 \* Gecko Run: Looping Erweiterung nur 9,-
- 1 \* Gecko Run: Snake-Erweiterung nur 9,-
- 1 Gecko run Set (Starter, Trampolin, Looping, Twister, Snake) 55,-
- 2 \* Gleichgewicht des Schreckens 55,-
- 3 \* Gutenberg 32,-

H

- 3 \* Harry Potter - Kampf um Hogwards - Monsterbox 19,-
- 2 \* Harry Potter – Kampf um Hogwards - Kampf gegen die dunklen Mächte 19,-
- 1 \* Herr der Träume - Bruderherz 42,-
- 2 \* Hallertau 62,-
- 3 \* Honey 18,-
- 1 \* Herr der Ringe - Reise durch Mittelerde - Schatten des Krieges 65,-
- 1 \* Herr der Ringe - Reise durch Mittelerde - Dunkle Pfade 65,-
- 1 \* Herr der Ringe - Reise durch Mittelerde - Geiseln des wüsten Landes 14,-
- 1 \* Herr der Ringe Das Kartenspiel - Angmar Erwacht - Helden Erw. 33,-
- 2 \* Hero Hockey Nur 20,-

I J

- 2 \* In der Halle des Bergkönigs nur 50,-

K

- 1 \* Kaninchen 24,-
- 2 \* Kitchen Rush + Promo LP 51,- nur 34,-
- 2 \* Königsmord 20,-
- 1 \* Krieg der Welten Nur 35,-
- 1 \* Kräutergarten 23,-

L

- 3 \* Living Forrest 31,-
- 2 \* Leopolds Schicksal 8,-



## M

- 5 \* Mysterium Park nur 16,-
- 3 \* Mini Bowling Nur 14,-
- 3 \* Mein Schmuckset - Liberty Look 12,-
- 2 \* Mit Quacks & Co nach Quedlingburg 25,-
- 1 \* Maui 26,-
- 1 \* Mad Tea Party 14,-
- 2 \* Mini Curling Nur 14,-
- 1 \* Megacity Oceania nur 31,-
- 5 \* Matchbox (11 Autos, 13 Zubehör) 20,-
- 2 \* Mia London Kinderspiel 2021 15,-
- 3 \* Monopoly - Die Eiskönigin II 15,-
- 1 \* Munchkin Bosses 5,-
- 1 \* Munchkin beisst 1 & 2 20,-
- 3 \* My City statt 44,- nur 32,-
- 2 \* Manitoba 27,-
- 1 \* Munchkin Grimme Mären 10,-
- 1 \* Munchkin Legenden 1&2 16,-
- 4 \* Mantis + Promo Nur 15,-
- Marvel Champions Helden 12,- (per PN Held durchgeben, Unterschiedliche Mengen vorrätig)
- 2 \* Meeple Land statt 28,- nur 18,-
- 3 \* Munchkin Babies 20,-

## N

- 2 \* Noch mal so Gut 10,-
- 2 \* Noobs im Weltraum 12,-
- 1 \* Nemesis Spacecats 23,-
- 2 \* Nemesis Verschwiegene Geschichten 1 (Preisbindung) 19,-
- 2 \* Nemesis Verschwiegene Geschichten 2 (Preisbindung) 19,-
- 2 \* Nemesis: Lockdown – Stretch-Goals 92,-
- 4 \* Nemesis Hirngespenster 40,-
- 3 \* Null auf 100 10,-
- 1 \* Noch Mal Kids 10,-

## O P Q

- 2 \* Origins - Ankunft der Erbauer 48,-
- 4 \* Oh my Goods - Flucht aus Brook 8,-
- 4 \* Oh my Goods - Tibur der Baumeister 8,-
- 2 \* Professor Charles Reise um die Welt 22,-

- 1 \* Pendulum 29,-
- 2 \* Pechvogel 10,-
- 2 \* Port Royal Big Box 19,-
- 1 \* Palast von Eschnapur 15,-
- 3 \* Passengers - Dämonen an Bord 29,-
- 2 \* Pandemic Legacy 2 gelb 45,-
- 2 \* Project L 24,-
- 1 \* Pandemic Hot Europa 13,-
- 1 \* Quiz Club 10,-
- 3 \* Pandemic Legacy 2 schwarz 45,-
- 1 \* Pendulum 29,-
- 1 \* PJ Masks HQ Rescue 20,-
- 3 \* Porto 25,-
- 1 \* Pharaon 30,-
- 2 \* Prehistories + Promo 20,-
- 1 \* Pandemic Legacy 0 45,-
- 2 \* Phraya statt 51,- nur 39,-
- 1 \* Pan's Island 15,-
- 4 \* Planet B Nur 40,-

## R

- 2 \* Rätzelhafte Weihnachten 2,-
- 1 \* Riftforce 17,-
- 1 \* Roundforrest 15,-
- 1 \* Rocketmen mit deluxe Erweiterung 55,-
- 1 \* rove 8,-
- 1 \* Robin Hood + Erweiterung Bruder Tuck 50,-
- 1 \* Rise 35,-
- 2 \* Risky Adventure 12,-
- 1 \* RC- Auto zum Selberbau 33,-
- 1 \* Roll for the Galaxie + Erweiterung 100,-

## S

- 3\* Sachen Suchen Adventskalender (Preisbindung)
- 3 \* Schotten totten 2 14,-
- 6 \* Scout 18,-
- 2 \* Sonic Super Team 25,-
- 2 \* So Kleever 17,-
- 3 \* Senjutsu 55,-
- 1 \* Spiel des Lebens 29,-
- 2 \* Stupid Death 15,-
- 2 \* Sockenmonster 14,-
- 3 \* Speed Wagon 10,-



- 4 \* Spicy 12,-
- 4 \* Splendor 27,-
- 3 \* Star Scrappers Orbital (Autor von Terraforming Mars) 30,-
- 1 \* Star Trek Away mission organized Play Kit 20,-
- 2 \* Slide Quest 18,-
- 1 \* Space Alert 31,-
- 2 \* Settlement 39,-
- 1 \* Spaceship Unity 1.1 31,-
- 1 \* Star Wars Outer Rim Statt 79,- nur 63,-
- 2 \* Star wars Talisman Statt 65,- nur 40,-
- 2 \* Star Wars Rebellion - Aufstieg des Imperiums statt 49,- nur 39,-
- 1 \* Star Wars Deckbuilding Game 33,-
- 2 \* Star Wars Soft Crats Weiß 7,-
- 1 \* Swindler 24,-
- 3 \* Sword & Sorcery - Die alten Chroniken 68,-
- 2 \* Stronghold Undeath ( Asymetrisches 2 - Personen Spiel) 40,-
- 3 \* Skull en 15,-
- 1 \* Sword & Sorcery – Portal der Macht 55,-

#### T

- 2 \* Terra Nova statt 51,- nur 36,-
- 1 \* The Few and cursed - eine Handvoll verdammte statt 73,- nur 51,-
- 1 \* Tainted Grail – Monsters of Avalon OOP Statt 85,- Nur 73,-
- 1 \* Templars Journey 20,-
- 2 \* Treelings Nur 10,-
- 1 \* The Thing nur 41,-
- 2 \* The Thing + Norweger - Erweiterung nur 62,-
- 4 \* Trails 12,-
- 4 \* Tribes of the wind 35,-
- 3 \* Tiny Turbo Cars Statt 32,- nur 21,-
- 3 \* Trek 12 21,-
- 2 \* Tiny Woods 17,-
- 6 \* Token Boxen 25 Gitter 10,-
- 3 \* Tiere vom Ahorntal 33,-

#### U V

- 1 \* Unicorn Fever 30,-

- 1 \* Ukuma 10,-
- 1 \* Viral EN 15,-
- 1 \* Vienna Connections 30,-
- 2 \* Villageo Nur 10,-
- 1 \* Villa der Vampire 30,-
- 1 \* Vampire: Die Maskerade – CHAPTERS+ Banu Haqim+ Hecata+ Lasombra+The Ministry statt 380,- 299,-
- 2 \* Vikings on Board 19,-
- 2 \* Voidfall 110,-

#### W

- 2 \* Walking Dead 10,-
- 1 \* World of Warcraft®: Wrath of the Lich King 38,-
- 2 \* Woodcraft 41,-
- 4 \* Witchstone 30,-
- 1 \* Whitechappel - Dear Boss 8,-
- 2 \* Weißer Schlaf 8,-
- 1 \* Wildes Weltall + Erweiterung 29,-
- 1 \* Whoosh - Die Monsterschnapper 19,-
- 1 \* Worlds Monuments 19,-
- 4 \* Wer, Wie, Was Adventskalender

#### X Y

- 2 \* X-men - Aufstand der Mutanten nur 38,-
- 1 \* Xibalba - Paket (Grundspiel + 2 Erweiterungen) 20,-
- 1 \* Yokai 7,-
- 3 \* YumYum Island 12,-

#### Z

- 2 \* Zungen raus nur 20,-
- 8 \* Zombie Teenz 10,-
- 3 \* Zombicide Black Plague Nur 85,-
- 2 \* Zug um Zug - Meine erste Reise 24,-
- 3 \* Zwergar Nur 31,- \* Zug um Zug Deutschland 39,-
- 1 \* Zilence 24,-
- 1 \* Zug um Zug Deutschland 38,-



Rausverkauf der englischen Titel:

2	Unmatched Jurassic Park 1: InGen vs The Raptors (EN)	51,99 €	36,00 €
2	Unmatched Jurassic Park 2: Dr. Sattler vs T-Rex (EN)	51,99 €	36,00 €
2	Unmatched Marvel: Hell's Kitchen: Daredevil vs. Elektra vs. Bullseye (EN)	51,99 €	36,00 €
2	Unmatched Marvel: Redemption Row: Ghost Rider vs. Luke Cage vs Moon Knight Englisch	51,99 €	36,00 €
2	Unmatched Marvel: Teen Spirit <b>englische</b> Version	51,99 €	36,00 €
1	Marvel Contest of Champions EN	20,00 €	10,00 €
7	Disney Lorcana Rise of the Frootborn Starter Deck 1	20,00 €	11,00 €
1	Power Rangers - Rise of the Psycho ranger EN	56,00 €	28,00 €
1	Planet defenders EN	26,00 €	12,00 €
1	Root Clockwork EN	29,00 €	19,00 €
1	Arnak - Expeditions Leader	30,00 €	15,00 €
2	Cultistorm EN	60,00 €	30,00 €

## Kataloge

Asmodee - Katalog 2024

<https://www.yumpu.com/s/BSbJfTMvXidVagCl>

Print & Play

<https://print-and-play.asmodee.fun/de>

Der Grimspire – Katalog:

<https://www.b-rex-entertainment.com/index.php?cmd=category&manufacturerId=3>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Der Giant Roc Katalog

<https://www.giant-roc.com/>

Alle Spiele können günstiger über mich bezogen werden. Ich darf aber keine Internet-Werbung machen!

Katalog von hutter (Huch & co)

[https://issuu.com/huttertradehuch/docs/hut\\_23\\_3330\\_herbstkatalog\\_2023\\_gesamt\\_sc?fr=xKAE9\\_zU1NQ](https://issuu.com/huttertradehuch/docs/hut_23_3330_herbstkatalog_2023_gesamt_sc?fr=xKAE9_zU1NQ)

## Spiele B-Ware (leichte Macken am Karton)

ich habe die Spiele, die eine kleine Macke am Karton haben, noch mal reduziert. Wie ihr seht, sind die Schäden meist minimal.

Bankverbindung: Volksbank Münsterland Nord eG, IBAN: DE37403619061420628802 BIC: GENODEM1IBB

Paypal: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) Steuernummer 333/5023/1103

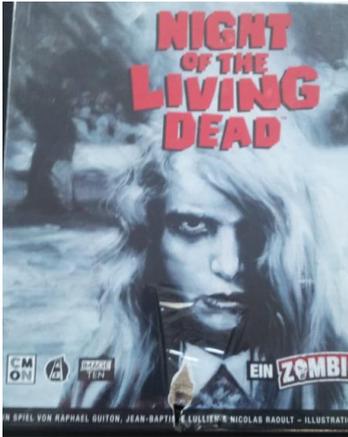
Ust-IdNr.: DE315183678

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



Die Inhalte sind in Ordnung. Die Verlage bieten auch Garantie an.

Zombicide: Nigth of the Living Death statt 90,- nur 65,-



## Spieltreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieltreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

### Regelmäßige Termine

Altenberge	Verschiedene Mittwochs & Samstags-Termine Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge Flyer für die Spieltermine <a href="https://www.heimatverein-altenberge.de/">https://www.heimatverein-altenberge.de/</a>
Berlin	<a href="https://team-spielwiese.de">https://team-spielwiese.de</a> Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00-23:00 <a href="https://brettspielplatz.berlin">https://brettspielplatz.berlin</a> Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr <a href="https://funtainmentberlin.de">https://funtainmentberlin.de</a> Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00



	Donnerstag 12:00–20:00 <a href="https://talesuntold.de/">https://talesuntold.de/</a> Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr <a href="https://panke-spieler.jimdofree.com/">https://panke-spieler.jimdofree.com/</a> Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.
Bremen	Verschiedene Termine <a href="https://www.highlander-bremen.de/">https://www.highlander-bremen.de/</a>
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen <a href="https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/">https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/</a> Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: <a href="https://www.brettspielen-duesseldorf.de/">https://www.brettspielen-duesseldorf.de/</a>
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
Kerpen-Sindorf	Spieltreff im Juze Kerpen Sindorf Hüttenstr. 88 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieltreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: <a href="mailto:spielegruppe.lh@gmail.com">spielegruppe.lh@gmail.com</a>
Marl	1 * Monatlich. <a href="http://www.marlspielt.de">http://www.marlspielt.de</a>
Münster	Montags ab 18:00 in der Spieleskultur Frauenstr.
Senden Bösensell	Primär 1. Donnerstag im Monat 10.10, 7.11. 5.12. ab 18:00 Uhr Spieltreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 18:00 Uhr <a href="https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp">https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp</a>

### Einmalige Termine

20.-22.09.24	Hobbymesse Leipzig, Leipzig
27.9.2024	Namenlose Tage 33 Die Namenlosen Tage sind ein, seit September 2006, 2x im Jahr stattfindendes Spiel- und Fantasy Event in Syke bei Bremen, auf dem sich Rollenspieler aus ganz Deutschland treffen. Des weiteren werden Gesellschafts-, Brett- und Kartenspielmöglichkeiten geboten. Realschule Syke, Am Riederdamm 75, 28857 Syke



30.9.-6.10.24	Messe-Spiele-Woche 30.9.-6.10.2024 Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr.29, 42477 Radevormwald
03.-06.10.24	SPIEL, Essen
7.-13.10.24	Thüringen Brettspielcon Oktober 2024 Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a> Berghotel Tambach, Rödichenstr. 34, 99897 Tambach-Dietharz
12.10 - 13.10.2024	Brett Hamburg, Gymnasium Rahlstedt
12.10 - 13.10.2024	Battletech Alpha Strike - 2 Tages Event Vereinsraum der Strategiespielfreunde Bad Emstal e.V., Kassler Straße 37, 34308 Bad Emstal
14.-20.10.2024	Mittelhessischer Brettspielcon Oktober 2024 Seminarhotel Jakobsberg, Jakobsweg 9, 35305 Grünberg
17.-20.10.2024	Norderney 11. Norderneyer Brettspieltage
25.-27.10.2024	Hohegeiß (Harz) Haus Berlin 85€ p.P. im 6 Bettzimmer ohne Bad, aber all inklusive. Anmeldung und weitere Infos über: <a href="mailto:Cmoehle.cmh@googlemail.com">Cmoehle.cmh@googlemail.com</a>
21.-27.10.24	Westerwälder Spielecon Herbst 2024 Rosa Flesch Hotel, Margaretha-Flesch-Str. 12, 56588 Waldbreitbach
26.10.2024 12:00-21:00	Nightmare before Halloween Das Rollenspiel – Event beginnt um 12 Uhr am 26. Oktober in den Räumen des Griesheimer Kulturvereins im Bürgerhaus St. Stephan, Stephansplatz 26, 64347 Griesheim. Der Eintritt ist frei.
26.10.2024	Spiel mit den Löwen Braunschweig, Jugendzentrum Mühle
28.10.-3.11.24	Schwäbische Spielefreizeit Oktober 2024 Arthotel Ana Aura, Hauptstr. 89, 86482 Aystetten. Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
31.10. - 03.11.2024 in Gelsenkirchen.	Das Spielewochenende in Gelsenkirchen, auch Pottiwochenende genannt. Anfragen, Anmeldungen über <a href="mailto:Benni@pottgamer.de">Benni@pottgamer.de</a>
1.-3.11.2024	Linz Linz spielt!
2.11.2024 - 3.11.2024	Mannheim Spielt, Jugendkulturzentrum Forum
2.11.2024 - 3.11.2024	Bonn spielt – Brückenforum Bonn
3.11.2024	Baesweiler spielt; Realschule Setterich, Am Weiher 2, Baesweiler
08.-10.11.24	Spielidee Rostock, HanseMesse
08.-10.11.24	Spielwiesn, Augsburg, Messe Augsburg
9.11.24	Aschentage Ludwigshafen dasHaus Ludwigshafen, Bahnhofstraße 30, 67059, Ludwigshafen
09.-10.11.24	Bielefeld – Spielewelt, Ravensberger Spinnerei
09.-10.11.24	Dresden Spielraum, Messe Dresden
3.11.24 11-17:00	Spielemesse Steverhalle Senden, Buldener Str. 11, 48308 Senden
10.11.24 11-17:00	Spielemesse Mensa Schulzentrum Coesfeld, Hiltwickerstr. 4-8
11.-17.11.24	Eifel spielt November 2024 euvea Hotel, Bitburger Straße 21, 54673 Neuerburg



	Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
16. - 17.11.2024	Acherner SpieleTage, Hornisgrindehalle Achern
16. - 17.11.2024	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge Sporthalle, Gooiker Platz 1, 48341 Altenberge
16. - 17.11.2024	Darmstadt spielt- DarmStadium
17.11.24	Spielemesse Neue spinnerei – Forum Bendix, An der Weberei 1, Dülmen
18.-24.11.2024	Plattlinger Spieletage – SpielRaum Plattling
21.-24.11.24	Spielemesse Stuttgart, Messe Stuttgart
23.11.2024	Spieletag Hannover –Kulturbüro Südstadt
23.11.2024	Eschweiler spielt
24.11.2024	Eifel spielt in Simmerath
29.11 - 1.12.2024	Spielemesse Hamburg – Messe Hamburg
29.11 - 1.12.2024	Spielewochenende in Uder (Thüringen) Anmeldungen sind über die Bildungs- und Ferienstätte Eichhof in Uder möglich.
30.11.-01.12.24	Comic Con Stuttgart 2024, Stuttgart
6.-12.1.25	Neujahrs-Spielewoche in NRW Sport+Seminarcenter Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald. Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
17. - 19.01.2025	Spielewochenende in Herzogenrath Eine Anmeldung über <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a> ist notwendig. Nell-Breuning-Haus Wiesenstr. 17 52134 Herzogenrath
28. 1. - 1.2.2025	Spielwarenmesse Nürnberg – Messe Nürnberg
3.-9.2.2025	Eifel spielt Februar 2025 euvea Hotel, Bitburger Straße 21, 54673 Neuerburg. Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
8.3. – 9.3.2025	Bremer Spieletage – Bremer Volkshochschule
22.-23.3.2025	Braunschweig spielt – Eintracht-Stadion Braunschweig
28.3.-30.3.2025	Dortmund - Spiel Doch! – Messe Dortmund
12.4. – 13.4.2025	Ratinger Spieletage – Stadthalle Ratingen
17.-27.04.2025	Lange Oster-Spielefreizeit in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr.29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
3.-4.5.25	Battletech Alpha Strike - 2 Tages Event Es handelt sich hierbei um ein Kampagnenevent mit erzählerischem Charakter. Diese Kampagne hat klar keinen Turnier-Charakter, sondern es geht darum, mit Gleichgesinnten schöne und spaßige Spiele zu haben und den großartigen Hintergrund des Battletech-Universums aufleben zu lassen. Vereinsraum der Strategiespielfreunde Bad Emstal e.V., Kassler Straße 37, spicy34308 Bad Emstal
24. & 25.05.2025	Spiel doch, Bodensee

Willis Sport und Fun,  
 Inh. Willi Hollendung  
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)



06. - 09.06.2025	verlängertes Spielewochenende in Herzogenrath Eine Anmeldung über <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a> ist notwendig. Nell-Breuning-Haus Wiesenstr. 17 52134 Herzogenrath
7.-13.7.2025	Sommer-Spielewoche in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
	13.-19.10.2025 Herbst-Spielewoche in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
23.10 - 26.10.2025	Spiel Essen
10.11.-16.11.2015	Eifel spielt November 2025 euvea Hotel, Bitburger Straße 21, 54673 Neuerburg, Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>